Magazine for Personal Compunication

平成6年12月2日発行（毎月2回第1、第3金曜日発行） 第13巻 第23号 通巻202号
昭和58年8月3日第三種郵便物認可

LOGiN

パーソナルコンピューター情報誌
ログイン
1994 12/2
No.23
560YEN

特集・ゲーム道
ちょっと変わったゲームの楽しみ方、教えます

信長の野望・天翔記の全貌に迫る
信長シリーズ最新作をキャッチ！



GAME BUSTERS!
- 銀河英雄伝説Ⅳ
- 源平合戦
- グレイストン・サーガ
- プライマルスペース
- CRWメタルジャケット
- アイドルプロジェクト 他13本

対決！
プレサリオ
コンパック
VS
CanBe
NEC

特別付録
ブランディッシュ3
新米冒険者たちへ



ゲームソフトの内容に関するお問い合わせ・ご質問は…
ユーザーサポート係　TEL.03-5702-5615

発売：ケイエスエス　販売：日本ソフトシステム
マルチメディア事業部
東京都品川区西五反田7-25-9　西五反田ESビル3F
TEL.03-3490-6911／FAX.03-3490-6966

御意見・御質問の受けつけは毎週月～金曜
午前11:00～午後5:00
までです。

日本ソフトシステム・パソコンゲーム取扱特約店募集中

ビデオレンタル店、レコード店、家電量販店、ゲームソフトショップなど全国約3,000店のソフトショップと直接ネットワークを持つ総合エンタテイメント販売会社日本ソフトシステムでは、当社の商品を積極的に販売していただけるJSS特約店を募集しています。

PC−98シリーズ対応

女子校制服物語

憧れの女子校生を、君はオトせるか!?これぞ正統派!恋愛シミュレーションゲームだ。



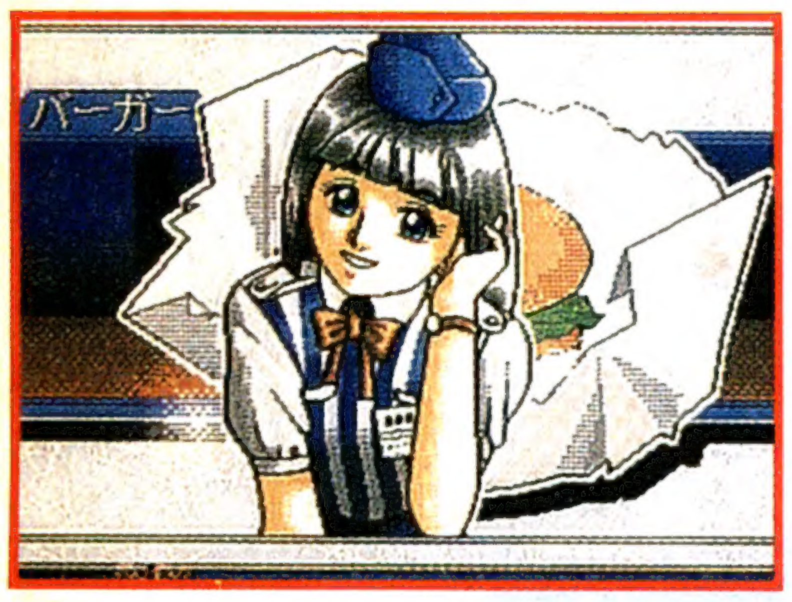
く正しい男女交際。

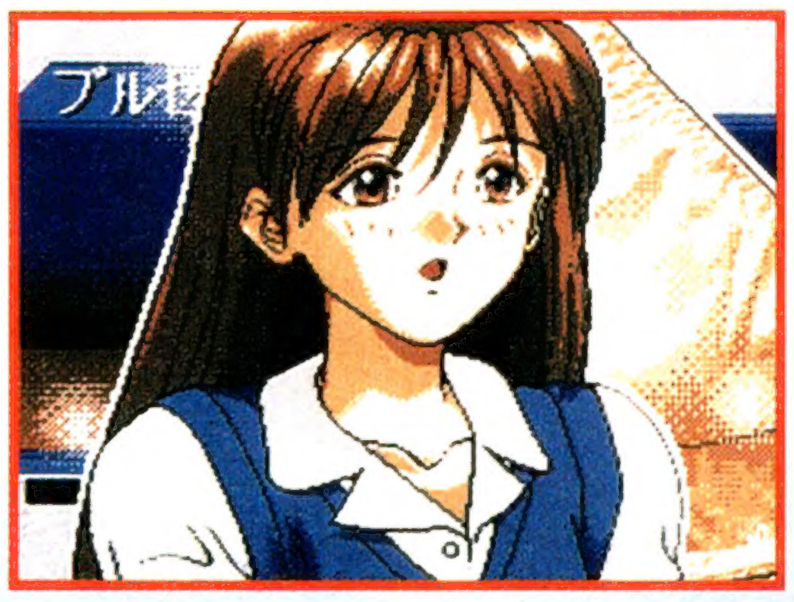
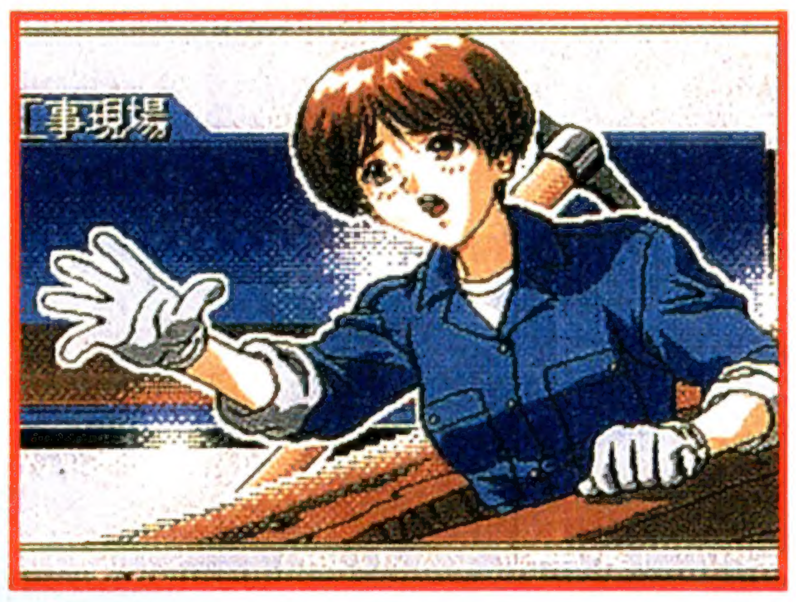
君に与えられた時間は1年。
憧れの女子校生と、清く正しい恋愛関係を築け。
愛情だけじゃ振り向かない、お金だけでも口説けない。
そんな彼女たちとの甘酸っぱい時間を体験するのだ。

11月25日発売 定価12,800円(税別)

清く正しい初回封入特典

●スタンディ女子校生着せ替えセット





通信販売のお知らせ

当社販売の商品は流通の事情上、お近くのショップでお求めになれない場合があります。店頭にない場合は便利な通信販売をご利用下さい。(特に北海道・四国・九州地区のお客様は通信販売をおすすめします。)

お申込み・お問い合わせは

㈱日本ソフトシステム・マルチメディア事業部通販サービス部まで
〒142 東京都品川区戸越1-6-7
TEL.03-5702-5411／FAX.03-5702-5441

お申込み方法

①商品名②品番③機種④メディア⑤金額⑥お名前⑦住所⑧TEL⑨生年月日⑩性別を明記の上、下記のいずれかの方法でお申込み下さい。〈代金引換〉〈郵便振替〉〈現金書留〉〈銀行振込〉

今なら、消費税&送料を無料サービス中！

詳しくは電話にてお問い合わせ下さい。

通販特典

発売日までにお申し込みのお客様に、もれなくテレカをプレゼント。

ゲームソフトの内容に関するお問い合わせ・ご質問は…
ユーザーサポート係 TEL.03-5702-5615

発売：ケイエスエス 販売：日本ソフトシステム マルチメディア事業部／東京都品川区五反田7-25-9 西五反田ESビル3F／TEL.03-3490-6911／FAX.03-3490-6966

CONTENTS

LOGIN
1994 No.23
12月2日号

■本誌掲載の価格は、特別な表記がある場合を除き、すべて税別の価格です。

発行所 株式会社アスキー
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10

GAME BUSTERS!

NEW SOFT

NEW SOFT from ABROAD

Game Review



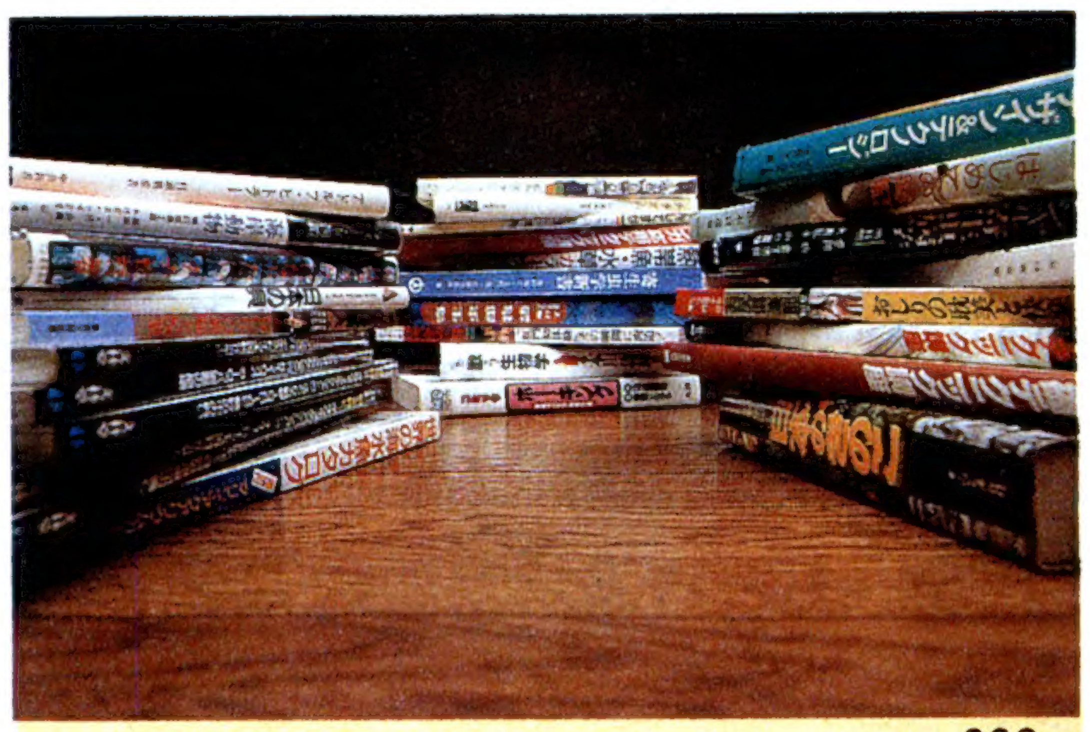
171



210



218



222



付録

COVER

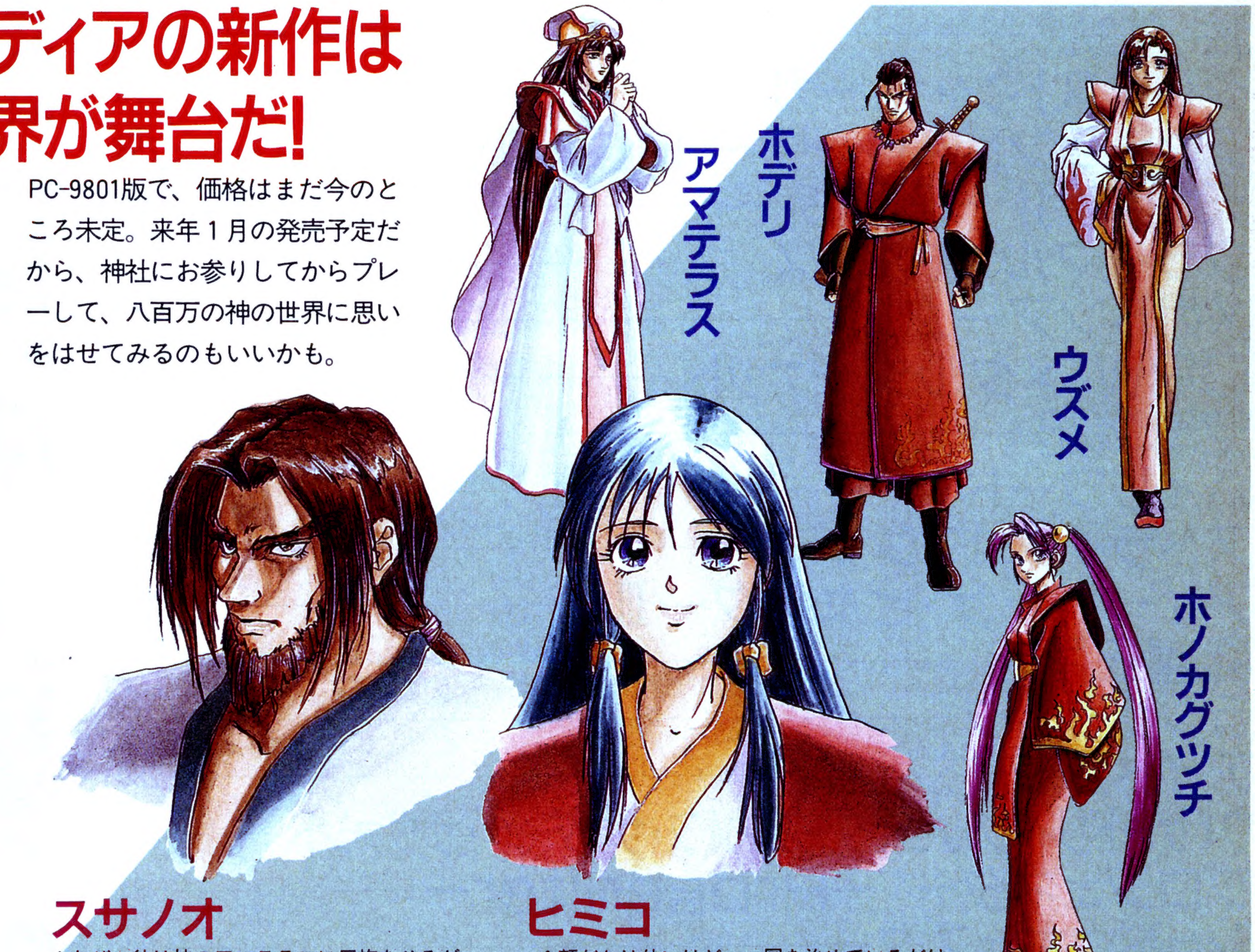
イラスト/岩村実樹
デザイン/田宮朋子
製　　版/矢野和久

NEWS & SOFT Radar!

今度のグローディアの新作は日本神話の世界が舞台だ!

『ラグナレック』では北欧神話を取り上げたグローディアが、今度は日本神話がテーマのシミュレーションを制作するぞ。その名も、『エテミブル －天壌無窮－』。古事記や日本書紀というような、古典がベースになったゲームなのだ。

荒ぶる神・スサノオの殺戮によって恐怖の渕に落とされた高天原。〝天の岩戸〟に閉じ込められている女王アマテラスは高天原を救うべく、遠い時間と空間の向こうがわにいる邪馬台国の女王・卑弥呼に助けを求めた……。というスケールの大きいストーリーに加え、ゲームシステムが、シミュレーションとして評価の高い、『バイブルマスター』シリーズのノウハウを活かして作られているそうなのだ。どんなゲームになるか楽しみだね。『エテミブル －天壌無窮－』は、PC-9801版で、価格はまだ今のところ未定。来年1月の発売予定だから、神社にお参りしてからプレーして、八百万の神の世界に思いをはせてみるのもいいかも。



⬆なぜ、彼は姉のアマテラスに反旗をひるがえし、高天原で破壊を繰り返すのだろう……。

⬆顔だちは幼いけど、一国を治めているだけあって、なかなかしっかりしているのだ。

マンホールの底の不思議な世界だ

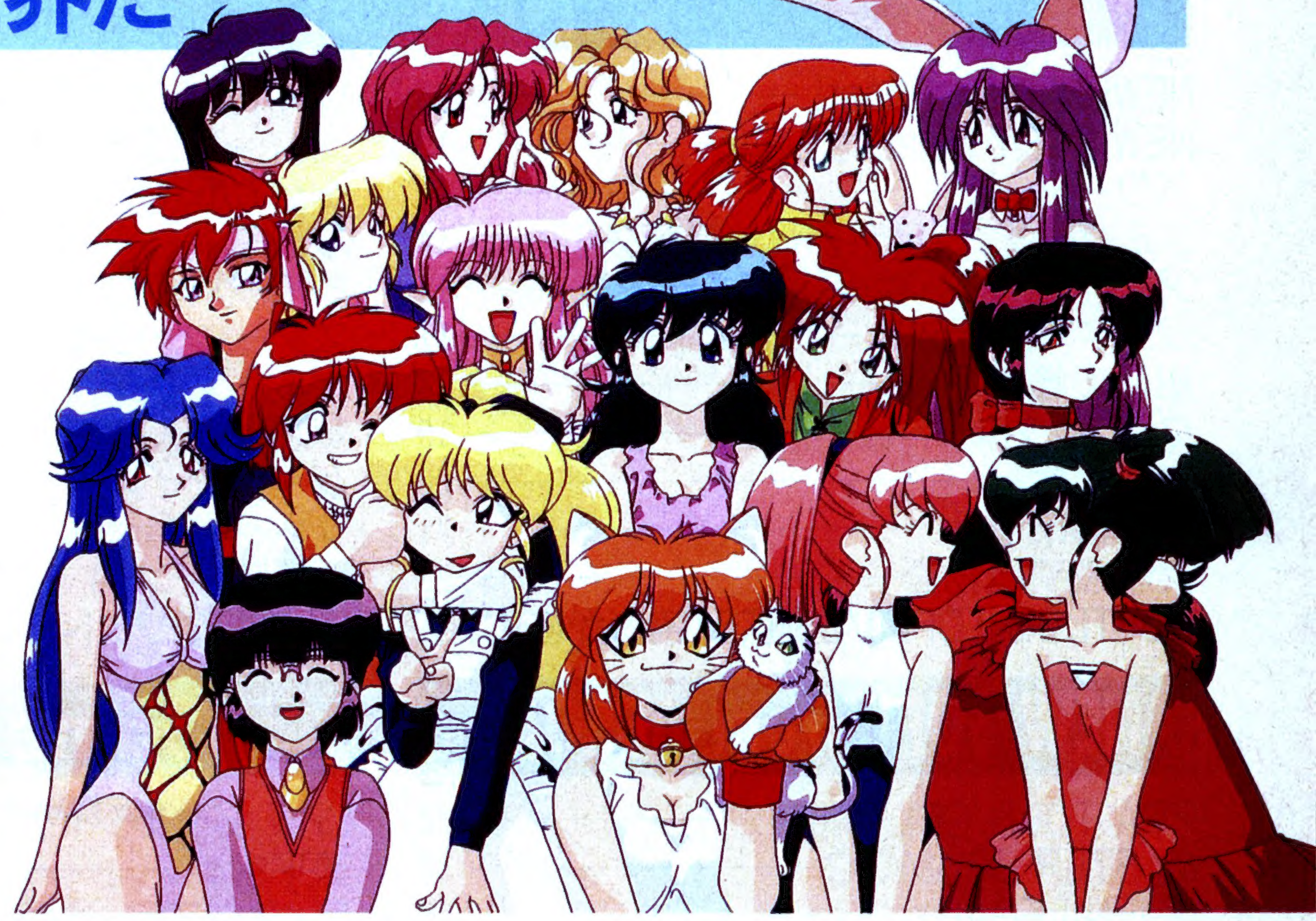
恋人との待ち合わせ場所へ行こうと急いでたら、突然マンホールのフタが開いて落っこちてしまった。周囲を見渡すと、マンホールの底とは思えない世界が広がっている。さあ、どうする？ そんなオープニングで始まる、GAME テクノポリスの美少女アドベンチャーゲームが、『新宿ラビリンス』だ。人気アニメーターによるキャラクターに、実写取り込みによる背景。メッセージが全部、プロの声優による音声と、グラフィック・サウンド、両方の面で豪華なのだ。

このソフトは、FM TOWN版で、(MARTY共用) 徳間書店インターメディアから、12月9日発売予定。予定価格は1万2800円だぞ。





⬆➡上は、不思議な世界のことを教えてくれる吟遊詩人のルウルウ、右はお色気たっぷり美女のドレーヌだ。



⬆美少女大集合。マルチストーリー・マルチエンディングだから、1回のプレーで女の子全員に会ってみるのもいいけど、お気に入りの子に専念してみるのもいいかもね。

コンパイルグッズはいかが？

『ぷよぷよ』などでおなじみのコンパイルから、オリジナルグッズが通信発売されている。①のぷよまんは１箱（16個入り）2000円（送料込)、２箱（16個入り×２）3500円（送料込)。②のカーバンクル人形は１個2800円、送料700円③のお好みソース（５本１セット）は１セット2300円、送料700円で発売中。これらの商品がほしい人は以下の手順で申し込もう。住所、氏名、年齢、電話番号、商品名と個数をボールペンなどで書いた申し込み用紙（便箋などで可）を用意する。その次に商品の個数分の総額と送料を現金書留めまたは無記名の郵便小為替にし、申し込み用紙を同封して申し込み先まで送ってね。



申し込み先
〒732 広島市南区京橋町1-7
☎082-263-6165
アスティ
第一生命ビルディング
株式会社コンパイル
通販係



EVENT ブックフェアへ行こう！

東京と札幌で、アスキーから刊行されているコンピューター書籍のブックフェアが行なわれることになった。

東京は12月１日から翌年１月15日まで、芳林堂書店池袋本店５階（営業時間、午前10時から午後８時30分)。札幌は、11月15日から12月30日まで、旭屋書店札幌店（営業時間、午前10時30分から午後８時30分）で開催される。それぞれ問い合せ先は東京の芳林堂書店池袋本店が、☎03-3984-1101。札幌、旭屋書店札幌店が☎011-241-3007。

LOGiN Disk & Bookシリーズがメインとなり、『ツクール』シリーズなどが勢ぞろい。読むほどに遊べるソフトばかりなので、直接自分の目で確認してね。



⬆アスキーより刊行されている、コンピューター書籍の好評なものがズラリ！

NEWS

●姫屋ソフトの新作は、シミュレーションRPG『七英雄物語』。世界を救うといった壮大な物語ではなく、ひとつの村を救うという小規模ながら現実味のある物語。キャラクターは、ひとりひとりを丁寧に描写することで、人格に厚みをもたせるとのこと。PC-9801で、来年２月発売予定だ。

●優れた同人ソフトを世に送りだそうという、ANJINの同人サークル作品募集販売プロジェクト第１弾、『ラスト・ガーディアン』がいよいよ発売になる。ビジュアルシーンがタップリのシミュレーションで、PC-9801で来年１月発売予定。新しい世代のパワーを見よ！

●システムソフトが開発中のプロレスゲームには、『メガトンアームズ』で使われたVMEというポリゴン技術が採用されるとか？　本当ならとっても楽しみだね。

X68でレンダリング！

純国産のＣＧソフトでは唯一プロフェッショナルツールである、『Personal LINKS』。その中のレンダリング用ソフト、『L/Image』のX68000シリーズ版『XL/Image』が、IMAGICAテクノシステムから11月10日に５万8000円で発売されることになったのだ。



ポリゴンやメタボールの高精度、高品質のレンダリングが可能になる、このソフトの購入申し込みは、下記の住所に連絡してね。キミのX68000で、本格的なレンダリングに挑戦してみよう！

〒141 東京都品川区
東五反田2-9-5
(株)IMAGICAテクノシステム
☎03-5449-3484

あゆみちゃん256色版プレゼント

アリスソフトからウレしいお知らせ。PC-9801のディスク版『あゆみちゃん物語』ユーザーを対象に、CD-ROM版の256色バージョンへアップグレードするサービスを行なうのだ。これを記念してバージョンアップ256色版『あゆみちゃん物語』を、５名の人にプレゼントするぞ。CD-ROMが動いて256色が表示可能なマシンを持つ人は、応募方法をよく読んで応募しよう。

なお、このアップグレードサービスの詳細は本誌のアリスソフトの広告ページに掲載されているので、そちらのほうを参照してね。

プレゼント ５ 名



プレゼントの応募方法

管製はがきにほしい賞品名、住所、氏名、年齢、電話番号、当コーナーの感想を明記のうえ応募してください。締切は12月２日（金）必着のこと。なお、発表は賞品の発送をもって代えさせていただきます。

あて先"ログイン Radar! プレゼント係"まで

Release Data

表の見方

表中のデータは、次の順で示してあります。なお、備考欄のモデル名は動作可能な最下位機種です。

発売日　**ソフトタイトル【ジャンル】**
ソフトハウス名
価格：備考

●【SLG】・・・・・・・シミュレーション
●【RPG】・・・・・・ロールプレイング
●【AVG】・・・・・・・・・アドベンチャー
●【ACT】・・・・・・・・・・・・アクション
●【PUZ】・・・・・・・・・・・・・・・・パズル
●【TAB】・・・・・・・・・・テーブルゲーム
●【TOOL】・・・・・・・・・・・・・・・ツール
●【VAR】・・・・・・・・・・・・バラエティー

NS マークは、ニューソフトで紹介しているソフトタイトルを示します。

◆この情報は11月8日現在のものです。
◆表示価格には、消費税は含まれていません。
◆表中のPC-9821対応ソフトは、特別な表記のないかぎりBシリーズ、Ne、Tsは非対応です。

◆ PC-9801 ◆

11月

18日　**プライマル スペース【SLG】**
フリップフロップ
9800円[予価]:VX

18日　**プラネッツ・オブ・ドラゴン【AVG】**
アスキー
12800円:VX/要HD

NS 22日　**華麗なる人生2【TAB】**
フェアリーテール
7800円:18禁

25日　**V.G.II【ACT】**
戯画
8800円:VX/18禁

25日　**VIPER-GTS【AVG】**
ソニア
8800円[予価]:VM/18禁

NS 25日　**farce(ファルス) ー誘惑白書ー【AVG】**
ソフトウェアハウスぱせり
7800円:VX/18禁

25日　**L-est 〜エレスト〜【SLG】**
マイアミソフト
7800円:18禁

25日　**マスカレード【AVG】**
ジャニス
7800円:18禁

NS 25日　**女子校制服物語【SLG】**
KSS
12800円

26日　**太閤立志伝II【RPG】**
光栄
12800円:VM

NS 30日　**BirthDays【TAB】**
シルキーズ
8800円:VM/18禁

30日　**FILE【AVG】**
メイビーソフト
7800円:VM/18禁

30日　**アイ・オブ・ザ・ビホルダーIII【RPG】**
ビング
12800円:要HD

上旬　**まなどこ2【AVG】**
ウェンディマガジン
7800円:18禁

上旬　**もんじゃ1【VAR】**
ビッツー
9800円

上旬　**ハヤテ・ザ・バトル【ACT】**
アルテシア
7800円:VM/18禁

上旬　**禁忌(タブー)【SLG】**
SUCCUBUS
価格未定:18禁

NS 下旬　**カース・イン・キャンパス【AVG】**
クィーンソフト
7800円[予価]:VM/18禁

下旬　**騎士伝説【SLG】**
ウォーロック
12800円:VM/要HD

下旬　**銀河英雄伝説IV【SLG】**
ボーステック
12800円[予価]:要HD

下旬　**桃色麻雀【TAB】**
ウィズ
8800円:VX

未定　**2601 帝国機動部隊の興亡【SLG】**
ネクサスインターラクト
12800円

未定　**上海IV【TAB】**
EAV
8800円

12月

2日　**トラぶるCHASER VOL.1【AVG】**
日本クリエイト
2000円:タケルのみ販売

2日　**パラケルススの魔剣【RPG】**
ハミングバードソフト
9800円

2日　**パワードール2【SLG】**
工画堂スタジオ
11800円:VX

NS 2日　**リスキージュエル【SLG】**
ナツメ
9800円:VX

NS 3日　**アローン・イン・ザ・ダーク2【AVG】**
アローマイクロテックス
12800円(CD-ROM版)、14800円(FD版):要グラフィックアクセラレーターボード

NS 8日　**紺碧の艦隊【SLG】**
マイクロキャビン
11800円:VX/要HD

9日　**XENON ーゼノンー【AVG】**
シーズウェア
7800円:18禁

9日　**クレムリン・トワイライト【AVG】**
ウィッティウルフ
13333円:VX

NS 9日　**メリクリウスプリティー【SLG】**
NECアベニュー
12800円:VM

NS 9日　**ランズ・オブ・ロア【RPG】**
スタークラフト
12800円

NS 9日　**クラッシクロード3【SLG】**
ビクターエンタテインメント
9800円:VM

9日　**覇皇雀戦鬼【TAB】**
風雅システム
価格未定

10日　**MARGINAL POINT【AVG】**
ルナーソフト
9800円:VM

10日　**麻雀美少女リップル【TAB】**
フォーサイト
8200円:18禁

15日　**DOKI!DOKI!ぷりてぃーリーグ1【AVG】**
グレイト
1500円:タケルのみ販売

◆ PC-9821 ◆

11月

23日　**ウィザードリィCDS【RPG】**
アスキー
12800円:Bシリーズ、Ne、Ts対応

25日　**デザイア 〜背徳の螺旋〜【AVG】**
シーズウェア
8800円:18禁

30日　**アイ・オブ・ザ・ビホルダーIII【RPG】**
ビング
12800円:要HD

12月

2日　**プリンス オブ ペルシャ2【ACT】**
インタープログ
10800円

NS 3日　**アローン・イン・ザ・ダーク2【AVG】**
アローマイクロテックス
12800円(CD-ROM版)、14800円(FD版)

NS 9日　**ランズ・オブ・ロア【RPG】**
スタークラフト
12800円

FM TOWNS

11月

25日 CRI5感パック【ACT】
CRI
9800円:MARTY共用

25日 デザイア ～背徳の螺旋～【AVG】
シーズウェア
8800円:MARTY共用/18禁

26日 メガモーフ【ACT】
富士通
9800円:MARTY共用

30日 プリルラ【ACT】
ビング
9800円:MARTY共用

下旬 ベルズアベニュー3【VAR】
ウェンディマガジン
5800円:18禁

下旬 上海Ⅳ【TAB】
EAV
8800円

12月

1日 Gokko・2【AVG】
ミンク
価格未定:18禁

NS 3日 アローン・イン・ザ・ダーク2【AVG】
アローマイクロテックス
12800円

9日 SIM CITY2000【SLG】
富士通
9800円:要メモリー4メガバイト

NS 9日 ランズ・オブ・ロア【RPG】
スタークラフト
12800円

13日 ハイパー・プラネット四季Vol.4 深まりゆく秋の星座編【VAR】
ダットジャパン販売
4800円

15日 Gokko・3【AVG】
ミンク
価格未定:18禁

X68000

11月

20日 EXEディスク2【VAR】
シャープ
200円:タケルのみ販売

下旬 ベルズアベニュー3【VAR】
ウェンディマガジン
5800円:18禁

未定 VIPER-V10 TURBO3.6【AVG】
ソニア
8800円[予価]:18禁

未定 ビューポイント【ACT】
ネクサスインターラクト
7800円

未定 上海Ⅳ【TAB】
EAV
8800円

12月

2日 パックランド【ACT】
電波新聞社
8200円:専用ジョイパッド付き

15日 レッスルエンジェルス スペシャル【SLG】
グレイト
8800円:18禁/タケルのみ販売

Macintosh

11月

18日 フォトCDポートフォリオ ラストドリーム・河合あすか【VAR】
ジャニス
4800円:CD/18禁

18日 美里真理 for JANIS【VAR】
ジャニス
4800円:CD/18禁

24日 荒木経惟写真集 VOL1 墨東エロス 水島裕子【VAR】
ウィズ
8000円:CD/18禁

25日 フォトCDポートフォリオ ヤンママのテレクラ事情【VAR】
ジャニス
4800円:CD/18禁

25日 フォトCDポートフォリオ 千葉麗子「First Message」【VAR】
グラムス
5800円:CD

30日 テトリス2+ボンブリス【ACT】
BPS
9800円:CD

未定 提督の決断Ⅱ【SLG】
光栄
価格未定

12月

2日 エミットVol.1【VAR】
光栄
8800円

2日 河合あすか for JANIS【VAR】
ジャニス
4800円:CD/18禁

3日 雀帝(性豪バトル編)【TAB】
メディアカイト
12200円:CD/18禁

NS 9日 神々の怒り WRATH OF THE GODS(日本語版)【AVG】
ナムコ
9800円:CD

DOS/V

11月

26日 レジオナル・パワーⅡ【SLG】
コスモス・コンピューター
9800円

12月

2日 パワードール【SLG】
工画堂スタジオ
12800円:要HD

3日 パワーダービー【SLG】
コスモス・コンピューター
9800円

9日 銀河英雄伝説Ⅲ SP【SLG】
ボーステック
12800円

WINDOWS

11月

18日 フォトCDポートフォリオ ラストドリーム・河合あすか【VAR】
ジャニス
4800円:CD/18禁

18日 美里真理 for JANIS【VAR】
ジャニス
4800円:CD/18禁

24日 荒木経惟写真集 VOL1 墨東エロス 水島裕子【VAR】
ウィズ
8000円:CD/18禁

25日 フォトCDポートフォリオ ヤンママのテレクラ事情【VAR】
ジャニス
4800円:CD/18禁

25日 フォトCDポートフォリオ 千葉麗子「First Message」【VAR】
グラムス
5800円:CD

下旬 スコップ －SCOP－【RPG】
スパイス
11200円:要HD/18禁

12月

2日 河合あすか for JANIS【VAR】
ジャニス
4800円:CD/18禁

3日 雀帝(性豪バトル編)【TAB】
メディアカイト
12200円:CD/18禁

9日 アートdeロジック【PUZ】
アルゴラボ
5800円

9日 スーパーリアル麻雀PⅣ(CD-ROM版)【TAB】
ビング
12800円:要CD-ROMドライブ

9日 美少女のおいしい育て方【SLG】
タキコーポレーション
9800円

NS 9日 神々の怒り WRATH OF THE GODS(日本語版)【AVG】
ナムコ
9800円:CD

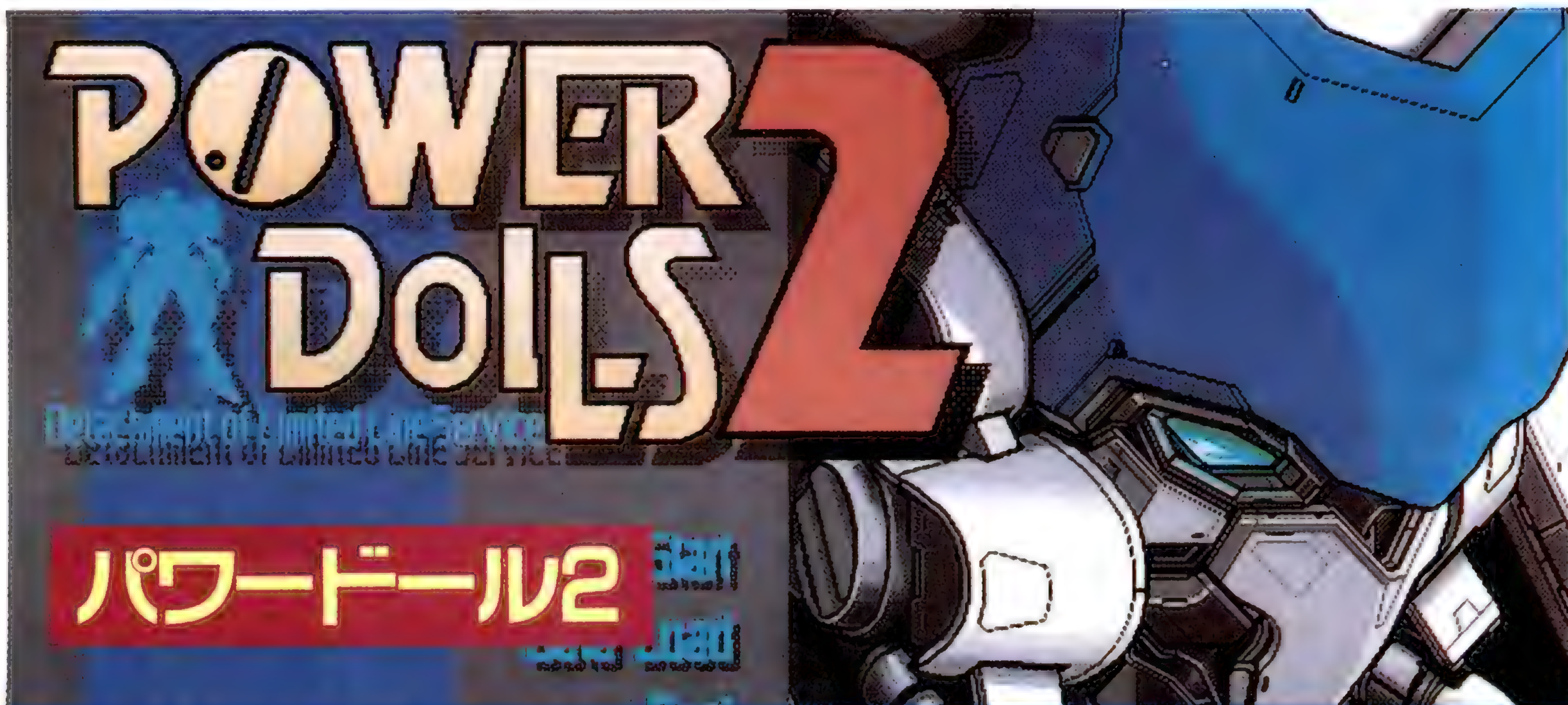
13日 ハイパー・プラネット四季 for Windows 春編【VAR】
ダットジャパン販売
7800円:CD

13日 ハイパー・プラネット四季 for Windows 冬編【VAR】
ダットジャパン販売
7800円:CD

18日 スーパーリアル麻雀PⅣ(FD版)【TAB】
ビング
12800円

NEW SOFT

特別な表記がある場合を除き、ソフトの価格はすべて税別、ディスクは3.5インチと5インチの両方です。なお、HDはハードディスクの略称です。



地球政府との独立戦争から4年後、新勢力"ジアス"の台頭により、惑星オムニは再び戦火へと巻き込まれていく。多くのファンを魅了した、本格的SFシミュレーションの第2弾が登場だ！

●シミュレーション ●工画堂スタジオ ●12月2日発売予定
●PC-9801VX ●1万1800円 ※画面写真は開発中のものです。
HD対応

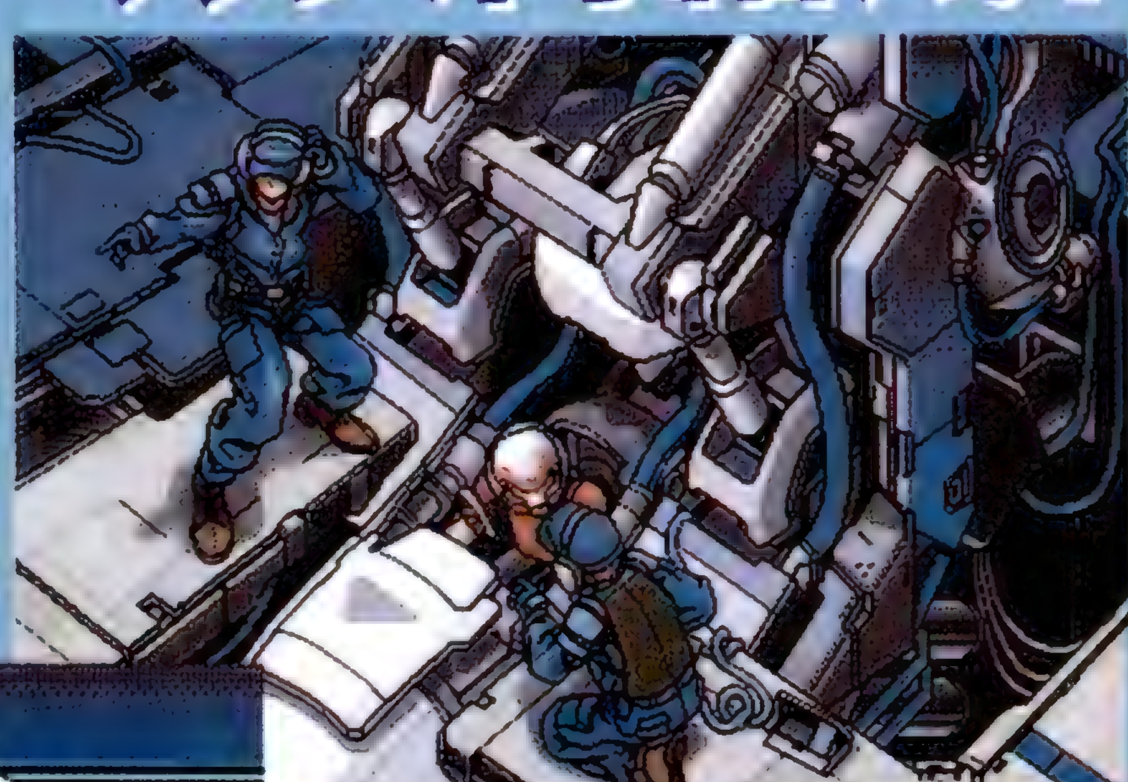
リアルなメカニックと美人ぞろいの登場キャラクター。そして、ＡＰ(アクションポイント)を使った様々な戦術が再現できる本格的なシステムで、多くのファンを獲得した『パワードール』の第２弾がいよいよ登場だ。

さて、『パワードール２』では前作から４年後の惑星オムニが舞台になる。地球政府からの独立を果たしたオムニ政府だったが、思想などの意識格差から新旧移民どうしの小競り合いが発生。新移民や解体された地球政府軍残党と、地球政府から利権を得ようとする一部の産業界が結託。反政府勢力"ジアス"を結成し、オムニ政府と交戦状態に突入したのだった。そして内戦勃発より６ヵ月後、戦争の拡大にしたがってオムニ政府は軍の再編成を決意。独立戦争後解散していた機動特務中隊"ドールズ"も、かつての中隊指揮官、ハーディー・ニューランド大佐のもとに再結成されることになったのだ。

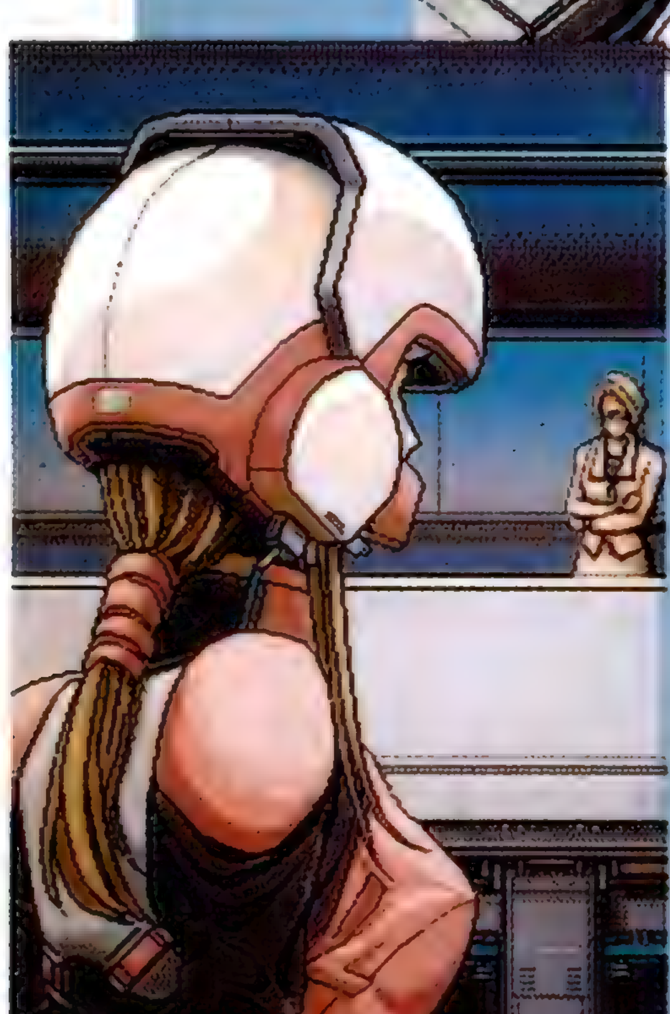
操作性の向上を基本にシステムを改良、しかも戦術性はよりスケールアップ。すべての面でパワーアップした『パワードール２』は、メカニックやシミュレーション好きの人なら絶対に買いだ。12月の発売を心して待て！

ドールズ再結成！

➡オムニ軍再編成にしたがい前隊長のハーディーがメンバーに再呼集をかける！



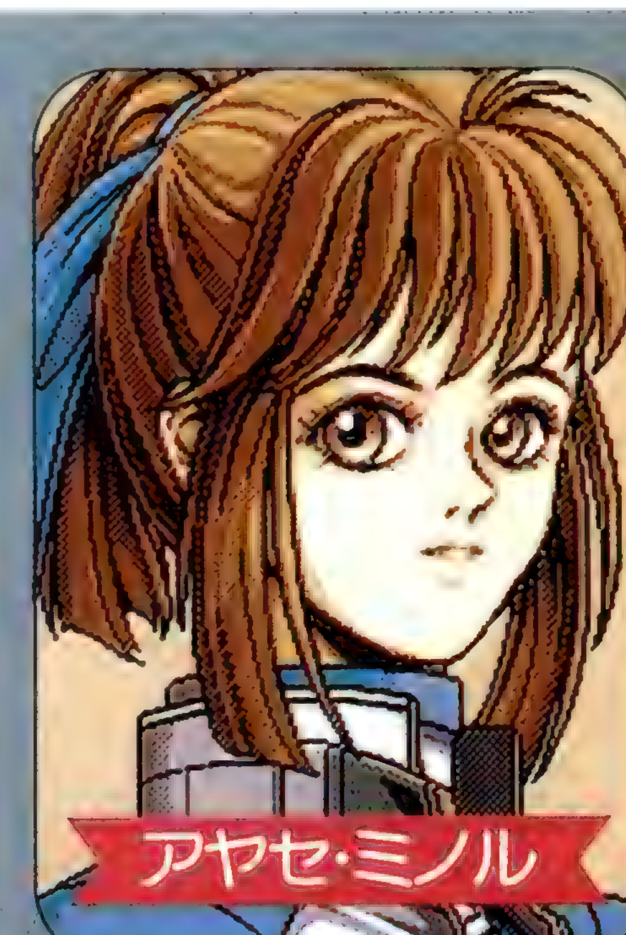


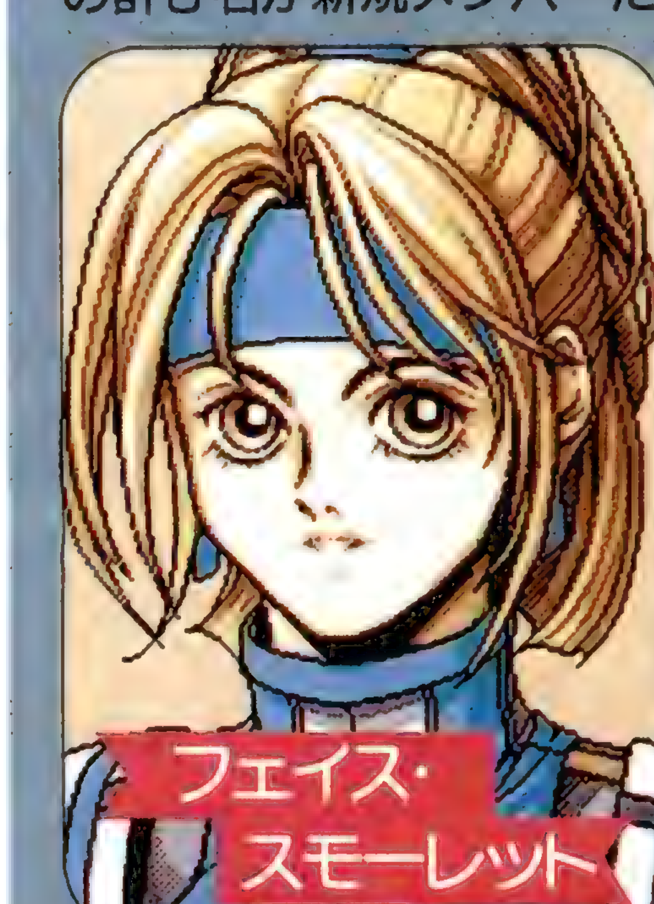


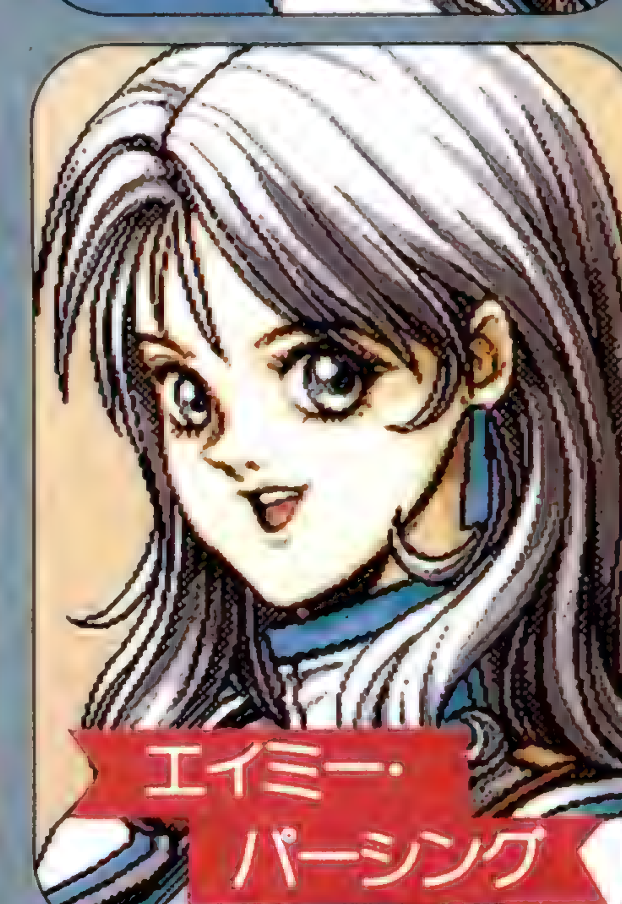


新メンバーも登場！

再結成された"ドールズ"は新隊長ヤオ・フェイルン以下総勢17名。そのうち写真の3人に加え、ミリセント・エヴァンス、フレデリカ・アイクマン、マーク・ピスアンの計6名が新規メンバーだ。





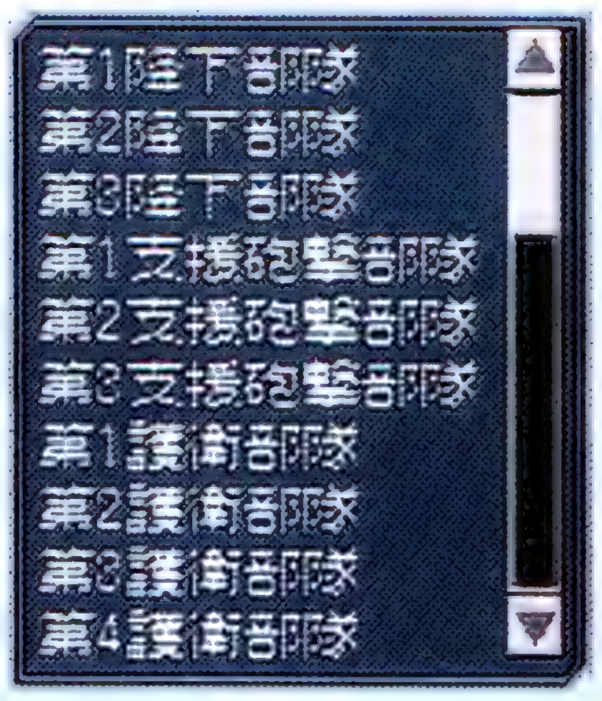


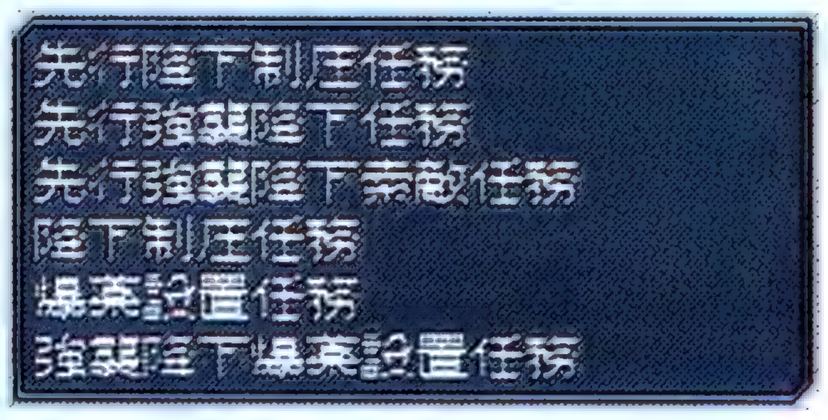
リアルかつ、使いやすくパワーアップ！

作◆戦◆立◆案



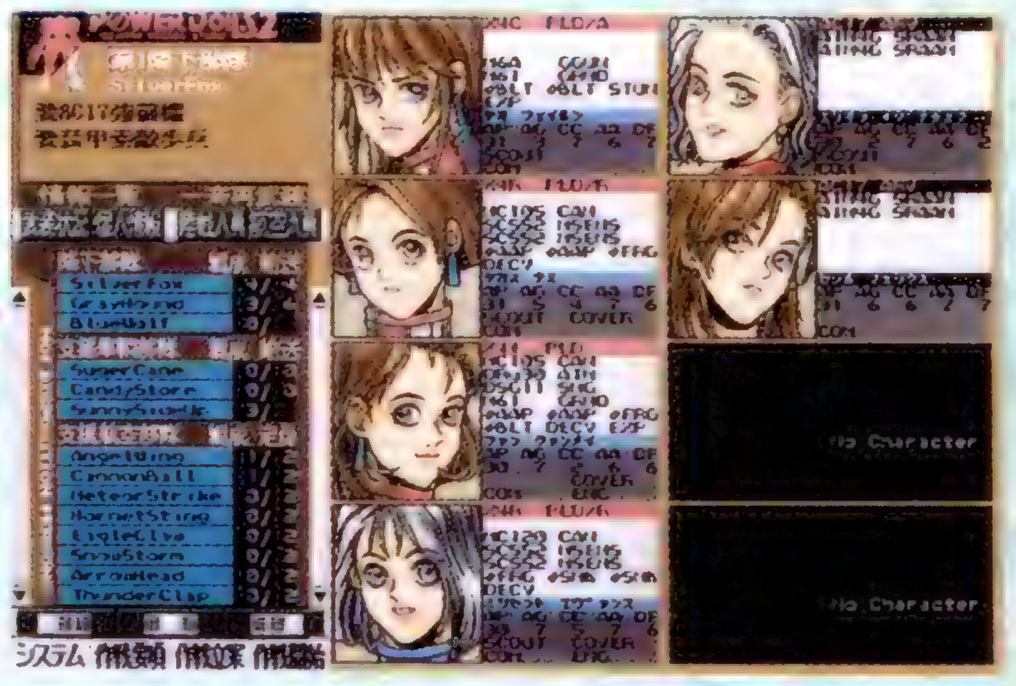
⬆「2」では与えられたミッションプランを選択するのではなく、プレーヤー自身が状況に応じた作戦を計画していくのだ。

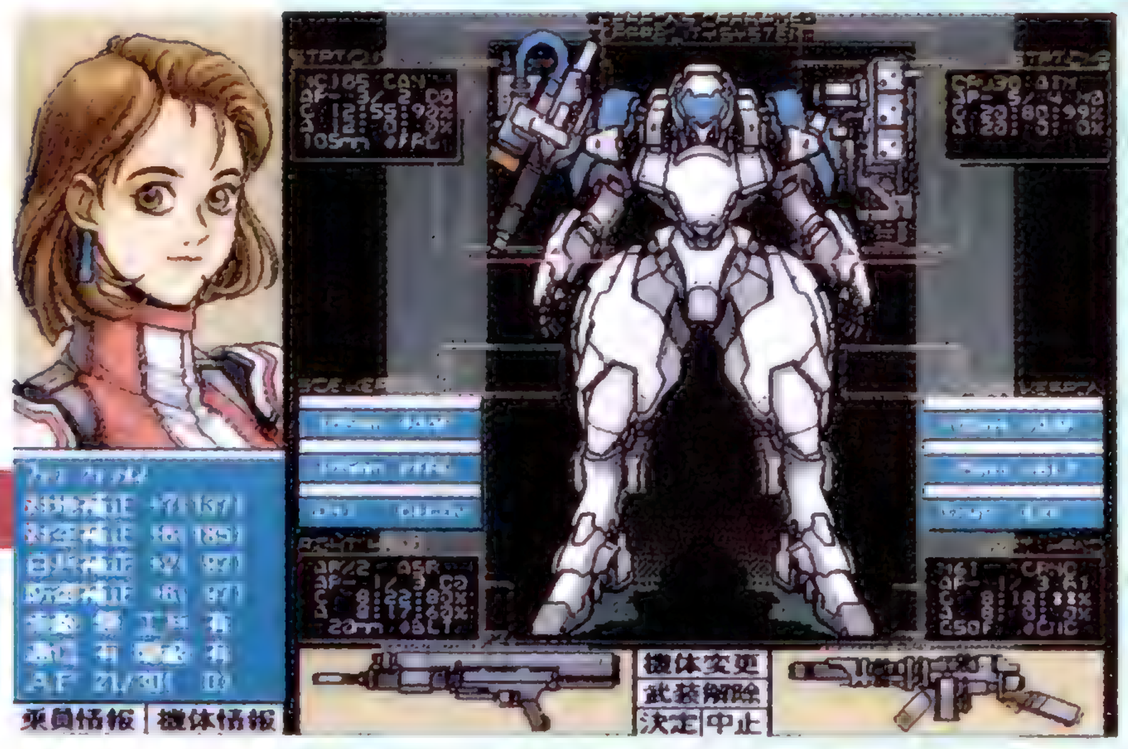




⬆⬇どの部隊が、いつ、どこで、どのような行動をとるのかを選択していくことで作戦を計画していく。目標と状況に応じて、効果的な選択を行なっていこう。

部◆隊◆編◆成

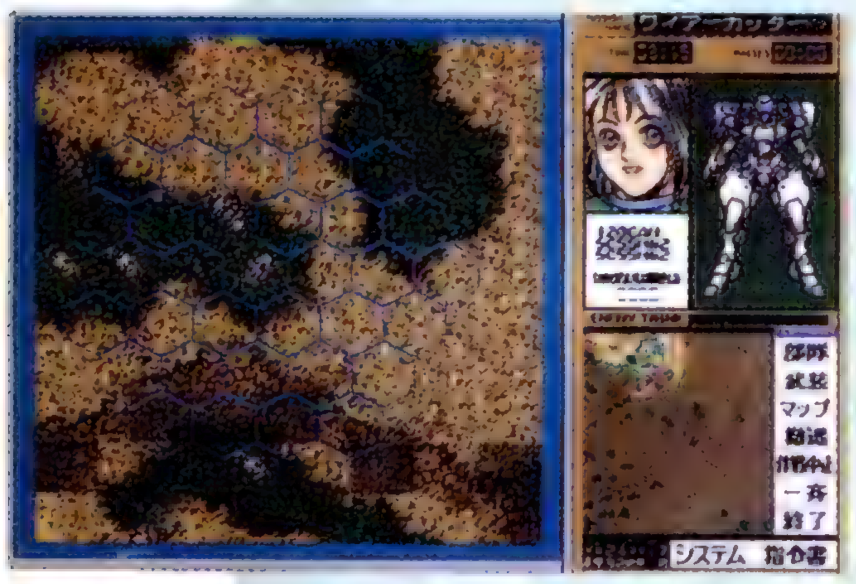




⬆⬅立案した作戦にしたがい各部隊編成していく。人員や武装、機体の選択も作戦のうちなのだ。

作◆戦◆実◆行

⬇APを使った戦いは、よりリアルで高度なものになった。







⬆⬅「2」では機体のダメージがヒットポイントを使った耐久力制から、どれだけ被害を受けたかという損害率制になった。また、作戦参加メンバーの一斉のAP一覧や、部隊全員での一斉の索敵など、操作面も改良され、使いやすくなっているのだ。

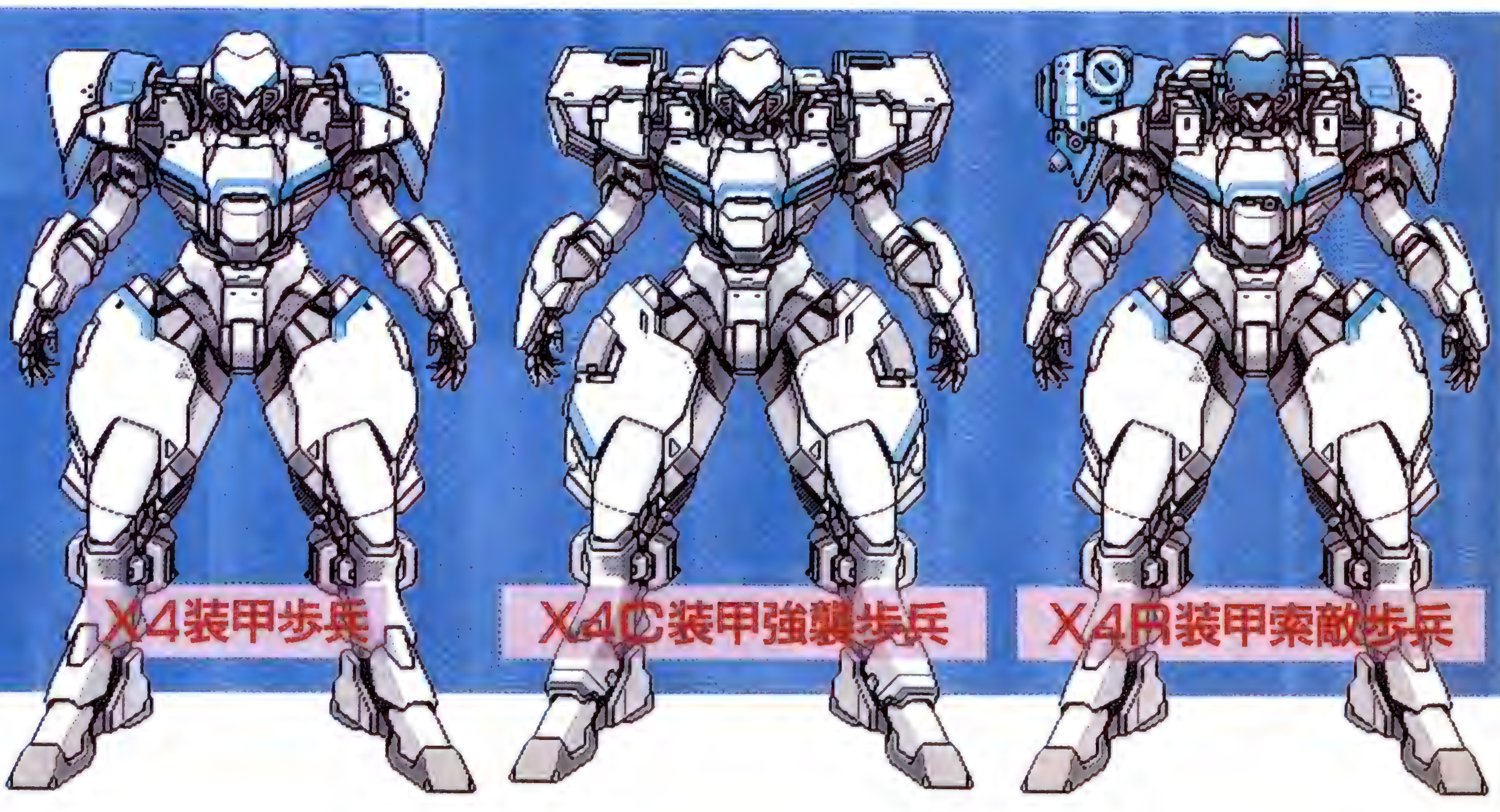
ミッションクリアー



⬅ミッションクリアーすると前作同様にごほうびのグラフィックを見ることができるのだ。ちなみに今回は新メンバーが中心になるそうだぞ。

新型パワーローダー登場！

このシリーズのウリでもある、人型機動兵器パワーローダーも「2」になってパワーアップしたぞ。両腕、両肩の武装装備箇所のほかにポケットというものが追加され、予備の弾薬や手榴弾やデコイなどの使い捨てのオプション兵器を携行できるようになった。これにより、攻撃などの行動のバリエーションが増え、より多彩な戦術行動が可能になったのだ。



X4装甲歩兵　X4C装甲強襲歩兵　X4R装甲索敵歩兵

メルクリウス・プリティ

Mercurius Pretty

A FANTASY SIMULATION GAME OF ALCHEMICAL EDUCATION OF A SPIRIT

プレーヤーが錬金技術となってホムンクルスを育てていく、ファンタジー世界を舞台にした異色育成シミュレーションがいよいよ登場なのだ！

●シミュレーション　●NECアベニュー　●12月9日発売予定
●PC-9801VX　●1万2800円　※画面写真は開発中のものです。

HD対応

キミなら、どのようなタイプに育てる?!

ある日、錬金術の師匠が訪れ、キミにホムンクルス(妖精)の卵である〝生命の種〟を預けていくところから、ゲームは始まる。プレーヤーは、師匠から託されたホムンクルスが成人して育成装置を巣立つまで、育てていくのだ。

ホムンクルスが成人するまでの3ヵ月間、プレーヤーは1日単位でスケジュールを組んで育てていく。魔力アップの訓練や、〝神性〟を上げるための神への祈り。また、本を読ませたり、ホムンクルスとの会話をする情緒面の教育など、育成方法は様々だ。このほかにも、エレメント(地、水、風、火の精霊力)を召還し各能力値をアップさせたり、ヴァーチャクリスタルという、育成装置にいながら仮想体験ができるアイテムで様々な経験を積ませることも可能だぞ。

ホムンクルスの成長は4段階。第1、第2段階までは大きな変化はないが、第3段階からは、それまでの育て方によって性格や容姿まで変わってしまう。つまり、どんなホムンクルスに育つかは、すべてキミの腕次第ということだ。

表情豊かなホムンクルス



⬆プレーヤーの対応次第で泣いたり、笑ったり、怒ったりとホムンクルスはとっても表情豊か。ハードな育て方をして、不機嫌にさせないようにね。

研究室の外でも……



⬆時には町へ出かけて、アイテムを買ったり情報収集を行なったりしよう。

⬇プレーヤーのもとへ訪ねてくる人もいる。ちなみにこの人はパトロンです。



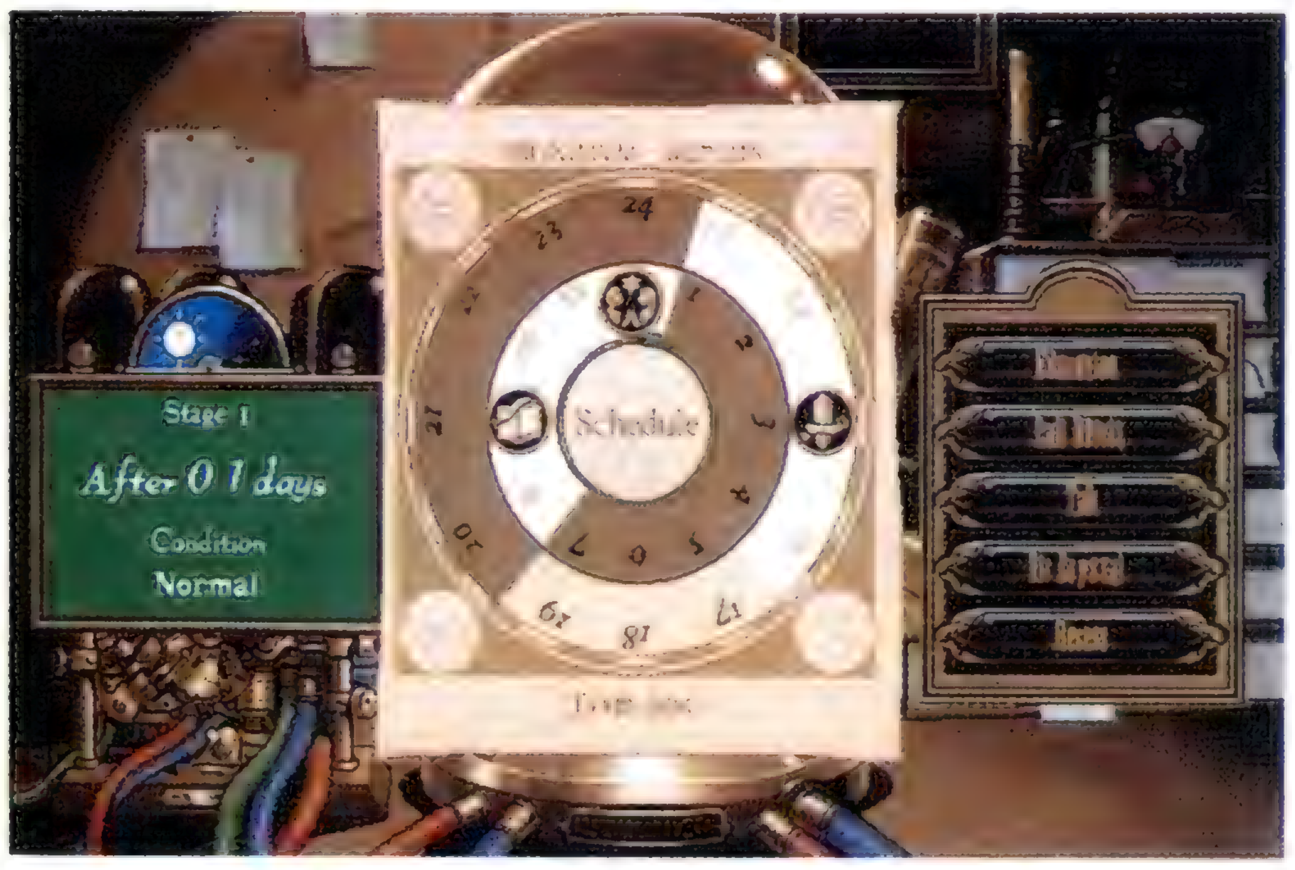
四大精霊さん



⬆写真左から、水のニンフ、空気のシルフィード、火のサラマンダー、大地のノートの四大精霊。これらを召還してホムンクルスの能力をアップさせることができるのだ。

自分なりの育て方をしよう!

スケジュールを組む



ホムンクルスが育成装置を巣立つまでの3ヵ月間、プレーヤーは1日を8時から11時、11時から14時、14時から17時、17時から20時までの4つに分けてスケジュールを組んでいく。この時間帯をうまく使って効率よく育てていこう。

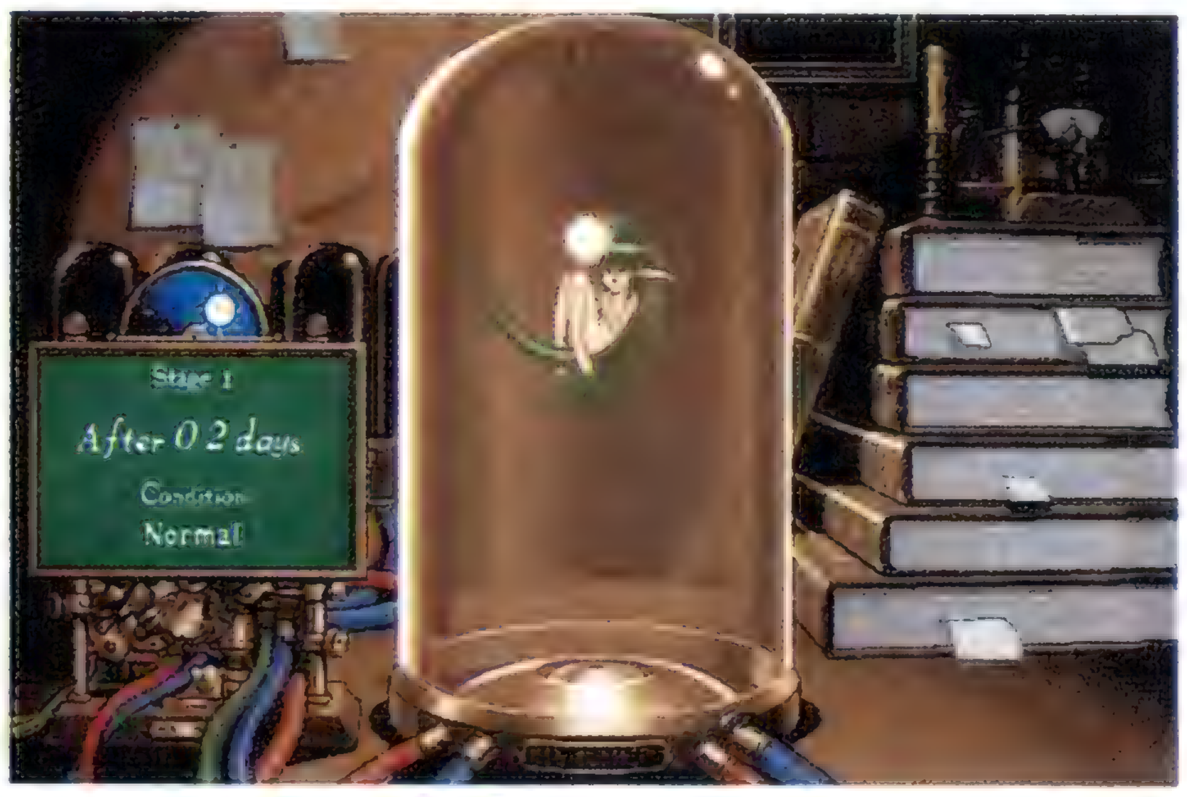
会話も重要



ホムンクルスの性格を決める要因のひとつとして、どのような内容でどれだけ会話したかというものがある。優しく、ときにはきびしく愛情を込めて会話していけば、いい子に育つぞ。そのためにも会話を絶やさないようにしよう。

頭と体を鍛えよう

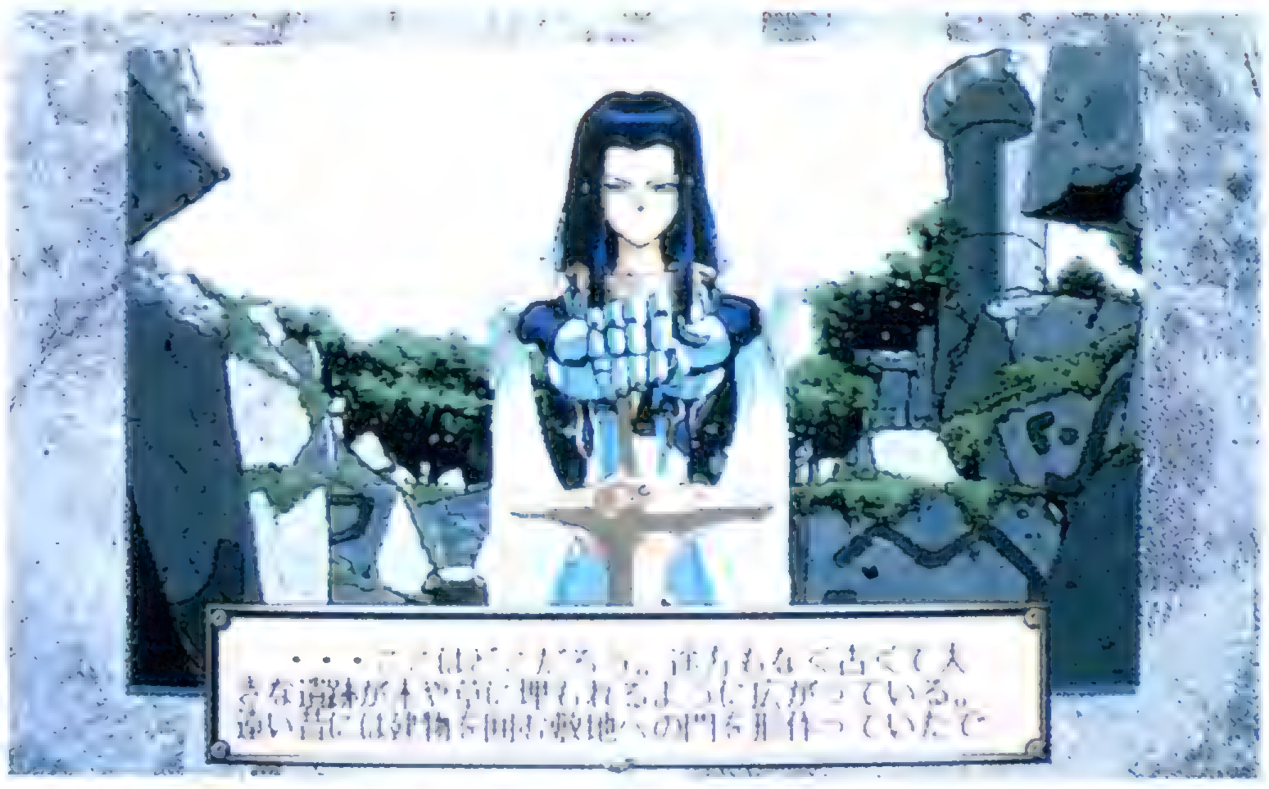






ホムンクルスの学習は、読書、祈り、魔導力、ダンス、クンストの5つ。読書は読ませる本によって上昇するパラメーターが変わる。祈りは、神に祈りを捧げることで"神性"などがアップ。魔導力は魔力の訓練、ダンスは体力の鍛練になる。クンストは、ホムンクルスが育成装置内のエレメントを使って物品を創造すること。クンストで得られたアイテムは町で売ってお金にすることができるが、お金欲しさに無理やりクンストばかりさせてはダメだぞ。知力、体力をバランスよく育てることを基本にして育てて行こう。

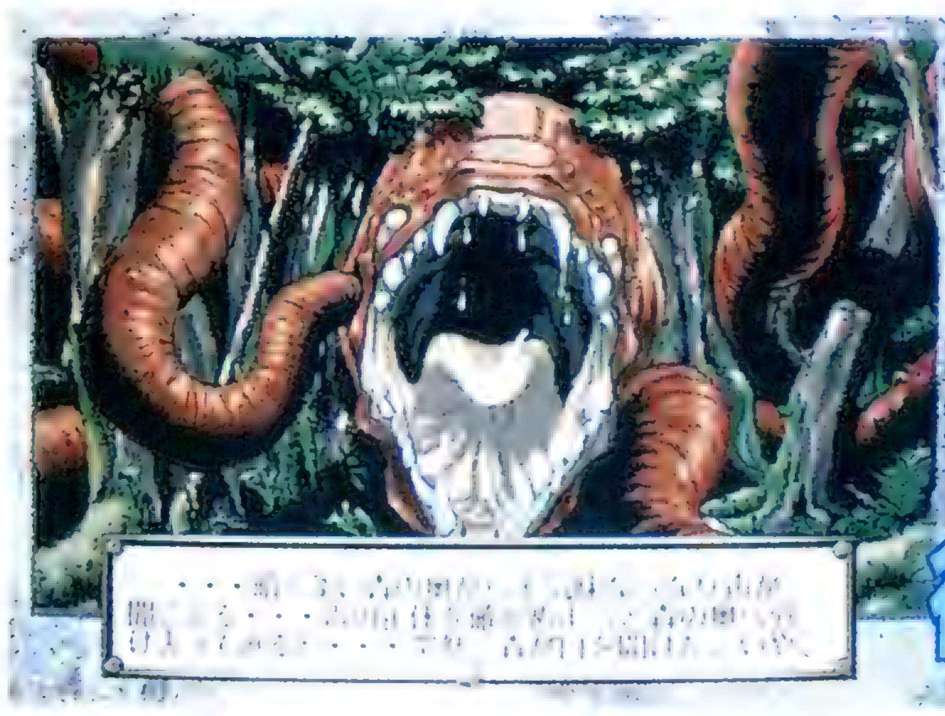
クリスタルで仮想体験



学習方法のひとつとして、ヴァーチャクリスタルを使ったものがある。このヴァーチャクリスタルは、一種の仮装現実再生装置で、クリスタルに封じ込まれている"ある出来事"を再生し体験できるもの。ホムンクルスはヴァーチャクリスタルを使って、育成装置の中にいながら様々な体験する。そして、体験した内容によって各種のパラメーターが変化していくのだ。このヴァーチャクリスタルは町のジュエルショップで売っているので、所持金に合わせて購入しよう。

異世界で不思議体験!





待ち受けるものは?



アローン・イン・ザ・ダーク 2



世界中で大好評を博した『アローン・イン・ザ・ダーク』の続編が、ついに、とうとう国産マシンに移植されたぞ！　前作を上回るストーリーとグラフィック、そしてアクション性で、みんなを再び寝不足の恐怖に陥れるぞ！

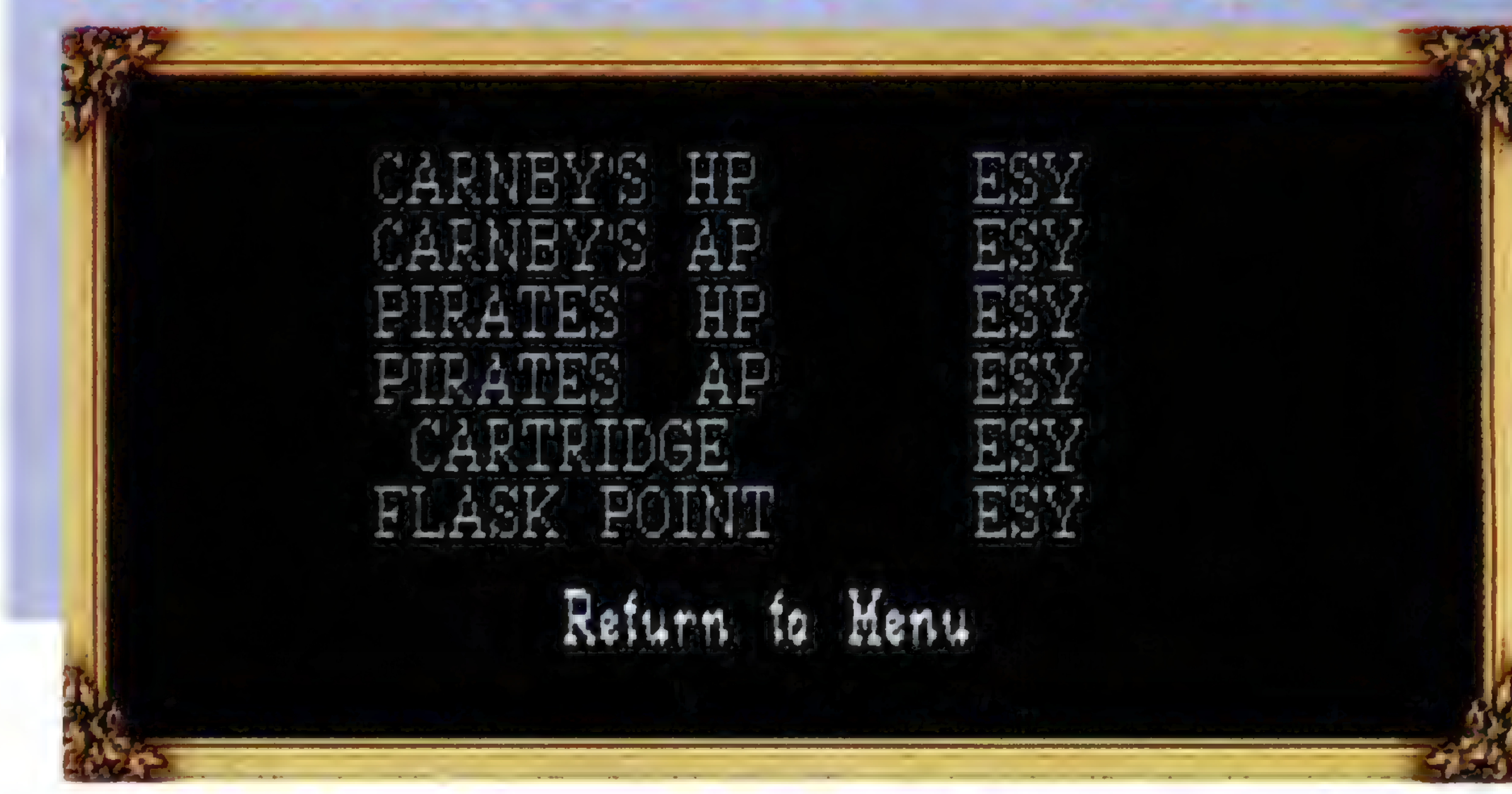
●アドベンチャー　●アローマイクロテックス　●12月3日　●PC-9821、PC-9801、FM TOWNS
●1万4800円(FD版)、1万2800円(CD-ROM版)　●CD-ROM版にはCD-ROMドライブが必要　※FM TOWNSはFD版のみです

HD専用

ゲームの舞台は、1920年代のアメリカ。前作の冒険を終え、束の間の安息を貪っていた主人公、エドワード・カーンビーのもとに、再び冒険の機会が訪れた。ある少女の誘拐事件を調査していた彼の友人が行方不明になってしまったというのだ。友人、そして誘拐された少女グレースの安否を気遣うカーンビーは、謎の屋敷〝ヘルズ・キッチン〟へと出かけていくのだった。というのが、『アローン・イン・ザ・ダーク 2』のストーリーだ。プレーヤーは、もちろん勇敢な私立探偵、カーンビーを演じ、この屋敷に隠されたミステリーを暴き出さねばならない。

このゲームの特徴は、やはりポリゴンを使ったアドベンチャーゲームであるってところ。前作以上に動きが人間らしくなった主人公を、グリグリと動かしてナゾを解いていく。ほかのゲームでは味わえない興奮に、キミの体がゾクゾクすることうけあいだ。また、サウンドやカメラアングルなど、演出面での凝りかたにも注目すべきものがある。それから、前作に比べて、アクション性が強調されており、アドレナリンの沸き上がるプレーが楽しめるのだ。買って絶対ソンはない1本だぞ。

難易度が設定できて、ゲーム進行がスムーズ



⬅プレーヤーの戦闘技能に合せて、難易度を思うがままに変更できるのだ。

ドハデなアクションが良!



アクション性が強調されているのが「2」の特徴。マシンガンや剣を使っての戦闘は、そんじょそこらのアクションゲームより、反射神経が必要だぞ。

カメラアングルが良!



絶妙なカメラアングルで演出効果を高めているところもマル！　まるで映画のような画面は、プレーヤーを魅了する。

練られたナゾが良!





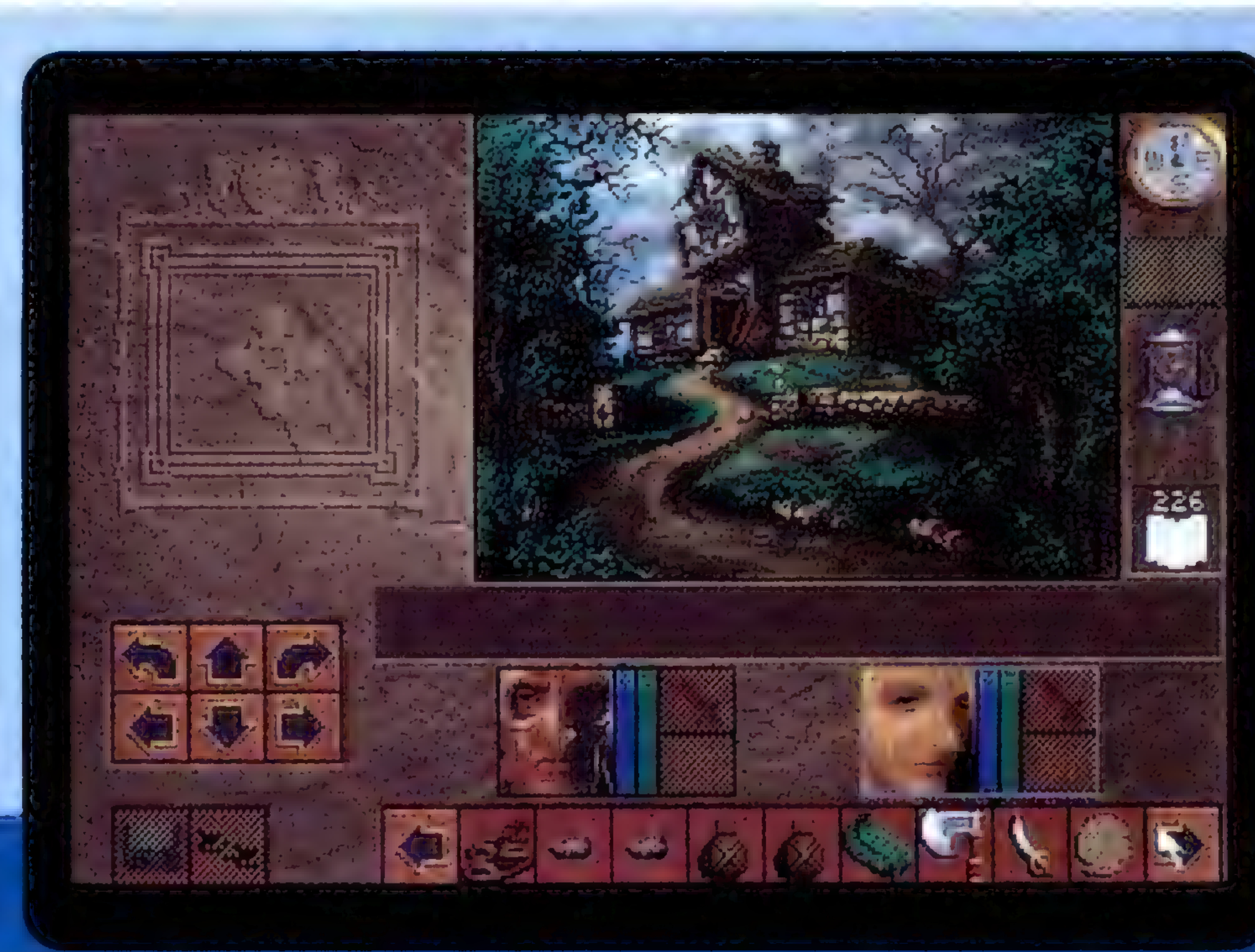
より複雑になったナゾ解きも、魅力のひとつ。ゲームのそこここに散りばめられたヒントをしっかりとゲットしていかないと、クリアーは難しい。それくらい難しいからこそ、プレーしがいのあるアドベンチャーゲームだと言えるのだ。死ぬほど悩んで遊んでくれ！

ランズ・オブ・ロア

アメリカで大人気の本格派RPG『ランズ・オブ・ロア』。ウリは超美麗なグラフィックとサクサク進んで行く物語展開。といっても、簡単というわけじゃなくて、ファンの期待を裏切らない“やりごたえ感”が味わえるのだ。

●ロールプレイング　●スタークラフト　●12月9日発売予定
●PC-9801、PC-9821(除くbシリーズ)、FM TOWNS　●1万2800円

HD専用



悪い魔女を倒すために王が選んだ勇者、すなわちキミが、不思議な宝石を探す冒険の旅に出る!!

という物語は、ありがちだけど非常にオーソドックスで、安心して異世界に入り込める。プラス、グラフィックと演出とサウンドが凝りに凝っていて、映画を見てる気分でいつの間にかゲーム世界にドップリ!!　つまり、超本格的なRPGのファン待望のゲーム、それが『ランズ・オブ・ロア』ってわけだ。

PC-9801とPC-9821の各HD専用版、PC-9801およびPC-9821共用のCD-ROM版、FM TOWNS版の全部で4種類が同時発売の予定だぞ。

迫力のモンスターたち



いろんなモンスターが行く手を阻むけど、み〜んなリアルタイムで動くから、もう大変。でも、コイツらと戦わないとレベルアップしないので、セッセと戦闘すべし。とはいっても、レベルの低い最初のウチは、逃げることも大切だ。



美しいグラフィックのイベント





イベントシーンはいっぱいあって、そのたびに美しいグラフィックが流れるぞ。音もなかなか迫力で、特にCD-ROMバージョンだと臨場感がタップリ味わえてイヤがおうでものメり込める。

キミを待つ異国の風景



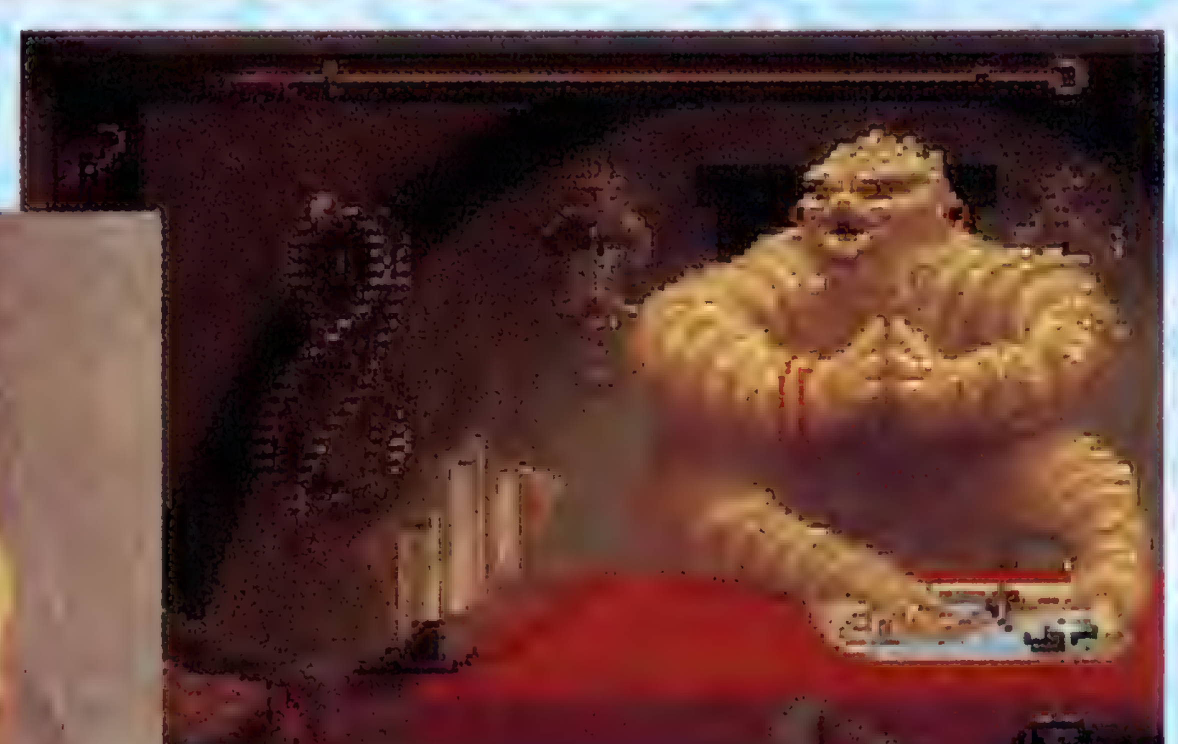
ゲームのスタート地点の城がある地域以外にも、船を使って移動することができる。もちろんダンジョンも、洞窟タイプや館タイプ、そして城の地下タイプと、バリエーションが楽しめるぞ。



多彩な登場人物

ヒューマノイドタイプ以外にも、いろんなヤツらが登場。クエストによっては、一緒に冒険してくれる仲間になってくれることがある。ちなみに右の写真の女性(そうです、女性なんです。よく見るとわかるけどね)は、ボートヤードのおねーさん。美人でしょ?





乞う!!
ご期待!!

紺碧の艦隊

古くは『うる星やつら』、最近では『ドラゴンハーフ』などの原作つきゲームを発売しているマイクロキャビンが、今度は渋めの原作つきゲームを世に放つ。その名も、本格的シミュレーションゲーム、『紺碧(こんぺき)の艦隊』だぁ！



●シミュレーション ●マイクロキャビン ●12月8日発売予定
●PC-9801VX ●1万1800円 ※画面写真は開発中のものです。
HD専用

この『紺碧の艦隊』は、荒巻義雄氏の原作がもととなって作られた、本格派シミュレーションゲームだ。知らない人のために説明すると、『紺碧の艦隊』とは、〝もし第2次世界大戦で日本軍が勝ち続けていたら？ そして新たにドイツ軍と戦うことになったら？〟という仮定に基づいて執筆された、長編海戦シミュレーション小説。小説や漫画の単行本のほか、ビデオやLDも発売されている人気作品なのだ。原作を読んでプレーすれば、おもしろさも倍増だろう。

原作に基づいたシナリオを持つこのゲームは、高野五十六や大高弥三郎らの紺碧会・清風会のメンバーが立案した作戦を、プレーヤーが遂行するという形で進んでいく。そして作戦に失敗すると、原作とは違った状況で話が進んで行くという、マルチシナリオが採用されているぞ。つまり両雄の世界戦略が成功するかどうかは、すべてキミの腕次第なのだ。

マイクロキャビンが作るだけあって、このゲームの兵器グラフィックは見事のひと言。マイクロキャビン言うところの、ハイパーおたくでない限り違いのわからないところまで細部を描き込んだグラフィックは必見だ。

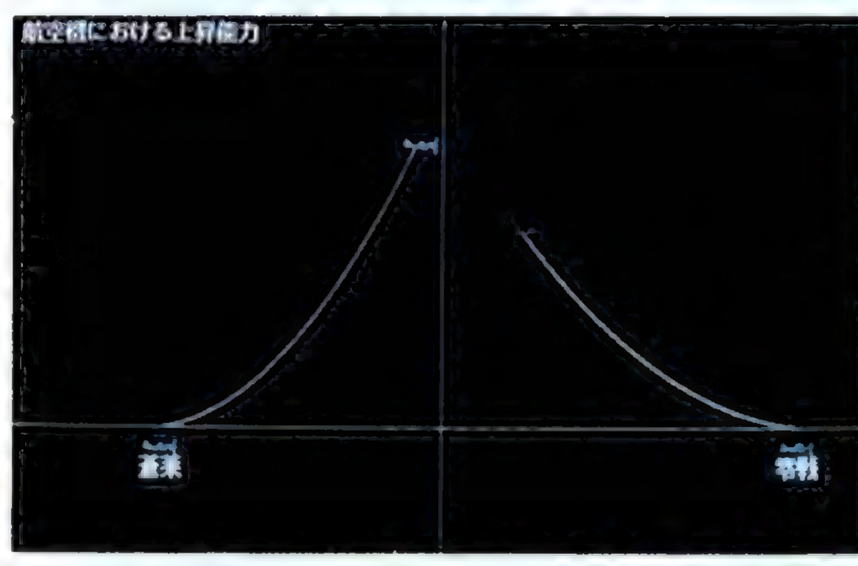


⬆司令長官の部屋。ここで様々な物をクリックして、日本軍のデータを検索したり、命令を下したりする。

戦闘はアニメーション！



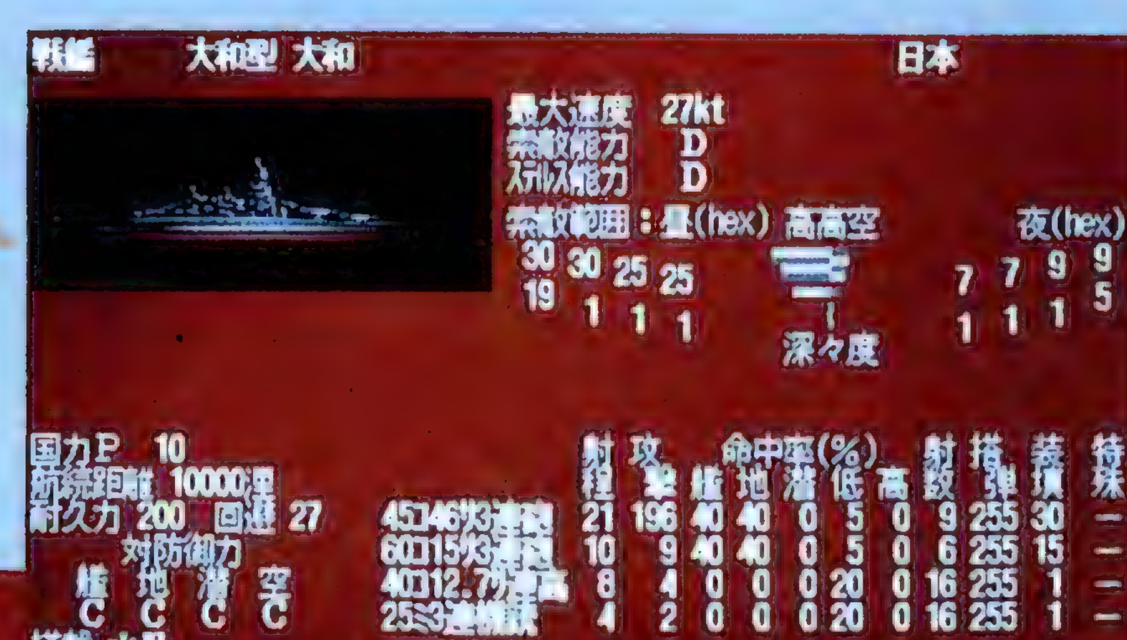
⬆画面中央に注目。戦闘が始まると、アニメーションが流れるのだ。ズガーン！ ズギューン！ 男の血が騒ぐぜ。



⬅新兵器が開発された場合、このように実際にテストを行ない、性能を目で確かめることができるぞ。芸が細かい！



兵器データ満載！





兵器マニアがヨダレを流すほど、兵器データは満載。そして、見た目はほとんど変わらないはずの同型艦、武蔵と大和がきちんと描きわけられていたりなど、スタッフのこだわりが感じられる。ここに武蔵と大和の写真を載せてみたけど、キミには違いがわかるかな？

クラシックロード3



かわいい愛馬を世界の名馬に！　人気競馬シミュレーションゲームとして知られるクラシックロードシリーズの最新作、『クラシックロード3』がいよいよ発売。伝統のシステムを大改造、超パワーアップして帰ってきたぞ！

●シミュレーション　●日本ビクターエンタテインメント　●12月9日発売予定
●PC-9801VM　●9800円　HD対応

競馬シミュレーションゲームとして不動の地位を確立した感もあるクラシックロードシリーズだけど、どうやらビクターエンタテインメントでは、そんなことちっとも考えていないらしい。だって、『クラシックロード3』ときたら、続編とは思えないほど手が加わって、おもしろくなってるんだもの。

たとえば調教ひとつ取ってみても、今までは体重合わせみたいなところがあって、簡単だけどイマイチ現実味がなかったんだよね。ところが、それに仕上げという要素が加わったことで、休み明けなら本命レースの前に一度はほかのレースに使う、といったことをしなければならなくなったのだ。

加えて、このシリーズの伝統とも言えるスピードにスタミナ、パワーの3要素も、前作までの数値で表示する方法から、なんと3つともひとつの棒グラフにまとめられてしまった。これによって、馬の能力はもちろん、その馬自身が短距離馬なのか長距離馬なのか、わかりづらくなってしまったのだが、代わりにプレイヤーには心強い味方ができたのだ。そう、調教助手がそれで、愛馬の状態をちくいち報告してくれるし、バランスの難しい調教量に関しても、何をどうしたらいいのか教えてくれるといった次第だ。頼りになるぞ。





⬅⬇グラフを見れば馬の体調もバッチリ。能力は新設定のバーで表示され、3色のうちどの色が多いのかでタイプがわかる。

レースはフルゲート16頭立て！6人までのマルチプレーが可能！大側（大川さんのつもり？）さんと炭本（杉本さんのつもり？）のレースの実況中継つき！　と盛りだくさんの『クラシックロード3』。今までの競馬ゲームにはないくらい、愛馬とのコミュニケーションも楽しめる本格派競馬ゲームの誕生だ。

感動の新システム!!

大川さんもどきも登場!!



しかしレースが始まると!?

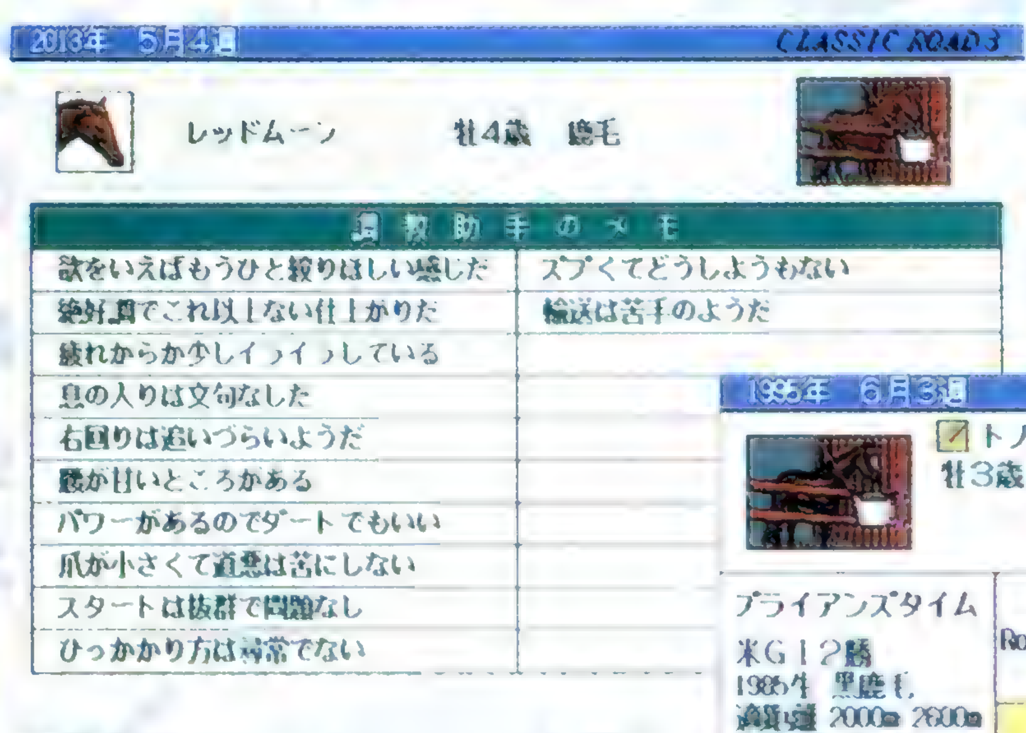




⬆調教画面。〇の付いているのが追い切った日だ。グラフで馬の疲労度と仕上がり具合もチェック。



➡ついに競馬ゲームで16頭立てが実現。大側さんと炭本さんの名実況も楽しめるようになった。

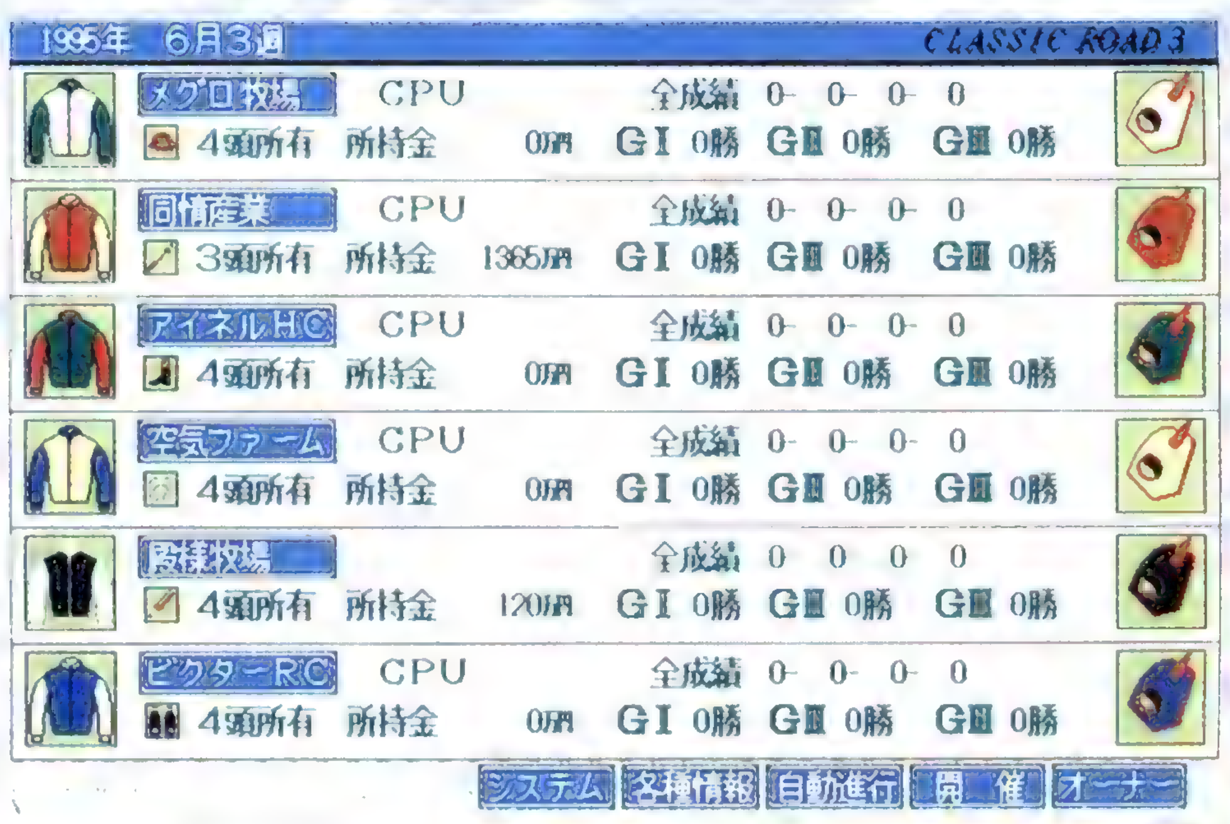


⬆調教助手のメモコーナーを開けば愛馬の状態が細かく表示される。

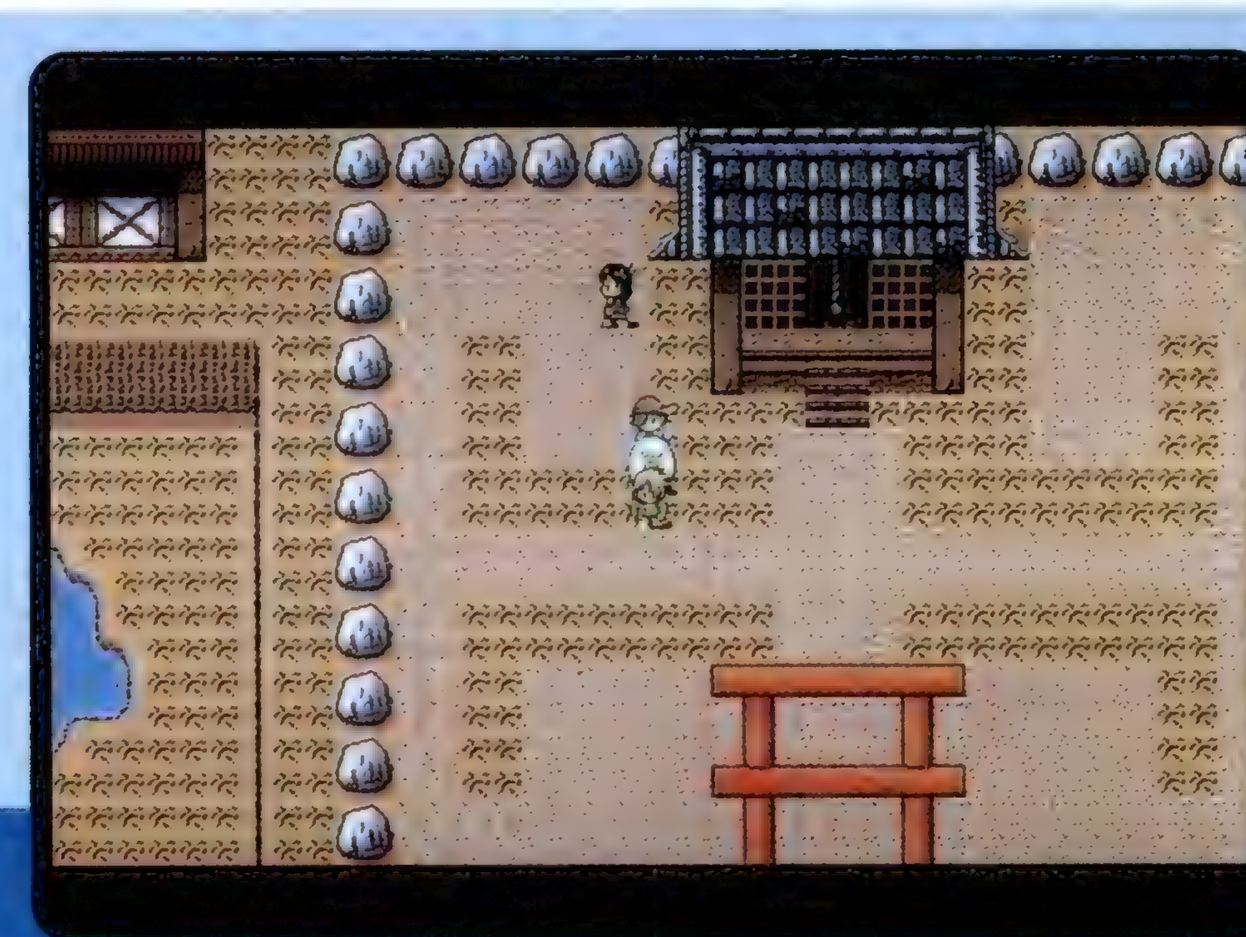


⬅最新の馬データが入ってるから第3のビワハヤヒデだって作れちゃう。

➡新設の優駿モードなら、ダービーまでを6人同時でプレーできるのだ。



卍PSY幽記



キャラクターデザインが手塚プロダクション、音楽が古代祐三という豪華なスタッフに、陰陽道思想を加味したオリエンタル調ストーリーというなんとも破天荒なロールプレイングゲーム。それが、『卍PSY幽記』なのだ。

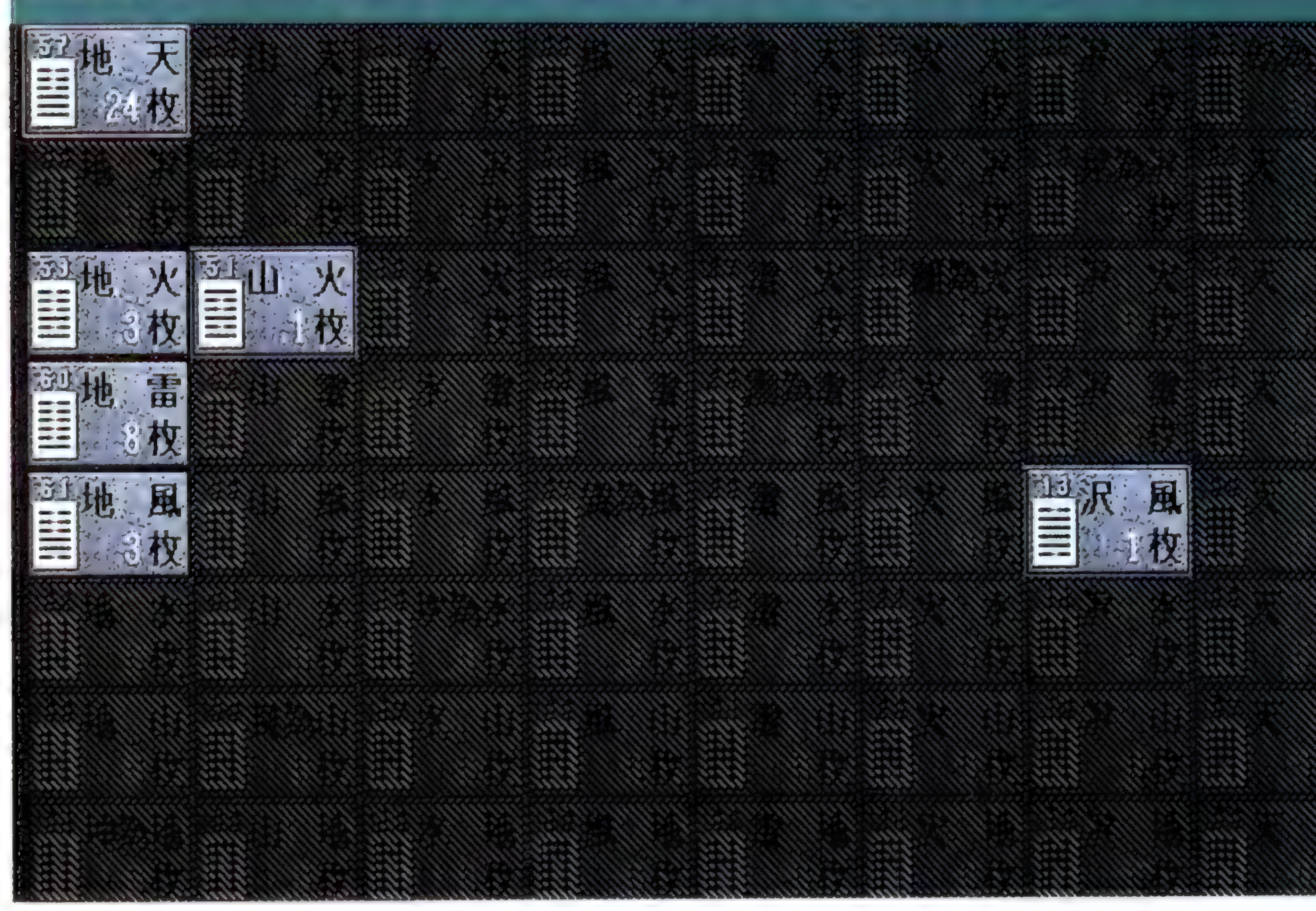
●ロールプレイング ●ピー・エス・ディー ●12月中旬発売予定
●PC-9801VX ●1万2800円 ※画面写真は開発中のものです
HD専用

宇宙のマイナスパワーに侵されて暴れ出した怨霊と天変地異によって、地球は確実に滅亡への道を進んでいた。都市は荒廃し、安全に暮らせる場所は減り、捨て子であったアサコとタロが育った山寺は、地上に残された数少ない聖地のひとつであった。ある日、ふたりは好奇心から山を下りるが、その途中で悪霊に襲われ、アサコは拉致されてしまう。タロはアサコを助けるため、荒廃しきった都市へと旅立っていくのだ。

このゲームの特徴は、善と悪、光と影というような陰陽思想をストーリーやシステムに取り入れている点。たとえば、主人公であるタロの経験値は最初はひとつなのだが、ゲームが進むにつれて、ロゴスとパトスというふたつの値に分割される。穏やかな行動をとればロゴス値が、暴力的な行動をとればパトス値が上がるのだが、このふたつの経験値のバランスがゲーム展開に大きな影響を与えるようになるのだ。

ストーリー展開も登場キャラクターも、東洋的な要素が満載。西洋風ロールプレイングゲームに飽きた人には、新鮮な感覚かもよ。

64掛札を集めるのだ!!

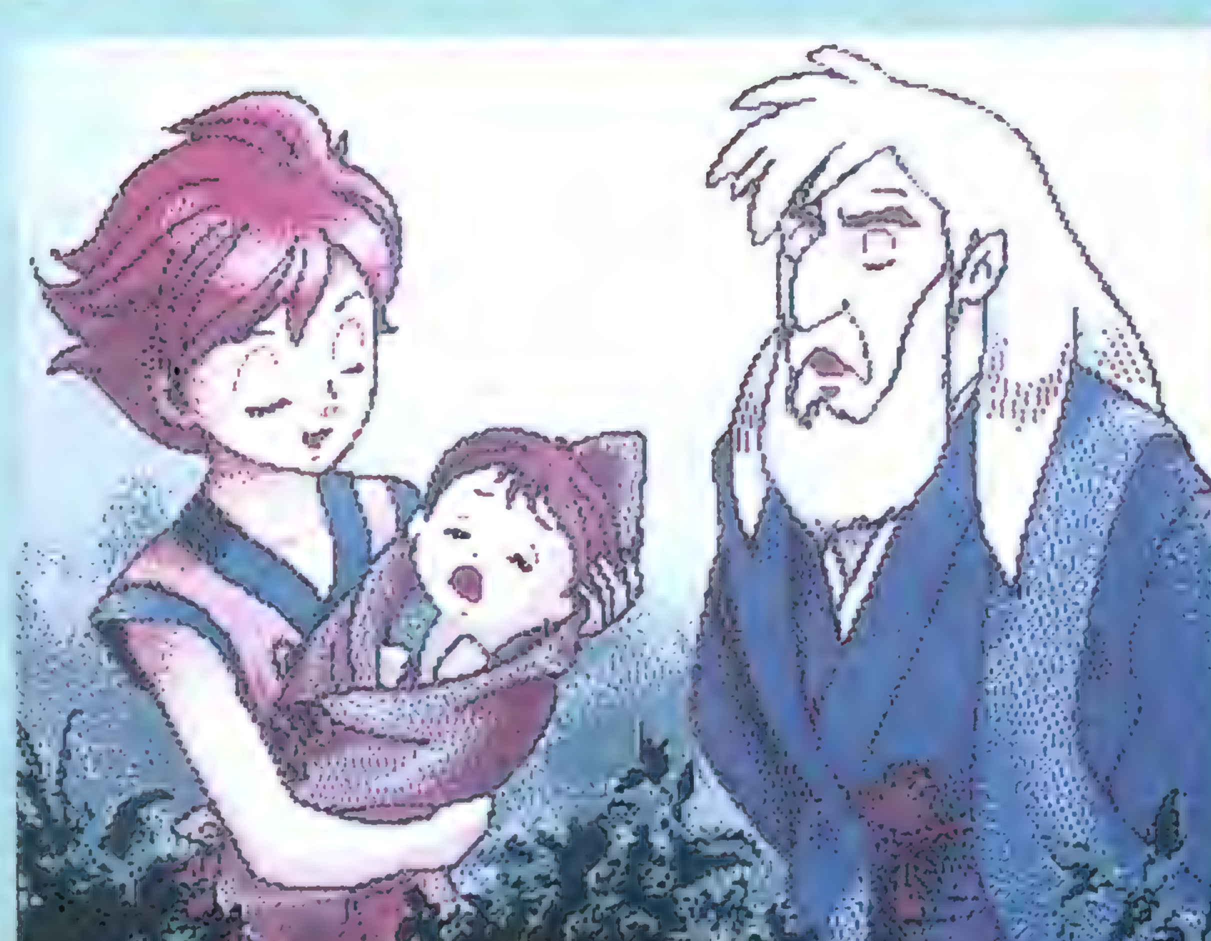


⬅易学の記号、64掛が〝札〟というアイテムで登場するが、これを全種類集めることも重要な目的なのだ。

手塚ワールドなキャラクターが登場!

敵も味方もザコキャラクターも、キャラデザインはすべて手塚プロダクションの手によるものだ。そういえば、どこかで見たことのあるような人物なんかもいるよね。これがキャラクターによってはアニメーションするのだから、楽しくなっちゃうぞ。

仲間になるのが幽霊ばかりなのも特徴だ。



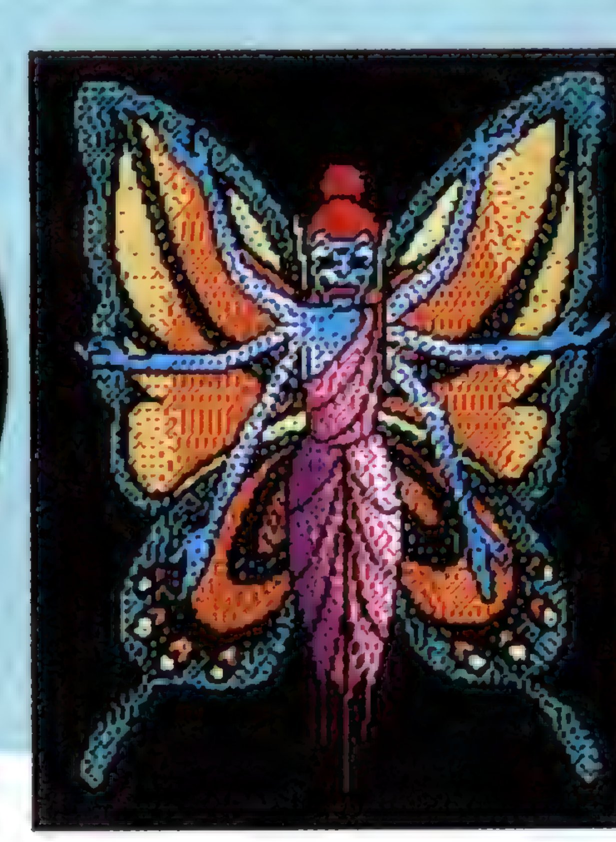


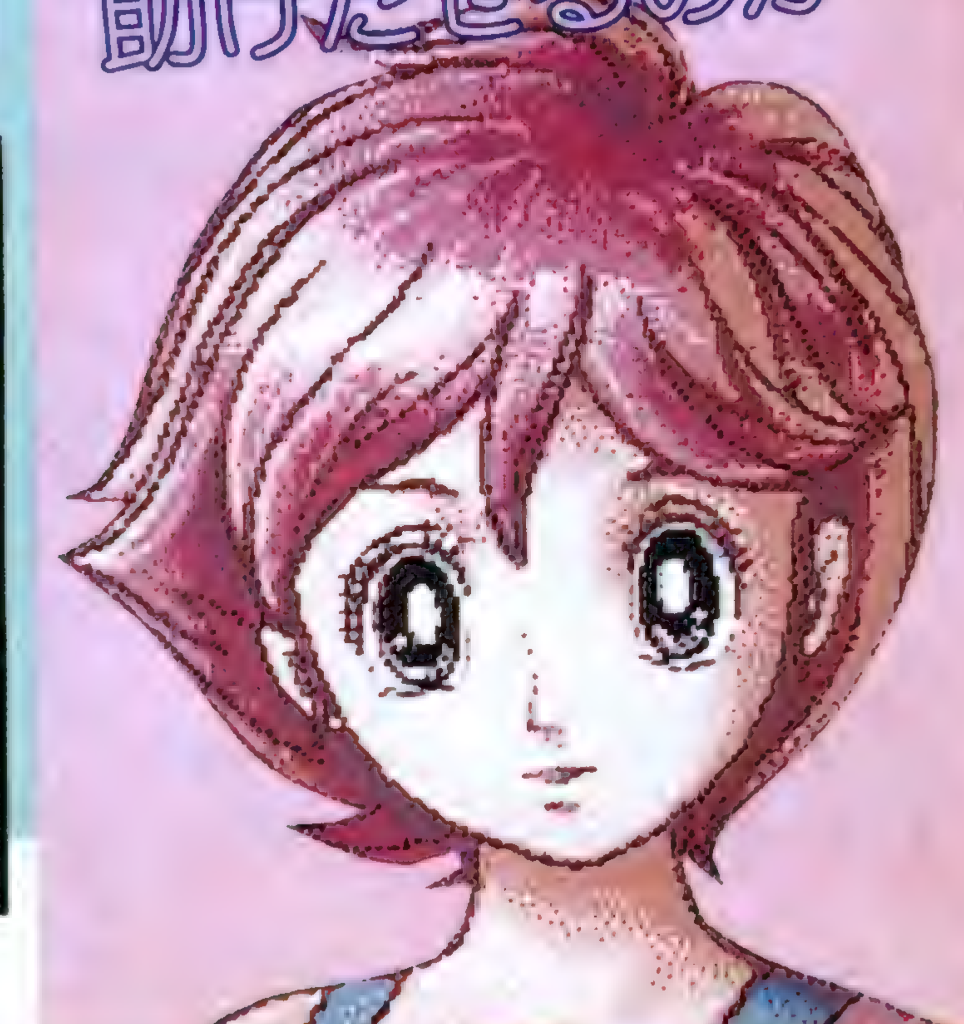












タロはアサコを助けだせるのか……

闘神都市Ⅱ

年末にあの『闘神都市Ⅱ』がついに登場する！　舞台は前作同様、闘神都市だが、まったく違ったストーリーでプレーヤーを夢中にさせてくれるぞ。どこに注目してもこのデキは、ほかのソフトに一歩も引けをとらないのだ。

●ロールプレイング　●アリスソフト　●12月下旬発売予定
●PC-9801VM　●8500円　画面写真は開発中のものです

HD専用　18歳未満禁



シードとセレーナは闘神都市を目指していた。そう、そこで行なわれる闘神大会に出場し、そして優勝を手にするため……。

瑞原道場で剣を学ぶシードと葉月は、想いを寄せあう幼なじみ。しかし、葉月はさすが道場主のひとり娘という腕前に対し、シードのほうはさっぱりだった。ある日、葉月がシードの恋敵である、ビルナスとともに闘神大会に出場すると言いだした。葉月は、この大会で優勝したらシードと一緒になってもよい、という父の言葉を信じたのだが、シードには納得がいかない。師範に問いただすと案の定、ビルナスが優勝したら、葉月と結婚させて道場を継がせるというのだ。しかし、父親として葉月の気持ちを知っている師範は、シードにチャンスを与えた。それは闘神大会で優勝することだった。シードは迷わず出場を決め、パートナーには、幼少から姉のように慕っているセレーナがなってくれた。

眼下に広がる闘神都市。シードは気持ちを奮い立たせて、戦いの渦にその身を投じていく……。

前作から大幅に変更されたシステムは、とてもプレーしやすく、さらに、プレーヤーを飽きさせず、最後まで引きつけるシナリオはかなりのデキ。そして、イベントがたくさん用意されていて、演出もバッチリ。あとはキミがプレーするだけだよ。



⬆次の対戦相手の情報を教えてくれたりと、闘神大会開催中にいろいろとお世話になる受付のシュリさん。出場登録をする前に、彼女から注意事項を聞いておこう。

モンスターは全部で100種類以上



女の子タイプから異形のなりをしたモンスターまで、その数は100種類を超える。特に女の子タイプのものは、捕らえておくと戦闘中に一緒に戦ってくれるぞ。その後、街にある店で売り飛ばすこともできるのだ。

本格派のRPGだっ！

➡迷宮内はオートマッピングされて、画面右側のような感じで表示される。また、明らかになった場所に人がいたりアイテムが落ちていたりすると、マップ上に赤色や黄色、水色のドットで表示される親切設計がよい。





⬅キャンプ画面がこれ。ビジュアル的にも機能的にも、かなり扱いやすいのだ。ステイタスの中に"悪事"というのがあるけど、これはいったい？



➡話をしたいとき、アイテムを使うとき、キャンプを張るときなどのコマンドはすべて画面左下のアイコンを選択する。動詞を選択する方法から比べると、かなり斬新なシステムだね。デザイン的にも感じいいぞ。

乞うご期待!!

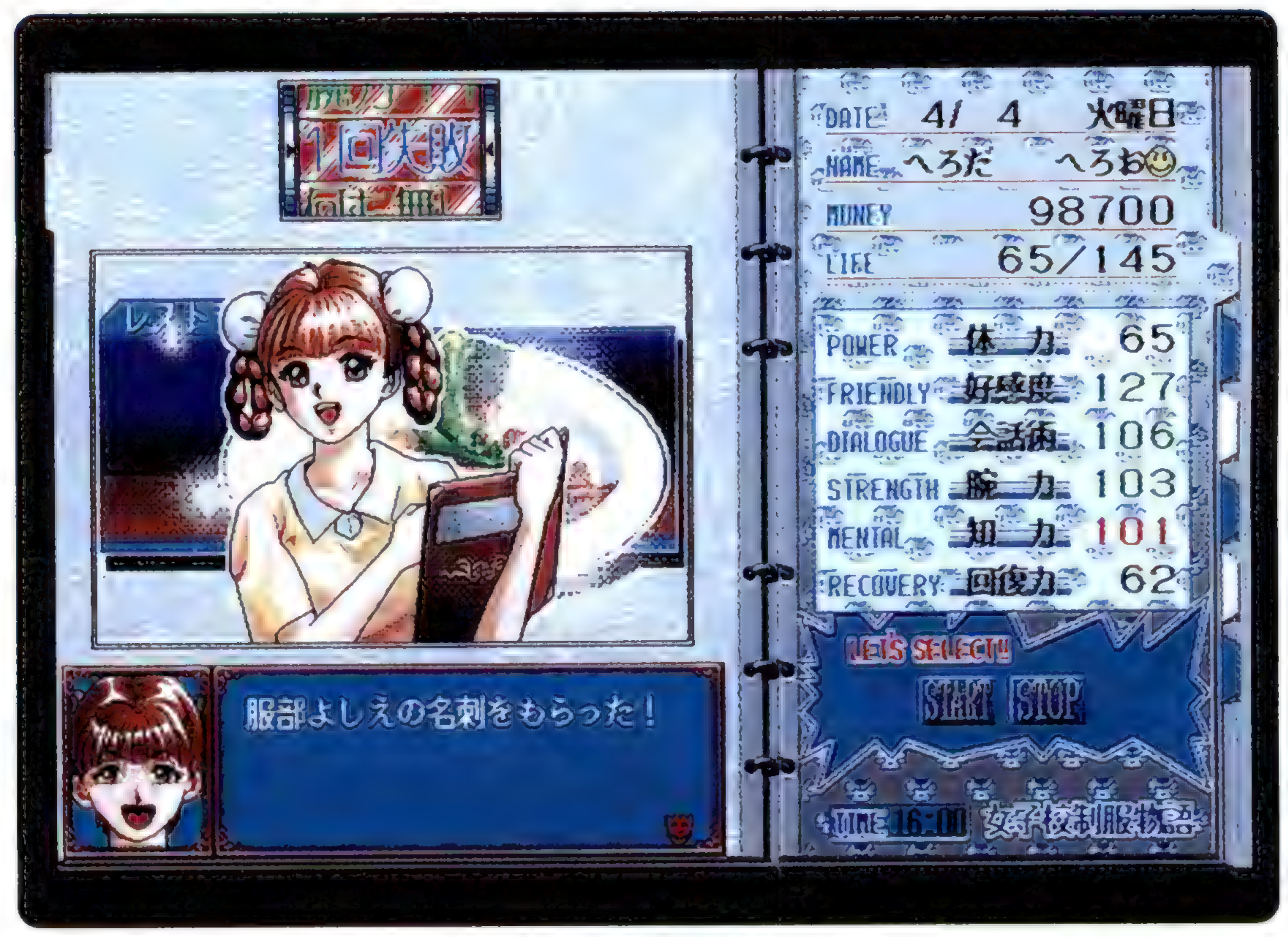
女子校制服物語

●シミュレーション　●ケイエスエス　●11月25日発売予定
●PC-9801　●1万2800円

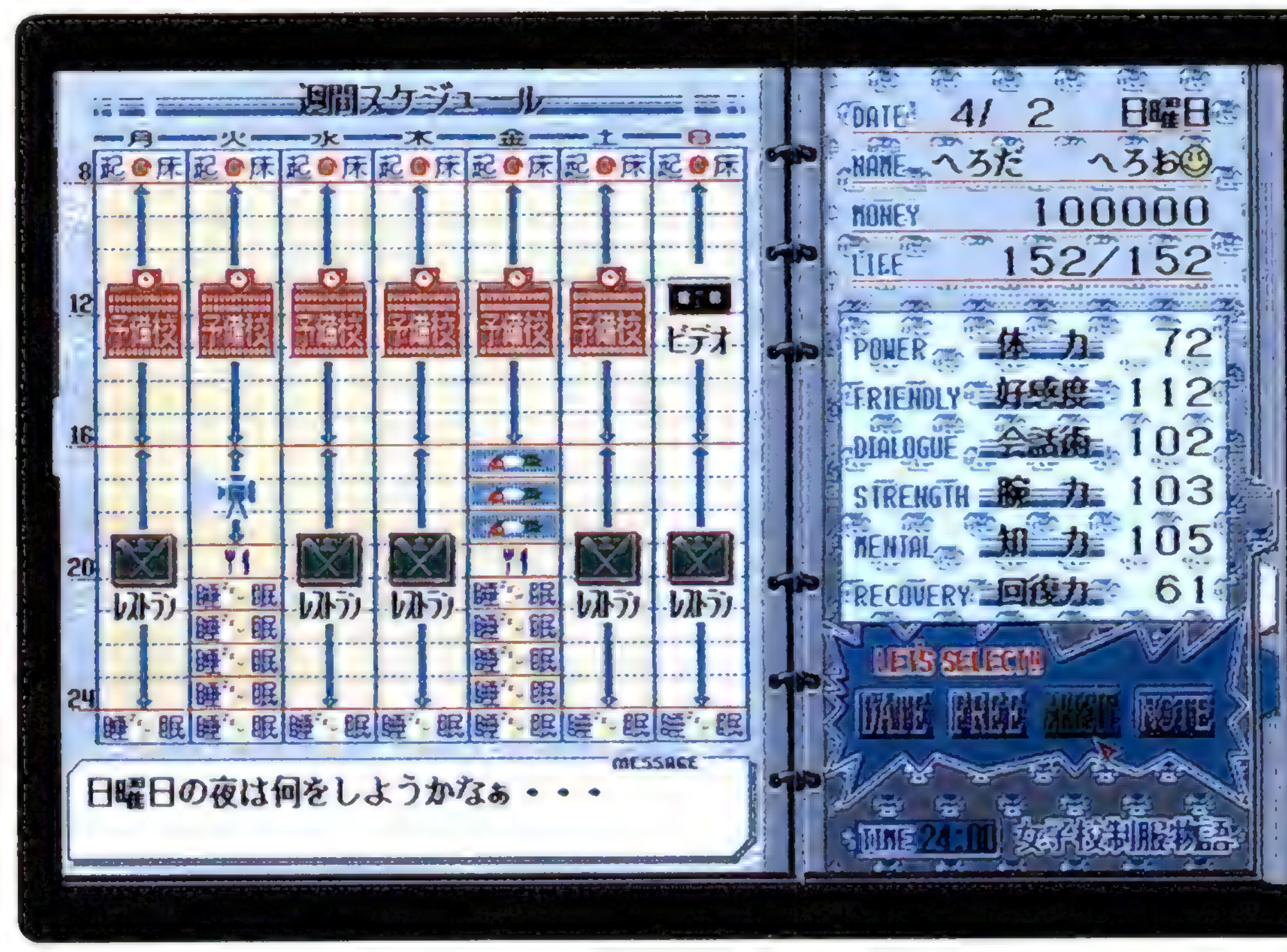
HD専用

前号の特集でも紹介した『女子校制服物語』。プレーヤーは浪人生になって、勉強やバイトに精を出しながらも、女の子と楽しくやっちゃおうというこのゲーム。なんと言っても重要なのはスケジュール制作だ。

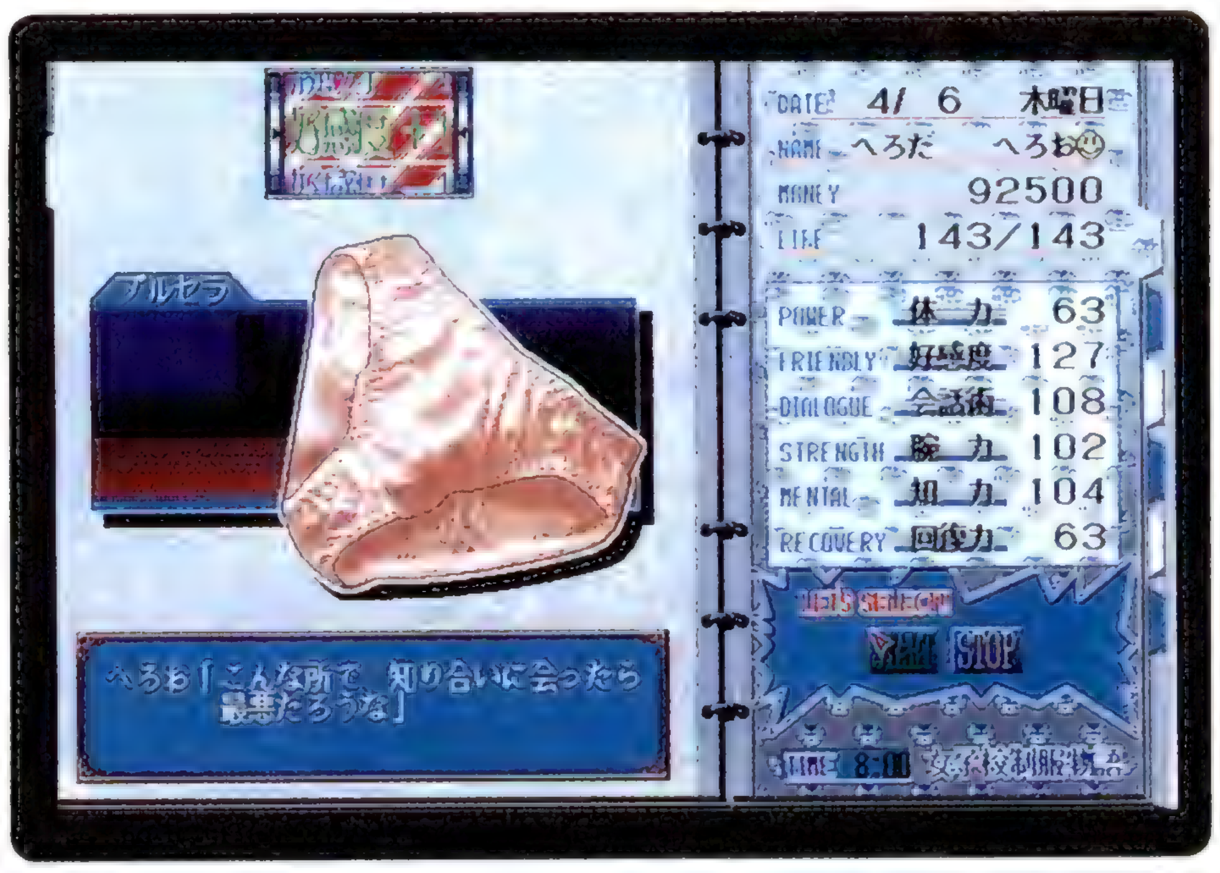
予備校、アルバイト、フリータイムといった選択肢の中から自分の行動を選んで1週間分の予定を組み立てていく。もちろん勉強とバイト、デートなどの時間の配分も重要だけど、どこに行くかとか、どういうバイトにするかというような選択もこのゲームでは重要なのだ。たとえば、工事現場でバイトするよりレストランで働く方が女の子との出会いのチャンスがある、って具合にね。ゲームだけど、結構、現実的でシビアなのだ。でも、負けずに楽しい浪人生活を送ってくれ。



⬅女の子に名刺をもらったら、あとでポケベルでメッセージを送るのだ。ナンパはマメさが一番。



⬅これがスケジュール表。毎週日曜の夜に予定を決めるのだ。こんなに詰め込んじゃって大丈夫かな。



➡ブルセラショップでもバイトできるけど……。やだなあ。

リスキージュエル

●アドベンチャー　●ナツメ　●12月2日発売予定
●PC-9801VX　●9800円

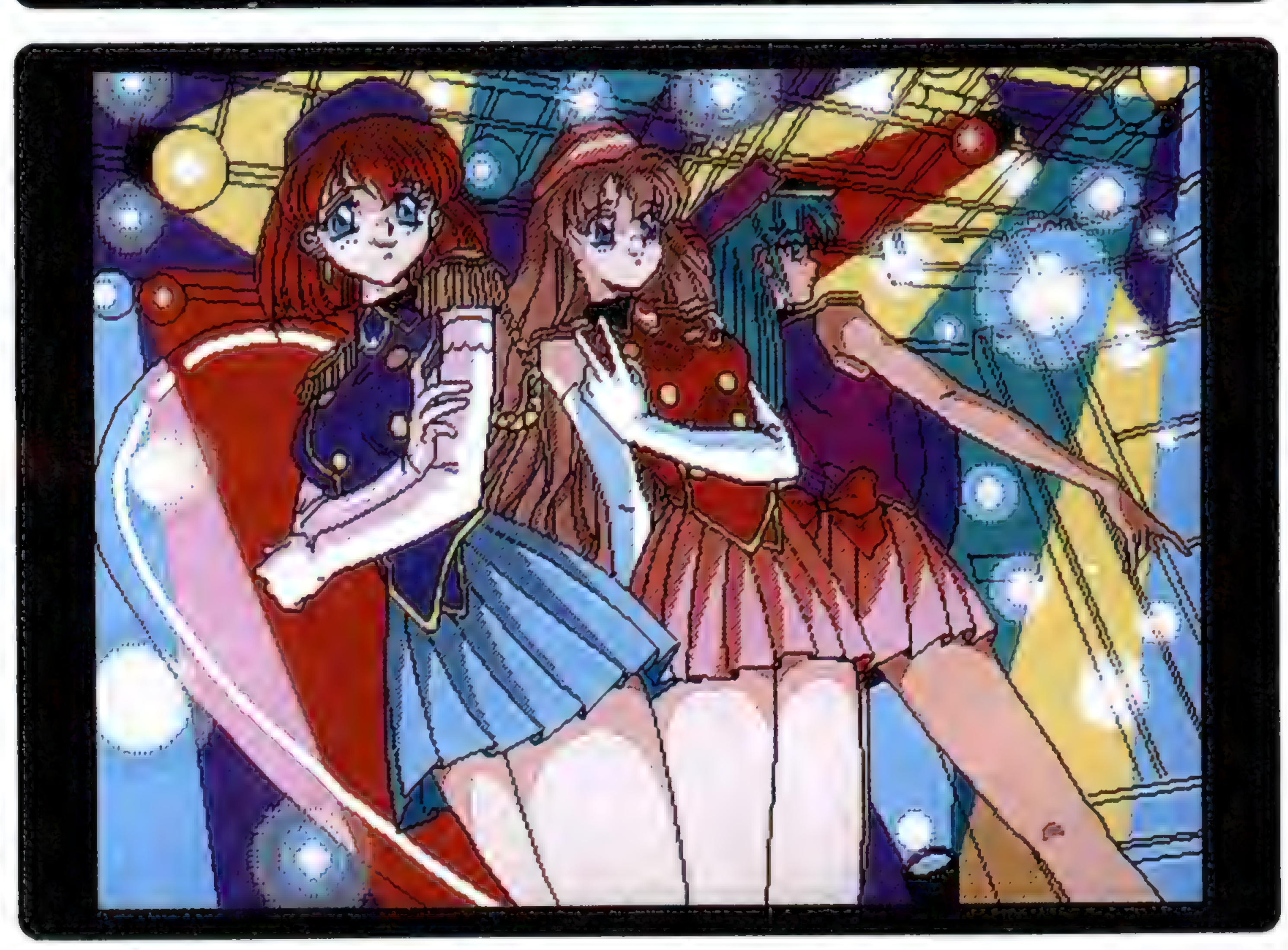
HD対応

キミはリスキージュエルを知っているか？　悪の秘密結社デッドオクトーバーと、6400万年前に宇宙から降ってきた高エネルギー結晶体〝ジュエルハポネス〟をめぐり、日夜戦う正義の戦士トリオだ。彼ら、いや彼女らの正体は3人の女子中学生。元気一杯〝天乃めぐみ〟。才女で巨乳の〝沖野しずか〟。美人で金持ち〝悠樹ひとみ〟。もともとは、全員普通の中学生だったのだが、ひょんなことからリスキージュエルとして、戦うことになったのだ。

キャラクターデザインに、人気アニメーターの只野和子を起用。また、フィギュアを売り出したり、CD制作の予定があったりと、さまざまな方面に展開するぞ。ゲームとしては、アドベンチャーなのだが、戦略性を持たせて奥の深いものになるようだ。



⬅あっ、めぐみちゃんが危ない。しかしそのとき、彼女の危機を救うため、何者かが現れた！



⬅この3人がリスキージュエルだ。地球の平和はまかせたぞ。がんばれ、戦え、リスキージュエル。



➡今を去ること9年前、ジュエルハポネスのために……。

2601 〜帝国機動部隊の興亡〜

●シミュレーション ●ネクサスインターラクト ●11月発売予定
●PC-9801VX ●1万2800円 ※画面写真は開発中のものです
HD対応

太平洋戦争における、日米機動部隊の激突をテーマとしたこのゲーム。プレーヤーは帝国海軍の司令長官となって、敵艦隊を撃破するのだ。

戦場となる海域は8つ。プレーヤーは参謀本部からの指令を受け、8つの海域を転戦する。これらの戦いの勝敗によって、シナリオが変化していくから、キミの戦術次第で、帝国海軍大勝利、なんて結末にすることも可能だぞ。

とはいっても、敵さんもそうカンタンには勝たせちゃくれない。敵の情報を正確に把握し、状況に合わせて的確な命令を出さなければ、勝利は得られないのだ。このゲームでは近代戦の基本ともいうべき情報戦を重視し、本格的な索敵コマンドを導入している。この機能を使いこなせるかどうかが、勝敗のカギになるぞ。



⬅陣形決定画面だ。ただ漫然と艦を並べているだけではダメ。それぞれの役割を考えて配置しよう。



⬅索敵は重要。これを怠っていると、敵に先手を打たれてしまう。念入りな索敵は、勝利への近道だ。



➡空母と聞くと血がさわぐぜ、という人は必ずプレーすべし。

デュエル サクセション

●シミュレーション ●呉ソフトウェア工房 ●発売日未定
●PC-9801RA ●価格未定
HD対応

複数のキャラによるリアルタイムバトル。これをやらせりゃ日本一の呉ソフトウェア工房から、今までのゴチャキャラとは、まったく違ったスタンスの作品が登場した。それが、『デュエル サクセション』なのだ!!

このゲームは戦術級のシミュレーションゲーム。ひとことで解説すると、平原、城、ダムなどのマップを舞台に、複数の部隊を動かして敵部隊を打ち破るゲームなのだ。特徴としては、ゲーム開始時に戦場に投入する戦力を自分で決定できるところかな。これによって何が変わるのか？ 実は、マップ攻略後に評価が出るのだ。もちろん、少ない兵力で敵を倒せば評価は高いぞ。評価によって様々な特典があるけど、それがゲームにどうからむかはまだナイショ。発売が楽しみだね。



⬅画面中央に注目してほしいのだ。ほら、円陣を組んで敵部隊に突撃していく部隊がいるぞ！



⬅様々な視点変更が可能。拡大画面もあるし、画面を東西南北などの方向から見ることもできるのだ。



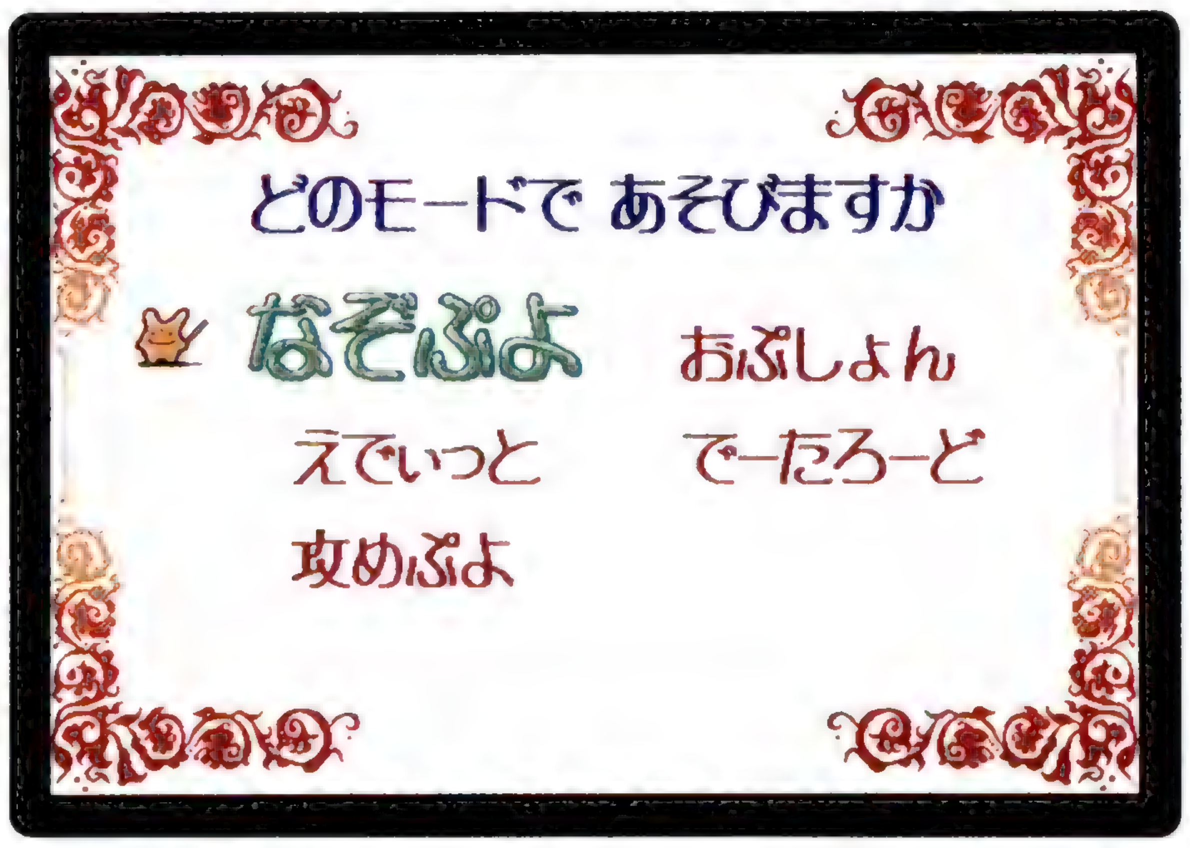
➡部隊に移動命令を出したところ。さて、どう攻めるか？

なぞぷよ

●パズル　●コンパイル　●発売中
●PC-9801VM　●7800円
HD対応

みんなは『ぷよぷよ』を知っているよね。その"なぞなぞ版"ともいえるゲーム『なぞぷよ』が発売されるぞ。

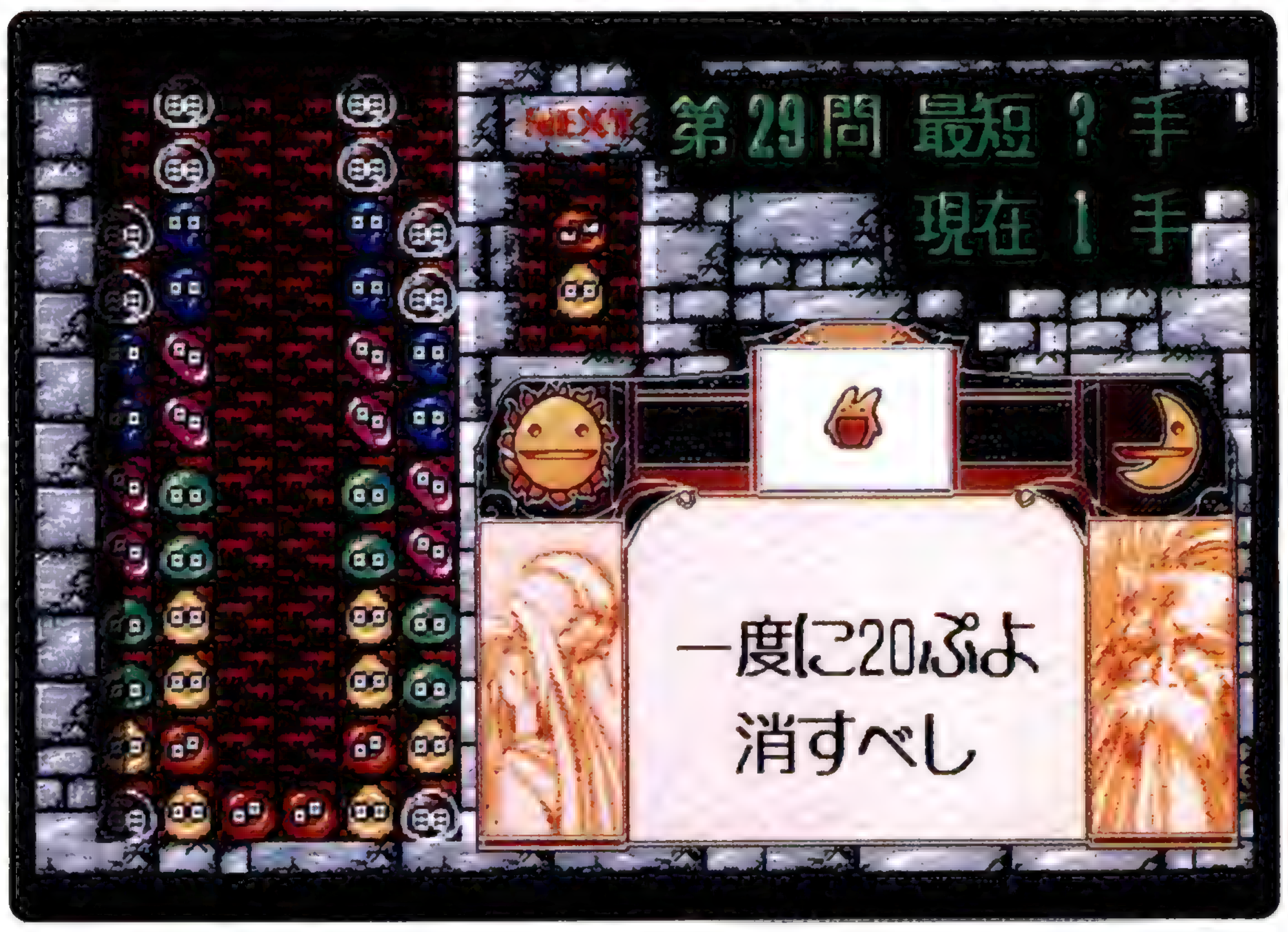
ルールは基本的に『ぷよぷよ』と同じで、同じ色のぷよを4つ並べて消していくシステムだ。少し違うのは、それを問題として解いて行くというところ。たとえば、最初からぷよが配置されていて、その中から青色のぷよを消す。とか、何もない状態から、4連鎖を起こす。などの簡単な問題から難しい問題まで、なんと300問も用意されているのだ。レベルも初級、中級、上級と3段階あり、それぞれ、1年生、2年生、3年生という具合に、アルルの通う魔導中学校の学年になっているのだ。そして、3年生までクリアーした人のために、問題を自作できるエディターもついているぞ。



➡「なぞぷよ」で遊べるモードは全部で3つあるのだ。



⬅アルルは魔導中学校の課題のために、300問もある問題を解きに行くのだ。



⬅一度に消すぷよが20も!? これは結構難しいかもな。でも、カーバンクルが可愛いから許す。

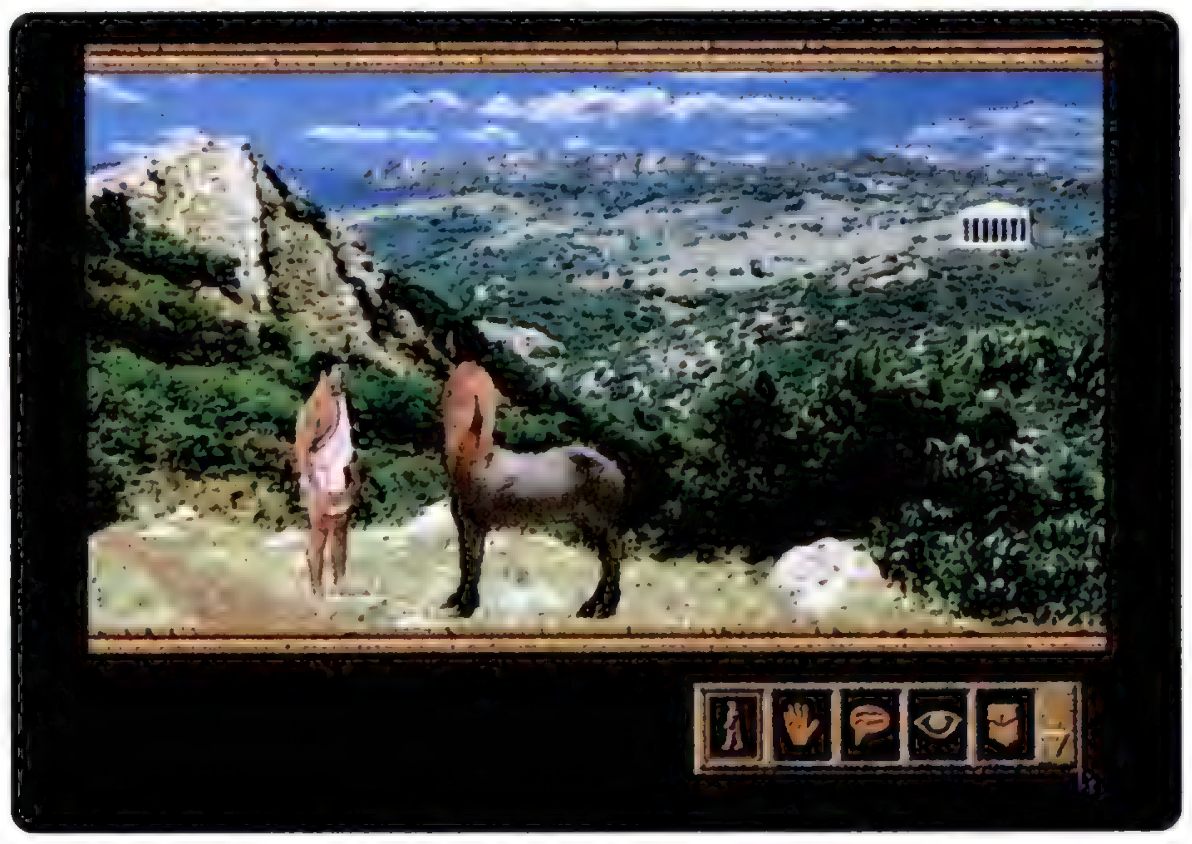
神々の怒り
WRATH OF THE GODS(日本語版)

●アドベンチャー　●ナムコ　●12月9日
●マッキントッシュ、ウィンドウズ　●要CD-ROMドライブ　●9800円

オリンポスの神々が地上を、海を、冥界を支配していた神話の時代。ミケーネの王女ディオネは未婚の母となった。予言者オラクルは、この子供がやがて国王以上の男となり、国王にとって代わる存在になることを予言する。怒った国王は、子供を山中へと投げ捨てた……。

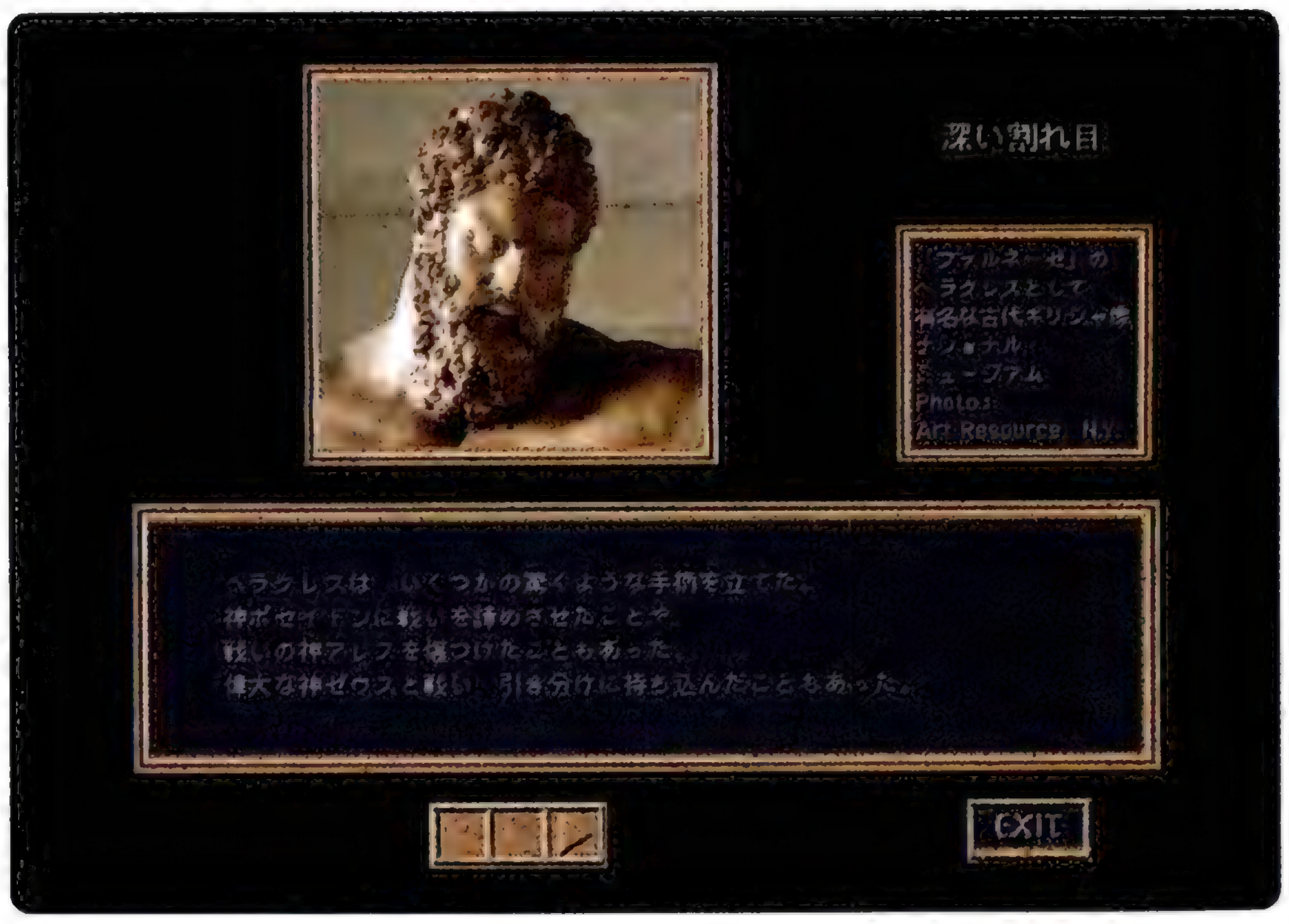
キミは捨てられた赤ん坊となり、自分の出生の秘密を知るために冒険の旅に出る。途中でクイズやパズルを解きながら、ギリシア神話の世界の人人から情報を聞き出そう。クイズやパズル、謎解きなどがうまくいくたびにポイントが加算。逆に地図を見たり、オラクルにヒントをもらったり、謎解きに失敗すれば得点は減っていくのだ。

早見優をはじめとする豪華声優人がドラマを盛り上げてくれるぞ。


➡自分を育ててくれたカイロン。さあ、冒険の始まりだ。



⬅オラクルはゲームを進めるためのヒントをくれるが、聞くたびにスコアが減ってしまうのだ。



⬅インフォメーションでは、ギリシア神話や関連情報などを表示してくれる。マルチメディアだね。

スター・ストライダース

●ロールプレイング　●ケイエスエス　●12月16日発売予定　HD専用
●PC-9801VX　●1万1800円

ストライダーとは宇宙空間を仕事を受けて行き来する、つまり運送業である。そんなストライダーという仕事に憧れている主人公のケンは小さいころ父親を亡くし、それからというもの夢を抱えて、父の形見であるハウエル号を修理するためバイトに励んでいたのだ。そのハウエル号の修理が終わったところから物語は始まる。ケンは愛機のハウエル号とともに旅をして、事件に巻き込まれながらも一流のストライダーを目指していくのだ。

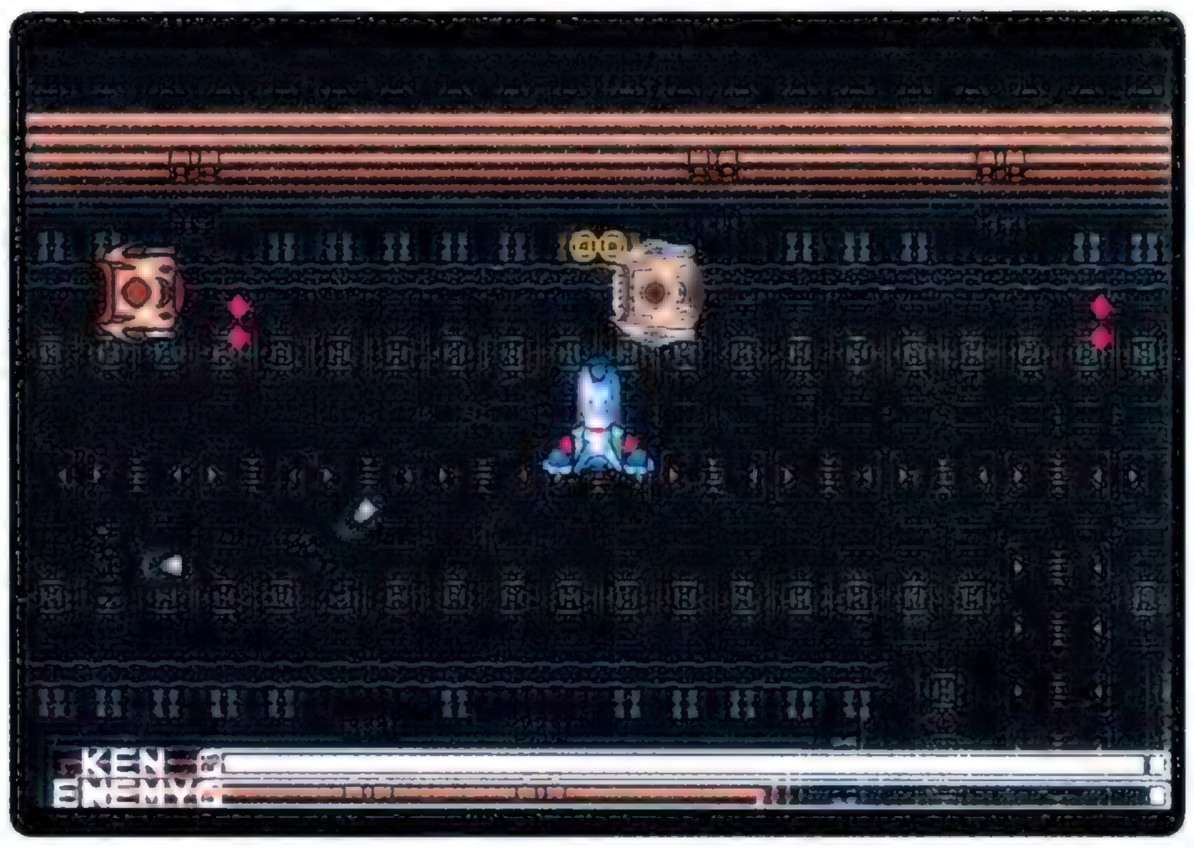
ゲームは地上ではアクションRPG、そして宇宙ではシューティングと2段構成になっている。システムもキーボードのみの対応になっているが面倒な操作はなく、誰にでも簡単に遊べるようになっているよ。キャラクターのかわいさもおすすめだ。



⬅地上ではケン自身が剣を振り回してモンスターをやっつけるのだ。うかうかしていられないよ。



⬅愛機ハウエル号の修理も終わり、コックピットに乗り込んだケン。感無量の表情はかっこよすぎる。



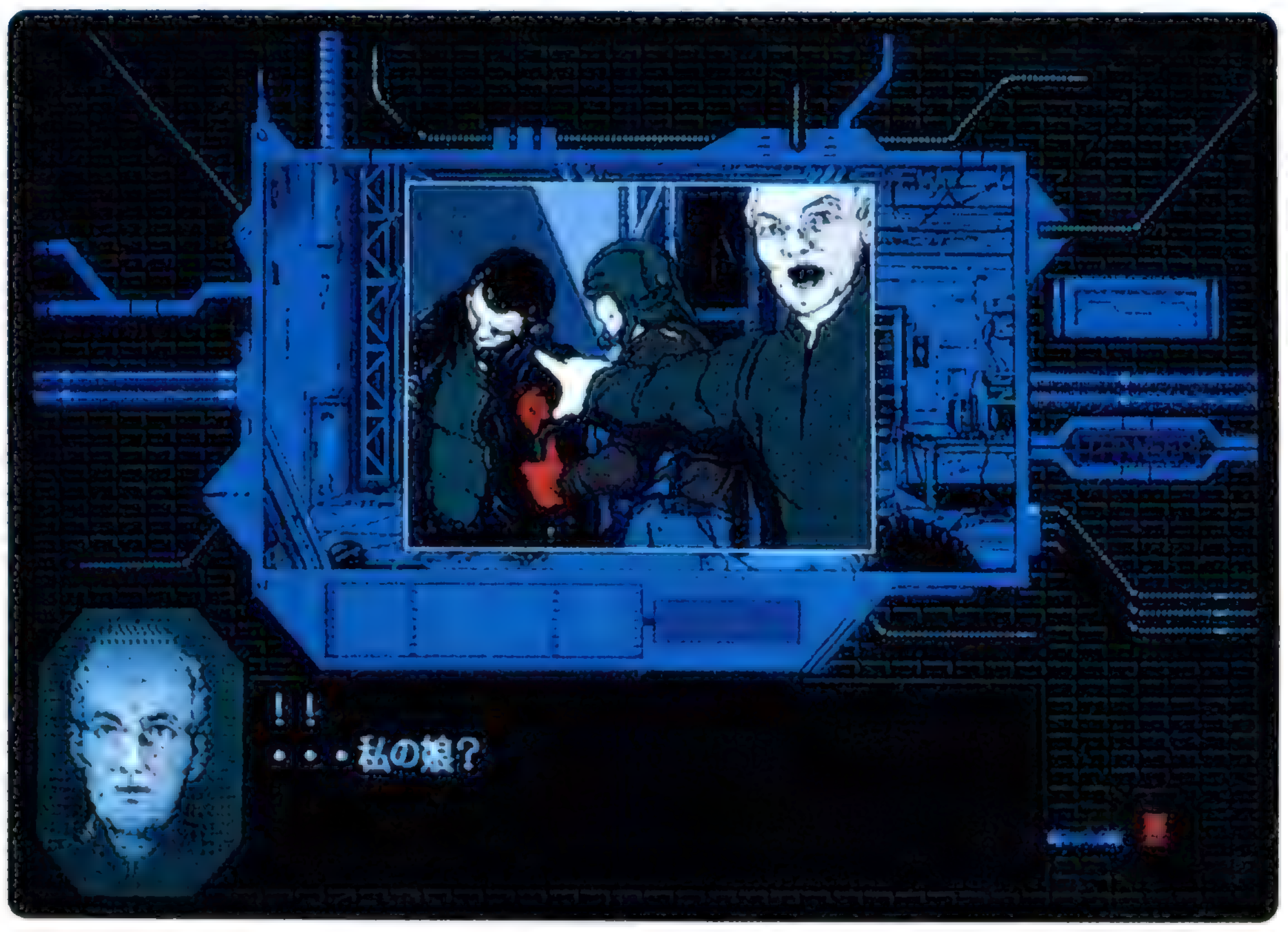
➡ハウエル号はぐるぐると、宇宙を駆けまわるぞ。

ニルヴァーナ

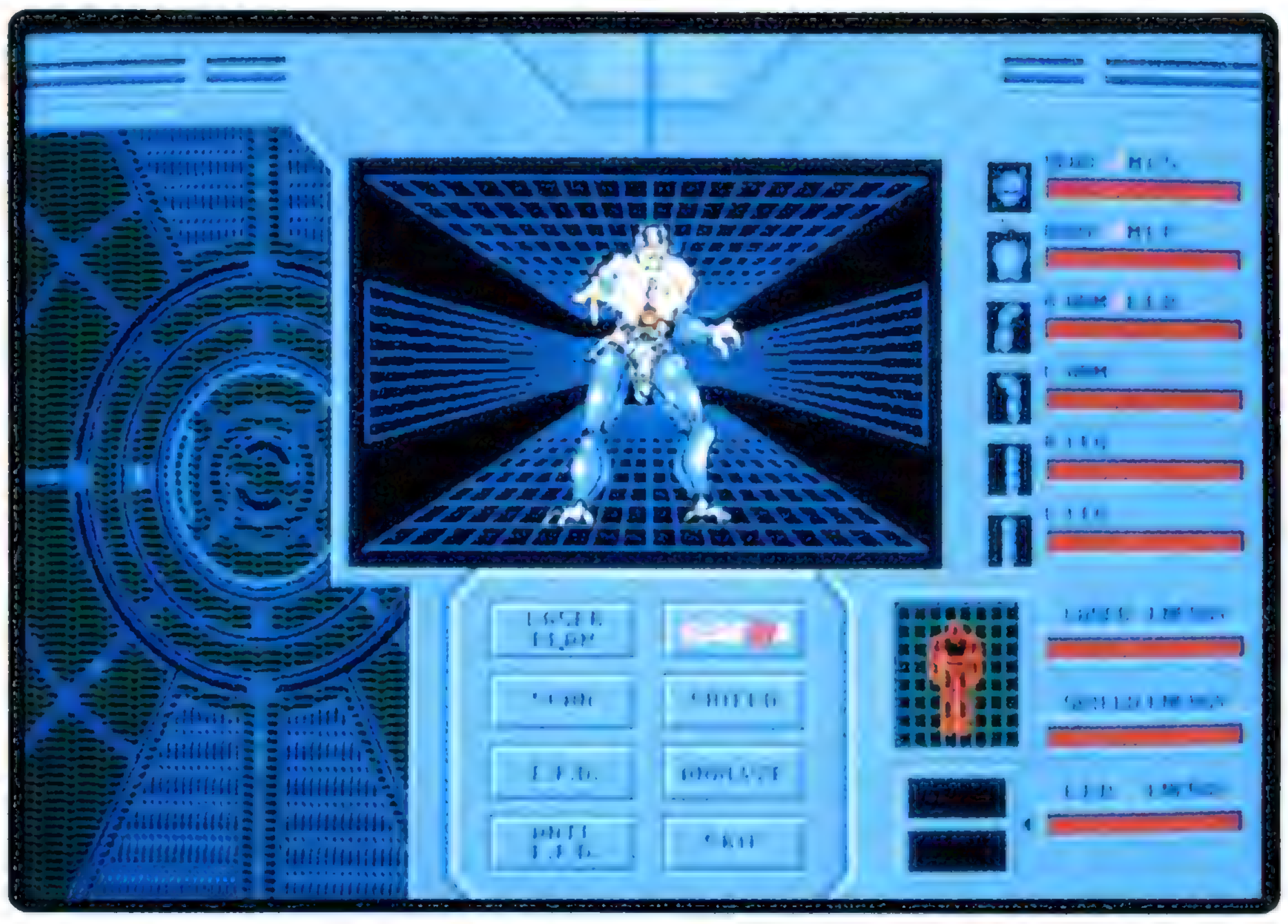
●アドベンチャー　●トンキンハウス　●12月中旬発売予定　HD対応
●PC-9801VX　●9800円　

シリアスSFアドベンチャーゲーム『Z（ゼータ）』の続編が発売されるぞ。簡単にストーリーを説明すると、未来の人類は、すさみきった地球に愛想をつかし、ほかの惑星に移住することを望んでいた。しかし、移住権の入手は難しく、一部の人しか移住できなかった。こうして移住できた人々は、一見幸せな生活を手にしたように見えたが、この惑星の影の支配者に人体実験の材料として使われることになってしまう。そこで、若者たちは武器を取り、この支配者と戦うことにするが、勝ち目はあるのだろうか……。

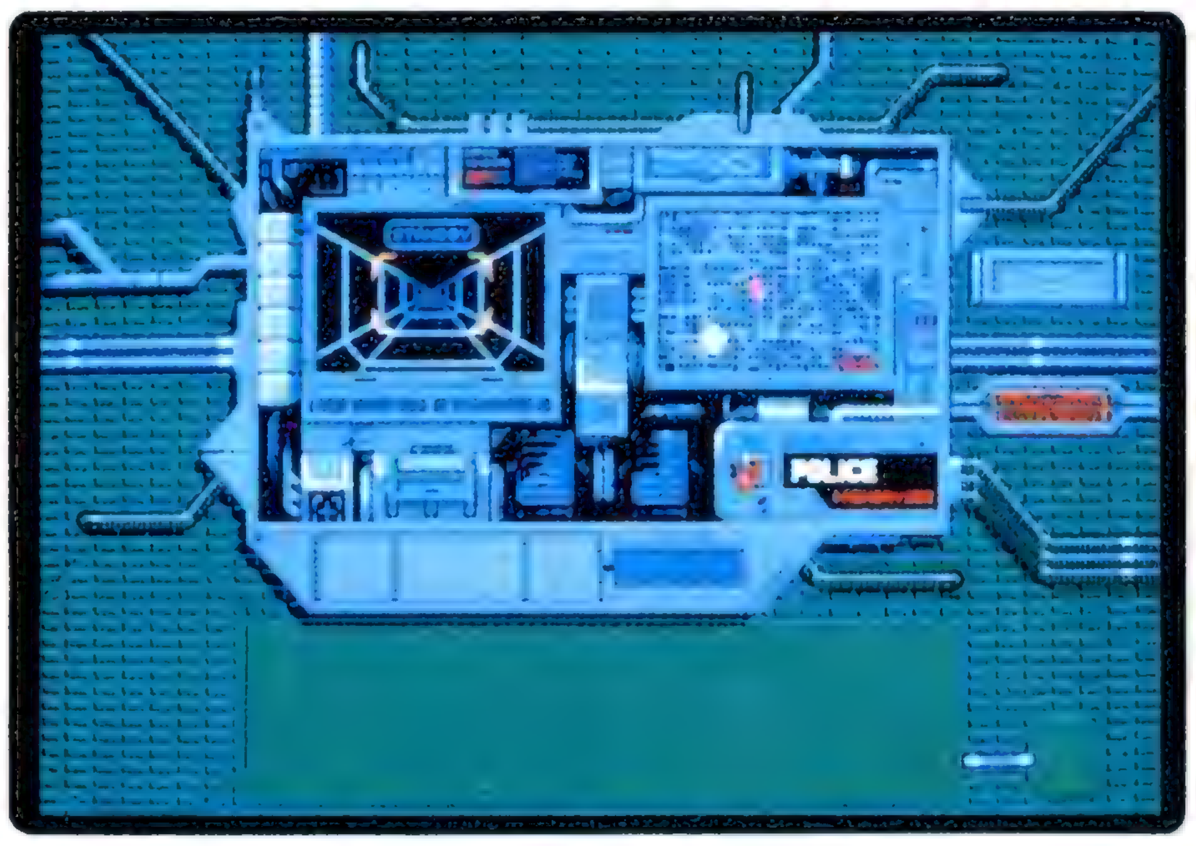
操作はマウスひとつで、スムーズに行なうことができるぞ。また、前作でおなじみの、データ解析やパスワード入力などの謎解きは健在。硬派なストーリーを楽しんでくれ。



⬅前作から受け継がれた写実的なグラフィックは、このシリーズの硬派なところにピッタリだ。



⬅変更点として敵との戦闘が導入されたので、前作を越えたスリリングなゲームになっている。



➡行き先を選んでレバーを動かせば、簡単に移動できるぞ。

華麗なる人生2

●テーブル　●フェアリーテール　●11月22日発売予定
●PC-9801　●7800円
HD対応　18歳未満禁

このゲームは、いわゆる『いただきストリート』や『モノポリー』のようなスゴロクもの。ダイスを振って、マスを歩き、そこで様々なイベントをこなしながら、一番早く総資産を規定金額に達成させた者の勝ちだ。

変わっているのは、そこにアダルトな要素が加わっていること。なんと、お金を稼いでくれるのは、総勢100名以上の女の子たち。たくさんの女の子を自分の彼女にして、お金を貢がせるのだ。貢いでくれる金額を増やすためには、プレゼントをしたり、エッチをしたり、風俗営業店を建設してそこで働かせたりすることが必要。勝つためには、ほかのプレーヤーの女の子をスカウトしたりすることも大切だぞ。

コンピュータ対戦はもちろんのこと、最高4人までプレー可能だよ。



⬅愛情というパラメーターが増えた。これで前作よりも女の子の状態がわかりやすくなったのだ。



⬅Hをしたりプレゼントをあげたり。女の子が離れないように、日頃からかまってあげることが必要だ。



➡この背景はいつかどこかで見たような。まあ気にするな。

バースデイズ

●シミュレーション　●シルキーズ　●11月30日発売予定
●PC-9801　●価格未定
HD対応　18歳未満禁

シルキーズの最新作は、ちょっと変わったスゴロクシミュレーションだ。「来年の自分の誕生日には、絶対女の子と過ごす！」と意気込んだ主人公の男の子を1年間シミュレートするのが、このゲーム。1年間にたくさんの女の子をナンパしてデートに誘い、1年後の誕生日に女の子と過ごせるようになるのが目的だ。

1年間365日がマスとなっていて、1週間（日〜土曜）の7つの目を持つルーレットを回し、出た目の曜日に進むことができる。それぞれのマスにはイベントが用意されているぞ。当然女の子たちにも誕生日があるので、その日にうまく止まってデートをすれば、ポイントも高い。しかし、これがなかなかうまくいかないんだ。それがスゴロクのおもしろさなんだけどね。



⬅ゲーム画面はなかなか楽しい構成だぞ。キレイにまとまっているアイコンはとてもおしゃれだね。



⬅切ない顔をして見つめられたら……。もうダメだ。俺も男だから、据膳食わぬは武士の恥。いただき。



➡ああ、その胸の谷間に顔を埋めたいっす。ぱふぱふ。

farce(ファルス) ー誘惑白書ー

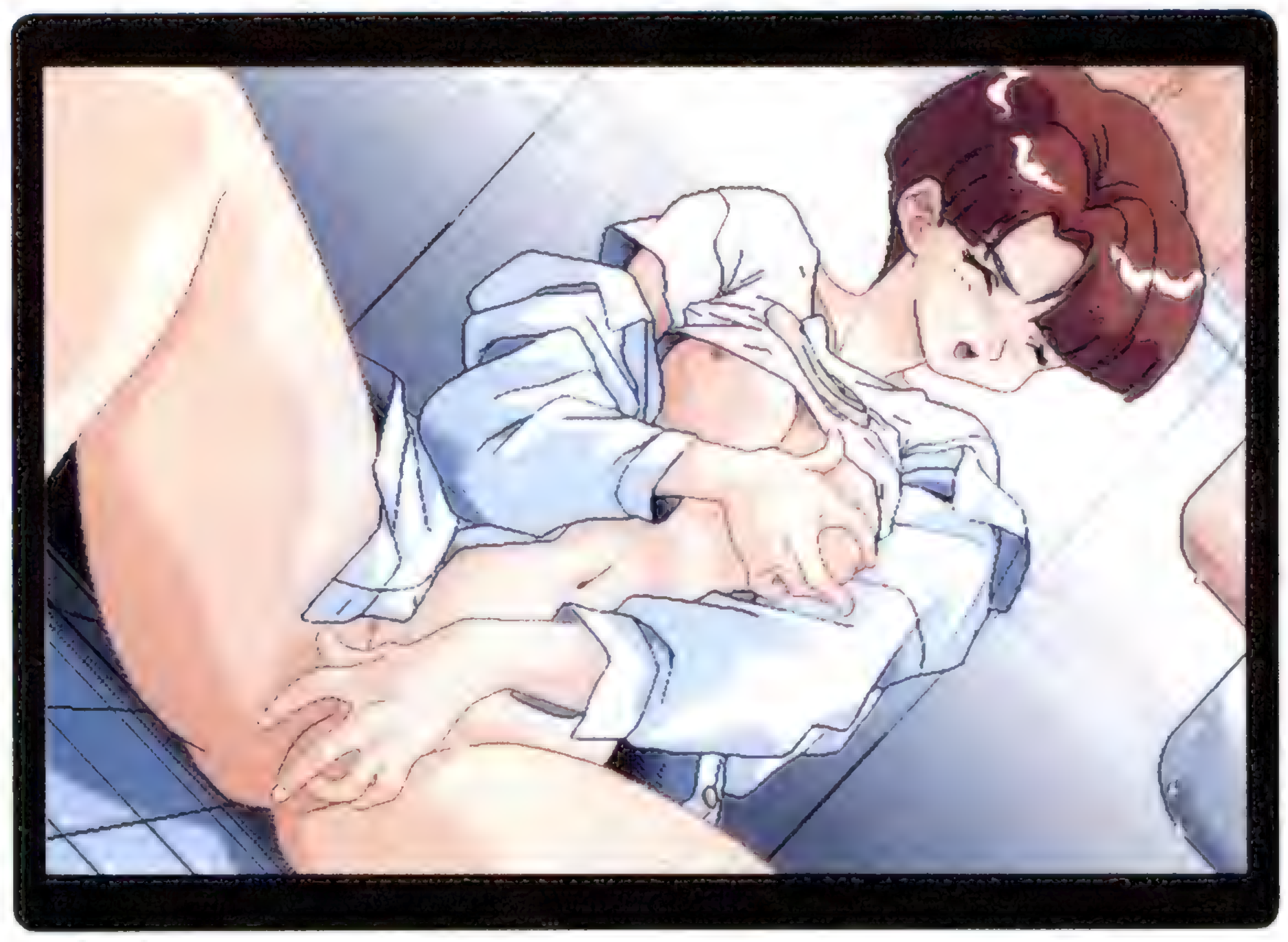
●アドベンチャー ●ソフトウェアハウスぱせり
●11月中旬発売予定 ●PC-9801 ●7800円
HD対応 18歳未満禁

ボクらが住んでいる地球とはちょっと違う〝地球〟でのお話。ここでは様々な種族が人と共存しており、また科学や生態学、精神学の発達により、人為的操作などで特殊能力を身につけることを可能にしていた。

立小城いづみは、身体の一部を変える、〝変化〟の能力を持った女装癖のある探偵。ある日、彼のところへ仕事の依頼が舞い込んだ。レンドラ家に伝わる家宝〝幻麗珠〟が盗まれ、それを取り戻してほしいというものだった。犯人はレンドラ夫人が経営している女子学園の生徒であるらしいということ、またおしりにはレンドラ夫人が噛みついた痕があるということなどがわかっている。さっそく、いづみは自分の特殊能力を生かして学園に潜入し、捜査を開始するがその結末は……。



➡禁断の花園をちょっとだけのぞいてみましょう。Hだね。



⬅彼女はトイレでほかの娘に媚薬を嗅がされてしまい、火照った身体をひとりで慰めているのだ。



⬅特殊能力でうまく女の子に化け、学園に潜入だ。せっかく来たのだから、少しは楽しんでいこうかな。

カース・イン・キャンパス(仮題)

●アドベンチャー ●クィーンソフト ●11月下旬発売予定
●PC-9801 ●7800円[予価]
HD対応 18歳未満禁

舞台は、考古学会では国内屈指の博物館を所有する大学である。主人公は、この大学に通う心理学専攻の川崎勇作。彼は、学校の勉強そっちのけで、探偵まがいのサークルをしている。そこに、医学部生の女の子からある調査の依頼がきた。しかし、調査を開始した主人公の周囲で次々と怪事件が起こり始める。その事件の影には、ある恐ろしい陰謀と常識を越えた呪いが潜んでいたのだ！

呪いや陰謀などの重く暗い感じとは対照的に、ストーリーはコメディータッチで展開していく。１本筋の長編アドベンチャーなので、シナリオは練りに練られており、アドベンチャーファンならば、ぜひともプレーしてもらいたい１本だ。クィーンソフトならではの、美しいグラフィックも必見！



➡大学内にうごめく陰謀など知らない、といった顔だな。



⬅女の子がボタンをはずすしぐさは、なにかグッとくるものがあるな。背景が超キレイなのだ。



⬅Hシーンもこんなにキレイだぞ。クイーンソフトのグラフィックはいつ見ても脱帽ものだよね。



SOFTLOG TOP30

今号はなんと1位の『ルナティックドーンⅡ』が、5115点も獲得したぞ。このランキングでポイントが5000点を超えるのは本当にひさしぶりだ。この高得点が続けば、GOLD SALESにランクインする日も近いぞ。

順位	前回	タイトル	ポイント
1	1	ルナティックドーンⅡ ●アートディンク ●PC98(HD専用)、TOWNS ●10800円(3.5D、5D、CD)	5115
2	2	源平合戦 ●光栄 ●PC98 ●12800円(3.5D、5D)	3729
3	8	昇龍三國志 ●龍[RON] ●PC98 ●9800円(3.5D、5D)	2948
4	6	ウィザードリィ クルセイダーズ・オブ・ダーク・サヴァント ●アスキー ●PC98、TOWNS、DOS/V ●12800円(3.5D、5D)	2717
5	5	愛姉妹 ～二人の果実～ ●シルキーズ ●PC98、TOWNS ●7800円(3.5D、5D)	2508
6	–	カスタムメイト2 ●カクテル・ソフト ●PC98 ●7800円(3.5D、5D)	2431
7	3	ダービースタリオンエキスパート ●アスキー ●PC98(HD専用) ●12800円(3.5D、5D)	2277
8	4	ダービースタリオンエキスパートキット ●アスキー ●PC98(HD専用) ●6800円(3.5D、5D)	2200
9	–	ガンブレイズ ●アクティブ ●PC98 ●7800円(3.5D、5D)	2167
10	10	MYST(日本語版) 1.0J ●インタープログ ●ウィンドウズ、マッキントッシュ ●12800円(CD)	1947

ランク 今号	前号	ソフト名	メーカー名	機種	標準価格（メディア）	得点
11	7	プリンセスメーカー2	ガイナックス	PC98、DOS/V、TOWNS（MARTY共用）	14800円（3.5D、5D、CD）	1903
12	16	シムシティー2000	イマジニア	PC9801（HD専用）、DOS/V、マッキントッシュ	9800円（3.5D、5D）	1716
13	17	雷の戦士ライディ	ジックス	PC98、PC9821、TOWNS（MARTY共用）	7800円～8800円（3.5D、5D、CD）	1573
14	11	ラルⅢ　～覚醒編～	フェアリーダスト	PC98	9800円（3.5D、5D）	1342
15	－	ボンバークエスト	ミンク	PC98	9800円（3.5D、5D）	1199
16	15	リザレクト	ルナーソフト	PC98	8800円（3.5D、5D）	1122
17	13	プロジェネター	光栄	PC98	9800円（3.5D、5D）	1078
18	－	提督の決断Ⅱ　パワーアップキット	光栄	PC98（HD専用）	6800円（3.5D、5D）	979
19	14	アイドルプロジェクト	ケイエスエス	PC98	12800円（3.5D、5D）	913
20	9	メタル・アイ2	エルフ	PC98、TOWNS	8800円（3.5D、5D）	869
21	18	三國志Ⅳ　パワーアップキット	光栄	PC98（HD専用）	6800円（3.5D、5D）	847
22	20	三國志Ⅳ	光栄	PC98、DOS/V、マッキントッシュ、TOWNS（MARTY共用）	14800円～17200円（3.5D、5D、CD）	825
23	25	ハイリワード	イマジニア	PC98	9800円（3.5D、5D）	814
24	12	スーパーストリートファイターⅡ	カプコン	X68000、TOWNS	9800円（5D、CD）	759
25	22	ストライクコマンダー	EAV	PC98、IBM-PS/V、TOWNS	12800円（3.5D、5D、CD）	726
26	27	こうかん日記	フェアリーダスト	PC98	9800円（3.5D、5D）	572
27	－	あにまーじゃんX	ソニア	PC98	9800円（3.5D、5D）	517
27	－	ダイバーズ	ミンク	PC98	8800円（3.5D、5D）	517
29	－	マイクロソフト フライト シミュレータ	マイクロソフト	ウィンドウズ	12800円（3.5D、5D）	473
30	30	同級生	エルフ	PC98、X68000、TOWNS	8800円（3.5D、5D）	440

このソフトに注目！

MYST（日本語版）1.0J

このソフトは以前、海外のランキングで上位に入っていた実績のあるアドベンチャーゲーム。マッキントッシュの日本語版はもちろん、最近ではウィンドウズ版も発売され人気が高まっている。このゲームの魅力といえは、やはりグラフィックの美しさ。コレでたった256色しか使っていないなんて、信じられないぞ。さらに、プレーヤー自身が視覚、聴覚などの感覚的な部分で謎を解いていくことにより、一種の疑似体験が味わえてしまうのだ。



←内容とこのグラフィックの美しさで、ゲームの世界へ引き込まれてしまうぞ。

■SOFTLOG中、メディアには次の記号を使っています。
- ●3.5インチディスク――3.5D（2DD、2HDを含む）
- ●5インチディスク――5D（2D、2DD、2HDを含む）
- ●CD-ROM――CD

- ●このランキングは、329ページに掲載されている全国の調査協力店から寄せられた、実際の売上順位に基づいてポイント集計したものです。集計は販売会社ごとに行なっています。同名ソフトでも販売会社が異なる場合には、原則として集計には含まれません。
- ●10月14日から10月27日までの売上データを対象としています。
- ●機種によって対応メディアが異なるので、購入の際には販売店で確認してください。
- ●標準価格（メーカー希望小売価格）には、消費税は含まれておりません。

マーク一覧　シミュレーション　アドベンチャー　ロールプレイング　アクション　バラエティー　テーブルゲーム　パズル　ツール



BEST5

1 ルナティックドーンⅡ

●ロールプレイング　●アートディンク
●PC98(HD専用)、TOWNS



※画面写真は、PC98シリーズのものです。

前号に引き続きトップの座を守った、『ルナティックドーンⅡ』。しかも、今回の獲得ポイントに注目してくれ。TOP30において久々の5000点以上をマークしたのだ！　これはログイン3号で『A.Ⅳ.』が獲得した6556点に次ぐ快挙になった。前作は、バグなどで物議をかもした作品だったけど、この『Ⅱ』に対する評価や印象は、ポイント数を見た限りでは、決して悪いとは言えないようだね。

さて、前作からの変更点として街の中のビジュアルでは、ななめから見下ろすクォータービューを採用。これで街にいるぞ、という雰囲気を視覚で楽しめるようになった。さらにマイスイートホームが建てられるから、感激しちゃう。せっせと稼いで、夢の一軒家を郊外にでも建ててみよう。でも、ローンは利かないぞ。

2 源平合戦

●シミュレーション　●光栄
●PC98

源氏と平氏が、お互いの存亡を賭けて戦った、今から約800年前の戦乱が体験できる、歴史シミュレーションだ。東国武家の棟梁、源頼朝か、それとも栄華を極めた平清盛か。キミはどちら側に立って覇権を目指す？



3 昇龍三國志

●シミュレーション　●龍[RON]
●PC98

リアルタイム制を取り入れ、緊迫した臨場感をうまく演出しているのが、この『昇龍三國志』。中原の覇者になるには、正確な状況判断と、的確な命令が下せるかどうかにかかっているぞ。キミには覇者の素質があるかな？



4 ウィザードリィ CDS

●ロールプレイング　●アスキー
●PC98、TOWNS、DOS/V

シリーズ7作目となる『CDS』は、登場するアイテムの種類が前作より大幅に増えているのだ。ゲームを終えても、さらに強力なアイテムを求めて歩きまわろう。編集部では、〝エクスカリバー〟を見つけた強者がいるぞ。



※画面写真は、DOS/V版のものです。

5 愛姉妹 ～二人の果実～

●アドベンチャー　●シルキーズ
●PC98、TOWNS

詐欺まがいのことをして契約書にサインさせ、それをもとに美人姉妹と、その母親をなぶりものにしていくという、悪人気分がたっぷりと味わえるアドベンチャー。こんな奴いないよ、と思わせるストーリーがいいぞ。



※画面写真は、PC98シリーズのものです。



読者が選ぶ TOP 10

ケイエイエスのデビュー作、『無人島物語』がもうダントツの第1位だ。2位はアートディンクの『A列車で行こう復刻版』。この『A列車』が、『A.Ⅳ.』まで進化するとはなあ。まあ古きよき時代のゲームも遊んでみてください。3位にランクダウンしてしまった『メタル・アイ2』は、エルフのフィールド型RPGだ。4位は、アリスソフトの『宇宙快盗ファニーBee』。お笑いありエッチありのアドベンチャーだ。



⬆アートディング不朽の名作、『A列車で行こう』シリーズの初代がコレ。マップエディット機能も搭載して復活した。

●両TOP10への投票は、必ず本誌とじ込みのアンケートはがきを使用してください。

8月投票BEST10

ランク	ソフト名	メーカー名	得票数
1	無人島物語	ケイエスエス	211
2	A列車で行こう 復刻版	アートディンク	86
3	メタル・アイ2	エルフ	74
4	宇宙快盗ファニーBee	アリスソフト	59
5	沙也香 ～義母～	フェアリーテール・レッドゾーン	44
6	スターラスター	電波新聞社	34
7	ヴェイル・オブ・ダークネス	ビング	22
8	魔法の天使クリィミーマミ	タキコーポレーション	20
9	科学忍者隊ガッチャマン	ファミリーソフト	19
10	戦国強者絵巻 RANZE(乱世)	グレイト	16

●総票数639票　★集計期間'94年10月21日～'94年11月3日まで

投票リストは328ページにあります

移植希望ソフト TOP 10

なんか『プリンセスメーカー2』のPC-9821への移植希望が殺到しているようだ。TOWNS版のあんなにスゴいヤツを見せつけられちゃあ、黙っちゃいられないよね。この勢いなら1位を目指すことも可能。ガイナックスの人にみんなの熱い思いを届かせよう。しかし9位と10位の差がずいぶん空いちゃってるなあ。どうなるかな？

ランク	ソフト名	機種名	得票数
1	イースⅣ	PC-9801	197
2	ファイナルファンタジーⅣ	PC-9801	181
3	EMIT	PC-9801	120
4	プリンセスメーカー2	PC-9821	102
5	オーバーテイク	PC-9801	101
6	ファイナルファンタジーⅤ	PC-9801	91
7	X-WING	PC-9801	87
8	エルフィッシュ	PC-9821	85
9	ドラゴンクエストⅤ	PC-9801	73
10	ゆみみみっくす	PC-9801	48

表中の赤字ソフトは、移植が決定したものです。　●'94年11月3日現在

GOLD SALES TOP 10

ついに『シムシティー2000』が、『提督の決断Ⅱ』を追い抜いて3位に上がってきた。これで光栄、アートディンク、イマジニアの3大シミュレーションメーカーがトップ3を占めてしまったことになる。これは、現在がシミュレーション全盛期であることの証明とも言えるだろう。この次に来るのは、はたしてどのジャンルかな？

ランク	ソフト名	メーカー名	累計得票数
1	三國志Ⅳ	光栄	33803
2	A.Ⅳ.	アートディンク	31570
3	シムシティー2000	イマジニア	21824
4	提督の決断Ⅱ	光栄	20174
5	ランスⅣ ―教団の遺産―	アリスソフト	18920
6	天下御免	アートディンク	17952
7	ドラゴンナイト4	エルフ	17853
8	英雄伝説Ⅲ	日本ファルコム	16390
9	河原崎家の一族	シルキーズ	16027
10	パワードール	工画堂スタジオ	15642

★このTOP10は、'94年1、2合併号から今号までのTOP30の集計結果を累計したものです。

NEW SOFT from ABROAD

ログイン海外班の血と汗とナミダの結晶が、このコーナーなのです。絶対読んでね！





PGAツアーといえば、世界のトッププロゴルファーが覇を競い合う名門トーナメントとして、あまりにも有名だよね。そんなPGAツアーを扱ったのが、この作品だ。さっそくラウンドしてみよう。

●アクション ●Electronic Arts ●IBM-PC

IBM-PCはすごい！　だって、今や486マシンは当たり前でしょ。ほかの機種を尻目に、IBM-PCはすっかり486時代に突入しちゃってるワケ。で、ゲームのほうも、この時代にバッチリ対応した作品が登場し始めている。ここで紹介するのも、そんなゲームのひとつ。具体的に見ていくことにしよう。

まず最初に目についた特徴は、実在のトッププロたちがゲームにビシバシ登場するってこと。しかも、これらの選手はすべて、実写を取り込んだ映像で表示されるのだ。このおかげで、選手ごとに独特のスウィングパターンが表現されている。この作品は、こういった映像のバリエーションが実に豊富だ。たとえば、ウォーターハザードに打ち込んでしまったあとのドロップボールのシーンまで、実写の映像で表示されるという凝りよう。これらの映像が作り出す迫力は、圧巻のひとことにつきる。

また、実際のトーナメントを完全にシミュレートしたモードを備えているところも、ほかの作品にはない特徴だ。４日間におよぶトーナメントを制するには、本物のプロ顔負けの集中力が要求されるぞ。プレーヤーは、好きな名前をつけた選手を自作してゲームに参加することもできるし、用意された９人のプロからひとりを選んでプレーすることもできる。また、最高４人のプロと一緒にラウンドする、なんてこともできちゃうぞ。

さて、プレーヤーを選んだら、さっそくコースに出てみよう。データの読み込みに少し時間がかか

― 実在のトッププロたちとラウンドできる! ―

このゲームは、なんとPGAの公認を得ている。このため、ツアーに参加する56名は、すべて実名で登場するぞ。特に右の９人は、プレーヤーがマイキャラとして操作したり、一緒にラウンドしたりできちゃうのだ。



⬆マウスで選手をクリックすると、その選手の詳しいデータが表示される。ゴルフ好きにはたまらない機能ですな。

豪華な顔ぶれを見よ!



3つのコースから選択しよう

すべてのコースは、どれもフルモーションビデオで紹介される。しかも、アメリカのTVアナウンサーばりの声による解説付きだ。下の連続写真は、リバーハイランズのビデオを撮ったものだよん。







⬆ラスベガスにあるTPCサマーリン。このコースとTPCリバーハイランズは、今回はじめてゲーム化された場所だ。



⬆TPCソーグラスは、フロリダにある南国ムードいっぱいのコース。水を上手に使ったコースレイアウトが特徴。

すべてビデオで紹介されるぞ!!

ったあと、SVGA で映し出されるコースの美しいことといったら!! なだらかな起伏のあるコースに植えられた様々な樹木の影が、芝生に細かな模様をつけている。う～ん、なんてキレイなんざんしょ。そのうえ、小鳥のさえずりや、ギャラリーの歓声、キャディーのアドバイスなどのデジタイズ音が、ゲームをとおして鳴りっぱなし状態とくれば、ヒデキじゃなくともカンゲキしちゃうこと請け合いだ。

操作は、マウスだけでカンタンに行なえる。ボールにバックスピンをかける、なんていう細かな設定もマウスでOKだ。全体的に見て、最高のIBM-PC版ゴルフゲームといわれてきた『LINKS 386 PRO』をしのぐデキに仕上がっている。当編集部イチ押しの作品だよ～ん。

●画面操作はマウスクリックでOK!●



486時代のゴルフゲームはこんなにキレイ

百聞は一見にしかず。見てちょーだい、この美しいゲーム画面を！ バンカーショットでは砂が舞い上がり、ファインプレーには歓声が!! 選手のガッツポーズも見られるぞ。





テレビ中継を見ているみたい!





ナイスパーティー!!





魔法を主体とした本格シミュレーションゲームが発売されたぞ。210種もある魔法を駆使し、軍隊を編成し、領土を広げ、街を発展させ、最終的には世界を統治するのだ。

●シミュレーション ●Micro Prose ●IBM-PC

前号に続いて、マイクロプローズからの新作を紹介しよう。シミュレーションゲームではあるが、魔法が重要なポイントを占めるので、今までのシミュレーションとは一味違うものとなっているぞ。

この『MASTER OF MAGIC』では、中世の時代をベースとした、魔法が実在する空想の世界アルカナスが舞台となる。プレーヤーは偉大な魔法使いのひとりとなり、アルカナス全土の統治を目指してライバルである魔法使いたちと激戦を繰り広げるのだ！

ゲームを開始した時点では、拠点のまわりは真っ暗になっている。これは未開の地を意味しており、捜索部隊や軍隊を派遣して、この暗い部分を探索しなければならない。探索をしていくと様々な地形が広がり始める。海岸や草原といったプレーヤーの気に入った地形上に街を作り、発展させて領土を広げていこう。たまに、遺跡や洞穴が発見できるのだが、そこにはモンスターが巣くっていることが多い。そのかわり、財宝や部隊のリーダーとなる強力なヒーローが捕らえられていたりするので、うまく部隊を編成してモンスターを蹴散らしてしまおう。戦闘では魔法が大活躍するから、惜しまずガンガン活用すべし。魔法のアニメーションは、派手さは少ないのだがなかなか凝っているぞ。魔法攻撃で敵を一掃したときの爽快感を味わってほしい。

選択できる魔法使いというのがウイザードやイリュージョニストなど、全部で14種類も用意されている。なかにはブードゥー教の女王なんてのもあるから驚きだ。さらに、カスタマイズもできるので、好みの魔法が使えるオリジナルの魔法使いだって作れちゃうぞ。型にはまっていないところが、いかにもアメリカ流って感じがしていいよね。魔法の種類は非常に多くて、その数なんと210種！　その上、魔法のアイテムは80種あり、エディターでオリジナルアイテム作成ができるのである。まさに、いたれりつくせりですな。

魔力をつけろ！







魔法以外にも部隊の隊長役になるヒーローにだって、戦士や魔法使いなど35種類ものクラスがある。ヒーローはランダムにイベントで登場したり、捕らわれていたりするので、気に入ったヒーローを雇うようにするといいぞ。ヒーローひとりで、一個師団並みの強さがあるので重宝するだろう。でも、彼らを雇うと高額な賃金がかかるのでそのへんは十分考慮して雇用しなくてはならないぞ。

このゲームはシミュレーションながらRPG的要素も含まれており、戦闘に勝ったキャラや部隊は随時レベルアップするので、育てる楽しみも味わえる。キャラクターのみならず、また、街も様々な施設で発展させる必要がある。シムシティのように人口を増やして生産性を上げ、収入をガッチリ確保できるように大きく発展させるという楽しみもあるのだ。

次のページでは、ゲーム進行のコツをまとめて紹介するぞ。



➡これが基本となるゲーム画面だ。黒くなっている部分は、未開の地。強力な部隊を編成して慎重に探索しよう。

施設の充実化

ゲームスタート時にプレーヤーは拠点となる街をひとつ持っているのだが、大した施設は揃っていない。施設には収入が増える市場や、強力な兵士を即雇うことができるようになる大学、魔法使いを雇えるようになる魔法使いギルド、魔力の源であるマナが増える寺院など、魅力的なものが全部で35種類も用意されているのだ。

なかには、街の立地条件やプレーヤーの魔法使いのタイプによって建設不可能なものもあるから、街を発展させたり、街を新たに建設するときには注意が必要だぞ。



↑ここまで街が発展すれば、十分な収入が見込めるようになるだろう。

発展のポイントとして、資金、マナ、兵力のなかで一番足りないものを増加、もしくは増強してくれる施設から順番に手を付けていくといいだろう。

未開地の探索

ゲームスタート直後は、拠点となる街のまわりしかよくわからない状況なので、暗くなっている未開地の探索を始めよう。領土を広げなくてはゲームにならないからね。領土をある程度広げたら、前進拠点となる街を建設しよう。街と街の間が3マス以内だと建設できないので注意すること。街を建設する場所も重要だ。船がないと海が渡れないので、船が建設できるように海岸線に街をひとつ作っておいたほうがいいだろう。

遺跡やモンスターの洞穴が見つかったら、発見次第、強力な部隊で攻め込もう。ここらのモンスターはタフだが、戦利品はプレーヤーを十分満足させてくれるだろう。書き忘れたが、街には護衛の部隊を残しておくのを忘れずにね。



↑未開地はガンガン探索して行こう。廃墟や洞穴のなかにはお宝があるのだ。

兵力の増強

兵力の増強はただ雇うだけでまかなえるのだが、最初に雇えるのはレベルの低い剣士や槍兵たちで、これらはもうぜんぜんダメ。はっきり言って役立たずなので、街の施設を増やして、最低でもハルバード兵が雇えるくらいにしておこう。また、プレーヤーの選んだ種族によってはゴーレムやドラゴンタートルなどの強力な部隊が雇えたりもするぞ。

部隊を編成するときには、できるだけヒーローをひとりつけるようにするといい。ヒーローは非常に頼れる奴なので、イベントや救出などで雇えるチャンスがあった場合には必ず雇っておくことをオススメする。ただし、ヒーローや強力な部隊はお金もかかるので、資金繰りはしっかりしておこう。お金が足りなくなると契約違反となり、彼らは去ってしまうのだ。



↑戦闘でヒーロや兵士たちはレベルアップするのだ。でも、編成は慎重に。

戦　闘

このゲームの楽しみのひとつがこの戦闘である。時代設定が中世なので、剣と剣の白兵戦が主体と感じるかもしれないが、やはりこのゲームは魔法が主体。数々の強力な魔法を駆使して戦闘をこなすのだ。ビジュアル的にはややさみしい感じもするが、戦闘シーンはもちろんアニメーション処理がされており、魔法のグラフィックもなかなか雰囲気があっていいぞ。

コンピューターの操る敵は強力なものが多いので、味方の戦力チェックはしっかりと。敵の行動もワンパターン化しておらず、弱い敵を集中攻撃したり、味方の魔法使いを最初に狙ってきたり、まわりこんで攻撃したりと、いやらしい攻撃をしてくるのだ。いち早く強い魔法を覚えて、敵を一気に殲滅しよう。特に、デーモンなどを呼び出す召喚魔法は使えるぞ。


↑これは魔法使いの部隊がファイヤーボールの呪文を放ったところだ。

魔法のリサーチ

強力な魔法を使いたいならリサーチという魔法の研究をしなくてはならない。魔法をひとつ覚えるごとにこの魔法研究画面が現われ、プレーヤーはそのなかから気に入った魔法を研究する、といったシステムなっているのだ。

魔法を覚えるためには、研究費なるものを支払わねばならない。これはお金で支払うのではなく、マナを消費すると考えてほしい。弱い魔法なら大したコストはかからないが、強いものになると何千もの研究費を支払う必要がでてくる。このコストを下げるためには、マナを増幅してくれる図書館や大学を街に建設するしか方法がないので、できるだけ早くこれらの施設を建設しておくといい。強力な魔法は確かに魅力的なのだが、時間とコストに見合った魔法から、順々に覚えていくのがいいだろう。



↑魔法のリサーチをすれば、新しい呪文を唱えることができるようになるぞ。

上記以外にも、旅の行商人が現われて〝魔法の剣はどないだ〜〟とかって売りに来たり、バシリスクなんていうモンスターが突然現われて街を襲ったり、建設しかけていた街が崩壊したりといったイベントが発生したりするから、プレーヤーは気が抜けないぞ。

魔法やモンスターが好きで、シミュレーションゲームには目がないって人には、オススメのゲームだ。朝までハマるぞ!!

サモニング!!



ALIEN LEGACY

『OUTPOST』に続き、Sierra On-Lineからもう1本宇宙開拓モノが発売される。何万光年にも及ぶ漆黒の宇宙で、未知の環境と戦い、失われた人間のコロニーを探す旅に出るのだ。練り込まれたバックグランドストーリーと開拓シミュレーションで、宇宙モノ大好き野郎を魅了するぞ。



●シミュレーション　●Sierra On-Line　●IBM-PC

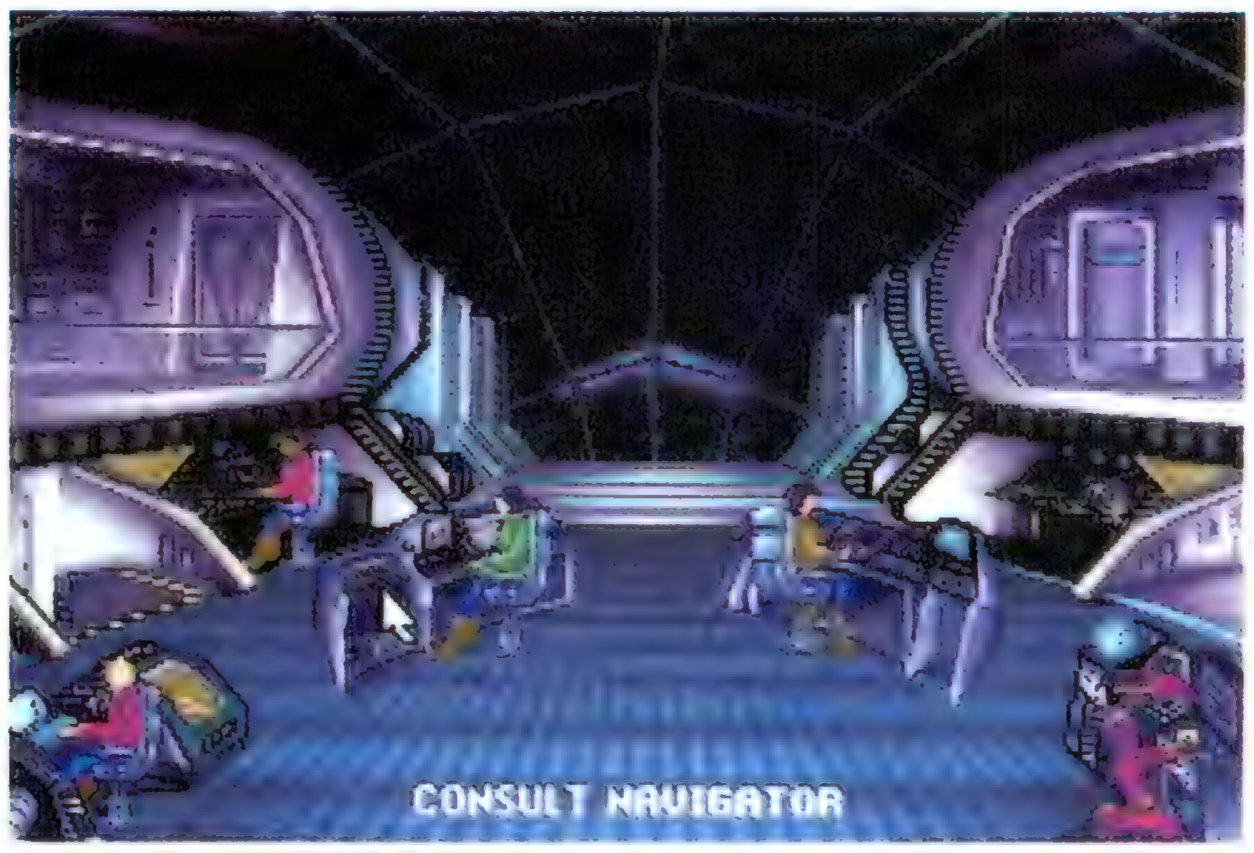
西暦2043年、地球は未確認の宇宙人から攻撃を受けた。地球人は反撃を試みるのだが、いかんせん技術レベルに差のある宇宙人が相手とあっては、勝負になるハズもなく、人類は新たな安住の地を求めて宇宙をさまようことになった。

というわけで、プレーヤーは行き場を失った人類を、無事にほかの惑星に移住させるねばならないのだ。ゲームはアルファ・ケンタウリのガイアという惑星に到達した時点から始まり、最初はこの惑星上に生存可能なコロニーを作り出さねばならない。居住用シェルターや発電所、研究所や工場などの施設を建設し、惑星上で利用可能な資源を採掘したりしながらなんとか生きていける環境を作り出さねばならないのだ。

ひとつの惑星への移民に成功したら、別の惑星へと人員と資源を送り、さらなる人類の繁栄に向けて努力せねばならない。そうして、できるだけ多くの星に安定したコロニーを作り出すことがゲームの目的なのである。

ゲームは適度な難易度と、完全マウスオペレーションで遊びやすい。おススメの1本だぞ。

宇宙船から植民開始



⬅まずは、惑星の周回軌道上に滞在している、宇宙船からゲームはスタートする。船内に搭載してある資材を惑星上に送れ。

新世界に根をおろす



➡惑星では、まず居住区を建設することから始め、続いて発電所、工場、研究所などを作る。そうして、徐々に独自に機能できるコロニーを作れ。

飛行機飛ばして資源集め



⬅惑星上では、探査船を飛ばし、資源を採掘することも必要である。また、遺跡を発見し発掘することにより、新たな技術が得られることも。

別の惑星にまで足をのばせ

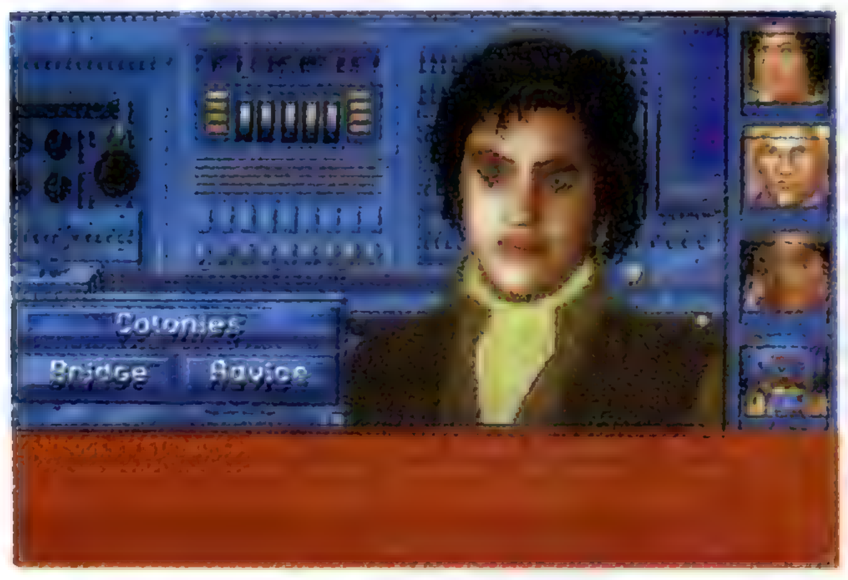


➡こうして、ひとつの惑星への植民が終われば、また別の惑星へと移民を送り込むのだ。

優秀な部下たちがキミを助ける

プレーヤーは、なにもひとりでこの困難な任務に挑むわけではない。科学、戦闘、ナビゲーション、エンジニアなどの各分野の専門家たちが、キミをアシストしてくれるぞ。彼らからの意見を参考にして、任務をより的確に進めるのだ。









彼らを使いこなせ!!

SPACE CRUSADERS



気持ちのいい3Dシューティングをプレーしたかい? それなら、ここで紹介する『SPACE CRUSADERS』をおススメする。きれいなグラフィックと滑らかな画面処理、迫力あるサウンドとドラマチックなビジュアルシーン。これだけの要素がそろっていれば、ほかに何が必要だろう。

●シミュレーション ●Take2 ●IBM-PC

3D宇宙シューティングものは数あれど、ここまで画面の処理速度が速くて、しかもグラフィックがきれい(多少ユニークな絵ヅラではあるけれども)な作品は、ほかにはないだろう。

ゲームの舞台は遠い未来の宇宙。この時代の宇宙では、様々な宇宙人たちが、勢力拡大のためにしのぎを削っていた。プレーヤーは、その中のゴーレン族の一人を演ずる。役割は決められているんだけど、このゲームでは、究極の目的の選択はプレーヤーの手に委ねられている。ゴーレン帝国のためにほかの種族を征服するか、ほかの種族と協力し、自らの種族の圧政に終止符を打つか。どちらを取っても、困難なミッションが待ち受けていることは間違いない。

ゲームのシステムは、『ウイングコマンダー』などといった、一連の宇宙3Dシューティングものと同じ。ミッションが与えられて、それをクリアーしていくことにより、ゲームが進んでいくというものだ。ただミッションが進んでいくのではなく、各ミッションの合間に、ビジュアルシーンが織込まれており、ドラマ性が盛り込まれている。

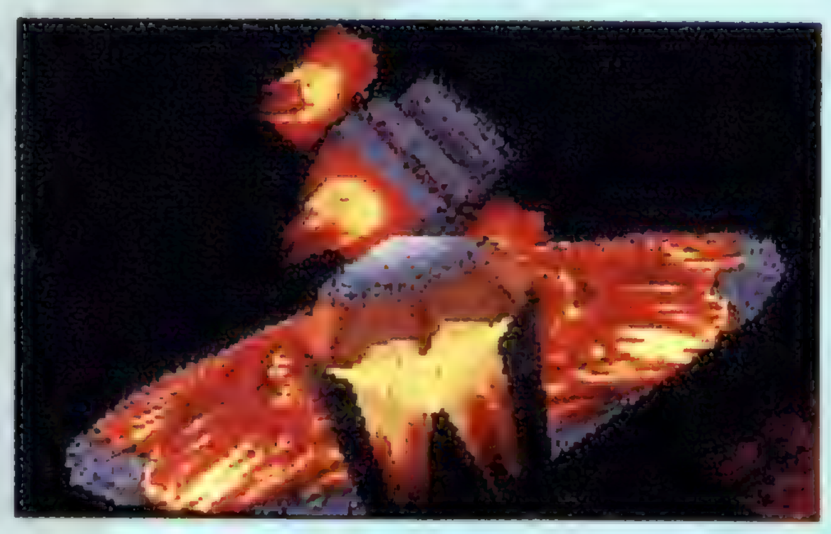
最初に書いたように、グラフィックのクオリティーは、かなり高い。画面の処理速度は、『ウイングコマンダー』などに比べて、まったく比較にならないほど速く、小気味のよい戦闘が楽しめるのだ。また、サウンド面でもCD-ROMのキャパシティーを活かしてスピーチをバリバリ使っている。総合的に言って、かなりよいデキの作品だ。

男を震い立たせる要素満載

どハデなアクションあり



外ビューあり

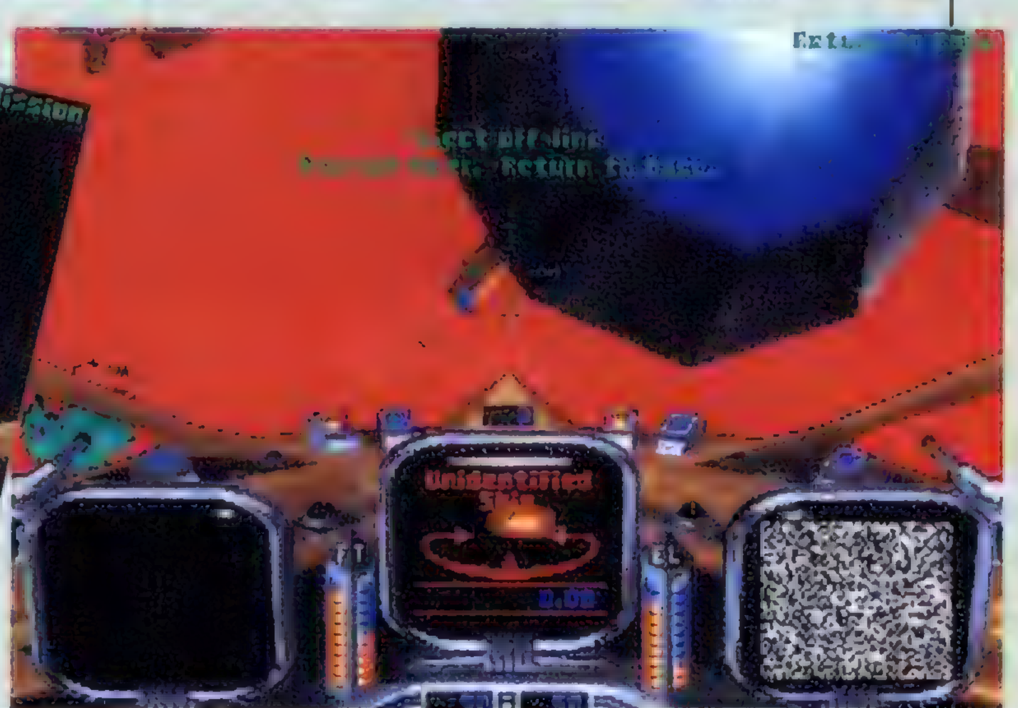






勲章だってもらえるのだ











パイロットよ戦うのだ!



SOFTLOG TOP 10 from ABROAD

U.S.A.

前号から今号にかけて紹介した作品が、次々にランクインしているね。ちなみに6位の作品は、敵をバリバリ倒しながら街道を走り抜ける3Dドライビング・アクションだ。

Babbage's、Electronic Boutique、Winner's Circleの10月24日のセールスランキング

順位	前回	タイトル	メーカー	機種
1	–	DOOM II	Id Software	IBM-PC
2	–	COLONIZATION	Microprose	IBM-PC
3	–	MASTER OF MAGIC	Microprose	IBM-PC
4	3	X-COM	Microprose	IBM-PC
5	–	SPACE SIMULATOR	Microsoft	IBM-PC
6	–	QUARANTINE	Gametek	IBM-PC
7	–	SYSTEM SHOCK	Origin	IBM-PC
8	1	FRONT PAGE SPORTS : BASEBALL '94	Sierra On-Line	IBM-PC
9	6	ALIEN LEGACY	Sierra On-Line	IBM-PC
10	2	TIE FIGHTER	Lucas Arts	IBM-PC

UK

『THEME PARK』がトップに返り咲いた。しかし、初登場にして2位にランクインした『DOOM II』が、猛烈な追い上げを見せている。次号のチャートに注目せよ！

HMV、Virgin Megastores、Gem、Leisuresoftの10月14日のセールスランキング

順位	前回	タイトル	メーカー	機種	ジャンル
1	–	THEME PARK	Bullfrog	IBM-PC、Amiga	シミュレーション
2	–	DOOM II	Id Software	IBM-PC	アクション
3	1	COLONIZATION	Microprose	IBM-PC	シミュレーション
4	2	PGA TOUR GOLF 486	Electronic Arts	IBM-PC	アクション
5	7	SIMCITY 2000	Maxis	IBM-PC、Macintosh	シミュレーション
6	3	TIE FIGHTER	Lucas Arts	IBM-PC	シミュレーション
7	5	SPACE SIMULATOR	Microsoft	IBM-PC	シミュレーション
8	–	OUTPOST	Sierra On-line	IBM-PC	シミュレーション
9	–	SYSTEM SHOCK	Origin	IBM-PC	アクション
10	8	OVERLORD	Virgin	IBM-PC	シミュレーション

マーク一覧　シミュレーション　アドベンチャー　ロールプレイング　アクション　バラエティー　テーブルゲーム　パズル　ツール

FORUM

みんな元気にしてる？　この原稿を書いている中島は、とっても元気だ。こないだは特に元気だったので、編集部のあるビルの玄関近くをモーレツなスピードで走っていた自転車に、なんと体当たりを敢行!!　ま、要は自転車に轢かれたんですな。で、このときの痛さがハンパじゃなかった。ふだんはオバサンのおもちゃくらいにしか思っていなかった自転車も、やはりカタい鋼鉄でできたマシーンなのだということを、まさに痛感しちゃいました。

私の不幸はまだ続く。この惨劇の翌日には、右腕が全然動かなくなっていたのだ！　痛みをこらえながら自宅近くの病院へ駆け込むと、しばらく家でじっとしていろとのこと。仕方なく会社に電話して事情を話すと、受話器の向こうからみんなの大爆笑が……。結局2日も会社を休んだうえに、たまった原稿が締切りに間に合わず上司に怒られたりして、もう最悪。

かくして、ひっそりとした真夜中の編集部で、左手のみでキーボードを叩きながら、今この原稿を書いているってわけ。トホホ……。



☗全選手が実名で登場する野球ゲーム、『FRONT PAGE SPORTS：BASEBALL '94』。



☗ストックカーレースをシミュレートした『NASCAR RACING』は、グーなデキだ。

CD-ROM NEWSTYLE

The Crescent クレッセント殺人事件
PART.3『レポーター早乙女京子』



同じ時間軸を持った同じ物語を、3つの違ったゲームジャンルで楽しむ新感覚のマルチメディアソフト。それがこの、『クレッセント殺人事件』シリーズだ。アドベンチャー、ロールプレイング、シミュレーションが同時リリース。さて、キミはどれから始めるかな？

●みずき
●各巻9800円
●マッキントッシュ/ウィンドウズ
●発売中（ウィンドウズ版は12月末発売予定）

売れっ子モデルの天童マリが死亡!? はたして事故か、殺人か？ 事件の裏に潜むモデル事務所、クレッセントのドロドロとした人間関係。プレーヤーは、探偵、女子高生、芸能レポーターという、それぞれの立場で物語に関わっていくことになるぞ。プレーヤーの立場によって目的は様々。自分の命を守るため、友人の記憶を取り戻すため、視聴率を勝ち取るためと、それぞれの想いを胸に、キミの調査が始まるのだ……。

今回紹介する『クレッセント殺人事件』は、いわゆるシリーズ物で、3つの作品で構成されている。

こう言ってしまうと、なんだか、〝探偵○○シリーズ〟みたいに思われてしまうかもしれないが、この『クレッセント殺人事件』の特徴は、3つの作品が、どれも同じ事件をテーマにし、同じ時間軸のなかで物語が進行しているところにある。各作品とも同じ設定の物語のなかで展開するのだが、プレーヤーの立場がそれぞれ違っているのだ。パート1では探偵として、パート2では事件に巻き込まれた女子高生として、パート3では事件を追う芸能レポーターとなるわけだ。

しかも、この3つの作品は、どれもゲームジャンルが異なっていて、パート1ではオーソドックスなアドベンチャーを、パート2では3Dダンジョン風の迷路も登場するロールプレイングを、パート3では視聴率を上げるための番組作りシミュレーションを楽しめるようになっているのだ。

3作同時発売で、どのパートからプレーするのもプレーヤー次第だ。ひとつのソフトとしてもおもしろいが、3つすべてをプレーすれば、作品の魅力はさらに倍増すること間違いなしだ。

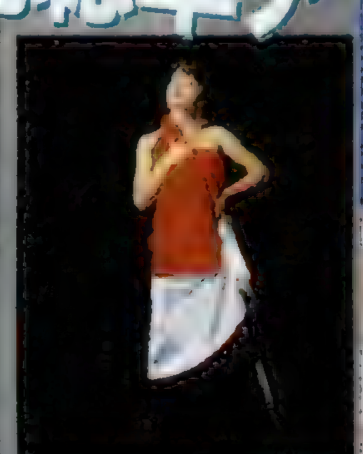
ひとつのドラマを多角的に展開させるというマルチメディアの新しい形。キミはどう楽しむ？



⬅はたして殺人か、事故か？ 真実を追求するよりも、番組を盛り上げることのほうが大事なのだ。非情ナリ。

視聴率アップを目指せ







モデルの天童マリの死因は？ 様々な角度から事件をとらえ、視聴率をアップさせる番組にしていくことが重要なのだ。

PART1 探偵（ハイエナ）の事情



プレーヤーは、連続殺人事件の謎を追う私立探偵、兵頭剛となって、聞き込み調査を開始する。次々と殺害されるクレッセント事務所の関係者。キミは事件を解決することができるか？

PART2 閉ざされた日記



クレッセント殺人事件に巻き込まれた少女、樹里亜。彼女の親友貴美子は、記憶を失った樹里亜の心に潜む真実を探る……。3Dダンジョン風の彼女の心の中には、はたして何があるのか？

Yellow Brick Road Ⅱ グリンダと西の魔女

〝オズの魔法使い〞の舞台設定を借りたアドベンチャーゲーム『Yellow Brick Road』の完結編が、CD-ROM 2枚組で発売されるぞ。

前作に比べ、バトルシーンは2倍以上、総登場キャラも3倍以上に増えたぞ。スムーズな動きを動画で見せる、シームレスウォーキングというシステムが採用されているので、3D空間を移動する場面やミュージカルシーンがとても心地好い。

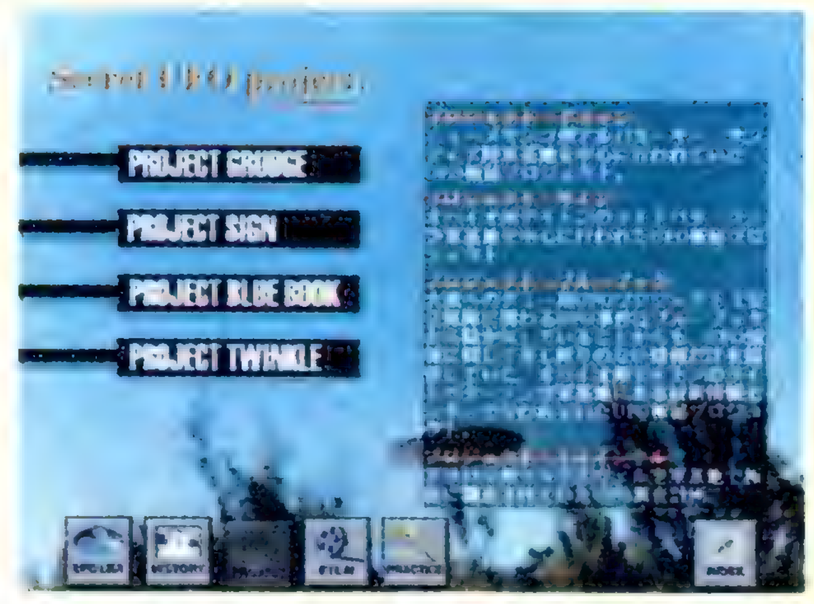


●シナジー幾何学
●マッキントッシュ/ウィンドウズ
●9800円　●11月30日発売予定

UFOs ARE REAL 第1弾 米軍秘密情報編

UFOに関する最新映像から、米軍が研究調査していた機密プロジェクトまでを紹介。極秘公文書に裏付けられたUFO情報をあなたに。

9種類のUFOのタイプについて出現場所や日時、UFO写真を確認できたり、ビデオ撮影されたUFOの映像をムービーで見ることもできる。なお、このソフトに登場した内容の総括クイズで全問正解すると、さらにシークレットな情報が見られるぞ。



●ウエップシステム
●マッキントッシュ
●9800円　●発売中

世界の美術館 エルミタージュ美術館

ロシアにあるエルミタージュ美術館の絵画の中から、ダ・ヴィンチやレンブラントなど、43人の画家の作品が59点、216カット収録され、プロフィールや解説が自由に検索できる。

1枚の絵に関して作品の解説、画家の解説と、興味に従ってテキストを開けるし、絵画の一部分を拡大する機能を使えば、絵筆のタッチも確認できちゃう。音声による解説は、重厚で高尚な気分にさせてくれるぞ。



●アポロンクリエイト
●マッキントッシュ
●1万1800円　●発売中

THE CASINO

カジノに行く際に知っておきたいノウハウをCD-ROM化。ルーレット、ブラックジャック、バカラの細かいルールやテクニックをムービー画面を使って教えてくれる。

このソフトでは、チップを払うタイミングや服装に関する注意など、マナーに関わる部分のフォローもばっちり。もちろん、ゲームのシミュレーションをする場面もあるので、練習用にも使えるよね。



●ニイプロ コーポレーション
●マッキントッシュ
●8800円　●発売中

Cellofania セロファニア

伊藤正道氏による温かみのあるイラストのキャラクターと、ほのぼのとした音楽が魅力のCD-ROM絵本。

愉快でファンタジックなセロファニアの世界。森の木々が踊りだしたり、建物が光を放って変身したりと遊び心いっぱい。様々なキャラクターと出会えるけれど、ピエロやロボットなど、重要な3人のキャラに会えないと秘密の場所ってのには行けないぞ。どんなところかはヒミツ。



●トンキンハウス
●マッキントッシュ/ウィンドウズ
●1万2800円　●発売中

中央競馬完全ガイド'94

登録馬、全452頭を初め、騎手、調教師の通算成績やランキングを完全データベース化。現役登録馬200頭登場の『ダービースタリオン特別版』まで入ったCD-ROMの登場だ。

今年前半の重賞レースと、そこに至る過去10年のレースを映像と成績結果などのデータで総括。『ダビスタ特別版』では、出走馬とコースを選んでセレクションレースまで開催できちゃう。競馬ファンは感涙ものだね。



●NECホームエレクトロニクス
●ウィンドウズ
●1万2800円　●発売中

■発売予定表 SCHEDULE

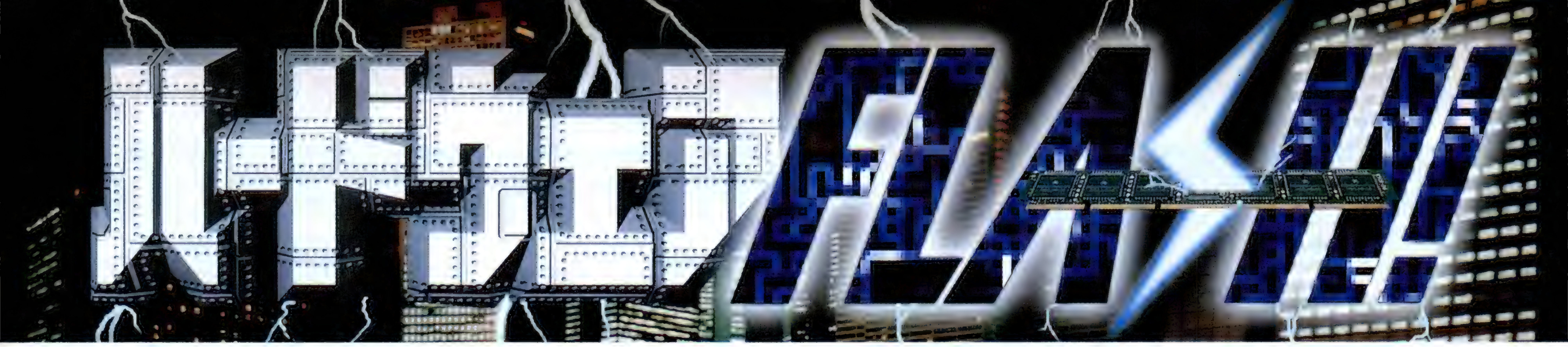
発売日	タイトル		メーカー	価格
発売中	L-ZONE Ver 2	W V	NECホームエレクトロニクス	5800円
11月24日	WATER・水の旋律	H	シンフォレスト	3980円
11月25日	世界の美術館 エルミタージュ美術館Ⅱ	W	アポロンクリエイト	11800円
11月26日	平成天才バカボン スクリーン・セイバー	W M	バンダイビジュアル	5800円
11月30日	Yellow Brick Road Ⅱ	M	シナジー幾何学	9800円
11月30日	Yellow Brick Road Ⅱ	W	日本IBM	9800円
11月30日	Hippie Rom Studio	M	アスク	8800円
11月中旬	美女と野獣	H	トワイライトエクスプレス	4800円
11月中旬	ピノキオ	H	トワイライトエクスプレス	4800円
11月下旬	しろくまのバリー	H	トワイライトエクスプレス	3800円
11月下旬	カンガルーのケビン	H	トワイライトエクスプレス	3800円
11月下旬	L-ZONE Ver2	M	シナジー幾何学	5800円
11月下旬	SCRIPTING TECHNOLOGY vol.3	M	ニイプロコーポレーション	6800円
11月下旬	UNO-DOS	W	K&M	4800円

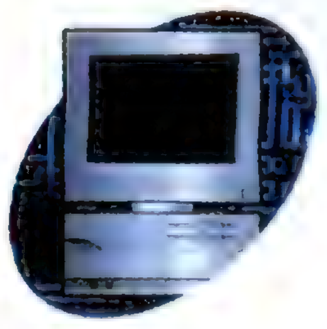
M マッキントッシュ　98 PC-9801　W ウィンドウズ　V DOS/V　H ハイブリッド版

ひできち ヒロA の CD-ROM相談室

ひできち　今回はやけに時間がかかったな〜。編集部のなかでも休んだ人が多かったからに違いない。
ヒロA　ごめんなさい。私も休みました。ただでさえ原稿書くのが遅いのに……。シクシク。
ひできち　おっ、いつになく殊勝な態度だな。よしよし。
ヒロA　調子悪くて気が弱ってるからね……。ところで、このコーナーのタイトル、考え直したほうがよいのではないでしょうか。
ひできち　たとえば?
ヒロA　年寄り根っこの会とか。
ひできち　なんだよ、それ?
ヒロA　あっ!　私は、若いやね。
ひできち　若いったって、オレと4つしか違わないじゃんか。世間じゃ年寄り扱いの年齢だぞ。
ヒロA　うるせーよー、ジジィ。

おたよりのあて先　〒151-24　(株)アスキー　ログイン編集部　23号『CD-ROM NEW STYLE』係まで





富士通よりニューFM TOWNS登場 同梱ソフトが多いというのがうれしいね

前号で紹介した、FM TOWNSの新製品5機種8モデルを今回は詳しく紹介して行こう。

最初に紹介するのは、最上位機種の『モデルHB』と『モデルHA』だ。CPUにはそれぞれペンティアム(60メガヘルツ)とi486DX2(66メガヘルツ)を搭載し、グラフィックアクセラレーターチップにシーラスロジック社のGD5434を採用しているぞ。また、モデルHBには大量のデータを取り扱う人の為にMOモデルも用意されているのだ。

次に、Freshの後継機にあたる『Fresh・E』と『Fresh・T』を紹介しよう。このモデルの特徴は、本体のほかに15インチと14インチのディスプレーが、それぞれセットされているところだ。価格は、両方とも29万8000円と同じなのだが、Fresh・Eがウィンドウズ上での1024×768ドット(256色)の高解像度表示が出来るなど、パソコン上級者向きのマシンになっているのに対して、Fresh・Tは高解像度表示が出来ない代わりに、TVチューナーを内蔵しているなど、オールマイティーに活用できるマシンに仕上がっているぞ。

最後になったが『モデルEA』は、価格が19万8000円とお求めやすくなっているところがウリだね。

富士通
☎03-3646-0816



⬇最上位機種の『モデルHB』には、FD、HDモデルのほかに、3.5インチ230メガバイトのMOドライブ内蔵モデル(52万8000円)も用意されているぞ。このモデルは、ハードディスクのバックアップを取るときや、画像データなどを保存するのに重宝しそうだ。

⬆今回のマシンには、MS-DOSやウィンドウズを含め、年賀状作成ソフト、表計算、ビデオタイトラー、ペイントソフトなど、30種類以上のソフトがCD-ROM 5枚に分けられて、同梱されているのだ。この中に入っているソフトだけで、かなり遊べるようになっているぞ。

⬆こちらは、TVチューナーを内蔵したモデルの『Fresh・T』。14インチのカラーディスプレーもセットで付いてくるので、本体のほかにわざわざディスプレーを選ぶ手間がなくて便利なのだ。本体脇に飛び出しているスピーカーもイカシテルね。

	FM TOWNS II HB53	FM TOWNS II HA53	FM TOWNS II Fresh·E/Fresh·T	FM TOWNS II EA2
CPU	ペンティアム(60MHz)	i486DX2(66MHz)	i486DX2(66MHz)/i486SX(33MHz)	i486SX(33MHz)
メモリー	標準8MB(最大136MB)	標準8MB(104MB)	標準8MB(最大72MB)	標準4MB(最大68MB)
HD	530MB		260MB	オプション
グラフィック機能	最大1024×768ドット、256色			最大640×480ドット、256色
拡張スロット	汎用×3		汎用×2	
備考	MOモデル(HB53M)、FDモデル(HB2)あり	FDモデル(HA2)あり	Fresh·Tはチューナーカードが標準添付	FDモデルのみ
価格	42万8000円	38万8000円	29万8000円	19万8000円

お手頃価格のオールインワンタイプ登場

コンパックが、オールインワンタイプのパソコンで低価格化を実現した、『PRESARIO CDS 520』を発売したぞ。価格は24万9000円。

最近、本体にディスプレーやらCD-ROMドライブが全部ついたオールインワンタイプのパソコンが増えてきているよね。その中でも、特に初心者の人にオススメしたいのがこのマシンだ。まぁ、価格が安いというのもポイントのひとつだが、ステレオスピーカーや留守録機能を搭載したFAXボイスモデムも付いて、オールインワンにまとめているところが見逃せない。

さらに、内蔵のハードディスクには、ウィンドウズを初め、ワンタッチでウィンドウズのソフトを起動できる『Tab Works』やワープロ、表計算、パソコン通信ソフト、グラフィックツールといったソフトが、たくさんプリインストールされているのだ。

初めから、これだけのソフトが用意されていると、ほかに買い足す手間がなくて便利だね！

コンパック
☎0120-099589

CPU	AMD製486SX2(66MHz)
メモリー	標準8MB(最大64MB)
HD	420MB
CD-ROMドライブ	倍速、トレーローディング方式
VRAM	512KB
拡張スロット	ISA×2
価格	24万9000円



⬆いろいろな機能が、全部ひとつに詰まっている『PRESARIO CDS 520』。たとえば、CDを聴きながらFAXモデムを使って文書を送信するなんて、合わせ技も可能なのだ。ソフトもいっぱい入っていて、とっても親切なマシンだよ。

CD-G対応の4倍速カラオケもできるぞ

11月中旬に、アイ・オー・データ機器からCD-ROMドライブが発売されるぞ。この『CDG-SX4』の価格は4万4800円。外付けタイプの4倍速CD-ROMドライブとしては、かなり安くなっている。

このドライブの特徴は、CD-G規格に対応していること。これによって、市販されているCD-G対応ソフトをパソコン上で再生することが可能になるのだ。

対応機種はPC-9801シリーズで、インターフェースはSCSI-2規格。ドライバーソフトはもちろん、ウィンドウズ上で音楽CDを再生するソフトや、DOS上でCD-G対応カラオケソフトを再生するソフトなどが付属しているぞ。

アイ・オー・データ機器
☎0762-60-1024



⬅CD-ROMの脱着には、キャディーを使用。なお、SCSI-2インターフェースボードとドライブ本体のセット『CDG-SX4/98』(5万4800円)もあるぞ。

ひと回り小さくなった17インチディスプレー

11月14日、NECから17インチのマルチスキャンディスプレーの新機種が発売されるぞ。

この『PC-KM173』には、オン・スクリーン・ディスプレー機能が搭載されている。これは画面上のメニューに従って操作する、画面表示の調整機能。この機能によって、細かいパラメーター設定が簡単にできるようになっているのだ。

価格は、11万8000円。同社の従来の17インチディスプレーより、約40パーセント低価格化されている。対応機種は、PC-9801シリーズと、IBM-PC互換機。別売りの変換アダプターを使えばマッキントッシュもオーケー。

NEC
☎03-3452-8000



➡画面のサイズは変わっていないが、ディスプレー本体はこれまでのNEC製17インチディスプレーよりも、ひと回りほど小さい。机の上が狭いなどの理由で、大型のディスプレーが使えなかった人も、この『PC-KM173』なら大丈夫だ。

こりゃ絶対に安い!? 低価格のCCDカメラ

『GV-CDC』は、同社から発売されているビデオキャプチャーボードの『GV-98』や『G1-98』の、オプションとして開発されたCCDカメラ。このカメラは27万画素のCCDを採用しており、ビデオキャプチャーボードに接続すれば、手軽に画像の編集が行なえてしまうのだ。『GV-98』などのオプションということで発売されたけど、出力がビデオ信号なので、それに対応したキャプチャーボードなら他社製でも接続可能だ。ビデオにつないで録画もできちゃうぞ。

アイ・オー・データ機器

☎03-5256-1024



⬅テレビ会議システムなどにも応用できてしまう。『GV-CDC』（3万9800円）。ビデオキャプチャーボードに接続して、様々な画像を取り込んでみよう。マルチメディア、マルチメディアと呼ばれる今の時代には、これは必須のアイテムでしょ？

5万円台でフルカラープリンターが買える!!

横河・ヒューレット・パッカードから、マッキントッシュ用のインクジェット方式プリンターが、デザインも新しくなって発売されるのだ。発売されるプリンターの名前は『HP DeskWriter540』、4万5000円で登場するぞ。解像度はモノクロで最高600×300dpi。カラーでは300×300dpiが可能なのだ。さらに、プリントアウトするデータを自動分析して、いちばんきれいに印刷できるように、動作モードを自動設定してくれるドライバーが標準でついてくるぞ。

横河・ヒューレット・パッカード

☎03-3335-8333



⬅値段がお手頃だし使い勝手もいい。だけどみんな注意してほしいことがある。本体は確かに安いけど、カラーで印刷するためには別売のカラーキットが必要になるのだ。カラーキットは5300円だから、本体と合わせて5万3300円準備しようね。

日本テクサから『Splice』登場!!

日本テクサから、『Splice』というハードディスクが発売された。これは、同社のすでに発売しているハードディスク、『Estate』シリーズの後継機にあたるモデルだ。

今回リリースされたのは、340メガバイト、540メガバイト、1ギガバイトの3タイプ。どのタイプも、SCSI-2規格に対応しており、理論値では最大毎秒10メガバイトのデータを転送できる。それからマルチベンダー仕様を実現しているので、他社のPC-9801対応のSCSI機器を接続しても、なんら問題はないのだ。これなら安心して使えるね。

日本テクサ

☎045-934-7838



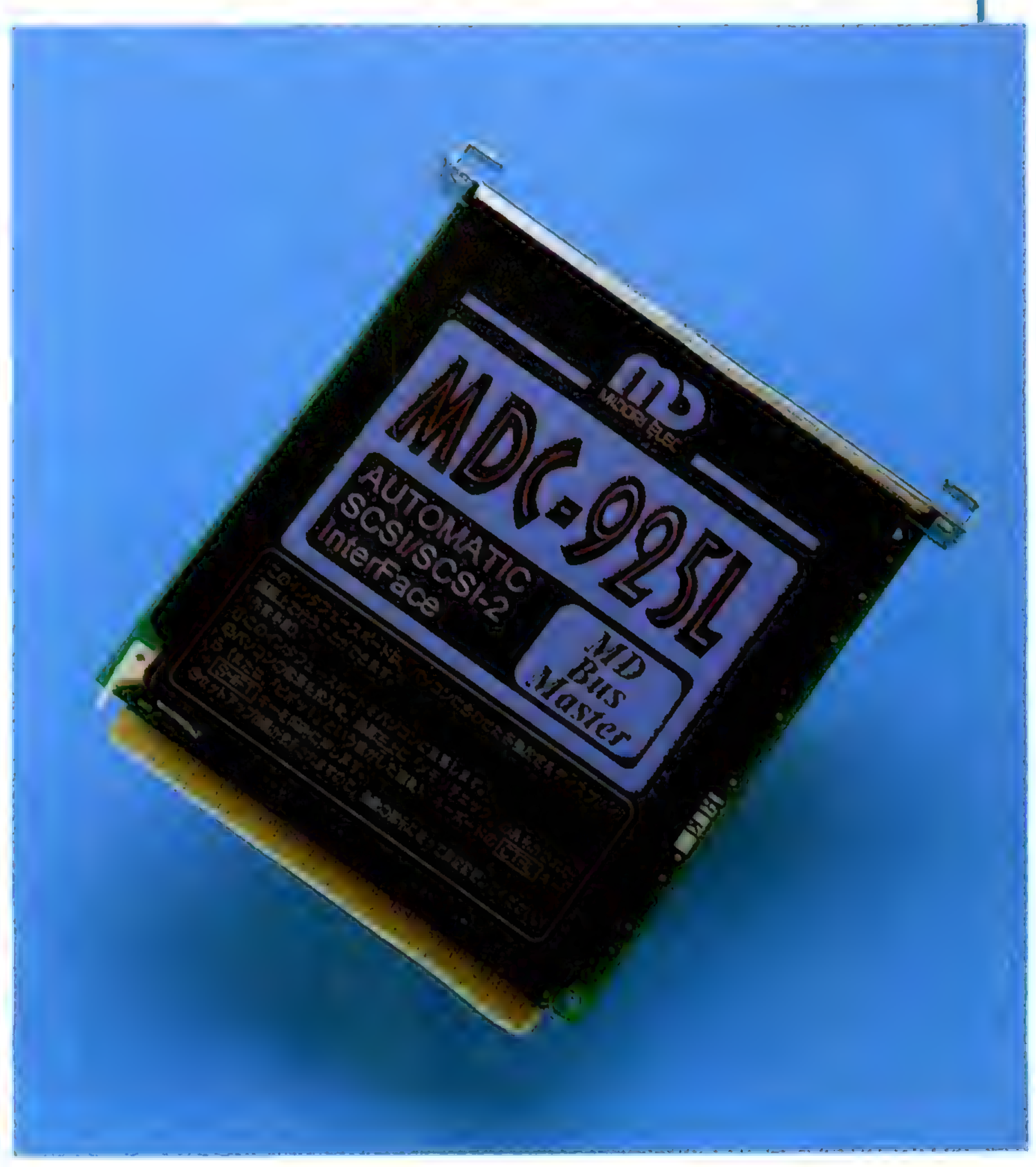
➡『TEXA System』というソフトが、あらかじめインストールされている。340メガバイトが5万2800円、540メガバイトが7万4800円、1ギガバイトが12万8000円。データの大容量化が進む時代には、ハードディスクは必須の機器だよね。

“TVAC機能”搭載で他社との互換性もあり

緑電子から、SCSI-2規格対応の『MDC-925L』(2万4800円)というインターフェースボードがリリースされたぞ。まず、特徴としては“TVAC機能”を搭載していることがあげられる。これは、接続されているハードディスクの情報を自動的に解析する機能。このおかげで、他社のハードディスクにも十分対応することができるんだ。さらに、IBM-PC互換機で使用していたハードディスクを接続すれば、PC-9801上から直接データを書き込んだり、読み出したりすることもできるぞ。

緑電子

☎03-3252-9801



➡“TVAC機能”により様々なハードディスクを接続することができる『MDC-925L』。付属のユーティリティー『グッド楽・2』を使えば、簡単な操作で設定ができる。間違えて領域確保しちゃっても、その直後なら、復旧可能らしいぞ。

FLASH!ライブラリー チェック

ここ数年、世間では省エネルギー化を進める運動が活発だよね。もちろん、パソコンもそのような世の中の動きに対応しているぞ。

たとえば、1993年にアメリカの環境保護局(EPA)が発表したエナジースター計画。これは電源が入っているのに誰も使用していないような状態のハードウェアを、節電モードに切り替えるなどして消費電力を抑えることを目的とした計画だ。具体的には、節電モード時の消費電力量などを規定している。この規定をクリアーした製品には、EPAが発行するロゴマークがついているぞ。また、これと関連してグリーンPCやDPMSといった言葉もチェックしておこう。

こういう省エネルギー設計は、これからのパソコンを選ぶ際のひとつの基準になるんじゃないかな。

グリーンPC

エナジースター計画に基づいて、消費電力を抑える機能が付けられたパソコン本体の総称。IBMを初め、多くのメーカーが発表している。

DPMS

VESA(IBM-PC互換機用の周辺機器メーカーの団体)による、ディスプレーの消費電力を抑えるための規格を指す。

ハードウェアリリースデータ

製品名	種別	メーカー	特徴	価格	発売日
PRESARIO CDS 520	本体	コンパック	CPUにAMD製の486SX 2を搭載した、オールインワンタイプのデスクトップパソコン。FAXモデム標準装備。 ☎0120-099589	24万9000円	10月19日
FM TOWNS Ⅱ HB/HAシリーズ	本体	富士通	CPUに、60メガヘルツのペンティアム(HB)、および66メガヘルツのi486DX 2を搭載したハイエンドのFM TOWNS。 ☎03-3646-0816	28万8000円より	11月10日
FM TOWNS Ⅱ Fresh・E/Fresh・T	本体	富士通	260メガバイトのハードディスクが標準装備された、新Freshシリーズ。Fresh・Tはチューナーボード標準装備。 ☎03-3646-0816	29万8000円	11月10日
FM TOWNS Ⅱ EA2	本体	富士通	CPUに33メガヘルツのi486SXを搭載した、FM TOWNSの低価格モデル。ハードディスクなどは別売り。 ☎03-3646-0816	19万8000円	11月10日
SCENAGE SXシリーズ	HD	アイシーエム	PC-9801シリーズ用の外付けSCSI-2ハードディスク。容量は、240/340/500メガバイトの3種類。 ☎06-350-5701	4万4800円より	11月上旬
Spliceシリーズ	HD	テクサ	PC-9801シリーズ用の、外付けSCSI-2ハードディスク。340メガバイトから1ギガバイトの3タイプがある。 ☎045-934-7838	5万2800円より	11月上旬
MDC-925L	拡張ボード	緑電子	PC-9801シリーズ用のSCSI-2インターフェースボード。IBM-PC互換機のハードディスクも認識できる。 ☎044-989-7633	2万4800円	10月中旬
MP102V	拡張ボード	オムロン	FAXモデム、CD-ROMインターフェース、およびステレオ音源ボードの機能を持った、IBM-PC互換機用拡張ボード。 ☎045-721-7223	4万9800円	11月25日
MGA98-PCIシリーズ	拡張ボード	住友金属工業	PC-9821Xt/Xaに搭載されている、PCIバススロット用のグラフィックアクセラレーター。ドライバーソフト付属。 ☎03-5476-9818	3万円より	11月下旬
HP DeskWriter540	プリンター	YHP	マッキントッシュ用のインクジェットプリンター。別売りのカラーキットを使用すれば、フルカラー印刷も可能。 ☎03-3335-8333	4万5000円	10月6日
MJ-1050/1050V2	プリンター	エプソン販売	A3サイズまで印刷できる、モノクロインクジェットプリンター。ウィンドウズ用のドライバーソフトが付属する。 ☎0424-99-7133	7万9800円より	11月1日
CDG-SX4	CD-ROMドライブ	アイ・オー・データ機器	CD-Gプレイヤーとして使うことができる、外付けタイプの4倍速4倍速CD-ROMドライブ。PC-9801シリーズ用。 ☎0762-60-1024	4万4800円	11月中旬
CD-395C	CD-ROMドライブ	アイシーエム	SCSIインターフェースに対応した、2.6倍速の5連装CD-ROMドライブ。CD-ROMの脱着にはマガジンを使用。 ☎03-350-5701	5万9800円	12月上旬
AP-PWDシリーズ	メモリー	アイ・オー・データ機器	マッキントッシュのPowerBookシリーズ用拡張メモリーボード。4〜20メガバイトの5種類の容量が用意されている。 ☎0762-60-1024	2万8000円より	11月中旬
Cb34/Cx34/Cf34シリーズ	メモリー	アイ・オー・データ機器	98MULTiのPC-9821Cb/Cx/Cfにそれぞれ対応した拡張メモリーボード。『MEMORY SERVER Ⅱ』が標準添付する。 ☎0762-60-1024	2万8000円より	11月中旬
EP-SIM327シリーズ	メモリー	アイ・オー・データ機器	PC-586RA/RVを初めとする、エプソンマシンに対応したSIMモジュール。容量4〜32メガバイトの4種類がある。 ☎0762-60-1024	2万2000円より	11月中旬
GV-CDC	その他	アイ・オー・データ機器	ビデオキャプチャーボードに接続して使用する、カラーCCDカメラユニット。小型マイクを内蔵している。 ☎0762-60-1024	3万9800円	10月下旬
ArtPad Serial	その他	ワコム	PC-9801シリーズ、IBM-PC互換機対応のペン入力システム。ウィンドウズ用のドライバーソフトが付属する。 ☎03-3985-7933	2万5000円	11月10日

THE NEWS FILE

EVENT

今年のパソコンフェアのキーワードは マルチメディアとネットワークの世界

11月1日から3日までの3日間、千葉県の幕張メッセで日本最大規模のパソコンのイベント、NECパソコンフェア'94が開催された。

今年のパソコンフェアのテーマは、"マルチメディアとネットワークの世界"。このテーマのとおり、あちこちのブースでDTVのデジタルデータ処理やビデオ・オン・デマンドなどが実演されていたのだ。当然ながら、読者のみんなが一番気になるパソコンの新機種もドーンと展示された。数ある新機種のなかでもNECが最も力を入れてアピールしたのは、98MULTi CanBe。CanBeは、まだ未開拓の一般家庭市場向けのパソコンということで、NECもかなり期待しているようだ。また、NECや各ソフトメーカーによる体験セミナーも開かれたぞ。

東京会場でのNECパソコンフェアはもう終わってしまったけど、12月の9日と10日に大阪会場としてインテックス大阪で、12月の16日と17日に名古屋会場として吹上ホールでも同フェアが開催されるのだ。来年の98の流れをつかむためにも、ぜひ見に行ってみよう。



⬅エプソンのブースには、なぜだか知らないけど、ガメラらしきものがデーンとディスプレーされていた。いったいなんなのだろう。



➡98MULTi CanBeの体験コーナー。サラリーマンが大勢群がっていたぞ。



⬇マイクロソフトは、ウィンドウズNTや『マイクロソフトOffice』などを展示した。しかし、ウィンドウズ95の展示はされなかった。



⬅今年のパソコンフェアには、各会場を合わせて延べ703社が参加。出展ソフトメーカーによるセミナーが173コースも開かれたのだ。



➡インテルブースでは、ペンティアムが大々的に紹介されていた。これでペンティアムが一般家庭にまで浸透するのも時間の問題かな？



⬅ハードだけではなく、ゲームソフトも展示されていたぞ。写真は12月中旬発売予定の『HR2』をデモンストレーションしていたアートディンクのブース。

PRODUCT

プレイステーションの発売日もついに決定!

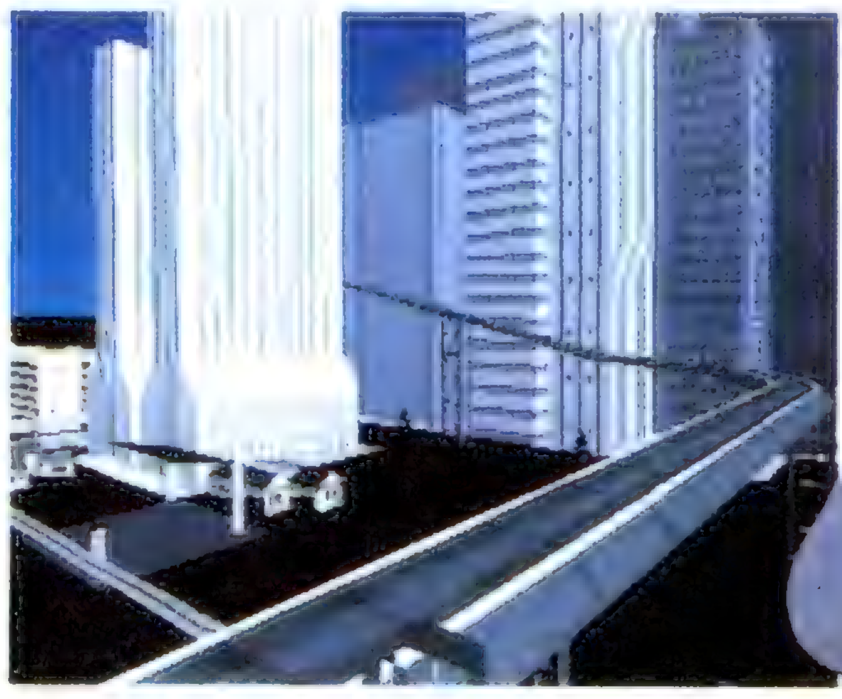
セガサターンの発表から約3週間後の10月27日、ソニーの次世代ゲーム機、プレイステーションの発表会が開かれた。この発表会で、プレイステーションの価格は3万9800円、発売日は12月3日と正式に発表された。また、発表会場には、『リッジレーサー』や『モータートゥーン・グランプリ』など多数のソフトが展示され、実際にプレーできたのだ。展示されたソフトのなかでは、特に『リッジレーサー』の完成度の高さが目立っていたぞ。

本体と同時に発売されるソフトのラインアップは、『リッジレーサー』(5800円)、『A.Ⅳ.evolution』(7800円)、『極上パロディウスだ! DELUXE PACK』(5800円)、『麻雀悟空 天竺』(5800円)、『麻雀ステーションMAZIN〜麻神〜』(6000円)、『TAMA』(5800円)、『クライムクラッカーズ』(5800円)の7本。このように、発売されるソフトの中心価格帯は5800円と、セガサターンのソフトより1000円程度安めに設定されている。『リッジレーサー』が5800円というのはお買い得だよね。



⬆ナムコの『リッジレーサー』。アーケード版と比べてもまったく遜色がないほどの完成度の高さだ。

⬇『A.Ⅳ.evolution』。列車から自分の街を眺められる車窓モードが追加されているぞ。



しかもプレイステーションの価格は、セガサターンの4万4800円よりも5000円安い3万9800円で、発売日はセガのスーパー32Xと同日の12月3日だ。これは、セガに対する宣戦布告とみてもいいだろう。



⬆3万9800円という、かなり戦略的な価格で発売されるプレイステーション。写真のように、プレイステーションのソフトは、真っ黒なBLACK DISKになっているのだ。

PRODUCT

PC-FXの詳細も明らかになったのだ

NECホームエレクトロニクスの次世代ゲーム機、PC-FXの詳細もやっと明らかになった。発売日は12月9日で、価格は4万9800円。本体と同時に発売されるソフトは、『バトルヒート』(8800円)、『卒業Ⅱ FX』(8800円)、『チームイノセント』(9800円)の3タイトルだ。

PC-FXは、他社の製品とは違い、ポリゴン処理能力よりもアニメーション機能を重視して設計されている。このため、高速動画再生機能によって、アニメーションやCG、実写などの動画映像をフルカラーで楽しめる。また、来春発売予定の各周辺機器を接続すれば、NECのPC-9800シリーズと接続できたり、PC-FXのソフトをPC-9800上で楽しんだりもできてしまうのだ。

PC-FXは、他社と比べてソフト、ハードとも価格が多少高目。そして、発売日でも一番後発となってしまったことで、次世代ゲーム機戦争では苦戦を強いられそうだ。

⬇フル画面アニメーションがふんだんに使われている異色の格闘ゲーム、『バトルヒート』。





⬅なんとなくパソコンをほうふつとさせるフォルムをしている。パソコンと接続すれば、外付けのCD-ROMドライブとしても使えるぞ。

EVENT Silicon Graphics EXPO'94開催

10月26日から28日まで、横浜アリーナでSilicon Graphics EXPO '94が開催された。

シリコン・グラフィックス社の、ハイパフォーマンスなグラフィック能力を持ったマシンは、『ジュラシック・パーク』などのハリウッド映画のSFX制作に使われたり、最近では、任天堂の『スーパードンキーコング』の開発に利用されたり、話題に事欠かない。今回のエキスポでは、そのシリコングラフィックス社の最新機種を初めバーチャルリアリティーやビデオ・オン・デマンドといった、未来のハイテク・アミューズメントシステムが大々的に紹介されていたのだ。



⬆個人ユース向けに発売中のIndyシリーズにも新機種が発売された。



⬅今年のエキスポ会場のレイアウトは、街をイメージしてデザインされたそうだ。ほのぼのしてるでしょ？

Indy Land

このブースではインタラクティブ・エンタテイメントをキーワードに、Indyゾーンとゲーム・ディベロップメントのふたつのコーナーが設けられた。Indyゾーンでは、世界中のシリコングラフィックスユーザーから募集したゲームをプレーできるようになっていたのだ。もう一方のゲーム・ディベロップメントコーナーでは、映画『ターミネーター2』のエフェクト制作で有名な、エイリアスリサーチ社を初めとする、3Dゲームオーサリングシステムが大々的に紹介されていたのだ。





GAME

やはり、ログイン読者ちゃんが一番気になるのは、シリコングラフィックスを使って制作される次世代ゲームマシン用のソフトのことなんじゃないかな？　今回のエキスポでは、任天堂やソニー・ミュージック・エンタテインメントから発売される、超美麗グラフィックのゲームが紹介されていたのだ。任天堂ブースでは、すごいグラフィックの『スーパードンキーコング』がグリグリ動いていた。そして、ソニー・ミュージックのブースではプレイステーション用の高速3Dアクションゲーム、『キリーク・ザ・ブラッド』が動いていた。





Amusement Park 2000

このブースでは、バーチャルリアリティー・インタラクティブ・エンタテイメントをキーワードに、バーチャルもののアミューズメントシステムが大々的に取りそろえられていた。

バーチャル迷路の中で、ダチョウを操って脱出する早さを競う、マルチプレーヤーのレースゲームや、未来都市で宝探しを行なうインタラクティブ・ハイビジョン・ゲーム、そして未来の遊園地をシミュレートした、3Dシアターなどが来場者の人気を集めていた。様々なゲームが並ぶブース内は、ほとんどゲームセンター状態だったぞ。

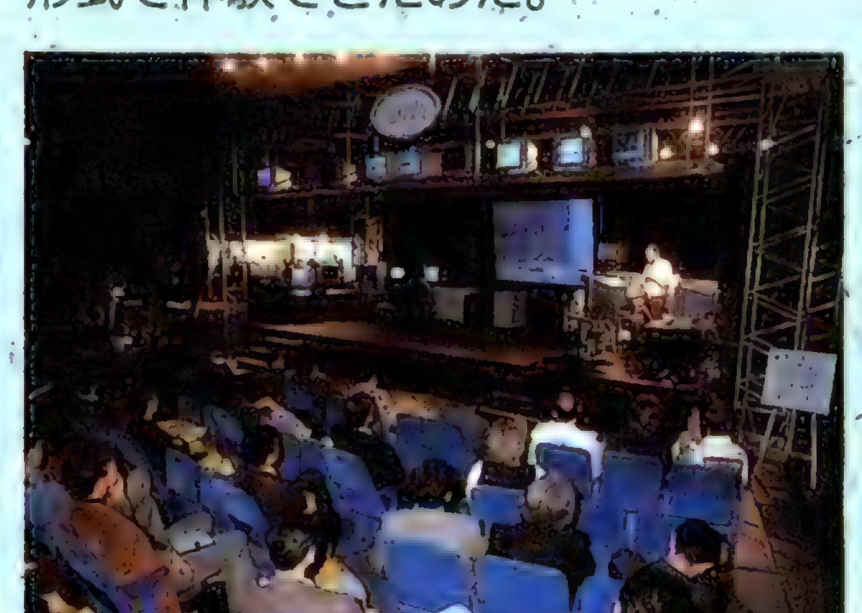




SGI TV NSG TOWN

SGI TVコーナーでは、個人ユースのIndyから、超高速ワークステーションのOnyxを使って行なう、デスクトップ・ビデオ制作システムが紹介された。デジタルならではの画像合成、特殊効果、編集をセミナー形式で体験できたのだ。

NSG TOWNは、日本シリコングラフィクスのコーナーだ。ここではシリコングラフィックス社のマシンで使うことのできるグラフィックソフトや、今話題のビデオ・オン・デマンドなどの試験的なシステムが体験できるようになっていたのだ。





EVENT

音と映像の祭典、オーディオ・フェアが開催

東京は池袋にあるサンシャインシティで、10月13日から17日までの5日間、国内で最大の規模を誇る音楽機器の祭典、第43回オーディオ・フェアが開催された。

さすがに音楽機器の祭典というだけあって、1台何百万円もするアンプやスピーカーなど夢のオーディオ機器がところ狭しと展示された様子は、さだめし車ならばフェラーリ、パソコンならIndyといったところだろうか。

ところがどっこい、そんな音楽ファンをうならすことで知られるオーディオ・フェアも、今年はちと感じが違った。パソコンを使ったMIDI機器なんてのは当然として、今話題のビデオCDも見られるカーナビゲーションシステムや、バーチャルリアリティーサウンドをヘッドホンで楽しめるなんてものまで(サラウンドってこと？)、今までとはひと味もふた味も違った出展機器にお目にかかれたのだ。

夢の音楽機器の祭典から最新の技術を集めた音と映像のカーニバルへ、着実にその内容は変わろうとしている。オーディオ・フェアは見なくてもいいや、なんて言ってたキミも、ほら、来年はちょっと行きたくなっちゃったでしょ。来年の開催日程が決まり次第、紹介するから見逃しちゃダメだぞ。



⬅松下のブースではインターフェースを付けることで3DOでもビデオCDが楽しめることをアピール。



⬉これはヘッドホンでバーチャルリアリティーサウンドが楽しめるというソニーの参考出展品。



⬇いつかは出ると思っていた、ビデオCDも楽しめるカーナビシステム。



⬆持ち運びにとっても便利な携帯用ビデオCDのポータブルタイプ

NEWS

3万本！ 国内最大のレンタルビデオ店出現

読者諸君よ、東京は恵比寿にできた恵比寿ガーデンプレイスというスポットをご存じだろうか。10月にオープンしたばかりのここには、デパートから映画館、ホテルにレストランといった、ありとあらゆるデートスポット(死語)が詰め込まれているのだ。

そんなオシャレなデートスポットの中でログインが注目したのが、レンタルビデオチェーンの大手で知られるツタヤのお店だったりするんだな。な〜んだレンタルビデオ屋かあ、なんて声が聞こえてきそうだけれど、そう簡単に結論を急いじゃいけません。なんたってこのツタヤ恵比寿ガーデンプレイス店には、実に3万本という国内最大のビデオタイトルがそろっているのだ。オドロキ！

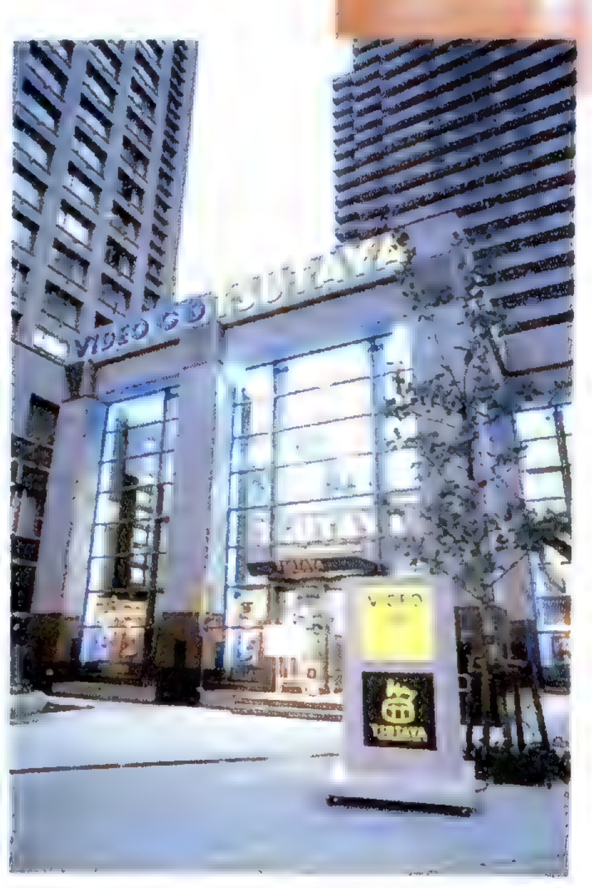
なんたって3万本！ ここにくれば、手塚治虫や宮崎駿といったアニメシリーズはもちろんのこと、海外のテレビ映画など普通のレンタルビデオ屋では絶対お目にかかれないようなソフトまで、なんでもある。料金も当日返却で330円から1泊2日で380円といたってリーズナブル。CDもレンタルしているので、まとめて一緒にレンタルできるのがいいよね。

最近はレンタルビデオ屋に行っても借りたいものがない、とグチをこぼしている読者は早速でかけよう。借りたいものがありすぎて困っちゃうハズだと、ログインは保証しちゃうぞ。

ツタヤ恵比寿ガーデンプレイス店
☎03-3444-5151



⬆1階にある海外のテレビ映画などのコーナーは、ファンならずとも必見だ。



⬅恵比寿駅から約徒歩10分。ウェスティンズホテル東京を目印にしよう。



➡2階には手塚治虫などのアニメビデオなどがギッシリ揃っているゾ。

TOPICS ホログラフィー映像で楽しめる映画システム

NTTが開発、発表したホログラフィー映画システムが、今、各方面で話題を呼んでいる。このシステムを開発したのは、NTTヒューマンインタフェース研究所の樋口和人主任研究員と、多摩美術大学の檜山茂雄講師らのグループだ。

今まであった立体映画の映像は、飛び出して見える方向が固定されていたり、目の焦点を合わせづらかったりと、立体的には見えるものの不自然な感じは否めなかった。しかし、今回のシステムでは、任意の方向から映像中の物体を見られるうえ、目の焦点も映像の位置と一致するので、あたかもそこにあるものを見ているかのような、自然な三次元映画を見られるのだ。現段階では、一度に観賞できるのはひとりだけで、映像もモノクロだけど、将来的にはこれらの問題点もクリアーしていく方向で、研究を継続していくとのことだ。

樋口さんは、今回開発したホログラフィー映画システムは研究過程のひとつとして開発したもので、本来の目的はホログラフィーテレビを実現することだと言う。もしも、樋口さんの言うホログラフィーテレビが実現したならば、映画『スター・ウォーズ』のワンシーンに出てきたようなホログラフィー映像を、家庭などで身近に見られるようになるかもしれないね。







⬆こんな感じに、すき間からのぞき込むようにして観賞するのだ。右はNTTの樋口さん。
⬅芸術性にも優れているホログラフィー映画の一場面（檜山茂雄多摩美術大学講師提供）。
➡見えるかな？　緑色に光る菱形の窓をのぞくと、ホログラフィー映画が見られる仕組み。

PRODUCT 目の疲れを取るためのトレーニング機器登場

ゲームを長時間プレーすると目が疲れるよね。これは、近くを見続けることによって、目を動かす筋肉がコリ固まるのが原因だ。そんなときには、夜空の星など遠くのものを見つめるといいんだけど、家の外に出なくちゃいけないし、ちょっとメンドクサイ。そんなときには、この『メガトレ』が役に立つのだ。

メガトレは、目のストレスを手軽に解消するためのトレーニング機器である。使い方は、まず、メガトレを写真のように頭に装着する。あとは、目の前で移動するLEDランプを目で追ってゆくだけ。このトレーニングで目を動かすことによって、筋肉のコリがほぐれて、目がスッキリとするのだ。

メガトレの価格は４万8000円。目が疲れがちのキミは、目のトレーニングのためにも買ってみよう。

松久
☎03-3694-1213



⬆頭にメガトレを装着して、約10分間のトレーニングを行なうと、目の筋肉のコリがほぐれてスッキリするのだ。

TOPICS マルチメディア時代の新音源規格を提唱

ヤマハが、本格的なマルチメディア時代に向けて、MIDI音源の新規格、XG規格を提唱した。XG規格は、従来のGM規格を拡張し、今まで以上に豊かな表現力とデータの継続性を実現した音源規格だ。

GM規格は、MIDI上で複数の音源を接続して、お互いに情報の受け渡しを可能するために音色の配列を統一する規格である。GM規格の音色セットは、128音と少ないので、様々な音楽ジャンルの表現がなかなか難しい。また、音色の修正やエコーなどで、音の表情をコントロールするのも難しい。しかし、今回提唱されたXG規格では、音色セットが650音色と大幅に拡張されているので、そんな心配はまったく不要だ。また、GM規格と互換性を持っているので、GM規格対応のデータを再生することもできる。ヤマハは今後、XG規格の音色数をさらに拡張していく方針をとっていくとのことだ。

XG規格対応の音源では、グラフィックイコライザーを搭載していなかったりと、機能が制限されている製品で曲のデータを再生する場合でも、それぞれの音源の能力に合った再生ができるようになっている。たとえば、指定されたバリエーション音色を搭載していない音源では、基本音色のみで再生し、グラフィックイコライザーを搭載している音源では、ロックでは派手に、クラシックでは落ち着いた感じにと、より曲調に合った音色で再生されるのだ。XG規格対応の音源は、ヤマハから12月１日に発売される予定だ。

NEWS TOPICS

●高機能フォトレタッチソフト発売

キヤノテックが、ウィンドウズ対応の高機能なフォトレタッチソフト『SuperWizard』を発売。このソフトは、今までのフォトレタッチソフトと違い、画像処理に加えてアニメーションや、モーフィングまでもできてしまうのだ。価格のほうは、お手頃な3万5000円。

キヤノテック
☎03-3455-9970

●人体骨格の三次元CGのCD-ROM

太陽堂からCD-ROMソフト『Gold Anatomy』が発売されたぞ。このソフトには、すべて三次元CGで制作された精密な人体の骨格データが約4000カット集録され、データベース機能で検索できるようになっている。マッキントッシュ、ウィンドウズに対応で、価格は19万円。

太陽堂
☎075-315-8902

●IBMとアップルが共同開発!?

IBMとアップルが、マッキントッシュの専用ソフトとマイクロソフト社のウィンドウズの両方を使用できるコンピューターを合同で開発するための交渉を進めているぞ。両社は2年以内には、共通機を市場に投入できるだろうといっている。そのマシンが発売されることになれば、まさに夢のマシンの登場といえるだろうね。

●CDの音がピュアになる新技術発表

日本ビクターが、CDの記録信号をより原音に近い状態で記録できる、K2レーザーカッティング技術を開発した。日本ビクターが持つ音質改善ノウハウと、超高速パルス制御ドライブ技術で、記録時に発生するノイズを完全に除去してピュアな信号を生成。レーザーで記録することによりクリアーな音のCDを作ることができるのだ。

●業界最低価格のマルチLDプレーヤー

アイワが、マルチLDプレーヤーの新製品、『LV-X310』を3万8800円という低価格で発売した。再生スピードを自由に調節できるマルチスピード再生機能や、マルチイントロスキャン機能など、性能のほうも充実しているのだ。この性能で、この価格とは驚きでしょ。

アイワ
☎03-3827-2370

●デジタルオーディオの音質が向上する

日本ビクターが、CDなどに使われている16ビットデジタル信号を、元のアナログ信号に限りなく近い20ビットデジタル信号に変換する新技術、20ビットK2プロセシング方式を開発した。同技術で、デジタル信号を16ビットから20ビットに変換すれば、シャープなデジタルサウンドも、原音の持つなめらかさを取り戻すことができるのだ。

●こんどのGショックはソフトなカタチ

ゴツゴツしたフォルムが特徴の腕時計Gショックの新製品、『ネグザクス』が登場。ネグザクスは、Gショックシリーズの製品ながら、いずれも曲面を基調としたソフトなデザインになっているのが特徴だ。ネグザクスには2タイプ3モデルあり、価格は1万2000円から。

カシオ計算機
☎03-3347-4811

●『ポール・スミス』の腕時計が初登場

イギリスのデザイナーズブランド『Paul Smith(ポール・スミス)』のブランドウォッチが初登場。1920年代のクラシックウォッチを思わせる『1920』を初め、4タイプ21モデルあり、種類は豊富。ブランド品だけあって、ちょっと大人っぽい腕時計なのだ。価格は2万円から。

シチズン時計　**☎03-3342-1232**

EVENT SCHEDULE

開催期間	イベント名	内容	場所	問い合わせ先
11月19日～11月20日	アミューズメントマシン・フレッシュ'94IN中部	このアミューズメントマシンショーは、中部地区初開催。ふだんとはひと味違った展示会。	名古屋市吹上ホール	日刊工業新聞名古屋支社事業部 ☎052-931-6158
11月22日～11月23日	Sapporo Multimedia&CG'94	CG関連のハードウェアおよび、画像処理やマッピングシステムなどのソフトウェアを展示。	札幌パークホテル　主会場B2	実行委員会 ☎011-807-6122
11月23日～11月25日	中部21情報フェア'94	ソフトウェア、公共情報システムなど6コーナーで構成。体験コーナーも設置されている。	名古屋市吹上ホール	実行委員会事務局 ☎052-581-6917
11月24日～11月26日	DOS/V EXPO Tokyo	年末商戦用の国内外の最新ゲームがプレーできるコーナーやセミナーなどが開催される。	晴海国際見本市会場	DOS/V EXPO Tokyo事務局 ☎03-3585-5067
11月25日～11月27日	冒険王 マッキントッシュは止まらない	PowerMacintoshを初め、アップル製品が勢ぞろい。マッキントッシュのすべてが体験できる。	ラオックス ザ・コンピュータ館	ラオックス ザ・コンピュータ館 ☎03-5256-3111
11月25日～12月25日	クリスマス・ファンタジー	東京ディズニーランドで行なわれるクリスマスイベント。ミュージカルショーなどを開催。	東京ディズニーランド	東京ディズニーランド ☎0473-54-0001
11月26日～11月27日	富士通『電脳マルチメディアランド』	近未来のインタラクティブな世界に生きる人工生命の紹介や、約200種類のソフトを展示。	ツイン21	事務局 ☎06-344-1101

WELCOME TO THE NEXT LEVEL

SEGA



ものすごいソフト群が、これか



バーチャファイター
©SEGA 1993,1994
8,800円 11月22日発売
アーケード版をパワーアップ
完全移植！超人気3次元CG
格闘アクション。



クロックワーク ナイト
〜ペパルーチョの大冒険・上巻〜 ©1994 SEGA
4,800円 12月9日発売予定
おもちゃの国の勇敢な騎士が、
さらわれた仲間を救出に！
視点移動3次元冒険アクション。



WanChai Connection
©SEGA ENTERPRISES,LTD. COMPUTER DESIGNED BY MICRONET
7,800円 11月22日発売
ジェームス三木脚本、
香港ロケ敢行！CG+実写
本格推理アドベンチャー。



真説・夢見館 扉の奥に誰かが…。
©1994 SEGA
7,800円 12月2日発売予定
君の感情がストーリーを変える！
感情入力システム採用
本格アドベンチャー。

GOTHA〜イスマイリア戦役〜
©SEGA ENTERPRISES,LTD.
COMPUTER DESIGNED BY MICRONET
7,800円 12月9日発売予定

ゲイルレーサー
©1994 SEGA
6,800円 12月2日発売予定

TAMA
タイムワーナーインタラクティブ
©TIME WARNER INTERACTIVE
5,800円 11月22日発売

麻雀悟空 天竺
シャノアール/エレクトロニックアーツ・ビクター
©1994 CHATNOIR
5,800円 11月22日発売

MYST
サン電子 ©Software copyright 1994,
Cyan, Inc. and Sunsoft. All rights reserved.
7,800円 11月22日発売

表示価格は、消費税抜きの
標準小売価格です


URN
24 80
AKIRA
32ビット·RISC-CPU2基と7つのプロセッサによる分散処理が、64ビット級の驚異的な処理スピードをもたらした。3Dポリゴン、1670万色以上のスーパーリアル画像、PCM32chのハイグレードサウンド、そして業務用アーケードマシンをはじめ、さまざまなジャンルで続々と発売される超強力なソフト群—。64ビット級の圧倒的なパワーを秘め、セガサターン、地球のゲームシーンに、遂に登場。
バーチャファイター·セガサターン·エターナルバトルのお知らせ 店舗大会/94年11月中旬〜94年12月中旬まで。地区大会/95年1月初旬(全国10地区) 全国大会/95年2月中旬(東京にて開催) ●お問い合わせは…お客様相談センター(フリーダイヤル:0120-012235)へ! バーチャファイター2·エターナルバトルも開催予定。
株式会社セガ·エンタープライゼス
〒144 東京都大田区羽田1-2-12 お客様相談センター 0120-012235 受付時間月〜金10:00〜17:00(除く祝祭日)
11/22発売
¥44,800
SEGA SATURN

ICM

もはや「常識」CD-ROM。もはや「標準」4倍速。



●さらなる高速化を実現し、しかも低価格。4倍速CD-ROMユニットに新モデル登場。

最高水準のスピードを誇るアイシーエムの4倍速CD-ROMユニットにPC-9800/EPSON PCシリーズ用のCD-610Sが登場。データ転送速度614KB/S(4倍速)、ランダムアクセスタイム160mS、バッファ容量256KBの新高速ドライブの採用によって、動画やフルカラーの大容量連続データの転送時間をさらに短縮させました。CDドライバ、ユーティリティ「LightCard」も付属しての¥54,800という低価格設定。CD-ROMタイトルが充実しつつあるこの時期、CD-ROMユニットの標準ドライブ化を一挙に加速させることは間違いありません。

4倍速CD-ROMユニット

CD-610S

PC-9800シリーズ用

● **CD-610S**(160mS・データ転送レート614KB/S) …**¥54,800**

Macintoshシリーズ用

● **CD-610S(M)**(160mS・データ転送レート614KB/S) …**¥54,800**



3.5インチパーソナル光磁気ディスクユニット

SCENAGE PMO-120 series

- 従来型よりさらに小型、140×42×200㎜のMO専用ボディ
- 縦置き・横置き・斜め(10度上向き)に設置可能
- PC-9800シリーズ用、Macintosh用にケーブル・ユーティリティをセット
- DOS/Vパソコンにも対応(PMO-120(V)にASPIドライバを添付)

● **PMO-120(N)**(PC-9800シリーズ用セット)…………**¥67,800**

● **PMO-120(M)**(Macitoshシリーズ用セット) …………**¥69,800**

● **PMO-120(V)**(DOS/Vパソコン用セット、ケーブル別売)………**¥65,800**

自宅で使う120MB。
パーソナルMO「PMO-120」新登場



3.5インチハードディスクユニット

SCENAGE SX series

- 新設計、54×128×244㎜のライトグレイボディ
- SCSI-2対応の高速ドライブを採用
- バスマスター転送サポートインターフェイス「IF-2767」
- EOシステム3.0プリインストール済み
- 出荷時MS-DOSフォーマット済み

● **SX-240-DB** …………**¥44,800**

● **SX-340-DB** …………**¥49,800**

● **SX-500-DB** …………**¥59.800**

ボディもコストも「スリム」を追求。
WINDOWS時代のスタンダードHD。

imagine 今人

●アイシーエム パソコン情報誌
お申し込み、お問い合せは販売促進課(06-350-5704)まで

※表示価格には消費税は含まれておりません。※製品の仕様に関する詳細は、販売店もしくはカタログでご確認ください。
※その他の記載されている会社名及び商品名は、各社の商標及び登録商標です。

ICM 株式会社アイシーエム

●本社/〒532大阪市淀川区宮原3丁目5番36号新大阪第2森ビル7F TEL.06(350)5701 FAX.06(350)5711 ●東京支店/〒101東京都千代田区神田錦町2丁目9番地集美堂安田ビル6F TEL.03(3291)7493 FAX.03(3291)7494 ●名古屋営業所/〒450名古屋市中村区名駅南2丁目14番19号住友生命名古屋ビル5F TEL.052(561)4927 FAX.052(561)3644 ●北海道営業所/〒060札幌市中央区北5条西6丁目2番地の2札幌センタービル19F TEL.011(210)4778 FAX.011(210)4766 ●福岡営業所/〒812福岡市博多区店屋町1番31号東京生命福岡ビル5F TEL.092(262)1529 FAX.092(262)1530

サターン計画、V宣言。

次世代32ビットセガサターンシステム完全互換機登場。

V宣言 その1

驚異の高精細映像&リアルサウンド。

ビクターVサターンは32ビットRISC CPUを2基搭載。高速3Dポリゴン、1670万色フルカラー表現など、未体験のスーパーグラフィックが目を奪う。さらにPCM 32チャンネルを採用、Vサターンならではの迫力あるサウンドがあなたの感動を増幅する。

V宣言 その2

ビデオCDなどマルチメディアへの発展も可能。

ゲームだけではなく、様々なマルチアミューズメントへと展開していくのがサターン計画。音楽ソフトや教育ソフト、さらにビデオCD対応（近日発売のオプション・ユニットが必要です）など、その可能性は次々とひろがっていく。



V宣言 その3

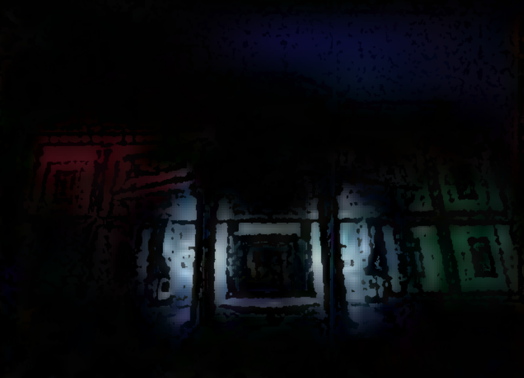
人気のアーケードゲームもゾクゾク登場！



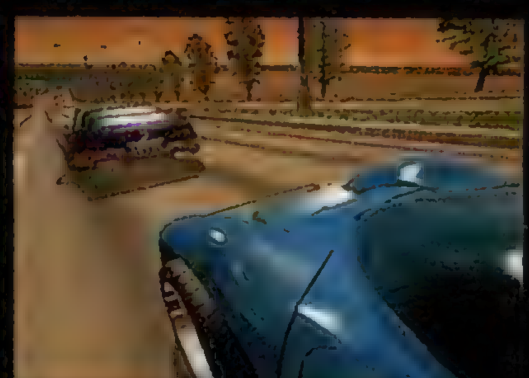
バーチャファイター
業務用で大人気のCG格闘ゲームがオリジナルモードを加えてパワーアップ。



クロックワーク ナイト
～ペパルーチョの大冒険・上巻～
おもちゃの国の人気者になって、さらわれたチェルシーを救いに行こう。



真説・夢見館
扉の奥に誰かが…
メガCDの「夢見館の物語」が新作ストーリー＆マルチシナリオで進化した。



ゲイルレーサー
あのラッドモビールに、2Pモード・ポリゴン敵車等の新要素を追加。


Victor
JVC
※JVCは、日本ビクターの世界ブランドです。
Amusecation
遊んだ方が、わかりあえるね。
こんなワクワクしたことない。
菅野美穂
次世代ヴァーチャル・ゲームマシン
ビクターV·SATURN誕生
日本国内において販売されている、このマークが表示されたソフトウエア、ハードウエアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。
RG-JX1（11月下旬発売）
COMPACT disc
標準価格は設けておりません
VICTOR CREATES IT.
ビクターへのお問い合わせ、カタログ請求は、型名及び住所、氏名、電話番号をご記入のうえ…[ビクターお客様ご相談センター] 東京：〒113 東京都文京区本郷3丁目14-7 ビクター本郷ビル TEL 03-5684-9311 大阪：〒543 大阪市天王寺区小橋町10-16大阪ビクタービル TEL 06-765-4161 RG係へ。
日本ビクター株式会社



大容量とクリエイターの意地がこのグラフィックを、可能にしました。

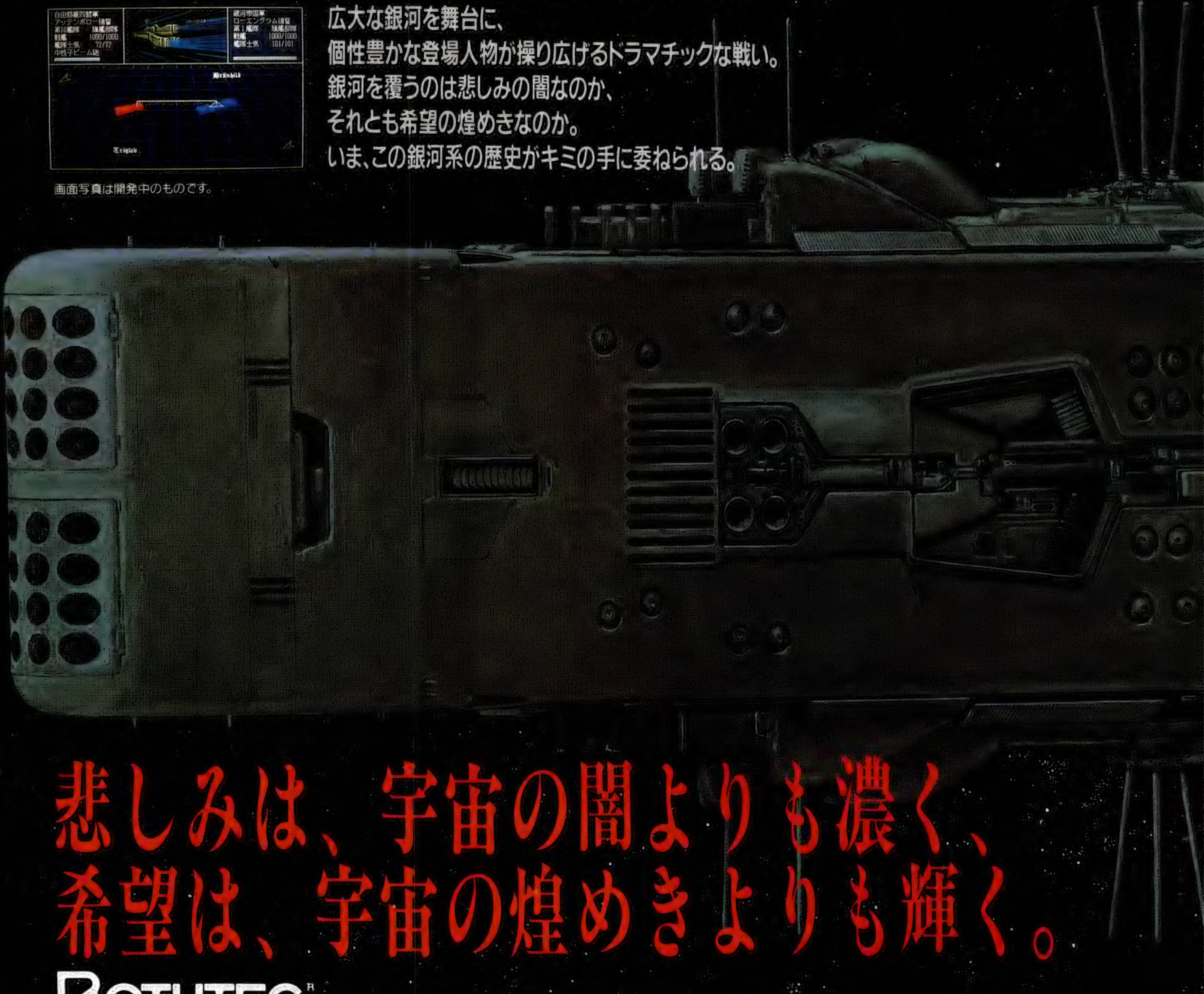
快調に制作進行中の、スクウェアの新作クロノ・トリガー。このゲームには外部から当代きってのゲームクリエイターを起用していますが、イメージ画を描いたのは、鳥山明。仕上がったイラストを初めて目にした瞬間、スクウェアのグラフィックチームは俄然、燃えました。この奥深い世界観をそのままゲームに展開できたら、すごいものができあがる！問題は容量。しかし、よりよいものをつくるためなら、仕様変更も厭わないのがスクウェアという会社です。当初の予定だった24メガから、32メガへの容量アップが決定。制約を解かれたグラフィックチームからは現在、続々と素晴らしいグラフィックが生み出されてきています。やる気に応える…そんな会社で自分の才能を発揮したい方、スクウェアでならできます。

勤務地	東京：恵比寿　大阪：本町
職種	①グラフィックデザイナー②プログラマー③企画④サウンド・プログラマー(大阪のみ)⑤広報・宣伝(東京のみ)
内容	①ゲームキャラクター・背景などのグラフィックデザイン②ゲームソフトのプログラミング③ゲームストーリー・シナリオなどの企画立案④サウンド・ドライバーのプログラミング⑤スクウェアソフトに関する、一連の宣伝企画業務
標準勤務時間	10：00〜18：00　ただし開発部は裁量労働制実施。たとえ一日に分単位の在社時間でも、8時間勤務したとみなす制度です。時間の使い方は自由ですが、当然自分の仕事をこなしておくことが条件になります。広報・宣伝はフレックスタイム制。
給与	年齢にかかわらず、一部上場企業クラスの水準を維持しています。また、個人の能力・実績などを考え、その都度加味していきます。職能手当有り。　グラフィックデザイナー給与例：25歳/月給31万(諸手当込)
資格	①③は高卒以上30歳位まで。②④は高卒以上30歳位までで、アセンブラ(除くCASL)およびC言語がわかる方。⑤は高卒以上22歳〜30歳位。
仕事環境	開発部は集中力を高める個人ブース、各自の専用開発機材等、設備面も充実。
規定待遇	昇給年1回、賞与年2回、交通費支給、各種社会保険完備、退職金制度、貸付金制度、健保組合保養所、定期健康診断、財形、借上社宅制度(家賃の最大80%まで会社が負担)、自宅手当、持株会、海外社員旅行、海外旅行休暇制度。
休日	完全週休2日制です。また、年間休日は有給とは別に148日あり、自分の時間を充分にもてます。
●夏季休暇	夏季休暇は1ヶ月間。('94年度実績)
●海外旅行休暇	勤続1年を過ぎた方は、10日間の海外旅行休暇をとることができます。有給の中から5日間と土日を加えれば、連続23日間までとることも可能です。さらに、旅行資金として1泊につき2万円が支給されます。



画面写真は開発中のものです。

宇宙暦796年。
広大な銀河は、激しく対立する銀河帝国と自由惑星同盟の、
果てしのない戦闘の場と化していた。
帝国軍の若き天才ラインハルト、
そして「不敗の魔術師」ヤン・ウェンリー。
この二つの正義が激突し、
銀河は野望という名の炎に焦がされていく。
「銀河英雄伝説IV」はこの激しく、
壮絶な銀河の戦いをあますところなく再現した、
まさにシリーズ最高峰のシミュレーションゲームだ。
広大な銀河を舞台に、
個性豊かな登場人物が操り広げるドラマチックな戦い。
銀河を覆うのは悲しみの闇なのか、
それとも希望の煌めきなのか。
いま、この銀河系の歴史がキミの手に委ねられる。



悲しみは、宇宙の闇よりも濃く、希望は、宇宙の煌めきよりも輝く。

BOTHTEC® ボーステック・ソフトウェア

株式会社 クエスト　〒158 東京都世田谷区用賀4-5-20・TEL.03-3708-4711

※通信販売（送料サービス）：品名・機種・メディア名・住所・氏名・電話番号を明記して、現金書留でお申し込みください。

●CD-ROM版のゲーム内容はFD版と同一です（CDサウンド付）。
●CD-ROM版の発売はFD版の1ヶ月後になります。


SPACE WAR SIMULATION
銀河英雄伝説IV
11月末発売予定!!
■数々の金字塔を打ち立ててきたシミュレーションゲーム「銀河英雄伝説シリーズ」。シリーズ最高峰ともいえる「銀河英雄伝説IV」がついに登場。広大な銀河は58の星系に分割され、そのスケールはまさに超弩級のものとなった。
■総登場人物171名のうち72名の中から1名を選択し、地位が向上するとコマンドが分化してより多くの命令が下せる。各登場人物には能力・特殊技能・性格が設定されていて、個性的な人物が銀河を舞台に迫力満点のドラマが繰り広げられる。
■フェザーンとの交渉や、基地の設営、ガイエスブルク要塞の移動、諜報活動による秘密情報の入手、クーデターの敢行など、そのゲーム性はより深く、さらに充実。
■空戦隊による制宙権の確保、通信妨害、主砲を備えた惑星や要塞、移動目的地までの航路の指定など、その戦いは多様化し、戦略・戦術のおもしろさは、シミュレーションゲームを超越した迫力でプレイヤーの胸を打つ。
■加藤直之によるオープニング、エンディングCGアニメーションや、「エンサイクロペディア 銀河英雄伝説」著者によるオールカラー全登場人物紹介Bookなど、魅力満載。
PC-9800シリーズ
98VX/UX以降ハードディスク専用(要空き容量20MB)
FM/MIDI(LA・GS)音源対応
FM6声 RS-MIDI対応
5"2HD・3.5"2HD・CD-ROM
●16色専用●要バスマウス●要MS-DOS Ver3.30以降●CPU 80286以上●Roland GS 規格対応
標準価格 12,800円(税別)


フィールド
数々の舞台が待っている。
11·25発売
PC-9800シリーズ ディスク各9枚組 価格 12,800円
■要バスマウス ■ハードディスク対応(要MS-DOS Ver.3.3/5.0)
Brandish 3
Spirit of Balcan
ブランディッシュ3 スピリット・オブ・バルカン



マルチキャラクターシナリオシステム導入

フルマウスオペレーションによる痛快リアルタイムARPG「ブランディッシュ」が、前作を越える冒険と謎を秘めて帰ってきた。
今度の「ブランディッシュ3」は、マルチキャラクターシナリオシステムだ!! お馴染みの流浪の剣士アレス、美しき魔法使いドーラ、そして無頼の女格闘家アンバー・ガルシア、謎に包まれた闇の暗殺者ジンザ、この4人の中から好みのキャラクターを選んで冒険を始められ、選んだキャラクターによりストーリー展開が変わってくるのだ。それぞれの特性を生かし、「ブランディッシュ」最大の謎バルカン死の真実に迫る。4者4様の物語が楽しめる。

バリエーション豊かな舞台と多彩な演出が冒険心を刺激する

バリエーションにとんだフィールドが、まだまだ増加！ さらに雨や濃霧といった天候の変化が加わりました。また、地形の増加に伴いモンスターも地形にあった生態系を生んで、ゲームのリアリティを追究。



新オートマップ機能

シリーズの特徴であるオートマップ機能がヴァージョンアップ。マーカーのサイズが倍になり、矢印表示で自分の向いている方向がわかる。一度落ちた落し穴もオートでマッピングされ、わずらわしさも解消。

オート移動機能もさらに強化

「2」から導入されたオート移動機能も大きくパワーアップされている。扉を自動開閉し落し穴、宝箱を自動回避。敵とエンカウントすると自動攻撃を始めるなど、一度設定してしまえば後の手間を省けスムーズ操作。

プレイキャラの状態変化

状態変化のバリエーションが増え、戦闘や冒険で変化に富んだストラテジが楽しめる。「毒」「呪い」「錯乱」などアクティブの特性を知り尽くした、これまでよりさらに高度な頭脳プレイを要求される。

NIHON FALCOM INCORPORATION
〒190 東京都立川市錦町1-4-3 ☎0425-27-6501



通信販売のお知らせ

*通信販売をご希望の方は住所、氏名、商品名、機種、メディア等を明記したものを定価と消費税分の料金同封の現金書留でお送り下さい。なお、送料につきましてはこちらで負担させて頂きます。

COSMOS 株式会社 コスモスコンピューター
〒332 埼玉県川口市並木2-34-2　TEL. 048-258-4041(代)

スタッフ募集

コスモスコンピューターでは健康な男女を募集しています。
なお、経験者は優遇させて頂きます。

▶プログラマー　履歴書と自分で作った作品をお送り下さい。

▶デザイナー　履歴書と白黒かカラーのイラストもしくはCGをお送り下さい。

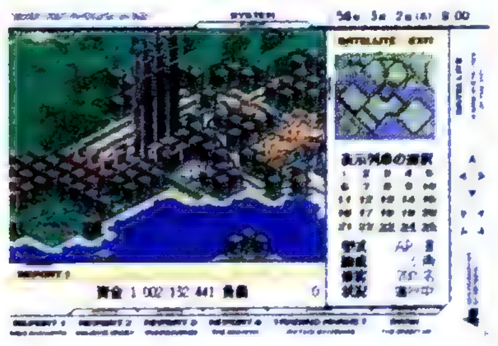
名作文庫ソフト続報 発売中!

あの名作、この名作、ちょっと懐かしいものから新しめまで、TAKERUならではのほんとに安いお値段で、皆さんにお届けする「TAKERU名作文庫ソフト」。買いのがしてしまったゲーム、最新作がでたけれど前作もプレイしてみたいっと思ったゲームなど、たくさん取り揃えています。(ラインナップは現在続々増えています。)



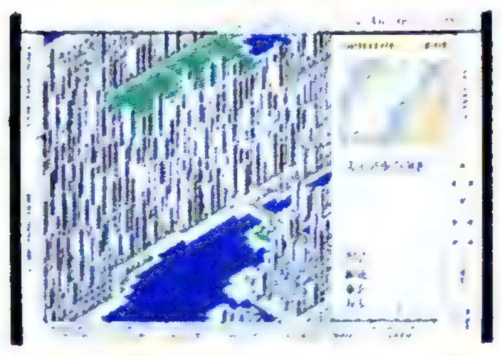
A列車で行こうII

かの「A列車」シリーズの第2弾。パズル的要素がアツクなる!鉄道会社社長の立場で、線路の敷設・撤去を行い、ワールドワイドにマップを発展させていこう。X68000版は、11月1日発売です。
制作/アートディンク
対応機種/PC-98(HD専用)/X68000　¥3,800



A.III(A列車で行こう3)

さらにワイドに、さらに完成度の増した、世界レベルヒットの第3弾。世にA.IIIブームを巻き起こしたことで、記憶に新しい超有名作、ついに文庫に登場!
制作/アートディンク
対応機種/PC-98(HD専用)/X68000　¥3,800



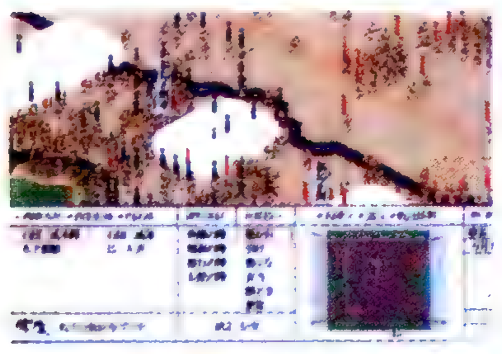
A.III.MV (Memorial Version)

TAKERUオリジナルの「A.III.」は、米国「PC-Magazine」誌の「ザ・ベスト・オブ・1992ソフトウェアプロダクト賞」を受賞した記念に作られた、世界を舞台にしたワールドワイドバージョンです。
制作/アートディンク
対応機種/PC-98　¥3,800



BIG HONOUR

32年間のプロゴルファー人生をシミュレートする、異色のゴルフゲーム。練習から生活費のためのアルバイト、そしてプロテスト合格を目指し、頂点を極めろ!
制作/アートディンク
対応機種/PC-98(HD専用)　¥3,800



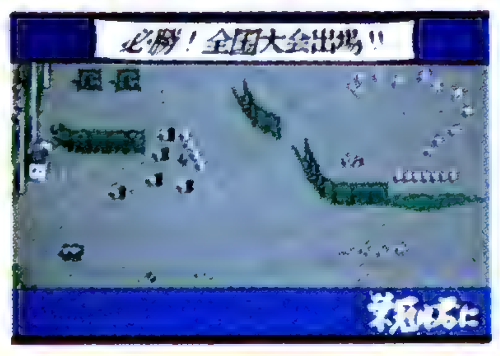
関ヶ原

太閤秀吉亡き後おきた、天下分け目の大合戦「関ヶ原の戦い」。諸大名の動向を確実に掴み、優秀な武将を登用する。戦いに勝つにはあらゆる情報を手に入れなくてはならない。壮大なスケールの戦国SLG。
制作/アートディンク
対応機種/PC-98(HD専用)　¥3,800



THE ATLAS

まだ見ぬ大陸を目指し、前人未踏の海域に旅立つ!遠い異国の産物を求め、ヨーロッパの国々が海へ進出した時代。あなただけの「世界大地図」を作る、スケール豊かな海洋冒険SLG。
制作/アートディンク
対応機種/PC-98(HD専用)　¥3,800



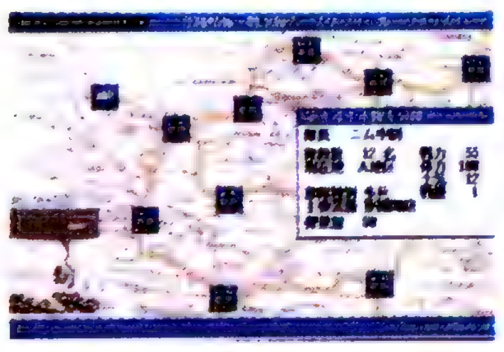
栄冠は君に

高校野球シミュレーションシリーズの、記念すべき第1作。全国制覇を達成するには、3990校の頂点に立たなければならない。感動の優勝セレモニーを、果たして見ることが出来るか!?11月1日発売です。
制作/アートディンク
対応機種/X68000　¥3,800



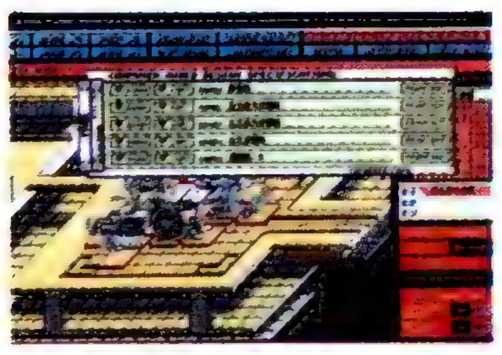
栄冠は君に2

高校野球シミュレーションとして、超有名な作品。全国4027校の頂点に立つのは、どの高校か!?練習モードから真夏の本大会まで、深紅の優勝旗を目指した熱い戦いの夏が始まる。
制作/アートディンク
対応機種/PC-98(HD専用)　¥3,800



機甲師団

第2次世界大戦を舞台にした、ウォーシミュレーションの大作を文庫化。ノルマンディ上陸作戦を皮切りに、12の戦場でドイツ機甲師団を撃破し、連合軍を勝利に導く!X68000版は、11月1日発売です。
制作/アートディンク
対応機種/PC-98(HD専用)/X68000　¥3,800



ファーサイドムーン(地球防衛軍II)

月面宇宙観測基地「ファーサイドムーン」を舞台とした、スペースウォーシミュレーション。最新鋭の無人戦闘機MACSで、未知なる異星人の来襲を迎え撃つ!X68000版は、11月1日発売です。
制作/アートディンク
対応機種/PC-98(HD専用)/X68000　¥3,800



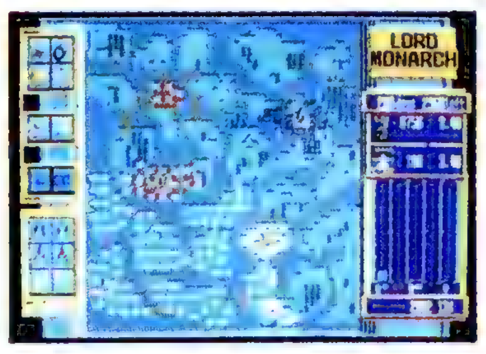
アークティック

縦横無尽に張り巡らされたレールの上を転がるボール。惰性の法則が支配する世界で、このボール達を元の位置に戻せばクリア。全31面の、お手軽パズルゲーム。
制作/アートディンク
対応機種/PC-98(HD専用)　¥3,800



ハウ・メニ・ロボット

記憶した行動パターンを、状況に合わせて実行するロボット。このロボットに、障害物の撤去や邪魔者からの退避など、さまざまな行動を教え込んで、パズルを解いていく自己学習型ロボットシミュレーションです。
制作/アートディンク
対応機種/PC-98(HD専用)　¥3,800



ロードモナーク

自主判断で勝手に行動する部隊をうまく導いて、マップ上の国土をどれだけ手に入れるかを競う、陣地取りゲーム。いかに素早く、いかに効率良く攻め込むかが、攻略のポイント。
制作/日本ファルコム
対応機種/PC-98/FM-TOWNS　¥3,000



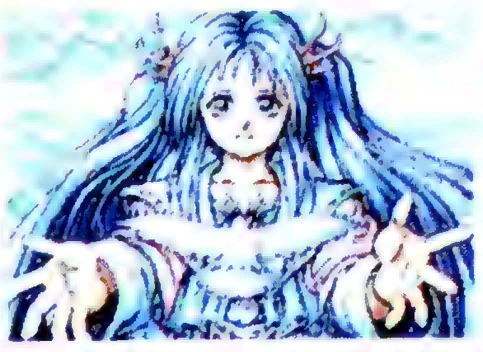
アドバンスドロードモナーク

「ロードモナーク」の楽しい部分を伸ばし、さらに手ごたえあるゲームに進化した「アドバンスド」。新キャラ4種、新マップ52面を追加。マップエディター機能もついています。
制作/日本ファルコム
対応機種/PC-98　¥3,000



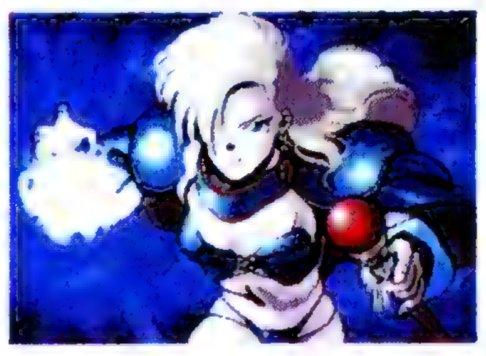
ダイナソア

シリアスを追及した、本格3D・RPG。広大で奥行きのある世界に、血湧き肉躍る物語が繰り広げられる。ニヒルなアッシュが魅力的でしたね。
制作/日本ファルコム
対応機種/PC-98/FM-TOWNS　¥3,000



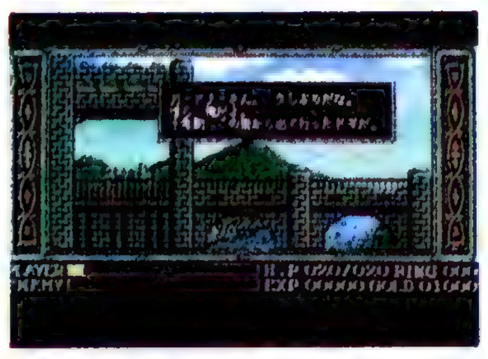
ドラゴンスレイヤー英雄伝説

もう、何の説明もいらないくらいの、超有名RPGシリーズ第一弾。セリオスとその仲間達が繰り広げる物語は、まさしく正統派のRPGです。
制作/日本ファルコム
対応機種/PC-98/FM-TOWNS　¥2,500



ブランディッシュ

リリア以来の大型人気女性キャラ、そう、あの「ドーラ・ドロン」を生み出した、大ヒット・アクションRPGです。リアルタイム・アクションRPGの新境地を開いたと言っても過言ではない作品です。
制作/日本ファルコム
対応機種/FM-TOWNS　¥3,000



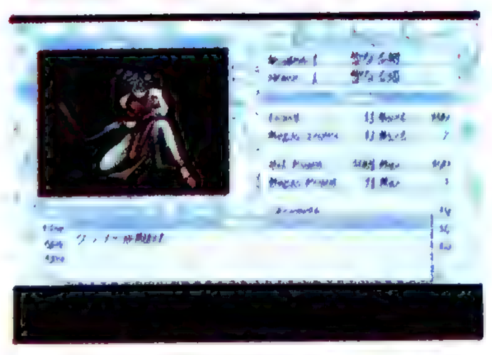
イースIII(ワンダラーズフロムイース)

よりアクション性を増した、これまた、大人気を博したアクション・ロールプレイング。アドルの最後の冒険物語です。攻撃方法もいっそう多彩になって、時間を感じさせない逸品です。X68000は2,000円です。
制作/日本ファルコム
対応機種/PC-98/X68000　¥2,500



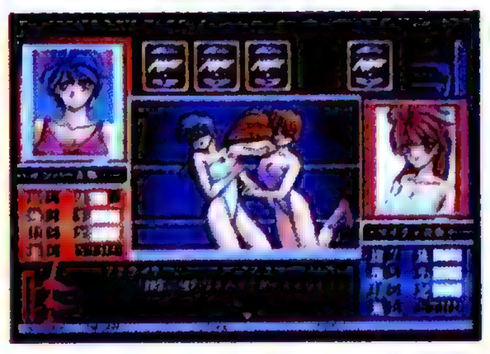
ディー・アーク

人助けの毎日に追われ、やたらと愛や勇気を口にする。複雑な戦闘システム、やたら多い魔法の数、解けないゲームボリューム。そんなRPGに飽きた方にお勧めする、3DタイプのRPGです。
制作/姫屋ソフト
対応機種/PC-98　¥2,500



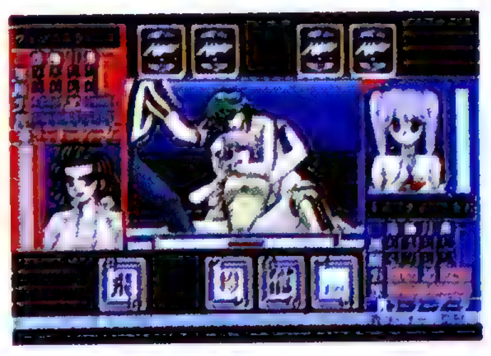
ディー・アーク外伝

人気の高かったフェルナスやザーシュが主役として活躍する、ディーアークのサイドストーリーです。システムのグレードアップを図り、より快適に楽しめるRPG。
制作/姫屋ソフト
対応機種/PC-98　¥2,000



レッスルエンジェルス

今やブームの、美少女カードプロレスゲームのシリーズ第1作。まず、この作品をプレイしなけりゃ、レッスルは語れない!マイティ祐希子は、果たしてトップに立てるか!?
制作/グレイト
対応機種/PC-98　¥2,000



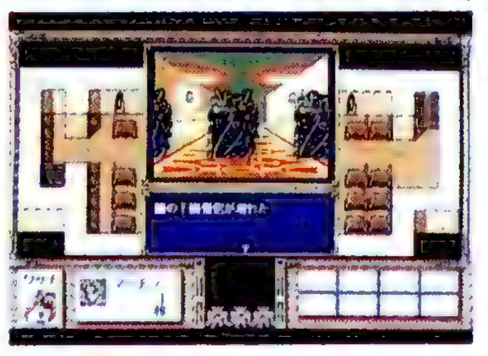
レッスルエンジェルス2

対戦プレイが可能になった第2弾。恐怖の水着はぎデスマッチもパワーアップ。2人の新人・武藤めぐみと結城千種が主人公となり、明日のチャンピオンを目指す!
制作/グレイト
対応機種/PC-98　¥2,500



卒業～GRADUATION

女子高生育成シミュレーションとして、大ヒットしたのが記憶に新しい「卒業」が、早くも名作文庫に登場!5人の生徒と過ごす一年間を、お楽しみください。
制作/ジャパンホームビデオ
対応機種/PC-98　¥5,900



フィフス・エレメント

深い世界観と、新システムに裏打ちされた力作ファンタジーRPG。視界・攻撃部位を考慮し、敏捷性・装備・疲労を反映させた戦闘システム。感動のシナリオがあなたを包む。
制作/遊演体
対応機種/PC-98　¥2,500



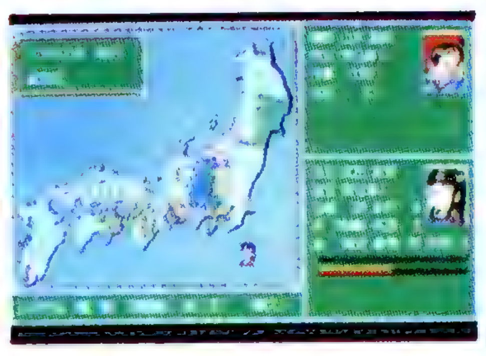
リップスティックAVG3

私立探偵の五郎と音美がコンビを組んで活躍する、おなじみのシリーズ最新作。最初のころに比べて、ぐーんと大人っぽく、色っぽくなった音美ちゃんにはびっくりだよね。
制作/フェアリーテール
対応機種/PC-98/X68000　¥3,500



グラフサウルスVer.2.0

文字フォント機能の搭載、スクリーンモード変更機能搭載、パレット変更可能、パレット&ペンウィンドウ表示可能など、便利な機能がたくさん追加されたグラフィックツールの決定版。有料バージョンアップサービスあり。
制作/ビッツー
対応機種/MSX2　¥4,800



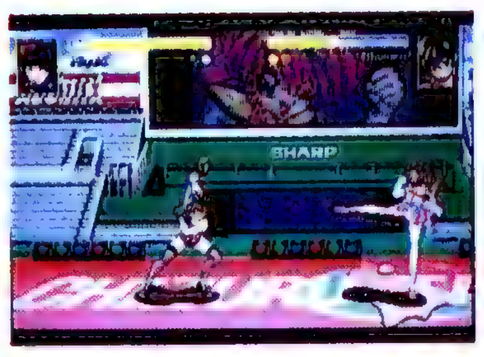
戦国秋葉原信長伝

ゲーム界の巨匠・黒田幸弘が放つ、痛快ハチャメチャ戦国ゲーム。あきばっぱら、イヌボン達、電撃でおなじみのキャラクターが大活躍する、独特の味あるSLGです。
制作/デンゲキソフト
対応機種/PC-98　¥4,200



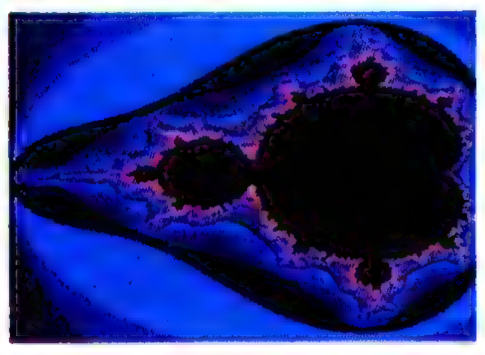
GE・TEN

あくまでも史実に忠実に作られ、信長の心理・生きざまを生々しく体験できる、大作歴史シミュレーション。精緻な描写、風情漂う色彩、壮大な空間表現。当時大きな話題になった、革新的な戦国ゲーム。
制作/GE・TENチーム
対応機種/PC-98　¥2,800



クィーンオブデュエリスト

美少女格闘ゲームの大ヒット作、早くも文庫に登場!戦うキャラは、すべて人気マンガ家がデザインした美少女達。音声を多用した演出や、多彩なアニメーションパターンは必見です。11月発売。
制作/アグミックス
対応機種/PC-98　¥2,500



MSXべーしっ君たーぼ

手軽さと高速さで好評の「MSXべーしっ君」シリーズの最新作です。メモリ上のBASICプログラムを、その場で機械語に変換し、高速に実行するBASICコンパイラ。要　漢字ROM
制作/アスキーMSXソフト
対応機種/MSX2　¥2,000



スーパーリアル麻雀PII&PIII

アーケードゲームやCD・LD・ビデオなどでも大ヒット。もちろんパソコンユーザーにはすっかりおなじみの「スーパーリアル麻雀」が文庫に登場!声が聞こえるとってもリアルな麻雀ゲームです。
制作/ピング
対応機種/PC-98/X68000　¥8,800



ファーストクィーンIV

ますます進化したゴチャキャラシリーズ最新作が、早くも文庫に登場!戦闘シーンでは、リアルタイムで2部隊をコントロールできるから、よりエキサイティングなバトルが楽しめるぞ!
制作/呉ソフトウェア工房
対応機種/PC-98　¥6,800



ヴェインドリームII

待望の「ヴェインドリーム」続編がいよいよ登場!美しいビジュアルシーン、感動的なストーリー、シミュレーション性の高いタクティカルコンバットと、プレーアビリティー抜群の名作RPGです。
制作/グローディア
対応機種/PC-98　¥2,500

お知らせ　エコロジーキャンペーン終了のご案内…

エコロジーキャンペーン開始から1年が経ちました。これまでに、半数以上の方々があの黒いパッケージを「いらない」といって下さっています。そこで、チョット強引なようですが、9月1日よりパッケージを全廃いたします。5インチの方にはご不便をおかけいたしますが、TAKERUでご利用の祭は容器(パッケージ)をお持ち下さいますよう、お願い申し上げます。

パソコンソフト自動販売機 TAKERU

株式会社エクシング TAKERU事務局
〒467 名古屋市瑞穂区苗代町2番1号
ブラザー技術開発センタービル2F
TEL(052)824-2493 (受付時間:月～金　13:00～18:00)

営業所
東京営業所 (03) 5443-4967
大阪営業所 (06) 258-3024

通信販売 1994年4月1日より、送料/手数料が有料になりました。

ソフト名、機種名、メディアのサイズ、住所、氏名、電話番号を明記の上TAKERU事務局まで現金書留でお申し込み下さい。送料/手数料は、1回のお申し込み総金額が5,000円以上の方は無料。4,900円までの方は500円をいただきます。4,900円までの方は現金500円をプラスしてお申し込み下さい。誠に勝手ながら、皆様のご理解とご協力の程、お願い申し上げます。

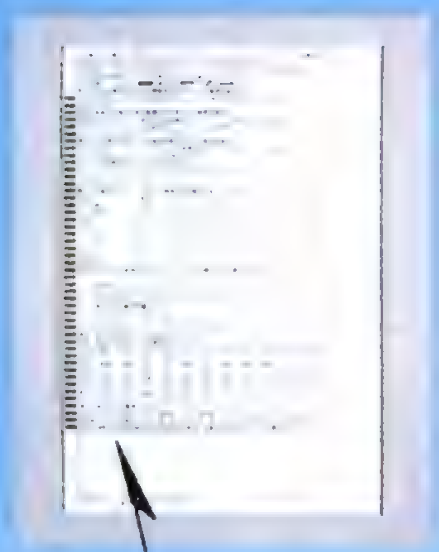
T&E SOFT

100万本販売
達成記念

マスターズ ミリオンサンクス プレゼント

現地プロショップでしか
手に入らない
オーガスタ・オリジナルグッズを
合計1,000名様にプレゼント！

ゴルフゲームファンにうれしいニュース。
いまT&E SOFTでは「遥かなるオーガスタ」シリーズの
100万本販売達成を記念して、「マスターズ」をお買い上げの方の中から
抽選で1,000名様に羨望のマスターズグッズをプレゼント！
マスターズファンなら、これは絶対見逃せません。



ここにご希望のコース名をご記入ください。

●応募方法／「マスターズ・遥かなるオーガスタ2」PC版をご購入のうえ、商品に入っているメンテナンスカードをご返送ください。なお、カードのアンケート欄にご希望のコース名(A・B・C)を必ずご記入ください。

応募締切／1995年1月末日(必着)



※プレゼントは1本です。(色の指定はできません)

Aコース……マスターズネクタイ
●憧れのマスターズマークが光るシックなデザイン。



Bコース……マスターズキャップ
●これをかぶれば、気分はマスターズギャラリー！



Cコース……マスターズグリーンフォーク
●マスターズファンなら飾り棚に置いておきたい。(マーカー付き)

●このキャンペーンは、「マスターズ・遥かなるオーガスタ2」スーパーファミコン版でもご応募いただけます。
●当選者の発表は、賞品の発送をもってかえさせていただきます。 ●賞品の発送は1995年2月以降となります。

ゴルフゲームの定番として ますます大人気。 この興奮は、他では決して 味わえません。！

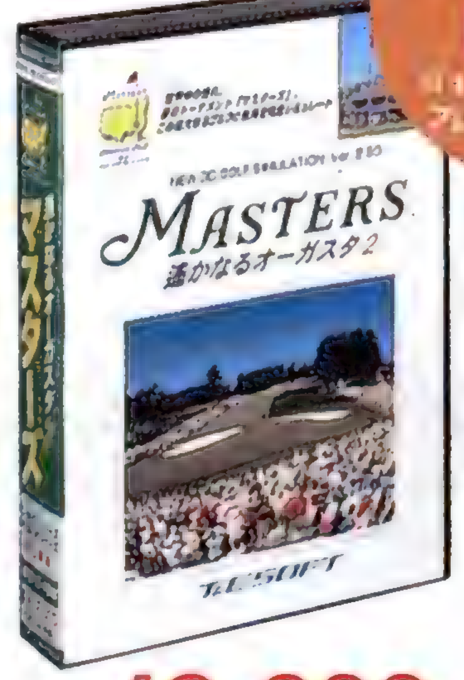
MASTERS™
遥かなるオーガスタ2

NEW 3D GOLF SIMULATION | VERSION2.50

PC-9800シリーズ ハードディスク専用版

[必要なハードウェア]
- パーソナルコンピュータ
  - ●CPU：80286以上(i486を推奨)
  - ●メモリ：400Kバイト以上、EMS／XMSメモリ対応
  - ●グラフィック機能：解像度640×400ドット、16色表示
  - ●サウンド機能：FM音源対応
- ハードディスク／SASI、SCSI
- ディスプレイ／解像度640×400ドット、16色表示
- バスマウス対応
- プリンタ対応

[必要なソフトウェア]
- 日本語MS-DOS Ver.3.xx以上

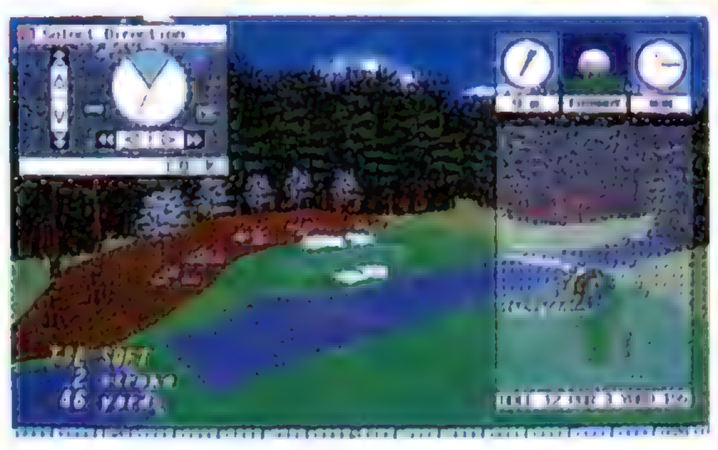


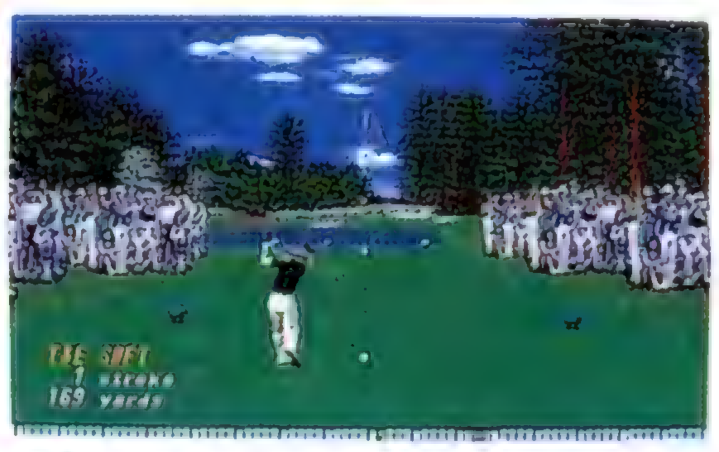
バスマウスでのラクラク操作もOK

標準価格**12,800**円(税別)

3Dゴルフを極める「マスターズ」

- ●4日間のトーナメントに挑む、待望のマスターズモード。
- ●オーガスタナショナルGCと世界で唯一、正式に契約。ゴルファー憧れのトーナメントを忠実にシミュレート。
- ●ドロー、フェードなど実際のテクニックを応用可。
- ●画面内にギャラリーが登場し、臨場感も大幅アップ。
- ●一人プレイ時には、コンピュータプレイヤーが登場。





※MS-DOSは、米国マイクロソフト社の登録商標です。
※80286、i486は米国インテル社の商標です。

POLYSYS Integrated 3D SP Ver2.0a
このマークはT&E SOFTの商標です。

オーガスタナショナルGCと正式契約

詳細設計図とトポグラフィを基に
その素晴しいコースを忠実に再現

MASTERS AUGUSTA USA

Act Against AIDS

No Copy このマークは不法コピー禁止マークです
ソフトウェア法的保護監視機構

新製品情報テレフォンサービス／052-776-8500
ユーザーサポート専用テレフォン／052-773-7757

株式会社 ティーアンドイーソフト

銀河を舞台とする、壮大なシミュレーションがはじまる。

戦略シミュレーション

FRONTIER UNIVERSE

フロンティア ユニヴァース

1993

BULLET-PROOF SOFTWARE

物語の舞台は、かつて無数の種族が争いを繰り返していた頃の銀河。昔日の秩序を取り戻すため、銀河盟主連盟コミュニティ・ユニヴァースの結成が提唱された。果たして、次世代の銀河に君臨するものは誰なのか？……。フロンティアユニヴァースは、広大な銀河系の統一を賭け、50種族にも及ぶ異星人たちがドラマをつづる、一大叙事詩ともいうべき戦略シミュレーションゲームです。銀河盟主が集う会議での駆け引き、迫力あふれる戦闘シーン、そして歴史を変えるさまざまな突発事件。さらに臨場感を盛り上げるMIDI音源の新採用で、これまでにないスケールの興奮が訪れます。



シナリオは3つ。混沌の時代から幕が開く「銀河の夜明け」。文明が進み、群雄割拠する「新たなる時代へ」。そして、ランダムな状態から楽しめる「フリーシナリオ」がある。



文明、軍事、環境などを数値化して、種族のパワーを表わしたものが惑星レベルだ。なにに比重を置いてレベルを高めていくかもカギになる。



会議開催前のサロンでは取引きや懐柔などが行われ、支配下の惑星を拡大する思惑のもと、さまざまな裏工作が進められる。



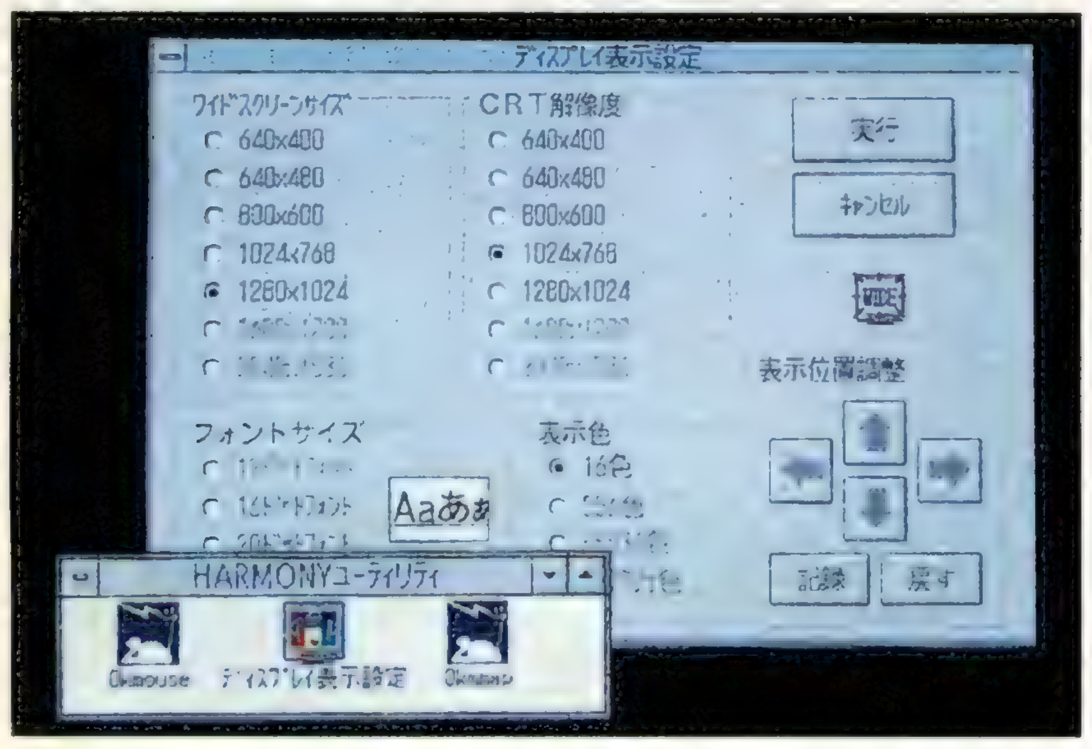
艦隊戦、要塞戦は、レーザーやミサイルなどのすべてに命中判定が出るリアルバトル。迫力のアニメーションで臨場感あふれる戦闘シーンが繰り広げられる。

VISION

画像が

純正アクセラレータのフルポテンシャルを引き出す
高性能グラフィックアクセラレータ・ドライバ

MAGIC I
マジック・ワン



98MATE *Xe*と98MULTi *Cs2*, 98MATE *B*シリーズ全機種で、マルチレゾリューション/マルチカラーを実現。純正アクセラレータボードを市販品と同等以上の機能に引き上げます。

●640×400～1280×1024ドット 5種類の解像度●16～1677万色4種類の発色数●Windowsユーティリティ/おっかけマウス●ワイドスクリーン機能●純正比約30%の高速化●対応機種NEC PC-9821 *Xe*、*Cs2*、*B*シリーズ全機種

標準価格 **4,980円**（消費税別）

近日発売

MAGIC II
マジック・ツー

とびっきり新しい98MULTiのフルポテンシャルを引き出します。

●対応機種NEC PC-9821 *Cb*、*Cx*、*Cf*
（*Cb*ではワイドスクリーンのみ対応）

標準価格 **5,980円**（消費税別）

MAGIC III
マジック・スリー

98MATE *X*シリーズで、最高1600×1200ドット256色設定可能。

●対応機種NEC PC-9821 *Xn*、*Xp*、*Xs*

標準価格 **6,980円**（消費税別）

98MATE *X*シリーズにジャストフィット
超高性能FMサウンドボード

F.M.DOUBLE 4
エフ・エム・ダブル・フォー



音が

MIDI FM音源と98ゲームFM音源の2つを1ボードに搭載したNEWコンセプトのサウンドボード。次世代MIDI FM音源「OPL-4」を搭載。コンサートホール最前列の音が再現されます。

●PC-9801-26K互換音源でPC-9801-86同等の性能を実現
●最高峰のMIDI FM音源YAMAHA製「OPL-4」が外付MIDI並みの音場を再現。●98用ジョイスティックポート装備/オリジナルMIDIドライバ/オリジナルMIDIプレイヤー●対応機種NEC PC-9800シリーズ・EPSON 386/486シリーズ ※デスクトップタイプ（CPU:386以上）

標準価格 **29,800円**（消費税別）

F.M.DOUBLE
エフ・エム・ダブル

98ゲームFM音源と高性能MIDI FM音源「OPL-3」を組み合わせながらも低価格におさえたコストパフォーマンスに優れたサウンドボード。もちろんPCM音源内蔵の98MATEの*X*シリーズにジャストフィット。

●FMDOUBLE4と同じコンセプトで、MIDI FM音源チップに「OPL-3」を採用●対応機種FMDOUBLE4と共通

標準価格 **19,800円**（消費税別）

限定3,000本！
バンドル



躍動感あふれる画面と音を実現する
Note用Windowsアダプタ

WIN-note98
ウィン・ノート・98



SCSI・グラフィックアクセラレータ・PCM/FMサウンド・ジョイスティックポートをコンパクトなボディに統合。SCSI機能の搭載で拡張性に優れ、お使いの98系noteでも、デスクトップと同等のWindows環境を実現。

●5種類の解像度を選択可能/640×400～1280×1024ドット●4種類の発色数を持つマルチカラー/16～1677万色●ワイドスクリーン機能●4倍速CD-ROM、HDやMO等を市販品の中から自由にチョイス（デージーチェーン可能）●PCM録音・再生●PC-9801-26K互換音源を使用しながらPC-9801-86同等の性能を実現●98用ジョイスティックポートを装備●98ゲームユーザーのためにノーマルCRTアダプタを標準添付●対応機種NEC 98ノートシリーズ CPU386以上（*Ne2*、*Np*、*Nd*を除く）EPSONノート386/486シリーズ（ポータブルを除く）

標準価格 **47,800円**（消費税別）

SOUND note98
サウンド・ノート・98

「Noteでゲーム」という方には、SOUNDnote98が最適。WINnote98からグラフィックアクセラレータを除いた全ての機能を継承。ノーマルCRTアダプタが添付なので、NEC製液晶Noteでも、ノーマルカラーCRTが接続できます。

●グラフィックアクセラレータ機能を除き、全てがWINnote98と共通
●対応機種WINnote 98と共通

標準価格 **39,800円**（消費税別）

躍動感が

新鮮です。

株式会社キュービジョン
〒222 横浜市港北区新横浜3-18-6 新横浜TSビル2F
TEL.045-471-0080 FAX.045-471-0081


三菱化学
MEIKUN
再登場で、
新登場。
ドカベンがいる。松太郎もいる。ジュンも、
悪魔くんも、讃良もいる。あの時代を熱く
生きた、あの面々が、今スクリーンの中に
よみがえる。スクリーンセーバー・
コミックス・コレクション、三菱化学から
新 発 売！
■動作環境
【PC98シリーズ及びDOS/V対応ハードウェア】 386以上のCPUを搭載し、Microsoft Windows Ver.3.1日本語版が動作する環境 640×480ドット以上で256色表示可能なシステム
■推奨システム ●表示能力/640×480ドット以上で256色表示可能なディスプレイ●メモリ容量/6MB以上●サウンド/PCM音源ボード
【Macintosh】 漢字Talk7.1以上が動作し、After Dark2.0以上がインストールされているMacintoshコンピュータ（この製品はAfter Darkで動作するモジュールです。）
■推奨システム ●表示能力/256色表示可能で13インチディスプレイ以上の表示システム●メモリの空き容量/動作時に2MB以上の空きメモリが必要
どの雑誌でも実現できなかった夢の顔合わせ
©石ノ森章太郎「魔法世界のジュン」
©里中満智子「天上の虹」
12/8発売
¥5,800
©ちばてつや「のたり松太郎」
©水木しげる「悪魔くん」
©水島新司「ドカベン」
※After Darkは米国Berkeley Systems社の登録商標です。※その他、掲載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。
©石森プロ ©里中プロダクション ©ちばてつやプロダクション ©水木プロダクション ©水島プロダクション
三菱化学株式会社 〒108 東京都港区芝5-31-19 ランディック三田ビル TEL.5484-3931

ARTDINK

頭脳明晰、働き者とはワタシのこと…?

柱を作るのが得意、階段を作らせたら負けない。
様々な特徴をもつロボット達が、あちらこちらで大活躍。
時には、荷物を運び間違えたり、ちょっと息抜きするのもいたりしますが、
そこはあなたの指示しだい。
そんな彼等を指導して、誰も見たことのないような、
空前絶後の高層建築物を建ててみよう。
いよいよ、日本のパソコンに「HR2」の建築ラッシュが始まる!



HR2

LET'S MAKE A TALLER BUILDING THAN ANYONE DOES!

NECパソコンフェア'94

12月 9[金] 10[土]

場所:インテックス大阪

時間:**10:00~18:00**

入場無料!

- お買い求めは全国パソコンショップにて。
- 通信販売(送料無料)をご希望の方は、住所・氏名・郵便番号・商品名・機種名・メディア名を明記し、現金書留にてお申し込み下さい。
- 本ソフトを当社に無断で複製する事及び賃貸(レンタル)・中古品販売(疑似レンタル)についてこれを一切許可しておりません。

この冬、アートディンクが送る『建築シミュレーションゲーム』とは！？

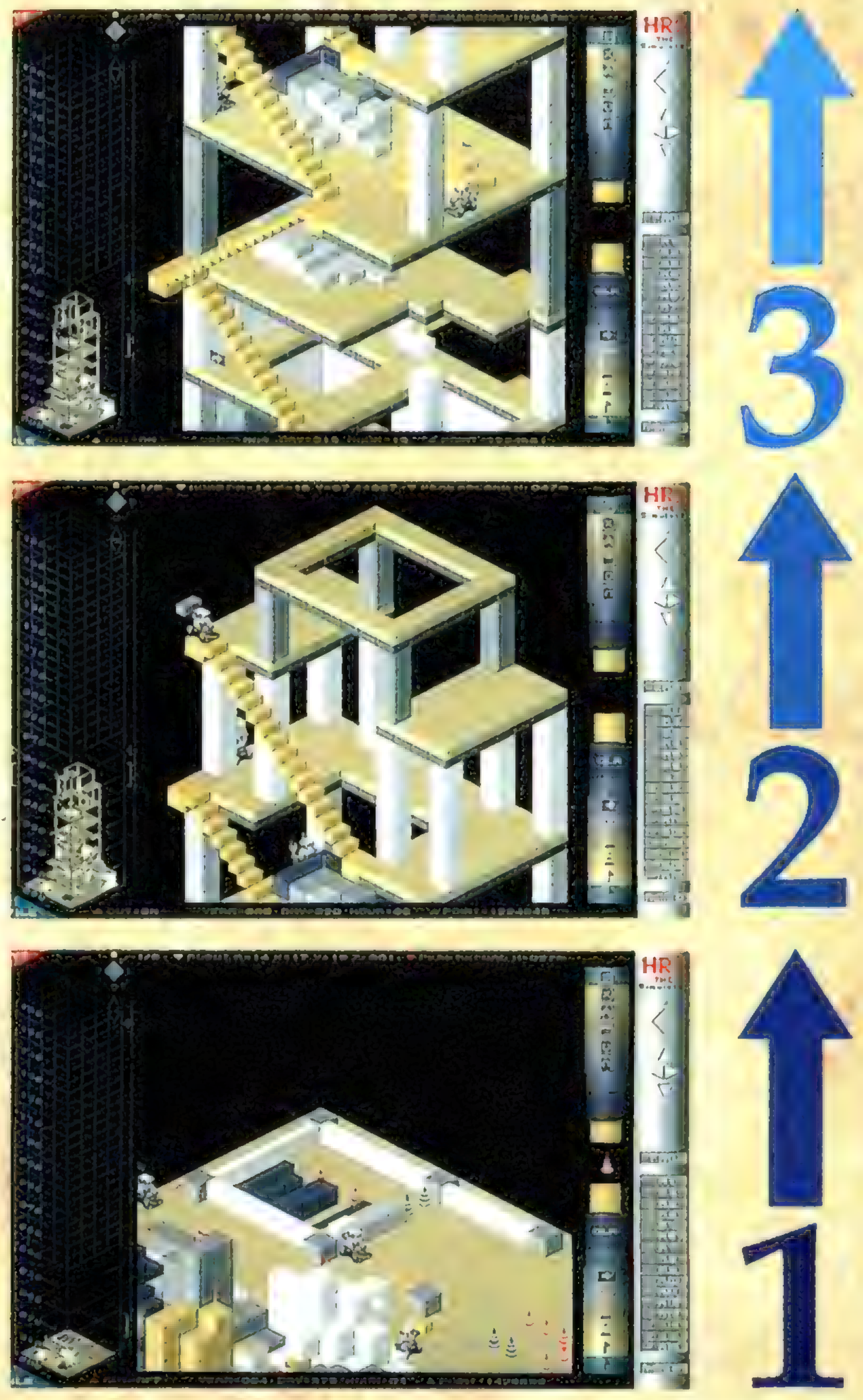
●実在する世界一の建築物を越える！
500m超級の建設事業がパソコン上で実現。

●ストレスのない快適操作。
ゲーム内容同様に、シンプルで解り易い画面デザイン。

●操作できるロボは十数台。
それぞれに与えられる性格(＝性能)を、血液型で表現。

●楽しいBGM満載。
50曲以上の中から、ジュークボックス感覚で楽しめるBGM。

●入門者に最適。
プログラミングによる、オリジナルの性格を持つロボも作成可能。



12月16日 発売予定 標準価格 12,800円(税別)

HARD DISK ONLY

PC-9800シリーズ

●2HD 2枚組(5"/3.5")●米国インテル社i386SX以上のCPUを搭載する機種●ハードディスク専用
●要MS-DOS(Ver3.3以降) ●要バスマウス●NOTE(白黒8階調モード)対応●GM(General MIDI)/FM音源対応
●プリンタ対応

クイズに答えて、この冬、最強のプレゼントをもらっちゃおう！

1994年11月18日 ▶ 1995年1月31日



HR2 でもでもキャンペーン

ラッキーな18名様に、お好きな賞品が当たります。
感謝の気持ちも込めて、ど～んとプレゼント！
どしどしご応募ください。

A賞
ディレクターズセット/3名様

世界初「見つめて操る」視線入力搭載。
Canon Hi-8カメラMovieboy E1
オリジナルカチンコ
オリジナルディレクターズチェア

B賞
オフロードスクーター/5名様

デュアルヘッド、BAJA(バハ)マスク採用。
HONDA Dio XR BAJA

C賞
携帯電話/10名様

ポケットサイズの高品位デジタルホン。
NTT DoCoMo デジタル・ムーバN
(加入権込み)

※オフロードバイクの保険・税金・登録諸費用は、すべて当選者の負担になります。※携帯電話機本体の所有権と回線名義は当選者のものになります。ただし、当選者本人が未成年の場合、回線の名義は親権者になります。※携帯電話機の維持費（通話料・基本料金）は、当選者の負担になります。※当社は、当選後の権利譲渡・換金・変更については一切応じられません。



下の○に当てはまる数字を入れてください。

Q1 アートディンクの年末作品は、「HR○」。

Q2 ゲーム中、制御できるロボットは、「最大1○台」。

応募方法
官製はがきに下記の内容をご記入の上、宛て先の住所までご応募ください。

1. クイズの答え
「HR○」
「最大1○台」
2. 名前
3. 郵便番号、住所
4. 電話番号
5. 年齢
6. 職業
7. ご希望の賞品

宛て先
〒261 千葉県千葉市美浜区高洲3-23-2
住友生命ビル7F
(株)アートディンク
『HR2でもでもキャンペーン』係

発表
本誌7号（'95／3／7発売）
の当社広告誌面にて発表。

商品の詳しい内容を知りたい方は、お近くのパソコンショップにて、HR2のオートデモンストレーションをご覧になってください。

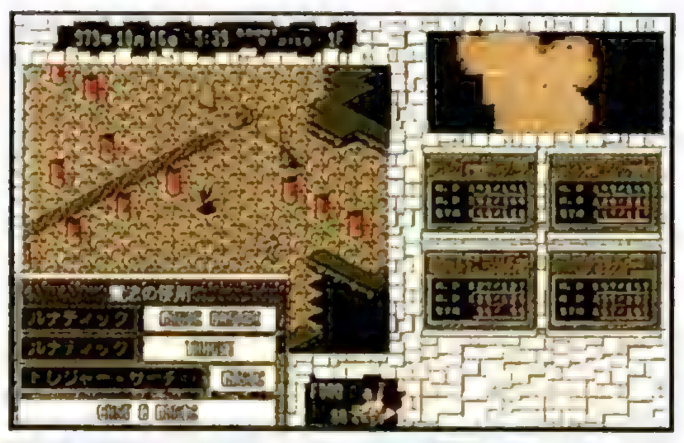
〒261 千葉市美浜区高洲3-23-2住友生命ビル7F TEL.043-279-9392 株式会社アートディンク

ARTDINK

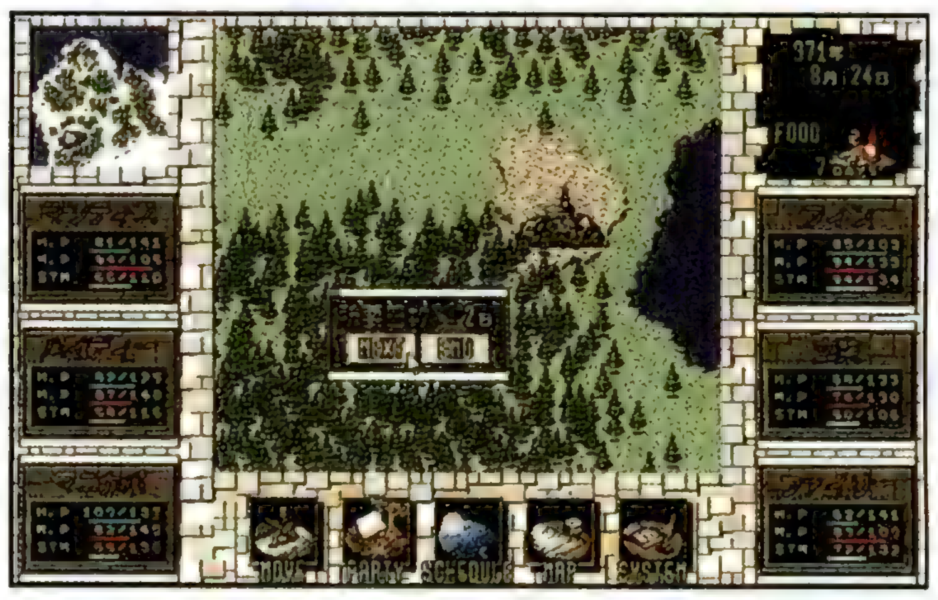
自由への境界を超える、冒険者たち。

LABYRINTH

ダンジョン内では宝箱や棺、王座など数々の発見がある。伝説の剣や金貨が隠されているのか、それとも罠が仕掛けられているのか…。宝箱や扉を開いたり、罠を発見し解除する技術も身につけておかねばならない。目的とする場所に一体何が待ち受けているのか、さまようモンスターをかわし、さらに奥へと突き進もう。



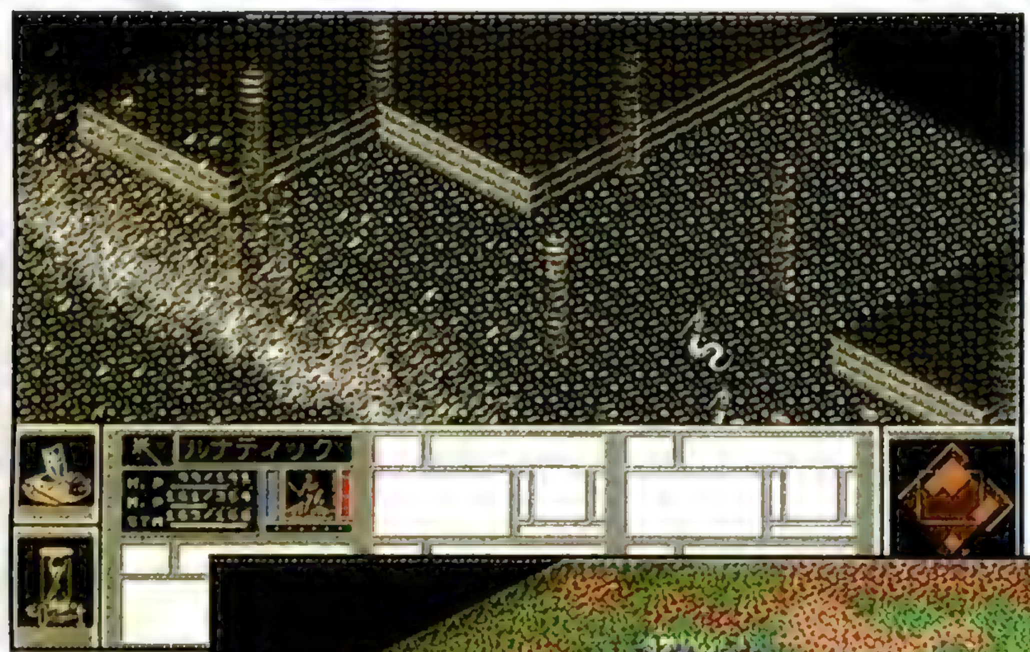


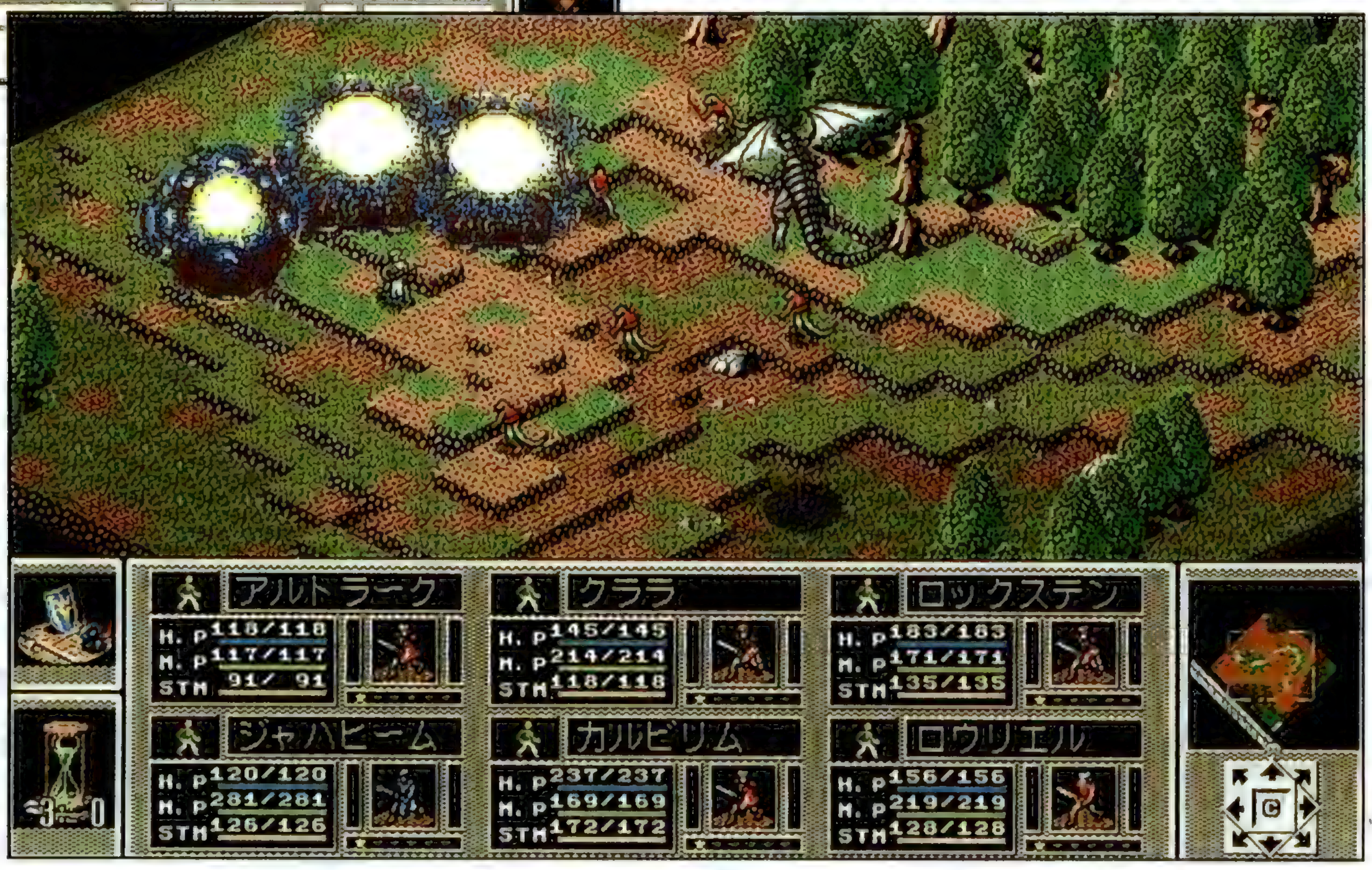


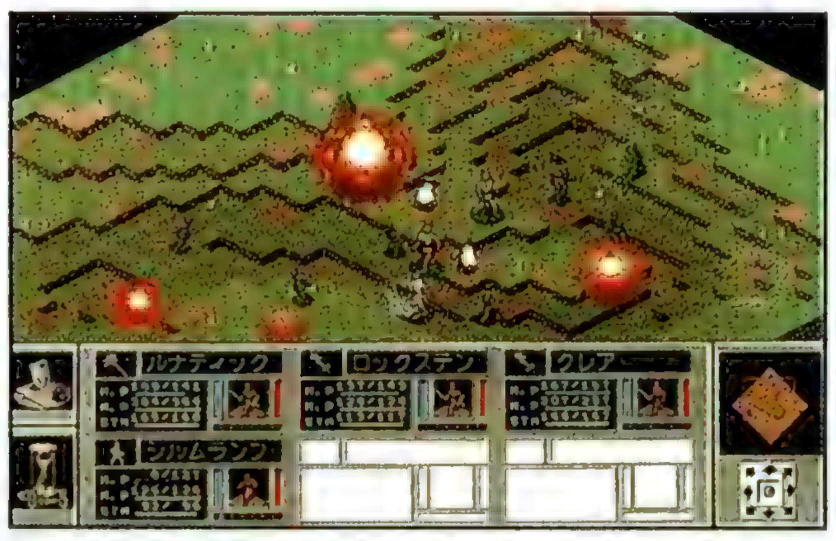


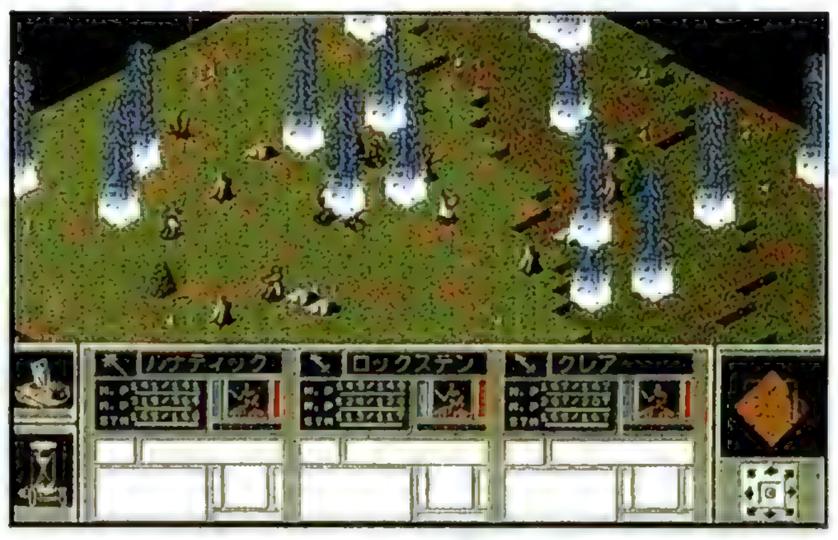
FIELD MAP

中東風・和風・妖精界など、6つの地方からなる広大な冒険フィールド。あなたはこの世界の中に、一体何を見るのだろう。









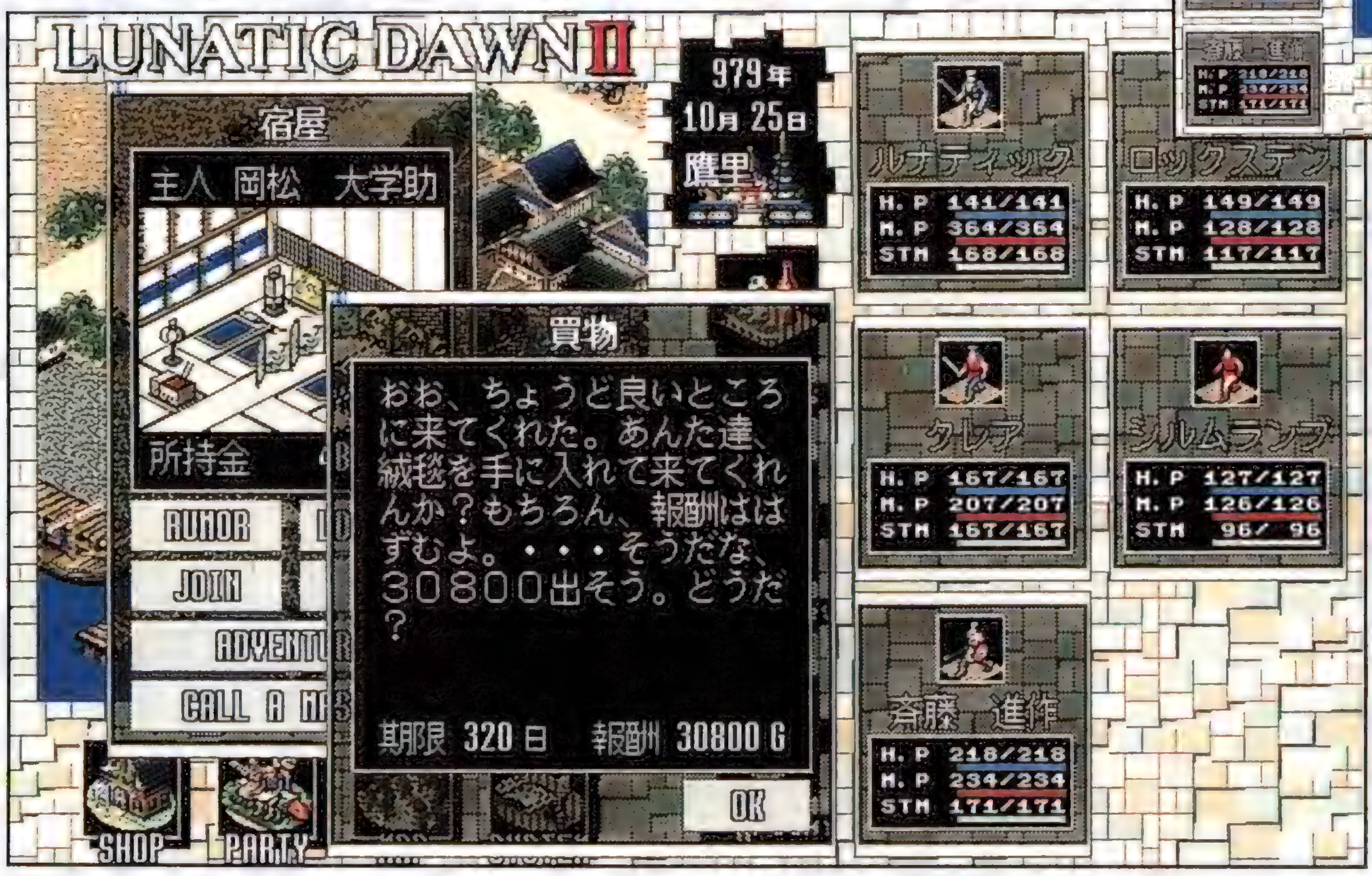
BATTLE

戦闘シーンでは敵によって戦術を使い分けなくてはならない。物理系、神聖系、暗黒系など、どの魔法が効果的か、間合いをはかりながら敵の弱点を探り出そう。

LUNATIC DAWN II

ルナティックドーンII

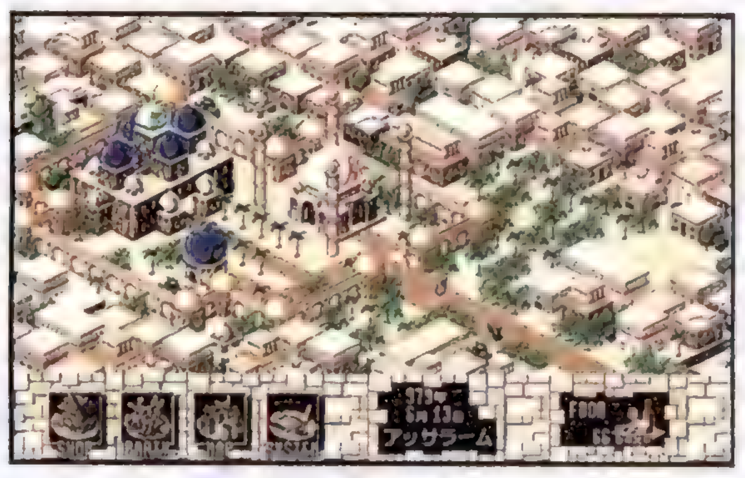




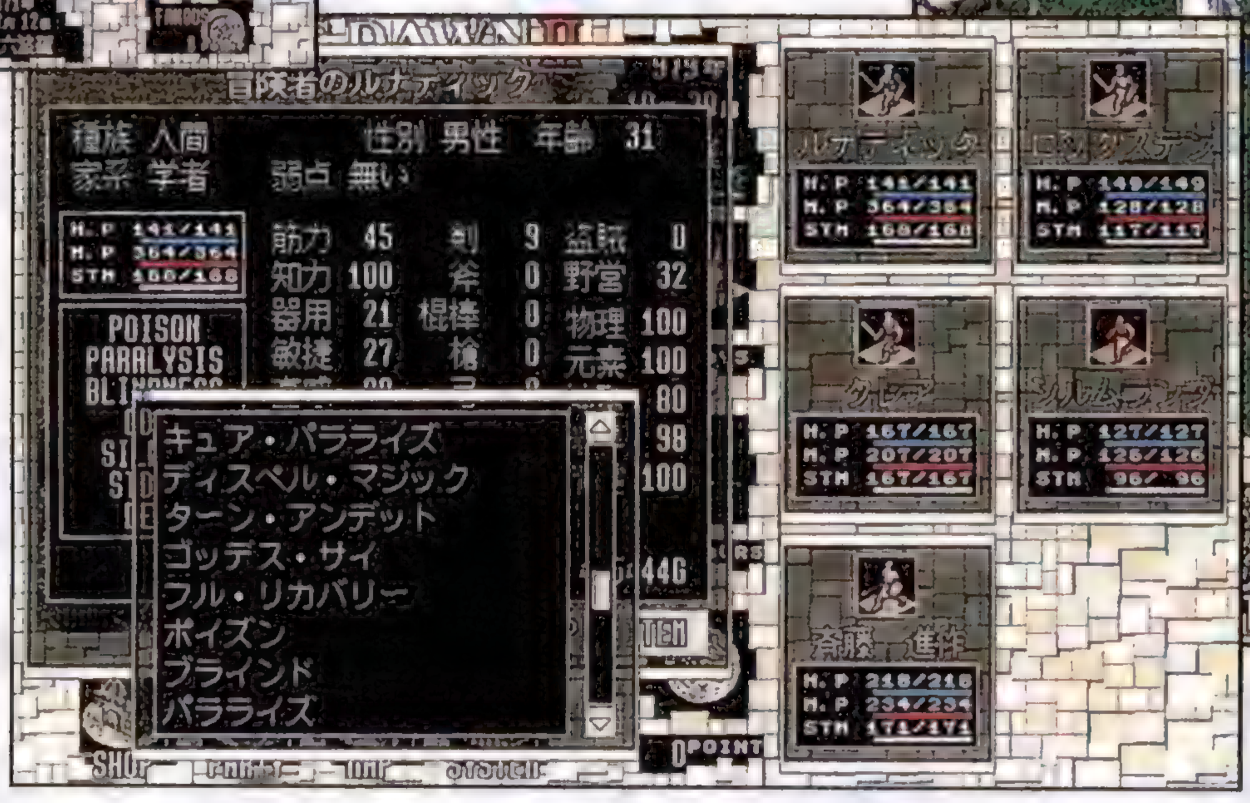


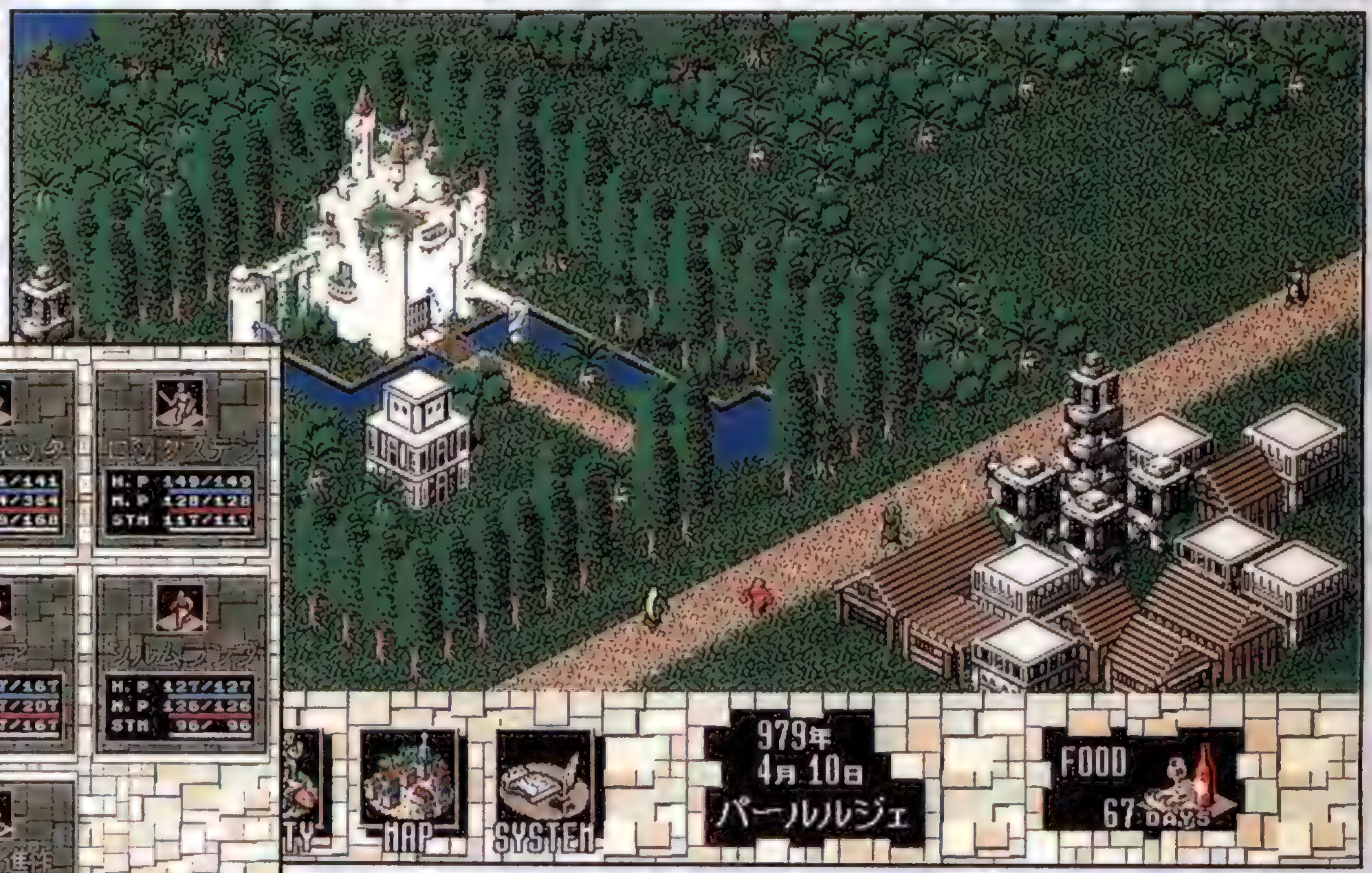
SCENARIO

発生するシナリオは常に変化し、暗殺・誘拐・怪物退治・探索・護衛など多彩。街で依頼を引き受けるのか、噂をもとに冒険するのか、それはあなたの自由。









STAGE

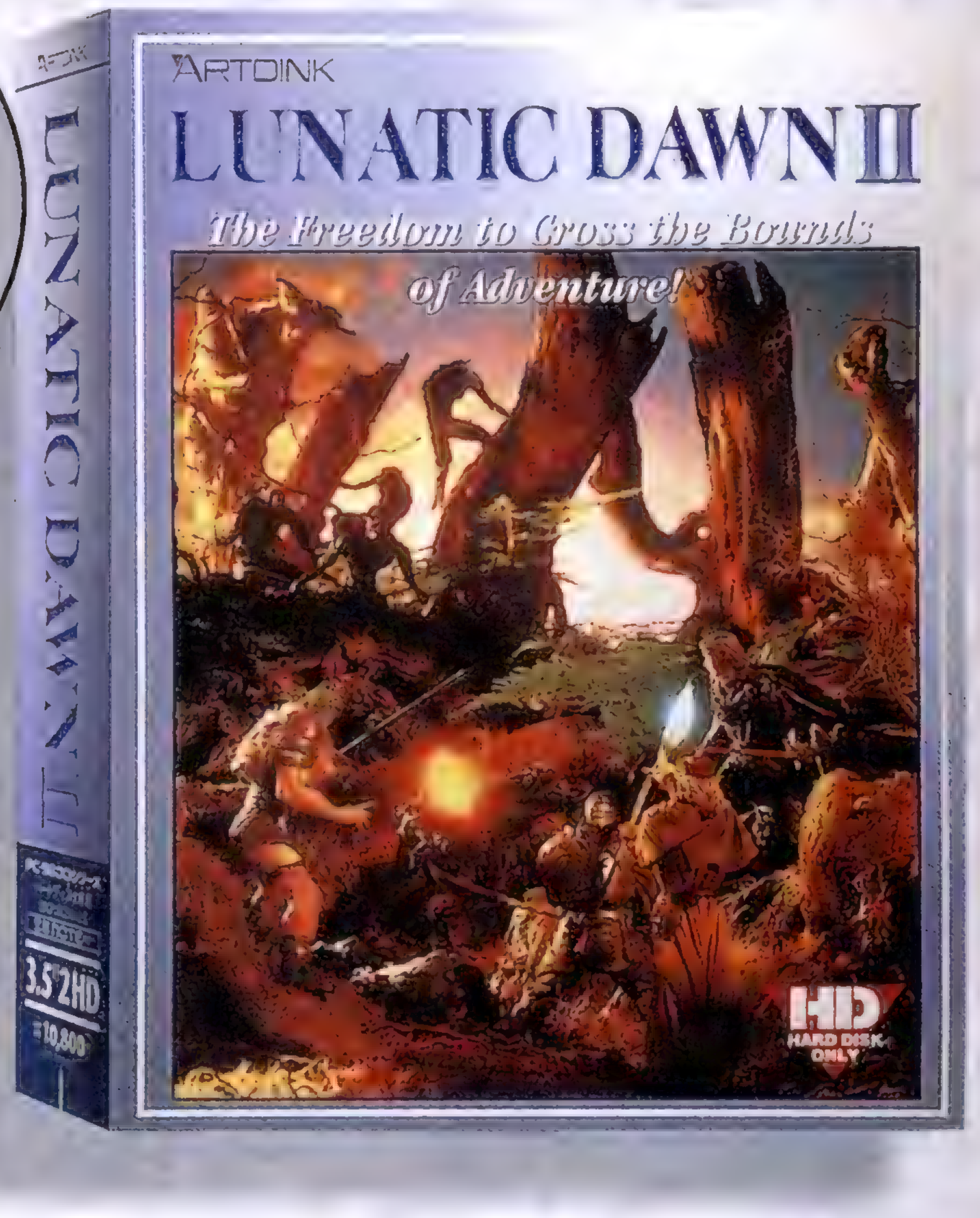
街に入ると、冒険の依頼やパーティの編成を行う宿屋、装備を購入する道具屋、戦闘技術や野営技術の訓練所などがあり、ここで冒険者としての実力を高めることができる。

アートディンクが贈る、話題のロールプレイングゲーム第2弾！

FM TOWNSシリーズ

新・発・売!!

PC-9800
シリーズ
絶賛発売中!!



FM TOWNSシリーズ

●FM -TOWNS／同Ⅱシリーズ対応（i486／20MHz以上のCPUを搭載する機種を推奨）※MARTY非対応●要メインメモリ4MB以上●ハードディスク対応（要メインメモリ5MB以上、要空き容量16MB以上、要TOWNS-OS Ver2.1L20A以上）●CD-ROM1枚＋3.5"2HD1枚組●要TOWNSマウス

PC-9800シリーズ

●80286以上のCPUを搭載する機種に対応（i486/20MHz以上のCPUを搭載する機種を推奨）●2HD（5"/3.5"）4枚組●要バスマウス●ハードディスク専用（要空き容量16MB以上）●要MS-DOS Ver3.30以降●要メインメモリ640KB以上●16色モード専用（ノート対応）●GM（General MIDI）／FM6声対応

標準価格 各**10,800**円（税別）

〒261 千葉市美浜区高洲3-23-2住友生命ビル7F TEL.043-279-9392 株式会社アートディンク

ARTDINK



19世紀の大陸が舞台だ！ 手軽に楽しめる本格派。

A列車で行こう 復刻版

絶賛発売中！

古き良さは、いつまでも新鮮だ。

1985年12月、当時の主力、8ビット機に1本のシュミレーションゲームが登場。これが、初代「A列車で行こう」だった。その後、続々と移植され、家庭用ゲーム機にも登場！人気の理由は、最新作「A.IV.」とは全く違った面白さにある。

HD HARD DISK ONLY

PC-9800シリーズ
標準価格：8,800円(税別)



●PC-98VX/UX以降●2HD1枚(5"/3.5")●NOTE対応●バスマウス対応(キーボード完全対応)●FM/MIDI(GM・LA)音源対応●ハードディスク専用(要MS-DOS Ver3.30以降)
※80286以上のCPUを搭載している機種で動作します。

MICROSOFT WINDOWS COMPATIBLE



ウィンドウズ対応で、もっと遊べるA.IV.の世界。

鉄道運営を始め、多彩な建築物をレイアウトし、
思い思いの都市をつくりあげていく都市開発SLG、A.IV.。
大変多くのファンを獲得した、このパソコンゲームのベストセラーが、
今度はWindows対応となって新登場！
高解像度、快適性に優れたWindowsのハイスペックに対応しつつ、
マップコンストラクションも収録して、非常にリーズナブルな価格設定。
Windows環境を最大限に楽しむためのA.IV. for Windows、絶賛発売中！



標準価格：16,800円(税別)

●3.5"2DD(720KB)6枚組●対応ハード：i386以上のCPUを搭載し、Microsoft Windows(Ver. 3.1)日本語版が稼動する機種(推奨機種：i486/33MHz以上のモデル) ●OS：Microsoft Windows(Ver. 3.1以降)日本語版および、Microsoft Windowsに対応する日本語MS-DOS Ver. 5.0以降)●要ハードディスク空き容量10MB以上●要メインメモリ6MB以上(9MB以上を推奨)●ディスプレイ：640×400ドット以上の解像度を持つ256色表示可能なもの(1024×768ドット以上を推奨) ●PCM音源/MIDI(GM)規格音源対応

(A.IV. + A.IV.マップコンストラクション+A.IV.パワーアップキット) − A.IV.パーフェクトセット



日本ソフトウェア大賞'93 ゲームソフト部門 最優秀賞受賞!!

A.IV.
PC-9800シリーズ FM TOWNSシリーズ
標準価格 12,800円(税別)

A.IV.マップコンストラクション+A.IV.パワーアップキット
PC-9800シリーズ FM TOWNSシリーズ
標準価格 6,800円(税別)

A.IV.パーフェクトセット
PC-9800シリーズ
標準価格 14,800円(税別)

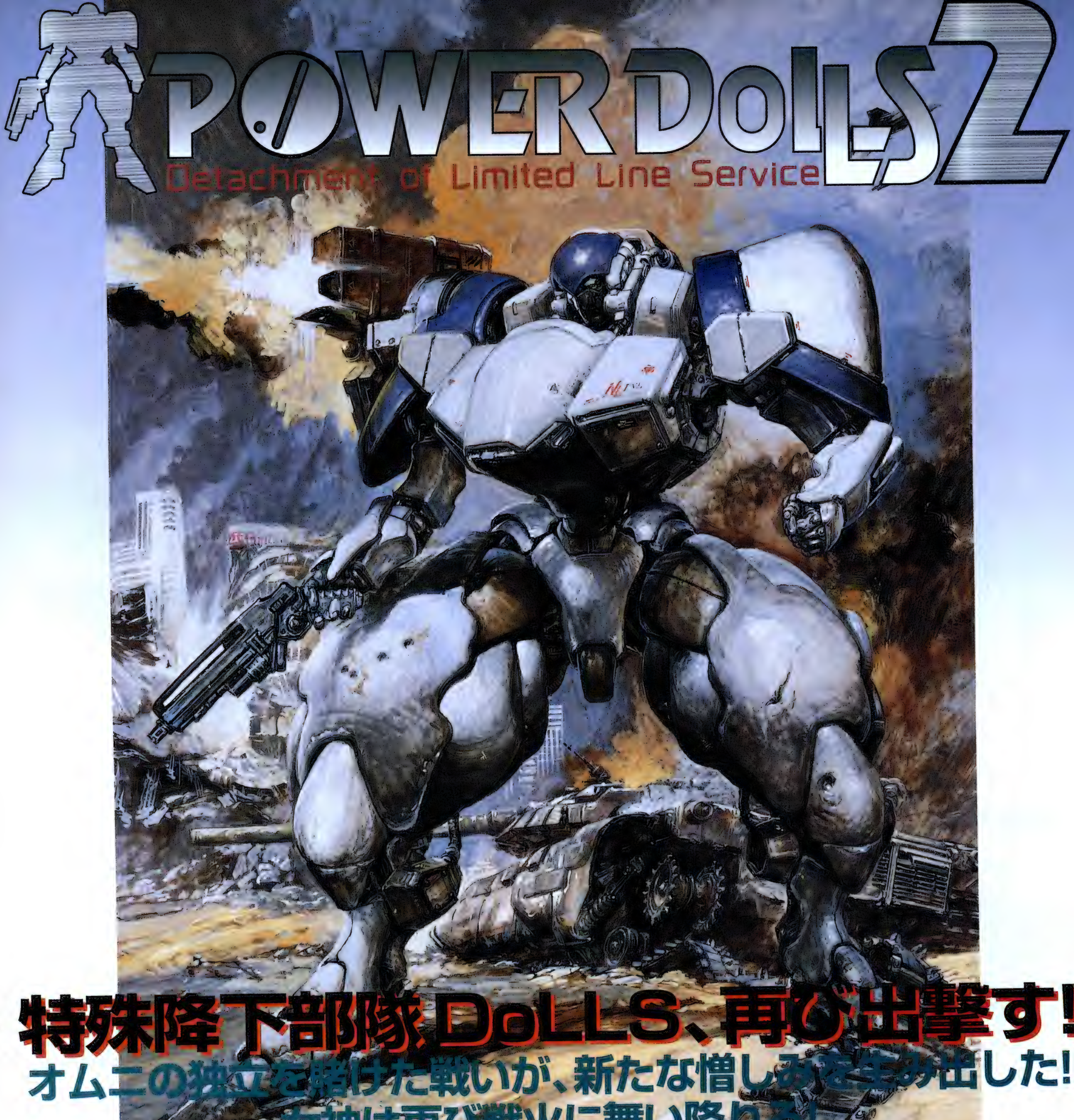
パーフェクトセットなら ＝4,800円もお得!!

A.IV.のすべてが楽しめる「A.IV.パーフェクトセット」限定発売中！ お求めはお早めに！

※i386,i486は米国インテル社の登録商標です。 ※Microsoft, MS-DOSは米国マイクロソフト社の登録商標です。 ※Windowsは米国マイクロソフト社の商標です。
※IBM PS/55,PC/AT,DOS/VはIBM Corp.の登録商標です。

No Copy このマークは不法コピー禁止マークです

● お買い求めは全国パソコンショップにて。
● 通信販売(送料無料)をご希望の方は、住所・氏名・郵便番号・商品名・機種名・メディア名を明記し、現金書留にてお申し込み下さい。
● 本ソフトを当社に無断で複製する事及び賃貸(レンタル)・中古品販売(疑似レンタル)についてこれを一切許可しておりません。





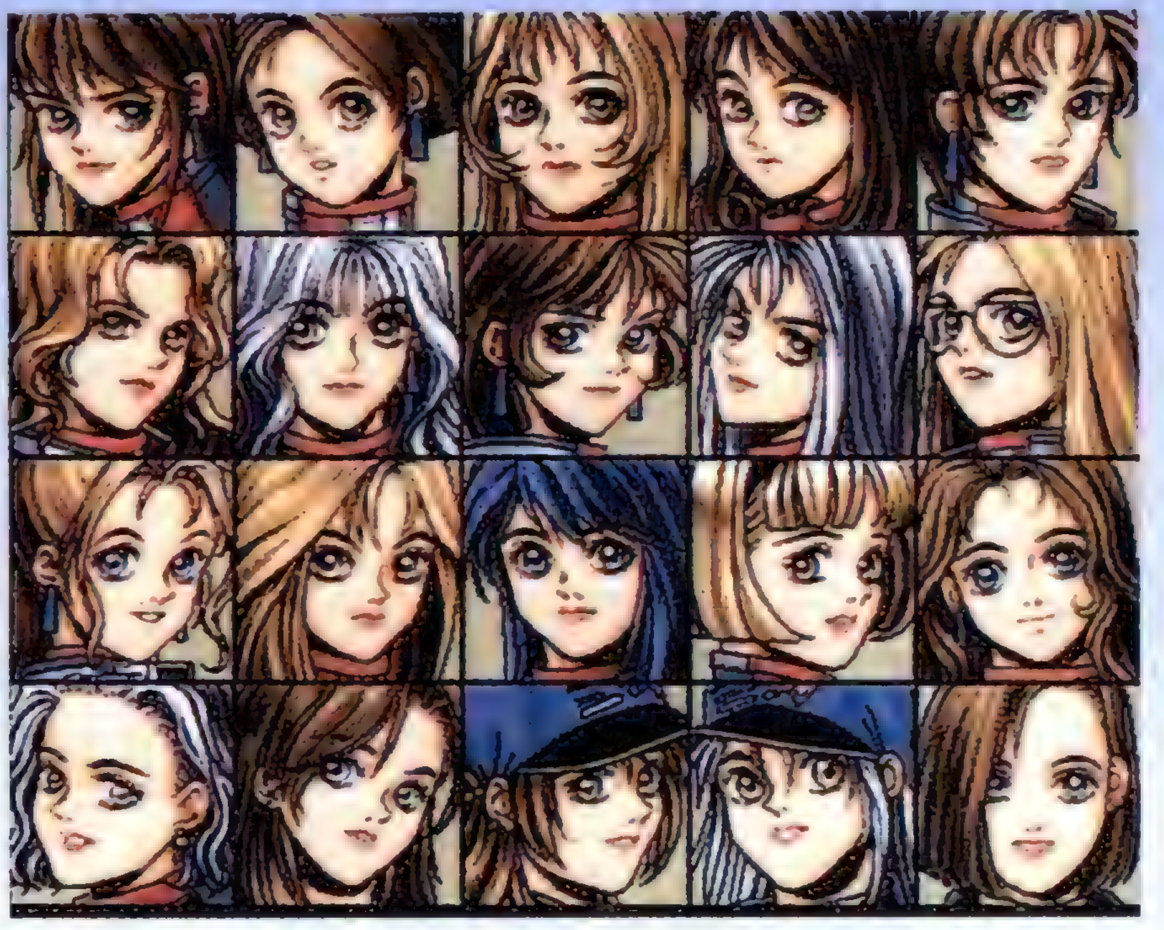
■惑星オムニの独立戦争終結から38ヶ月。人々は戦いを忘れることはできなかった。新旧移民による小規模な衝突は、瞬く間にオムニ全土に拡大。“ジアス”と呼ばれる反政府勢力を組織するに至った。内戦は再び全面的な戦争へと発展、オムニ政府は総動員令を発令。全ての部隊、軍関連機関が再編成された。独立戦争で活躍した第177特務大隊“DoLLS”も、ハーディ・ニューランド大佐の元に再呼集され、新たな戦いへと出撃するのだった!

前作「パワードール」で絶大な支持を得たシナリオシミュレーション・システムが、より充実した待望のシリーズ第2弾！
前作を上回る作戦の数々、新キャラクターの誕生、メカニックのグレードアップなど、完全武装で新登場だ！
君は女神達を導き、新勢力ジアス軍の猛攻を打破できるか!？

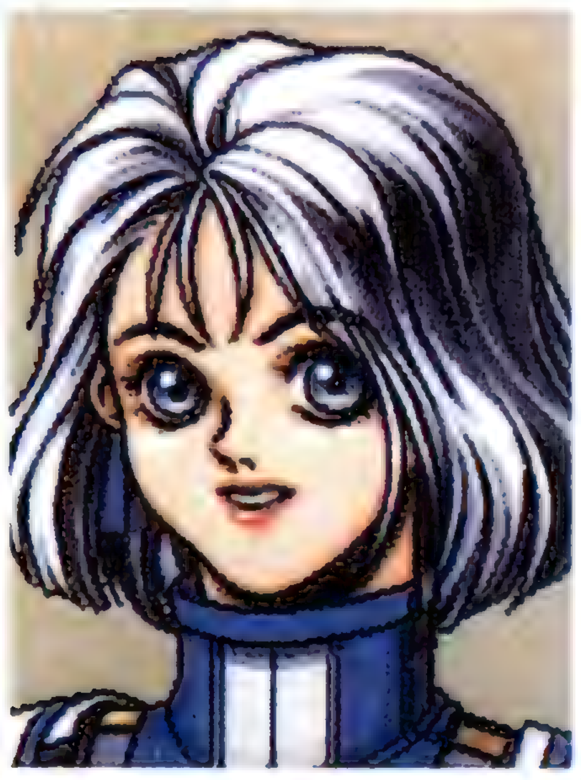
6人の新キャラクター誕生！ 4年を経て前作のキャラも精悍になって帰って来た!!

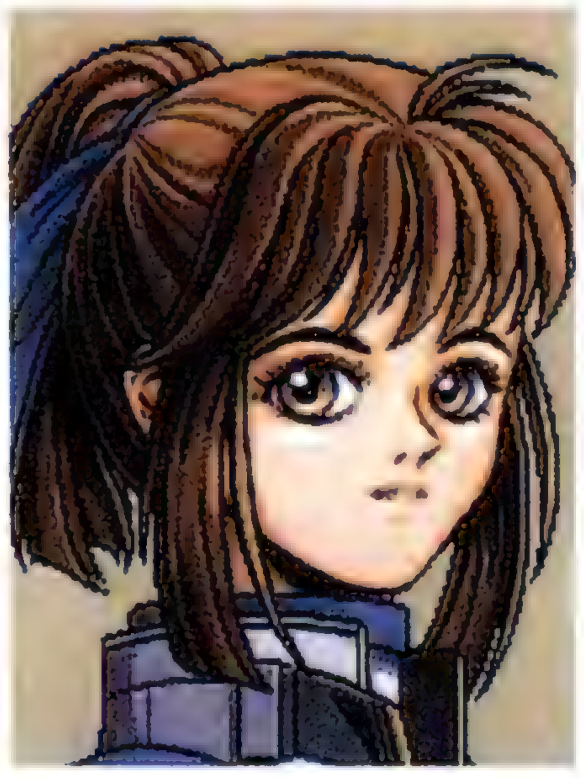
●独立戦争から4年後、その功績によってオムニ軍総省入りを果たしたハーディ・ニューランド大佐の呼集に応じ、新隊長ヤオ・フェルインを中心に精鋭17名の新生DoLLSが再編成されるのだ！

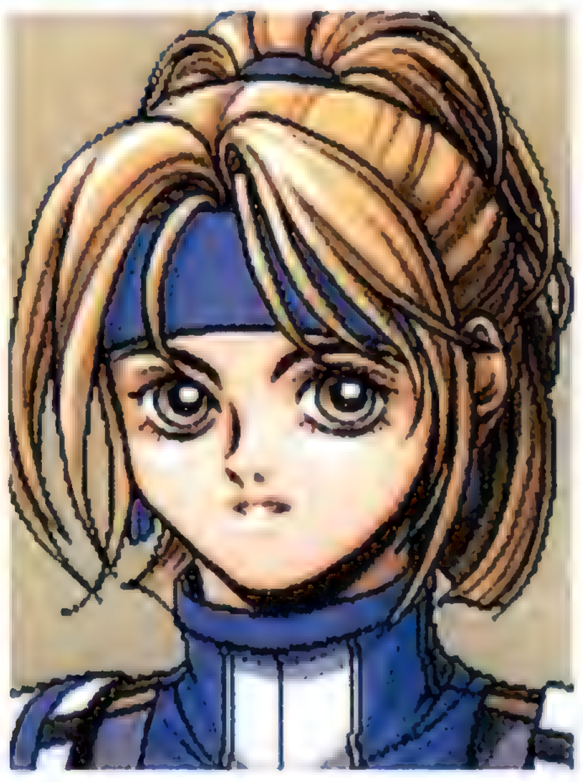
プレイヤーは、新入隊員6名を加えた総員26名の隊員候補の中から17名を選抜。また、前作「パワードール」のユーザーは、成長したキャラクター・パラメータを転送して使用可能だ。

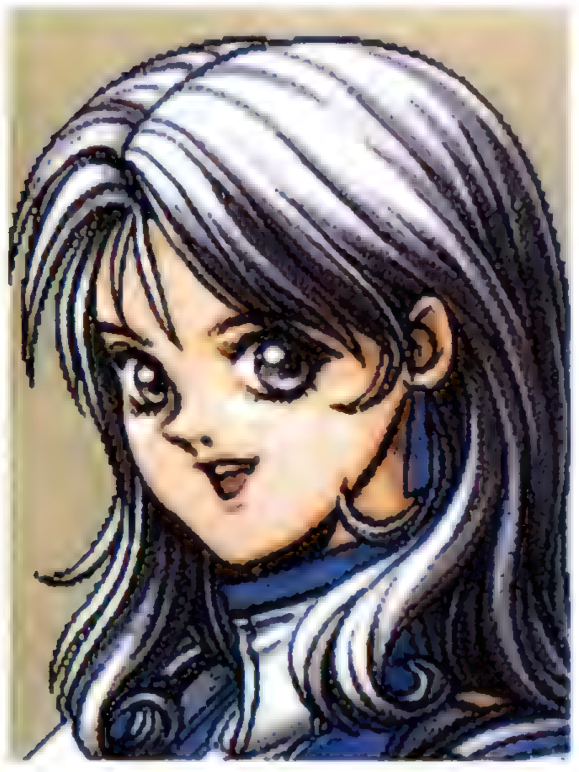


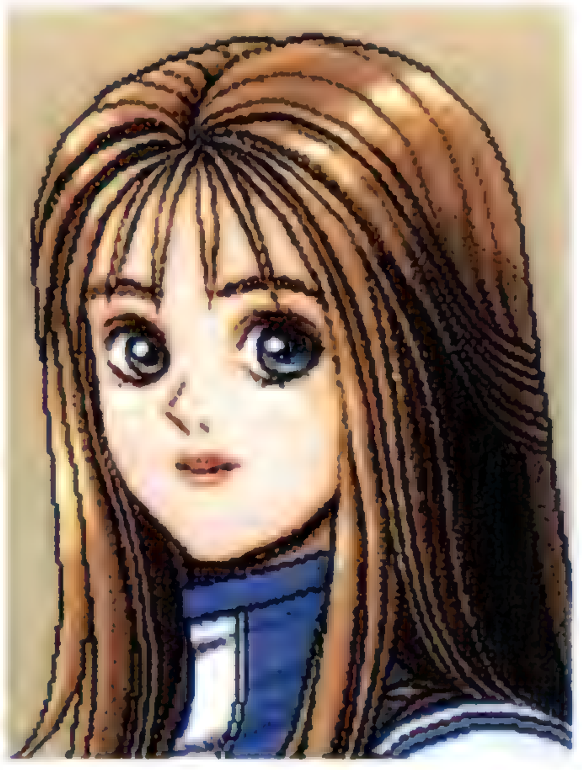
6人のニューフェイス誕生！

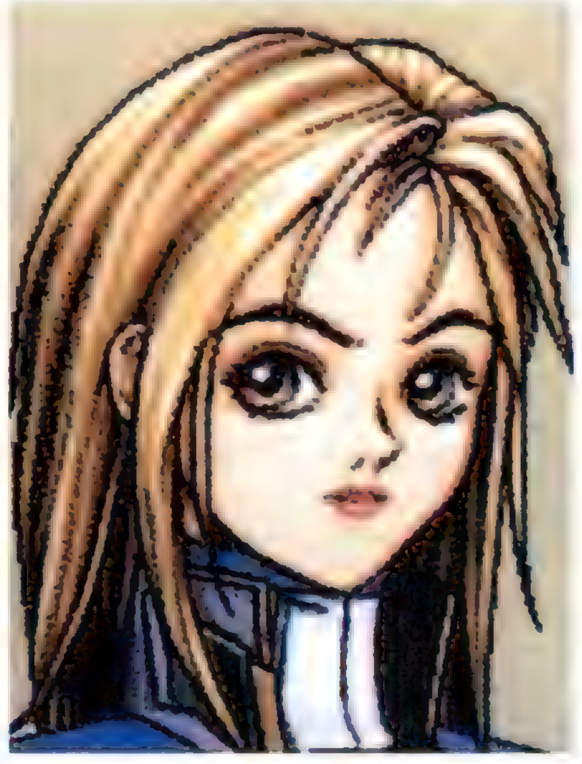

▲ミリセント・エヴァンス


▲アヤセ・ミノル


▲フェイス・スモーレット


▲エイミー・パーシング


▲フレデリカ・アイクマン


▲マーク・ピアスン

新生DoLLS、降下スタンバイ！ 新システムの導入で操作性が大幅UP！

●作戦立案は、従来のプラン選択方式を刷新！ 潜入方法、時間、後続、援護、支援部隊等、チャート式にプレイヤーが自ら立案する作戦が実行される。

部隊編成では、メンバーごとの能力値・武装状況の詳細の閲覧、編成画面・兵装選択画面への移行がスムーズに。さらにパワーローダーの新システムとして、各種弾薬やソナーなどのアイテムを携帯する「兵装ポケット」が新設されている。



降下作戦開始！ 新勢力ジアス軍を叩け!!

●作戦行動が展開するイベントグラフィックは海上兵力も投入され、より多彩に演出。

戦術行動では、射撃音・着弾音・爆発音などの効果音が加わって臨場感が向上！ さらにパワーローダーの被弾箇所表示システムが新たに導入され、DoLLSの激しい戦闘は前作を大きく上回る!!





POWER DoLLS
Detachment of Limited Line Service
¥11,800(税別)
PC9801版 発売中
FM-TOWNS版 発売中
DOS/V版 12月2日発売予定

SCENARIO SIMULATION GAME パワードール2

■PC-9801VX／UX以降
PC-286／386／486
PC-9821／NOTEシリーズ
(CPU80286以上搭載機)
■ハードディスク対応
■FM音源、MIDI音源(GS)対応
■マウス専用

■標準小売価格／¥11,800

12月2日発売予定

POWER DoLLS2 資料請求券 (LOG12-2)
〒
ご住所
TEL
お名前 様

■画面写真は全て開発中のものです。
■上記の価格には消費税は含まれておりません。
■工画堂スタジオの商品やゲーム内容に関するお問い合わせは、左記ユーザーサポートへお気軽にどうぞ。
■POWER DoLLS2の資料をご希望の方は右の資料請求券に、郵便番号、住所、氏名を明記の上、封書にて工画堂スタジオまでお送りください。

スタジアムの興奮、リアルに伝わる。







● Jリーグに所属する全12クラブと、選手たちが実名で登場するサッカーゲーム。
● 1st.ステージ、2nd.ステージ、チャンピオンシップ、Vゴール方式の延長戦など、Jリーグの試合形式を、そのままゲームの中に取り入れています。
● Jリーグ公式戦でのクラブの活躍を、実写映像で楽しむことができます。3DOだからこそできる、動画（モーション・ピクチャー）の演出に注目してください。
● 選手紹介画面では、各選手たちのプロフィールが写真入りで表示されます。
● さまざまなアングルから、ゲームを楽しむことができます。
● 豊富なアニメパターンを使い、選手たちの動きをリアルに再現しています。
● 最大6人までの同時プレイが可能です。

'94年11月3日発売　価格：9,800円



新しいリアル体験

エレクトロニック・アーツ・ビクター株式会社
〒150 東京都渋谷区神宮前2-4-12 フルークス外苑
製品についてのお問い合わせ：カスタマーサポート係 TEL.03-5410-3100（受付時間13:00〜16:00/月〜金）

J.LEAGUE™



天地無用！のビデオが出るんだよ
天地無用！のパソコンが出るんだよ
天地無用！のテレビが始まるんだよ
聞いちゃいねー



KOEI
光栄特製グッズが当たる!
信長
大入りキャンペーン
天駆ける、鬼神ありき。
その迫力に息を呑む、乱世の興亡録。
瞠目のシリーズ最新作!!
歴史シミュレーションゲーム
信長の野望
天翔記
with
サウンドウェア(CD付)
12・9先行発売!!
(CDなし:12・16発売)
PC-9800シリーズ CPU386以上 要プロテクトメモリ1MB
withサウンドウェア(CD付):予価15,200円/通常版(CDなし):予価12,800円
日頃のご愛顧にお応えする、恒例のサウンドウェアフェア。初回出荷のみの限定、どうぞお早めに!…
SOUNDWARE
Thanks
光栄サウンドウェア・サンクスフェア'94
Fair'94
対象商品
PC-9800シリーズ「信長の野望・天翔記」withサウンドウェア(CD付)
12/9先行発売分〈初回出荷のみ・封入〉
期間
12/9〜
(商品がなくなり次第終了させていただきます)
プレゼント
イベントヒント集付き名城カード
(3.5″フロッピーケースタイプ)
No Copy
このマークは不法コピー禁止マークです
ソフトウエア法的保護監視機構
テレホンサービス:KOEIの最新情報をお知らせしています。☎045-561-1100(パソコン専用)・☎045-561-8000(テレビゲーム専用)
お近くに取扱店がない場合は、通信販売をご利用ください。全商品のお取扱いをいたします。お問い合わせはユーザーサポート係(☎045-561-6861)まで。
当社は、当社が著作権を有する本ソフトウェアの複製行為、及び賃貸(レンタル)についてこれを一切許可しておりません。
ゲームソフトの価格には消費税は含まれておりません。
株式会社光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861(代)


KOEI



太閤立志伝II

リコエイションゲーム

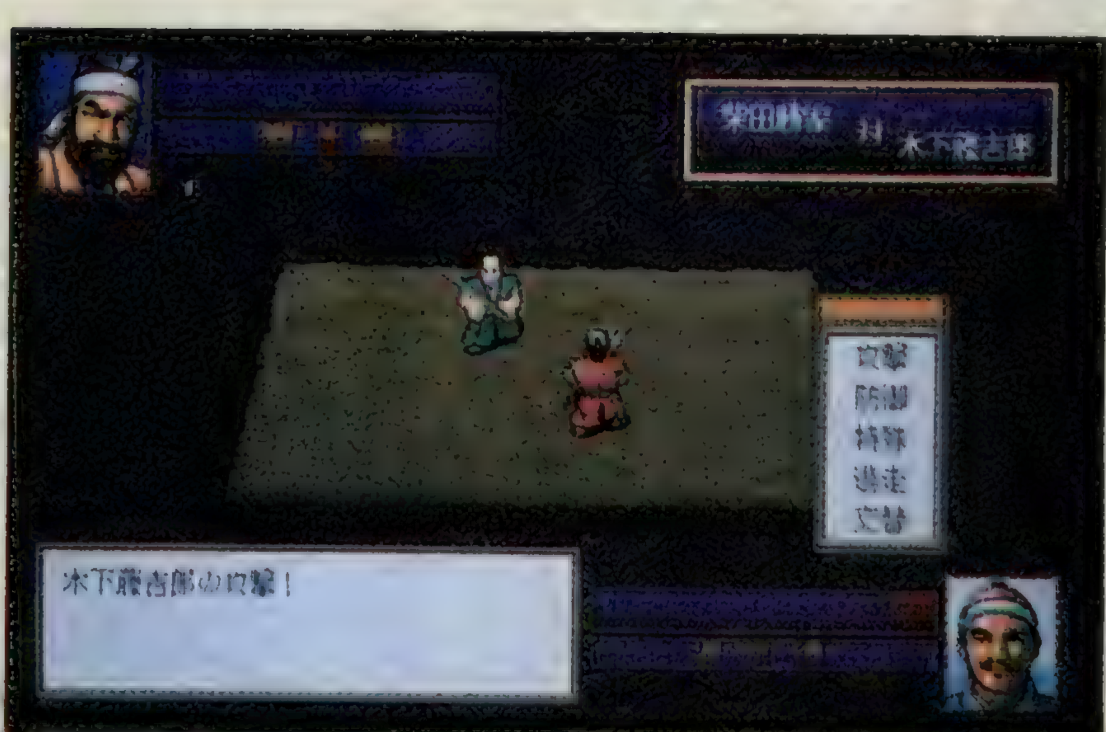
天下とったり、我が名は秀吉。

立身出世は戦国の常。
いまだ一介の足軽・木下藤吉郎は夢を見る。
どこまでも高みへ、できることなら天下もこの手に
しかし一筋縄ではいかぬ。手ごわい好敵手も山ほど、
主命を果たすのもたやすくはない。
けれど力になる仲間もいる。ご自慢の知恵もある。
さて、やがて太閤・秀吉と名乗る日はいつか?

『太閤立志伝』待望の続編。
あなたの立身出世のお手並み、いざ拝見。



※画面写真は開発中のものです。





PC-9800シリーズ/予価12,800円

VX/EX以降(CPU286以上) ハードディスク専用

※ただしプロテクトメモリ1MB以上を確保いただいた場合のみ、フロッピーディスクでも動作いたします。

2月発売予定

さらなるパワーアップに向けて、ただ今鋭意開発中!!

ご迷惑をおかけしますが、もうしばらくお待ち下さい。

株式会社光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861(代)

歴史シミュレーションゲーム

源平合戦



その栄華、やがては夢幻なれば。
命咲かせよ、今、ひとたび。

ひょうと放たれる鏑矢、船べりを叩くやんやの喝采――
武勇を誇る源氏と、雅を貴ぶ平家と。
琵琶法師が語り伝えた華やかな合戦絵巻が
ついに本格派歴史シミュレーションとして蘇る。
無常の世だからこそ、戦いはただ、美しい。





好評発売中 PC-9800シリーズ/12,800円

CPU386以上　要プロテクトメモリ1MB

好評発売中
3,800円(税込)
KECH-1054

CD＋ノヴェル もう一つの源平合戦――。
豪華キャスト演じるCDドラマ＋小説!



※本編はゲームとは関係ありません。

〈CDキャスト〉
緑川 光・曽我部和恭・小杉十郎太 他
〈小説執筆陣〉
伊吹 巡・図子 慧・富樫ゆいか

夢幻の肖像シリーズ1
義経
～桜花の残影～

正社員募集 ①CGデザイナー(2次元/3次元) ②映像演出経験者
③広告・販促企画～制作及びグラフィックデザイナー(管理職候補含む)　※共に経験2年以上

●その他の募集職種/④パソコン・ワークステーション技術者〔C言語、アセンブラ(8086系・68系・65系)を使用〕⑤シミュレーションソフトウェア技術者⑥OS、データベース、ネットワーク、LANに関するソフトウェア技術者
⑦業務用ゲームプログラマー(アーケード参入につき経験者優遇)⑧出版編集(マニュアル・書籍等)⑨出版営業担当者
●資格/専門卒以上22～36歳位の経験者●待遇/当社規定により優遇。昇給年1回、賞与年3回('93実績8.1ヵ月)、交通費全額支給、社保完備、独身寮、社宅完備、完全週休2日制、年間休日125日。●株式店頭公開企業
◎希望職種明記の上、履歴書及び職務経歴書を下記までご送付ください。追ってご連絡いたします。秘密厳守、歴不返。
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 株式会社光栄 総務部 人事課L係 Tel.045-564-3111(直)担当:兒玉・杉山

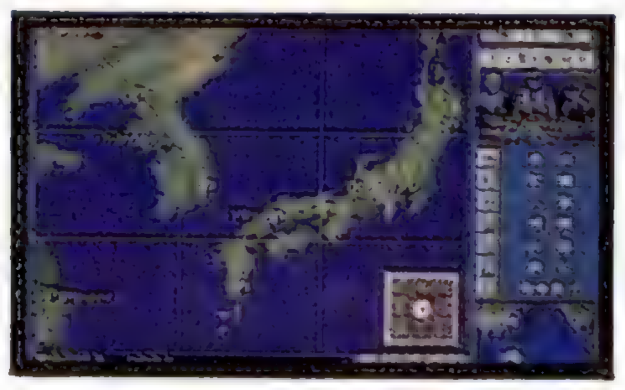

KOEI
謎が謎を呼ぶおもしろさ、KOEI初のスペース・アドベンチャー！
宇宙で生きるために生まれた奴らへ。
星の海へと船を出す宇宙海賊ケニーと仲間達。
父の求めた〝大いなる遺産〟その隠された秘密とは……？
次々と起こる事件、深まる謎、壮大なスペースオペラの開幕だ。
果てしない宇宙はいつだって、冒険者達を待って輝く。
好評発売中
Progenitor
プロジェネター
リコエイションゲーム
PC-9800シリーズ
CPU386以上 要プロテクトメモリ1MB：9,800円
BAR
No Copy
このマークは
不法コピー
禁止マークです
■テレホンサービス：KOEIの最新情報をお知らせしています。☎045-561-1100（パソコン専用）・☎045-561-8000（テレビゲーム専用）
■お近くに取扱店がない場合は、通信販売をご利用ください。全商品のお取扱いをいたします。
お問い合わせはユーザーサポート係（☎045-561-6861）まで。
■当社は、当社が著作権を有する本ソフトウェアの複製行為、及び賃貸（レンタル）についてこれを一切許可しておりません。
■ゲームソフトの価格には消費税は含まれておりません。
株式会社 光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861（代）

KOEI

今が旬！充実の

夢中にさせるソフトたち。

GAME SOFT



前作を上まわるスケール！ウォーSLGの金字塔。

超本格派のSLGがさらなる迫力で登場。光栄初の通信対戦モードも搭載、戦略性戦術性・リアルさがさらに進化したソフト。

- パソコン各機種：14,800円～16,800円 withサウンドウェア（CD付）：17,200円
- パワーアップキット：6,800円
- ハンドブック：定価2,400円
- 提督の決断Ⅱ艦船ファイル：定価2,400円
- 提督の決断Ⅱマスターブック：定価1,600円



マッキントッシュ版

本日発売

ファイル機能やシナリオの追加など
PC-98版「パワーアップキット」の機能も
多数搭載した待望のマック版ついに登場！

WWⅡゲーム

提督の決断Ⅱ



ついに時満ちて現る 熱狂と興奮あふれる最新作。

史上最強の人間ドラマの魅力をここに再現。細部にこだわり、パワーアップをとげたまさに磨きこまれた珠玉というべき逸品。

- パソコン各機種：14,800円～16,800円 withサウンドウェア（CD付）：17,200円
- パワーアップキット：6,800円
- 三國志Ⅳマスターブック：定価1,600円
- ハンドブック：定価2,000円
- 三國志Ⅳ武将ファイル：定価2,200円



三國志Ⅳ事典

登場武将から歴史イベントまで全紹介！
独自の視点でのウンチク話も満載した
ニーズに応える全機種対応の完ペキ事典
●B6判 定価2,000円 4-87719-151-8

歴史シミュレーションゲーム

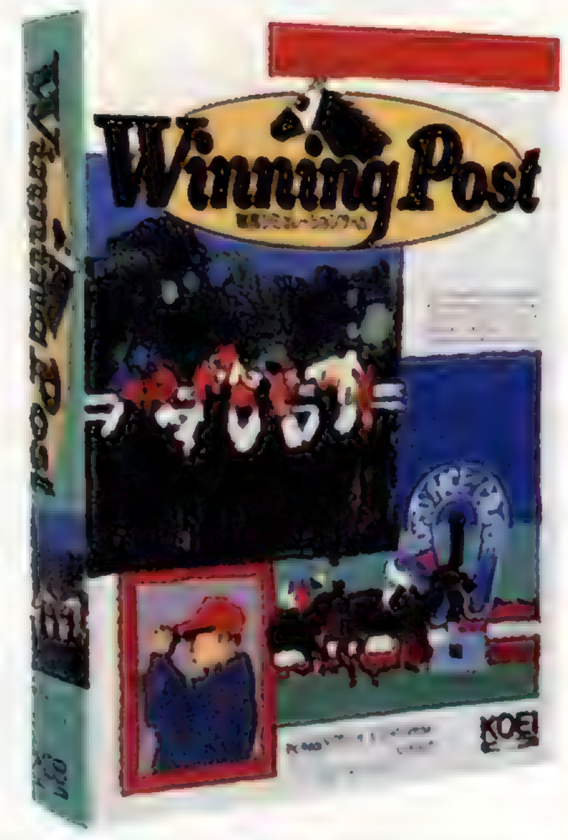
三國志Ⅳ



競馬世界を余す所なくシミュレートした人気SLG。

初心者・上級者を問わず楽しめる、馬主の感動が伝わる本格派。ブリーダー体験からレースの駆け引きまで競馬の魅力を満載。

- パソコン各機種：12,800円
- パワーアップキット：6,800円
- 3DO版：12,800円
- ハンドブック：定価2,000円



Winning Post

競馬シミュレーションゲーム



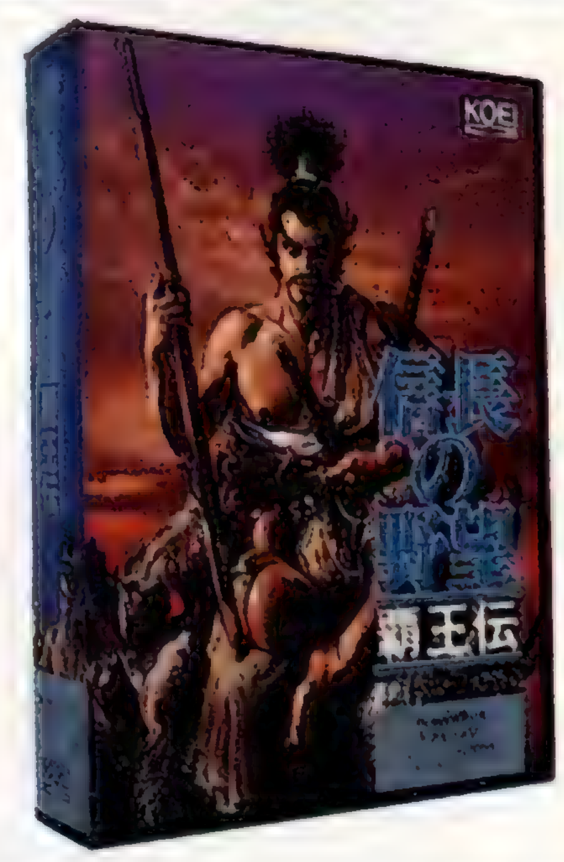
新章突入でさらに盛り上がる 人気シリーズ第5弾。

ますますパワーアップした最新作は、戦国の「論功行賞」の採用などリアルそのもの。真の乱世を伝える、歴史SLGの定番ソフト。

- パソコン各機種：12,800円～14,800円 withサウンドウェア（CD付）：15,200円
- パワーアップキット：6,800円
- 3DO版：12,800円
- ハンドブック：定価2,000円
- 信長の野望・覇王伝武将ファイル：定価2,580円

歴史シミュレーションゲーム

信長の野望 覇王伝





中世の海を舞台にした 人気リコエイションゲーム。

華麗なる海洋冒険ロマンふたたび！夢と野望に彩られ、海を駆ける6人の若者達。果たして彼らの運命は？大ヒットソフト。

- パソコン各機種：9,800円～11,800円 withサウンドウェア（CD付）：12,200円
- ハンドブック：定価2,000円
- CD：KECH-1036：2,900円

リコエイションゲーム

大航海時代Ⅱ



No Copy
このマークは不法コピー禁止マークです
ソフトウエア法的保護監視機構

通信販売 お近くに取扱店がない場合は、通信販売をご利用ください。全商品のお取扱いをいたします。
お問合せはユーザーサポート係（TEL.045-561-6861）まで。

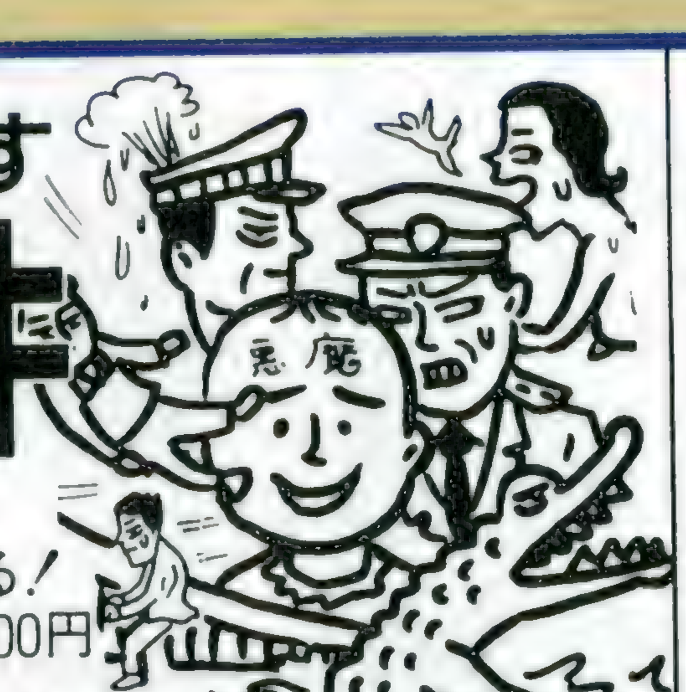
ラインナップ。

活字で楽しむ面白さ。

BOOKS

光栄カルト倶楽部

都市をにぎわす
奇妙な事件



悪魔ちゃん、矢ガモ等、数々の理解不能な事件を解き、都市生活者の事件感覚に迫る!

■アート・サプライ・編 ●四六判 定価1,200円 4-87719-161-5

好評既刊 都市にはびこる奇妙な噂

歴史人物笑史
爆笑史記列伝2



早くも続編登場! 項羽と劉邦や春秋戦国の時代を、爆笑流面白マジメに掘り下げる。

■シブサワ・コウ 編

●B6判 定価1,000円
4-87719-156-9

歴史奇譚集
三國志の不思議な話

曹操が月夜に出会った佳人の正体とは? 三國志に登場する人気キャラクター達が活躍する、異色オリジナル幻想短編小説集。

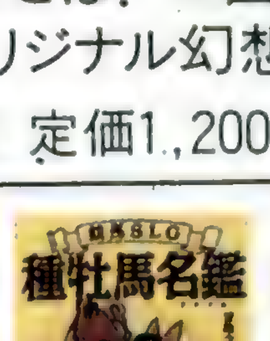
■橋本 純・他著 ●新書判上製 定価1,200円 7-87719-162-3

光栄ゲームパラダイスVol.10

歴史&ゲームファンの投稿本、ついに第10弾! 特集は英雄たちが過ごすクリスマス「燃えろ! ジングルベル」。投稿者も激増で面白さ大爆発!!

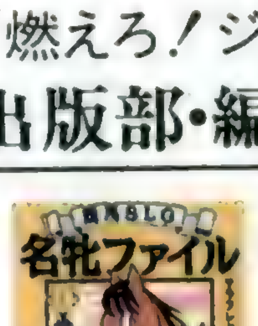
■光栄出版部・編 ●B5判 定価980円 4-87719-167-4

競馬SLG
種牡馬名鑑(ファイル)



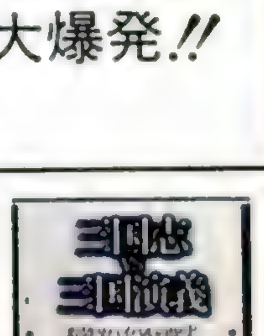
■冒険企画局・編
●A5判 定価1,500円 4-87719-070-8

競馬SLG
名牝ファイル



■サラブレッド探偵局・編
●A5判 定価1,500円 4-87719-110-0

光栄カルト倶楽部
三国志VS三国演義



■三上修平・編著
●四六判 定価1,200円 4-87719-124-0

光栄カルト倶楽部
禁断の放課後シャーマニズム



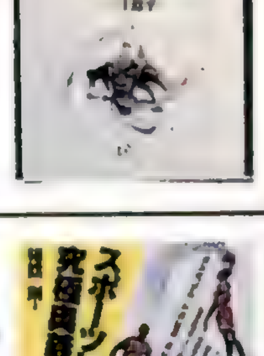
■桐生 静 神渡宿女 香山リカ・共著
●四六判 定価1,200円 4-87719-136-4

光栄カルト倶楽部
美少女ヒーロー戦記
〜スケバン刑事からセーラームーンまで〜



■圓道祥之 矢嶋 徹 他・共著
●四六判 定価1,200円 4-87719-125-9

光栄カルト倶楽部
スポーツヒーロー究極奥義



■猪熊 剛・編
●四六判 定価1,200円 4-87719-126-7

歴史人物笑史
爆笑平家物語



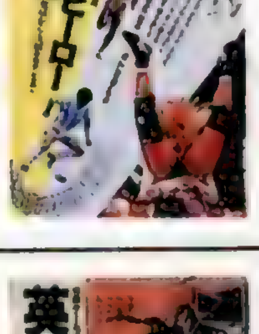
■シブサワ・コウ 編
●B6判 定価1,000円 4-87719-138-0

歴史人物笑史
爆笑アラビアンナイト



■シブサワ・コウ 編
●B6判 定価1,000円 4-87719-137-2

光栄ゲームパラダイス外伝
英雄集結3



■光栄出版部・編
●B6判 定価1,000円 4-87719-147-X

思わず聴き入るサウンドの世界。

CD

CDドラマコレクションズ

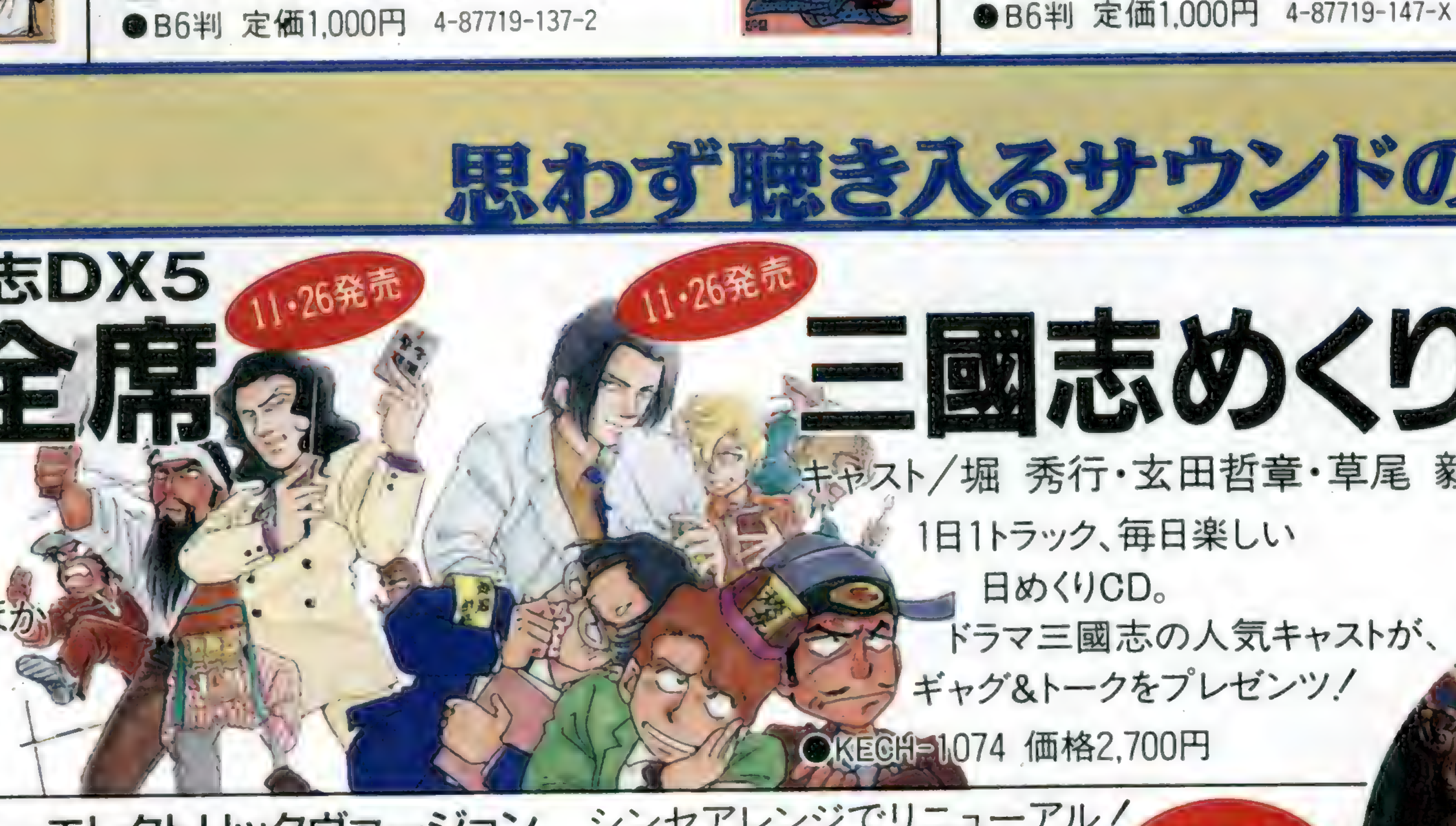
三國志DX5
三國志満漢全席 BLACK

11・26発売

キャスト/古谷 徹・塩沢兼人・速水 奨 ほか

お笑い三國志第3弾。三國高校や劉備の部屋など、パワー全開絶好調!

●KECH-1073 価格2,700円



CDカレンダー

11・26発売

三國志めくりVol.1

キャスト/堀 秀行・玄田哲章・草尾 毅・佐々木望 ほか

1日1トラック、毎日楽しい日めくりCD。
ドラマ三國志の人気キャストが、ギャグ&トークをプレゼンツ!

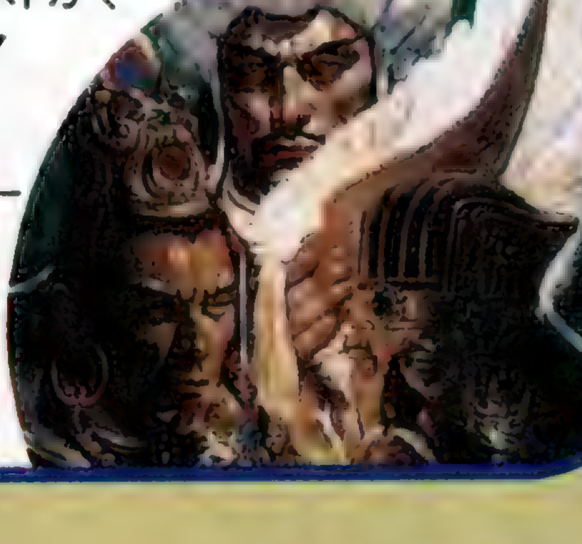
●KECH-1074 価格2,700円

三國志IV サイバー・エレクトリックヴァージョン 電脳電撃編

シンセアレンジでリニューアル!
「三國志IV」ゲームBGMを全曲収録。

●KECH-1075 価格2,900円

12・19 発売予定



■テレホンサービス:KOEIの最新情報をお知らせしています。☎045-561-1100(パソコン専用)・☎045-561-8000(テレビゲーム専用)
■3DD、3DDロゴ、インタラクティブ マルチプレイヤーは、The 3DD Companyの商標です。
■当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為、及び賃貸(レンタル)について一切許可しておりません。
■書名に付した番号はISBNコードです。ご注文の際ご利用ください。
■お求めはお近くの書店・レコード店にて。■CDの販売はポリグラム株式会社です。
■ゲームソフトの価格には消費税は含まれておりません。書籍・CDは税込価格です。

株式会社 光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861(代)


KOEI
Vol.1
時の迷子
Vol.2
命がけの旅
Vol.3
私にさよならを
マッキントッシュ
CD-ROM版
12・2発売予定
エミット
EMIT
イングリッシュドリーム
ソフトの内容
物語は基礎英語で構成されています。全体をアニメーションドラマとして楽しむことから、1文ずつ理解するレベルまで自由に変更でき、さらに反復練習、単語の意味参照等も可能です。また練習問題や楽しいミニゲームを用意していますので、会話やヒアリング力、状況に応じた英語を使う能力が自然と身につきます。
[原作] 赤川 次郎
[キャラクターデザイン] いのまた むつみ
[英語教育監修] 東後 勝明 (早稲田大学教授)
[音楽] 小室 哲哉
[主題歌] "青空が降る少年"
歌:篠原 涼子(東京パフォーマンスドール)
作詞/売野雅勇 作・編曲/小室哲哉
[アニメーション制作] スタジオライブ
[英文校閲] David Crookall(アラバマ大学教授)
[キャスト] 林原 めぐみ 速水 奨
安原 義人 小宮 和枝 ほか
人気爆発!!ついに3巻が勢ぞろい、
豪華スタッフの英語体験CAI。
"エミット"という言葉が意味するものは……?
赤川氏のスリリングな原作を英語で完全脚本化、
いのまた氏のキャラクター、小室氏の音楽が
さらに物語を彩る!楽しみながら自然に
英語に近づく体験型CAIの決定版。
CHAPTER
そのおじいさん、私に「エミット」って変な言葉をささやいてね。
こんなに反響が寄せられています。
●すんなり楽しめて、英語に親しみやすい。(熊本県・16歳)
●こんな豪華な英語ソフトは初めて!!音楽が特に感動的!(大阪府・17歳)
●本場の英語で話してくれるので、本当に勉強になる。(石川県・20歳)
●教育(CAI)ソフトとは思えないぐらい楽しい!(東京都・16歳)
●子どもの教材としても、大変おもしろい。(兵庫県・38歳)
好評発売中
▶FM-TOWNS版/Vol.1〜Vol.3:各8,800円
▶PC-9821版/Vol.1 時の迷子:8,800円(Vol.2〜3順次発売予定)
FM TOWNS MARTY
FM-TOWNS/マーティー対応
FM TOWNS
No Copy
このマークは不法コピー禁止マークです
ソフトウエア法的保護監視機構
■テレホンサービス:KOEIの最新情報をお知らせしています。☎045-561-1100(パソコン専用)・☎045-561-8000(テレビゲーム専用)
■お近くに取扱店がない場合は、通信販売をご利用ください。全商品のお取扱いをいたします。お問合せはユーザーサポート係(☎045-561-6861)まで
■当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為、及び賃貸(レンタル)について一切許可しておりません。
■ゲームソフトの価格には消費税は含まれておりません。
株式会社光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861(代)

騎士伝説



イラスト　小林 源文

12月16日発売予定
¥12,800（税別）

■PC−98シリーズ VM以降 ■要MS−DOS·Ver3.3以降対応
■要バスマウス■ハードディスク専用■要アナログディスプレイ

初回ロット限定　小林源文画オリジナルポストカード付き

Warlock

〒168　東京都杉並区下高井戸2−5−5−502
TEL. 03−5376−2555

メルヘンタッチの新感覚アクションゲーム

PU·LI·RU·LA™

プリルラ



●TOWNS(MARTY対応)版
CD-ROM版(要2MB)
価格 ¥9,800(税別)
11月30日発売予定

©1994 VING
©1991 TAITO

"時"を止められた世界を救うために、
少年ザックと少女メルが大活躍する
ファンタスティック・アクション・ゲーム。

◆コミカルでどこかコケティッシュな敵キャラが、スムーズなアクションで画面一杯に大活躍。
◆シナリオ、グラフィックそしてサウンドなど、ゲームの構成要素すべてが童話のように展開。
◆アーケード版で大好評のファンタスティックなBGM全曲をアレンジ収録しました。

剣と魔法のファンタジック格闘アクション

ブランディア™



●TOWNS(MARTY対応)
限定 6ボタンパッド同梱版
CD-ROM版(要2MB)
価格 ¥10,800(税別)
絶賛発売中

©1994 VING
©1992 ALLUMER

平和となった世界に不吉な噂が流れる
倒したはずの魔性の騎士ギルダスの復活、
勇者ガリアノスは再び立ち上がった。

◆TOWNS最大級のキャラクターが、スムーズなアクションで臨場感あふれる格闘シーンを展開。
◆アーケード版未収録のテーマ曲やエンディング曲をはじめ、BGM全14曲をフルアレンジで収録。
◆RPGファンにもお楽しみいただける、ファンタジックな格闘ゲームです。

史上最強の、戦略思考派シミュレーション

現代大戦略EX スペシャル™



●TOWNS(MARTY対応)版
CD-ROM版(要2MB)
価格 ¥12,800(税別) 絶賛発売中

©1994 VING
©1993 SystemSoft

Dungeons & Dragons COMPUTER GAME STRONGHOLD



VING WORLD 3

~皇帝の要塞(エンペラー)~

D&D™のシステムをベースにした
壮大な王国建設シミュレーションゲーム

●PC-9801/9821版
ハードディスク専用
3.5inch/5inch
●MARTY/TOWNS版
(CD-ROM版)
価格各¥12,800(税別)

256色&16色対応

DUNGEONS & DRAGONS and the TSR logo are trademarks owned by TSR, Inc., Lake Geneva, WI, USA and used under license from SSI, Sunnyvale, CA, USA
©1993, 1994 SSI. All Rights Reserved
©1993, 1994 TSR, Inc. All Rights Reserved.
Presented by VING CO., LTD 1994

企画経験者 募集 まず下記へお電話下さい。

VING ビング株式会社(東京オフィス)
〒141 東京都品川区西五反田8-2-10-704 ユーザーサポート電話: ☎03-3492-1079 (土日・祝祭日を除く13:00~17:00)

通信販売 お近くにお取扱店がなく通信販売をご希望の方は、商品名、お手持ちのパソコン機種名、メディア名、住所、氏名、電話番号を明記の上、下記住所まで商品価格+3%消費税分を現金書留にてお申し込みください。(送料無料)
〒019-21 刈和野郵便局 私書箱7号 ビング株式会社 通信販売係まで





大好評!!レジェンド・オブ・バロアDOS/V版　絶賛発売中





DATA WEST
visual conversation

dccs PAT.P　DAPS PAT.P　CD ROM COMPACT disc

時空を奏でる二つの旋律。







対応条件

●FM-TOWNS版
- ●メモリ4MB以上必要
- ●RAMディスク設定要解除
- ●マウス必須
- ※TOWNSII以降486CPU搭載機種、FASTモード使用推奨

●PC-9821版
- ●NEC PC-9821
  model S1/model S2/Ce/Ce 2/Cs 2
  Ae/As/Ap/As 2/Ap 2/Af/An
  Xn/Xp/Xs/Xe/Xt/Xa
- ●メモリ3.6MB以上
- ●マウス必須
- ●MS-DOS® Ver.5.0以上
- ●アナログモニター必要（640×480ドット以上の解像度）
- ●MATEはCD-ROMドライブ必要（詳しくはパッケージをご覧下さい）
- ●MSCDEX.EXE必要
- ●Xシリーズはサウンドボード必要（NEC PC-9801-86）

※社名、商品名は各社の商標または登録商標です。

総再生時間50分以上!!
DAPSリプレイ機能搭載!!

もちろんDAPSリプレイ機能も搭載。一度ゲームを解き終えるとオープニングからエンディングまでをまるでビデオのように、50分以上に亘って連続再生します。また、DAPSリプレイを好きな所から見る事ができる、チャプタ機能も追加しました。

全編256色グラフィック!!
総動画枚数2,000枚以上!!

オリジナル版の雰囲気を損ねる事なく、グラフィックは全て256色で描きなおされている事はもちろん、3DCGもワークステーションによって再構成され、独特の心象世界をより一層緻密に描いています。

ユーザーインタフェース改良!!

ユーザーインタフェースにも改良が加えられ、今回はゲーム中のどの場所にいてもセーブ・ロードが可能になりました。また、ゲーム中に使用頻度の高いコマンドを集中的に配置するなどの改良が加えられています。

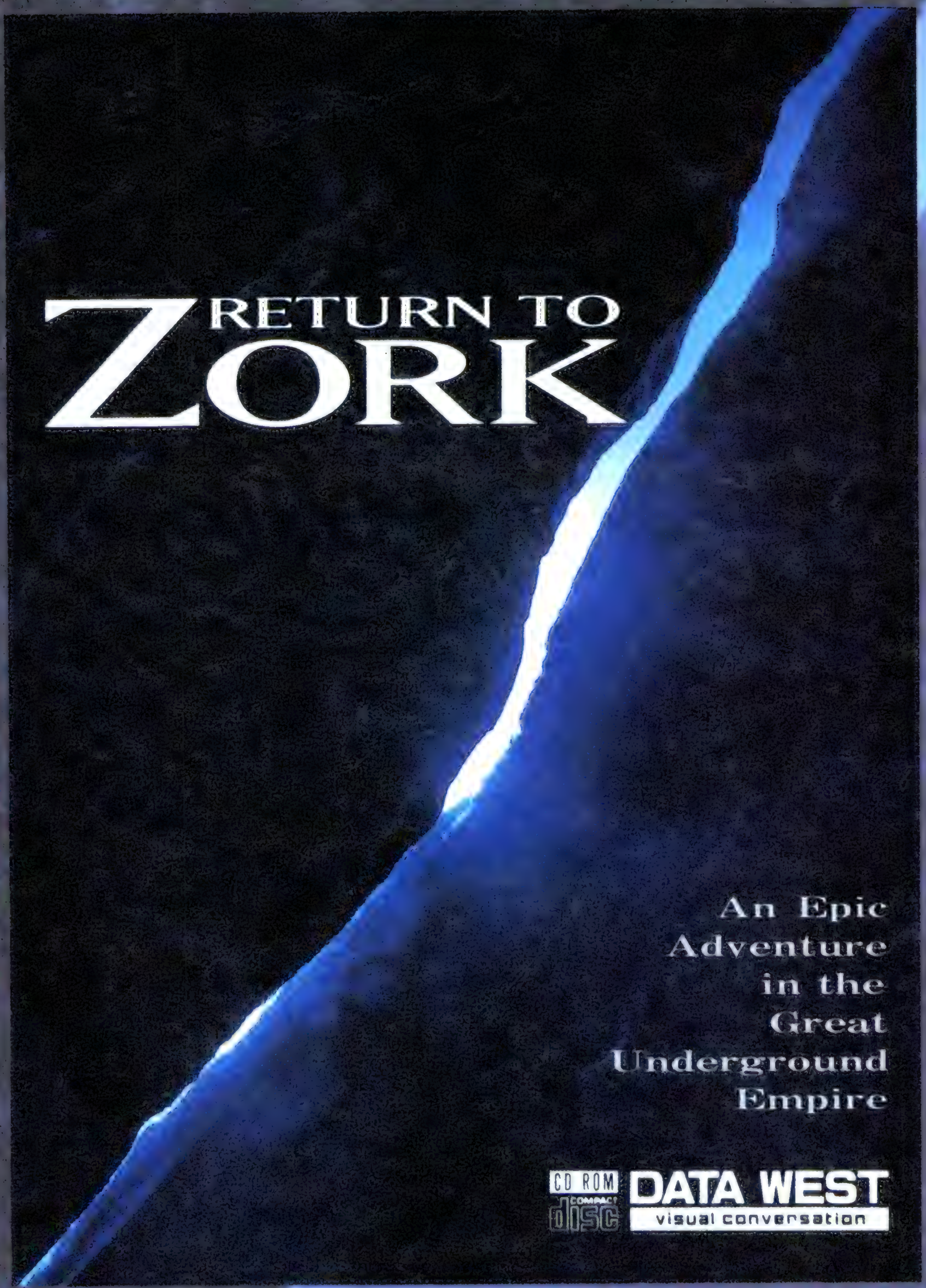
12月20日(火)発売!!

全米で30万本以上を販売した空前の大ヒット作

遂に日本語版登場!!







——好評発売中——

希望小売価格

12,800円（税別）

対応条件

◆FM-TOWNS版

- CPU486以上
- メモリ6MB以上
- HDD必須（最低必要容量 約3MB）
- MIDI音源対応（GM規格/MT32, CM64）
- マウス必須
- 倍速CD-ROMドライブ推奨
- TOWNS-OS Ver.2.1 L31必要

◆PC-9821版

- CPU486以上
- MULTI, MATE A/Xシリーズ専用
- メモリ5.6MB以上
- HDD必須（最低必要容量 約3MB）
- MS-DOS Ver.5.00以上
- MIDI音源対応（GM規格/MT32, CM64）
- マウス必須
- CD-ROMドライブ必須（倍速推奨）
- Xシリーズはサウンドボード必要（NEC PC-9801-86）

◆DOS/V版

- CPU386/25MHz以上
- HDD必須（最低必要容量 約3MB）
- メモリ6MB以上
- VGAグラフィックボード以上
- MS-DOS Ver.5.00以上
- サウンドボード必須（サウンドブラスター等）
- MIDI音源対応（MT32, CM64）
- マウス必須
- CD-ROMドライブ必須（倍速推奨）
- XMS.EMSドライバー必須

※社名、商品名は各社の商標または登録商標です。

256色アニメーション!!

グラフィックスは256色で表現され、プレイヤーが広大なフィールドを自由に探索する様子はアニメーションで表示されるので、プレイヤーはその世界に実際に居るような感覚を味わう事が出来ます。

画期的なユーザーインタフェースにより高度なインタラクションを実現!!

非常にシンプルで誰にでも判りやすい直観的な操作感を持ちながら、使用するコマンドの自由度は群を抜いています。アニメーションで動作を示すアイコンによってあらゆるコマンドをマウス一つで与える事が出来、かつキャラクタたちのリアクションも様々に変化します。

180曲以上にも及ぶサウンドトラック!!

180曲以上のオリジナルサウンドトラックが壮大な物語を盛り上げます。データウエスト初のMIDI音源対応なので、よりハイクオリティなBGMを楽しむ事が出来ます。また、内蔵音源（DOS/V版はサウンドブラスター）に対応していますので、MIDI音源なしでもBGMを演奏する事は可能です。

60分を超える音声、ハリウッドの映画俳優が多数出演!!

PCMによるゲーム中の会話音声は総再生時間60分以上、キャラクタにはハリウッドの映画俳優が多数出演し、プレイヤーの入力に対するリアクションを実写アニメーションで表現します。

写真撮影、テープレコーダー機能搭載!!

ゲームの進行上重要な場所でスナップ写真を撮影する事が出来る、写真撮影機能を搭載しています。また、キャラクタの話を自動的に録音し、いつでも再生可能なテープレコーダー機能も搭載しています。

初心者から上級者まで楽しめる奥深い謎解きと魅力的なストーリー展開!!

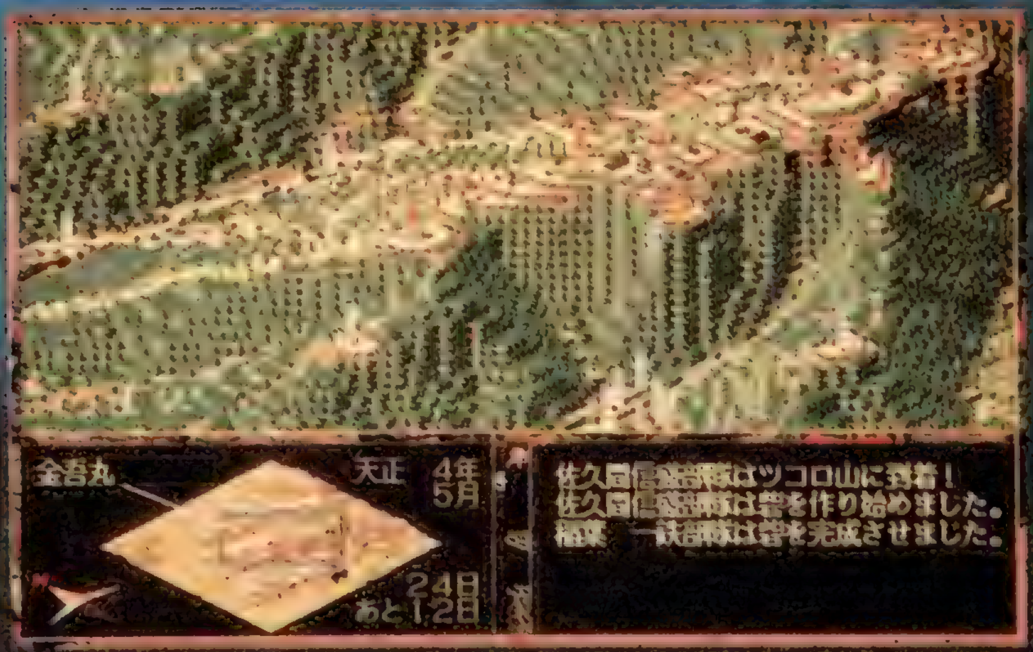
随所にちりばめられた謎解きは、上級者にとっては非常に解きがいがあるものですし、よく練り上げられたストーリー展開によって、初心者でもすぐに物語の世界へと引き込まれるでしょう。そして、その冒険は決して忘れられないものになる事でしょう。

〒538 大阪市鶴見区放出東3丁目8番28号（データウエストビル）
TEL.(06)968-1236（代表） TEL.(06)968-2659（ユーザーサポート係）

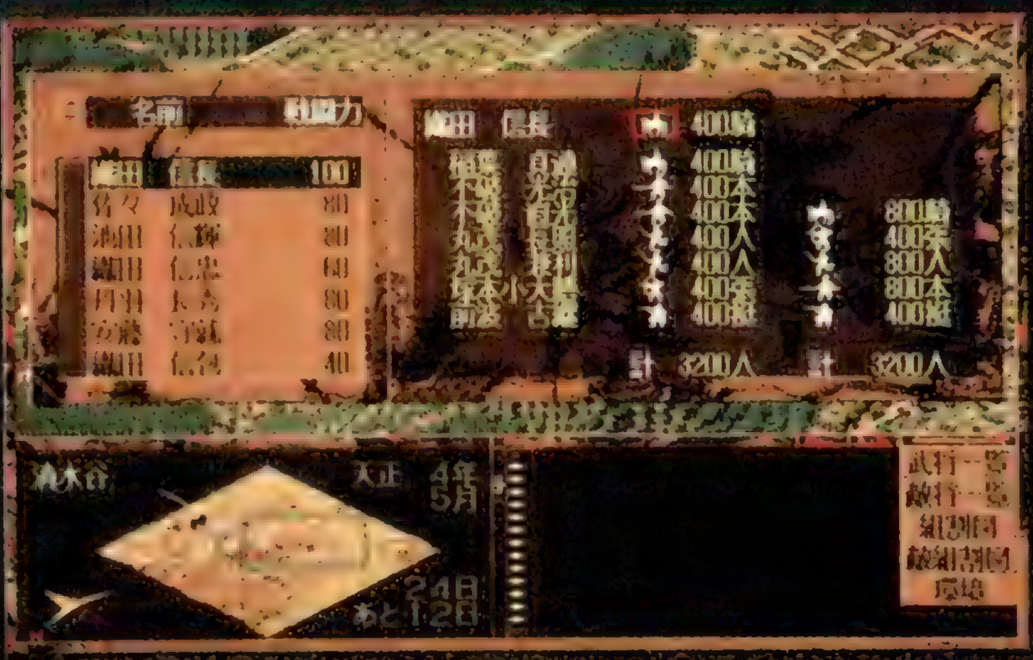
データウエスト株式会社

歴史マニア・SLGファン垂涎。
GE・TENスタッフがおくる新機軸の合戦ゲーム"戦乱"。

かつて、ここまでリアルかつスリリングな合戦ゲームがあっただろうか。
地形や城、砦、武器、兵力まで、あらゆる要素を史実に忠実に再現。
しかも内政や外交を省略し、戦場での攻防に徹底的にのめり込める。
あの川中島や長篠、桶狭間などを舞台に、より精密に、よりマニアックに、
合戦の醍醐味だけを追求した興奮の戦術シミュレーションゲーム、戦乱。
もうすぐここに、雄々しき鬨(とき)の声が響く。



◀戦況が把握しやすいクォータービュー採用。
地形の高低がわかりやすいクォータービューを採用。90度ごとに視点を変えることができ、戦況を立体的に把握できる。地形データは史実に基づいて作成し、パーフェクトな再現をめざした。またマウスのポイントを合わせた部分の地名が自動表示されるなど、快適なプレイ環境を提供している。

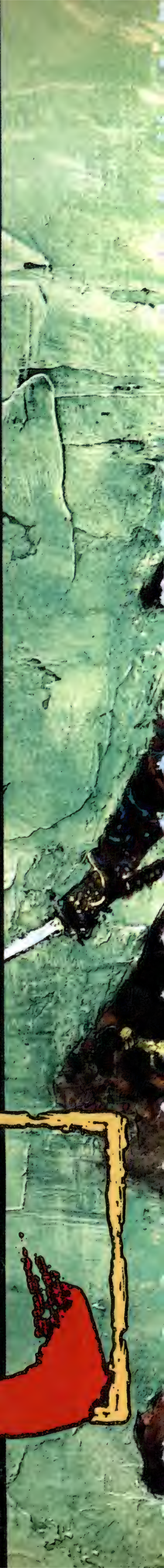


各軍の戦力情報をリアルタイムに一括表示。▶
GE・TENシリーズと同じく、各軍の戦力情報をリアルタイムで表示可能。勢力などの現状が一目で確認できる。また、このウインドウを表示中はゲームが進行しないため、作戦タイムとして有効に活用できる。

確実に情報収集が行える
マルチオペレーションシステム
拡大モードと縮小モードの同時表示が可能。拡大モードで正確な部隊配置を確認し、縮小モードで戦場全体の動向を知ることができる。さらにマルチオペレーションシステムの搭載により、この2モードそれぞれに独立して指示を与えたり、情報収集なども行える。
▼



戦乱 〔Senran〕



対応機種 NEC:PC9801VX以降、9821シリーズ EPSON:PC-286、386、486シリーズ
カラーNOTE対応(16色) 快適な動作を実現するため386マシン以上を推奨します

標準価格:9,800円(税別)


illustrated by Akira Yokoyama
血が滾る。知が燃える。
近日発売
戦乱オリジナルテレホンカードプレゼント
ユーザー登録カードをご返送していただいた
方の中から抽選で100名様にプレゼント!!
より3ヶ月間限定）
開発：GE・TEN
販売：ホクショー株式会社
〒920 石川県金沢市示野町イ-6
TEL.(0762)67-2210 FAX.(0762)67-2115



TGL
TECHNICAL GROUP LABORATORY
イベント情報
12/9(金)10(土)
NECパソコンフェア(大阪)
●インテックス大阪
●ファーランドストーリー第4章。それはいかなる予想をも越えている!
一言で表現するなら"よりFSらしくなったFS"。第3章まで加速度的にストーリーを膨らませて行き、次作に思いを巡らせてきたFSフリークの予想を遥かに越えたFS第4章。それは胸踊る冒険活劇の始まりなのです。
●ファーランド・ストーリー初のマルチ・エンディング方式採用!
FS初のマルチエンディング方式の採用。プレーヤーによるパーティの組み方で、違ったエンディングへとストーリーを進行させて行くのです。
●メイン、サブ入り乱れてのキャラクター総入れ換えを断行。
メインキャラクターを含め第4章ではキャラクターの総入れ換えを断行。"白銀の翼"のシナリオを一気に重厚なFSワールドへと誘います。
これが噂の冒険活劇。
FS第4章、それは新たなる旅の始まり。それは胸踊るアドベンチャーの幕開け。
特別付録
全曲フルアレンジバージョン
12cm Music CD
FARLAND STORY
ファーランドストーリー
白銀の翼
好評発売中
PC-9800シリーズ VX以降、PC9821シリーズ対応 ●要RAM640KB ●アナログディスプレイ ●要バスマウス ●GS音源/MIDI対応 ●HD対応 ●5.2HD、3.5 2HD
価格¥9,800(税別)
企画・販売:株式会社テイジイエル販売 〒530 大阪市北区松ヶ枝町1番3号 高栄松ケ枝ビル TEL(06)353-0651
開発:株式会社テイジイ総合研究所 本社/〒530 大阪市北区松ヶ枝町1番3号高栄松ケ枝ビル TEL(06)354-8721



高速描画を実現した新3Dエンジン搭載

新3Dエンジン「Virtual Mapping Engine」により、テクスチャマッピングされたポリゴン映像の高速描画を実現。

気持ちいいくらいによく動くポリゴンアクション

滑らかな動作で360度縦横無尽に動かせるロボットは、飛ぶ、跳ねる、殴る、蹴る、斬る、撃つ、そして変形など多彩なアクションが可能。

必殺技や合体、変形などロボット世界の楽しさ満載

10体のロボットはそれぞれ必殺武器をもち、合体、変形する機体もある。また、パイロット同士の会話も交わされる。二人対戦プレイも可能。

多角的な視点切り替え機能とビデオモードを装備

コックピットビュー、バードビュー、ノーマルビュー、VSビューなどに切り替え可能。ビデオモードにより、戦いを記録し再現することもできる。

Virtual Mapping Engine

ソリッドランサーを開発した「たいにゃん」の新3Dエンジン。ロボットなどの多関節モデルも楽々こなすスグレモノ。

VIRTUAL MAPPING ENGINE

■CPU80486以上のPC-9821シリーズ
(PC-9821B/N/Tシリーズを除く)
■3.5"-2HD専用
●NEC製MS-DOSシステムが必要です。
※ハードディスクの空き容量が20MB以上必要です。

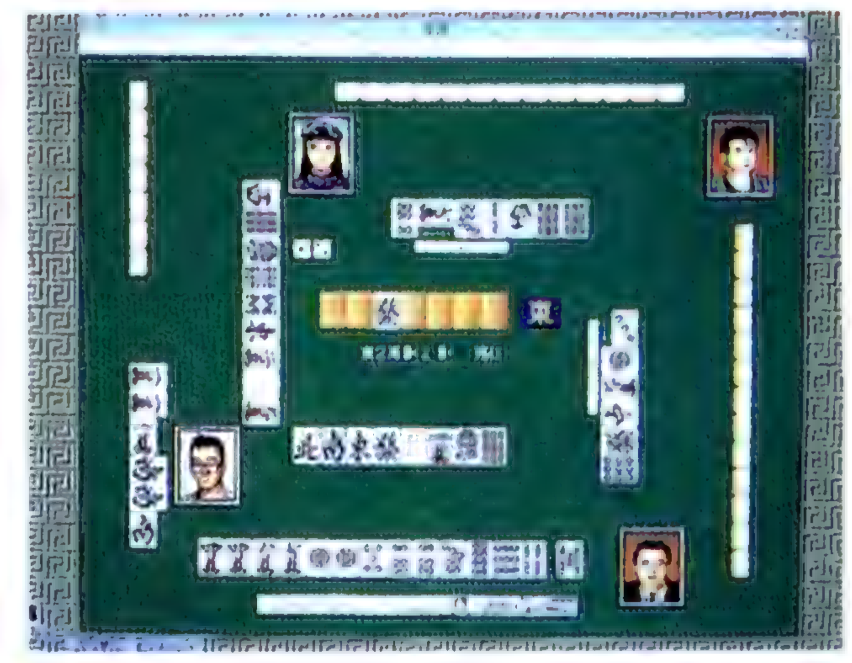
HD ハードディスク専用です。

雀道



Windows専用の４人打ち本格麻雀ゲーム。
多彩なキャラクター雀士リストから
３人の相手を選ぶ「対局プレイ」に加え、
プレイヤーが設定した雀士を戦わせる「対戦モード」も登場。
雀士の打ち筋やクセは、「強さ」「読み」「鳴き」「リーチ」など
８つのパラメータで編集。
自らが戦うか、最強のコンピュータ雀士を育てるか、
あなたの麻雀実践理論にかかっている…。

Windows版
〈好評発売中〉

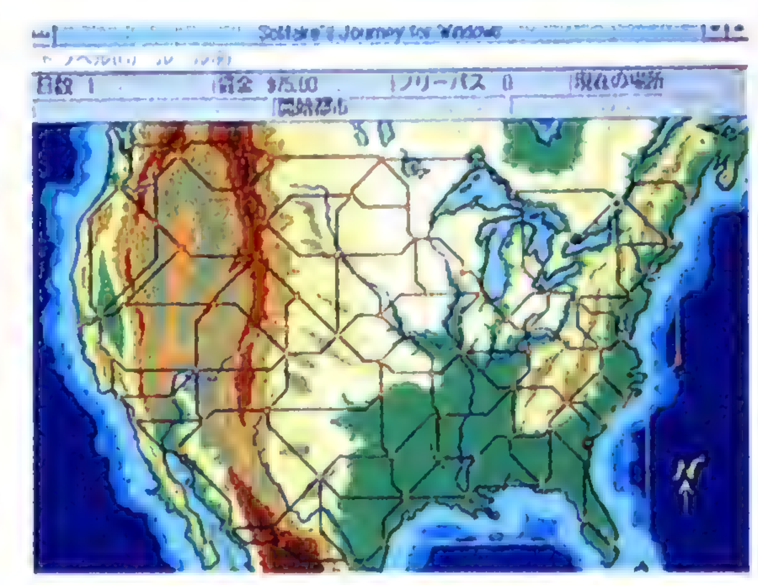


■PC-9800シリーズ、PC-386/486シリーズ
IBM PC/ATおよびその100%互換機
■日本語 Microsoft Windows 3.1が動作する環境
■3.5"-2DD(720K)２枚組
※ハードディスクの空き容量が３MB以上必要です。
※マウスが必要です。
開発：有限会社メディアリュウム
発売：株式会社システムソフト

価格　8,800円

ソリティアズジャーニー

誰でも思わずハマリこむソリティア（トランプの一人遊び）の世界。
古今東西からナント、その名作･傑作105種類が大集合。
好きなソリティアを選ぶもよし、
「旅行」「冒険」「トーナメント」 など多彩なモードで、
次々に登場するソリティアに挑戦するもよし。
遊び方を教えてくれるオンラインヘルプで、
誰でもすぐ楽しめる。
だけど、ハマリこんだら、奥は深いぞ。



Windows版
〈好評発売中〉



■PC-9800シリーズ、PC-386/486シリーズ
IBM PC/ATおよびその100%互換機
■日本語 Microsoft Windows 3.1が動作する環境
■3.5"-2DD(720K)2枚組
※640×480ドットのカラーディスプレイが必要です。
※ハードディスクの空き容量が5MB以上必要です。
※マウスが必要です。

価格　8,800円

QQP
Quantum Quality Productions, Inc.

※弊社の商品は、製品によって対応機種や、動作する条件が異なります。お買い求めの際は、必ずパッケージの表記をご確認ください。
※製品の仕様、価格は将来予告なしに変更することがあります。

※表示価格に消費税は含まれておりません。

No Copy
このマークは不法コピー禁止マークです

営業部専用電話：092-722-4857（祝･祭日を除く月～金 9:00～17:00）
ユーザーサポート専用電話：092-752-5278（祝･祭日を除く月～金　9:30～12:00　13:00～17:00）

SystemSoft 株式会社 システムソフト
〒810 福岡市中央区天神3丁目10-30


PRINCE OF PERSIA 2
THE SHADOW & THE FLAME
プリンス オブ ペルシャ2 日本語版
待望のPC-9821対応版
CD-ROMでついに登場
アクション・ゲーマーの血が騒ぐ!!
姫を助け出すのはキミだ
走る、跳ぶ、よじ登る…超リアルな動きで
多くのゲームファンに衝撃を与えた
「プリンス オブ ペルシャ」の続編が、
98版となってついに登場。
再び魔術師シャファーと戦うことになった王子は、
屋根から屋根へとバトルをくりかえし、
トラップだらけのダンジョンをクリアしていく。
はたして王子は無事に姫を助け出し、
シャファーを倒すことができるのだろうか。
12月上旬発売！
プリンス オブ ペルシャ2 日本語版 for PC-9821
[メディア] CD-ROM
[対応機種] CPUがi386SX以上のPC-9821（9801シリーズ）
[動作環境]
●対応OS：MS-DOS 5.0以上
●メモリ：3.6MB以上
●ハードディスク：25MB以上の空き容量が必要
●グラフィック：PC-9821の256色表示または以下のグラフィックボード
・アイ・オー・データ機器　GA1024A/1280A/GA98NB
・カノープス　PowerWindow801/805i/928
●サウンド：PC-9801-86互換PCM音源またはサウンドブラスター16
[推奨機種] NEC PC 9821 MULTi、EPSON PC-486MU
[標準価格] 10,800円（税別）



発売：12月予定
価格：￥12,800（税別）

対応機種：PC-9801 VX以降・EPSON 386シリーズ以降
●HD専用　●MIDI対応（ローランドSC88推奨）

ねえタロ、二人で旅に出ようよ
この山を下りると恐ろしい悪霊たちに
侵されてしまう...
お上人様はいつだってそう言うわ
でもねタロ、一度だけでいい...
自分の目で世界を見てみたいの...
二人で行ってみようよ、タロ
ねえタロ、怖いの？

タロ、....怖いの？

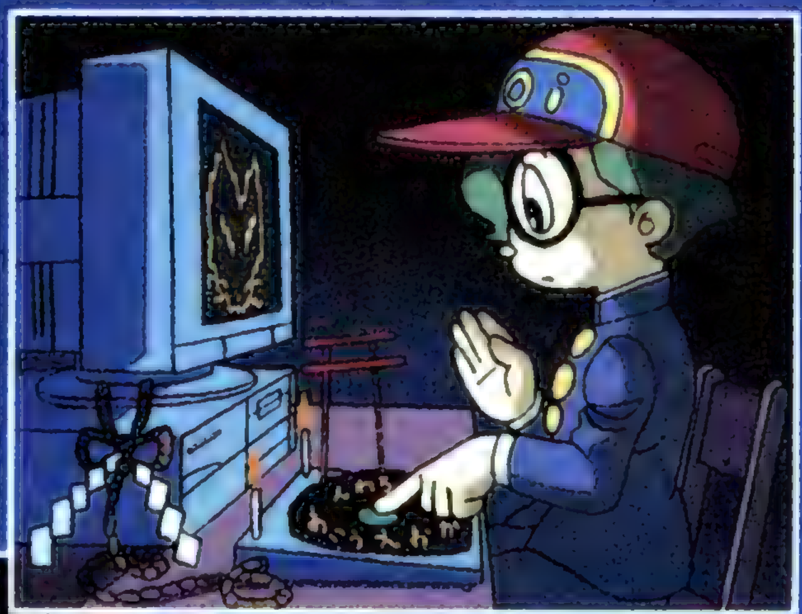


悪霊に取り憑かれた幼なじみのアサコを追って
仲間の背後霊たちを従え、荒れ果てた世界へと
旅立つ主人公タロ...
襲いかかる十二階位の悪霊たち
アサコの不気味な変貌と暗躍、
そしてタロ自身にも宿る「黒い影」の成長...

思いもかけない展開をはらんだ壮大なストーリー、
手塚プロダクションによる美しいビジュアルと
個性豊かなキャラクター群、
そして古代祐三が自ら手がける情感溢れるサウンドトラック
各界の逞しいイマジネーションが織りなす光と闇の
近未来RPGオデッセイ

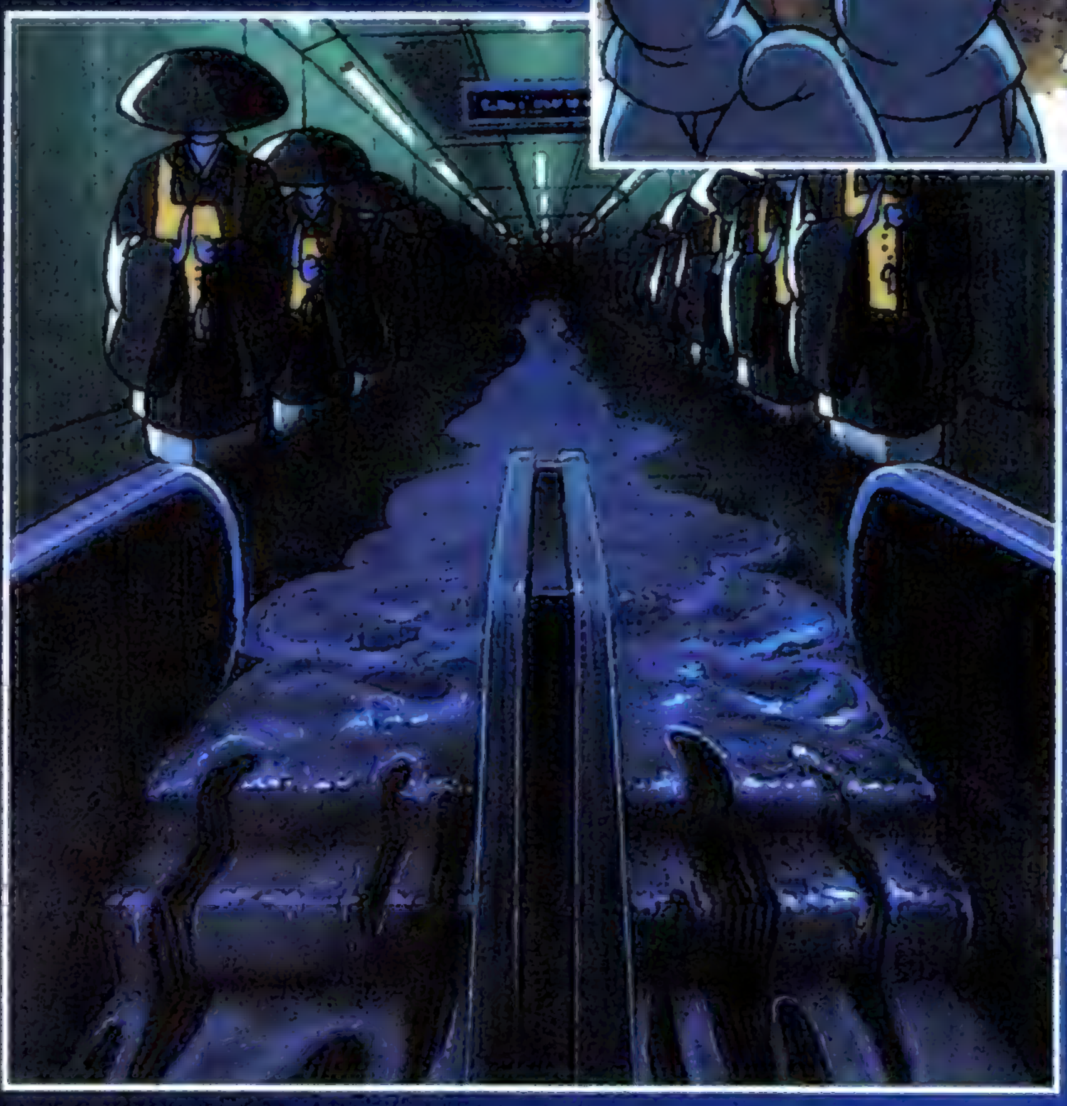
三年に渡る構想期間を経て、
そのヴェールが遂に脱ぎ捨てられる











今がチャンス！

予約購入特典

「卍PSY幽記」プロモーション
アニメビデオもれなくプレゼント！

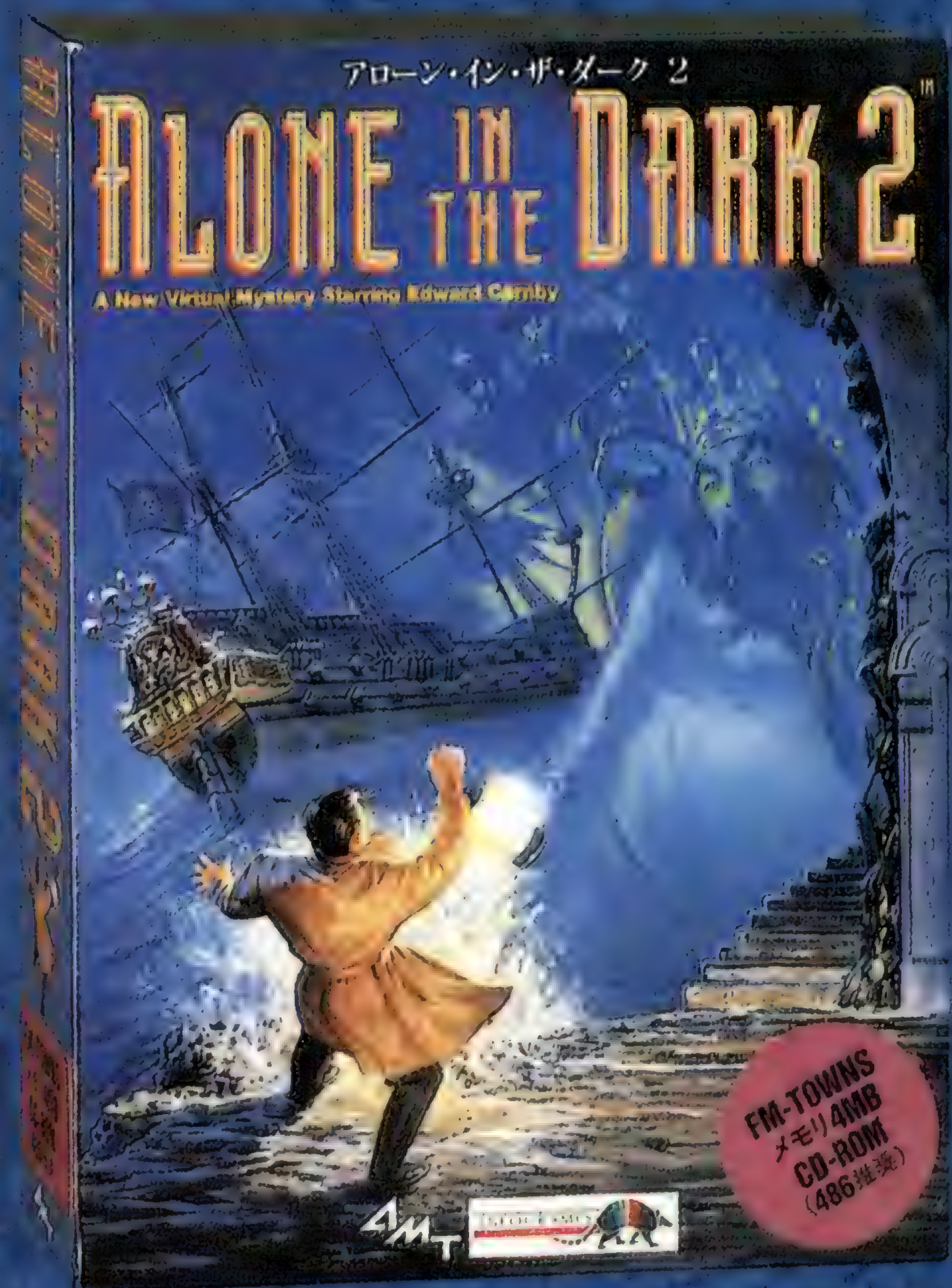
いま「卍PSY幽記」をご予約いただいた方に手塚プロダクション&古代祐三による豪華フルアニメビデオをもれなくプレゼントいたします。ご希望の方は、ハガキに住所・氏名・年令・電話番号を明記の上、「卍PSY幽記・予約ビデオ希望」と書いて当社「卍係」までお送りください。締め切りは、11月30日当日消印有効です。

psd 株式会社ピー・エス・ディー
〒135 東京都江東区塩浜2-4-29 住友不動産木場ビル4F TEL.03(5683)1356
制作協力：（株）マスターピース


PC9821/PC9801(256色)共通版、FM TOWNS版
●PC9821/PC9801(256色)共通版は、FDでも同時発売いたします。
CD-ROM、
12月3日堂々発売!!
アローン・イン・ザ・ダーク 2
ALONE IN THE
A New Virtual Mystery Starring Edward Carnby
価格(税別)
PC9821/PC9801(256色)共通版
[CD-ROM] 12,800円
[FD(11枚)] 14,800円
FM TOWNS版
[CD-ROM] 12,800円
DOS/V版 絶賛発売中
[FD] 12,800円



DARK 2™



＊写真のパッケージは、FM-TOWNS版のものです

マシンガン、コルトでの決闘、そして大砲。今度はゾンビとの大バトルだ!!

誘拐された少女を片目のジャックから救い出せ!

1924年12月。主人公エドワード・カーンビーの友人である探偵が、誘拐された少女グレースの救出に向かうが、そのまま消息を絶った。彼は友人の生死を確かめるため、そして少女を救い出すべく、片目のジャック率いるギャング団のアジト、ヘルズ・キッチンに乗り込むが…。彼らの背後には、長い時を超えた魔術の影が見え隠れしていた。

大好評のバーチャル機能に加え、パラメーター画面を新導入

キャラクターの動き、独特のカメラワーク、色彩や音楽、効果音などは、前作同様の臨場感。今回も、恐怖のバーチャル体験が楽しめます。また、新機能としてパラメーター画面を導入。主人公と敵のヒットポイント、体力の回復量など6項目を調整可能にしました。アクションが不得手な方でも十分に楽しんでいただけます。

●入手が困難な場合、
電話による申し込みも受け付けております。
ご希望の方はテレフォンオーダーセンターまで
お申し込みください。
●いよいよアローン・イン・ザ・ダーク3が
欧米で12月に発売予定。
DOS/V版完成まで待ちきれない方に
嬉しいご案内です。
アローン・イン・ザ・ダーク3 IBM-PC英語版
(アローマイクロテックス正規輸入版に限る)を
お買い上げいただいた方に、日本語版グレードアップサービスを実施いたします。(価格未定)
●好評発売中のアローン・イン・ザ・ダーク 公式ガイドブックに続き、POPCOM BOOKSのアローン・イン・ザ・ダーク2 公式ガイドブックが小学館より12月上旬に発売予定。
こちらもご期待ください。

テレフォンオーダーセンター
TEL(03)3398-4769

AMT

INFOGRAMES

発売元:
株式会社アローマイクロテックス
東京都杉並区天沼3-1-1 関根ビル3F
ユーザーインフォメーション
TEL(03)3398-6361

No Copy
このマークは不法コピー禁止マークです



敗北は死を意味する!戦術級シミュレーションRPG超大作!!

クラスチェンジしながら成長するキャラクタを操り、与えられたミッションを遂行。戦術を極めた者にのみ勝利が訪れる、辛口シミュレーションRPGここに登場!幾多の地に鉄壁の布陣で待ち構える敵将たちを倒すことができるか!?

シミュレーションRPG

RAGNARØKKR

c 1994 GLODIA

ラグナレック

PC-9801・9821シリーズ
¥12,800(税別)

対応機種
PC-9801・9821シリーズ　98NOTE◆EPSON　PC-386/486シリーズ　BOOK/NOTE
CPU80386以上　ハードディスク専用(要MS-DOS Ver. 3.0以上)　メインメモリ1.6M以上
●バスマウス専用●FM音源対応●MIDI対応●液晶ディスプレイ対応

絶賛発売中!





- ◆クラスチェンジしながら成長していく戦士は大小130種類以上!!
- ◆壮大なスケールでドラマが展開される戦場は35ステージ+α!!
- ◆簡易戦術図システムの採用により最大8部隊を簡単制御!!
- ◆奇襲、索敵、陽動作戦など多彩な戦術を思いのままに実現!!
- ◆強力戦術AI搭載により待ち構える敵将たちの布陣は鉄壁!!
- ◆位置で攻撃が決まるメイトリックス・コンバット・システム採用!!
- ◆昼夜の変化に加え、雨、霧などの天候が勝敗を大きく左右!!



強力ビジュアル・スタッフ!
キャラクターデザイン協力:きむらひでふみ(スタジオ・ウイズ)
イラストワークス:此路あゆみ(スタジオ・ウイズ)

GLODIA


今、神々の大地が動き始める。
シミュレーションRPG
エテミブル
=天壌無窮=
PC-9801・9821シリーズ
'95年1月発売予定
制作・販売 株式会社グローディア
〒167 東京都杉並区荻窪4-20-12エクセレンス・T 1F TEL 03(3220)5226


TAKI
ウィンドウズ専用ゲーム
美少女のおいしい!育て方
人工無能少女教育シミュレーション
~Bring up my lady~
12月9日発売予定
¥9,800(税別)
この少女は、まだ何も知りません。
●日本語Windows3.1が動作するパーソナルコンピュータ専用ゲーム
●フルマウス・オペレーションによる簡単プレイ
●Windowsならではの256色の超華麗なグラフィックス
●Windowsのマルチメディア機能を活用したリアルな音響効果

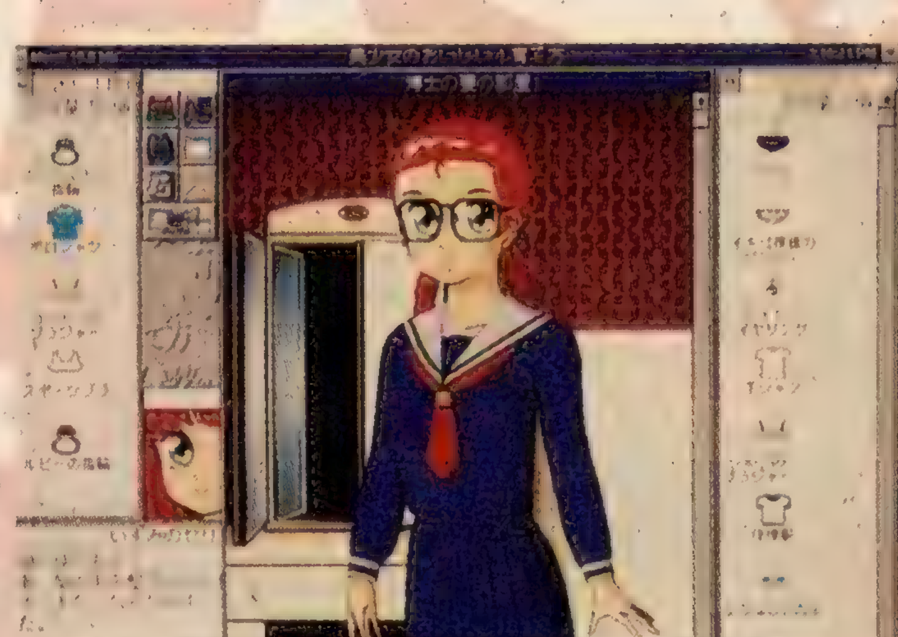


人工無能＋GUI。全く新しいシステムの美少女教育シミュレーション

ウインドウズのGUIをそのままユーザーインターフェースに使い、さらに人工無能のロジックを応用して女の子の性格形成をシミュレートする、従来にないゲームシステムを搭載した、アンドロイドの女の子を教育するシミュレーションです。
たとえば、このアンドロイド美少女は、パンツの履き方さえ知りません。もしあなたがパンツは頭に被るものなんて教えたら、そのとおりに覚えてしまいます。
服のセンス、化粧のセンスなど、あなたが教えていくことによって少女は変わっていきます。そしてそれにともなって様々なイベントが起こります。

彼女に何か教えるには？

該当するアイコンを、それにふさわしい場所にドラッグ＆ドロップします。そして彼女と会話を重ねることによって彼女はそれを学習し、その積み重ねによって徐々に性格が形成され、言葉づかいや態度に変化が現れてきます。
例えば帽子を頭にドラッグ＆ドロップすれば、彼女は帽子は頭にかぶるものだと覚えますし、パンツをドラッグ＆ドロップすれば、パンツは頭にかぶるものだと覚えてしまいます。
アイコンには下着や洋服、アクセサリーや靴などの身につけるもののほか、食べ物、本、CDや楽器など百種類以上が用意されています。もちろん高額なものは、それなりのお金を持っていなければ購入することはできません。



木造二階建ての5LDK＋αで生活が始まる!!

舞台となるのは、木造二階建ての一軒家。広いキッチンと中央の大きな吹き抜けが特徴の、いわば豪邸!?　ちょっとミステリアスな部屋もあって、どこに何があるのか把握するだけでもちょっとした探検気分が味わえます。
彼女の部屋では洋服の着方を、化粧室では化粧の仕方を、キッチンでは料理の作り方を教えるのがいいかもしれません。



海が近くて、交通至便。公園も商店街もすぐそば!!

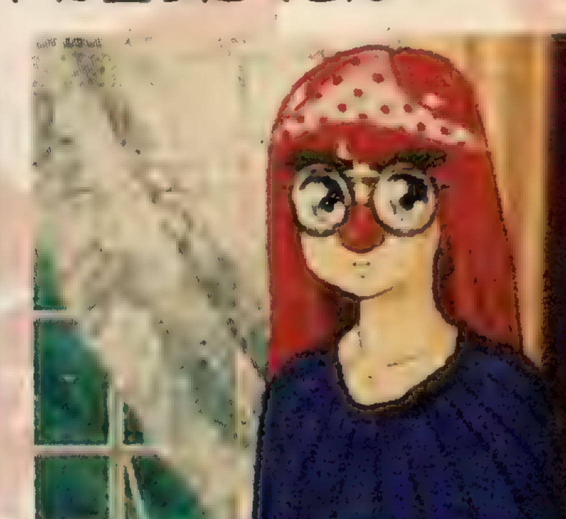
彼女の家は海のすぐ近く。夏には海水浴が楽しめます。必ず水着は買ってあげましょう。公園も近いので、春には二人でお花見なんていうのもオツなものです。
商店街も近く、買い物にはいたって便利です。彼女を磨き上げるためにふさわしいアイテムを買ってあげてください。
ちゃんと教育できたなら、「ど～でもいいけど、あんまりうざったいこと教えないでよ」なんて口はきかないはず。「いろいろ教えてくださいね」なんてかわいく言ってくれるでしょう。



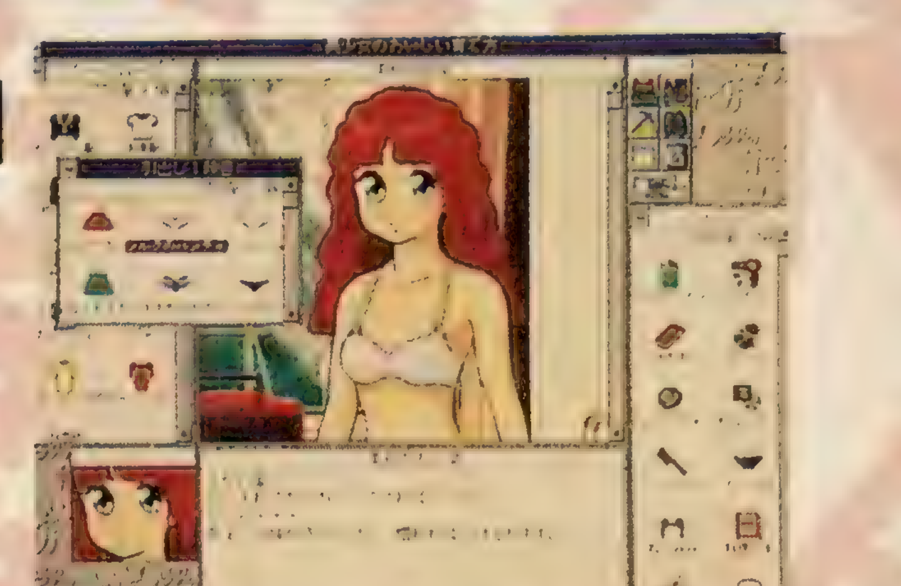
多彩なイベント

お花見、ゴールデンウィーク・アイドルキャラバン、水着コンテスト、盆踊り大会……
※このほかにもお楽しみイベントが盛りだくさん!!





サービスショットもてんこ盛り



動作環境	i386以上のCPU。5.6MB以上のメモリ。日本語Windows Ver. 3.1。発色数256色以上必要 使用する日本語Windows Ver. 3.1に対応する音源（推奨：GM規格仕様のMIDI音源とPCM音源）

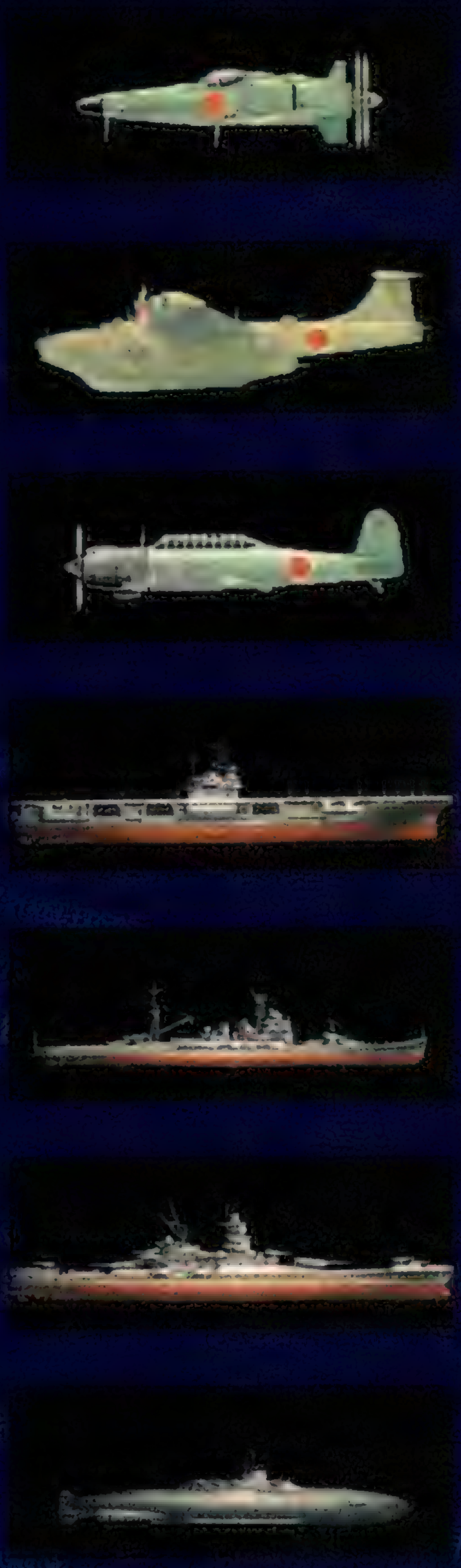
発売元：TAKI　(株)タキコーポレーション
〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷 3-7-4 アカデミービル3F



ILLUSTRATION 生頼範義

PC-9800シリーズ対応
艦隊戦シミュレーション・ゲーム

紺碧の艦隊



昭和18年4月18日　ブーゲンビル島上空でP38の機銃を受け戦死したはずの連合艦隊司令長官山本五十六は、日本海海戦で瀕死の重傷を負った自分自身、高野五十六として蘇り38年前の人生を再び歩み始めることとなった。
だが………歴史はこの世界でも再び同じ道を歩もうとしている。

高野は自分と同じ運命を背負った者達と「紺碧会」を結成し同じ誤ちを二度と繰り返さぬことを決意する。

そして、あの日から50余年……





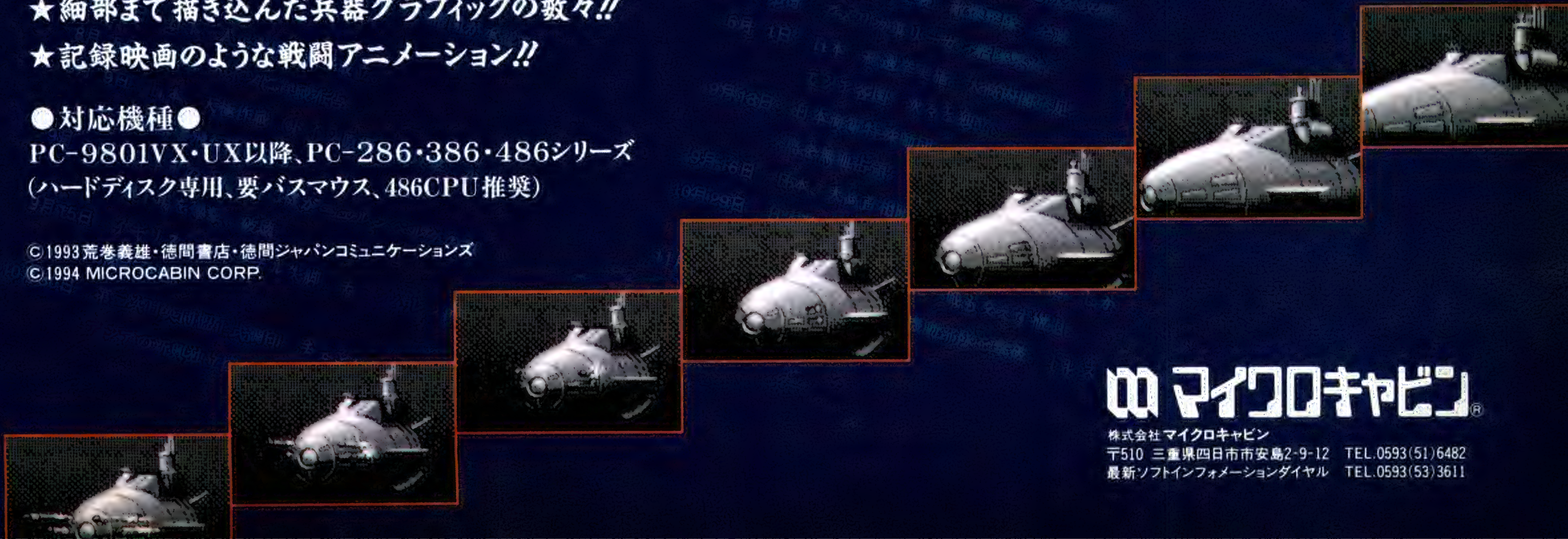
ヒトフタマルハチ
滄海の静寂を破り、新たな歴史が動き出す。

12月08日発売予定（ヒトフタ　マルハチ）
価格11,800円(税別)



★超人気小説〈紺碧〉シリーズを完全ゲーム化!!
★リアルタイム、マルチ・シナリオの本格派シミュレーション!!
★細部まで描き込んだ兵器グラフィックの数々!!
★記録映画のような戦闘アニメーション!!

●対応機種●
PC-9801VX・UX以降、PC-286・386・486シリーズ
(ハードディスク専用、要バスマウス、486CPU推奨)



マイクロキャビン
株式会社マイクロキャビン
〒510 三重県四日市市安島2-9-12　TEL.0593(51)6482
最新ソフトインフォメーションダイヤル　TEL.0593(53)3611

2601

帝國機動部隊の興亡

いよいよ作戦開始！

運命の5分間を掌握し、敵艦隊を撃滅せよ！

皇紀二六〇一年（1941年）十二月、帝國聯合艦隊機動部隊に敵艦隊撃滅の勅令下る。敵基地を空襲攻略、併せて基地救援に出撃してくるであろう敵機動部隊を捕捉撃滅すべし。「2601」は、太平洋戦争における聯合艦隊機動部隊の戦いぶりを忠実に再現したシミュレーションゲーム。リアルなデータ設定とグラフィック画面を多用したゲーム構成が大いなる魅力。索敵行動に、航空隊運用に機略を尽くし、運命の5分間を切り抜け、歴史を書きかえるべし。

大艦巨砲戦から航空機戦へ。史実に即したリアルシミュレーションゲーム登場

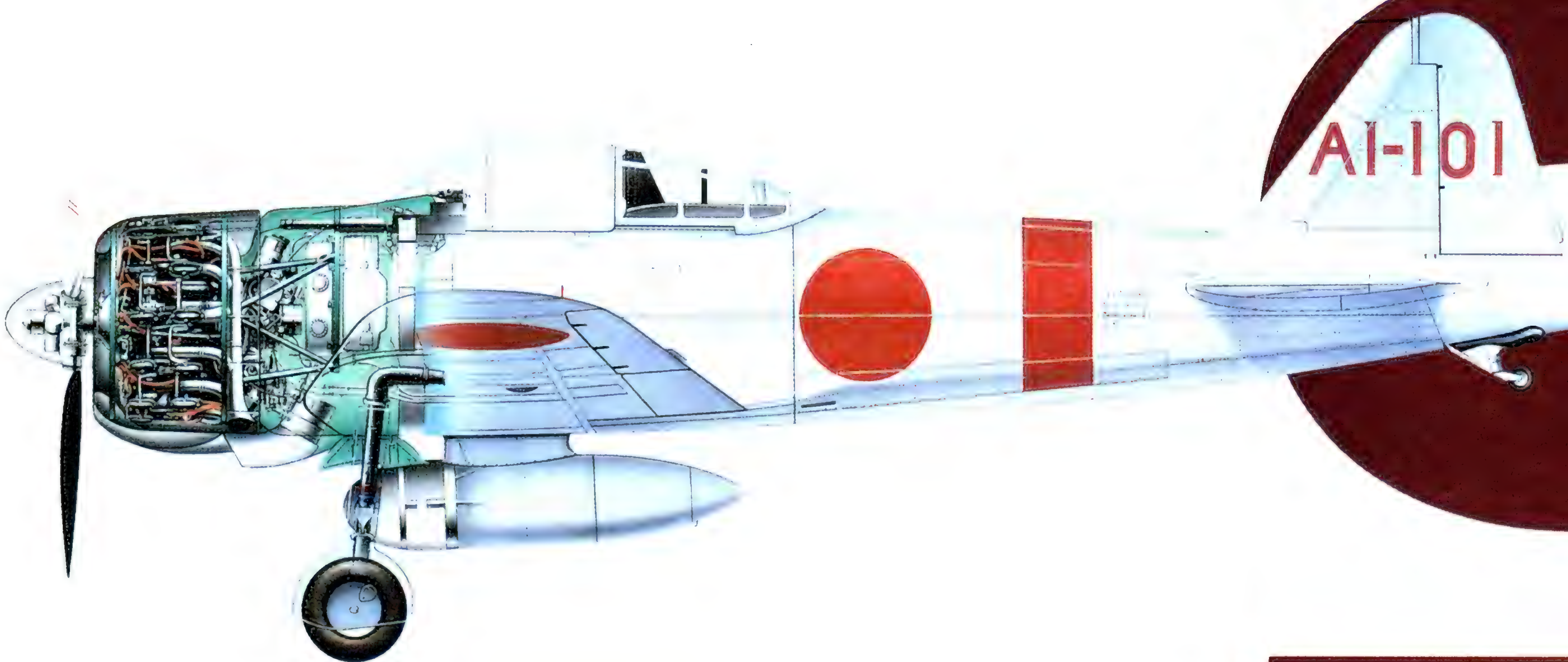
太平洋戦争の主体となった航空機戦を忠実に再現した「2601」。その特徴は、○艦戦、艦爆、艦攻の格納庫への収納・出庫や発着艦管理などリアルな航空隊運用システムの導入 ○参謀本部からの命令に従う機動部隊司令長官という現実性のある立場を忠実に再現 ○航空隊が作戦を終えるごとに経験値がフィードバックされ、攻撃の際の命中率や敵攻撃からの回避率が向上するシステム ○広大な太平洋に展開される情報戦を再現する索敵システムの導入 ○太平洋を舞台とする8つの海域で作戦実行、作戦遂行の結果により次なるシナリオ組み合わせが変化するシステム、用意されたシナリオは15以上 などなど。史実に即しつつ、プレイヤーの機知と戦略を駆使できる機能を搭載。

PC-9801/21シリーズ

●9801VX/UX以降対応●NOTE対応●2HD3枚組（5インチ/3・5インチ）
●要バスマウス●FM音源対応●ハードディスク対応（要MS-DOS3・30/5・0）

予定価格一二、八〇〇円（税別）

●十二月発売●初回限定プレミアムFDつき



株式会社 ネクサスインターラクト
〒106 東京都港区六本木7-21-7 ウェスタ六本木 TEL.03-5474-3581代
●ゲームソフトの内容に関するお問い合わせは TEL.03-5474-3584/ユーザーサポート係



HAL学園案内書請求カード
ゲーム制作の覇王となれ。
日本初、任天堂と提携。
願書受付中
© Nintendo
昼·夜制 入学期 4月·10月
マルチメディアコース 4年制
CG学科Ⅳ
■SFX専攻 ■マスコミCG専攻
■産業CG専攻
ゲーム制作学科Ⅳ
■ゲームデザイナー専攻
■ゲームプランナー専攻
■ゲームプロデューサー専攻
マルチメディアコース 2年制
CG学科Ⅱ
■CAD専攻 ■アニメーション専攻
ゲーム制作学科Ⅱ
■ゲームプログラム専攻
■キャラクター制作専攻 ■サウンド制作専攻
●プロフェッショナルコース—4年制
工学学科/ロボット産業専攻·通信専攻·建設専攻
科学学科/宇宙産業専攻·航空専攻·海洋開発専攻
情報経済学科/金融専攻·観光専攻·流通専攻·生産専攻
情報社会学科/マスコミ専攻·医療専攻
●スペシャリストコース—2年制
情報処理学科/ビジネス情報処理専攻·
プロダクト情報処理専攻·マネジメント情報処理専攻
情報秘書学科/秘書専攻·医療専攻·経理専攻·
OAインストラクター専攻
ハイパーテクノ学科/メカトロニクス専攻·
コンピュータ·コミュニケーション専攻
●国家資格取得コース—1年制
国家資格学科/システムアドミニストレータ専攻·
第2種情報処理専攻·第1種情報処理専攻
任天堂·IBM·日立ソフト/ハード先進のサポート
ゲームから宇宙産業まで
コンピュータ総合学園HAL
学校法人 専門学校
説明·見学毎日
(日·祝を除く8:00PMまで)
大阪
〒531 大阪市北区大淀中1-10-3
TEL.06-452-1100(代)
(大阪駅より徒歩8分)
名古屋
〒450 名古屋市中村区名駅南1-28-14
TEL.052-551-1001(代)
(名古屋駅より徒歩4分)

Westwood STUDIOS





An Inspired Fantasy RPG Experience.

世界を揺るがした インタラクティブ・ロールプレイング・アドベンチャー ついに日本上陸！

LANDS OF LORE
THE THRONE OF CHAOS
ランズオブロア







画面写真は開発中のものです。

魔女スコーシャの野望により、ダーク・アーミーの侵攻が始まった。
彼女は手にいれた邪悪な力で、グラッドストーン王国を破滅に追い込み、
王座を奪わんとしている。
国王リチャードは彼女の野望を阻止せんと、勇者を召集し彼らに全てを託す…
行く手には数々の障害と、恐ろしいモンスターが待ち受けている。
手にした武器と魔法、そして、全ての感覚をつかって、
それらの試練を乗り越えなければならない。
彼女の野望を打ち砕くことができるか？

PC-9801シリーズ CPU386以上、要1.6MBのメモリー、ハードディスク専用、要マウス
PC-9821シリーズ MULTi 及びA・Xシリーズ（CD-ROM版とハードディスク専用版あり）、要マウス
'94 **12月9日発売**

¥12,800（税別）

FM TOWNSシリーズ CD-ROM版
'95 **1月13日発売**

No Copy このマークは不法コピー禁止マークです ソフトウエア法的保護監視機構



あんまり危機感はないけど、
ともかく世界を救うんだ！

● 誰にでも手軽にプレイできる、簡単ルールの新感覚カードバトル陣取りシミュレーション。
● バリエーションに富んだステージ、経験を重ねるごとに強くなるカード、RPG感覚でプレイヤーをゲームの世界へと引き込みます。
● 86音源PCMフル活用による華麗なサウンド。
● 狙っているとしか思えない怪しいキャラクターの数々。







RHYME★STAR™
ライム★スター

画面写真は開発中のものです。

PC-9801 シリーズ (VX以降) ¥9,800 (税別)　**好評発売中！**

'94スタークラフト、
オリジナル作品 第1弾は、

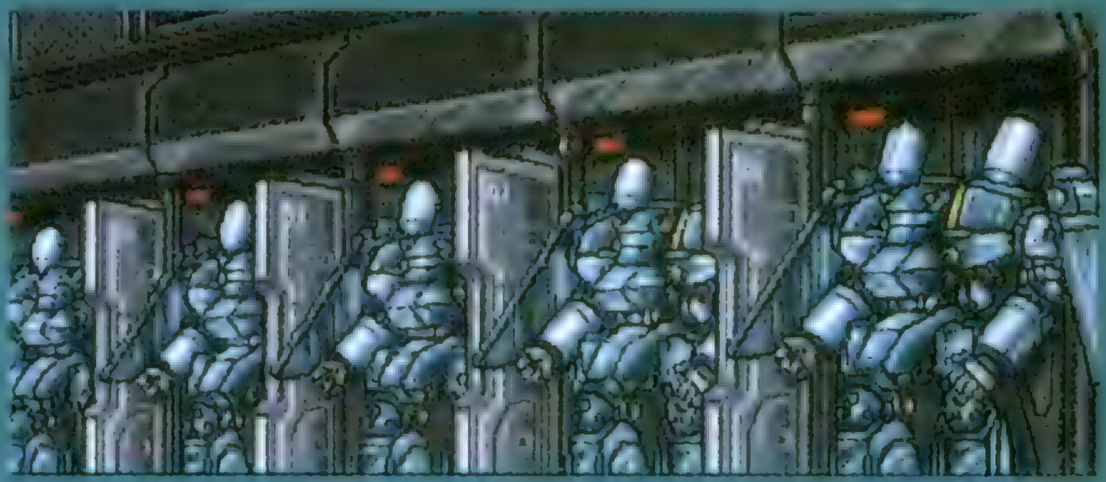
**エンディングまで
息つく暇もなく、
疾走するRPG**

をコンセプトに、何度も練り直し
長い年月をかけ制作されました。
物語の前半は建物内、
後半では宇宙空間を舞台にした
シュートアクション。
それに、各シーンに合わせたBGMで、
ストーリーも曲もテンポよく進みます。



Starfire™
スターファイア

It's a story of a secret battleship in 2510.





画面写真はPC-9821版開発中のものです。



PC-9801 シリーズ (UV・VX以降、要ハードディスク) **PC-9821** シリーズ (Aシリーズおよび MULTi) ¥12,800 (税別)　**好評発売中！**

プログラマー募集！

当社ではゲーム開発に携わるプログラマーを若干名募集しています。
応募を希望される方は、当社までご連絡ください。
経験者は優遇いたします。

STARCRAFT 株式会社 スタークラフト
〒355 埼玉県比企郡滑川町羽尾359
森林公園駅前　Tel.0493-56-3988



CLASSIC ROAD

新たに導入されたシステム

1. マルチプレイモードの採用により、最高6人までゲーム・プレイ出来ます。
2. 外国産馬・地方馬の区別をつけるとともに、選出制やトライアルのレースも新設。
3. レースシーンはよりリアルに改良され、レースによっては最大出走頭数16頭まで行なえます。
4. 馬のスピード・スタミナ・パワーの能力が数値ではなく一つのグラフによって表され、一目でその馬の状態を知ることが出来ます。
5. 現役闘走馬800頭、繁殖馬750頭（「トウカイテイオー」「ミホノブルボン」「メジロパーマー」「ベガ」といった最新の馬まで網羅）といった豊富なデータを採用。
6. 従来の「CRモード」に加え、新たに「優駿モード」を導入し、競馬シミュレーションをよりパワー・アップしています。

PC-9801 VM21/UV以降 3枚組
EPSON PCシリーズ対応 98NOTE対応
要 2ドライブ　要 640KB以上　要 アナログディスプレイ
ハードディスク対応（要 MS-DOS Ver. 3.00以上）バスマウス対応
＊MS-DOSは米国マイクロソフト社の登録商標です。

12月9日発売
￥9,800（税別）

＜企画・開発＞（株）プログレス

発売元：ビクター エンタテインメント株式会社 〒150 東京都渋谷区渋谷2-16-1 日石渋谷ビル10F TEL.03-3406-9132

Victor

過酷な全35コースを駆け抜ける、最強ワークスマシン達の壮絶バトル!

世界最高のラリー・イベントの興奮を、迫力の3Dシーンで体感!

プレイヤーはトヨタ、ランチア、三菱、フォード、スバルの中からチームを選び、
チームのエース・ドライバーとして最強のワークスマシンに乗り、
WRCの最終戦であるRACラリーでの優勝を目指します。
これまで実現出来なかった、まさに驚くべき迫力の3Dラリー・レーシング・ゲームです。

RAC RALLY





- 森、野原、サーキットなど、RACラリーの全35ステージを網羅 さらに変化に富んだ路面と天候が再現されています
- 実際のラリー・ルートを撮影したビデオからグラフィックスをデジタイズし、これまでにない臨場感を再現しています
- Ford Escort Cosworth TOYOTA Celica, SUBARU Imprezza 他、主力マシンが実名で登場します

PC-98シリーズ CPU386以上(EPSON 対応予定)5枚組
要メモリ1.6MB以上 要ハードディスク 要MS-DOS 3.3以上 256色グラフィック対応 SoundBlaster対応 アナログジョイスティック対応
＊MS-DOSは米国マイクロソフト社の登録商標です。SoundBlasterはCreative Technology Ltd.の商標です

FM-TOWNSシリーズ CD-ROM MARTY 対応予定
要2MRAM キーボード対応

IBM-PC/AT,PS/V 及び100%互換機 (CPU386以上) 3.5FD/2HD 4枚組
要空きメモリ580KB以上 要ハードディスク 要MS-DOS 2.0以上 VGA 対応 SoundBlaster対応 アナログジョイスティック対応
＊IBM-PC / AT,PS/VはIBM Corporationの商標です。MS-DOSは米国マイクロソフト社の登録商標です SoundBlasterはCreative Technology Ltd.の商標です

'95年1月 発売予定
PC-98シリーズ／FM-TOWNS
¥12,800(税別)
IBM-PC版
¥9,800(税別)

雀豪4

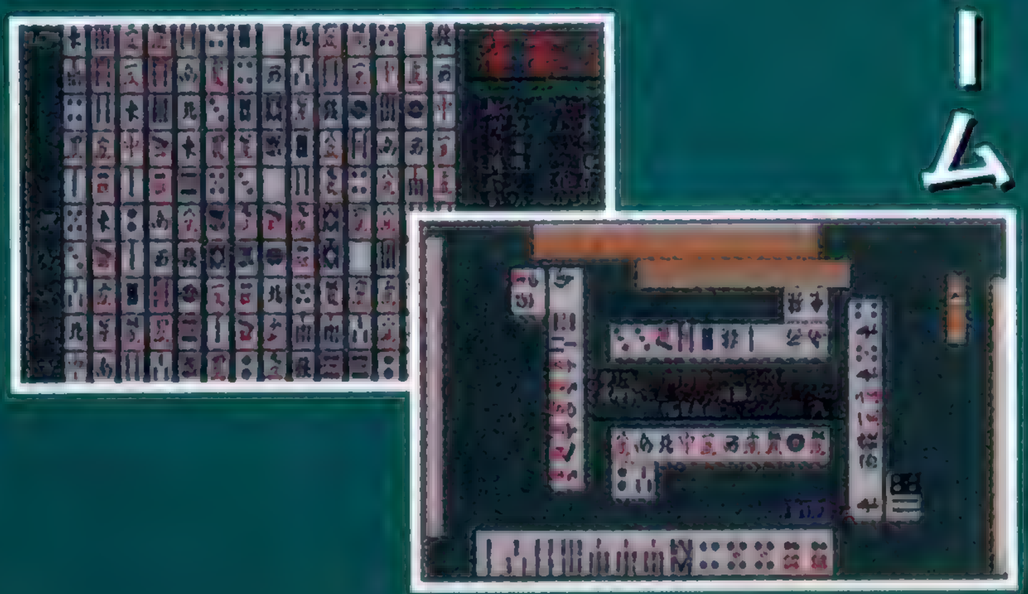
本格派麻雀ゲーム

牌を打つ!

好評発売中! ¥9,800(税別)
- PC-9801シリーズ[VX/UX以降対応](CPU80286以上)
- PC-9821シリーズ

EPSON PCシリーズ対応 NOTE型パソコン対応 ハードディスク対応
バスマウス対応 要640KB RAM

好評発売中! ¥9,800(税別)
- FM-TOWNS/II CD-ROM 必須 2MBメモリ



待望の本格麻雀ソフトの第四弾がついに登場!
今回はマニア心をくすぐる様々なモードを
搭載し、思考ルーチンをさらに飛躍的に向上!

- **大幅に思考アップ**
  テンパイまでの基本的な役作りの思考アップはもちろん、他家の動向、手役の認識、対戦者の点数等の状況を常にチェックすることで、実戦麻雀を再現します。
- **サンプリング機能**
  対局中の各人の打ち筋をチェックし、打ち手の個性や癖を再現することができます。
- **研究モード**
  自分や対戦相手の配牌や、ツモ牌、ドラ等を自由に設定することができ、思考の研究を行うことにより雀力アップをはかります。また、オープンモードで、対戦相手の打牌の傾向を見る事もできます。
- **TOWNSならではの効果音**
  CD音源によるBGM・SEで臨場感アップ。
  さらに、サンプリングボイスで状況に合わせて"しゃべり"ます。

その他、自動対局機能、1局単位の点数推移グラフ機能、記録機能等さまざまな機能を搭載しております。

通信販売 当社の商品をお近くのパソコンショップでお買い求めになれない場合、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記のうえ、下記住所まで定価プラス3%消費税分を現金書留にてお申し込み下さい(送料無料) 〒150東京都渋谷区渋谷2-16-1日石渋谷ビル10F ビクターエンタテインメント(株)[通信販売係]

新スタジオ発足!!

Studio RED-OUT

スタジオ　レッドアウト

スタジオ　レッドアウトとは？？
当社、開発スタジオの名称です。プロ中のプロクリエイターになるべく、ユーザーを"クラっと"させるようなソフトを開発するのが目的です。制作主点もユーザーの立場になって考え、操作方法、グラフィックは勿論、マニュアルまでこだわります。
良いゲームを作る為には、妥協はしません。それを私たちは、口だけでなく商品で表したいと思います。私たちは長年ゲーム業界に携わって得た経験で、開発の一番の弱点は妥協です。これ位でいいやと言う、中途半端な開発で商品が出来上がってしまう。これが一番良くない事です。スタジオ　レッドアウトでは、アイディアが出なくなるまで、突き詰めて凝ってみる。その方針を主体に制作をします。こだわりの開発マニア大歓迎！！
待ってます。

プロデューサーより

来るなら今だー！

立ち上げメンバー募集！！

職　種
①ゲームプログラマー　②ゲームグラフィックデザイナー
③ゲームサウンドプログラマー　④ゲームデザイナー
⑤ゲームソフトのライセンス営業

仕事内容
①②③④：パソコン用ゲームソフトの開発
PC98シリーズ（9821がメイン）を中心にビックSLGの開発を行います。SLGが好きな方には最高に面白い仕事になると思います。次世代機用ゲーム開発も行う予定です。パソコンゲームの開発も続けます。特にSLG好きな、やる気のあるスタッフを求む！！

⑤：国内・海外へのゲームソフトのライセンス営業です。世界各国の最新ゲームを見て、プレイすることが出来ます。ゲームが好きでやる気のある方、大歓迎！！

資　格
高卒以上の方。（男女不問です。）

勤務地
東京：早稲田　東西線の早稲田駅改札より30秒！！

勤務時間
開発は応相談。営業は9：30～6：00です。

待　遇
給　与：経験・能力を考慮の上、決定します。
待　遇：昇給最低年１回、各種社会保険完備
詳細は面談時に。
休　日：完全週休二日制、祝日
休　暇：年末年始・夏季

事業内容
次世代機、SFC等コンシューマーゲームから、PCゲームのワールドワイドにわたるゲームライセンスが中心。世界一多くゲームソフトをライセンスしています。そして*Studio RED-OUT*では、ゲームソフトの開発を行います。

取引実績
任天堂、カプコン、コナミ、ソフトバンク、システムソフト、アイレム、グループSNE、データイースト、SSI、NCS、呉ソフトウェア工房（順不同）

応募方法
履歴書（希望職種を明記、顔写真添付）を郵送又は、担当者へ電話の上、面談日を決定。郵送の場合、担当者が後日電話致します。
※当社は書類選考では、採否を決定しません。すべて面談後です。

Studio　RED-OUT
株式会社フォーウインズソフトウェア

TEL：03―3203―2655
住　所：〒162　東京都新宿区喜久井町２
信開早稲田ビル４Ｆ
採用担当・引田（ヒキタ）、浦田（ウラタ）

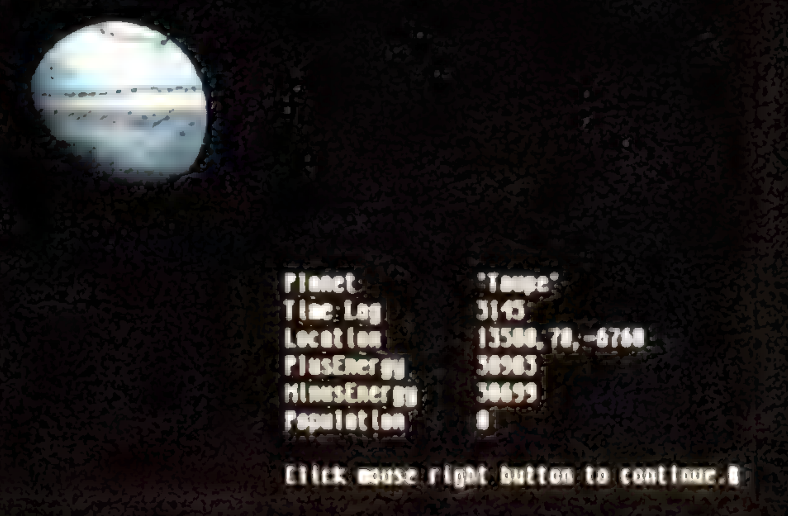
PC-9800シリーズ

世界初!!ハイパー・スペース・シミュレーション!!

Primal Space

プ ラ イ マ ル ス ペ ー ス





宇宙と神様

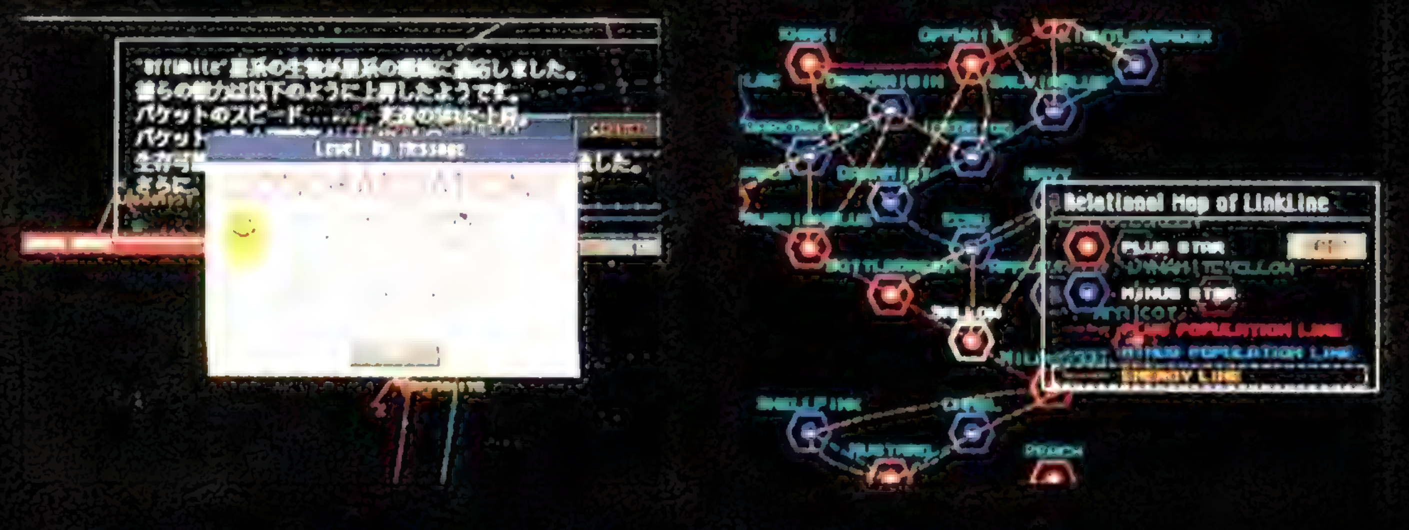
100億年



■ビッグバンから始まる創造の世界　「ビッグバンによって宇宙を創る」独自のマップジェネレートシステム。設定により、渦巻き状、リング状、球状の宇宙等などあなた好みの宇宙が広がる／　■完全3次元空間に浮かぶ宇宙　できあがった宇宙は、3Dで表示される。マウスによる回転・スクロール思いのままに操作可能／超感覚スムース3Dナビゲーションシステム搭載／　■過去の姿が見えてくる!?　相対性理論を応用した時間概念を採用／光の速さは超えられない。あなたの位置と星々の距離により情報伝達にタイムラグが発生する。あなたの見ている宇宙はすでに過去のもの？あなどれない………急げ!!光の速さを超えるんだ!!　■宇宙の生命を進化させろ!!　やがて芽生える生命の息吹。彼らを大宇宙へ導き、進化させる。容易には進化しない彼ら………。計画性とバランス感覚が要求される。　■生物の表情を読み取れ!!　最新アルゴリズムによる人工生命体。生命体は、その時の感情により、表情・形が変化する。不満を読み取り、即対応／進化の過程を速やかに!!　■超革新的ユーザーインターフェース!!　様々な情報を示すウインドウは、カスタマイズ自由自在!!レイアウトフリーの本格オブジェクトインターフェース導入!!

- あなたは、宇宙を創る創造主。
- ビッグバンを起こして宇宙を創る。
- やがて芽生える宇宙の生命。
- あなたの使命は彼らを導き、進化させること。
- 進化のためには、マインドパワーが必要だ。
- 進化をはばむ、病原体・ブラックホール。
- マインドパワーを維持し、あなたは進化させることができるか?・
- やがて、「宇宙の真理」がみえてくる………





制作

FlipFlop Productions

フリップフロップ

東京都新宿区高田馬場1-29-7-404

TEL.03-5272-1770

販売　**XING ENTERTAINMENT**

株式会社エクシング

東京都港区芝3-43-16 ゼリーヴ三田 9F

TEL.03-5443-4967

11月18日(金)発売予定

定価9,800円(税別)

80286以上のCPUを搭載する機種(i486以上推奨)

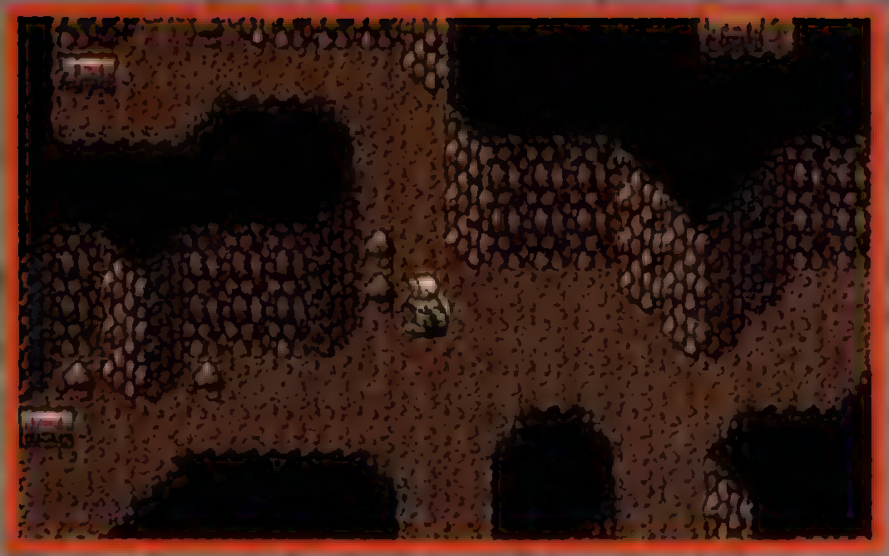
16色モード専用　バスマウス必要　ハードディスク対応　FM音源対応



EGCを搭載していない一部機種では処理速度が著しく低下いたします。ご了承下さい。

発売：ニュース株式会社


最後に「聖杯」を掴むのは、誰だ！
古えの魔力を秘めた「聖杯」の破片を求め、アシュトン達の旅は始まる。
「聖杯」を狙うライバルも続々登場！ 取引に応じるか、それとも剣を交えるか？
個性あふれる勇者達と、様々な冒険譚が織りなすトリプル・ストラグル・RPG
THE GRAIL HUNTER
ザ・グレイル・ハンター
トリプル・ストラグル・RPG
PC-98シリーズ(VX/UX以降)
ハードディスク専用
12月発売予定
© TELENET JAPAN 1994／WOLF TEAM
株式会社日本テレネット
〒170 東京都豊島区北大塚2-10-6
6セントラルビル TEL.(03)5394-6601







これがフォレスト流ロールプレイングゲーム

Blade of the Darkness

黒の剣

対応機種：PC9801シリーズ（VX以降）
HDD対応
価格：￥9,800

1994年11月18日発売!!



「全てが闇に覆われた時 真実を見る すべを知った――」

ヒースとジェグレイは旅の途中で女騎士マリーアと出会った。その晩からヒースは不思議な夢を見始める。夢には謎の女性が現れ「ガレットラ」と囁き続け、ヒースを苦しめた。マリーアはガレットラ出身で、ガレットラへ行こうとヒース達を誘った。

そんなある晩、野営地のヒースの前でガレットラ帰りの男が古代の短剣を残し息絶える。不吉な影を感じながらガレットラを目指し出航するヒース達。果たして夢に現れた謎の女とは？ 古代の短剣の持つ力とは？ 全てはガレットラが知っている。

THE KNIGHTS 2

Little Light from Nowhere

ザ・ナイツ2 何処からか来る小さな光









■HD専用

■対応機種：NEC98シリーズ
（9801-VM以降、EPSON286、386、486）

- ●要ハードディスク
- ●要MS-DOS(ver3,30／5,0)
- ●要RAM640KB
- ●要400ラインアナログディスプレイ
- ●FM音源対応
- ●MIDI対応（Roland GS 規格対応）

■System-M7

- ●400ラインのフル画面多重スクロール
- ●微細なグラフィック画面
- ●バトルの背景がアニメーション
- ●バトルモンスターがアニメーション
- ●装備変更で防具のビジュアルが変化
- ●攻撃するポイント指定のNEWシステム
- ●クリティカルを自在に操る集中力ゲージ
- ●昼と夜との多彩なイベント

■価　格：8,800円(税別)

※MS-DOSは米国マイクロソフト社の登録商標です。
※GSはローランド社の推奨する音源フォーマットです。

12月9日発売！

Maesta7

企画・制作：マスター7 TEL：03-3461-2361
〒153 東京都目黒区大橋1-2-8 LM 池尻大橋601

発売元：三菱化学株式会社
〒108 東京都港区芝5-31-19
TEL：03-5484-3931

三菱化学

ASCII

LOGiN DISK&BOOKシリーズ



音楽ツクール
●●●ログイン版MusicMagic●●●
for Windows

プログラム／Midisoft Corporation
編集／ログインソフト編集部

3.5インチ
(1.2MB/1.44MB)
ディスク付き

日本語MS-Windows3.1が
動作するパソコンに対応

定価5,800円

Windows3.1対応の音楽ツールが登場！ 内蔵FM音源から外部MIDI音源まで、各音源に合わせて作曲、演奏が簡単なマウス操作で楽しめます。また、スタンダードMIDIファイルを標準でサポート。作成したオリジナル曲を、ほかのスタンダードMIDI対応音楽ソフトで利用できます。

読んで遊んで楽しめる！

好評発売中



絵と文章を組み合わせるだけで、紙芝居風のソフトが簡単に作れる。"スクリプト(簡易言語)"を使えばハイテクニックのゲームも作成可能。加えて、アニメーションや"しゃべる"などの機能を装備。サンプルゲーム5本付き！

アニメーション対応！ より高度なゲームが作れる！

アドベンチャーツクールII

プログラム／デジタルウエイブ
編集／ログインソフト編集部

定価5,500円 PC-9801(UV/VM以降、FELLOWを含む) PC-9821(MULTi、MATE)シリーズに対応



シューティングゲームが遊べて、しかも作れるソフト。自機や敵キャラ、背景、爆発パターンのグラフィックから細かな動きやスピードまで、あらゆるエディットが可能。ログイン大賞を受賞したサンプル3本＋新作1本付き！

PC-9801で自在にシューティングゲームが作れる！

シューティングツクール98

バカスカウォーズ ハードディスク対応

プログラム／吉田和人 編集／ログインソフト編集部

定価4,800円 PC-9801(UV/VM以降、FELLOWを含む) PC-9821(MULTi、MATE)シリーズに対応



多彩な表現力をもつ、256色が使えるお絵描きソフト。ウィンドウズ標準のBMP形式グラフィックデータ対応なので、描いた絵をウィンドウズ上で表示したり、加筆修正したりできる。サンプルグラフィック8枚付き！

マウス操作で256色のお絵描きが楽しめる

256色お絵描きツール

プログラム／ペガサスジャパン
編集／ログインソフト編集部

定価4,980円 PC-9821MULTi、MATE(Aシリーズのみ) PC-9801(要アクセラレーターボード)に対応

内容に関するお問い合わせは **03-5351-8224**までどうぞ
ログインソフト質問電話 (祝祭日を除く月曜日から木曜日の午後2時より5時まで)

全国の有名書店および書籍を扱っているパソコンショップでお買い求めください。なお品切れの際は書店にお申しつけください。
※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 出版営業部 電話 東京(03)5351-8194 **株式会社アスキー**

ASCII

LOGiN DISK&BOOKシリーズ

好評のラインナップ

3.5/5インチディスク付き ※明記してあるもの以外は、PC-9801(VM/UV以降、FELLOWを含む)、PC-9821(MULTi、MATE)シリーズに対応

キャラクターツクール98
RPGツクール Dante98対応

「RPGツクール Dante98」などで使える、キャラクターの絵を自在に描けるツール。

定価4,800円



未来予知占星術
ルル・ラブア監修

未来予知の領域まで踏み込んだ西洋占星術ソフト&ブックの決定版。プリンターにも対応。

定価4,980円

3.5インチディスク2枚付き



ダンジョンRPGツクール だんだんダンジョン

ダンジョン型3DRPGが簡単に作れるソフト。壮大なオリジナルゲーム『サイキュリー』も収録。

定価5,500円

3.5インチディスク3枚付き※PC-9801VX/UX以降に対応



アドベンチャーツクール98

絵を描き、文章を作り、シーンを設定するだけで、プログラム知識がなくても手軽にゲームが作れる。

定価4,800円



PC-9801で占う 西洋占星術入門

生まれた場所と日時を入力するだけで、運勢が占える。本格的な西洋占星術が楽しめるソフト。

定価5,200円



RPGツクール Dante98

フィールド型RPGが簡単に作れるツール。命令やグラフィックは、用意されたデータを選択するだけ。

定価5,500円



ログイン版PC書道 書画ツクール

硯や墨はもちろん不要。マウスで手軽に文字、水墨画、イラスト、絵画を描くことができる書道ツール。

定価5,500円



パソコン易占いソフト 易占機関
日本占術協会常任理事 福田有宵監修

福田有宵先生がやさしく手ほどきをする、易占いソフト。カーソルキーとスペースキーだけの簡単操作。

定価4,800円



ポリゴンシューティングツクール

用意されているポリゴンキャラクターを使って、簡単に3Dシューティングゲームを作ることができる。

定価4,800円

※PC-9801VX/UX以降に対応



ぱたぱたアニメツクール

描いた絵をすぐに動かせるアニメーションツール。残像や中割りなどの機能があり、初心者でも簡単。

定価5,500円



北海道連鎖殺人 オホーツクに消ゆ98

堀井雄二氏原作の名作アドベンチャーゲーム。北海道を舞台にした連続殺人事件の謎を、解き明かせ!

定価3,980円



ポリゴンモデリングツクール

ポリゴンキャラクターが作成でき、アニメーションにできる。作ったデータは『ポリゴンシューティングツクール』で使える。

定価5,500円

※PC-9801VX/UX以降に対応



通信ソフト ログイン版リボルバー Macでパソコン通信入門

ホスト局のメニューをクリックするだけでパソコン通信が楽しめる、簡単操作のMacintosh用通信ソフト。

定価4,800円

3.5インチディスク1枚付き※Mac Plus以降に対応



リバーヒルミステリーセレクション 第3弾 D.C.コネクション
愛と死の迷路

タフで寡黙な刑事J・B・ハロルドが、ワシントンD.C.で起こった殺人事件の謎に挑む、本格派推理ミステリー。

定価4,980円

3.5インチディスク3枚付き



CGツクール3D
ログイン版ミラージュ

レイトレーシングによる3DCGを制作するツール。標準構成のPC-9801だけで楽しめる、手軽さが魅力。

定価4,800円

※PC-9801VX/UX以降に対応(ノート型パソコンを除く)



初心者のためのシミュレーションゲーム はじめての大戦略

名作「大戦略」を初心者用にアレンジ。絞り込まれたユニットや見やすい一覧表の採用で操作性は抜群!

定価4,800円

3.5インチディスク1枚付き



藤堂龍之介 探偵日記 琥珀色の遺言
西洋骨牌連続殺人事件

大正時代の日本を舞台にした、本格派推理アドベンチャーゲーム。情感あふれるグラフィックが魅力。

定価4,980円

3.5インチディスク2枚付き



音楽ツクール
ログイン版ミュージアム

PC-9801標準のFM音源で、コンピュータミュージックが楽しめる。作ったデータは他のツクールシリーズで利用可能。

定価5,500円



シムアントBOOK
東京大学名誉教授 竹内 均総監修

プレーヤーが黒アリに扮し、敵・赤アリの滅亡を目指すゲームソフト。様々な実験も行うことができる。

定価4,980円

※PC-9801VX/UX以降に対応



J・B・ハロルドの事件簿 マンハッタン・レクイエム
闇に翔ぶ天使たち

ニューヨークで起こった殺人事件に、刑事J・B・ハロルドが挑む。犯人は誰だ? 謎が謎を呼ぶ展開に、目が離せない。

定価5,200円



お絵描きツール
ログイン版アートマスター コア

システムソフトの「アートマスター コア」の機能を簡便化した、マウスで絵が描けるペイントツール。

定価4,800円



ログインソフトウェアコンテスト X68000傑作ゲーム選

ログインソフトウェアコンテストに入選した傑作ゲーム12本を一挙に収録。完成度の高さは保証付き。

定価4,980円

5インチディスク4枚付き※X68000シリーズに対応



合計定価10,000円以上ご注文の方に限り、送料無料・代金後払いで商品をお届けする「アスキー特販システム」をご利用になれます。
お問い合わせ・お申し込みは
アスキー特販部専用電話
03-5351-8202までどうぞ
(祝祭日を除く月曜日から金曜日までの午前10時より午後5時まで)

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 出版営業部 電話 東京(03)5351-8194 **株式会社アスキー**
※表示定価は消費税込みです。


がんばれニッポン！アリスソフトもがんばるぞ!!
本音の欲望がここにある。
Hなシーン満載の
凶悪なイベント
パソコンユーザーの特権
シンプルで解りやすいRPGを目指しました。
凝り凝りの本格派RPGとは違います。
遊べるRPG
闘神都市 II
今回もメガネちゃんもメイトさんもウハウハ
(BY TADA)
PC-9801VM/UV以降・PC-286/386シリーズ/PC-9821対応■価格8,500円（税別）
平成6年12月中旬発売!!
ハードディスク専用/要640KB/要MS-DOS(V3.30以降)/マウス対応
※このソフトは18歳以上の方のみご購入いただけます。
通信販売の方法…郵便局より下記項目を明記の上お振り込み下さい。
口座番号：00920-0-253167 加入者名：アリスソフト、金額（商品代金＋消費税）、住所、氏名、年齢、電話番号、お申し込みの商品名、機種、メディア

あゆみちゃん物語CD　　PC9801/PC9821シリーズ 256色版(CD-ROM)

PC9801のディスク版「あゆみちゃん物語」をお持ちの方を対象に

256色版(CD-ROM)へアップグレード

●実施期間：平成6年11月～平成7年3月31日

従来のFD版の「あゆみちゃん物語」は、16色のCGでしたが、CD-ROMの大容量をいかし256色フル画面のCGでお楽しみ頂けるバージョンを用意することが出来ました。

※動作環境が、従来のPC-9801版の場合よりも制限されますのでご注意下さい。※ゲームは同じです。続編ではありません。※16色データは含まれません。









必要なもの

①パソコン本体：PC9801VX/UX以降・PC286/386シリーズ・PC9821シリーズ　※要640KB(1.6MB推奨)
②CD-ROMドライブ：MS-DOSからCDがアクセス出来る環境(詳しくはCDドライブの説明書参照)
　本体にCDドライブが内蔵でない機種は外付けCDドライブを増設する必要があります。
③256色表示可能な環境
　PC-9821(Bシリーズを除く)/EPSON PC-386M/Pは本体標準で256色使用可能です。
　その他の機種では次のグラフィックアクセラレータを増設することにより256色使用可能となります。
　I/O DATA GA1024i/w/A・GA1280A　※(H6.10現在)その他のアクセラレータでの動作保証はしかねます。

アップグレードを希望される方は下記のものを現金書留で送付下さい。


(1)PC9801版「あゆみちゃん物語」のパッケージに含まれる(A)ディスク
　※送付いただいた(A)ディスクは返却いたしませんのであらかじめご了承ください。
(2)バージョンアップCD代金2,000円＋送料手数料500円　計2,500円
　申込先　アリスソフト「バージョンアップCD」係まで　※平成6年11月より先着順に発送を開始いたします。

アルバイト募集!!

ゲームを作る意欲のある方で、明るく楽しい人(技の有る人優遇)

原画	かわいい女の子の色々な角度、Hな絵を照れずに描ける方。即戦力になる人、プロ・アマ問いません。 審査対象作品：白黒とカラーのイラストを各数点
MAP・ユニットCG	ドットを打つのが好きな人、経験者優遇、審査対象作品：イラストかCGの作品
プログラマー	アセンブラとCが出来る方、審査対象作品：自作のプログラム(なるべくアセンブラで作った物)
CGスタッフ	絵を描くのが好きな人、未経験者可、審査対象作品：イラストかCGの作品
応募方法	①履歴書 ②希望職種 ③審査対象作品 ④自己PR(文章等) 上記4点を送付ください。結果は郵便、電話いずれかにて連絡させて頂きます。 ※作品等を返却希望の方は、返送用の封筒に宛先、切手添付の上同封ください。
給与	当社アルバイト規定により、能力経験等を考慮して優遇。
勤務時間	10:00～18:00、完全週休2日制
応募先	アリスソフト「アルバイト」係

ALICE SOFT　〒530 大阪市北区天満2-7-11サンバレー天満　TEL06-882-0811



悪魔のささやき
天使の誘惑
どちらがお好み？
〜悪魔がささやきかける〜
超特製!!
悪魔のボイスメール付き!!
今度のVIPERはいつものオムニバス形式ではなく、初の一本立て!! V6で人気だった悪魔の再登場です。華やかに激しく！〜悪魔は再び〜
VIPER
-GTS-
〜悪魔は再び〜
SOGNA
ソニア
○PC98VM以降
○X68000/68030
定価8,800円（税別）
※このソフトは18歳未満の方への販売は出来ません。


立ちはだかるエレスト戦士たち!!
MIAMI SOFT
マイアミソフト
第1弾
18禁ソフト
最新テクノロジーの数々を搭載した
機甲兵(メタル・ユニット)を駆り、エレスト星へ突入せよ!
辿りつくのは天国か地獄か？ 邪魔する奴は許さねぇ!!
11月25日(金)発売予定!!
●価格 7,800円(税別)
ディスク4枚組
PC9801VX以降／EPSON
HDDインストール対応
FM音源対応
98NOTE対応
要MS-DOS(VER 3.3B以降)
マイアミソフト
〒176 東京都練馬区中村3-24-15
サンハイム中幸ビル302
TEL 3926-8009 (13:00〜17:00)
Miami Soft
マイアミ ソフト
スタッフ募集
まずは電話でお問い合せを。
お近くの販売店にない場合は通信販売も可能ですので、電話でお問い合せください。
Lest
ーエレストー
※18才未満の方はご購入になれません。※MS-DOSは米国マイクロソフト社の登録商標です。

どうきゅうせい

同級生2

あなただけの青春がこの中にある。






Birth
バース♥ディズ
5
MAY
MEMO.
MON
通信販売のご案内
通信販売をご希望の方は、［住所・氏名・電話番号・商品名・機種・メディア］を明記の上、通信販売価格7,800円（送料・消費税サービス）を現金書留にてシルキーズまでお申し込みください。
●この物語はフィクションです。この物語に登場する人物及び学校名は実在するものとは一切関係ありません。



365days of super Sugoroku Simulation
Days
PC98シリーズ(VM21以降 要2ドライブ)発売
silky's
価格7,800円(税別)
11月30日発売決定!!
◆11月25日『河原崎家の一族』DOS/V版発売決定!!◆
Caution!! 絶対18禁。
[バース・デイズ]は大人だけの為に作られたソフトです。
98シリーズはVM21以降・要2ドライブ。(ただしハードディスクにインストールされる方は、1ドライブでもお楽しみいただけます。)
silky's 〒169 新宿区百人町2-21-18 コートウィステリア101 ©ユーザーサポート TEL03-5386-1150(受付時間 16:00~18:00)

H

第1弾

【　ゼニス　】

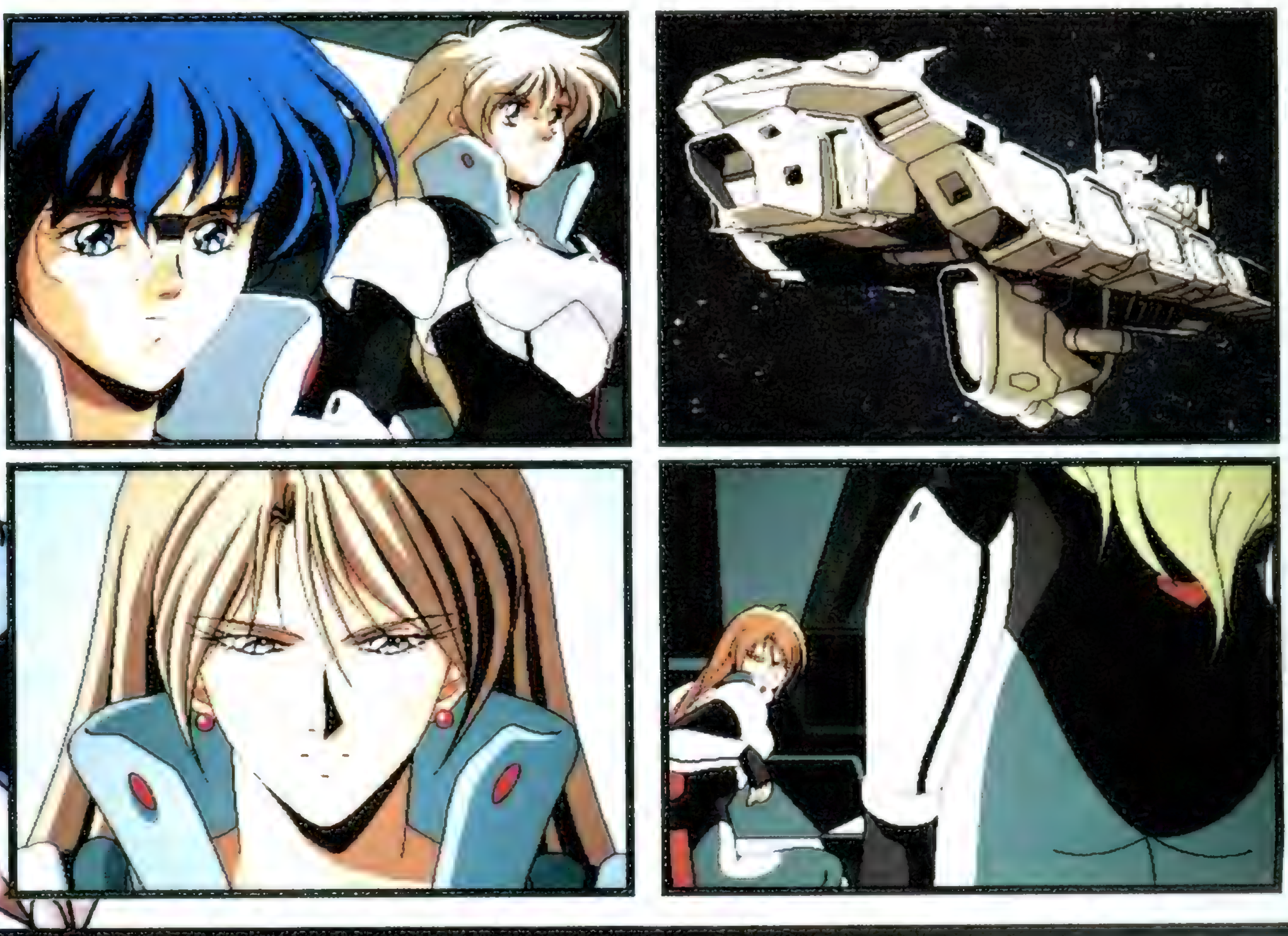
木星宙域3307警備艇[ゼニス]。主人公は、この５人の女性だけで編成された特殊な警備艇の隊長[ヒロミ]である。
ある日、警備艇ゼニスは半年前に消息を絶った貨物船マーメイドを発見する。
船体には外傷ひとつないものの、マーメイドからは何の応答もない。あらゆるセンサーにも何の反応も示さない……と、そのとき、わずかながら生体センサーに反応が……
ヒロミは生体の確認と、マーメイド号漂流の原因を突き止めるべく、部下とともにマーメイド号船内へと進入するのだった。
果たして生存者はいるのか？
マーメイド号漂流の真相は……？



▼見よ!!この動きまくりやがり!!!



とにかく動く動く！もちろんHシーンも満載で、それも激しく動く動く！ここぞ、というところだけが動くのではなく、何気ない動作から、派手なアクションまで、とにかく動く動く動く！もうとにかく動く動く！動くだけなのか？と言われようが………とにかく動く動くゥゥゥゥ!!



通信販売をご利用の方全員に…… ZENITH オリジナルテレカプレゼント

お近くのパソコンショップ等でお求めになれない場合は、通信販売をご利用下さい。住所・氏名・年齢・電話番号・ご希望の商品名とメディア(5インチ・3.5インチ)を明記し、左記の宛先まで現金書留でお申し込み下さい。送料・消費税は無料です。



通信販売のご案内

お近くのショップでご購入できない場合は通信販売をご利用下さい。
ご希望の方は住所・氏名・年齢・電話番号・商品名・メディア（5インチ・3.5インチ）を明記し、定価代金（送料・消費税サービス）をシーズウエアまでお申し込み下さい。


N
【セノン】
-夢幻の肢体-
淫靡で官能のパラレルサイコ・アドベンチャー!!
時代、異なるキャラクタの物語が入ってい
バスではあり得ません。マルチストーリー、
ワーアップ／淫靡で官能のサイコワールド
うでしょう。
このゲームは期待通りの18禁ソフトです。
PC-98シリーズ
VX以降 要メモリー640K以上 アナログディスプレイ
12月9日(金)発売予定
マウス対応・FM音源対応・HDD対応
定価7,800円
テレホンカード
通信販売のお知らせ
A 禁断の血族 B 悦楽の学園 C DESIRE 背徳の螺旋
1枚1,200円、2枚2,100円、3枚3,200円をご希望の方は現金書留（送料・消費税サービス）でシーズウエアまでお送り下さい。
〒335 戸田市上戸田4-13-18-2F TEL 048-431-7450



通信販売のご案内 お近くのショップでご購入できない場合は通信販売をご利用下さい。ご希望の方は住所・氏名・年齢・電話番号・商品名・メディア(5インチ・3.5インチ)を明記し、定価代金(送料・消費税サービス)をシーズウエアまでお申し込み下さい。

テレホンカード 通信販売のお知らせ A 禁断の血族 B 悦楽の学園 C デザイア 1枚1,200円、2枚2,100円、3枚3,200円をご希望の方は現金書留(送料・消費税サービス)でシーズウエアまでお送り下さい。

〒335 戸田市上戸田4-13-18-2F TEL 048-431-7450



妖獣教室
大ヒット!!
「淫獣学園La★Blue Girl」に続きDEZ CLIMAXが贈るエロチックバイオレンスの決定版!!
成年コミック界の鬼才前田俊夫の原作を完全パソゲー化!!
このいやらしい音！
いまだかつてない淫らな動き！
グロテスクな触手のアニメが
美少女たちをグリグリ犯す！
OVA「妖獣教室」「淫獣学園La★Blue Girl」「同級生」の原画を手がけたスタッフがここに再び集結！
DIGITAL ECSTASY ZONE dez CLIMAX 3
12月22日発売予定
¥8,800(税別)予定
PC-9801シリーズ
Vm以降 要アナログディスプレイ メモリー640K以上
要マウス FM音源 ハードディスク対応
●原作:前田俊夫(ワニマガジン社刊)
©1994 前田俊夫・DEZ SOFT NETWORK
★このソフトは18歳未満の方は購入できません。
発売元 DEZ SOFT NETWORK Tel.03-3591-5094
〒105 東京都港区新橋1-18-21 第一日比谷ビル


絶体
THE QUEEN
亜紀
亜紀子ゴールドは18禁ソフトです。
●通信販売のご案内●お近くのショップに当社のソフトが置いていない場合は通信販売を是非ご利用ください。フェアリーテールは一日も早く商品がお手元に届くよう努力しております。ご希望の方は、住所・氏名・年齢・電話番号・商品名・機種・メディアを必ず明記し、通販価格7,800円(税・送料込み)を現金書留にて下記住所までお申し込みください。
〒169 新宿区高田馬場1-29-20 3F ㈲アイデス TEL03-3205-3685
●スタッフ募集 ●職種：CGデザイナー
詳細は下記TELまでお問い合わせ下さい。
03-3209-1074（担当：山口）


FAIRYTALE
RED-ZONE
レッドゾーン
絶命
OF ADULT
クイーン・オブ・アダルトの名に恥じぬ、あの亜紀子がさらに激しく、さらにインビにパワーアップされて帰ってきた。嵐のごとく、とめどなく続く怒濤の仕打ちに君は、そして亜紀子はどこまで耐えきれるか？
★「秘密のグッズもれなくプレゼント」
★「都内某有名SM嬢による声の出演」
(CD-ROM版のみ)
PC-9801シリーズ(5"/3.5"2HD)　12月22日発売
FM-TOWNSシリーズ(CD-ROM)　'95年1月下旬
PC-9821シリーズ(CD-ROM)　同時発売予定
各定価 7,800円


妖しく光る記憶と繚乱の領域
「雑音領域」を通信販売でお買い求めのお客様に、もれなくオリジナルテレカをプレゼントします。
通信販売のお知らせ
通信販売をご希望の方は、住所、氏名、電話番号、商品名、機種、メディア等を記入したものを同封した現金書留か無記名為替、
または郵便振替にてお申し込みください。(送料、消費税サービス)
現金書留、または為替(無記名郵便為替)の場合
●送り先/〒251 神奈川県藤沢市藤沢115-2藤沢郵便局私書箱4号
株式会社ディー・オー通販係
郵便振替の場合
●振込先/横浜3-22882
加入者名/株式会社ディー・オー


琥珀の時間の中で……………
雑音領域
ーざつおんりょういきー
PC-9801VM/UV以降
98NOTEシリーズ
ハードディスクドライブ対応
FM音源対応/MIDI対応/バスマウス対応/98ノート対応
8,800円(消費税別)
12月16日㈮発売
原画・シナリオ/広崎悠意
D.O.
株式会社ディー・オー
本社 〒251 藤沢市南藤沢8-6 魚万ビル6F
TEL.0466(28)7477
お問い合わせは 東京営業部
TEL.03(5443)7701 FAX.03(3453)9707

1995年1月発売
定価8,800円



精霊龍(ヤツラ)が帰ってきた!!

物語

ひょんなことから、魔王の封印を解いてしまったシルク。このままでは世界が悪に染まってしまい、挙句にシルクは「封印を解いた不埒者」という理由で、精霊龍に消されてしまいます。自分のため、いや世界の平和のために、シルク一行は魔王の眠るダンジョンへと出かけるのでした。

■ゲームの特色■

- ★前作でも好評だった、快適フルマウスオペレーション
- ★前作同様、超高速バトルは健在！ザコキャラはこれで一掃だ！
- ★各キャラによって、きちんとした役割を果たす、驚異のAI（人工無能）搭載！だまって見てても安心！もちろん、きちんとした指示を出したってOK。
- ★変化するステータスによって、爆発的な力を発揮！例えば、ひとたびアカが「修羅」になったらもう大変！クリティカルが出っぱなし。
- ★ちょっと歯が立ちそうもない敵キャラにだって、「全体作戦」でノープロブレム！
- ★3Dダンジョンはハラハラドキドキのトラップ、爆笑のイベント、可笑しくも手強いモンスターがいっぱい！先に進まずにはいられない！
- ★もちろん、隠し扉に強力なアイテムも盛りだくさん！その奥には、秘密のダンジョンが挑戦を待っている！

DRAGON MASTER Silk II

ドラゴンマスター シルク2

- ◆PC-9801VX以降（ノーマルモードのみ）
- ◆要MS-DOS Ver3.1以降
- ◆3.5"2HD／5"2HD（6枚組）
- ◆要バスマウス
- ◆要640KB
- ◆要400ラインアナログCRT
- ◆FM音源対応

GIMMICK HOUSE
企画・制作 ギミックハウス 〒178 東京都練馬区東大泉3-22-11 大泉源第3ビル201号 ☎03-5387-1674

■品切れが予想されますので、確実に入手されたい方は通信販売のご利用をお勧めします。詳しくは弊社までご連絡ください。


「人生2倍楽しめる方法、教えます。」
女の子完全データブックをもれなくプレゼント！
華麗なる人生2
●お店経営が加わり、動態視力がモノを言う「目押し可能スロット」も導入された。戦略を十分練り、スロットを駆使すれば、ゲームの流れはアナタのもの。
●最高4人プレイまで可能。女の子の忍耐&ストレス値に加え、愛情値を追加。ステータス一括表示や、その他便利な機能が超満載。
●「ジゴロ街道」で女の子をナンパして、お店を建てて上げましょう。
貢いでくれる額がぐ～んとアップします。
●総勢30人以上の美女と美少女たち。アイドル、女子校生から看護婦、保母サン、社長秘書まで、アナタ好みの女の子が、きっと見つかるはず。
PC-98シリーズ
11月22日発売
定価7,800円
18歳未満の方は購入できません。
●通信販売のご案内●お近くのショップに当社のソフトが置いていない場合は通信販売を是非ご利用ください。フェアリーテールは一日も早く商品がお手元に届くよう努力しております。ご希望の方は、住所・氏名・年齢・電話番号・商品名・機種・メディアを必ず明記し、通販価格7,800円(税・送料込み)を現金書留にて下記住所までお申し込みください。
〒169 新宿区高田馬場1-29-20 3F (有)アイデス TEL03-3205-3685
●スタッフ募集 ●職種：CGデザイナー
詳細は下記TELまでお問い合わせ下さい。
03-3209-1074(担当：山口)
フェアリーテール
Fairytale

SPICE お待たせしました。



Windows 11/26 on Sale
Mac 好評発売中!
Macintosh SPR-304 ¥11,200
Windows SPR-1405 ¥11,200
COMPACT disc

SCOP

RollplayingGame
&
Adults
40Min.HighlightMovie
400overPicture

史上初のH素材埋蔵ロールプレイングゲーム。スリリングなゲームで掘り当てるのは40人のAV女優。400点以上のフォト、40分のムービーが眠っている。本物のゲームだけが持つ興奮に話題沸騰大ヒット中!待望のウィンドウズ版近日発売!

ほれ出るぞ!

新しい召使いがまいりました。よく仕込んであります。



Windows 12/17 on Sale
Mac '95January on Sale
Macintosh SPR-305 ¥9,800
Windows SPR-1407 ¥9,800
COMPACT disc

召使い2

多くのご主人様にお仕えし、ご満足いただきました「召使い」が帰ってまいりました。前作にも増してよくしつけられたパート2は、ご主人様のスケジュール管理や、バイオリズムチェックまでいたします。よりみずみずしく、初々しい二人が、ご主人様の欲求を満たすためなら、秘書となり、看護婦となり、保母にもなってご奉仕します。恥じらいながら、目に一杯涙をためて尽くします。

販売代理店及び問い合わせ先
株式会社メディアカイト
143大田区山王2-40-1山王メイゾン607 TEL.03-3778-5474

Mail Order
<通信販売のご案内>
ご希望の方は、下記電話番号にお問い合わせください。
日本メディアクリエイト株式会社
TEL:03-5709-6459 FAX:03-5709-6458


SPICE
雀帝
雀
jong-tei
VERTUAL MAH-JONG
Windows COMPACT disc
雀帝 性豪バトル編 12/3 on Sale
雀士のプライドを賭けて、真の勝負が始まる。雀帝への道に待ち受けるのは30人の百戦錬磨の美女雀士達。
勝ち進んで行くあなたに、彼女達は美しい裸身を惜しげもなくさらけ出す。誰もが待ち望んでいた
究極の実写版脱衣麻雀ゲームついに登場!制作発表以来、問い合わせが殺到している今年度最大の話題作。
性豪バトル編 SPR-1406 ¥11,200
Windows COMPACT disc
雀帝 美女伝説編 近日発売予定
雀帝の座を賭けて、あくなき戦いは続く20人とびきり美女雀士達が体を張って、あなたに立ち向かう。
勝利や役萬のご褒美にはとっておきのムービーも待っているぞ。
麻雀ゲームの最高傑作「雀帝」第2弾は15歳以上なら誰でも楽しめるR指定で登場。
美女伝説編 SPR-1408 ¥7,800
販売代理店及び問い合わせ先
株式会社メディアカイト
143大田区山王2-40-1山王メイゾン607 TEL.03-3778-5474
本ソフトを許可なく第三者への配布、賃貸、販売、パソコン通信による
伝送及び二次的著作権の創作を行うことを禁じます。




ロマネスクファンタジー
True Heart
トゥルーハート
王国の至宝『女神の紅涙』
その秘められた謎が
少女たちを王子の下へと…。
『王子・・・
私を導いてください。』
全ては『紅涙』に馳せるこの想い、
時を超え今蘇る…
忍び寄る黒い欲望と複雑に絡み合った
王子出生の秘密、あなたはそれらを
解きあかすことができるだろうか…。
このソフトは18禁です。
通信販売のご案内
お近くのショップに当社のソフトを置いてない場合は通信販売をご利用ください。
カクテル・ソフトは通信販売の体制も一新し、発売日にお手元に届くよう努力しております。是非、ご利用ください。
ご希望の方は、住所・氏名・年令・電話番号・商品名・機種・メディアを必ず明記、通販価格7,800円(税・送料込み)を現金書留にて左記住所までお申し込みください。
カクテル・ソフト
〒169 新宿区高田馬場1-29-20 3F
TEL.03-3205-3685 (有)アイデス
12月16日発売
PC-98シリーズ
Vm以降 要アナログディスプレイ メモリー640K以上 マウス FM音源 ハードディスク対応
定価7,800円





旅発とう、未知なる世界【ワールド・オブ・バース】

Virtual & 3Dimensional RPG

JINN［ジン］

～永遠の勇士～



X68000版(X68030対応)11月下旬発売!!

標準希望小売価格
8,800円(税別)

PC-9801版(PC-9821対応)好評発売中!!

PC-9801シリーズ（CPU286以上）・バスマウス対応
FM音源ボード・PC-9801・86音源ボード・スピークボード対応

通信販売

①ソフトのタイトル②機種名③メディア(5"·3.5")④氏名⑤年齢⑥住所⑦電話番号、以上7つを明記したメモと一緒に、9,500円(商品代+送料、手数料、消費税)を現金書留で〒556 大阪市浪速郵便局私書箱53号（株)ソフパル内「天津堂JINN係」までお送り下さい。※商品御予約の方は、発売になり次第お送り致します。
尚、商品の返品は一切受け付け致しませんので、あしからずご了承願います。

※18歳未満の方はご購入出来ません。

天津堂



太平洋に浮かぶ妖しく美しい孤島。
そこに脱獄不可能な女子刑務所がある。
○イラストはMacintosh Quadraで描かれたイメージイラストです。
18禁
18才未満の方のご購入はできません。
おに かしら じま
鬼頭島女子刑務所
PC-98シリーズ 好評発売中
7,800円(税別)
ILLUSION 幻影
マルチプレイヤーシステム
シナリオはマルチプレイヤーシステムを採用しています。これはお話を進めながらプレイヤーの希望に応じて随所でプレイ人物を変更できるシステムです。
登場人物がそれぞれ自分のゲーム空間を持っている為、プレイヤーはシナリオを通して、彼らの好きな時間帯に自在に入り込みそのイベントを味わう事が出来ます。これこそが本格的な時間空間を持ち、さらに時間を越えた5次元のマルチプレーヤーシステムの魅力と言えるでしょう。
スタッフ募集
グラフィッカー・プランナー・プログラマー・SE・総合職
履歴書、作品等をお送り下さい。
イリュージョン
横浜市神奈川区東神奈川2 40 9
クインビル 7F
お客様専用電話窓口 TEL045-423-0431



ファルス
farce
誘惑白書
今度の依頼(しごと)はタマがらみ。
盗まれたレンドラ家の宝珠「幻麗珠」を探して、
いずみと樹の潜入捜査が始まった。
女子学園を舞台に、ドラゴン・天使・悪魔・・・入り乱れての、
スラップスティックAVG登場！！
■対応機種：PC-9801VX／UX以降（ノート対応）
PC-286／386／486シリーズ
HDDインストール対応、マウス対応、
FM、MIDI（GS）音源に対応
■価　格：7，800円（税別）
平成6年11月末発売予定
18
コンピュータソフトウェア倫理機構
18才未満お断り
※このソフトは18才未満の方にはご購入頂けません。


Active
1860年代のロンドンで
繰り広げられる銃と銃の戦い!
今、多くのGUNが
BLAZEしはじめる……
PC-9801シリーズ
好評発売中!! 価格7,800円
FM TOWNS
PC-9821シリーズ
12月16日発売! 価格8,800円
FM-TOWNS・PC-9821版では多数のプロ声優に
よる演出で冒険がさらにドラマチックに!!
※発売日が変更になりまして、
申し訳ございませんでした。
※歳未満の方はご購入
になれません。
アクティブが放つ
初のスチームパンクRPG!
GUNBLAZE
ガンブレイズ
A "Steam Punk" role playing game, presented by Active. Many guns were blazed to protect a mysterious crystal in the 1860s, London....
アクティブ 〒605 京都市東山区五条橋東2-7 大友ビル5F TEL.075(551)5355【12:00〜17:00日、祝日除く】

ASPECT

毎月15日は『ログアウト冒険文庫』の日!!

ログアウト冒険文庫

11月の新刊

神聖刻記

ブリーダーズ・ワース[下]　白銀の聖少女

作：七星亘　イラスト：きむらひでふみ&福地仁　定価600円

聖刻の神話の時代をつづったブリーダーズの完結編がはやくも登場。歴史の流れに翻弄されるプリムやラムジィたちの運命はいかに？

ISBN4-89366-291-0

ミリティア　消滅の大地

作：大場惑　イラスト：相崎直美　定価550円

時は22世紀。荒廃した地球の支配を企む悪の大帝に立ち向かう解放軍の命運は？　ナムコの超本格的戦略ゲームの完全ノベライズだ!

ISBN4-89366-288-0

プラネッツ オブ ドラゴン――水晶の姫

作：永井毅　イラスト：本山浩司　定価620円

連合王国のひとつ“碧の瞳”と呼ばれるフレアン王国の王女メロンヒルトとパクそして地球で出会った少年キットとの旅が始まる……。

ISBN4-89366-292-9

鉄人伝説――野望の巨乳編

作：大野木寛　イラスト：勇夢　定価560円

ついに大野木寛が冒険文庫に登場だ!!　ギャング、ギャグの嵐なのだ!!　ふざけた野郎たちが昆崙山を目指すお笑いの冒険小説だ。

ISBN4-89366-289-9

真・ウィザードリィRPGサプリメント[上]

エセルナート大脱出

作：佐脇洋平とグループSNE　イラスト：安田鉄魚　定価550円

真ウィズRPGファン待望の豪華サプリメント登場。新作オリジナルシナリオを4本収録。真ウィズがよくわかるプレイガイドを掲載。

ISBN4-89366-293-7

スペース・シークレット・サービス

炎と氷のバトルスペース

作：森弥邦夫　イラスト：此路あゆみ　定価630円

銀河きってのスケベ男シュン・マトゥが巻き起こす、愛あり(?)冒険ありのスペースオペラ第2弾。読みごたえ満点の長編の登場だ。

ISBN4-89366-290-2

編集制作：アスキー出版局
発行：株式会社アスペクト

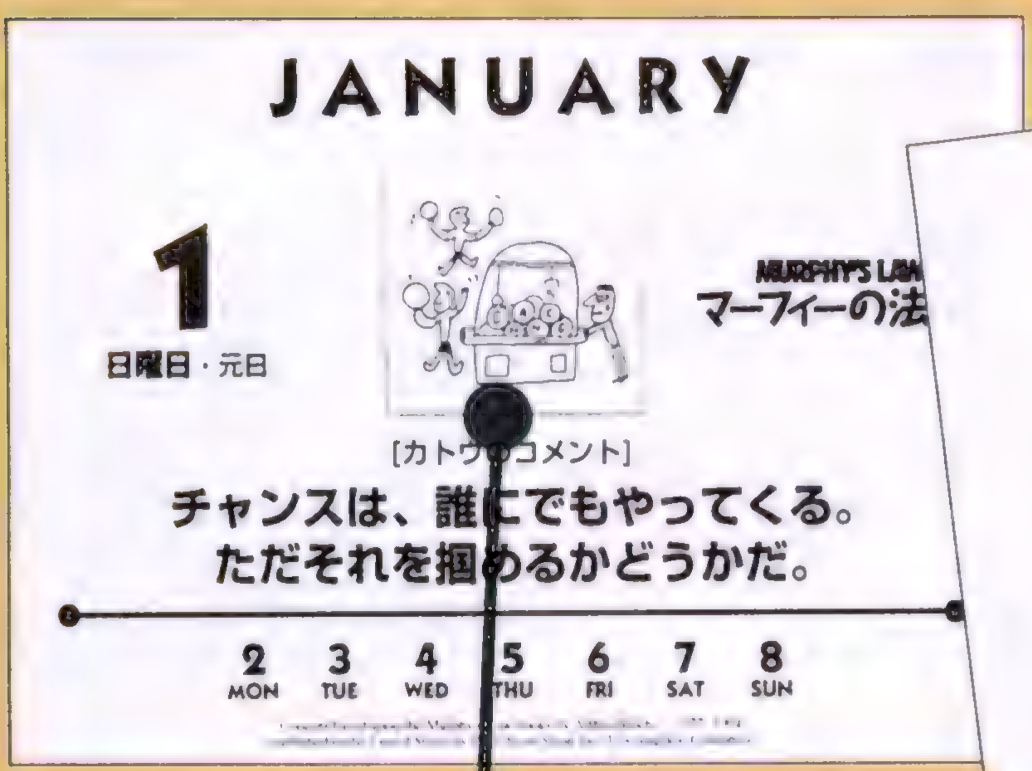
本広告には、図書コードを付記しました。
書店への注文にご利用ください。

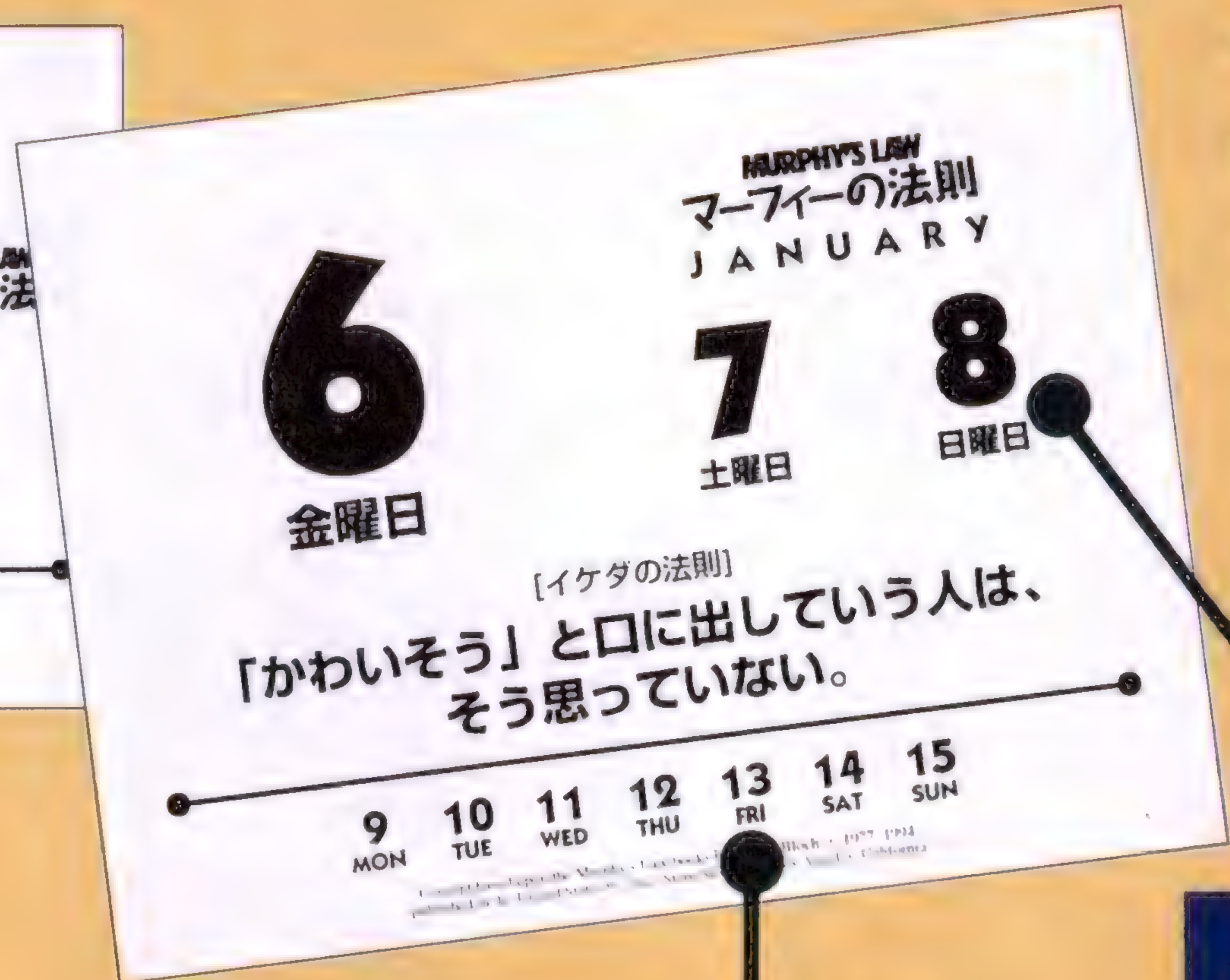
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 電話 東京(03)5351-8191　株式会社アスペクト
※表示定価はすべて消費税込みです。


ASPECT
Wizardry・ウィザードリィ
Crusaders of the Dark Savant
クルセダーズ オブ ザ ダーク サバント
official guidebook
公式ガイドブック
好評発売中!
モンスター/アイテム編
竹内 誠著 定価2,000円
オープニングからはじまり操作方法、宝箱、アイテム、魔法など攻略に必要な情報をあますところなく網羅し、今回一段と数を増したモンスター全242体のデータを一挙掲載!
迷宮攻略編
サーテク・ソフトウェア著 多摩 豊訳 定価1,800円
各マップごとにQ&A、メッセージを掲載。サーテク・ソフトウェア社がウィザードリィファンにおくる迷宮攻略のための必須アイテム。2冊揃えて、さあスタートだ!
この2冊を揃えれば、ゲーム攻略は完璧だ!
ログアウト冒険文庫 好評のウィザードリィ・ノベル
風雲のズダイ・ツァ
作:高井 信 画:末弥 純
①ズダイ・ツァ奴隷行 定価560円
②ズダイ・ツァ逃避行 定価560円
③ズダイ・ツァ決死行 定価690円
未踏の地、ズダイ・ツァへと旅は続く。
ウィザードリィ外伝 女王アイラスの受難
作:高井 信 画:末弥 純 定価680円
5人の冒険者がダパルプスの呪いの穴に挑む。さて、そこに待つものは……。
ウィザードリィ正伝 トレボーと黄金の剣
作:多摩 豊 画:結城信輝 定価520円
謎につつまれた狂気の大君主トレボーとワードナの若き日の物語。
ウィザードリィ外伝II 砂の王①
作:古川日出男 画:小島文美 定価690円
ウィズの原点に立ち還るかのような狂気と殺戮の物語が始まる。
ウィザードリィ異聞 リルガミン冒険奇譚
作:竹内 誠 画:結城信輝 定価550円
ボルタック酒場の店主から語られる、冒険の数々を収録した短編集。
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 電話 東京(03)5351-8191
※表示定価は消費税込みです。
株式会社アスペクト

ASCII

ミリオンセラー・マーフィーの法則が
カレンダーになって登場!



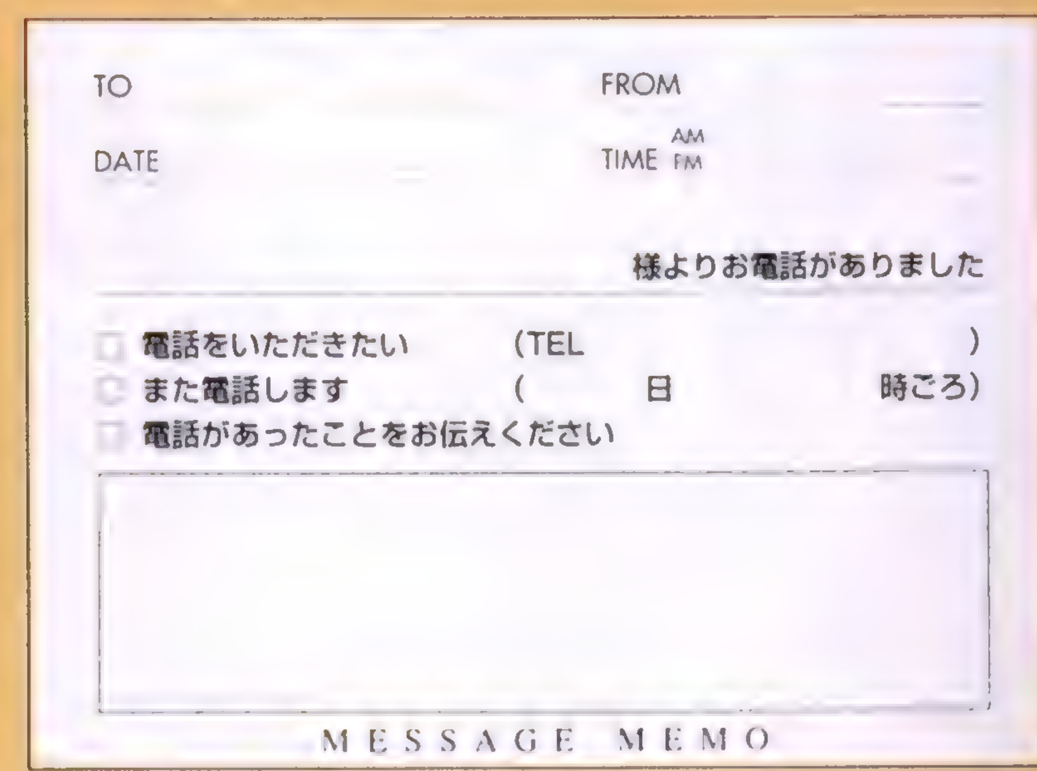


祝日には、楽しいイラストがついている。

一週間の流れがバッチリわかる!

金・土・日が一枚に!
月曜日には1枚めくるだけでOK!

裏面は、伝言メモがついて、無駄なく使えて便利。



MURPHY'S LAW
マーフィーの法則
好評発売中!



1995年
365日
日めくりカレンダー
日本マーフィー普及会編
税込み価格1,400円

1995 CALENDER
ウォール カレンダー
日本マーフィー普及会編　税込み価格1,200円





土橋とし子さんの美しいイラストと、法則が合体した壁かけカレンダーです。

好評のマーフィーシリーズ

真実・逆説・叡智 ……思わずうなずく1000句
マーフィーの法則 現代アメリカの知性
アーサー・ブロック著 倉骨 彰訳 定価1,600円

科学では未解明な宇宙の法則!!
続・マーフィーの法則 現代日本の知性
日本マーフィー普及会編 定価1,200円

現代女性のライフスタイルを描く女子高生・OL編
Miss マーフィーの法則
日本マーフィー普及会・監修 定価980円

人間の考えた最高のスポーツもマーフィーは見逃しはしない
マーフィーの法則[ゴルフ篇]
エド・ウエスト著 日本マーフィー普及会監訳 定価800円

見るだけで思わずうなずく傑作写真集
見る マーフィーの法則
日本マーフィー普及会編著 定価1,400円

Windows3.1対応版 マーフィーの法則
スクリーンセーバー・カレンダー
日本マーフィー普及会 編著 定価1,800円

「マーフィーの法則」大募集!

あなたが発見した「マーフィーの法則」を、住所・氏名・年齢・職業・性別・ご覧の雑誌名を明記のうえ、FAXか官製はがきでお寄せください。優秀な作品は、マーフィーシリーズの単行本に掲載させていただきます。
応募先：〒151-24 株式会社アスキー 日本マーフィー普及会 FAX：03-5351-8119
※掲載作品の著作権は㈱アスキーに帰属いたします。
なお、編集の都合上、作品の内容を一部変更する場合があることを、あらかじめご了承ください。

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 出版営業部 電話 東京(03)5351-8194 **株式会社アスキー**
表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社 出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。



ASPECT
〈ゴジラ博物館　各展示Zoneのご案内〉
1.撮影　2.社内宣伝　3.基本宣材　4.特殊宣材
5.劇場・館前装飾　6.ショーケース　7.公開
8.商品　9.海外　10.ブーム
〈特設会場と資料室ならびに特別講演のご案内〉
東宝幻想映画ロードショー　東宝怪獣事件簿
ゴジラ博物館・解説
●10の会場に55項目の資料スペースを確保。14のポイントコラムを設置。これでもうG対策は万全です。
すべてのゴジラファンに捧げる本
〈展示内容のご案内〉
★半裁ポスター、立看ポスター、スピードポスター、2シート・3シート・10シートポスターはじめ、スタジオメール、東宝フォトニュース、プレスシート、カラープレス、ロビーカード、パンフレット、海外宣材、現行商品グッズまで、世界に1セットの希少アイテム類多数★一般には初公開のアイテムを中心に、500余点の特別展示!★『空飛ぶ戦艦』(66年)のカラースケッチ、ついに発掘さる!★「日本誕生」(59年)の幻のカラーフォトメイキング公開★図像と意匠の怪獣史が、いよいよ当博物館で開幕します!!
■全国書店にて好評発売中!　■定価2,000円
■1954年初代「ゴジラ」から1994年最新作「ゴジラVSスペースゴジラ」まで、世界初の40年分のゴジラアイテム本、堂々完成!この1冊で、東宝幻想映画の製作から公開までがすべてわかる!
完全保存版
ゴジラ博物館
監修・西村祐次
構成・ヤマダマサミ
編集制作:アスキー出版局
発行:株式会社アスペクト
©東宝・東宝映画　〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 電話 東京(03)5351-8191
株式会社アスペクト

ASPECT

梶尾真治

KAJIO SHINJIJI



スカーレット・スター の耀奈

ISBN4-89366-282-1

四六判上製　定価一、八〇〇円

遙かな宇宙で少年は美しい異星の少女に恋をした。

地球を離れること遙か遠く。少年は、全宇宙の生命体が集まる大学へ入学した。大学での生活は、少年の想像を大きく越えていたが、ひとりの美しい異星の少女と出会うこととなった。二人はすぐに恋に落ちたが、少女の生まれた星の者には気にいらないらしい。どうやら少女には隠された秘密があるらしいのだ。そうした困難を乗り越えようとしていた矢先、少女の身に起こったこととは……。愛と感動のSF4編からなる作品集。ついに刊行！

アスペクトSFシリーズ続々刊行！

大原まり子

OHARA MARIKO



戦争を演じた神々たち

ISBN4-89366-255-4

四六判上製　定価一、九〇〇円

本年度SF大賞受賞

本年最高のワイドスクリーンバロック話題作。増刷出来！

発売直後より、マスコミ等で本年度のSF最高作として大きな反響を呼んだ『戦争を演じた神々たち』。戦争は破壊し造物主は破壊する、オトコはオンナであり、オンナは人造女神へと進化し、オトコを孵化させる。大原まり子SFの魅力ともいうべき逆説的な展開をしめしつつ、読む者に驚嘆を与えるテクノゴシック時代の聖書。しばらく在庫切れでご迷惑をおかけしましたが、増刷が出来上がりました。ぜひこの機会をお見逃しなく！

編集制作：アスキー出版局
発行：株式会社アスペクト

本広告には、図書コードを付記しました。書店へのお問い合わせにご利用ください。

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 電話 東京(03)5351-8191 株式会社アスペクト


ASCII
月刊
アスキーコミック
12月号
11月19日発売
定価500円
多彩なジャンルで
充実の1冊!
好評連載陣
しましま曜日 竹本泉
真・女神転生 御祇島千明
パラレル歌劇団 渡辺電気(株)
プリンセス・ミネルバ 石田走
壊し屋ハマー 沖一
めんたるダイバー こやま基夫
がらくた屋まん太 能田達規
ゆうき THE No.1 牧部かたる
ハイパーあんな 近藤るるる
BREAK-AGE 馬頭ちーめい
ロボ大名 夜野権太
モンスターザルス リュウ 森本サンゴ
新鋭登場!
朝からミトコン
新谷明弘
第2部開始!
HINAKO!!!
山本貴嗣
のんきな父さん
桜 玉吉
モンスターメーカー・サガ
MONSTERMAKER SAGA
九月姫
ミリティア《後編》
夏元雅人
新連載
聖刻邪塔伝
ヴェントストラーダ
中原れい
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 出版営業部 電話 東京(03)5351-8194~ 株式会社アスキー
※表示定価は消費税込みです。

ASCII

読んで、遊んで、作りたい人のための
パソコンCD-ROMマガジン

TECH Win

テックウィン 定価1,980円(税込)
毎月8日発売

大好評の[テックログイン]が
おいしくなって月刊化!

創刊号絶賛発売中!!



CD-ROM 2枚入り!

目指せ! フル画面、フルフレーム、フルカラー
デジタルビデオがイッちゃってる!
Windows用最新ソフト体験版6本!!

豪華特集2本立て

インタラクティブってなんだ! デジタルのエンターテイメントを作り出せ!

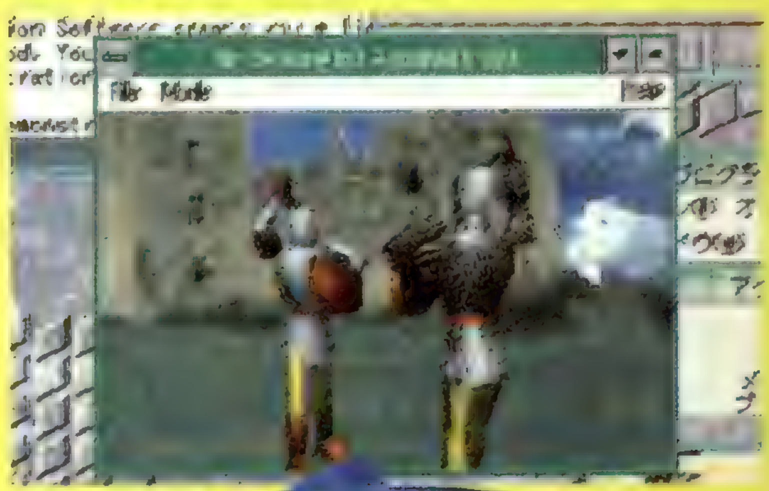
マルチメディア・マッドネス



マルチメディアといえばインタラクティブ。とゆーわけで、特集では『インタラクティブなビデオ』、『インタラクティブな広告』など、オリジナルデータ満載で、マルチメディアがわかった気になるのだ!

マイクロソフトのWindowsゲームAPI大公開

WinGが来る!



Windowsは遅くてゲームなんかダメだと思っているキミ。そんな考えはもう古い! マイクロソフトの秘密兵器であるWindowsAPI "WinG" SDKと遊べるデモゲームを体感しながら、その全貌を明らかにするぞ!

CD-ROMによるデジタル番組放送局




●デジタルアイドルインタビュー&壁紙生写真『宮内知美』 ●心斎橋2丁目劇場生デジタル 吉本10メガ劇場『リミテッド』、『しましまんず』 ●TECHスポット『ジョイポリス』●映像&音声ライブラリー全20本 ●デジタルコントライブ『走れ! ばばあの群れ』 ●最新ビデオ紹介17本

連載記事

- ■伊藤和典『トゥーラバル伝説』
- ■山口洋一『ビレッジ・ピープル』
- ■戸田誠司『歌うハードディスク』
- ■スタパ斎藤『どうなんだろ』

TECH Win No.2は、
12月8日発売!

特集1 ポリゴンから愛'95
特集2 TECHなハードウェア全紹介

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 出版営業部 電話 東京(03)5351-8194 株式会社アスキー
※ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。

ASCII

彼らは宇宙

グラフィック、ゲームシステムともに生まれ変わった
ウィザードリィにご期待ください。

惑星ガーディアは人工の星である。この星のどこかに、偉大なるフォーンザングの手によって隠された、アストラル・ドミナと呼ばれる天球儀が眠っている。この天球儀に封じられた秘密を知った者は、宇宙を創造し、それを破壊することもできるほどの力と知識を手に入れると言われている。

フォーンザングの伝説はすでに多くの人の知るところとなり、ガーディアの全域で、アストラル・ドミナを手に入れようと目論む宇宙商人たちが先を争って探索を開始していた。アンパニ族、それに彼らのライバルであるティーラング族である。さらに、最強の宇宙海賊である謎の存在、ダーク・サヴァントも行動を開始している。

悪しき意志を持ったもの、充分な知識と知性を持たないものに、アストラル・ドミナの秘密を渡すことはできない。君たち冒険者は、彼らと様々な駆け引きを繰り広げながら、彼らの誰よりも先に天球儀の隠し場所を暴き、秘密を解き明かさなければならないのだ。



謎の美少女 ヴィ・ドミナ
フォーンザングの血を引くと言われている少女。ダーク・サヴァントと行動を共にしているが、強制されたものかどうかはわかっていない。

宇宙商人 ティーラング族
アンパニに匹敵するほどの貿易ネットワークを持つ。性格は悪辣で、金のためならどんなことでもする。ダーク・サヴァントとは同盟を結んでいる。

- 前作からキャラクターの転送が可能
- マルチスタート/マルチエンディングのシナリオ
- シリーズ初の野外マップ
- より美しくなったグラフィック



画面写真はPC-9821版のものです。

NEC PC-9821シリーズ版
11月23日(祝)発売

で待っていた

地球を離れ、他の惑星に舞台を移したウィザードリィシリーズ。
前作の3倍以上にシナリオをスケールアップし、

Wizardry CRUSADERS of the DARK SAVANT

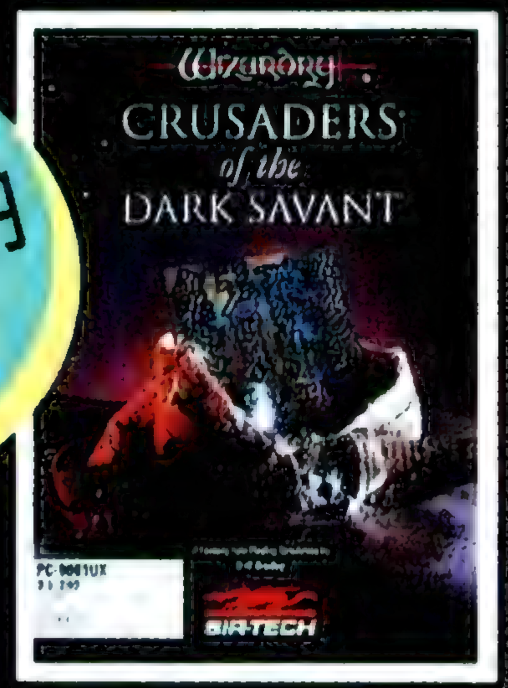
ウィザードリィ・クルセイダース・オブ・ザ・ダーク・サヴァント



闇の探求者
ダーク・サヴァント
ブラック・シップで宇宙を気ままに行動する謎の男。強力なアンドロイドによる軍隊を持ち、全銀河の人々から恐れられている。



宇宙商人
アンパニ族
全銀河にネットワークを持つ宇宙商人。公正で信頼のおける商売人と認められている。好戦的な種族でもあり、強大な軍事力を持っている。



価格
各12,800円
(税別)

〈NEC PC-9801シリーズ版(16色版)〉

NEC PC-9801シリーズまたはPC-9821シリーズの以下の機種に対応しています。

デスクトップ(3.5-2HD, 5-2HD)
PC-9801 BS2/BA2/BA/BX2/BX/US/GS/CS/FA/FS/FX/DA/DS/DX/ES/EX/UX/RL/RA/RS/RX/VX
PC-9821 Ap/As/Ae/Ce/Ap2/As2/ Cs/Cs2/Bs/Bp/Be/Ce2
ノートブック(3.5-2HD)
PC-9801 NA-C/NA/NC/NS-L/NS-R/NS-T/NS-E/NS
PC-9821 Ts/Np/Ne

- ●メインメモリ640kバイト必要です。
- ●16色対応高解像度アナログRGBディスプレイまたは8階調液晶ディスプレイが必要です。
- ●CPU286の機種(PC-9801 EX/UX/VX/RX/DX)ではVer.3.3のNEC製MS-DOSが必要です。それ以外の機種ではVer.3.3からVer.5.0AまでのいずれかのNEC製MS-DOSが必要です。
- ●バスマウス、ハードディスク、純正FM音源ボード(PC-9801-26)に対応しています。
- ●EGCが搭載されていない機種での使用はできません。
- ●PC-9801 NOTEシリーズはハードディスク専用です。
- ●フロッピーディスクでプレイする場合、2台のフロッピーディスクドライブが必要です。1台のフロッピーディスクドライブ+RAMドライブでのご使用はできません。
- ●フロッピーディスクでプレイする場合、いくつかのサウンド機能がカットされています。

〈NEC PC-9821シリーズ版(256色版)〉

NEC PC-9821シリーズまたはPC-9801 Bシリーズの以下の機種に対応しています。

デスクトップ(3.5-2HD)
PC-9801 BS2/BA2/BA/BX2/BX
PC-9821 Ap/As/Ae/Ce/Ap2/As2/Be/Bs/Bp/Ce2/Cs2/Xe/Xp/Xs
PC-9821 An/Af/Xa/Xn/Bf (Pentium)
ノートブック(3.5-2HD)
PC-9821 Ts/Np/Ne

- ●PC-9801 Bシリーズでは256色対応ボードが必要です(詳細はパッケージでご確認下さい。)
- ●ハードディスクが必要です。
- ●メインメモリは3.6Mバイト必要です。
- ●NEC製MS-DOSVer.5.0, 5.0Aまたは5.0A-Hが必要です。
- ●純正FM音源ボード(PC-9801-26)、サウンドブラスター16/98版の各音源に対応しています。
- ●バスマウスに対応しています。

〈FM-TOWNS版〉

※486sxモデル、ハードディスクでの使用をお勧めします。

- ●純正ハードディスク、マウスに対応しています。
- ●RAMは2Mバイト必要です。
- ●TOWNS用モニタ、キーボードが必要です。
- ●MARTYには対応しておりません。

〈DOS/V版〉

IBM
PS/55Zシリーズ
(モデル5530Z SX/5510T/5510Z/5510S/5530U/5523)
PS/Vシリーズ
(2405/2408/2410/VISION)
THINKPADシリーズ
※386SX、33MHz以上での使用をお勧めします。

- ●256色VGAモード専用です。
- ●マウスに対応しています。
- ●Ad-Lib,Roland LAPC-1/MT-32,Covox Voice,Sound Master,Sound Blaster, PC Speakerの各音源に対応しています。
- ●SEGA TERADRIVEには対応しておりません。

MS-DOSは米国マイクロソフト社の登録商標です。

PC-9801シリーズ, FM-TOWNS, DOS/V版
好評発売中

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 TEL.(03)5351-8484 **株式会社アスキー**

ASCII

少年時代の夢物語が郷愁とともによみがえる。

アスキーデジタルファンタジーシリーズ第1弾登場!!

今アドベンチャーゲームに新定義確立。

真実を知った時、――それは闘いの





'94年11月18日発売予定

AVG プラネッツ オブ ドラゴン
予価12,800円（税別）

対応機種 PC-9801 UX,EX,ES,DX,DS,DA,FX,FS,FA,CS,US,BX,BX2,BA,BA2(3.5-2HD)
VX,RX,RS,RA,DX,DS,DA,FX,FS,FA,BX,BX2,BA,BA2(5-2HD)
PC-9821 Ap,As,Ae,Ce,Ap2,As2,Cs,Cs2,Be,Bs,Bp(3.5-2HD)
Ae,As,Ap,Af,Ap2,As2,Bp,Bs,Be(5-2HD)
CPU286以上必要です。386以上のCPU搭載マシン推奨

動作環境 ▼RAM640KB以上必要です。
システム以外の空き容量として520KB必要です。
▼NEC純正FM音源ボードに対応しています。
▼ハードディスク必須。
NEC純正ハードディスクが必要です。ハードディスクは空き容量約24MB必要です。
▼MS-DOS Ver.3.1，3.3A / B / C / D，5.00，5.00Aのいずれかが必要です。

▼ゲームをより快適にプレイするために、以下のオプションの使用をお勧めします。
・FM音源ボード ・MIDI音源（GS規格対応） ・バスマウス

●「プラネッツ オブ ドラゴン」は、FM音源とMIDI音源に対応しています。お手持ちの環境に合わせて、お楽しみください。
※MIDIに必要な機器を接続することで、より臨場感に溢れたプレイが楽しめます。
対応 GS MIDI音源
ROLAND ・CM-300 ・CM-500(Cモード) ・SC-55 ・SC-55mkII ・SC-88
MIDIプロセッシング・ユニット（MIDIボード）
ROLAND ・MPU-PC98 ・MPU-PC98II
※MIDI (Musical Instrument Digital Interface)とは、シンセサイザー、シーケンサー、リズム・マシン等を相互に接続し、使用するための統一規格です。

GSはローランド社の商標です。

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 TEL. 03(5351)8484 **株式会社アスキー**

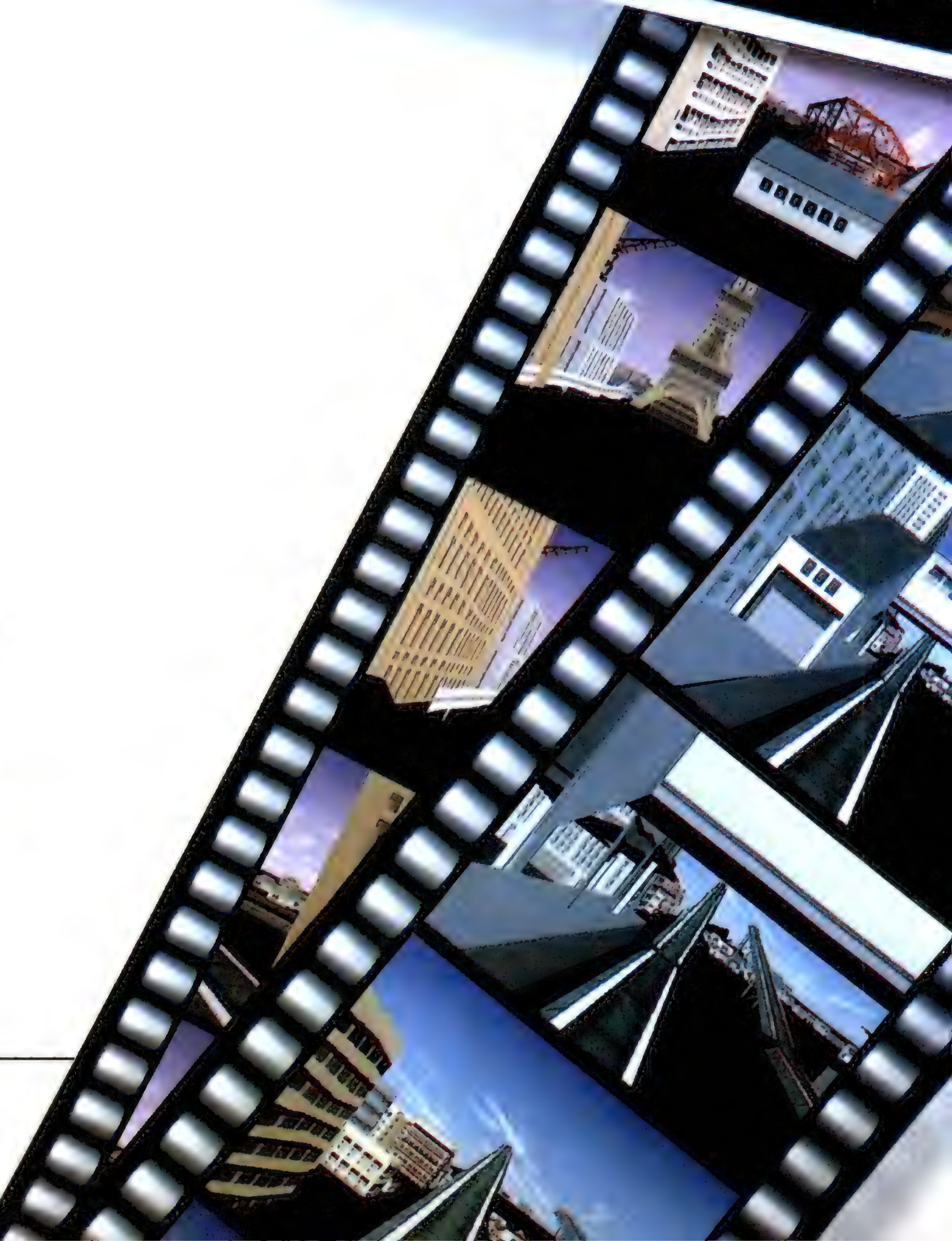
ARTDINK

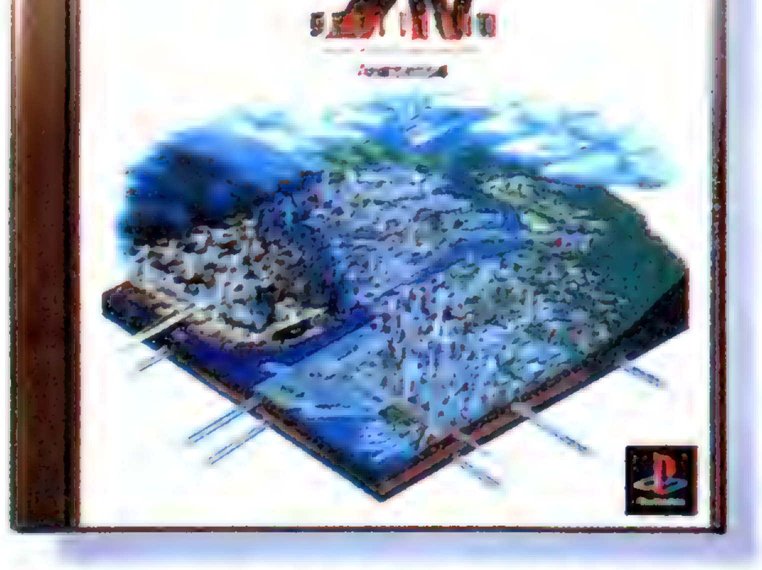
ゲームが変わる。A列車が変わる!

話題の次世代機ソニー・プレイステーションの抜群のハードスペックを得て、新たなる「A列車」が誕生!

おなじみの「A.IV.(エーフォー)」が、再びゲームとしての可能性を広げ、プレイステーションに新登場。
本作では、これまで要望の高かった「車窓モード」を実現! キミのつくった街を、
運行している列車やバスの窓から眺められる、ファン待望の新機能。
そのグラフィックは、プレイステーションの抜群のポリゴン表示能力を最大限に引き出し、
自然の風景から都会の建物ひとつに至るまで、美しくそしてリアルに再現!
見ているだけでゲームが楽しめるクオリティです。
また、処理速度の大幅アップ、使いやすいコマンド群など、
ゲームシステムはプレイステーションの高機能に対応した専用設計。
多くのファンの期待に応えた「A.IV.エヴォリューション」
いよいよ12月3日デビュー!







12月3日土曜日プレイステーションと
同時発売決定!



A.IV. EVOLUTION
標準価格7,800円(税別)

A.IV. 発売記念限定セット
標準価格10,800円(税別)

●本ゲームのデータを途中でセーブするためには、メモリーカードが必要です。
●本作はソニー・プレイステーション専用ゲームソフトですので、パソコンでは動作しません。また、画面写真は開発中のものです。

No Copy
このマークは不法コピー禁止マークです
ソフトウエア法的保護監視機構



PlayStation™

A.IV. EVOLUTION

SIMULATION GAME, RAILROAD MANAGEMENT, URBAN DEVELOPMENT

A列車で行こう4

A.IV.の発売を記念して、ヴァージナル・キャンペーンを実施！



NO.1 お得な発売記念限定セットを同時発売

セットで10,800円

A.IV.エヴォリューションに、マウス、マウスパッド、メモリーカードの4点がセットになった限定セットも同時発売。しかもとってもお得な価格を実現！ 標準価格:10,800円(税別)

A.IV. EVOLUTION / PLAYSTATION MOUSE / ARTDINK MOUSE PAD / PLAYSTATION MEMORY CARD

NO.2 豪華賞品が当たるプレゼント・クイズ実施中！

本ソフトの発売にあたり、プレゼント・クイズを実施中。正解者には抽選で下記の豪華賞品が当たります！

A賞：OPTICS-1パーソナルビデオディスプレイ PT-01
B賞：CASIO液晶2WAYプロジェクションテレビ ACT VISION
C賞：CASIOビデオ・プリンター プリント・ジョイVG-100
D賞：SONY MDウォークマン MZ-2P
E賞：YAMAHA パワーアシストサイクル PAS



【プレゼント・クイズ】○の中に当てはまる言葉は？

フルポリゴンの3D映像で見る「○○モード」

【応募要領】
官製ハガキに住所・氏名・年齢・電話番号・クイズの正解を明記の上、下記宛先まで郵送して下さい。応募期間は'94年11月18日～12月31日(当日消印有効)です。

【宛先】
下記の住所を書いて(株)アートディンク ヴァージナル・キャンペーン係までお願いします。

NO.3 アートディンクのオリジナル・グッズ・プレゼント！

本ソフトを購入された方で、アンケートハガキをご返送された方には、抽選でおしゃれなアートディンク・オリジナル・グッズをプレゼント！詳細はパッケージ同梱の案内をご覧ください。

●NO.1の限定セットは数量限定につき、売切れしだい終了します。●NO.2のプレゼント商品の当選は各賞1名様です。また、当選者の発表は'95年2月、本誌当社広告ページにて行います。
●NO.2の応募の詳細は、全国ショップに置いてあるパンフレットを参照してください。●記載されている製品名および社名は、各社の商標および登録商標です。

〒261 千葉市美浜区高洲3-23-2住友生命ビル7F TEL.043-279-9356 株式会社アートディンク


NEC
硝子瓶で生まれた“ファンタジー”
彼女は硝子瓶(ホムンクルス)の中で誕生しました。
狭くて話し相手もいない場所で独りあなたを待ち続けています。
彼女の望みは、あなたのやさしい言葉を聴き、暖かな眼差しに触れること。
あなたとのふれあいによって彼女は成長し次なる姿へと導かれます。フェアリー、エンジェル、マーメイド、あるいは女神へと。
今日も彼女は夢を見ます。いつの日か硝子瓶を出て、あなたのもとに駆けよる日を。
あなただけの小さな命がディスプレイに宿ります。
それが“メルクリウスプリティ”
■企画・開発：LONGSHOT
■プロデュース：HEADROOM
■キャラクターデザイン：中村博文
■PC-9801VM以降(要640KB要アナログディスプレイ) ■5" 2HD／3.5" 2HD ■ハードディスク対応 ■FM音源対応 ■バス・マウス対応(キーボードでのプレイ可)
12.9 ON SALE
妖精育成シミュレーションゲーム 妖精伝説
定価12,800円[税別]
ILLUSTRATED by H. NAKAMURA
メルクリウス・プリティ
Mercurius Pretty
A FANTASY SIMULATION GAME OF ALCHEMICAL EDUCATION OF A SPIRIT
©1994 NEC Avenue, Ltd/HEADROOM/LONGSHOT
NECアベニュー株式会社
〒213 川崎市高津区久本 2-4-1
マルチメディア事業部
044(853)5580
▶お問い合わせ(月〜金／午前10時→午後7時)
●テープサービス044(853)5560

TAO OF **特集** GAME

ゲーム道



今回は諸君に道を説こう。なーんて、生意気ですか。道は道でもゲーム道だ。ただゲームを解くだけでなく、さらに多彩なゲームの楽しみ方を道という形で伝授しようというのだ。なーんて、生意気ですか。

ゲーム道 その奥深く、くねくねして、わりと枝道も多く細いって感じ。

ゲーム道とは、はて？　聞き慣れない言葉だが、これが、今年のキーワードになることは間違いない。ただ、今年も残り少ないってのが残念と言えば残念だがな。ただのゲーマーではだーめ。これからは求道がトレンドなのだ。

ゲーム道五ヵ条 （1994年現在）

一　これで十分だと思っていてはまだ甘い！　上には上がいるものだ！　でも、下には下がいるものだから安心だ。よかったな。

二　聞くは一時の恥。でも聞かずに我流でやってもうまくいったりする。だから、備えなくてもそれほど憂いはないのかも知れない。

三　ダメだと思ったら、それはダメ。でも、大丈夫だと思ってもやはりダメかも。したがって、勝つと思っても思えば負けよ。

四　オーソリティーになるコツ。これは誰もやってないことをやること。さらに、自分がそれをやっていることを他人に知ってもらうこと。

五　こんなことやってるボクって恥ずかしい……と思ってはいけない。恥ずかしいと思っている自分が恥ずかしいのだ。

ああ、すばらしきかなゲームの裏道細道

道、またの名をロード。昔から日本には様々な道があった。お茶の道なら茶道。花の道から華道。剣の道なら剣道。柔らかい道なら柔道。国関係の道なら国道かな。

そんな深い歴史を持った〝道〟だが、もちろん、ゲームにだってあるはず。いや、もともとそこにあったのだが、うかつな我々がその事実に気づくのが遅かっただけなのだ。ゲームを極める道。それがゲーム道。それで、特に理由はないのだが、ここは「げーむみち」なんて読んでもらうとわりとカッコいいのじゃないかなと思う。

というわけで、今回の特集では、新たに突如、まるで取ってつけたように気がついた、〝ゲーム道〟について解説してみよう。

ゲームの道は奥が深い。世の中、ただ単にゲームを解くだけなら誰にだってできる。できないのは、ログイン編集部のゲーム担当編集者とゲーム評論家ぐらいのものだ。ふつうの人だったら、おそらく大丈夫じゃないかな？　しかし、今、突然思ったのだが、ゲームを解くだけではゲーム道を進んでいるとは言えない。そこには、ゲームの表面に現われない、作り手側が予想もしなかったような意外な遊び方があったのだ。やや抽象的に表現すれば、まったりとして、なおかつ清冽で、しかも後味が残らない爽やかさだ。……抽象的に過ぎたようだ。ともかく、ここで繰り広げられるのはゲームにしてゲームにあらずのゲーム道。それでは、ざっと内容紹介をしよう。

多彩なラインナップ











まあ、だいたいこんなもんかな？



従来のゲームの楽しみ方

ひとくちにゲーム道と言っても、実は実際、実に多彩なゲーム道があるのだ。つまり、茶道に表千家と裏千家、華道に小原流、書道に金釘流、剣道に柳生真陰流があるようなものと考えれば理解しやすいだろう。ふふ。

不肖、ゲーム道にも多彩な流派がある。最初はゲーム界の底流に脈々と流れるバカゲー道。これは、真にバカゲーを極めてみたところで、だからどうした、しかし、おもしろいのだという割と複雑な心理状態の流派だが、最初から複雑でどうするよ。さらに、ハード道。これは、奥を極めるために必要なのが努力や根性だけでなく、たくさんのお金が必要という、まことに資本主義社会的求道精神が要求される道なのだ。これで身を持ち崩した青年たちは、ログイン編集部にいくらでもいるが、これを道にまで高めたのはそんなにいない。問題は、他人にへなちょこだと思われてしまうことだが、道を極めるのはそれほど大変なのだ、つーことで、ひとつ。

やや意表をついたところで、ダメあんなの道なんてのもある。これは、昔買ったパソコン関連の製品が、現在では片っぱしからダメあんなの状態になっている事実にかんがみ、現在売っているものもいずれはダメあんなの状態に陥るであろうことを見越して、買う前からとりあえずダメあんなの、ということにしておけば、精神衛生上非常に安心できるのではないかという、ある種のタイムパラドックスを思わせる道なのだ。中国の哲学にたとえれば老荘思想に近いものがある。なんとなくだけど。

さらに、うーん、この道はなんとなく汗とかヒゲとか、「殿、残念ながら落城でございます」などを連想させて、行くとこ行っちゃってるかなという気がして恐いが、しかし、それだけにやりがいのある道が歴史ゲーム道だ。

このように、一見思いつきのようなゲーム道だが、子細に検討してみると意外にいろいろな流派があり、あーよかった。

これからは

これ！

超わかりやすいゲーム道の全貌



バカゲー道 バカゲーとクソゲーは似て非なるものなり

巷にあふれるゲームの渦。おもしろいものは名作で、つまらないものはクソなゲーム、略してクソゲー。しかし、そんな単純な評価だけで、すべてを計っていいのだろうか？　新しい価値基準"バカゲー"について語りたい。

バカゲー道とは何か（または専門用語定義）

バカゲー道のバカゲーとは、言うまでもなく"バカなゲーム"の略であります。ここでの"バカ"は、常軌を逸したパワー、常識では計れないスケール、などという感じで、比較的ポジティブな意味合いです。要するに、ゲームの中のある部分だけが突出しており、その存在自体が、それだけで楽しめてしまうほど非常におもしろいものになっているというのがバカゲーです。もちろん、"ある部分"というのは、複数箇所でもかまいません。真に良質のバカゲーというものは、そういった部分を集めて、全体を構成している作品でしょう。

現在までの、業界におけるゲームソフトの評価とは、いいほうを"名作"、悪いほうを"クソゲー"とする、いわゆる2極的なものでしかなかった、というのが実情であります。"バカゲー"という価値規準は、従来の"名作↔クソゲー"の価値規準とはまったく違う方向性を持つものだと言えましょう。どんなに名作と呼ばれていようと、決して立派なバカゲーであるというわけではなく、またいかにクソゲーとしてサゲすまれていようと、見る人が見ればたいしたバカゲーなのかもしれないのです。

バカゲー道とは、バカゲーを見る目、発見する目を養い、ともすれば歴史の中に埋もれてしまいがちになるバカゲーを拾い、磨き上げようというものなのであります。"名作↔クソゲー"規準は、確かに単純であり、それゆえに正しいものではあるのですが、物事の本質というものはたったひとつの物さしで計れてしまうほど簡単ではありません。読者諸氏には、バカゲー道を極め、決して既製の価値規準に捕らわれることなく、自分なりに本質を見極めることのできる大人に育ってほしいと、かように思う次第であります。

バカゲー道五カ条（1994年現在）

一　他人の価値観にとらわれるな
二　刹那的な刺激を楽しもう
三　細部にこそこだわれ
四　物事をナナメから見よう
五　他人を啓蒙せよ

バカゲーはなぜ生まれるのか

バカゲーとは、人を感心させるようなものではありません。従来の価値規準においては、ゲームは多かれ少なかれ"完成度"というものを問題としてきました。でも、バカゲー道にはそんなものは一切不要です。中途半端にバランスをとって、こじんまりとまとまってしまった作品など、バカゲー道においては下の下だと言えましょう。むしろ、全体の中にひとつの強烈な要素があって、その要素のために全体のバランスがぶっこわれてしまっているのに、あまりにもそれが強烈であるため、全体を無理

世界のバカゲー列伝 その❶

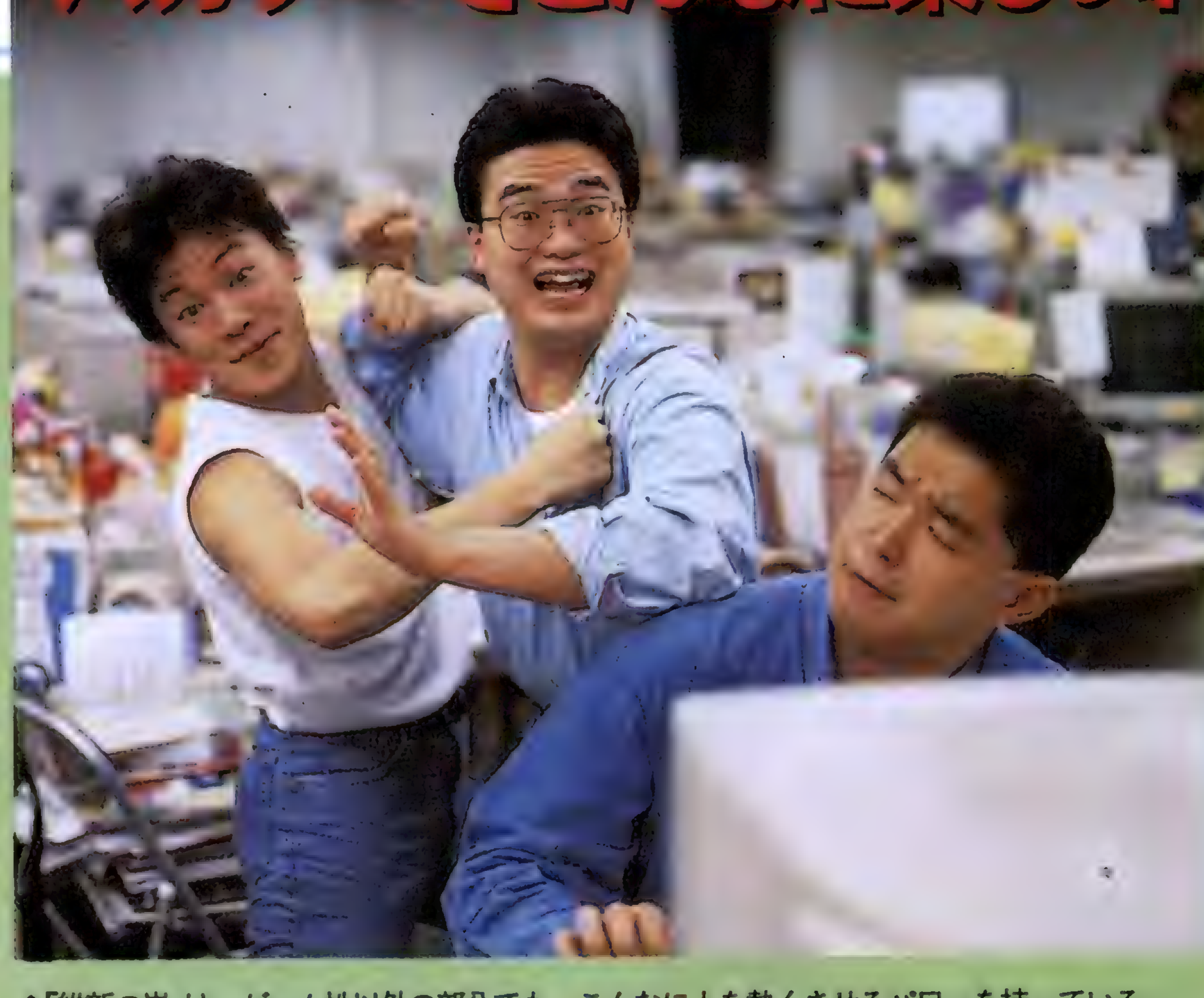
維新の嵐



☗幕末の人物となり、日本中を公儀、佐幕、尊王のどれかの思想に統一する光栄の歴史シミュレーションゲーム。

キーを連打し、早く叩けば相手を説得して思想を変えさせることができるという、あまりと言えばあまりなシステムに、"洗脳ソフト"との異名もついた。説得シーンだけが強く印象に残っているが、剣で戦う戦闘シーンもすごい。テンキーの4と6で剣士を左右に移動させ、8、5、2キーでそれぞれ上段、突き、下段で斬りかかるという具合に、すっかりアクションゲームと化している。斬られたら斬られたで、「いだだ」とか「ギャー」など、なんとも言えない悲鳴を上げるのもすごい。いい作品だ。

バカゲーでこんなに楽しい!



☗「維新の嵐」は、ゲーム性以外の部分でも、こんなに人を熱くさせるパワーを持っている。

世界のバカゲー列伝　その❷

ジャパン・バッシング



⬆日本に対するアメリカの無理な要求に、なんとか屈しないようにがんばる、システムソフトのシミュレーション。

アメリカの要求を低姿勢でかわしながら、なんとか国際関係をうまい具合に保っていく、というなんともネガティブなゲーム。アメリカの「牛を食わずに豚を食え」とか「CIAにニンジャを送るな」という、いちゃもんみたいな要求に対し、日本はなんとか抵抗しようとするのだが、そのときのアニメーションが象徴的。ガンマンが撃ってくる銃弾を、侍が刀でかわそうとするのだ。ほとんどの場合、侍の試みは失敗し、血を流して倒れるか、土下座して謝るかという結末にたどりつくのが悲しかった。

⬇「ジャパン・バッシング」には、ゲーム性以外にも人々を楽しませる何かがある。



やり引っ張っている、そんな状況こそがバカゲーの思想であります。

バカゲーというものは、なかなか計算してできるものではありません。最初からバカゲーを作ろうとしても、〝タダの奇をてらったゲーム〟になってしまう場合がほとんどです。むしろ、開発者はそんなつもりはなかったのに、いつの間にかバカゲーになってしまった、などというほうがベターです。作っているうちに、企画書とは違うものになってしまった、こんなはずじゃなかったのに、なんてゲームのほうが、バカゲーとなるポテンシャルを秘めていると言えます。

作り手が楽しませようとして作って、受け手がそのとおり楽しむのは、タダの良質のエンターテイメントです。バカゲーのエンターテイメントは、予想もしてなかったところで予想もしてなかったほど強烈な楽しさがある、というところに神髄があるのです。「バカゲーは天からの贈り物」。この言葉を、じっくりと噛みしめてください。

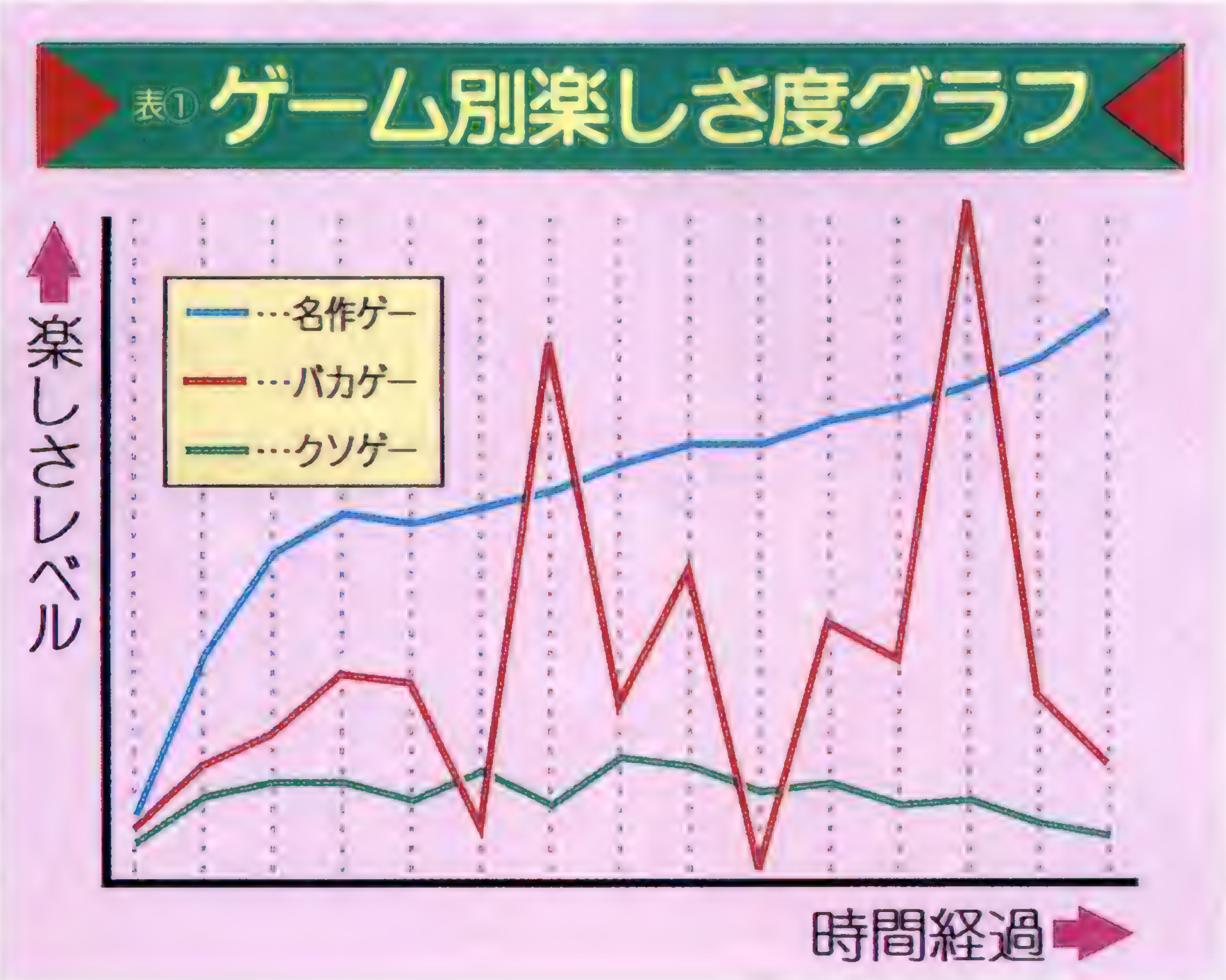
バカゲーの社会的価値

表①を見てください。これを見ると、トータルの楽しさではバカゲーは名作に及ばないけれど、瞬間的な楽しさレベルにしては名作を遥かに凌駕しています。持続性はないけれど強烈、これがバカゲーエンターテイメントの本質です。しょせん、名作の楽しさなど、大多数の最大公約数的なものです。いつでも遊べる名作なんかうっちゃっておいて、選民意識にひたりながらバカゲーを楽しみましょう。

バカゲーの未来および今後の展望

現在、パソコンゲームには、立派なバカゲーと呼べる作品がそんなに多くありません。コンシューマーには、スーパーファミコンの『ファーストサムライ』、『46億年物語』、メガドライブの『トージャム＆アール』、『マイケルジャクソンズムーンウォーカー』を初めとする良質のバカゲーが揃っているのに、なんともさびしいかぎりです。

しかし、この2ページで紹介しているような、非常に良質なバカゲーも、少数ながら確実に存在します。今後は、そんなゲームがもっと増えてくれることを願いつつ、終わりにいたしましょう。





ダメあんなの道

それはスゴイ! たしかにスゴイ でもさ、ダメ、あんなの

人、モノに歴史あり。たしかにあのときアレが出たときはスゴイと思った。コレさえあれば、もうなんでもできるとも思った。究極のモノだと心底思ったのである。でも最近はダメなんだよね。発売された瞬間にダメでしょ。

ダメあんなの道五ヵ条（1994年現在）

一　いいモノはいいと認めるが、たいていのモノはなくても生活できることを忘れるな。いいモノ、それはあってもなくてもいいモノだ。

二　たいていのいいモノは、買った瞬間に普通のモノになり、やがてじゃまなモノになる。じゃまなモノは、燃えない粗大ゴミ。忘れるな。

三　便利そうなモノは、使ってみなければわからない。パソコンで家計簿なんかつけているヤツはいないということを肝に銘じろ！

四　最新情報には踊らされるな。インターネット？　スーパー情報ハイウェイ？　ふん、鼻で笑っちゃうね。ダメあんなの。

五　これからはこうなる的なうたい文句は、机上の空論だ。なるわきゃ、ねーだろ。鼻くそ、ピーン。コンピューターは、娯楽なのだ。

しかし、否定しているワケじゃあないのだ

春と秋は、とかくコンピューター関連の新製品が目白押しの季節だ。ほとんど毎日発表会があり、じゃんじゃん新製品が出てくる。業界の偉い人にもなると、これをすべて把握し、どれもこれも的確に評価した上に、これはこーだ、あれはあーだ、なーんて立派なご意見を述べちゃうんだよね。バカじゃーん。我々のような失敗につぐ失敗(仮定)を犯している達人ともなると、新製品が発表された瞬間にダメだってことがわかっちゃうんだよね。本当に瞬間だよ、そう〝ダメあんなの道〟なのだよ。

さて、ずいぶんと否定的な道じゃあないかと、なんか業界全体を台なしにしちゃうような道を説いているように聞こえるだろうけど、ダメなものはダメなんだよね。大手を振ってこう言うとさ、なんか後ろ向きじゃん、なんてケチをつけてくるヤツもいるんだけど、パソコンなんか、何を買ったってどーせ失敗しちゃう(高ピョン説)んだからさ、いいの、いいの。

太古の昔から、コンピューターが家庭に入ると、あーんなことやこーんなことができて、たいそう便利なものになると言われてきた。パソコンで家計簿もつけられますよとか、家にいながらにしてショッピングができますよとか、スーパー情報ハイウェイができたらリアルタイムで動画が送れたり、テレビ会議なんかもできるんですよとか……、誰がそんな面倒なことをいちいちやるんだよ、バカか。ダメあんなの。

コンピューターは、娯楽なのだ。太古の昔からコンピューターは娯楽で、あーんなことができそう、こーんなことができそうだと、できそうなことを想像させては、ユーザーを誘惑し、そして実現されないうちに、もっとスゴイことを想像させてくれるのである。コンピューターは、サービス業なのだ。買った瞬間は、たしかにユーザーも、あーんなことやこーんなことをやってみたいと思える。しかし、本当はできないのである。できていると思っているのは、まやかしだ。だけどコンピューターは、そう思わせるだけのサービス業なんだから、それでいいのだ。これを公言すると〝ダメあんなの道〟になるのだが、瞬間のサービスを受けている我々は幸せものなのだ。別に頭にもきますまい。

たしかに、あのときは



ステキに見えた……

高橋ピョン太とゆかいな仲間たち

本当に様々なモノを惜しげもなく買ってきた。しかし、今となってはどれもこれも不必要なモノばかり。はっきりいって、ゴミにも劣るモノだ。が、しかし、これらが生まれて、そしてスタれ、で、今のマルチメディア時代があるのである。マルチメディア時代は、高橋ピョン太のおかげだ。

アレは、こう使う予定だったのだが……

ファミリーロボット

1985年　7月



これを覚えているヤツも多いだろう。一時期ファミコンが品不足だったときに、抱き合わせで買わされたユーザーが多かったもんね。

これをいまだに持っている高橋ピョン太は、実は予約して定価で買っているのだ。で、高橋は何をしたかったのか……。

高橋は、ファミリーロボットをパソコンで制御しようとしていたのだ。このロボットは、画面のフラッシングに反応し、その点滅回数(肉眼では判別不能)により様々な動作をしていた、というところまでは突きとめたんだけど……。ROMを解析すれば、わかるんだろうけど、そこまでの気力はないんだね。パソコンで制御できたところで、だから何？　っていう世界だし。

パワーグローブ

1991年　5月

時代はバーチャル的な雰囲気がちょっとだけブームになったころ、今はなきPAXというメーカーが、ファミコン用に発売したデータグローブだ。

高橋ピョン太は、これを980円(ディスカウントショップ)で手に入れた。で、これのコネクターを改造してパソコンにつなげられるようにし、なんかくだらないソフト(手さぐりゲーム)を作ろうかな、なんて思っていたらしい。で、それでどうするのさ？　と言われたらそれまでなんだが……、いいじゃんか。

PAXのしわざ



拡張ユニット

1982年　10月

拡張ユニットという言葉は、ユーザーをその気にさせてくれる魅力がある(昔は特に)。ちなみに写真の拡張ユニットは、パピコンという愛称で親しまれたNECのPC-6001のユニット。



この拡張ユニットの持ち主の高橋ピョン太は、自分のパピコンにこのユニットをつなげ、16キロバイト ROM-RAMカートリッジ、拡張ベーシック、そして5インチフロッピーを接続していた。システムソフト『PaPaモニタ』などを駆使し、オールマシン語『スパイ大作戦2』を作りたかった!!

ハイパーショット

1984年　3月

専用コントローラーほどムナしいものはない。これは、ご存じコナミのハイパーオリンピック専用コントローラー。箱の裏に、ハイパーショットはパソコンゲーム、ハイパーオリンピックをより楽しんでいただくための専用コントローラーです、と書いてあるあたりが泣かせるじゃないか。たしかにあのときあの瞬間、高橋ピョン太は、コレで思いっきり遊んでいたハズだ……。



ちなみに、このコントローラーは、MSX で使用していました。

でもさ、ダメなんだよね



⬆どうせ失敗しちゃう説の次に、コンピューターはサービス業説を唱える高橋ピ。

どうだ、高橋ピョン太は、もっともっといろんなコトをやろうとしてはモノを買い、結果、何もやらずにムダなものばかり増やしているのである。高橋のやろうとしていることは、一見ムダなようにも見えるが、かなりのムダである。

しかし、これはあまりにも具体的すぎて、単なるバカの人の行為にしかないように見えるが、実はコンピューター業界全体も似たようなものなのである。何度もスーパー情報ハイウェイを引き合いにだして申しわけないが、玄関先に電話(カバー付き)を置いているような国民でも、ハイテクは気になるのだ。笑わせてくれちゃいますな。あんなのダメなのに……。



⬆7、8年前、3万円で買った、マイクロソフトシリアルマウス。バカだね。

歴史ゲーム道

いわゆる歴史ゲーム道というのは、思い入れを持つことと見つけたり

歴史ゲーム道！　なーんて言ったって、なんだかよくわからないよな。そこで、その道の、まさに道の達人に歴史ゲーム道とは何かを聞いてみよう。というわけで、ログイン歴史ゲームの首魁、青柳ういろうに聞いてみた。

歴史ゲーム道五カ条（1994年現在）

一　我ら歴史ゲーマーは歴史を愛し、いつの日にか日本を世界を、天下を手中に治めることを願い、精進すること。

二　我ら歴史ゲーマーは私闘を慎み、戦いはゲーム中のみ。しかも、大義名分のない戦いは一切行なわないこと。

三　我ら歴史ゲーマーは家を建てるならマイホームなどとケチなことを考えず、天然の要害に城塞を建てること。なお、城下町は可。

四　我ら歴史ゲーマーはチャンスとお金さえあれば刀剣を購入し、心身を錬磨すること。ただし、20歳以下は我慢すること。

五　我ら歴史ゲーマーは、人前では正体を明かさないこと。いついかなるときに、覇道をジャマする刺客に会うかもしれず。

歴史ゲーム道の達人はいきなり否定したのだ

ログイン　いきなりでなんですが、歴史ゲーム道ってなんでしょう。

青柳　歴史ゲーム道を語ってくれなんて言われても、困るなー。オレは別に歴史ゲームにはまっているわけじゃないんだから。シミュレーションゲームが好きなんだから、シミュレーションゲームが。

ログイン　では、シミュレーションゲームで、今一番好きなのは？

青柳　うーん、システムソフトの『天下統一』かな。ひさしぶりにやったら、おもしろくて！

ログイン　『天下統一』は歴史ゲームじゃないですか？

青柳　困るなー、そういったひとつのことで決めつけられたら。世間にも編集部にも、もっといるだろう。歴史ゲーム道を歩んでいるヤツが！　オレなんか、日本地図を用意して、制圧した国を塗り潰すぐらいだよ。

ログイン　日本地図を？

青柳　ほら。光栄の『信長の野望・全国版』に、日本地図の白地図がオマケに付いていたじゃん。あれをコピーして、取った国を塗り潰していくの。あれは楽しいよな。みんなも、やっているだろ？

ログイン　いやー……、あんまり。

青柳　ヘンなヤツ。普通やるでしょう。まあ、その白地図がなくなっちゃってさー、自分で日本地図をトレースして作ったときは、さすがにやりすぎかな？　とは思ったけどな。

ログイン　そういうのめり込む状況を、歴史ゲーム道というのでは。

青柳　違う違う。のめり込むというのはだなー、たとえば西澤奇妙丸のように、自分のプレーした結果を年表に残すようなことをいう。

ログイン　それは、きてますね。

青柳　1562年。織田軍、美濃に侵攻し、氏家卜全を捕える。とかって、書いておくわけだ。ゲームが終わると、自分だけの日本史年表ができるって寸法よ。

ログイン　それで何か得なことでもあるんですか？

青柳　ないけど、楽しいじゃん。そうそう、大沢肥後守なんか、西澤の逆だな。自分で先に小説を書いて、それに合わせてプレーするんだよ。プレー状況によっては、つまり感動的な勝ち方ができたときなんか、小説のほうを修正しながら、自分なりの歴史を構築するらしいぞ。

ログイン　ハンパじゃないですね。やっぱり、そうするとゲームが楽しいんでしょうか？

青柳　オレは歴史ゲーム屋じゃないけど、無論、楽しいでしょ。そう思わない？

ログイン　いや、ちょっと……。

欲しいもの……



歴史知識があるって？ それは9級相当ですね

ログイン　歴史ゲーム道の奥深さというかなんというかが、数々のエピソードからわかってきました。なんとなく、歴史ゲーム道の人って、専門の本を読んで喜んでいるだけかと思ったら、いろいろと奇行、いや個性的なことをしているんですね。

青柳　まあ、専門書や資料を読んで調べるなんて、基本中の基本でしょ。歴史的知識の下地があって、それを自分なりに消化していないと、本当に歴史ゲームにはのめり込めないだろうな。

ログイン　下地があると、のめり込めやすいと。

青柳　たとえば、ゲーム中にひとり言を言う人は多いと思うが、歴史ゲームをプレーしていて、武将が死んだ場合、なんてつぶやく？

ログイン　いや、ひとり言はいわないんですが……。

青柳　ダメだなー。柴田勝家殿、討ち死にー！　あえない、ご最期。と、いうのが普通でしょう。

ログイン　普通ですか？

青柳　おお。坂本犬之介とか西澤とか、大義であったとか御意とか、場面場面で、いかす言葉をつぶやいているぞ。

ログイン　それは、下地があってこそ出てくる言葉、と取ればいいんですか。

青柳　そうだね。だから、歴史ゲーム道というのは、まず歴史知識を得る修行から始まるのかもしれない。

ログイン　歴史知識を得て、初段くらいっすか。

青柳　いや、入門直後。9級ってとこかな。やはり、初段といえるのは、得た知識で自分を律するぐらいにならないと。

ログイン　また、わからないことを言い出しましたね。

青柳　たとえば、大沢が『三國志』をプレーするとき、だいたい曹操でやるわけだ。すると、能力的に使えないことがわかっていても、李典や楽進を重用するんだな。これはゲーム中では能力的に劣っていても、史実では曹操軍の中核だったから。張飛や孔明を捕えても、優秀な能力値に惑わされることなく殺すらしい。純粋な曹操軍でプレーするために。



生きたい時代……それは戦国!!

ログイン　なんだかよくわかりませんが、ヘンなこだわりを持てってことですか。

青柳　違うよ。律してんだよ。不利になることがわかっていても、自分の信じたとおりにプレーすることが歴史ゲーム道なの。

ログイン　熱くなってきましたけど、歴史ゲーム道を語るのは困るのではなかったんですか。

青柳　いや、オレはひとりのゲーマーとして語ってんだよ。いいか聞けよ！

ログイン　はぁ、聞きます……。

青柳　坂本とかは穴山梅雪が嫌いだから、必ず殺しちゃうんだよな。あと、岩尾ゴワスとかは、大谷吉継を必ず総大将にする。そうそう、西澤は『覇王伝』を織田家でプレーしたとき、史実のように各方面ごとに武将を送り込み、担当外の方面には絶対に派遣しなかったな。

ログイン　それで何か得なことが。

青柳　損得じゃないんだよ。なんつーか、我々がゲームをしているときは、もう一国一城の主人なんだよ。だから、自分の心のままに戦うんだ。

ログイン　はあ、努力します。

青柳　それがわかんなきゃー、歴史ゲーム道なんてわからんぞ。それでは、オレは『天下統一』で忙しいので失礼する。相良氏で日本統一しなけりゃならんのでな。

ログイン　なぜ、そんな弱小大名でやるんですか!?



いつかオレも天下取り

ハード道

ハードがあってソフトがある ソフトがあってハードがある でも、買いすぎに注意

ハード道は非常にディープである。ハマったら、金も時間も、みんなマシンに吸われてしまうのだ。しかし、いつまでも古いアーキテクチャーにこだわっていては、ちっとも進歩しない。新しいマシンはとりあえず全部買え。

海外ハードは特に注意

Amiga



⬆Amiga はいろんな種類があるけれど、おすすめはA2000かな。ドイツでデザインされたこの無骨さがたまらない。

CDTV



⬆このイカス黒いボディーは、数あるパソコンの中でも最もかっこいいもの。CDプレーヤーとして使ってもいいね。

CD32



⬆コモドール社の最後のマシンだけに、ぜひ押さえておきたい。NTSC、PALの両方ほしいけど、ちょっと難しいかな。

C128



⬆簡単に手に入るC64ではなく、あえてこの不人気マシンC128を推す。こういったものほど入手が困難だからだ。

LYNX



⬅アタリのカラーハンディーマシンは、ファンならずともほしいマシン。Ⅱは今でも売っているので、初代LYNX。

JAGUAR



⬅はっきりいってヤバい状況の今こそ、買い、だ。ただ、あまり買いすぎると持ち直すので、こっそりと買うのだぞ。

ハード道五カ条 (1994年現在)

一　プレーしたいソフトがあったら、自分の持っているマシンに移植されるのを待つのではなく、そのソフトのためにマシンを買うこと。

二　人気のないマシンこそ、買いのマシンだ。数少ないソフトもすべて買い揃え、限られた人たちしか楽しめないプレーに酔いしれよう。

三　金がないからあきらめるのは負け犬だ。金は作り出すもの。とにかくほしいマシンは買うこと。借金も東京湾に沈まない程度は利用だ。

四　初期ロットは危険だが、だからこそ買っておきたい。また、スペックやROMの変更には目を配らせ、一番安定している型も買うのだ。

五　限定バージョンを見逃すな。そのときは、な〜んだ、と思っても、そのうち絶対に欲しくなるはず。88のブラックバージョンなどだな。

ハードとソフト あなたはどちら派?

ハード収集家にはふたつのタイプがある。ひとつはソフトが好きで、遊びたいソフトが動くハードを次々買い揃えちゃう人ね。ちょっと待てば移植されるのに、我慢できずにマシンを買っちゃうのだ。しかも、移植されたバージョンのほうが付加価値があったりして、結局、両方買っちゃうわけだな。

そしてもうひとつは、ハード自体が大好きなタイプ。細かくは、全部集めないと気がすまない人と、スペックに憧れちゃう人の2パターンいるのだが、どちらも次々と買わねばならない点は一緒だ。

集め派は限定マシンとかレアマシンも大好き。宝はPC88シリーズで、TR、FAのブラックバージョン、MCなどが自慢のマシン。VA用の2EDも一生分ストックしてある。

逆にスペック派はピンポイントでマシンを狙い、マッキントッシュⅡ、NeXTキューブ、Indigoなど、その時代のイカスマシンを死ぬ気で買っているのだ。また、海外ハードはカスタムチップの美しさなど、買わずにはいられない。

でも、買いすぎは、こーなります



⬆これは編集部の筆者の机です。安いSF映画みたいでかっこいいでしょ? でも、電力を必要とするので、家庭では要注意ですな。尋常じゃない圧迫感がたまらないのだ。

ハード道

ハードがあってソフトがある
ソフトがあってハードがある
でも、買いすぎに注意

ハード道は非常にディープである。ハマったら、金も時間も、みんなマシンに吸われてしまうのだ。しかし、いつまでも古いアーキテクチャーにこだわっていては、ちっとも進歩しない。新しいマシンはとりあえず全部買え。

海外ハードは特に注意

Amiga



⬆Amiga はいろんな種類があるけれど、おすすめはA 2000かな。ドイツでデザインされたこの無骨さがたまらない。

CDTV



⬆このイカス黒いボディーは、数あるパソコンの中でも最もかっこいいもの。CDプレーヤーとして使ってもいいね。

CD32



⬆コモドール社の最後のマシンだけに、ぜひ押さえておきたい。NTSC、PALの両方ほしいけど、ちょっと難しいかな。

C128



⬆簡単に手に入るC 64ではなく、あえてこの不人気マシンC128を推す。こういったものほど入手が困難だからだ。

LYNX



⬅アタリのカラーハンディーマシンは、ファンならずともほしいマシン。Ⅱは今でも売っているので、初代LYNX。

JAGUAR



⬅はっきりいってヤバい状況の今こそ、買い、だ。ただ、あまり買いすぎると持ち直すので、こっそりと買うのだぞ。

ハード道五ヵ条 (1994年現在)

一　プレーしたいソフトがあったら、自分の持っているマシンに移植されるのを待つのではなく、そのソフトのためにマシンを買うこと。

二　人気のないマシンこそ、買いのマシンだ。数少ないソフトもすべて買い揃え、限られた人たちしか楽しめないプレーに酔いしれよう。

三　金がないからあきらめるのは負け犬だ。金は作り出すもの。とにかくほしいマシンは買うこと。借金も東京湾に沈まない程度は利用だ。

四　初期ロットは危険だが、だからこそ買っておきたい。また、スペックやROMの変更には目を配らせ、一番安定している型も買うのだ。

五　限定バージョンを見逃すな。そのときは、な〜んだ、と思っても、そのうち絶対に欲しくなるはず。88のブラックバージョンなどだな。

ハードとソフト あなたはどちら派？

ハード収集家にはふたつのタイプがある。ひとつはソフトが好きで、遊びたいソフトが動くハードを次々買い揃えちゃう人ね。ちょっと待てば移植されるのに、我慢できずにマシンを買っちゃうのだ。しかも、移植されたバージョンのほうが付加価値があったりして、結局、両方買っちゃうわけだな。

そしてもうひとつは、ハード自体が大好きなタイプ。細かくは、全部集めないと気がすまない人と、スペックに憧れちゃう人の2パターンいるのだが、どちらも次々と買わねばならない点は一緒だ。

集め派は限定マシンとかレアマシンも大好き。宝はPC88シリーズで、TR、FAのブラックバージョン、MCなどが自慢のマシン。VA用の2EDも一生分ストックしてある。

逆にスペック派はピンポイントでマシンを狙い、マッキントッシュⅡ、NeXTキューブ、Indigoなど、その時代のイカスマシンを死ぬ気で買っているのだ。また、海外ハードはカスタムチップの美しさなど、買わずにはいられない。

でも、買いすぎは、こーなります



⬆これは編集部の筆者の机です。安いSF映画みたいでかっこいいでしょ？　でも、電力を必要とするので、家庭では要注意ですな。尋常じゃない圧迫感がたまらないのだ。

海外ゲーム道

国産ゲームじゃ満足できん! せやから海外ゲーム道なんや!!

1853年(嘉永6年)、黒船サスケハナ号(笑)に乗ってペリー提督が浦賀に来航してからはや141年。このペリーが推奨した海外ゲーム道は、様々な流派に分かれ現代に伝わっているのだ。道の真髄とは何かをここで学んでくれ!

海外ゲーム道五カ条 (1994年現在)

一　海外のゲームを遊ぶことで、様々なことを学ぶべし。たかが、ゲームとは言えども、そのなかにある国民性や習慣などを知るのだ。

二　英語のゲームなら、アメリカにでも旅行に行っているような気分でプレーしよう。パスポートを取得しておくと、気分が盛り上がるぞ。

三　人と会ったら挨拶を忘れずに。いきなりズドンとやられないよう、スマイルはマスターしておこう。5時以降の外出は控え目にね。

四　世界標準語の英語くらいでビビッちゃダメ。高校生程度の英語力があれば、テキストアドベンチャーだって余裕でプレーできるぞ。

五　親にゲームのしすぎと注意されたら、だまってゲームのマニュアルを差し出すこと。これで朝までプレーできることうけあい。

グローバルな道、それが、海外ゲーム道だ!!

やあ、海外ゲーム道のページへようこそ。ここで海外ゲーム道ちゅうもんを、読者のみんなにズギャ!!　とご披露しようと思う。海外ゲームといえば、ウルティマやウイザードリィがあまりにも有名だよね。同タイトルともにシリーズ化され、各種国産パソコンや家庭用ゲーム機などにも移植されたから、知らない奴はモグリといってもいいほどだ。このふたつのゲームが遊びたくて、当時40万円もするAPPLE Ⅱeを、また高校生のくせに買ったっけな。

これらのソフトが発売された当時は、国産機種のゲームソフトは粗悪品が多く、しかもテープで供給されているものがほとんど。しかも、ヘボイものになるとカセットに小さな紙切れのみ。この紙切れがマニュアルで、ひどいものになると、「○○のマニュアルを参考にして、ゲームをロードしてください」と書いてあるだけ。ユーザーをなめとったらアカンぞ、ダボ!!って感じだった。

そこで思ったわけ、国産のクソみたいなゲームでは、全然楽しめない。英語は、大きな壁かもしれないけど、海外ゲームのほうが内容もあるし、おもしろいなぁってね。そこで海外ゲーム道にズルズルとハマったんだな。最近の国産ゲームを見ても、一部のゲームソフトくらいしか人気ないじゃない。やっぱり海外ゲームのほうが国産ゲームより質も、内容もレベルがずっと上だよね。本当に国産ゲームがすばらしければ、もっと海外マシンに移植されるはず。それがどう?　国産機種に移植される海外ゲームが100本あれば、海外に移植される国産ゲームって1本あるかどうかだろ。まぁ、マシンの質の問題もあるから、一概にどうっていえないんだけどね。

日本でもやっとマシンの性能が諸外国のマシンに近づいてきたようだが、俺に言わせりゃまだまだ。たとえばアメリカなんかだと、マシンのCPUがペンティアムなんて当たり前。パワーユーザーの数が日本と比べても段違いに多いのだ。しかも、CPUの周波数を異常に上げてベンチマークテストの結果は鬼のように速いものになっているんだけど、マシンが正しく動作しない。ウインドウズすら立ち上がらない、なんてことでひとり悦に入っている超高速周波数道を極めている人たちもいるのだ。

そこで、移植をボケ〜ッと待っている人や国産機にアイソがつきそうな人たちへ進言する。来たれ、海外ゲーム道へ!　言葉を超えた感動が、君たちを待っているぞ!!

宝の山でさぁ!



➡常に最先端の技術が投じられ、ゲーム内容はどれをとっても国産の比ではないほど練り込まれている海外ゲーム。たしかに言葉の壁は厚いかもしれないが、おもしろすぎるものばかりだぞ。バンザイ!

アバター原田のコダワリ海外ゲーム道



第一級大阪弁士の称号を持つ、海外班の編集者。最近、関西æプル団を結成、団長を務める。でも、副団長に頭が上がらない。

高校2年くらいから、今日に至るまで、国産機は買おうと思ったことないですわ。初めて買うたパソコンがAPPLE Ⅱe、留学中にⅡcを経てAmiga 500を購入した。

やっぱり海外ゲームはええね。自由度は高いし、新しい感性に満ちあふれたゲームが次から次へと出てくるしな。飽きさせへんもん、ユーザーを。国産ゲームって、悪うないかもしれんけど、市場や売れ行きばっかり考慮したゲームしかないから個性がないやろ。みんな同じゲームに見えるねん。せやから、俺はいつまでたっても国産ゲームは好きになれへんねん。俺は海外ゲームにしか興味なかったし、ユーザーに不親切な国産機種(すぐに新機種を出すとか)や、おもろない国産ゲームは遊ぶ気がせんかったね。これから何かが変わらん限り、海外ゲームにコダワルつもり。おもろいからね。



よくわかる海外ゲーム道のいろいろ

なんだかんだ言っても、ゲームはやはり海外モノが一番ちゃうか？　という方々の海外ゲーム道を3つ紹介しようと思う。いろんな遊びかたがあるものなので、参考にしてくれたまえ。

リリース即プレー道

最近のパソコンショップは、昔と比べて輸入ソフトが比較的早く店頭に並んでいるようだ。だが、そんなんじゃ全然ダメ、リリース後、即プレーしたい！　って人たちがハマるのがこの〝リリース即プレー道〞ってやつだ。

この道の達人はまず、海外のゲーム雑誌は念入りにチェックする。さらに、コンピュサーブなどの海外ネットで情報の収集も怠らない。そのうえ、メーカーと連絡を取り、新作ソフトのリリースデータを自宅にファックスしてもらうのだ。

そして、海外の有名なショップと密に連絡を取り、必要なら予約を入れておく。また、支払い方法はクレジットカードで行なうのだ。この方法だと、すぐに品物を発送してくれるからである。発送方法は、航空便の一番速いタイプのものを選ぶ。これだと、運がよければ、早いときはわずか2～3日で手元に届くことがあるのだ。

海外のショップに注文して、カードで支払い、注文の品が手元に届くまでのワクワクする感覚がやめられないのだそうだ。しかも、気に入らないソフトは返品、もしくは他のソフトと交換できるところがいいよね。これで、ヘボいソフトを買うことなく、安全に最新ソフトをいち早く堪能できるのだ。

欲しけりゃ取り寄せろ!!





最新ゲームを即プレー

天上天下唯我独尊道

この道にハマるプレーヤーは、アドベンチャーやRPGゲームの愛好家に多く見られる。これは、ゲームを始める前からその症状が出ているのですぐにわかるぞ。

まず、マニュアルは流し読み。バックグラウンドなんてどうでもいいのだ。闇の魔王の軍勢に急襲を受け、窮地に立たされている王国や、暗く冷たい牢獄で捕らわれの身となり、英雄が助けに来るのを心待ちにしている美しい王女がどうなろうと気にしない。そんなものは、〝天上天下唯我独尊道〞にはどうでもいいことなのだ。

なぜなら、プレーヤー自体が神のような存在だからである。聖職者の道を歩むものもあれば、略奪、殺戮に明け暮れるものもいるだろう。ルールなどはもともとこの道の達人には通用しないし、存在すらしない。自分が歩む道が、ルールなのだから。

そこで、この道を歩んでみてもいいのではないか、と思えるゲームを紹介しよう。比較的最近のゲームなら〝ARENA〞がいいだろう。ここまでやるか？　っていうくらい広大な世界だから、思うがままのプレーが楽しめるはずだぞ！　そして、〝ULTIMA〞シリーズ。これは、どのシナリオでもオーケーだ。金の亡者になろうと、街の衛兵をなぶり殺そうと好きにせい。

ルール無用！





そして究極パツキン道

最後の海外ゲーム道はやはりこれ、〝究極パツキン道〞である。空より青いブルーの瞳、黄金色に輝くブロンドヘアー、まるで新雪の様な白い肌。このかわいい小悪魔たちをターゲットに、日夜奮闘するのがこの道である。

これは、人によって様々らしいのだが、大別してふたつの道に分かれるらしい。ゲームのなかに登場するパツキンが楽しみっていうゲーム内パツキン道派と、流行りのCD-ROM内に収められているパツキンが楽しみっていう、ゲーム外パツキン派がそれだ。ゲーム内パツキン道は、その手のゲームはすべてプレーし、それが高じてモノホンのパツキンとお付き合いしちゃったりしている輩がいるっていうんだから、すごいもんだ。ゲーム外パツキン道は、とにかく無修正CD-ROMを買いまくるらしい。あの手この手で、無修正CD-ROMを輸入しちゃうのだ。

海外ゲーム それはパツキン…… なんちて



討論道 道！ それは果てしなく長い我々の進むべき道はいずこか！

ここまで読んで、何がゲーム道なんだかよくわからない、という人は多いと思うが、ここてゲーム道に一家言持つ人々の意見を読めば、しっかりと道が見えてくることだろうと思う今日このごろ。見えてこなかったら、ごめん。

討論道だからってよ、道端でやらなくても

松本大王(以下、大王)　というわけだ、諸君。

高橋ピョン太(以下、高ピ)　ピョンちゃん思うに、ほかにも道ってあるよ。

大王　32歳にもなって、ピョンちゃんじゃねーよ！

レッドスコーピオン(以下、三宅)　ぼくは、ゲームをやっていて、必ずキャラクターのパラメーターを最高にしないと気のすまない人って、多いと思うんですよ。

青柳ういろう(以下、青柳)　いわゆる、パラメーターMAX道ってやつだね。シミュレーションゲームとかでも、自分のいじれる数値は、全部、最高にしちゃおうとするやつだ。

アバター原田(以下、原田)　それ、女性に多いそうですな。ロールプレイングゲームで、ザコキャラ相手にレベル上げまくって、それから本格的に冒険を始める。

K・サワノフ(以下、K)　それは、パラメーターMAX道ではなくて、サクサク道でしょう。ゲームがスムーズに進行するように、前半で気の遠くなるくらい苦行して、後半を楽勝でプレーする。

ピョン太　プレーの仕方に、かなり"道"は出てくるよね。自分で条件を決めちゃって、それ以外のプレー方法はしないの。たとえば、ロールプレイングゲームを解くときは、絶対にアイテムを使わないとか。

原田　冬山の無酸素登頂みたいですな。

三宅　自分に制約をかけるというと、ロールプレイングゲームで、コンテニューを使わない人っていますよね。自分のキャラクターが死んじゃったら、セーブしたところから再開せずに、新しいキャラクターを作るんですよ。

K　いるいる！　死なない道。

青柳　プレー方法とはちょっと違うけど、ゲームでマウスを絶対に使わない人っているでしょ。

ぴょん太　キーボード道！　異常にカーソルキーさばきがうまいの。

原田　そういう人って、ワープロを使うときはブラインドタッチができないのに、ゲームのときだけはできるんですよね。

討論道五ヵ条（1994年現在）

一　討論とは正しいことを語りあうこともあれば、正しくないかもしれないことを語ることもあるところが粋だ。(松本大王、談)

二　討論道とかけて、さかえむらけんいちととく。その心は？　なぜ、とくかなー。だいたい、さかえむらって誰さ？(高橋ピョン太、談)

三　なんでも話し合いで解決すればいいってもんじゃないでしょう。なんつかー、もっと心の熱くなる(以下、略)。(青柳ういろう、談)

四　トロン道？　いまどき、トロンなんて時代遅れですよ。　まあ、わたくしもトロンに憧れた時期もありましたが。(K．サワムラ、談)

五　今日からオレのことをレッドスコーピオンと呼ぶのだ。(三宅、談)　わかりましたから、討論会始めますよ。(アバター原田、談)

ネーミング道

『ドゥームⅡ』に出てくる最強から2番目の武器は"宇宙破壊砲"ね。どうやらゲーム上ではプラズマライフルとか呼ばれてるらしいんだけど、なんか違うんだな。で、最強の兵器は"惑星破壊砲"。どうして惑星が宇宙より強いかってーと、ゲームの途中まで宇宙破壊砲の上があるなんて知らなかったからなんだな。

ガトリングを持って登場する敵キャラは"モンゴルモン"透明な敵キャラは"透明マン"。どうやら、本当は違うらしいけど、かっこいいじゃん。

さらに、『ウルフェンシュタイン3D』に出てくるボスキャラは、登場順にロボット将軍、火星将軍、4つ腕将軍、ロケット将軍だな。オレが名付けたんだけど、かなり強そうでかっこいいでしょ。

そういえばオレ、『大航海時代』では世界最強の艦隊を持っていたんだけど、全部AV女優にしてみたんだな。センスがいいと思う人も多いだろうと思う。『栄冠は君に』もネーミングに燃えたね。高校名は『糞尿学園』。アートディンクの人にぶっとばされそうだけどライバル『性獣高校』と憧れの甲子園で戦うんだな。

（松本大王、談）



➡これが透明マンだ。透明だから見えないので写真には写らないが、雰囲気は伝わるだろう。

コレクター道

あの小島文隆元編集長は、『ダンジョン・マスター』をプレーした際、シュリーカー(あのカリフラワーみたいなモンスター)の肉しか食べず、ドラゴンの肉やパン、くだものといった食べ物を、ひとつの部屋に全部貯め込むという、冬ごもりのリスのようなことをしていた。また、『A.Ⅲ』をプレーした河野真太郎前編集長は、お金を表示の限界まで貯める、という荒技を見せてくれた。

これらふたりの奇行ほどではないが、ゲーマーは基本的にものを貯め込む、つまりコレクションするのが好きである。かくいうオレも、歴史ゲームを遊ぶと武将なんかをコレクションするのが好きだ。敵国に攻めいって、お目当ての武将が捕虜にできなければ、リセットしてしまうこともある。もう、こうなるとゲームを解くのが目的なんだか、武将を集めるのが目的なんだかわからないよね。

というわけで、本末転倒がコレクター道の特徴でしょ。『大戦略』シリーズでエース部隊を多くの犠牲で作りながら、それをもったいないからと前線に出さない金平P太郎なんかは、いい例だね。　（青柳ういろう、談）



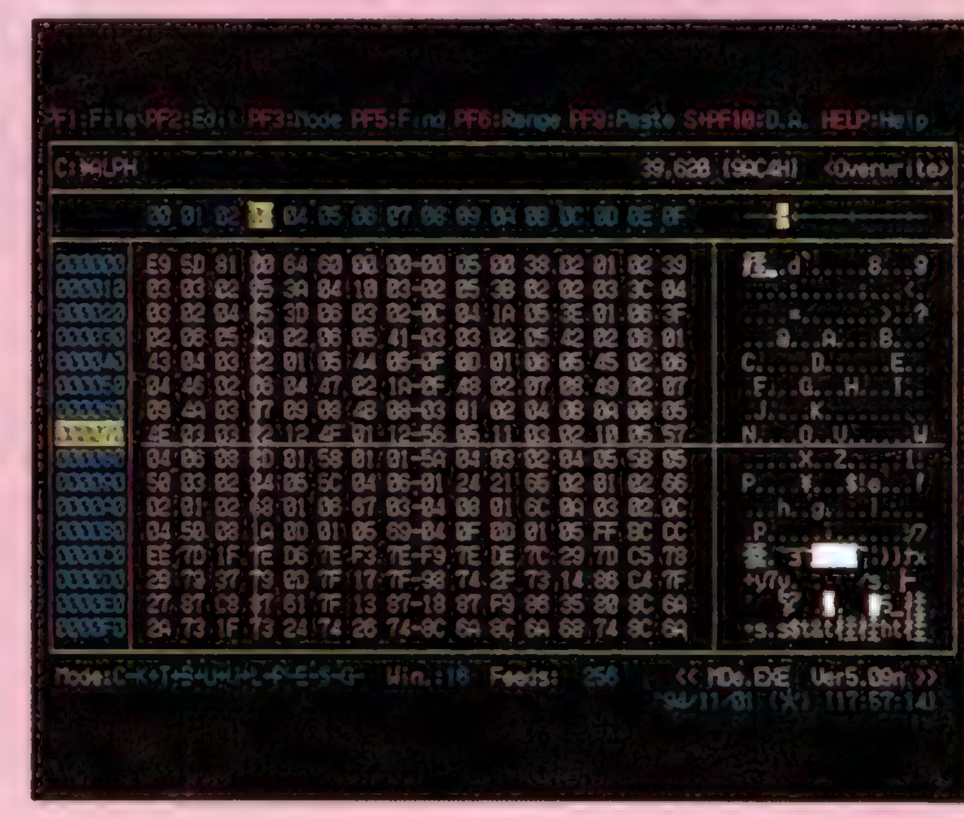
⬅『無人島物語』は、物品集めにはたまらない。白鳥ジュンは、徹夜でものを集めまくっていた。

外道

オレ様がハッカー村山(仮名)だ。何ィ、道だと？　そんな人が踏み固めて作った道などオレ様は断じて通らん!!　人はオレのことを外道と言うが、オレ様は自分の確固たるポリシーを貫いてやる。そう、オレ様の通ったあとこそが、真の道なのだ。

そもそもオレ様は一度手に入れたものは、それが何であっても骨の髄までしゃぶり尽くさないと気が済まん!!　だから、しゃぶって、しゃぶってしゃぶりまくり、一度はちゃんと終わりを迎える。しかし、オレ様くらいになると、その程度では満足できない体になっているのだ。そこで、今度は中を開き、丹念に調べ、自分好みに改良していくことする。どこの連中も、口ではそんなことはダメだなんていうが、本当は見てもらいたいのだ。そうじゃなきゃ普通に終わらせただけじゃ、わからない様々な秘密や謎を隠したりしない。そう、ダメとは言ってはいても、本当はのぞいてほしくて、ほしくて、たまらないに違いない。だからオレは中をのぞくのだ。

こうした結果、オレ様はやっと満足する。要するに、自分で納得行くようにプレーするのが一番。気持ちよければそれでいい。たとえオナニーと言われようとも、オレ様は真の探求者として、さらなる快楽を求め続けるのだ。つまらないなら、おもしろく作り替えてしまえばいいし、戦闘のバランスが異様に悪くて、自分が簡単に死んでしまうなら、自キャラのデータをいじって、強くしてしまえばいい。それから隠しコマンドなどが知りたければ、プログラムの中を開いてしまえば簡単にわかるのだ。



⬇中を開き、そして……。これも快楽のうちのひとつ。ああ、もうたまらんって感じだ。



三宅　あと、いません？　シューティングゲームで、異常に安全地帯にこだわる人。

K　敵の弾の飛んでこないところを探す人でしょ。クリアーそっちのけで。

高橋　安全地帯道ね。アタリ判定に厳しい、アタリ判定道というのもあるよね。

青柳　ゲームには直接に関係ないけど、なんでも買っちゃう人っているでしょう。それこそ求道者のようにして、買っちゃう道！

K　すいません。わたくしです。PC-9801もX68000もFM TOWNSもマッキントッシュもスーパーファミコンもPCエンジンもメガドライブも、そのほか現在は使えないパソコンまで、ひととおり持ってます。

三宅　なぜ、買うかなー。

K　自分が持ってない機種で、おもしろいゲームが出たらくやしいじゃないですか！

原田　買うっちゅーたら、アメリカなんかゴツイでっせー！　フライトシミュレーション用のコックピットなんか誰が買うねん、と思いますけど、必ず買うヤツいてますからね。

ピョン太　買い物に弱い人って、多いよね。まあ、オレの場合は箱に弱いけどな。

K　ああ！　箱にも弱いなぁ。コンピューターの箱って、捨てられませんよね。

ピョン太　ピョンちゃんは、周辺機器も捨てないな。PC-8801の5インチ外部ドライブの箱が、まだ家にあるぞ。

青柳　まさに、箱道！　でも、とっておいて、どうすんの。

K　捨てたら不安じゃないですか。

青柳　修理に出すとき、梱包できないから？



K　いや、箱がないのが不安なんですよ！

大王　なんだかわからないが、道とはいくつもあるものよの一。やはり、これは家元制度を導入して、それぞれの道を確立させる必要があるのではないか？

青柳　では、大王はエンディング見てない道の家元ですな。弟子を育成してください。

大王　そうなんだよ。ゲームをクリアーしても、エンディングってだいたい見てないんだよな。開発版でエンディングが入ってなかったり、タバコ吸ってて見逃したり。

ピョン太　あと、同じゲーム何度もプレー道かな。光栄の『大航海時代Ⅱ』、何回やりました？

大王　うーん。300回ぐらいかな。

三宅　あっ。そういえば、ゲームやらないで買うだけっていうコレクター道の人もいますよね。

ゲームの数だけ道がある。ああ、ゲーム道無限!

Hard ware Forum HFX

マルチメディアの必需品 外付けスピーカーの巻

最近、書店をのぞいて見ると、マルチメディアの入門書とか、マルチメディアとは、こーゆー物であるというような本が売れているらしいし、実際に多く出版されている。これらの本をちゃんと読破したわけではないけれど、たいていの場合、コンピューターというものに先入観を抱いている世代向けであることが多いようだ。平たく言ってしまうと、オジサン向けといったところかな。中身はマルチメディアとは、音と映像などを同時にうんたら、かんたらということが書いてあって、これからこういうメディア産業の時代になるというような感じのものがほとんどみたいだ。

というように、世間一般では、マルチメディアという言葉が結構氾濫しているわけだ。しかし、マルチメディアとは何かとか、何をもってマルチメディアと呼ぶのかという明確な定義がハッキリしないし、また、マルチメディアがわかっている人がどれだけいるのかと思っちゃったりするんだけどね。

まあ、パソコンがこれからのメディアの中で重要な位置を占めていくのは確かなわけで、音や映像の鑑賞や創造、情報の端末として我々の生活に関わってくるというのは確実だといえるだろうね。

で、今回は音と映像のうちの音のほうを取り上げていこうと思うわけだ。今まで、パソコンには5センチくらいの小さいスピーカーが本体に付いているぐらいで、音質をうんぬんできるレベルじゃなかったよね。だが、最近のCD-ROMの普及によって、音楽CD並みの音質でサウンドを鳴らすゲームや、MIDIを使うソフトなんかもあって、スピーカーへの要求がグーンと高くなってきている。そこで、各社から小型でデスクトップに置いて使えて、音質を向上させた外付けスピーカーが発売されるようになったわけだ。今回はこの外付けスピーカーを数種類紹介して、なおかつ音質批評をしてみようというわけ。では、いってみよう。

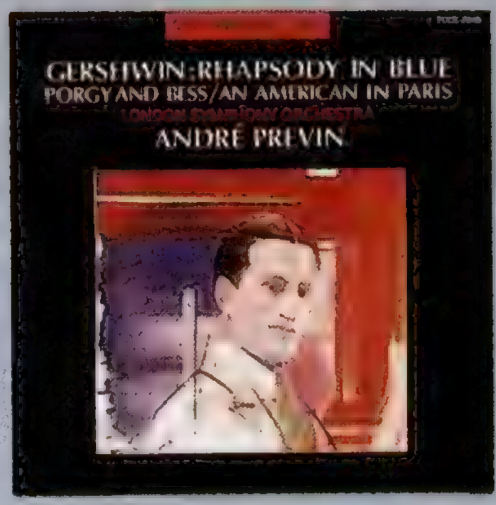
チェックのポイントはココ!!

リターン・トゥー・ゾーク





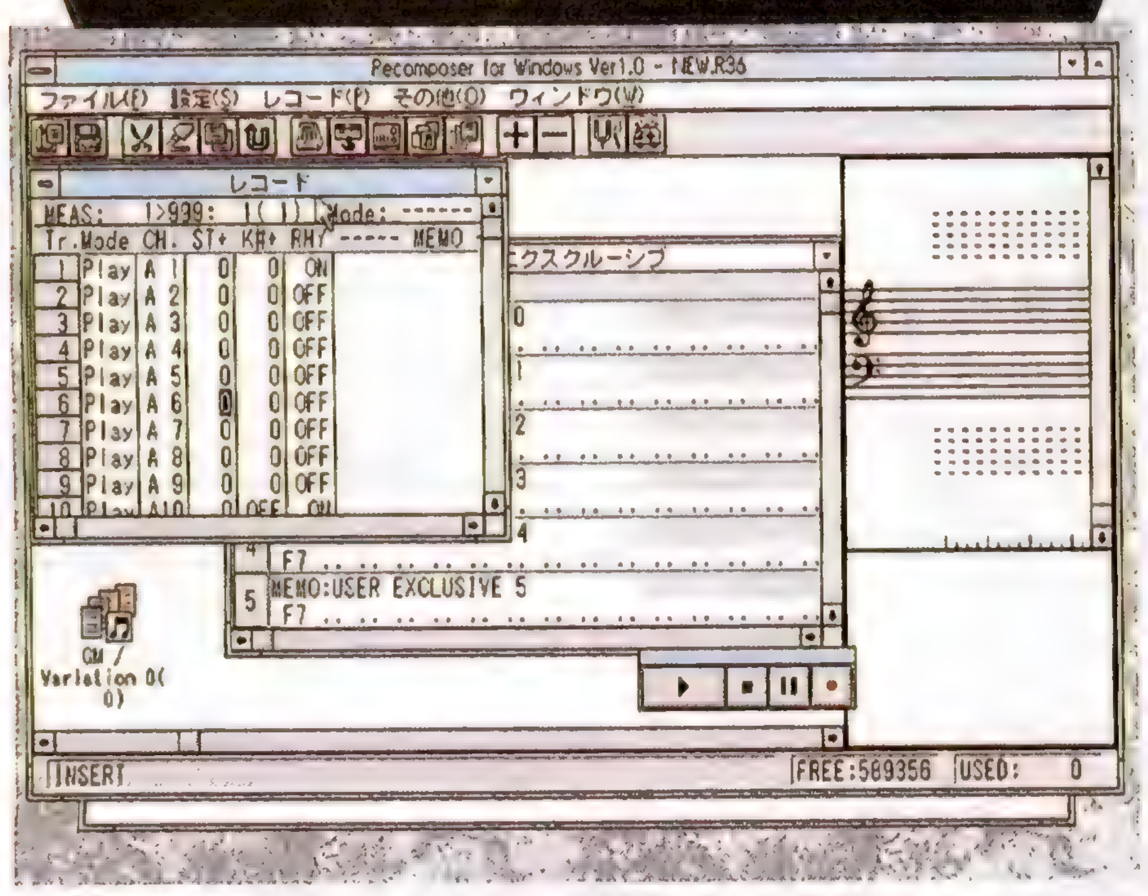
⬅ベーシストのマーカス・ミラーの『ザ・キング・イズ・ゴーン』。フュージョン作品。ビクター音楽産業、VICJ5042。



⬅アンドレ・プレビン指揮、ロンドンシンフォニーオーケストラ演奏のガーシュイン作品。東芝EMI、TOCE7046。

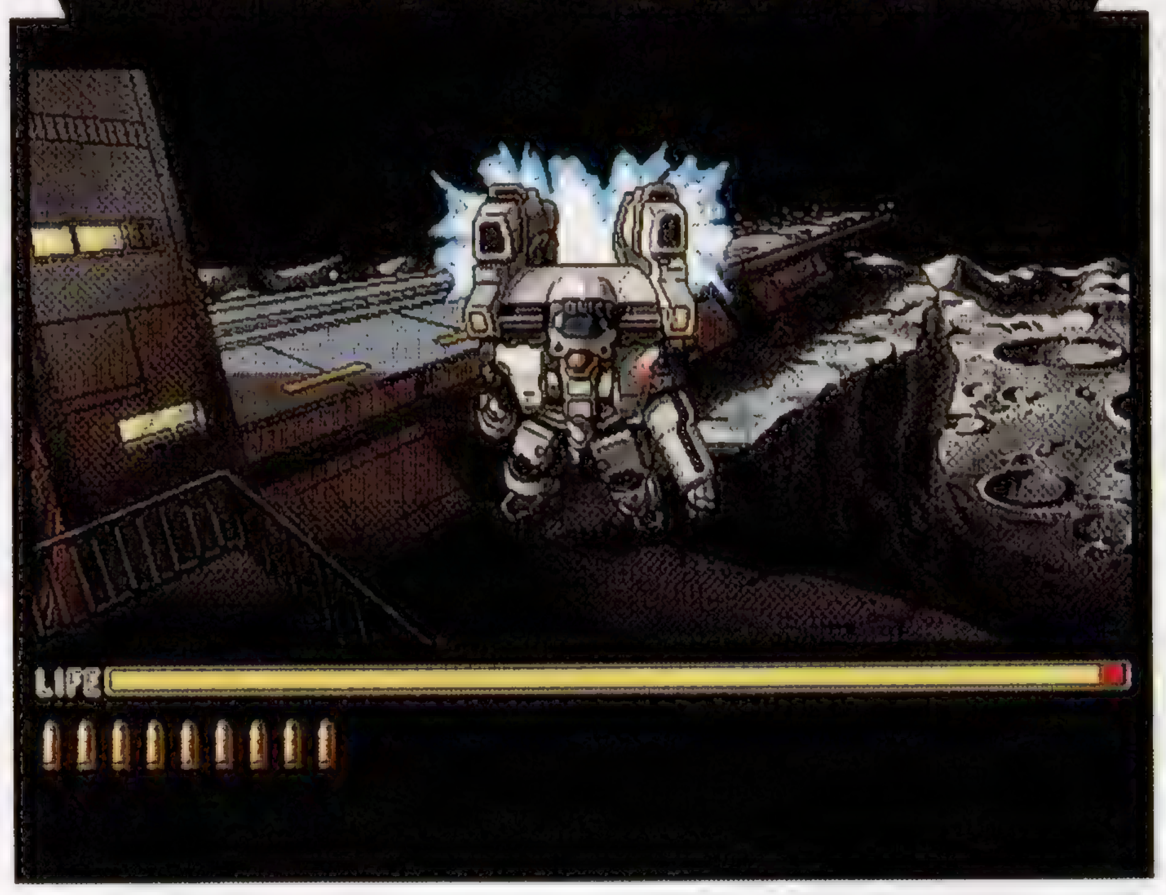
今回試聴に使用したソフトは全部で3つ。ひとつはCD-ROMのゲームソフトで、ふたつは音楽CDだ。ゲームのほうは、登場人物がしゃべる、『リターン・トゥー・ゾーク』。これは人の声を中心に試聴した。音楽のCDはビートのきいたロック系とソフトなサウンドをもとめるクラシックを使用して、サウンドの適応性と傾向をさぐってみたわけだ。

MIDIサウンドを楽しむ



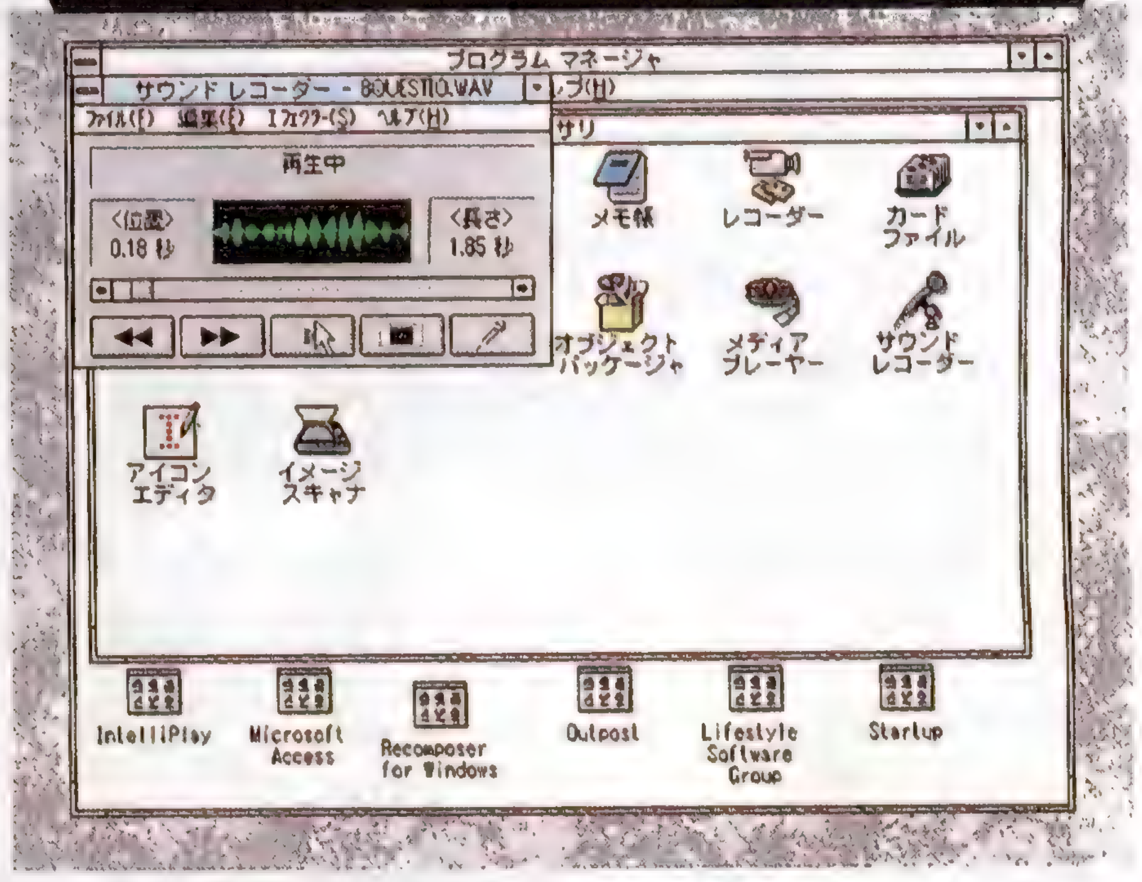
⬆ミュージッククリエイターには、MIDI音源とツールは必需品。MIDIサウンドを生かすには外付けスピーカーだ。

ゲームのサウンドを楽しむ



⬆多種多様なゲーム。とくにCD-ROMを使用したゲームは、音に気を使ったものが多い。ナイスな音で選びたい。

ウィンドウズでサウンドを楽しむ



⬆ウィンドウズ上で動画を再生したり、音声ファイルを鳴らしたりするなら、外付けスピーカーを使用しよう。

CSS-B100　SONY



スペック

出力
2.5W×2
サイズ
370(W)
×95(H)
×405(D)mm
重さ
約2.7キロ
入力
2系統

この製品はパソコンモニターの置き台として使える1ボックスタイプ。カラーはアイボリーなので周辺機器として違和感はない。また、モニターの下に置くのでスペースもとらないし、ディスプレーをスピーカーの振動から守るフローティング構造と、当然のごとく防磁設計もされている。入力端子も前面に装備されている。

■寸評
まず、入出力端子が充実しているのがうれしいね。形状は奇異だが、音質はいい。わりと滑らかな音質で、弦楽器は耳障りなところがないのがいい。リズム系の楽器は、ダブつかず当たりのよい音だ。下に堅い板を置いて、その上に本機とモニターを置くと、グーだ。

■1万6000円

SRS-PC40　SONY



スペック

出力
3W×2
サイズ
82(W)
×193(H)
×132(D)mm
重さ
約0.6キロ
入力
2系統

このスピーカーは従来製品と違って、コーンの部分の素材がパルプだけでなく、オーディオ用スピーカーで採用されているバイオセルロースとの混合素材を採用している本格派。入力は2系統あるので、CD-ROMからと、パソコン本体からの両方を接続できる。辞書サイズのブックエンドタイプで、あまり場所もとらない。

■寸評
同じサイズの旧型機種よりも低音の量が豊かになった気がする。音質は滑らかだが、低音は適当な量感と締りがある。弦楽器の表現はきついものがあるが、人の声や、リズム楽器などは歯切れよく鳴るサウンドキャラクターを持っている。この手のサイズの標準機だね。

■1万円

SRS-PC20　SONY



スペック

出力
1W×2
サイズ
86(W)
×135(H)
×100(D)mm
重さ
約0.3キロ
入力
1系統

今回紹介するソニー製の中で一番小さく、ベーシックなスピーカーだ。防磁設計はされているが、上位機種と違って、低音を増強するバスブーストコントロールは付いていないので、重低音再生は望めないが、内蔵スピーカーよりもグッドなサウンドを楽しめるのは確かだ。サイズもコンパクトなので、置き場所をとらない。

■寸評
サイズが小さく、低音増強回路がないので、低音再生は貧弱だ。しかし、中音域ははっきりした音質なので、声は明瞭に聴ける。音量を上げれば、ある程度高音と低音のバランスが整ってくる。FM音源のゲームサウンドでは、それほど不満が出ることはないだろう。

■6000円

SRS-PC30　SONY



スペック

出力
1.5W×2
サイズ
117(W)
×130(H)
×82(D)mm
重さ
約0.5キロ
入力
1系統

ソニー製品の中で、比較的コンパクトな機種。マウントアダプターが付属している。この、アダプターをディスプレー側面に両面テープで貼りつけると、ディスプレー側面にスピーカーをセットできる。もちろん、防磁タイプなので画面に与える影響は少ないし、ディスプレー側面だけでなく、デスクトップに設置もできる。

■寸評
はっきり言って、ハイファイなサウンドではないが、明瞭な音だ。ゲームのFM音源や、ウィンドウズのウェーブファイルなどの再生には、あまり不満は感じないが、音楽のCD再生にはキツイかもね。この機種も低音増強スイッチが付いているから、必ず使用しよう。

■1万円

PC-SP103　NEC



スペック

出力
10W×2
サイズ
106(W)
×150(H)
×220(D)mm
重さ
約1.8キロ
入力
3系統

この手のスピーカーにしては珍しく2ウェイ方式のスピーカーだ。しかも、ウーファーとツイーターを同軸上に配したタイプだ。もちろん本体は防磁設計。ミュージック、ボイス、ゲームの3種類のエフェクトモードを持っていて、それぞれにマッチした音質にできる。前面に2系統の入力を持っているので、とっても便利だ。

■寸評
ミュージック、ボイス、ゲームの3つのモードはなかなか効果的に感じる。しかし、元々のキャラクターとして、高音域が強調ぎみなのは、3つのモードを通して感じられる。人の声はサ行が強調ぎみで、弦楽器もちょっと耳にきつい感じ。ただし、音のヌケはいい。

■2万4000円

PC-SP104　NEC



スペック

出力
2.5W×2
サイズ
130(W)
×60(H)
×165(D)mm
重さ
約0.7キロ
入力
1系統

非常にコンパクトで、電池でも駆動できるので、持ち運んで使用するのもオーケー。ノートパソコンとベストマッチするカラーだが、デスクトップ用にしてもグーだ。オーセンティック社という、NECのオーディオ専門会社の開発した低音増強回路も内蔵している。スピーカーユニットは一般的なフルレンジタイプのものを使用。

■寸評
小さく軽いボディーから受ける先入観に比べて、意外にしっかりした音を出す。弦楽器はスケール感など望むべくもないが、箱庭的な再生をする。人の声はヌケが良く、リズム楽器は軽い表現だ。ムリに音を出している感じがしないので、結構聴きやすいのがいい。

■1万5000円

SBS300　アイ・オー・データ



スペック

出力
10W×2
サイズ
86(W)
×135(H)
×100(D)mm
重さ
約0.3キロ
入力
1系統

サウンドブラスター専用として発売されているが、単体で発売されているので、特にこだわる必要はない。当然、防磁設計なのでディスプレーに悪影響を与えることは少ない。また、ヤマハのアクティブサウンドテクノロジーを搭載していて、単なるバスブーストとは異なる重低音再生をする。サイズも辞書サイズでコンパクトだ。

■寸評
この手のスピーカーにありがちな不必要に増幅され、ダブついた低音再生はしない。弦楽器の再生もそこそこ、リズム楽器もなかなか。細かいニュアンスは出にくいが、まとまりのよいサウンドだ。声も明瞭に再生する。値段と再生音を考えると、なかなかオトクだ。

■1万3500円

AT-SP19　オーディオテクニカ



スペック

出力
5W×2
サイズ
94(W)
×160(H)
×107(D)mm
重さ
約0.5キロ
入力
1系統

オーディオアクセサリーで有名なオーディオテクニカの製品。比較的コンパクトな製品で、低音増強回路を内蔵している。低音音量つまみが付いているので、自分で低音増強量を調整できる。パワーも片チャンネル当たり5ワットのハイパワー。なお、型番にcpの付くモデルがパソコン用で、色はグレーの防磁設計になっている。

■寸評
サイズを考えると、意外と低音が出ている感じだ。しかも、低音の量をコントロールできるので、自分好みのバランスをとることができる。わりとパンチの利いたサウンドが特徴だ。人の声は低音のバランスに関係していて、低音を上げすぎないのがコツといえる。

■1万4000円

スピーカーの選び方、セッティングのポイント

さて、数種類のスピーカーを見てもらったんだけど、ピンときたものはあったかな？　ここでは、購入の際に考えておくといいポイントと、購入してからのセッティングのポイントというものをお教えしていこう。

まずは購入に際してのポイントからいこう。音を再生する機器はCD-ROMドライブ、MIDI音源やパソコンといくつかあるわけだけど、スピーカーはひと組しかないわけ。コンパクトなミキサーを使用するなら問題ないけれど、余計な出費やスペースが必要になるよね。そうなってくると必要なのが、多系統の入力端子。コンパクトな機種の場合は1系統しかないものが多い。これだと、CD-ROMの音だけとか、パソコン本体の音だけしか再生できないので、メインの音源につなぎ替えて使用するしかないから、面倒くさいよね。そこで、入力が2系統以上ある機種を選ぶのがベターだ。2系統もあれば、CD-ROMドライブとパソコン本体を同時に接続できるので、いちいちつなぎ替えるという手間がかからないというわけだ。本音を言えば、もう1系統加えて、全部で3系統あればいうことないけどね。まあ、2系統付いているものをチョイスしておけば、問題ないだろうね。



次にセッティング上の注意というか、ポイントを見ていこう。細かく音にこだわりたいのなら、参考にしてみてほしい。まず、置き方だが、できるだけしっかりした場所に設置しよう。ヤワな場所だと、しっかりした音の再生は望めないぞ。できることなら、机とスピーカーの間に質量のある物を置いてほしい。これだけでも音が違うはずだ。そして、スピーカーを雑誌や辞書などでガッチリはさみこんでしまうのも手だ。こうすると力強く、締まった音が聴けるはずだ。さらに、スピーカーと音源とを接続するケーブルを吟味すると、なおグーな音が聴けるぞ。

以上の点を頭において、自分の好みの音質が得られるように悪戦苦闘してみるのも楽しいよ。





⬆➡スピーカーのインシュレーターは多種多様だ。基本的に質量のあるものをベースに、防振ゴムを重ねてみよう。

まとめ

スピーカーがマルチメディアの必需品、と言うとちょっと変な感じに聞こえるだろうけど、現在マルチメディアと呼んでいるものは、CDメディアの総称のようなものだ。CDといえばサンプリングレート44.1キロヘルツを誇る高音質がウリ。だから、せっかくのいい音はいいスピーカーで聞きましょう、というのが今回の結論だ。

だいたい不思議なのは、パソコンのモニターにはテレビと違って、音声の出力部分がまったくないよね。それではパソコン側はどうかと見てみると、本当に、申しわけ程度のモノラルスピーカーが付いているだけだ。そう考えると、最近のCD-ROMソフトに入っている音楽のデータを聞くには、どうしたってスピーカーをつなげて聞くしかないわけだな。

そこでふだんはあまり使わないヘッドホン端子やラインアウトにスピーカーをつなげるわけだけど、この端子もオーディオ用のそれとくらべて質のいいものではない。だから、すごいスピーカーをつなげなくても、今回紹介したパソコン用のスピーカーで十分なのだ。パソコン用はパソコン向けのチューニングがされているから、より適切に鳴ってくれるしね。

これからパソコン用のスピーカーを買う人にアドバイスするとしたら、とにかく、人の声がはっきりとこもらずに聞こえるものを買ったほうがいいぞ。やっぱり音楽はどのスピーカーでもそこそこ聞こえるけど、声は案外聞きづらいものだからね。ゲームなんかプレーする人には特に重要なんじゃないかな。では。



➡定価は13万8000円だけど、実際の店頭価格はもっと安い。500メガバイトクラスではおすすめの機種のひとつ。

訂正とお詫び

21号で紹介したエレコム製ハードディスクの価格と型番が違いました。正しくは『EHD-500HG』で、13万8000円です。ごめんなさい。

TOWNS WORLD EXPO

発売まで秒読み段階のソフトを紹介!!

ニューマシンの発売まで、秒読み段階のTOWNS。新しいマシンがほしい人は多いと思うけど、実際に購入できるのは、新機種発売に向けてコツコツ貯金をしていた人と(TOWNSユーザーのカガミ!?)、よほど裕福な人、あとはおねだりのうまい人くらいだよね。

それはともかく、ニューマシンがほしくても、諸々の事情で買えずにいる人は、おニューはおニューでも、新しいソフトを購入するのはどうかな？　タイミングよいことに、11月末にはEXPOスタッフおすすめのソフトが2本発売されるのだ。ふたつとも前々から少しずつ取り上げていたソフトだけに知っている人もいるとは思うけど、『メガモーフ』と『プリルラ』をバーンと紹介するぞ!!

メガモーフ
海外ソフトコレクション51

フラクタルエンジンという、シグノシスが独自に開発した動画システムを使ったゲームは、『メガモーフ』で3作目。『マイクロコズム』と、『スカベンジャー4』に次いでの発売だ。

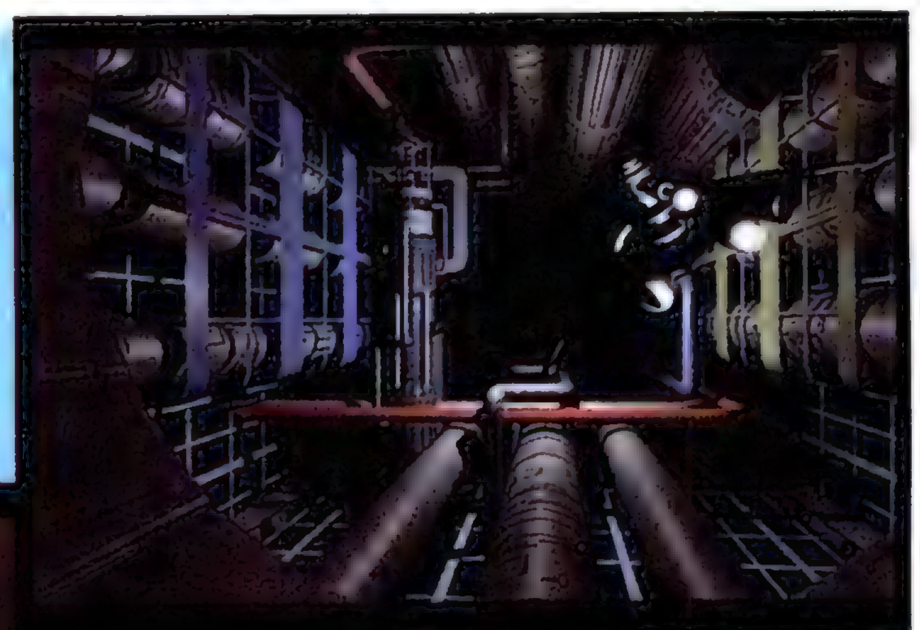
舞台は、『マイクロコズム』と同じβ星系。『マイクロコズム』でプレーヤーと戦って敗北を喫したノーズル博士が、プレーヤーに復讐するために惑星系を無差別攻撃し始めたのだ。プレーヤーは、博士の暴挙を止めるため、彼に立ち向かって行く。

シリーズ最新作を象徴する特徴は、"ミニマム・フレーム・テクノロジー"が導入されたことである。このことによって、このシリーズの欠点であるボスキャラとの戦闘に時間制限がなくなったのだ。今までに、"時間制ボスキャラ"システムのために、理不尽な負け方をせざるを得なかった人は、これでどちらかが倒れるまでボスと戦うことができるぞ。

あと、『スカベンジャー4』でユーザーに好評だったCGボスキャラは、このゲームでも健在だ。ステージごとに手強いボスが出現して、プレーヤーの行く手をはばんでくるぞ。

それに、モーフィング技術が加えられたことによって、自機と敵のボスがいろいろな形態にモーフィング変化していくのだ。『スカベンジャー4』をしのぐ、宇宙や水中などのバラエティーに富んだステージに合わせてプレーヤーの戦闘艇が宇宙船や潜水艇にモーフィングするさまを、ぜひとも自分の目で確かめてほしい。

自機はモーフィング戦闘機





⬆⬅このゲームでは、宇宙や水中のステージに突入すると、プレーヤーの飛行艇が宇宙船や潜水艦にモーフィング変化する。敵ボスも負けずに変わるぞ。

⬆自機や敵ボスが、小気味よくなめらかにモーフィングする。



⬆『スカベンジャー4』と同じく、グラフィックワークステーションで描かれたボスキャラは迫力満点だ。攻撃する手に力が入るよね。



⬆プレーヤーに復讐するために、再度β星系を恐怖におとしいれようとたくらむノーズル博士。今回も返り討ちにしてやろう。

⬆プレーヤーの自機は、古代の超科学を駆使して作られた、史上初のモーフィング戦闘艇だ。

■富士通
■11月26日発売予定
■9800円
■MARTY共用

プリルラ

何者かのしわざによって、時間を止められてしまった国、"ラディッシュランド"を救うために、ザックくんとメルちゃんのふたりが大冒険するファンタスティックアクションゲームがTOWNS界に登場するぞ。アーケード版から移植された作品なんだけど、ソフト名を聞いて懐かしく感じた人は、かなりのゲーセン通だ。

このゲームは、横スクロールタイプのアクションゲーム。ザックくんとメルちゃんは、旅立つ際に入手した"魔法の杖"というアイテムを使って敵を叩いて攻撃したり、特殊魔法を唱えて敵を倒すのだ。

この特殊魔法は、画面上に表示されているパラメーターの横にある杖の数だけ使うことができ、魔法を使うと、画面上にいるザコキャラは一撃で倒せ、各ステージにひとりずつ登場するボスキャラにもかなりのダメージを与えられる。特殊魔法には、プレーヤーにかわって敵をバンバン倒すキャラクターを召喚するものから、不思議な現象を起こすものまであるぞ。見た目に笑えるものが多く、プレーヤーを大いに楽しませてくれる。もし、敵に囲まれてしまったら、大ダメージを受ける前に特殊魔法を使って敵を倒してしまうのが、賢いやり方だろう。

また、BGMが全曲アレンジ集録されているので、以前にゲームセンターでプレーした人は、TOWNS版で遊んで聞きくらべてみるといいかもね。



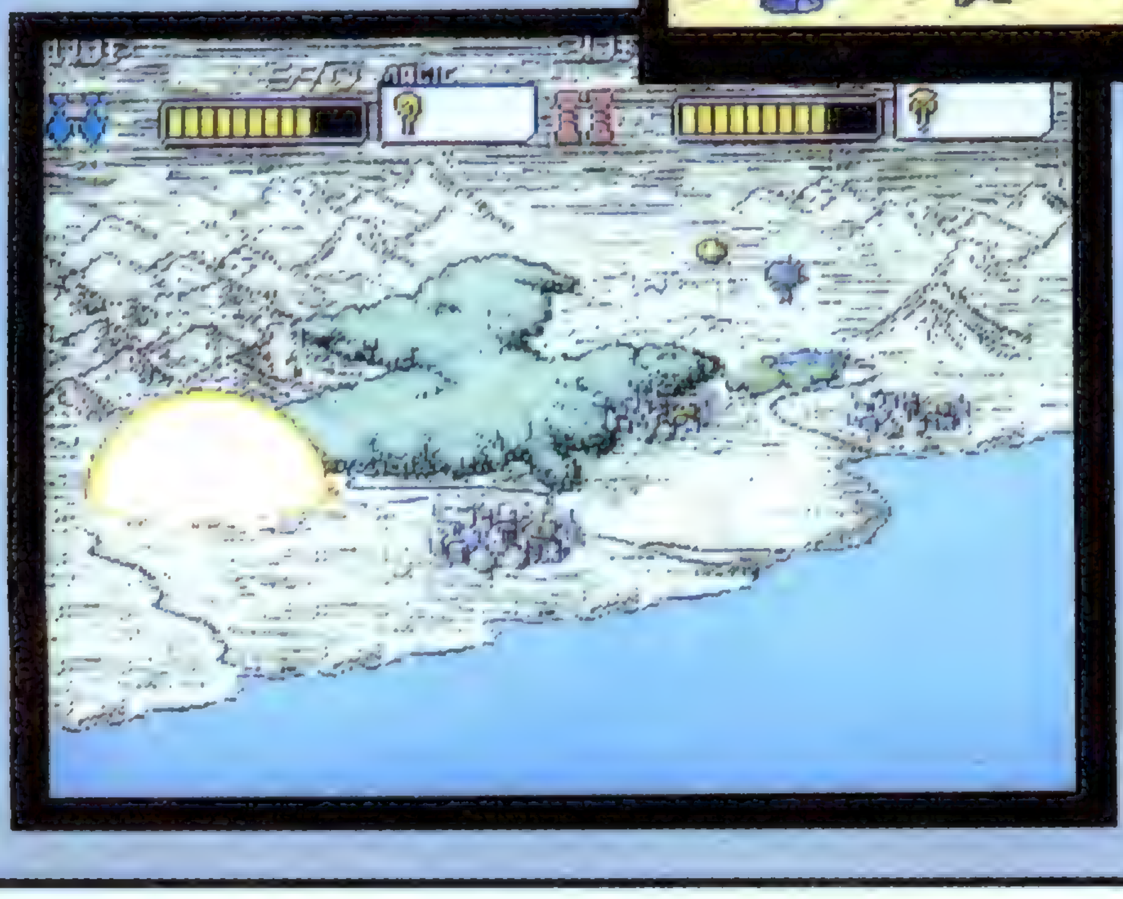
⬅各ステージで最後にボスキャラと戦うんだけど、どのボスもなぜか笑いをさそうのだ。でも、見かけによらず強敵なので、甘く見るとやられるぞ。

合体魔法ショックのパー

ザックくんとメルちゃんが同時に特殊魔法をはなつと"合体魔法"となり、その威力は、はかりしれないものになる。この魔法は、ふたり同時プレーの時しか使えないので、友達と一緒に遊んで試してみてね。



⬆ふたり同時に魔法を使うと、ショックのパー助が現われる。このゲームで1、2を争う変なキャラクターかも。



⬅「ショックのパー！」のかけ声と同時にふたりのいる場所に大爆発が起こる。たいていのボスはこの魔法一発で倒せてしまうのだ。

ROUND 1
ザック・ナップの街

ここがザックくんとメルちゃんの住んでいる街。一見平和そうな街なんだけれど、すでに敵の一味が潜入しているのだ。



ROUND 2
結晶体の山



このステージには、あたり一面に結晶体があり、このなかでは動物たちの魂が永遠に生き続けるらしい。どこか悲しげな面だ。

ROUND 3
古代妄想家の街

この街はある誇大妄想家が眠りについてできた街で、なぜか女の人が回転していたり、足が道をふさいだりしているのだ。



ROUND 4
砂漠



雨が降らないせいで、街が砂漠になってしまった。ここの住人がすっかり困り果てているので、ボスを倒して助けてあげよう。

ROUND 5
枯渇した街

ここは時間が止まったせいで、水の流れまでストップしている街。街をふたたびうるおわせるには、時を戻すしかないようだ。



ROUND 6
エッシャー・ワールド



前のステージで復活した水流のせいで空間のひずみへ流されると、そこは時間を止めた犯人のいる世界だった。さあ決戦だ！

ROUND 7
最終ステージ

■ビング
■11月30日
■9800円
■MARTY共用

MAIL COUNTER

移植ソフトのリリースは、あいかわらず好調だ!!

まだまだ移植ソフトの発売はさかんなようだぞ。なかでもとくに活発なのが、18禁ソフトのリリース。かけ足で紹介すると、11月上旬に『GOKKO Vol.1』が、11月中旬には『魔導学院R』が、そして11月25日には、『デザイア～背徳の螺旋～』が発売される予定だ。18歳以上の人は、好みのソフトをプレーしてみてちょうだい。これから年末にかけて、PC-9801を初めとした他機種のソフト販売合戦が始まるみたいだから、この波に合わせて移植ソフトがたくさん発売されるとうれしいね。

さて、この『MAIL COUNTER』復活時にお知らせしたとおり、このコーナーの集計ポイントは3ヵ月（6号単位）でいったんクリアーになるぞ。これは、新しく発売されたソフトをランクインしやすくするためのシステムなのだ。というわけで、集計結果の発表から3ヵ月たったら、また0ポイントの状態から新しく集計されるからね。1年単位で集まったポイントを競う"総合集計"の発表をする予定もあるから、みんなに末長く投票してほしいな。復活後の集計は20号から発表し始めたので、1回目のクリアーまで、今号を含めて残り3号。初のポイントクリアー時に1位の座を飾るのは、どのソフトかな？　今から楽しみだね。



➡ジー・エー・エムから10月に発売された『タクティカルタンクコープスDX』は、戦略SLGファンにはたまらない作品。



➡サッカーが好きな人は、少し前に発売された、『Jリーグプロフェッショナルサッカー1994』で、熱く燃えてくれ。TOWNS版はCD音源によるBGMで、従来以上に臨場感がグーンとアップしているぞ。発売元はビクターエンタテインメントだ。

移植希望ソフト・ランキング

海外ソフト

ランク	ソフト名	ポイント
1	THEME PARK	32
2	MYST	16
3	ULTIMA Ⅷ：PAGAN	7
3	X-WING	7
5	OUTPOST	6
6	PINBALL DREAMS DELUX	4
6	Play Maker FOOTBALL	4
6	THE SETTLERS	4
9	COMANCHE MAXIMUM OVERKILL	3
9	TIE FIGHTER etc.	3

国内ソフト

ランク	ソフト名	ポイント
1	ああっ女神さまっ	24
2	ポリスノーツ	23
3	無人島物語	17
4	英雄伝説Ⅲ	10
5	卒業Ⅱ	9
6	ダービースタリオン　エキスパート	7
6	英雄志願	7
6	源平合戦	7
9	銀河英雄伝説Ⅳ	6
10	ザ・キング・オブ・ファイターズ'94	5

海外では、『THEME PARK』が前号1位の『MYST』を抜いて1位になったぞ。どちらも他機種への移植が実現したソフトなので、その勢いで、TOWNS版も発売してほしいものだね。国内は、『ああっ女神さまっ』と、『ポリスノーツ』が、混戦模様の3位以下を尻目に、毎号確実に上位へランクインしている。でも、前号7位で今回いきなり3位まで上昇した、『無人島物語』の今後の動きしだいでは、次号あたりで上位ランキングに変動があるかもね。このほかの国内ソフトの票は、今までと同様にかなりバラけている状態だ。

Q&Aコーナー

Q TownsOSには、"Townsシェル"と"サイドワーク"という機能がありますよね。それって、どういうふうに使うものなんでしょうか？　あと、ほかに何か周辺機器が必要ですか？　(東京都/佐藤 孝治)

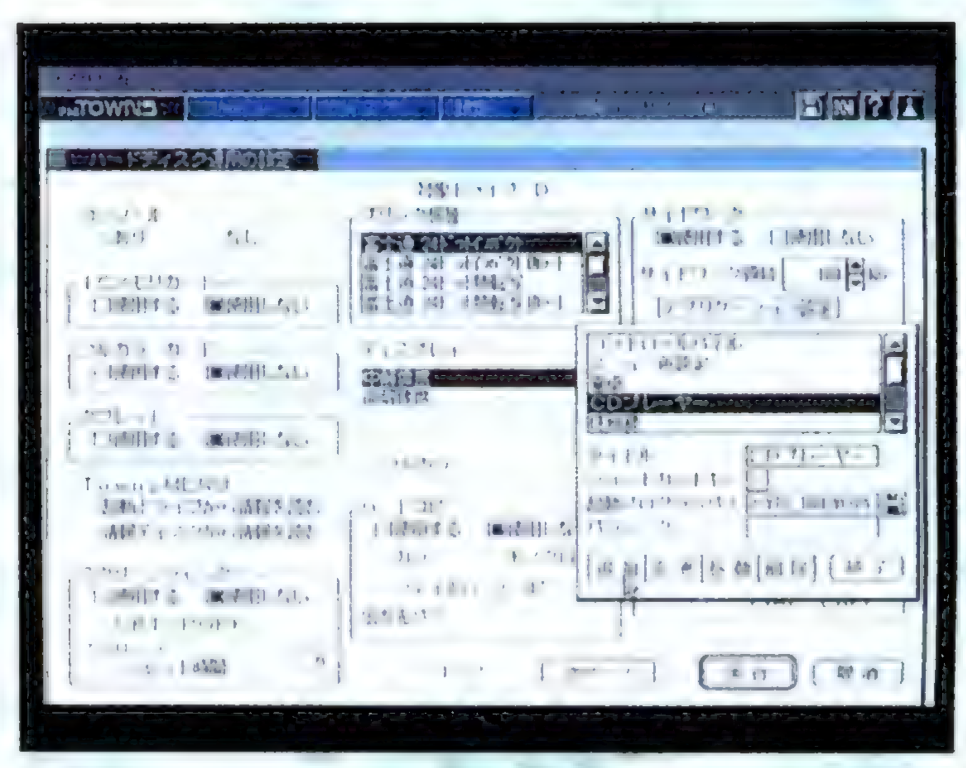
A サイドワークは、ほかのアプリケーションを利用している途中に、ちょっと電卓やCDプレーヤーを使いたい、というときなどに便利な機能だ。何かアプリケーションを実行している最中に、CTRLキーとESCキーを同時に押せばサイドワークのリストが出てくるから、その中から使いたいツールを選べばいい。たとえば、タスクリストの中からCDプレーヤーを選択しておき、それで音楽を聞きながら、テキスト編集で文章を編集する、といったようなことができるってわけ。ただし、サイドワークで利用できるツールやアプリケーションは、システム設定の中で登録してある専用アプリケーションに限られる。しかも、ふたつ以上のアプリケーションを同時に使うことはできないというのは、ちょっと不便だ。

Townsシェルは、より高度なタスクの切り換えが行なえる機能で、TownsOS V2.1L30から追加された。複数のアプリケーションを同時に起動しておき、それらを切り替えながら利用するためのものだが、詳しく説明するには行数がたりないので、次号に続くってことで……。



⬆これが、Townsシェルを利用しているときのタスクリストだ。

➡サイドワークを利用するには、あらかじめメモリー上に領域を確保しておく必要がある。その作業は、システム設定で行なう。



23号
T.W.E
投票券

EXPO GUIDE

ツールで遊ぶのもいいよね

この前、「最近、ツールにハマっています。」というおたよりを読んだんだけど、TOWNSのツールっていいよね。なんかTOWNS本体の持ち味を生かしながら遊べるって感じがするし。『Towns Paint』で作成したグラフィックを壁紙として利用したり、『奏-KANADE-』で自作の曲を作ってみたり、映画監督気分で『Live Animation』を使ってみたりと、ツールの楽しみ方は人それぞれだ。最近たくさん発売されているゲームで遊ぶのもいいけれど、たまにはこういうのもいいものだよ。自分の感性をひきだしてくれるツールで遊ぶことは、自分にとってかなりプラスになると思うぞ。もし、TOWNSツールで何か作品を作ったら、ぜひこのコーナーまで送ってね。

REPORT 11月中旬発売予定の『魔導学院R』に注目!!

11月にリリースされる18禁ゲームのなかで注目したいのは、フォーサイトの『魔導学院R』だ。このゲームは、PC-9801版から移植されたもので、かなりRPG色の強いシミュレーションゲームだぞ。

ディガル王国の国王が悪神官の罠によって疑心暗鬼になり、国の秩序が乱れ出したところからストーリーは始まる。やがて国王の心は魔物に支配され、国王は配下に命じて魔導学院という魔術指導をする学校を襲撃させる。主人公は、魔法剣士を目指す魔導学院の新入生で、スケベなのに正義感が強い若者だ。襲撃をのがれたほかの生徒とともに、さらわれた学院長の救出に向かう。生き残った生徒は全員女の子で、かわいい上になかなかの戦力になるぞ。

どのキャラクターも、1ターンでかなり広い範囲に移動できるので、戦闘時はいっせいに敵を取り囲んで攻撃すればラクに勝利できるぞ。また、長時間シミュレーションゲームをプレーしているとき、操作が単調で戦闘に飽きてしまうケースがあるけれど、このゲームでは敵、味方の女の子は戦闘でダメージを受けると着ている服がどんどん破れてきわどい状態になるので、目いっぱい楽しみながら戦えるのだ。

それと、ゲーム中盤で主人公が変わるところがおもしろい。

最初の主人公のパーティーは、途中で国王につかまるんだけど、ここで主人公は学院で留守番していた女の子"メモリア"に変わり、捕らわれたパーティーの救出に向かうのだ。

余談なんだけど、タイトルの"R"は"Revolution"(革命)という意味と、"Resistance"(抵抗)という意味の両方を含んでいる。プレーヤーたちが国の権力にめげずに国王に立ち向かおうとしていることを示しているのだ。悪神官を倒して学院長を無事救出し、操られた国王の目をさましてあげよう。





⬅⬇戦闘時に味方の女の子がダメージを受けると衣服が破れていく。ほんとはヤバイ状況なんだけど、ちょっとだけうれしい。



⬅いっしょに学院長を救出しに行ってくれるのは、このふたりをはじめとした4人の女の子たちだ。美人ぞろいでうれしいかぎりだ。

事務局より 『プリンセスメーカー2』ポスター当選者発表

さて、20号で募集した『プリンセスメーカー2』ポスターの、プレゼントなんだけど、届いたはがきの数におどろいちゃったよ。なかには、ひとりで何十通ものはがきを送ってきた人がいたなぁ。そんなたくさんの応募者の中から、見事ポスターを手中に納めた10名の人たちは、

千葉県　津田康弘
山口県　那須智孝
大阪府　高橋美栄
広島県　日野健二
神奈川県　川野雄人
熊本県　萩原良美
千葉県　篠田健一
東京都　佐藤崇臣
静岡県　望月優子
香川県　亀山大輔

以上の方々です。おめでとうございまーす。パチパチパチパチ。

でもさ、プレゼントにはこんなにたくさんはがきが来るのに、コーナーへのおたよりがイジョーに少ないのは悲しい。いじけちゃおうかな。プレゼントの応募はがきのなかに、「手紙を書きたいけど、何を書いていいのかわからない」というコメントが書かれたものがあったんだけど、こういう人は、"REPORT"コーナーへおたよりを書いてみてはどうかな? 自分が今プレーしているゲームの感想(もちろん、過去にプレーしたゲームでもオーケーですよ)や、自分なりのアプリケーションソフトの利用法などについて書いてくれるとうれしいな。今なら掲載率が高いしね。というわけで、誌面に自分の文章を載せてみたい人は、下のあて先までおたよりください。



⬆プレゼント募集告知のときは間に合わなかったけど、プレゼント品はこれだ。

★あて先は巻末(P321)TOWNS WORLD EXPO係まで



話題の情報ハイウェイ アメリカでは実現の兆しアリ

情報ハイウェイというと、いまだに夢物語であるような気がしないでもないが、本場アメリカでは着々と実現に向かって歩みを進めているようだ。

このページで紹介するアイテムは、Time Warner Cableという会社が進めているインタラクティブCATVである。このインタラクティブCATVというのは、光ファイバーケーブルを使用することにより、情報の双方向へのやり取りを可能にしたケーブルテレビなのだ。情報が一方向にしか流せなかった従来のケーブルテレビに対して、視聴者から送信者への情報の伝達をも可能にしたのが、このインタラクティブCATVってわけだ。

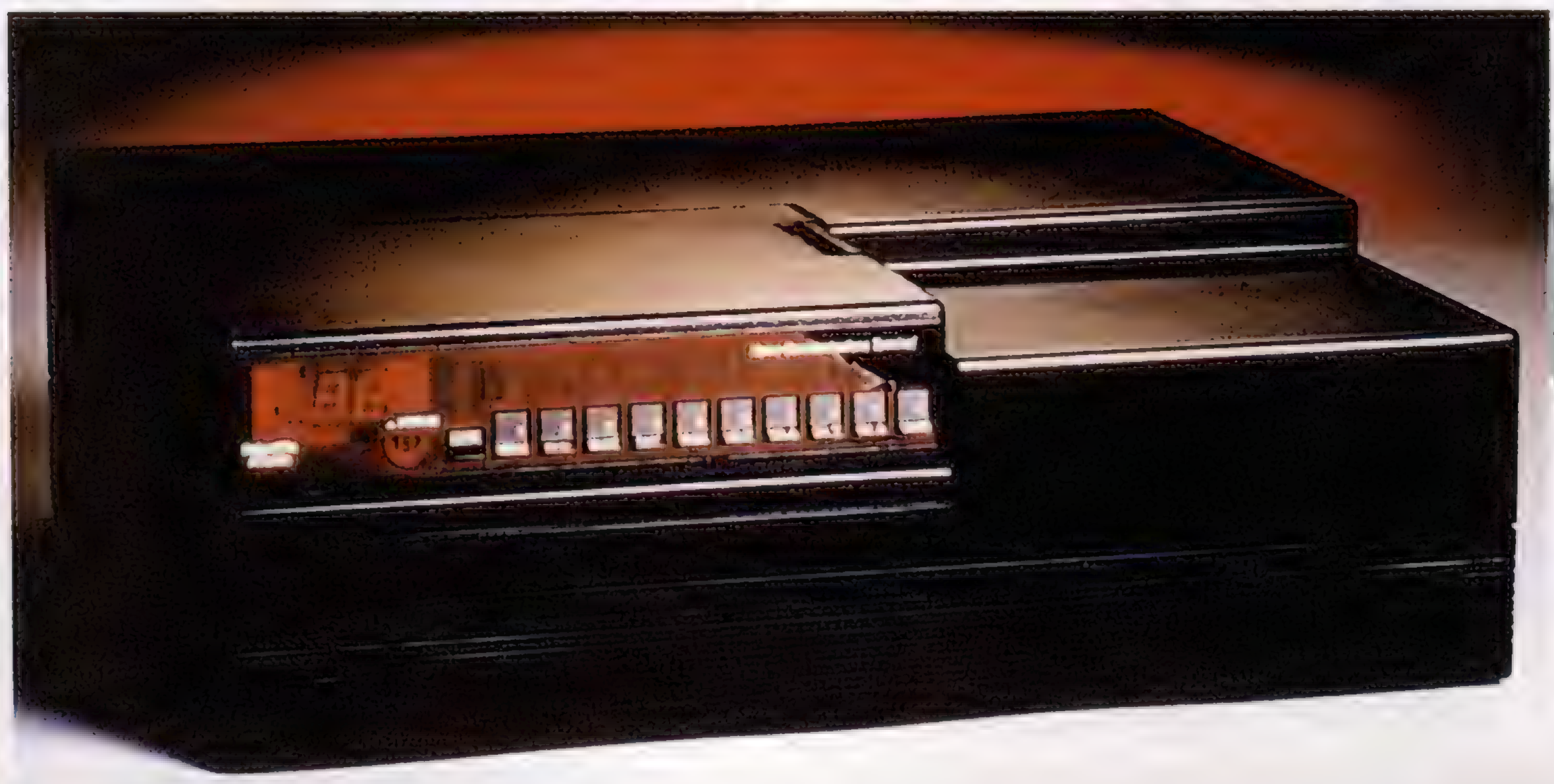
Time Warner Cable社のインタラクティブCATVでは、以下のサービスが受けられる。ビデオ・オン・デマンド（好きなビデオを好きなときに見られるサービス）、インタラクティブ・ショッピング、インタラクティブ・ゲームなどだ。このサービスはフロリダ州のオーランドという都市で今年の第４四半期からテストが開始される。つまり、この本が出版されるころには、すでに情報ハイウェイの一部が、試験的にではあるにせよ、社会で使われ始めるってことなのだ。最初は、4000戸ほどの家庭を対象にテストは進められ、1998年度までには、アメリカ中で実用化され始める予定らしい。一昔前には空想でしかなかったものが、今では現実に存在するってんだから、時代の流れを感じずにはいられないね。

さて、こういう海外での進歩の話を聞くと、我が国での情報ハイウェイの発達状況が気になってくる。しかしてその実体は……、これがあまり進んでいないようなんだよね〜、残念ながら。日本では、まずベースとなるべきケーブルテレビが普及していないなど、問題も山積みだしね。早くアメリカに追いつくといいね。



⬆自宅で自分の好きなときに、自分の欲しいものを探し、注文をする。これが近い将来の買物のカタチだ。アメリカでは、すでに情報ハイウェイの一部が実現されつつある。





いずれはこんな機械が普及するかも!?

⬅左は、インタラクティブ・ケーブル・テレビ用のリモコン、右は端末だ。将来的には、光ファイバーケーブルが各家庭まで引かれ、こういった器材が普及することになるのだ。まるで、ひと昔前の映画のような世界が現実になるかも……。

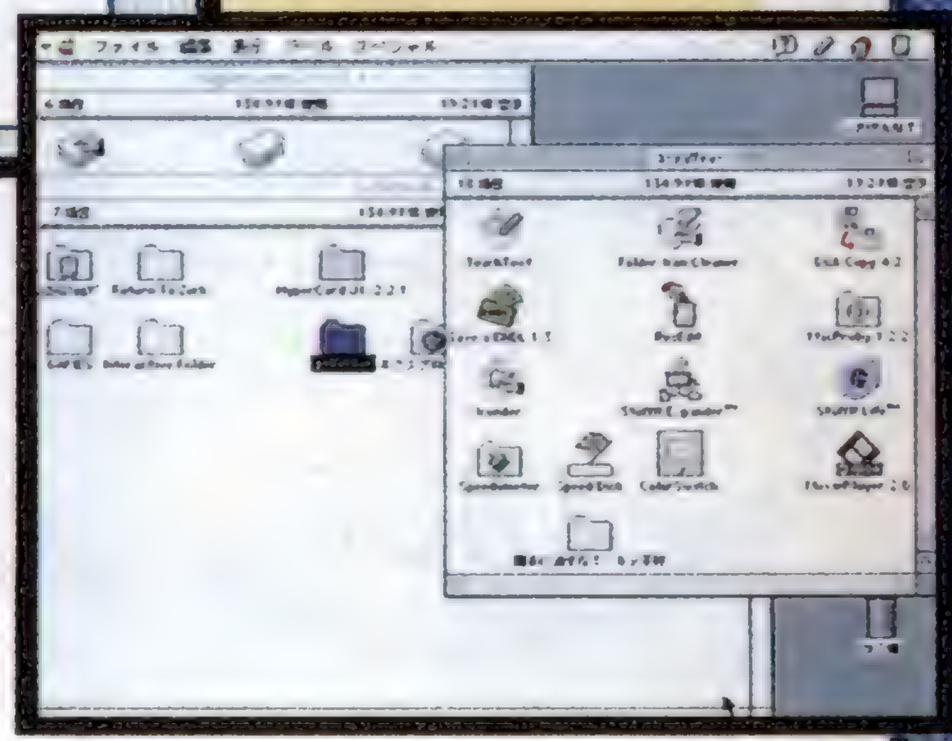
マックOSとウィンドウズが同じマシンで走る?

近い将来、コンピューターのプラットフォームが統一される日が来るのかもしれない。

ウォール・ストリート・ジャーナルが先日報じたところによると、アップルコンピューター社とIBM社は、マッキントッシュOSとウィンドウズのどちらもを走らせることのできるマシンの開発に向けての話し合いを進行させているらしい。つまり、このプロジェクトが実現すれば、ひとつのマシンを所有しているだけで、マッキントッシュOSと、IBM-PCのウィンドウズ用に開発されたソフトのどちらをも使用することができるようになるワケだ。マッキントッシュの得意とするデザイン関係のソフトと、IBM-PCのゲームやビジネスソフトが同じマシンで使えるというのは、ユーザーにとっては大きな魅力であるってことは間違いない。

この話し合いに関わっている、ある役員によれば、2社は共通プラットフォームとなるマシンの開発着手にまで、あと一歩という段階にまで来ているということだ。このまま話合いが進行して、開発に着手できれば、あと2年ぐらいで、この夢のマシンを使える日がくるかもしれない。なんとも楽しみな話だよなあ。





ふたつのOSの共存!

⬅⬇左はウィンドウズ、下はマックOSの画面だ。ふたつのGUIが同じマシンで走るなんて……、想像もできない事態になりそうだ。

イギリス人が考えた違法コピー撃退法とは?

ソフトウェアの違法コピーは、どこの国でも大きな問題になってきているらしい。海の向こう、霧の都ロンドンからは、こんなニュースが届いている。

イギリスのあるソフトウェア協会は、イギリス国内でソフトを違法にコピーして使用している会社を積極的に摘発する動きに出るそうだ。今度の摘発キャンペーンの目的は、社内でソフトウェアを違法にコピーし、使い回している会社を見つけ出すことらしい。

まあ今までにも、こういった摘発活動は盛んに行なわれていたのだが、今回の場合、その方法が非常にユニークなのである。なんと賞金を出し、内部の人間からの情報を電話で受け付けるというのがそのシステム。内部の人間から、という点がなんともおもしろい。

情報に対して与えられる賞金は最高で2500ポンド(約39万円)ほど、当のソフトウェア協会では、勤務している会社に不満がある者や、解雇されてしまった者からの情報を期待している。

このソフトウェア協会がこういった、非常に大胆な行動に出たのは、もちろん最近の違法コピーの横行が目に余る状態になってしまっているため。イギリスでの違法コピーによる年間の被害額は、なんと3億ポンド(約500億円)にも上るらしい。毎年失われるこのバカげた額の利益の回収のためなら、必死になるのも理解できる。

しかし、このシステムに疑問を持つ人も、もちろんいる。摘発のやり方が、ひと昔前の社会主義国家などで行なわれていた〝密告〟に、あまりにも似過ぎているというのだ。言われてみれば、そう思えなくもない。このシステムに同意するかどうかは、読者のみんなの中でも意見の分かれるところだろう。

違法コピーに悩まされているのは、なにもイギリスだけではない。日本でも、この問題は深刻化してきている。さて、我が国ではどのような対策を抗じるのだろう。気になるところである。



情報部員0007号 リック・ヘインズのOUTPOST23

ういッス。こんちわ、リックです。そろそろ冬の影がちらほらと見え隠れする季節になってきました。一般の人にとっては、いわゆるロマンチックな時期になってきたワケですが、年中ひとりものの私にとっちゃあ、ただただ寒いだけで……。あ〜さびしい。

もうこうなったら、ゲームで遊ぶしかない。ありがちな展開ですが、実際にゲームにでものめり込まないと……、というかゲームしかのめり込むものはないし。最近熱中してるのは、『DOOM Ⅱ』ってゲームです。3D画面でバカバカ撃ちまくる、この爽快アクションときたら、たまりませんな。

さて、この『DOOM Ⅱ』なんだけど、先日ニューヨークでこのゲームの発表会があったのだ。その発表会の会場が、なんともイカレてておもしろかったッス。なんと、あの残虐ゲームのお披露目を、教会(今はディスコになっているんだけど)でやったのだ。ミスマッチにもほどがあるってもんだけど、逆にシュールでよかったぞ。



➡超強力なアクション大作に、世界はもう躍らされっぱなしだ。

『DOOM Ⅱ』と言えば、最近このゲームを題材にした映画が作られるという噂もちらほら出てきている。それから、これをテーマにした本も4冊ほど書かれ始めているそうだ。なんだかなあ。とにかく、何かと話題の尽きない作品ではある。このゲームからは、当分の間、目が離せないね。



Amusement Paradise
アミューズメントパラダイス

MD & メガCD

グレードアップブースター SUPER 32X

さて、世の中セガサターンだのプレイステーションだのと騒いでいる今日このごろ。次世代ゲーム機にかかる期待は、そりゃ～大きいものでしょう。しかし、次世代ゲーム機は高い。最近のお子様がいくら金持ちだと言ったって、4～5万もするものを、そう簡単に買うことはできない(ハズだ)。また、俗に次世代ゲーム機と呼ばれるマシンが出そろって、ある程度普及してしまったら、今まで親しんできたゲーム機たちはどうなっちゃうの？　そりゃ、今までさんざん遊んできたかもしれないよ。でも、ハード本体はもとより、ソフトにかかった金額だって相当なものだ。そんなマシンを次世代ゲーム機を手に入れたからといって、押し入れの奥にしまい込んでいいのか？　ほこりに埋もれてしまってもいいのか？　いや、いいわけがない(反語)！

とはいえ、実際にサターンやプレイステーションのゲームで遊んでしまうと、今まで発売されてきたゲームが見劣りしてしまうのも事実だ。しかし、なにか方法はあるはずだ！　というワケで、グレードアップの一例である、メガドライブ用〝スーパー32Ｘ〟の発売だ。

前置きがかなり長くなっちゃったけど、このスーパー32Ｘとは16ビットマシンであるメガドライブを、32ビットマシンにグレードアップさせる、言わば周辺機器。発売を予定しているソフトも魅力あるものばかりだし、なんと言っても１万6800円という低価格がウレシイよね。発売日は12月３日。「スーパー32Ｘください！」と、元気よく買いに行こう。

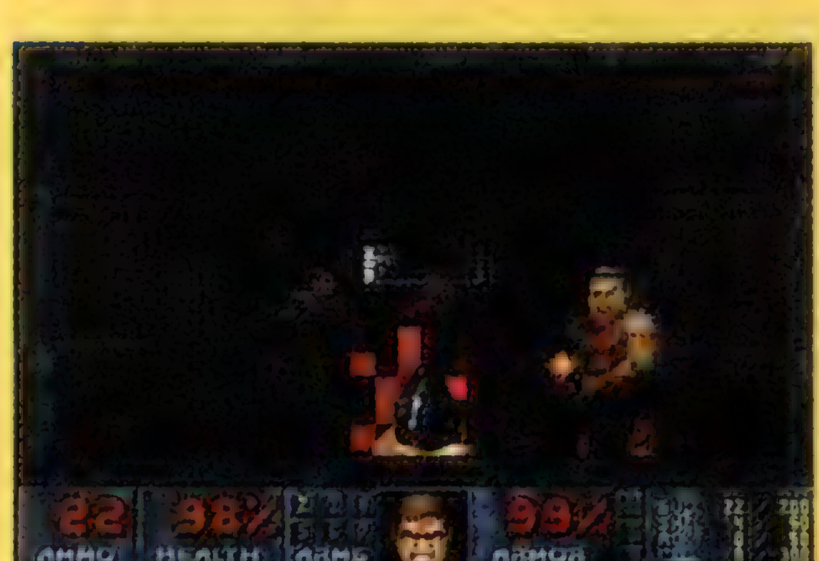


ハードスペック

CPU	メイン　SH2(ビットRISC)×2
メモリー	ワークRAM　2メガビット ビデオRAM　2メガビット
グラフィック	同時発色数　最大3万2768色 パレット発色　256色
サウンド	PWM　2チャンネル

ビッグタイトル続々移植！

アーケードで大人気の『スターウォーズ　アーケード』や不朽の名作『スペースハリアー』など、新旧のゲーマー魂をくすぐるようなビッグタイトルをズラリと並べられちゃったら、これはもう、買わずにはいられないって人が、ワリと大勢いると見た。もちろんアーケードばかりでなく、『DOOM-ドゥーム-』なども移植されるぞ。もっともっと、いろんな人気ゲームが移植されると、ユーザーとしてはうれしいんだけどな。





 ※画面写真はIBM-PC版のものです。

SUPER 32X 超期待タイトル大紹介

スターウォーズ アーケード

●12月3日発売予定 ●8800円 ●セガ

２段階の視点切り替えシステムやふたり同時プレーシステムが斬新な、『スターウォーズアーケード』。ポリゴン＋テクスチャーマッピングを駆使した"X-WING FIGHTER"で、デススターを破壊する、3Dシューティングゲーム。アーケード版を完全に再現!!





スペースハリアー

●12月3日発売予定 ●4980円 ●セガ

撃って撃って走って撃っての、往年の名作3Dシューティング、『スペースハリアー』が帰ってきた！ あの壮快感、あの感動がカンペキに味わえる納得のいく移植なので、昔ハマった人にとっては感涙もの。あのころは……、と思い出にひたるもよし、腕を試すもよし。ファンもそうでない人も、とにかくプレーすべし。





バーチャレーシング デラックス

●12月16日発売予定
●8800円
●セガ

世にポリゴンというモノを知らしめたと言っても過言ではないほど有名であり、人気のソフト『バーチャレーシング』。32X版では、５つのコースに３種類の車、そしてメガドライブ版の２倍以上のポリゴン数と、バックアップ機能まで付いたのだ！ これはもう、『V.R』決定版だね。買うしかないざんしょ。



セガ・ソフトラインアップ 発売時期	ゲームタイトル	価格
12月3日	スターウォーズ アーケード	8800円
12月3日	スペースハリアー	4980円
12月3日	DOOM－ドゥーム－	7800円
12月16日	バーチャレーシング デラックス	8800円
'95年1月	アフターバーナー コンプリート	4980円
'95年1月	サイバーブロール	7800円
'95年1月	スーパーモトクロス（仮）	7800円
'95年2月	メタルヘッド	価格未定
'95年2月	ステラーアサルト	価格未定
'95年2月	TEMPO	価格未定



サイバーブロール（仮）

GOLF MAGAZINE PRESENTS 36 GREAT HOLES STARRING FRED COUPLES

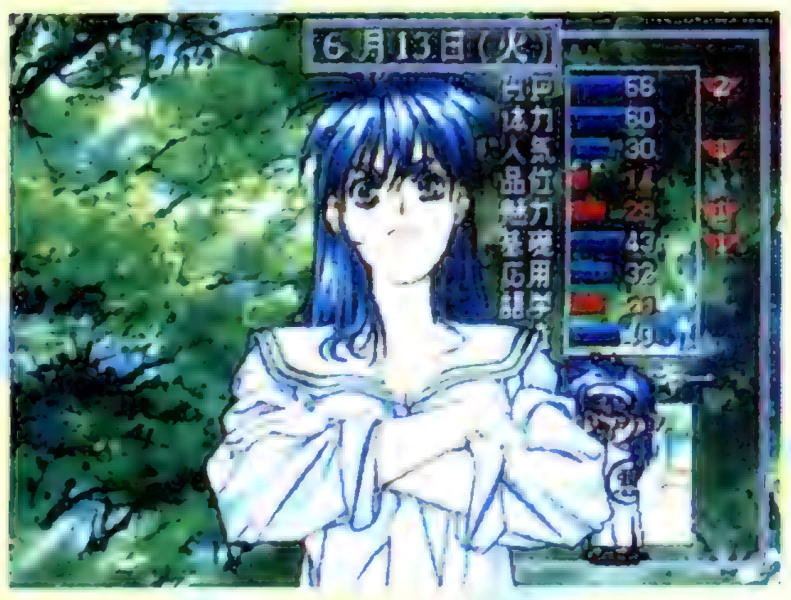


新型3DO REAL

卒業 FINAL

●12月2日発売予定
●9800円
●シャーロック

PC-9801版やPCエンジン版で大人気のあの育成シミュレーションの3DO版。さすが3DOだけあって、3万2000色のグラフィックにサンプリングによるサウンドや効果音、イベントの追加やアニメによるオープニングなど、多数の変更が加えられているぞ。今までの『卒業』よりははるかに豪華な作りになっているので、"FINAL"の名にふさわしい一作だ。



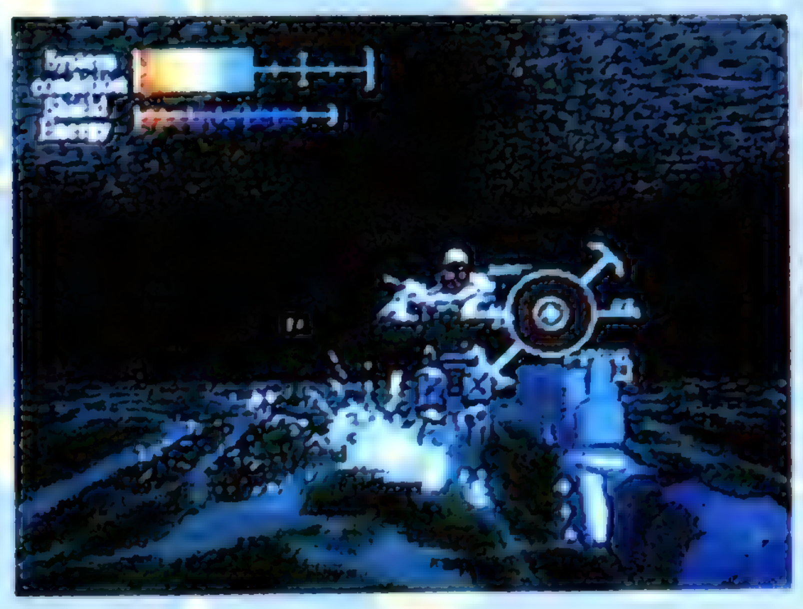


ベルゼリオン

●12月16日発売予定
●8800円(予価)
●ヒューマン

核戦争で絶滅寸前の人類を生存させるために、機械が政権を持つ地下未来都市。そこで起こる凶悪犯罪を叩き潰すため、中央から派遣された男、彼が超特機捜査官ベルゼリオンだ。CGによる重厚なビジュアル、オムニバス形式のスリリングなストーリー、リアルタイム3Dバトルで、地下機械都市のダークな雰囲気を味わえるSFアドベンチャーゲーム。





スターブレード

●12月16日発売予定
●7800円(予価)
●ナムコ

大型アトラクション『ギャラクシアン³』のひとりプレー用ともいうべきこのゲーム。ゲームとしても、映像を楽しむものとしても評価の高い、3Dポリゴンシューティングゲームだ。この『スターブレード』が、なんと3DOに移植されるのだ！ この3DO版では、アーケード版そのままの臨場感を味わえるノーマルモードと、ポリゴンにテクスチャーマッピングを施した、迫力のテクスチャーモードのふたつのモードが楽しめる。こんなのが家で遊べるなんて、技術の進歩ってすごいよね。



次世代ゲーム機として、先陣を切って発売された"3DO REAL"に、小形で割安の新型が誕生！

新型になって、大きく変わったことといえば、その外観。フロントローディングタイプから、トップローディングタイプになり、本体が小さく軽くなったこと。そしてコントローラーパッドからイヤホン端子が消えたことだ。本体を小さくしてコストダウンを計ったと言うところかな。で、そのほかの変更点はというと、まったくなし！ つまり、基本的な部分は旧型と同じで、パナソニックでは今後も新型と旧型を平行販売していくとのこと。ハードにおける概念が、ほかの次世代機とは多少異なっているとは言え、やはり割高感があり"廉価版"という点では疑問を隠せないところだね。









※画面写真はアーケード版のものです。

11月11日4万4800円で登場!!



西村京太郎トラベルミステリー『悪逆の季節』

●11月25日発売予定
●12800円(予価)
●パック・イン・ビデオ

小説でおなじみの西村京太郎の十津川警部シリーズのアドベンチャーゲームだ。主演の松方弘樹ほか荒井注、喜多嶋舞といった豪華キャストの出演や、マルチストーリー・マルチエンディングと、自由度の高いシステム。そして、張り込みに尾行、捜査会議など、刑事物そのままに犯人探しができるので、TVドラマに入り込んだような気分になれるぞ。





デモリションマン

●12月9日発売予定
●8800円(予価)
●ヴァージンゲーム

S・スターローン主演の大ヒット映画『デモリションマン』のゲーム化。21世紀、冷凍刑から脱獄した20世紀最後の凶悪犯フェニックスを追うため、同じく冷凍刑を受けていた刑事スパルタンが復活させられた……。

爆破シーンやアクションシーンといった派手なシーンがそのまま画面に取り込まれているから、映画の迫力がそのままゲームで楽しめるぞ。





スーパーストリートファイターⅡX



●11月18日発売予定
●8800円
●カプコン

前号、前々号と連載で紹介してきた『スーパーストリートファイターⅡX』。アーケード版でも、わりと謎のキャラだったゴウキのイラストを入手したぞ。と、いうことは、3DO版にもゴウキが登場するということなのかな？ 編集部ではまだ未確認なので何とも言えないけど、発売されたら某ヒミツのコマンドなんかも試してみて。

さて、ゲーム自体の話ではないが、この『スパⅡX』を3DOの純正のパッドでプレーするのは、十字ボタンやボタンの配列の関係で、かなりキツイ。なので、『スパⅡX』を買うなら6ボタンパッドも一緒に買おう。



極上パロディウス！

●スーパーファミコン　●カートリッジ
●11月25日発売予定　●9800円　●コナミ





最近次世代機だのなんだのと、ハードの話題が多くて、なかなかハデなゲーム紹介ができなくって、担当者としてもウズウズしていた今日このごろ。ついにハデで楽しいゲームにありつけたのだ。その名も『極上パロディウス！』

昔はよかった……。と、いきなり過去を振り返って、自分の会社をおちょくってみたり、プレーヤーキャラをおちょくってみたり、BGMにクラシックの爆裂アレンジを使ってみたりと、そのぶっとび方と言ったらもう尋常じゃない。そんなところが受けたのか、シューティングとしては〝激ムズ〟の部類に入るにも関わらず、根強い人気を保っているという、なんとも不思議なゲームであり、超燃えのシューティングなのだ。

新キャラ追加で さらに 極上

さてこのスーファミ版。やはりアーケード版とは多少異なったものになっている。一番大きいのはパワーアップそのもの。なんと、ひかるちゃんの〝イチゴショット（仮名）〟がないのだ。そのほかマンボウのショットなどにも変更が見られる。各キャラの紹介のところにパワーアップゲージも掲載しておいたので、パワーアップがどう変わったかってあたりを、ルーペ片手にじっくり研究してみてちょ。そうやって、ちょっぴり変わっちゃったかわりに（？）、ゴエモン、ドラキュラくん、ウパといったコナミで主役を張っている人気キャラが、新たな犠牲者として（ウソ）加わったのだ。ワリとイカス。























プレイステーション版

極上パロディウスだ！ DELUXE PACK

12月発売予定

んなわけで、『極パロ』のプレイステーション版が出るのはみなさんご存じの通り。じつはこれ、前作の『パロディウスだ！』と『極上』の2本1セットなのだ。右の画面写真を見てもらえればわかると思うけど、グラフィックの面ではまったく遜色なく移植されている。もちろん動きだってサウンドだって、アーケード版そのまんまだぞ。ちなみにプレイステーションは12月3日発売。買い逃さないように。

パロディウスだ！





極上パロディウス！







SEGASATURN ZONE

バーチャファイター Virtua Fighter

●11月22日発売予定　●8800円　●セガ

セガサターンゾーンへようこそ。このゾーンは、世の中で次世代ゲーム機と呼ばれているセガサターンが支配する区域だ。そのセガサターンもいよいよ11月22日の発売日が迫ってきた。ってなわけで今回から始まったこのコーナーは、セガサターンのソフトの紹介＆攻略はもちろんのこと、ジョイスティックといった周辺機器などの情報を掲載してくぞ。セガサターンのハードに関するコラムもあるので、じっくり読んでちょうだい。

今回は、セガサターンと同時発売される『バーチャファイター』の紹介だ。アーケード版で大人気のゲームなので説明はいらないと思うけど、知らない人のために説明すると、ポリゴンで描かれた8人のキャラクターが実際に存在する格闘技を使って、モリモリ闘う対戦型の格闘ゲームなのだ。

さて、みんなが気になる移植の完成度のほうだが、ひとことでいうと完全移植なのだ。違うところを探すのが難しいくらいだぞ。ただ、セガサターンの性能上、一度に表示できるポリゴンの数が、アーケード版のものより少ないのだが、セガサターンに搭載されているグラフィック機能のひとつであるテクスチャーマッピングを使うことにって、アーケード版に近づけているのだ。実際にプレーしてみると、ポリゴン数が少ないなんて分からないぐらい。さらに、CD-ROMの読み込み時間にいたっては、まったく気にならないぞ。

では、内容についてだが、アーケード版にあるたくさんの技がしっかり移植されている。そして、アーケード版で培ってきたノウハワを、そのまま使うことができるのだ。もう、アーケード野郎にはたまらない仕上がりになっているぞ。さらに、サターン版には3つのモードがある。ひとつめは、アーケードモードというアーケード版そのままで、コンピューターと対戦していくモードだ。2つめは、VSモード。これは純粋に対戦だけを楽しむモードだぞ。3つめは、対コンピューター戦の難易度などをコントロールできるオプションモードとなっているのだ。3つのモードを使って闘いまくれ！

ラッシュだ! 連続技



⬆サラのダブルパンチスナップキックが、ジャッキーにヒットしはじめたところなのだ。



⬇あぁ、この技の最後にはキックも出るんだぞ。なんとしてでもかわすんだジャッキー!!



⬆とうとうジャッキーは、最後に出るキックまで喰らってしまった。このあと、ジャッキーはぐったりしながら、宙を舞っていった。

SEGASATURN ZONE でてこいサターン！

このコラムは、セガサターンのハードスペックを分かりやすく説明していくコラムです。

主人　というわけで、僕はカタログなどに載っているハードのスペックを見ても、なにがなんだかさっぱり分からないんだ。そこで、僕の頼れる友達、魔人サターンを呼んできて答えてもらおう。では、さっそく…「でてこいサターン！」

魔人サターン（以下サターン）　お呼びでしょうか。ご主人様。

主人　うん。さっそくだけど、聞きたいことがあるんだ。もうすぐ発売されるセガサターンのツインCPUって、いったいどんなものなの？

サターン　はい。ツインCPUとは、ふたつのCPUでハードを制御していることから、そう呼ばれているのでございます。セガサターンの場合、32bit RISCチップが、ふたつ積まれているのでございます。

主人　じゃあ、なんでわざわざCPUをふたつも積むのかなぁ。別にひとつでもいいんじゃないかなぁ。

サターン　はい。その理由は簡単です。ひとつのCPUですべての仕事を時間をかけてこなすより、ふたつのCPUを使って、ひとつひとつのCPUに別々の仕事をさせるほうが、作業時間の大幅な短縮につながるのです。たとえば、ひとつのCPUがCD-ROMドライブの読み込みをしているとき、もうひとつのCPUは、まったく別の処理をさせることができ、それによってユーザーの待ち時間も減らすことができるのです。

主人　ふ〜ん、よく分かったよ。ありがとうサターン。

サターン　さようなら。ご主人様。



⬅これは、ウルフがジャッキーにジャイアントスイングをかけているところだ。ウルフの使う大技のひとつだ。

SEGA SATURN ZONE ちょっとお知らせ

ここでちょっとお知らせだ。ファミ通編集部から12月に"サターン版バーチャファイター ファイティングマニュアル"、さらに'95年1月には"サターン版バーチャファイター エキスパートマニュアル"が発売される予定だ。価格は2冊とも980円(予価)。それまでどうしても待ちきれないという人は、アーケード版向けに発売している"バーチャファイターマニアックス"を買うのもいいかも。ここで紹介した本を熟読し、バーチャファイターの頂点を極めろ！



⬅"バーチャファイター マニアックス"には、対戦のノウハウなどがたくさん盛りこまれてるぞ。

勝利の瞬間

⬇アキラの使う八極拳には、こんな技もあるぞ。相手に背中で体当たりをする必殺技、鉄山靠だ。





⬆鉄山靠がヒット！　この瞬間にアキラの勝利が決まった。



⬅ジャッキーを倒し、勝利を手中に収めたアキラ。そのアキラがあげた勝どきはなんと、「十年早えんだよ!!」。倒されたジャッキーの立場はいったい？

SEGA SATURN ZONE これはなんでしょう

下の写真のサターンはいったいなんだろう？　よく見るとセガサターンのロゴではないよね。写真のサターンには"V·SATURN"(以下V·サターン)と、書かれているぞ。いったいこの"V·サターン"とは、なんなのだろう。それでは、ちょっと考えてみよう。まず、セガがセガサターンを作る時にセガ一社で作ったのではないということ。そして、セガサターンは、セガのもつアミューズメント器機のノウハウと、日立製作所、日本ビクター、ヤマハという有力メーカー各社のエレクトロニクス技術の技術協力のもとに完成されたのだということ。もう、なんとなくわかってきたと思うけど、これは日本ビクターが発売する"V·サターン"なのだ。以前、メガドライブのときもそうだったけど、セガ一社だけから、本体が発売されていたわけではなかったよね。そのとき、日本ビクターは、メガドライブとメガCDを一体型にした、ワンダーメガを発売していたのだ。この"V·サターン"には、ワンダーメガのように色々な付加価値はついていない。ハードスペックや形など、セガサターンと同じものになっている。違うところといえば、セガサターンのロゴが、"V·サターン"になっているところぐらいだ。また、同じようにヤマハからも"Y·サターン"というサターンが、発売される予定だぞ。3DOが、家電ルートでの販売を前面に押しだしていたけれど、どうやらサターンはそれを上回る家電ルート網を敷いてくるようだ。ソニーとパナソニックはどのように対抗するのか!?



⬆これが、"V·サターン"だ。ボディーカラーとロゴが違うだけで、性能などはセガサターンと一緒なのだ。サードパーティーが販売するサターンの第一弾だぞ。

SEGA SATURN ZONE まとめ

この新しいコーナーはどうだった？　今回は、ざっとバーチャファイターの紹介をしてきたんだけど、どんな感じなのかだいたい分かってもらえたかな。いまさらいうのもなんだが、本当に完成度の高い作品に仕上がっているので期待しててていいと思うぞ。次回からは、もうちょっと詳しくバーチャファイターについて紹介していこうと思っているので、楽しみに待っててね。その他、コラム"でてこいサターン"では、CPUとサウンドについて解説していく予定だ。また、このセガサターンゾーンに、足を踏み入れてくれることを願って別れるとしようかな。



最近、ゲームセンターでも良質のシューティングゲームが復活しつつあるよね。シューティングツクール98も発売されたことだし、今回はシューティング作品を2本まとめて紹介しちゃうぞ。

撃って、撃って、撃ちまくれーっ!!(命令)

ツクール部門/PC-9801VM

風の歌届いてますか

バカスカウォーズ　宮城県・谷本　英之(20歳)



未確認クリエイターズでは、いつも「個性的な作品を送ってくれ」と言っているけれど、このたびかなり個性的なシューティングゲームが送られてきたので紹介しよう。

まずは何も言わずに写真を見てください。「何コレ?」って思う人が多いと思うけど、我々にもよくわかりません。主人公も世界観も完全に作者のオリジナルなのだ。

ゲームシステムは、アイテムをためてパワーアップするという、いわゆるオーソドックスな〝グラディウス〟タイプ。これで舞台が宇宙で、自機が戦闘機だったらよくあるゲームという評価を受けかねないんだけど、強烈な設定とグラフィックのおかげでそれを感じさせない。我々がふだん個性が大事と口をすっぱくして言ってるのは、こういう理由があるからなんだな。

人の目を引くってことは、ゲームの評価における大事な項目のひとつ。このゲームは、見た瞬間に「うわっ、なんだかわかんないけど、スゲー!」と思わせちゃうパワーがある。そういう点で十分ノミネートに値する素晴らしい作品だ。

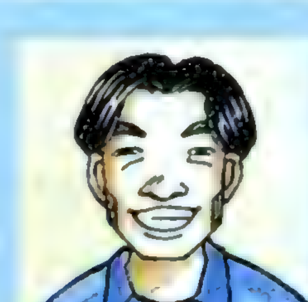
個性の強すぎるキャラクターにダウン寸前!

うおー、こんなにアクの強いキャラクターは初めて見たっスー!　何をモチーフにしたかよくわからない主人公、カワイイ姿をしているクセに、殺意たっぷりの攻撃をしてくる敵キャラクター。うーん、まいった。



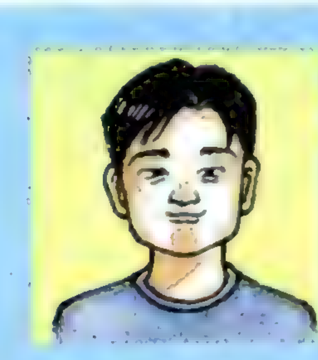
お前らみんな何者だ!?

寸評



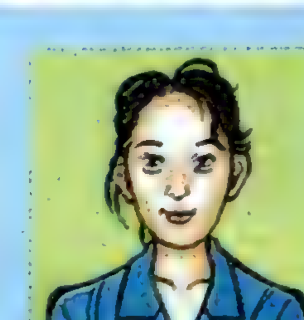
でっち堀内　7

この主人公、人間とちゃうねんけど、なんかスナフキンみたいでカッコええなぁ。プレーしていても苦しむほどの難易度やないから、楽しんで遊べる。こういう軽い雰囲気のゲームは好きや。



本間コロ助　6

うーん、個性的な世界観に当てられて具合悪くなっちゃいました。フツーじゃないよ、アンタ。でも設定がぶっ飛んでるわりに、肝心のゲームがこじんまりしちゃってるのがちょっと残念かな。



小坪カズラ　6

なんだか独特のムードを持っていていいぞ。グラフィックも超うまいってわけじゃないけど、ていねいに描けてる。見せ方もうまいしね。でもちょっとストーリーがオーソドックスだったかな。

ツクール部門／PC-9801VM

レイド　ウインド
RAID　WIND

バカスカウォーズ　大阪府・入江尚哉（18歳）

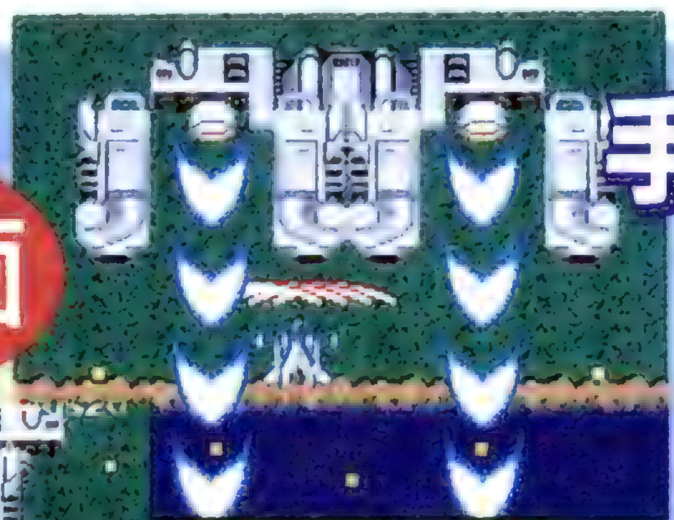
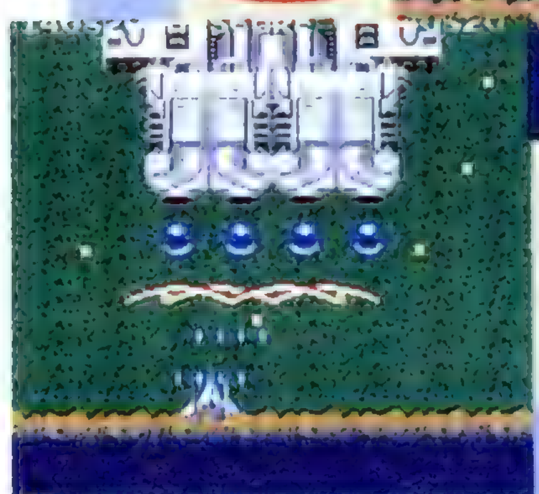
シューティングのおもしろさのひとつは、次々と現われる敵を小気味よく倒していくことだよね。この作品は、敵をテンポよく出現させることで、その壮快感をうまく演出しているのだ。さらにこの作品が工夫しているのは、わざと敵にハデな攻撃をさせているところ。倒した敵が強敵だったら、より達成感は大きくなるもんね。とはいっても、ステージ中のザコが、みんなボスと同じぐらいの強敵だったら困っちゃうよね。そのへんは、敵弾を相殺できるようにしたりして、うまく調節している。さらに、爆発パターンがハデなおかげで、かなり壮快な気分にさせてくれるのだ。ゲーム自体も、ライバル機との戦いを挿入したりして、飽きさせない作りになっているぞ。



手強いボスたち

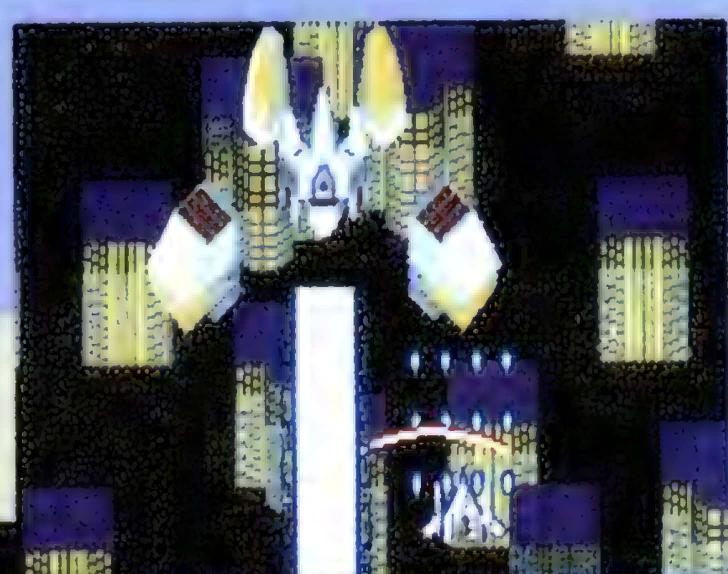
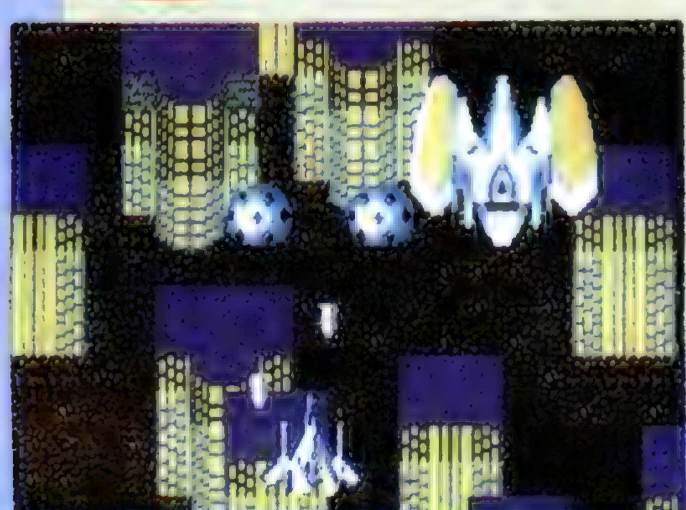
各面のボスの攻撃は、とにかくハデ。耐久力にモノを言わせてひたすら同じ攻撃をするようなボスは存在せず、かならず複数の攻撃方法を持っているのだ。

1面

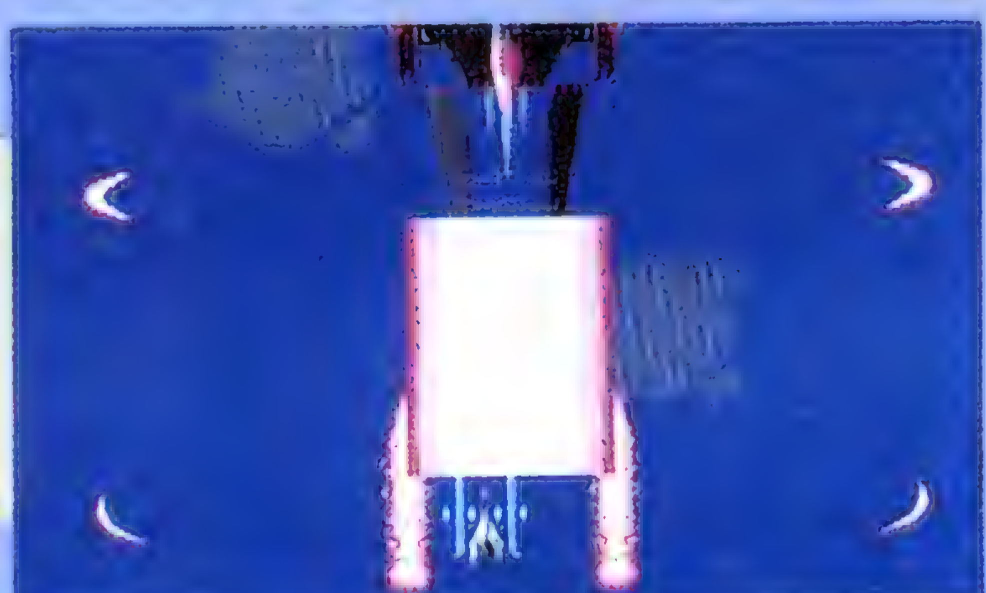
⬅⬆最初に会うボス。ふだんは弱点を隠して攻撃してくるが、強力なウエイブを放つ瞬間だけ弱点をさらけ出す。

4面


⬇⬅➡強敵である4面ボス。強力なレーザーを撃ってきたかと思うと、足のパーツを外して別な攻撃をしてくるぞ。

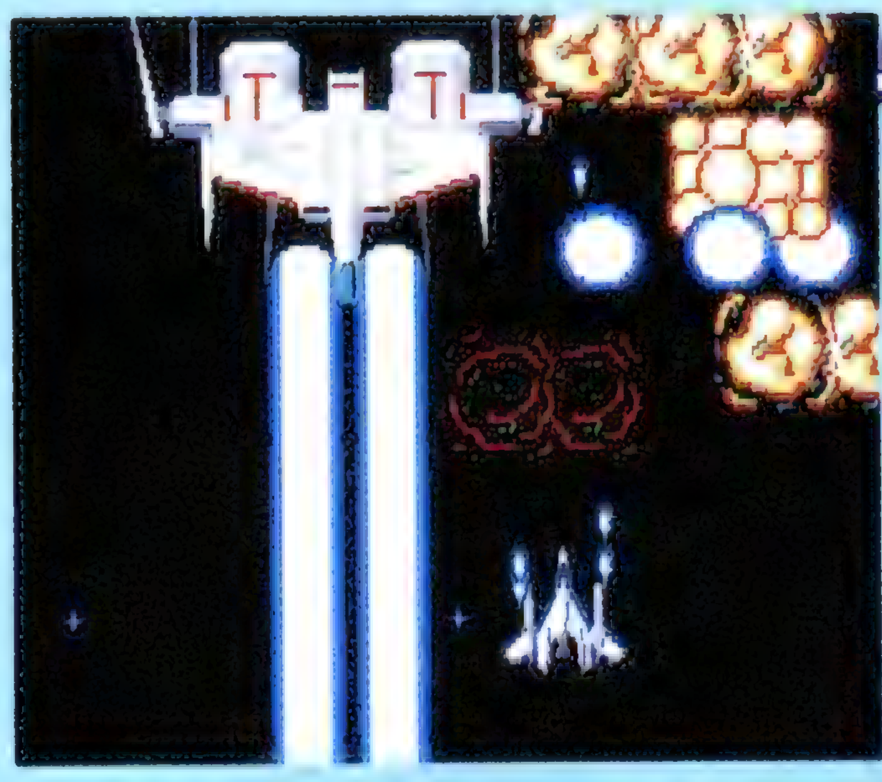
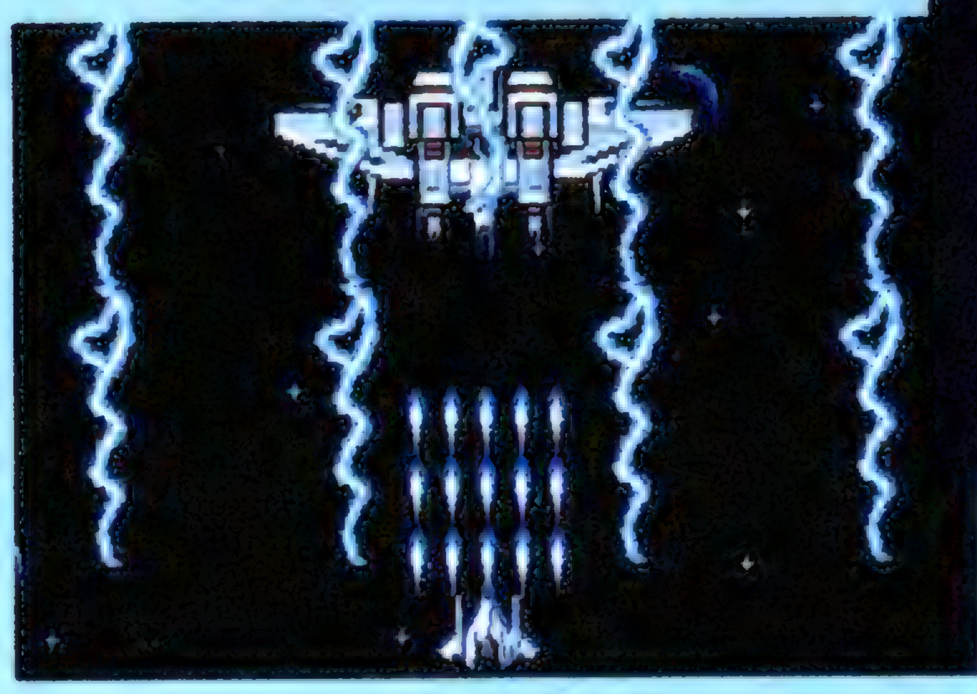
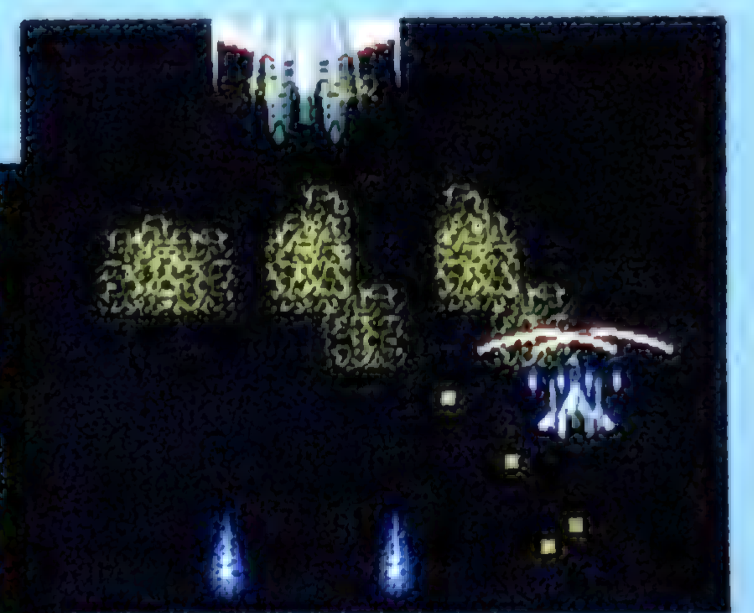
6面



➡6面はボスとの一騎討ち。レーザーや拡散弾など、様々な武器で攻撃してくる。

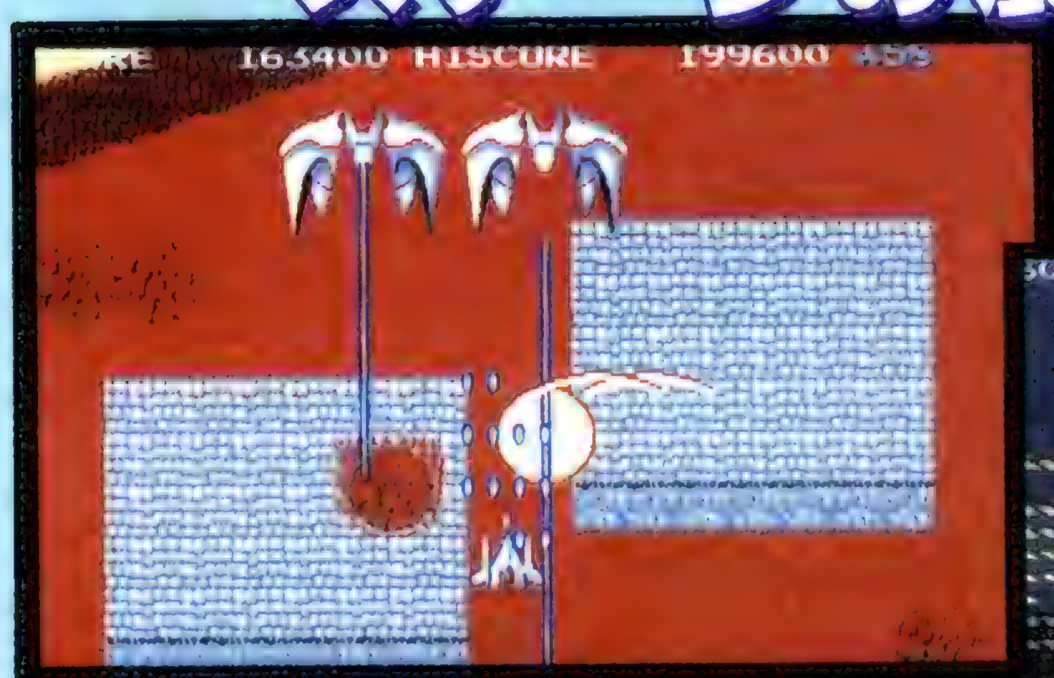
ライバルとの熱い闘い

ゲーム全般を通して、ライバル機が自機に執拗な攻撃をしてくる。コイツと闘う場面は、このゲームの見せ場でもあるのだ。

⬅➡⬆現われるたびにハデに攻撃するライバル機。最終面はコイツとの一騎討ちだ。燃える！

ステージの展開も豊富



⬆4面、溶岩を眼下にしての戦い。火山弾などの自然の驚異が、敵とともに襲いかかる。

⬇5面、夜のビル街での激戦。鉄の塊たちが、光とともに闇を駆け抜ける。



寸評



矢野大将　7

テンポよく出現してハデに攻撃する敵たちを倒していくのが、壮快で気持ちいい。でも、敵の攻撃がハデすぎて、どう考えてもよけられないときもあるんだよね。そのへんがちょっと難アリだ。



高見大ザブ　8

よくできてるんじゃないかな。でもさ、覚えてないと死んじゃうところが多すぎない？　そういうの苦手なんだよね、ワシ。まあそれでいて壮快さがあるからいいけどさ、バランスとってよ〜。



おいっ小田　8

敵キャラ、特にボスキャラのデザインや動きが非常によく練り込まれている。シューティング野郎の俺でも、かなり燃えてしまうできばえだった。が、とにかく難易度が高すぎだぜ。おいっ！

穴ログ

ダンジョンゲームの昔と今とこれから

穴ログもとうとう4回目。"穴"会議でもやっと作品作りに取り掛かるみたいだし、次回は集大成をお見せできるかな。



このページを読んでくれている人のほとんどは、だんだんダンジョンでゲームを作っている人だと思う。以前に募集した"一発ネタ"ゲームにも、数本の作品が送られてきたけど、結構力作が多くて驚いたぞ。ほかのユーザーもがんばるのだ。

第1回ログインソフト"穴"会議〜その3〜

前回お休みだった"穴"会議の4人は、遅れを取り戻すべく急きょゲームの制作を開始した。

大ザブ　さて、話も尽きてきたところで、そろそろどういうゲームを作るか考えてみますか。

池田　実はこんな感じの壁データを作ってみたんですが。

松本　ほう、これはまたソフトに付属のグラフィックとは似てもにつかないものを描いたね。

コロ助　洋館っぽいのもあってなかなかカッコイイね。

池田　これらのデータを使って、4人でそれぞれ違ったゲームを作ってみるというのはどうでしょう。

松本　なるほどおもしろいアイデアだ。コンテストをやるんだね。

大ザブ　サイキュリー制作者からの挑戦状というわけですか。

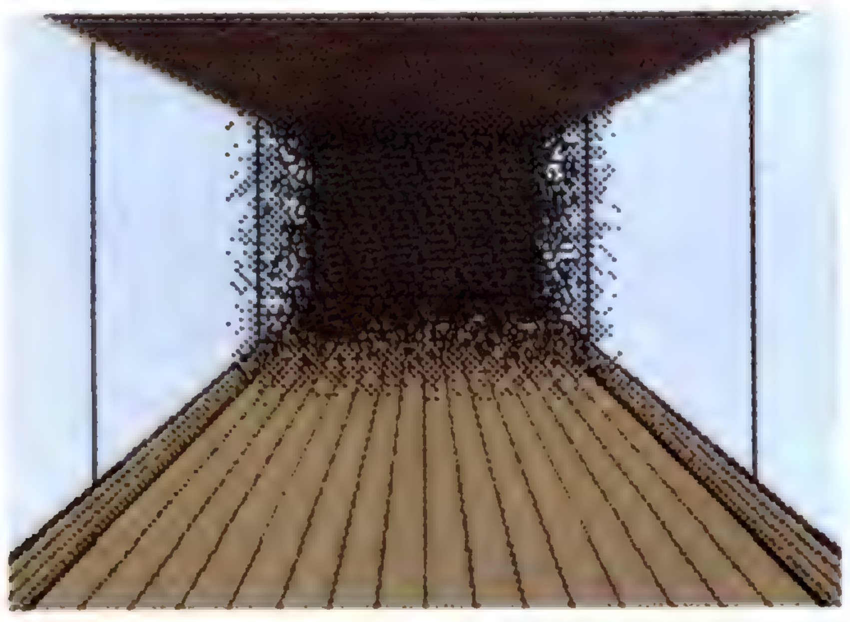
コロ助　オレ、洋館もらいー。

松本　私は、和風で攻めようかな。

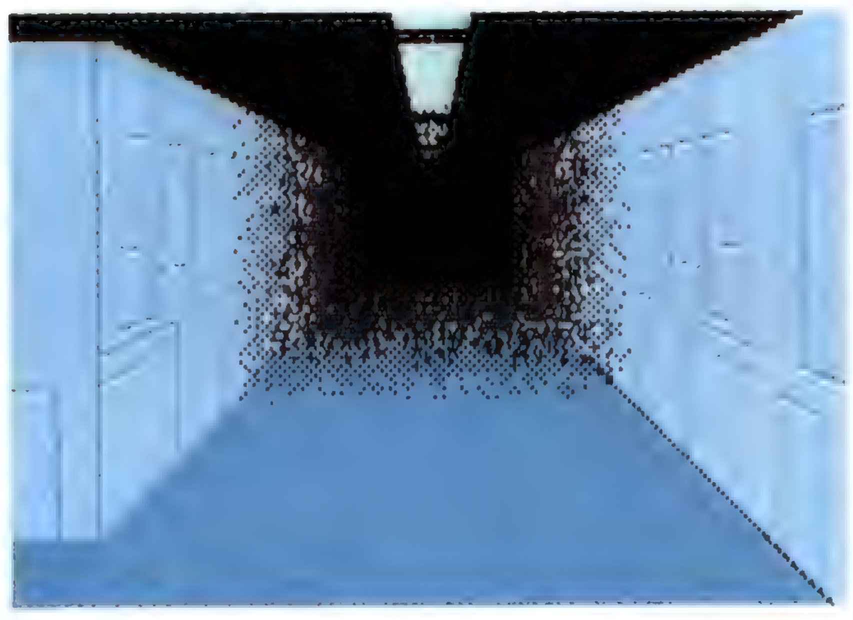
大ザブ　みなさんそれぞれ好みの壁データを選ぶのはいいですけど、あくまでも雰囲気重視ですからね。ということでワシはレンガの壁を。

池田　私はサイバーもので。

（以下次号）



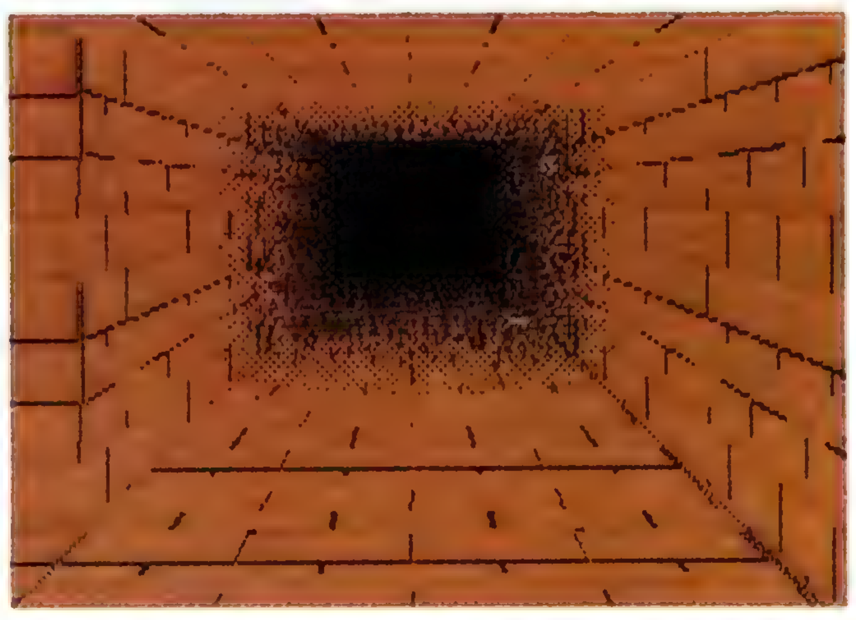
⬆松本氏が使用する和風の壁データ。池田氏が洋館を作ったときの副産物らしい。



⬆池田氏は、未来ものに執着があるらしい。このデータだけ凝りに凝っている。



⬆コロ助が選んだ洋館は、ランプがあったり人形が出てきたり変化に富んでいる。



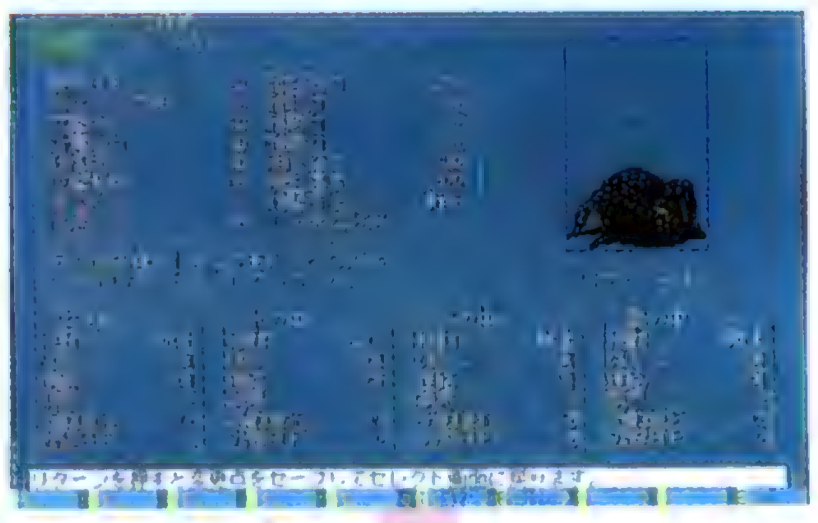
⬆大ザブはメッセージ中心に攻めるらしい。レンガの壁は古くていい雰囲気だ。

完全オリジナルのモンスターを作る

モンスターの作成では、グラフィックとパラメーターを設定しなければならない。パラメーターの設定は、"キャラクター作成"のところで書いたように、バランスを重視して行なえばOK。

グラフィックは、オリジナルのものに描き替えようとすると多少の作業を必要とするけど、下の画面写真を参考にがんばってくれ。あとは、キミの画力しだいだ。

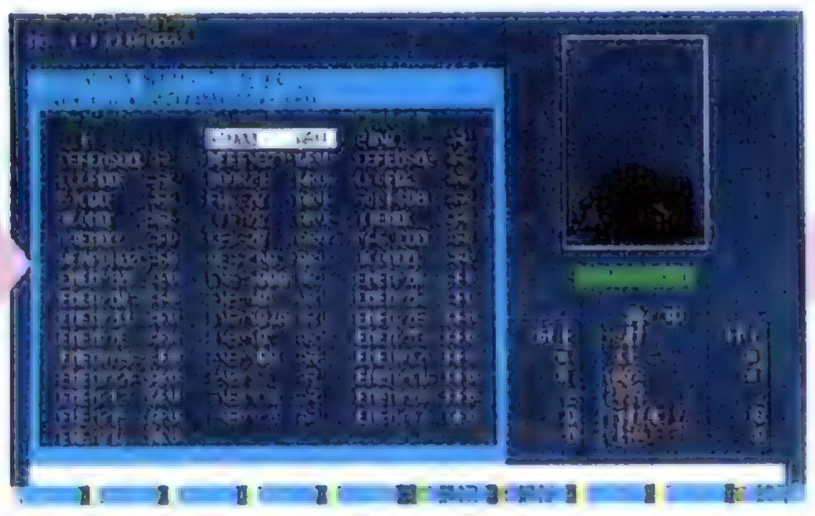
だんだんダンジョンには、初めからグラフィックエディターが用意されているが、これはあくまでもちょっとした描き替えように使ったほうがいい。やっぱりグラフィックを描くには、市販のグラフィックツールを使ったほうが、本格的なものが描けるのだ。DISK & BOOKシリーズからも、『お絵描きツール』定価4800円[税込]が発売されているから、これを使ってみるといいだろう。



⬆最初から入っているパラメータ。写真は、レベル1のタランチュラだ。



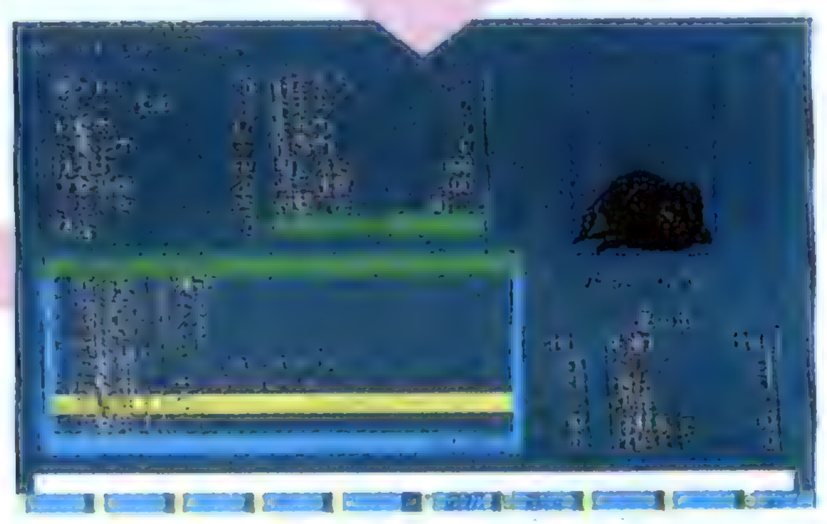
⬆お絵描きツールでモンスターデータを読み込み、アニメパターンを作成する。



⬆だんだんダンジョンのモンスターエディターを使ってデータをコンバート。



⬆グラフィックとパラメータさえあれば、モンスターは勝手に戦ってくれるのだ。



⬆豊富なパラメータをひとつひとつ設定していく。イメージをふくらませるのだ。

オリジナルの迷宮はこうして作るのだ

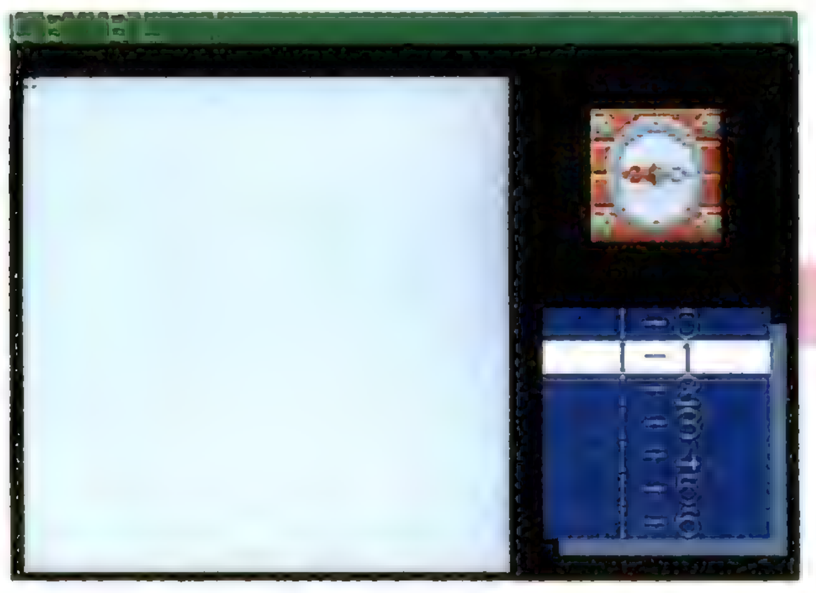
穴掘りが醍醐味だ!

だんだんダンジョンの一番の醍醐味は、やはり〝穴〟を掘ってダンジョンを制作することだろう。

だんだんダンジョンで迷宮を制作する場合、まず、2Dモードのマップ制作画面でダンジョンの概要を作り、3D画面モードで修正していくのがいい。だんだんダンジョンは、みんな知ってのとおり、高さのある迷宮が作れる。だから、この高さのある迷宮は、当然2Dマップだけでは作れない。たとえば、フロア1と2を2Dマップで作っても、よっぽど計画的に通路や部屋を作っていかないと、通路だらけのいやらしい迷宮になったり、設置した扉やトラップが意味をなさなかったりするのだ。

下の写真のような順序で迷宮を制作していくと、二度手間のような感じがするかもしれないけど、最終的なチェックなどが楽になるのでオススメだ。ただ、そんなにボリュームのあるゲームを考えていなければ、3D画面モードオンリーで制作したほうが、簡単だろう。写真で説明した方法は、あくまでも1本の壮大な作品を作るときに用いる方法なのだ。

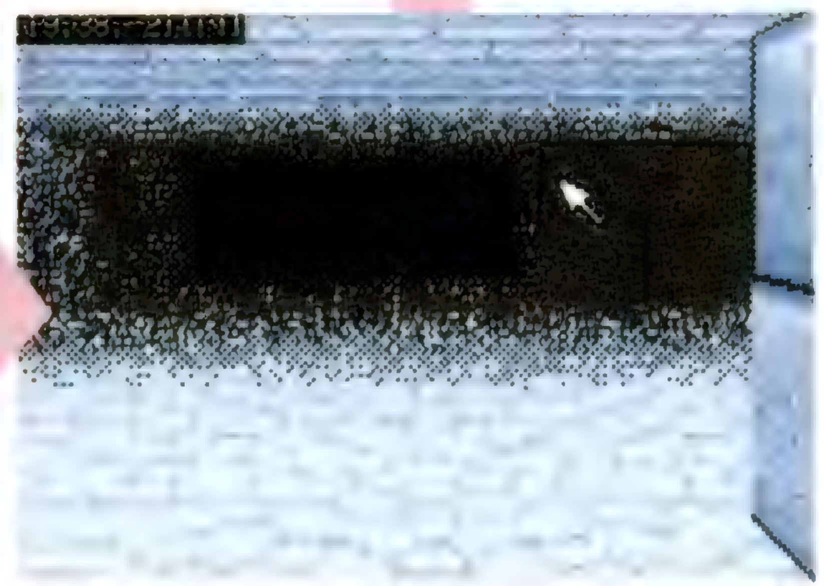
ダンジョンのおおまかな形ができ上がったら、扉やワナ、メッセージの制作、モンスターの配置をしよう。ただ、ここはエディター部分で最も楽しい部分だけに、ついつい作り込みすぎてうざったい作品を作りがち。ほどほどにね。



↑2Dマップでダンジョンの概要を決める。マウスでクリックすると空洞になる。



↑概要が決まったらこのモードで上下のフロアを関連付けるのだ。



↑写真は壁を消去しているところ。このコマンドで穴を掘っていくのだ。



↑上下フロアの関連付けとは、床や天上を消去してつなげることなのだ。



↑修正後のフロア1のマップ。黒い部分がフロア2につながっている。



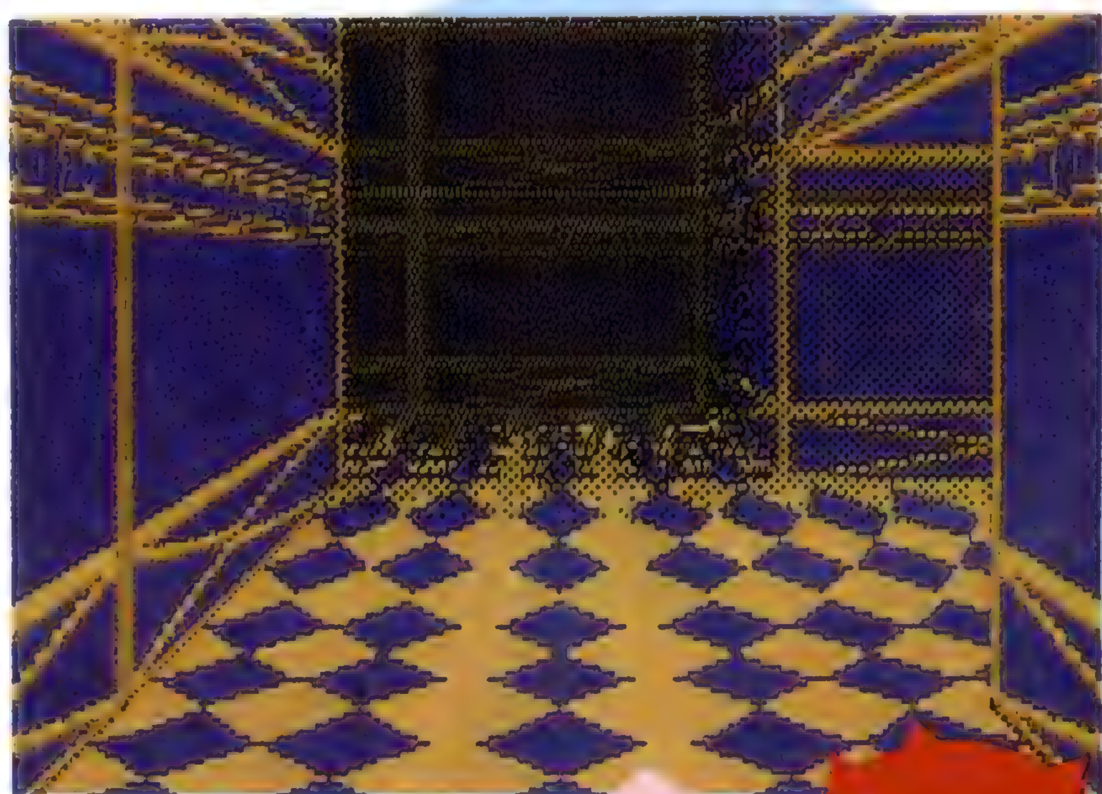
↑修正後のフロア2。フロア1と関連付けることで、往来を可能にする。

壁を描こう

このだんだんダンジョンでは、モンスターやキャラクターだけでなく、迷宮を構成する壁のグラフィックも描き替えが可能だ。ダンジョンの壁グラフィックは、見た目でゲームの雰囲気を左右する部分なのでぜひともゲームの世界設定に合わせて描き替えてほしい。

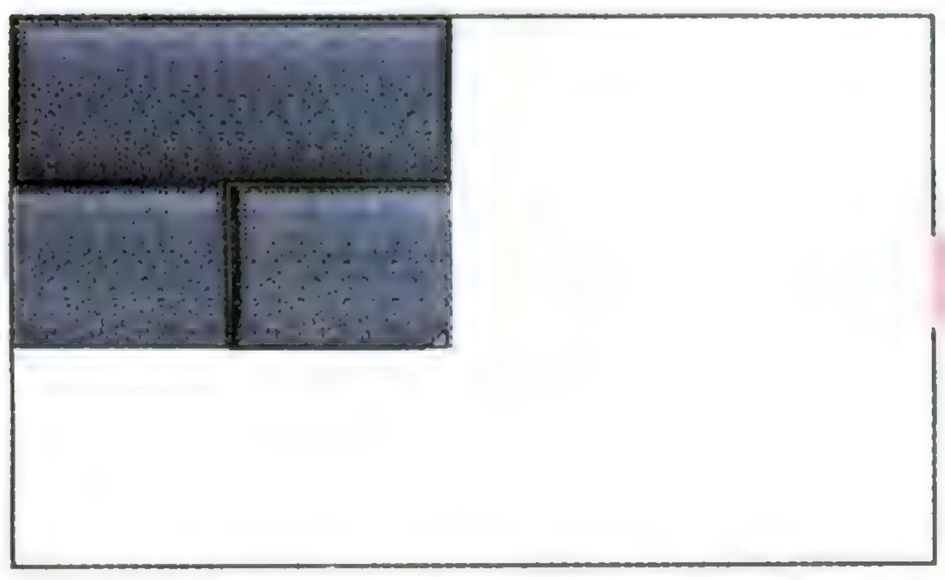
下に壁データ描き替えの手順を写真といっしょに挙げたけど、壁のグラフィックと共に描き替えたいのが、システムグラフィックと呼ばれる、3D画面などのワクの部分やキャラクターが死んだときの顔などのグラフィックだ。

このシステムグラフィックを描き替えるには、『お絵描きツール』などを使って、だんだんダンジョンの〝DAT〟ディレクトリーにある、〝SYSGRP.B1〟を読み込まなければならない。これを読み込んで編集したら、〝その他のデータの作成〟を使ってグラフィックデータをコンバートしよう。壁と共にこのシステムグラフィックを描き替えると、さらにオリジナリティーのある作品になるぞ。これはやるしかないよね。

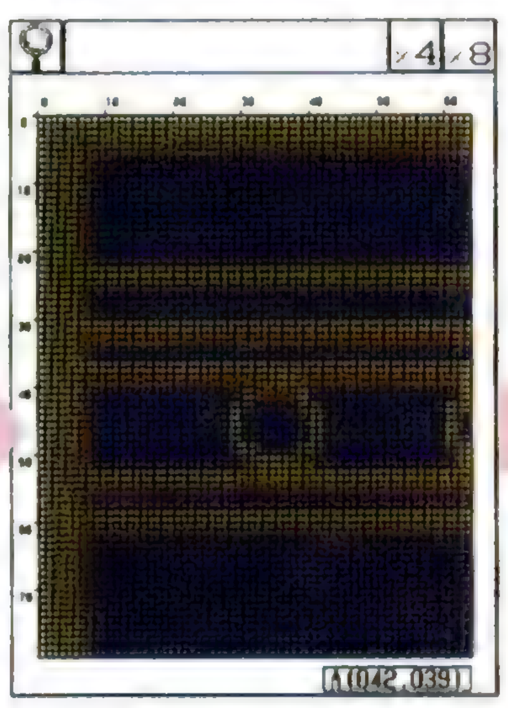


完成

↑ついに壁まわりのグラフィックが完成。そんなに難しくないのに見栄えバッチリだ。



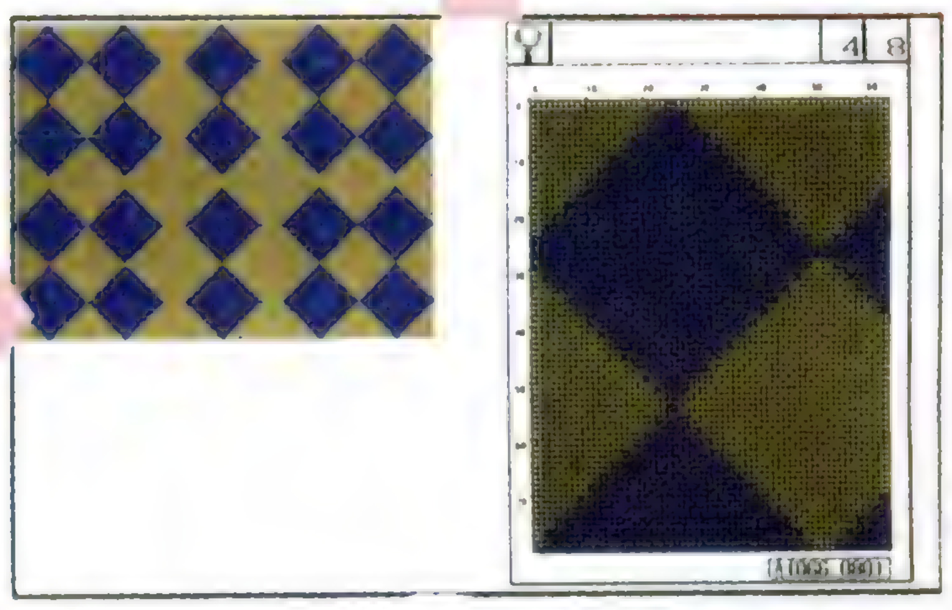
↑お絵描きツールで壁データを修正する。4色しかないからパレットを工夫するのだ。



↑実際に描くときは、影をふんだんに使おう。



↑でき上がった壁はだんだんダンジョンでコンバートする。できが悪ければもう一度最初から。



↑壁だけではなく、床や天井も描き替えよう。これでまた、雰囲気がグ〜ンとアップするぞ。

応募要項は329ページを見てねん!



DISK&BOOK EXPRESS

おかげさまで大人気の『Dante98』が、スーファミに移植されることが決定！　パソコン版とは違ったテイストを楽しんでみてね。

今度の『音ツク』は、MIDI対応でリッチな味わい！

音楽ツクール for Windows ログイン版Music Magic

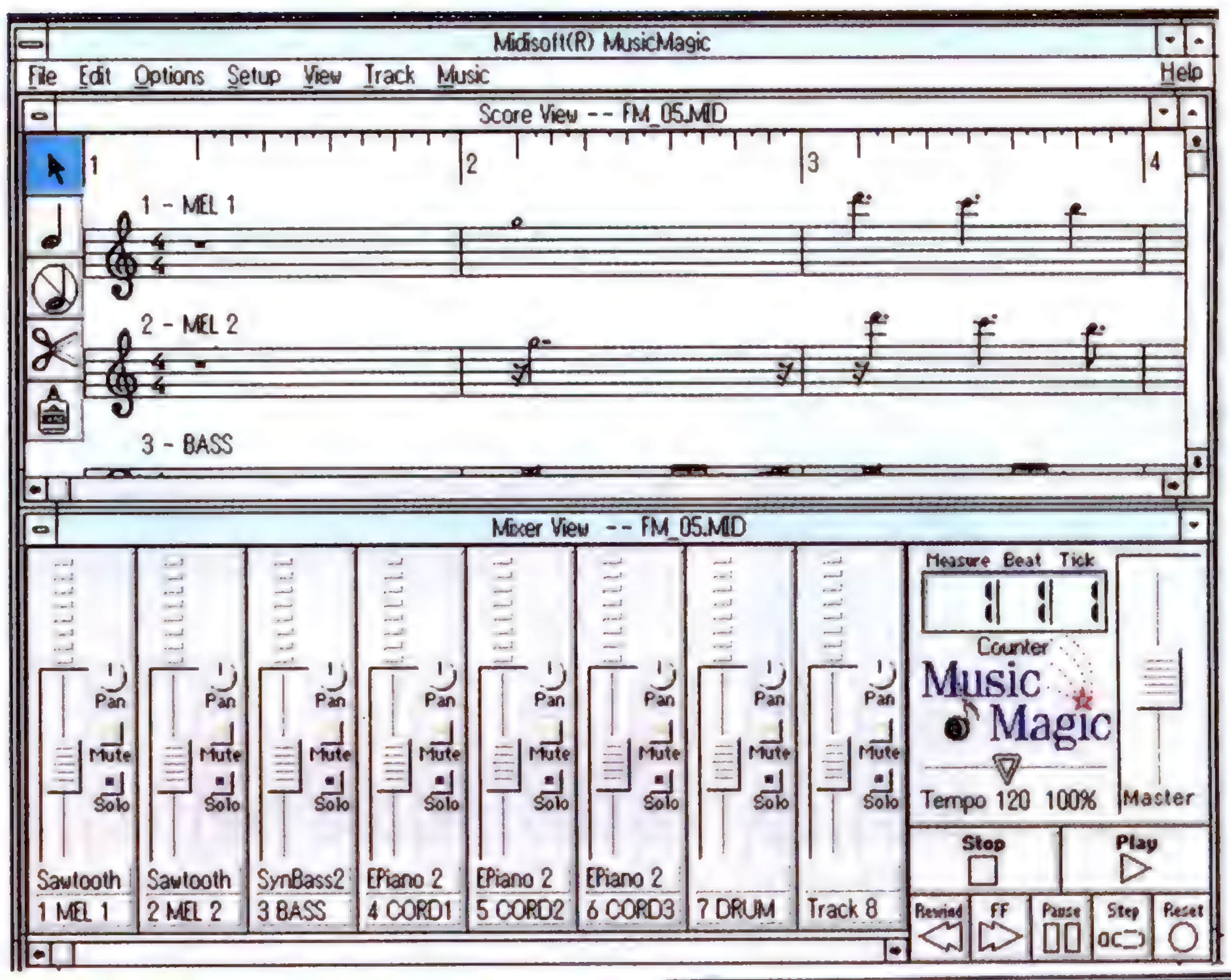
■対応機種／ウィンドウズ3.1動作マシン（添付ディスクは3.5インチのみ）
■価格／5800円[税込]
■発売日／発売中

みんなは、ウィンドウズをどんなふうに楽しんでいるのかな？　編集部を見回すと、サルみたいに"マインスイーパー"や"ソリティア"(どちらもウィンドウズ付属のゲーム)ばかりやっているんだよね。そんな、猫に小判……いや、ウィンドウズ初心者なキミにオススメしたいのが、この『音楽ツクール for Windowsログイン版MUSIC Magic』なのだ。

このソフトは、その名のとおり、ウィンドウズで音楽を楽しもうというツールなのだ。これ1本で、作曲もできるし、自分で作った曲の演奏もこなしてくれる。

なかでも、みんなの関心があるのは"作曲"の機能だろう。このソフトでは、表示される音符アイコンをクリックして画面上の楽譜に置いていく……という手順で作業を進める。だから、手書き感覚で楽譜作りを楽しむことができるのだ。もちろん、パソコンが音符を美しく配置してくれるぞ。

19のサンプル曲を聞くだけでも楽しめるから、秋の夜長を音楽三昧してみてはどうかな？



⬆これが、基本の画面構成だ。画面上部に楽譜、下部にミキサーとテープデッキの役割をもったウインドーが用意されている。自由に画面レイアウトを変更することもできるぞ。
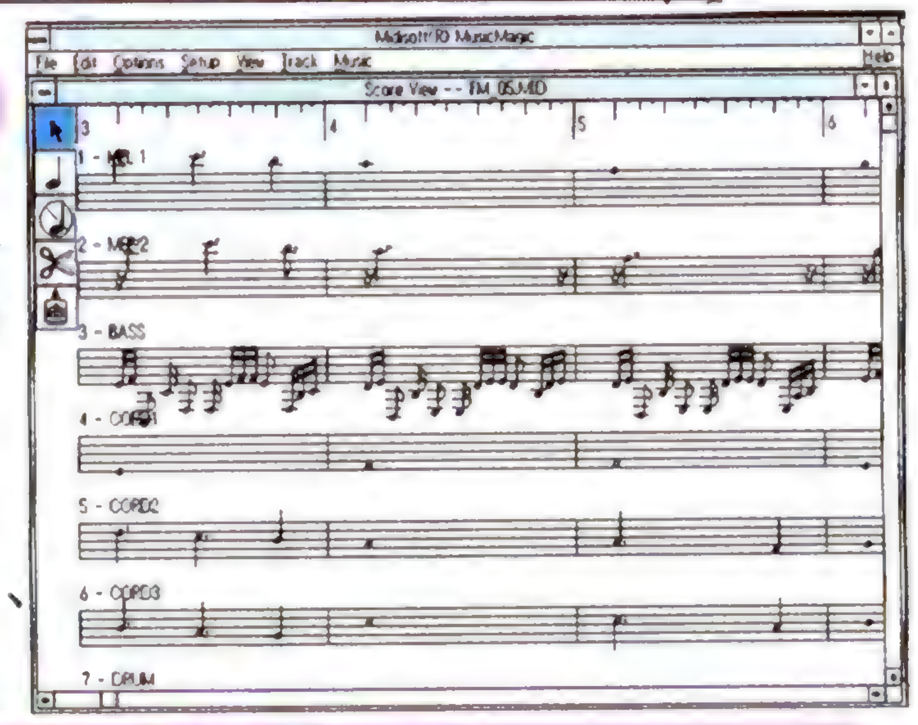
ウィンドウズ対応だから便利！

さて、自分だけの快適な環境で作業を進められるのが、ウィンドウズのいいと・こ・ろ。

ここで、右上の写真を見てほしい。イカス画面でかっこいいけど、楽譜の部分が画面の半分くらいしかないよね。このままでは、楽譜を作成するときにはスペースがせまくて、ちょっとわずらわしい。

そんなときは、迷わず画面下のミキサー部分のウインドーを閉じてしまおう。そして、楽譜部分のウインドーをビローンと拡大すれば、ワイドな画面でサクサク作曲を楽しめるってわけだ。

時計など、ほかのウインドーを表示しながら作業を行なえるのも、ウィンドウズならではだね。



さらにのめり込みたい人は、こちらのソフトをどうぞ

このソフトでは、拡張子"MID"がついたスタンダードMIDIファイルを読み込める。だから、「楽譜を打ち込む根気はないけど、MIDI音源でいろいろな曲を楽しみたい」という人は、市販のMIDIデータ集を買って楽しむのもテだ。

下に、『音楽ツクール for Windows』に対応しているソフトをいくつかあげておいたぞ。キミの曲作りの参考にもなるだろうから、サイフに余裕がある人は試してみるのもいいかもね。

Midisoft STUDIO	24800円	『音ツク』の上位機能版にあたるソフト。楽譜のプリントアウト機能つき。
Music Magic Songbook	7000円	クラシックやポップスなど、全119曲の音楽データを集めたCD-ROM。
Multimedia Music LIBRARY Ver.2.0	9800円	175のフレーズを収めた音楽フレーズ集。曲データの検索ソフトや編集、再生可能なプレーヤーを搭載。



⬆コンピューターミュージックにめざめた人は、こちらのソフトもよろしくね。ただし、メッセージは英語だよん。

あのRPGツクールがスーパーファミコンに!

Super Dante

■対応機種/スーパーファミコン
■価格/9800円[予価]
■発売日未定/'95年2月発売予定

スーパーファミコンユーザーに朗報！ 一世を風靡したあのRPGツクール『Dante98』が、スーパーファミコンにも移植されるのだ。

まずは、簡単にDante98の説明をしておこう。Dante98は、『ドラゴンクエスト』に代表される、フィールドタイプのRPGを作れるツール。山や草原などのパーツを組み合わせてマップを作り、そこに〝イベント〟（メッセージを表示する、敵と戦闘になる、など）を置いていってシナリオを作っていく。主人公や敵などのグラフィックは、あらかじめ用意されたものを選択して、パラメータを設定すればできあがり。とにかく、自分の思いどおりのシナリオを〝簡単〟に作ることができるツールなのだ。

さて、スーパーファミコン版のDante98、『Super Dante』では、とにかくグラフィック面を大幅に強化してある。カッコイイRPGを誰でも自由に作れちゃうのだ。



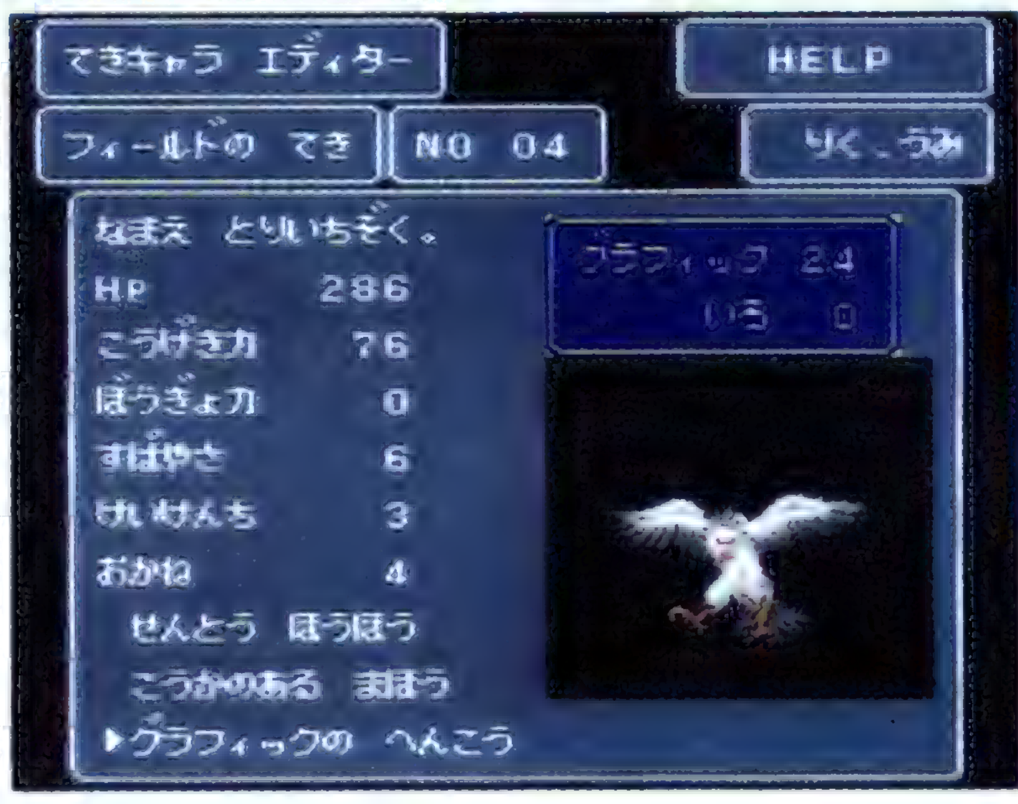
これがログイン初公開のスーパーファミコン版RPGツクールだ！ 画面ごとに切り替わるスクロールとか、町の人が正面を向いたままカニ歩きする、なんていうパソコン版では不評だったところも、きちんと改良されているぞ。

敵キャラの作り方を重点的に紹介だ

では、敵キャラを例にとって、Super Danteの一部を紹介しよう。ご覧のとおり、グラフィックはとてもキレイなのだ。ちなみに、今回は紹介できなかったけど、ボスキャラなどに使えるデカキャラも入っているぞ。また、Dante98ではなかった、戦闘時の背景もたくさん用意されているのだ。

データを決めて

➡まず、敵キャラ単体のデータを決める。設定できるパラメータは豊富だ。



出現位置を設定

➡敵キャラの出現場所を設定。設定したものから数体が適当に選ばれるぞ。



敵のグラフィックはこんなに

敵キャラのグラフィックは、あらかじめ用意されているものから選ぶのだ。下の写真は、ほんの一例。



背景もたくさん

ゲーム中の戦闘時の背景だってもりだくさん。戦闘になったときの地形によって、数種類の背景があるのだ。



※画面写真はすべて開発中のものです。

発売直前検証

信長の野望 天翔記 の全貌に迫る!!

シリーズ6作目　システム踏襲か、イメージ打破か!?

今度は信長の恐さがテーマ!?



⬅これが『天翔記』のパッケージイラストだ。従来にも増して、信長の恐さや神をも超越しようとした威厳が感じられる。今度の信長は、シリーズ中、最強間違いなしだッ!!

戦国ファンが待ち望んだ信長最新作の発売が、ついに決定した！　シリーズ6作目となるこの『天翔記』。どんな内容に仕上がっているのか、検証してみよう。

信長シリーズは、三國志シリーズと並ぶ光栄歴史シミュレーションの柱である。しかしこのふたつのシリーズには、明確な差異がある。三國志シリーズが、比較的大胆なシステム変更を行なうのに対して、信長シリーズのほうはそうした冒険はあまりしない。たとえば『**三國志Ⅳ**』では、従来から見ると内政に関するシステムが大きく変わった。しかし信長シリーズの場合は、初期の『**全国版**』も4作目の『**武将風雲録**』も、内政に関してさほど変化がないのである。

しかし、現在発売されている中では最新作となる『**覇王伝**』から、状況が異なってきた。従来は“**国**”がゲームのメイン単位に考えられていたが、『**覇王伝**』ではより細かく、“**城**”をひとつの単位として扱うようになったのである。これは大きな変化だった。発売当時のコピーでも「**信長、新章突入！**」と謳われており、『覇王伝』からシリーズが変わっていくことを示唆していた。これを考えると、『**天翔記**』は“**新信長第2章**”として、従来とかなり違った形になる可能性がある。今回は現段階での情報を総合して、その姿に迫ってみたい。

進化その1　“軍団”がゲームの基本単位に



国、城単位から軍団単位制へ!

左ページで、『覇王伝』から“城”がゲームのメイン単位になった、と書いたが、『天翔記』ではどうなっているのか。結論から書くと、『武将風雲録』から『覇王伝』に変わったとき以上に、大きく変更される形となった。なんと今回のメイン単位は、国でも城でもなく、“**軍団**”なのである。これは、信長シリーズがさらに史実に近づいた証拠といえる。ゲームの説明に入る前に、まず史実における軍団の姿から見てみることにしよう。

軍団という言葉には、合戦時に結成される軍事活動専門の組織というイメージがある。しかし実際には、領内経営や外交までを含む、戦国大名の戦略全般を代行する組織が、軍団だったのである。わかりやすく説明するために、織田家の5軍団を例に話を進めよう。

織田信長は、家臣の中でも特に有能な者を、自分の戦略を推し進める司令官に任命した。柴田勝家、丹羽長秀、滝川一益、明智光秀、羽柴秀吉などがその代表だ。たとえば北陸方面司令官だった柴田勝家には、租税や兵士の徴収権があり、また独自に調略、外交活動を行なうこともできた。もちろん合戦時には、総大将として全軍指揮や家臣の賞罰をまかされたことはいうまでもない。このように司令官級の武将には、大名と同程度の権限と、配下の兵士、家臣が与えられ、活動内容もほとんど大名と似たものだったのである。

ゲーム中では、勝家や秀吉が司令官として率いた兵士、家臣からなる集団を、軍団として定義しているワケだ。大名は家臣の中から**軍団長**を任命して、兵士や家臣などの人材と、武器や兵糧、金などの物資を分け与える。軍団長はその許容範囲の中で、大名の戦略を代行するというワケだ。従って、**個々のコマンドは軍団ごとに実行**していくことになる。これが『天翔記』の基本システムである。

これまでは、合戦の総大将や“開墾”、“治水”といった具体的な仕事を家臣に担当させることはできた。しかし思いどおりに戦略を実行するには、大名がすべてを指示する必要があった。ところが、軍団がメイン単位となった『天翔記』では、大名を頂点に家中が分割され、より組織的な活動ができるようになったのである。これが冒頭で、史実に近づいた、と書いた理由だ。

コマンド実行は軍団ごとに



⬆左下のウインドー上部に注目！“織田家　織田信長軍団”とあるように、今回は大名以下、軍団単位で行動するのだ。

進化その2　日本全土を74ヵ国、214城に分割!

信長シリーズの変遷をじっくり見ると、流れの中にひとつの大きな柱があることがわかる。それは、**リアリティーの追求**である。作品を重ねるごとにゲームを構成する要素は増え、細かくなっていった。『戦国群雄伝』で家臣が加わり、『武将風雲録』で教養、『覇王伝』で采配という能力値が増えたのも、リアリティー追求の一貫である。

それと同時に、作品ごとにゲーム中に登場する国や城も増やされることになった。『戦国群雄伝』では国数38だったのが、続く『武将風雲録』で48。『覇王伝』では城単位制になったことで、一気に173もの城がゲームに登場することになった。そして『天翔記』では、東北から九州まで、なんと日本全土が74の国に分割され、214もの名城堅城がお目見えすることになった。国数、城数の増加は、ゲームの楽しみ方を確実に増やしてくれる。実際に存在した城がゲームにも登場すれば、史実の合戦を再現できるのだ。反面、攻略ポイントが増えて、プレー時間がとてつもなく長くなる危険も考えられる。『天翔記』ではそのヘンがどうなっているのか？次号でキッチリ報告しよう。



⬆いやあ、細かい！　前作『覇王伝』の173城もすごかったが、さらに40城以上も増えるとは!?　攻略すべきポイントの増加が、中だるみにつながらなければよいのだが……。

進化その3　拡大された戦場、同時進行の合戦

信長最新作を心待ちにしている読者にとって、合戦シーンがどうなったか？　というのは最大の関心事だと思う。まあ、ページ下部の大きな写真を見てくれ。これが初公開！『天翔記』の合戦シーンだ!!　あまりの変わり様に、「本当に信長か!?」と、疑いたくなる読者もいるんじゃないかな。でも正真正銘、これは『天翔記』の合戦だ。画面のレイアウトから雰囲気まで、従来とはまったく変わったが、まずはこの見た目からして前作以前と異なった点について、細かく見ていくことにしよう。

シリーズ中、何作か遊んだことのある読者にとって、パッと見て一番印象に残るのは**戦場の広さ**じゃないかな？『覇王伝』でも従来に比べればかなり戦場が広げられたけど、『天翔記』ではその何倍にも拡大された。それは、写真中の複数の城を見てもわかることだろう。『覇王伝』までなら、これが通常の政略画面といっても通用するところ。『天翔記』では、いくつもの城が含まれてしまうほど、戦場が広範囲になったのである。これだけ戦場が広いと、プレーヤーの戦術はほとんど無限に再現できるはず。たとえば**複数の城を同時攻撃**したり、**野戦と攻城戦を同時に起こす**ことも可能になるだろう。また、単純にA対Bの2勢力の争いというよりは、敵味方入り乱れた**複数の大名間の戦い**にも発展しそうだ。

これはまだ想像の域を出ないが、たとえば以下のようなシチュエーションも起こり得るかもしれない。たとえば自分の城の近くで、コンピューターどうしの合戦が起きる。自分が直接的に狙われたのでなくても、写真のように戦場が広がったのだから、勢力下の城が戦場に含まれる可能性はあるだろう。そのとき、コンピューター軍どうしを戦うだけ戦わせて、頃合いを見はからって疲弊した側を自分が叩く、なんて戦術も取れるはずだ。

これが想像にすぎないのか、実際にもこんな戦術が可能なのか？　それは、次回のレポートで明らかにすることをお約束する。



☗網の目のように張りめぐらされた街道。どのルートで攻め込むかで、戦術を変える必要も出てくるだろう。



☗合戦を有利に進めるためには、攻撃の対象となる敵城の近隣大名と、外交交渉を行なっておくことも大切。こうした遠交近攻策は、シリーズを通しての必勝セオリーだ。

ガラリと変わった合戦シーンに注目せよ!!



● ココに注目! ●

広大な戦闘フィールド

シリーズ6作目となる「天翔記」だが、ここまで広い戦場はかつてなかった。戦場の広さは、部隊を動かす際の自由度の高さにつながる。さらに細かい戦術が可能になるだろう。

複数の城が同一戦場に

画面のあちこちに、複数の城があるのがわかるだろうか。今回は、攻撃目標となる城の近辺にあるほかの城も、戦場に含まれるようになった。合戦がより大規模になったのだ。

参戦部隊の多さ

戦場が広い、複数の城が戦場に含まれる、とくれば、参戦させる武将の数も自然に増えることになる。シチュエーションさえ整えれば、天下分け目の大合戦を再現することも可能!?

進化その4　変化する能力値！ 家臣の教育とは!?

正直なところ、家臣の教育に関してはまだ詳細がつかめていない。そこでログインが誇る戦国系編集者を集めて、少ない情報から予想を立てることにした。



西澤奇妙丸
戦国武将面になるために、ヒゲと髪を伸ばしている異常性戦国編集者。年明けあたりには、月代を剃りたいらしい。注目。



坂本犬之介
戦国系記事を一手に扱う中堅編集者。待望の部下が入ったことで、にわかに大将面をするように。相変わらずの信長信奉者。



青柳ういろう
元祖戦国系編集者。デスクとなり、戦国方面の現場からは離れているが、総大将として、現在も左のふたりを統轄している。

青柳　犬！　こたびの『天翔記』では、家臣を教育することができるらしいの。まことか!?

犬之介　まことにございます。

青柳　ふむ。たしか『武将風雲録』などにも、家臣の教育というコマンドはあったはずじゃが、どこがどう違うのか説明せい!!

奇妙丸　犬之介殿に代わって、それがしがご説明いたしまする。

青柳　新規召し抱えの西澤奇妙丸じゃな。噂では、いまや侍大将の犬之介よりもよき働きをすると、先日、家老が申しておったわ。どれ、説明してみよ、ん？

奇妙丸　殿が申されました、『戦国群雄伝』や『武将風雲録』では、たしかに人事コマンドとして、"教育"というのがございました。これを実行すると、家臣の政治力が上がったワケでございます。しかし『天翔記』でいう教育とは、そうした能力値の上昇までを含んだ、もっと**全般的な家臣の育成**、鍛え方を指しているのでございまする。

青柳　説明が長い！　もっと端的にわかるように話せ！

犬之介　この説明。やはり新参者には荷が重すぎるかと……。わたくしめが後を引き継ぎまする。今回も従来のように、登場人物すべてに能力値が定められております。この能力値、初期設定時にはもちろん、固定されておりますが、コマンドを実行するたびに、刻々と変化するのでございます。たとえば内政事業を行なわせれば、その分、実行者の政治に関する能力値が変わる、というワケでして……。

青柳　同様に戦場に出せば、合戦に関する能力値が上がると！　なるほど、つかめた！　つまり**家臣は働かせれば働かせるほど、賢く強くなっていく**ワケじゃな。

犬之介　御意。しかし常に上昇するとは限らぬようで、失敗すれば逆に能力値が下がることもあるのではないかと……。

青柳　ふむ。そんな使えぬ家臣は斬り捨てればよい！　ともかく、『天翔記』では家臣を育てるのも楽しみじゃな。

奇妙丸　…………フッ。

犬之介　なんじゃ!?

奇妙丸　犬之介殿の説明が、あまりに穴だらけだったゆえ、笑ったまでにござりまする。

犬之介　なにっ!?

奇妙丸　従来どおりの能力値のほかに、『天翔記』では新たに武将に**"特技"**が設けられました。

青柳　特技？　初耳じゃな。

奇妙丸　特技とは**"弁舌"、"暗殺"、"煽動"**といった、特定コマンドに関連した武将の長所にござります。

青柳　具体的な効果はどんなものじゃ？　ほかにもあるのか？

奇妙丸　それは次の忍びが戻りましてから、またご報告に上がりまする。が、この特技で登場人物の個性がより際立つようになるはず。

青柳　それでは、『天翔記』では特技に秀でた、経験豊かな武将が優れた武将、ということになるのう。

犬之介　ハッ。初期設定段階から優劣が決まってしまう、というワケではなさそうでございます。

青柳　うむ。それではまた、新情報が入り次第、報告せよ！

犬之介、奇妙丸　御意ッ！

教養値で、別角度から武将を描いた『武将風雲録』



覇王伝では気合が特徴だった

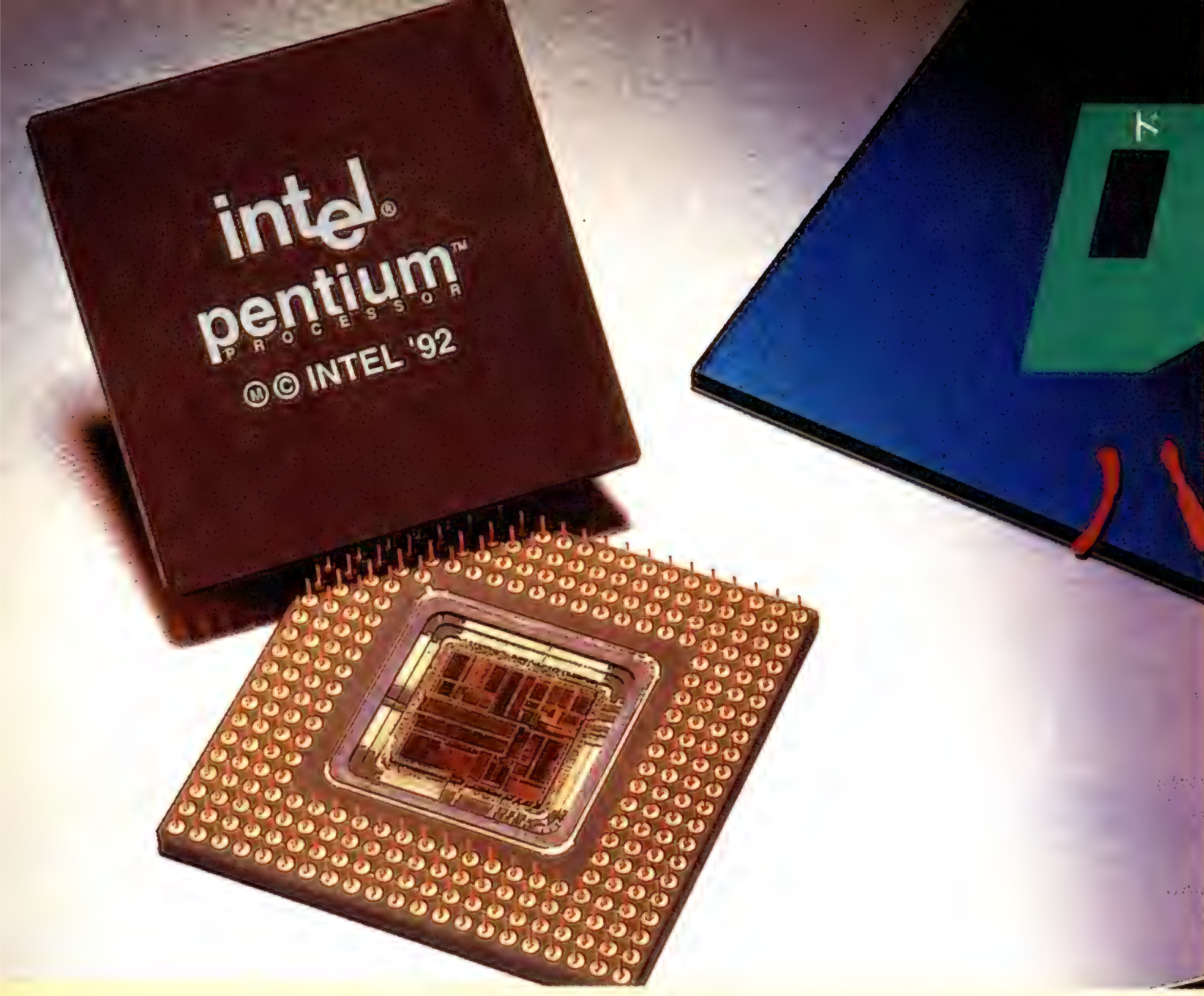


⬅行動力を示した"気合"。低能力値の武将でも、気合を溜めることで優秀武将との差を埋めることができた。



リアリティー＋自由度
↓
天翔記なのか!?

次号のレポートにも期待せよ!!



DOS/V天国4（ドスブイてんごく）

ハマッて獄地（ドスてん ハマじご）

国内のIBM-PCとその互換機の動きが、ますます盛んな今日このごろです。パナソニックが『WOODY 66』を出したでしょ。アイワ、ティアックという新規参入メーカーも増えたし、そうそう今回のコンパックの新製品も、こりゃまた一世風靡しそうな勢いだしな。

徹底比較！プレサリオ（PC互換機）対キューハチ（国民機）

今回は、IBM-PC/AT互換機の威勢のよさと元気っぷりを、キューハチの新製品と比較しながらお見せしよう。というのも、偶然か時代の流れなのか、この秋に発表された、コンパックとNECの新製品のマシンコンセプトがかなり似ているんだ。で、このマシンを比較してみると、これがPC互換機もキューハチに負けないぐらいがんばってるってのがわかるんだよね。本当はコンパックのマシンのほうがいいぞ！　と大手を振って言いたいんだけど、DOS/V天国で思いっきりPC互換機をほめても、なんだか手前ミソなんで、ちょっぴり控え目にしておくのだ。うーん、いいよなぁキューハチ。

ホーム＆アウェー制で紹介しましょう。ではまず、礼儀としてアウェーのNECから。今回NECから発売されたパソコンは、マルチシリーズの最新作『CanBe』。キャンビーと読む。基本コンセプトは、パソコン、テレビ、CD、ファックス、パソコン通信が、買ったその日から、もう誰でも楽しめちゃうというパソコンなのだ。



NEC CanBe PC-9801Cb 35万5000円

VS.

で、ホームのコンパックのパソコンは、『プレサリオ』。これまた、ワープロ、ファックス、留守録、マルチメディアが、買ったその日から使えるのがウリのパソコンだ。



コンパック プレサリオ CDS 520 24万9000円

というわけで、どちらのパソコンも、買ったその日から誰でも使えるというのがコンセプトなんだよね。写真を見てもらえばわかるように、双方ともモニター一体型のオールインワンタイプ。買ったその日から使えるっていうのは、ようするにプリインストールマシンという意味で、OSからアプリケーションまですべてハードディスクにインストール済みですよ、っていうことなんだ。どちらのパソコンにもMS-DOSとウィンドウズがあらかじめ入っている。まぁ買ったその日から使えるというのは、その程度のことだ。

で、外観をさらに見ると、どちらもマルチメディアをうたっているだけに、かなり立派なステレオスピーカーが内蔵されている。フロッピーディスクドライブは、3モードが1基。で、CD-ROMドライブは、どちらも倍速が付いていると。ここまでは引き分け臭いね。ちなみにフロッピーの3モードとは、キューハチの1.2メガバイト、IBMの1.44メガバイト、それと2DDが読めるドライブということ。

骨の髄まで徹底比較！内部はどうなんだ!?

外観上は、ほぼ互角だ。デザインの好みはあると思うが、まぁこんなもんだな。では、それぞれの基本スペックは、どうだろうか。

おもな性能は下の表を見てもらえばわかると思うが、これも一長一短だね。CPUは、『プレサリオ』が486SX 2（互換チップ）、NECの『CanBe』が486SX（インテル製）。カタログ値では、『プレサリオ』が倍速いということになるけど、実際にはそこまでの差はないと思う。

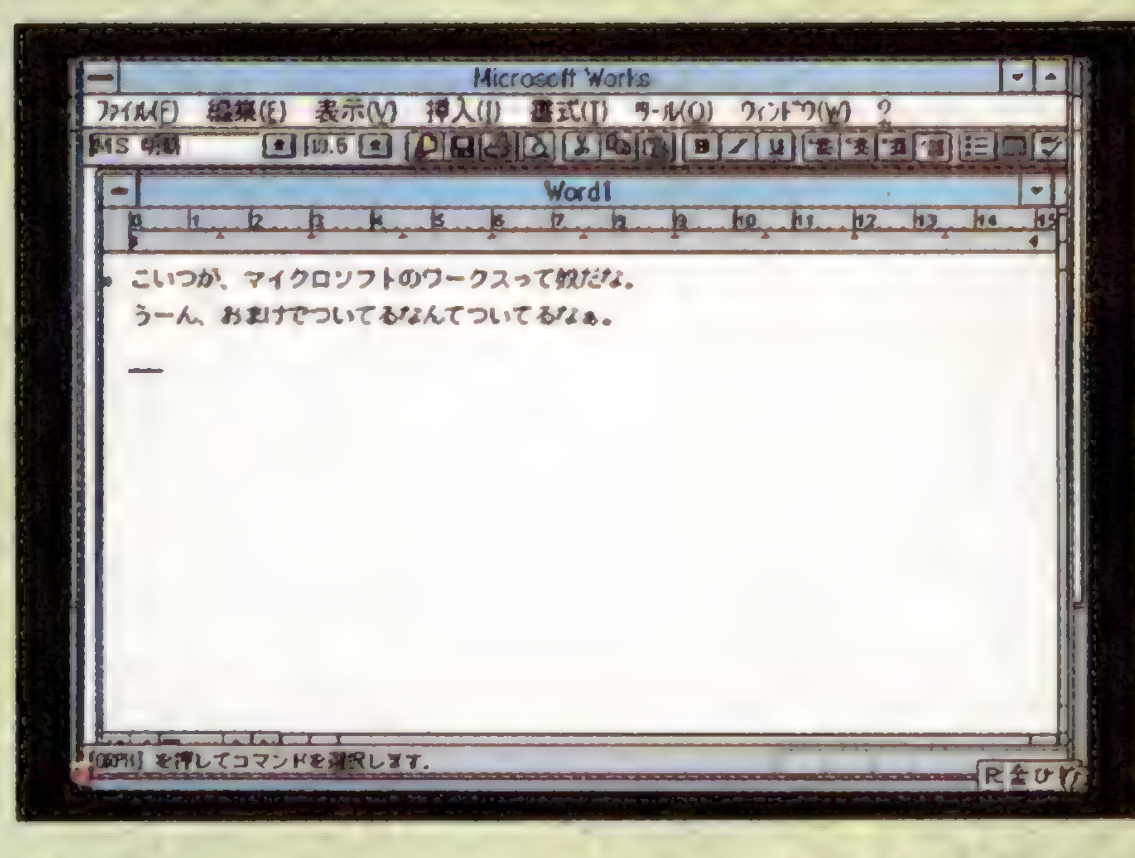
下の表で判断がやっかいなのが、グラフィック機能かな。まずは、『プレサリオ』。1024×768ドットで16色っていうのは、いまどきないよなぁ。最低でもこのモードだったら、256色はほしいよね。しかも640×480ドットのモードでも256色でしょ。そりゃーないぜ、って感じ。まぁ800×600ドットで256色のモードを使うのがいいのかな。

で、『CanBe』。こいつがまた問題だ。色数は、256色もしくはフルカラーの1677万色が使えるんだけど、なんと画面サイズが640×400もしくは640×480ドットしかないんだ。これも不満だな。

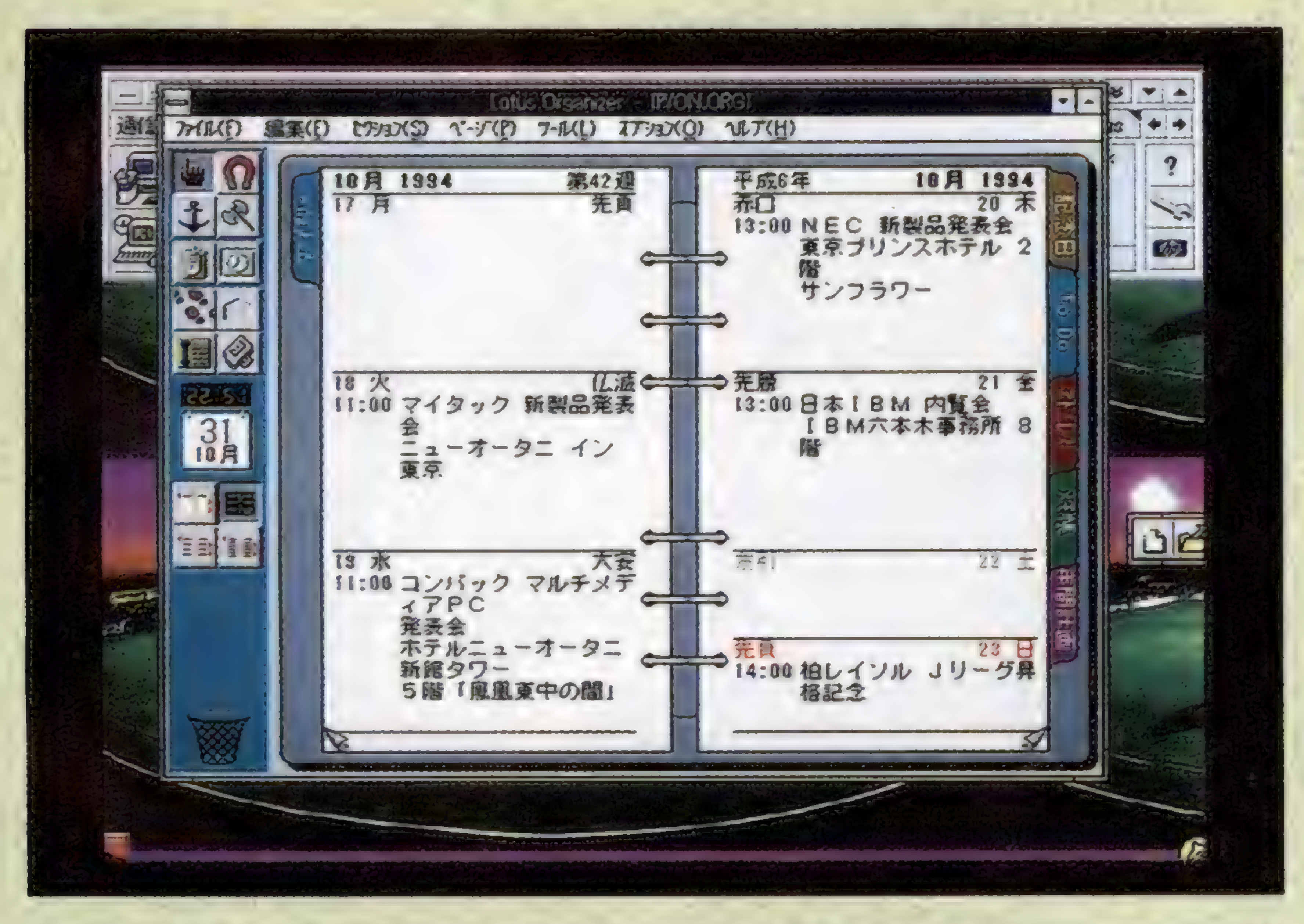
あとファックスモデム。パソコン通信もできて、なおかつファックスも送受信できるモデム。この機能は、どちらにも付いている。で、『CanBe』には通信速度14400bps（数字の大きいほうが速い）のモデムが内蔵（一部のモデルはオプション）されている。『プレサリオ』は2400bps。『CanBe』の勝ちって感じだけど、『プレサリオ』には、留守番電話機能が内蔵されているんだ。うーむ、ますます悩むぞ。

そんなわけで、わりとシーソーゲームっていう感じだけど、問題は価格だよね。国産マシンは、10万円近く高い価格設定なんで、どうみても『プレサリオ』の勝ちって感じだが、『CanBe』にはテレビチューナー（画像の取り込み可）が付いているんだよね。うーむ。

いやー、これはいい勝負だ。どうする？　そのほかにも、すぐに使えるっていうんで、どちらにもアプリケーションソフトが豊富に添付されている。まぁ、国産マシンだけが蔓延する世の中じゃなくなったってことかな。キミならどっちを選ぶかね？



⬆どちらにも「Microsoft Works for Windows 3.0」が付属する。これで、ワープロ、表計算、通信がOK！　便利。



⬆『プレサリオ』には、『Lotus ORGANIZER R1.1』も付属する。ビジネス、プライベートを問わず、スケジュールを細かく管理できるパーソナル情報ツールだ。便利。



➡「A.Ⅳ. for WIN」まで付属する『プレサリオ』。がんばってるね。

	プレサリオCDS 520	PC-9821Cb model 2F
CPU	486SX2(66メガヘルツ)	i486SX(33メガヘルツ)
メモリー	8メガバイト	7.6メガバイト
ハードディスク	420メガバイト	210メガバイト
フロッピーディスク	3.5インチ3モード×1	3.5インチ3モード×1
CD-ROMドライブ	倍速	倍速
サウンド機能	16ビットステレオサウンド	PCM機能(16ビット)
		FM音源(6声)
グラフィック機能	640×480　256色	640×400　256色もしくは1677万色
	800×600　256色	640×480　256色もしくは1677万色
	1024×768　16色	
内蔵FAXモデム	2400bps(FAX時9600bps)	14400bps
テレビ機能	――――――	テレビチューナー内蔵
ディスプレー	14インチ　カラーCRT	15インチ　カラーCRT

今号のおすすめ

COLONIZATION

今号のおすすめは、マイクロプローズの『COLONIZATION』だ。簡単に説明すると、イギリス、フランス、オランダ、スペインのヨーロッパ列強から1ヵ国を選び、新大陸を探索、開発していくというゲームだ。最終的には母国からの独立を勝ち取ることがプレーヤーの目的となる。

まず、自分のコロニーの建設場所の選定から始まる。まわりの地形によって産物が決まり、産物によって収入や、そのコロニーの特徴が決まってしまうのだ。おすすめの場所は、銀を産出する山の隣。ゲーム開始当初は、銀を本国に輸出するだけで、結構な財産を築くことも可能だ。しかし、銀は値段の下がるのも早いし、鉱脈も枯渇するので、稼いだ金を有効に投資して産業を興すことが大切だ。コロニー周辺でさとうきびが取れるならラム酒の蒸溜を行なうとか、タバコが取れるなら葉巻を作るとかね。経験から言うとマスケット銃の値段は上がる一方なので、コロニーにマスケット銃の製造能力を持たせれば、資金に困ることはなくなるだろう。安定した収入を得たら軍事力もつけていくのだ。

争う相手は、コンピューターのコントロールするヨーロッパ諸国だ。和平条約を結んで、互いのテリトリーを尊重するもよし、戦争で力を削ぐのもいい。また、原住民もスー、アパッチ、インカなど8部族がいて、征服することも友好的に共存することもできる。もっとも、自分が勢力を伸ばしていけば、いつかは衝突する可能性が高いのだが……。

本国も重い税金を課すことでプレーヤーを苦しめるが、課税を拒否して商品を海に投げ込むことで対抗できる。ボストン茶会事件のようなものだね。しかし、これを行なうと、莫大な保証金を支払うまで、その商品の本国への輸出はできなくなってしまう。

テキストは英語で量も多いが、じっくり考える系統のゲームだから、辞書片手にプレーしてみてほしい。マイクロプローズジャパンから、日本語簡易マニュアル付きで発売中だ。



⬅画面は、『シビライゼーション』によく似てる。テーマが絞り込まれた分、のめり込みやすい。

ガマンせよ!



➡本国からのお達し。これは2パーセントの増税だから、まだマシなほう。鉱石を海に投げ込むほどでもないか?

出会え

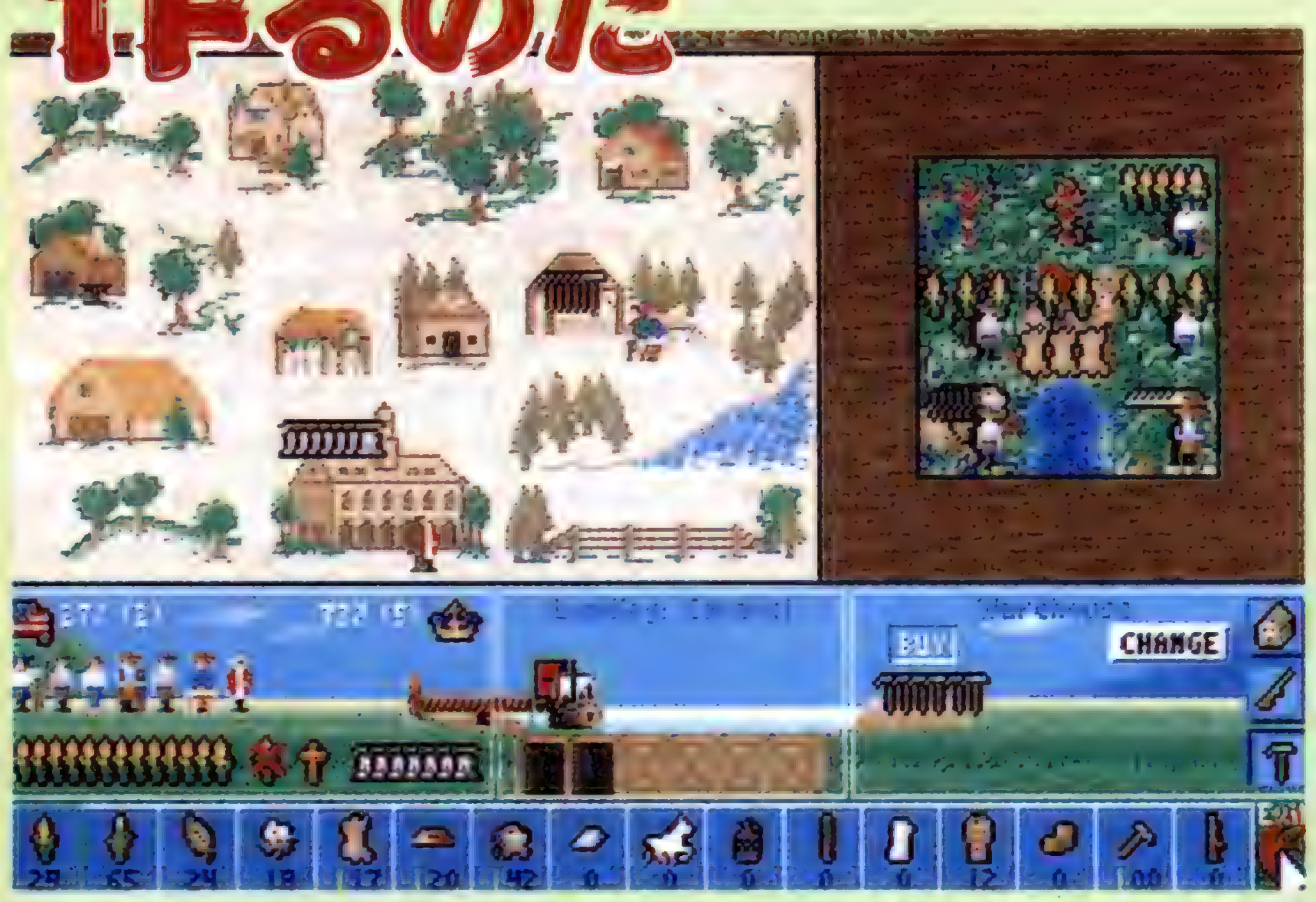






⬅⬆⬇原住民やほかのヨーロッパ諸国の植民地住人との出会いは、このゲームの大切な要素のひとつ。なるべく仲よくするにこしたことはないのだが、お互いの利害がからむので、ときには争いがあるのも仕方のないところかな……。

作るのだ



⬆コロニー内部の図。建物や周辺地域に住民を配置することで、様々な産物を生産できる。建物そのものも、建設したりグレードアップできる。

■Microprose/マイクロプローズジャパン

ドステん ハマじご 4



ひらえもんのGATEWAY2000日記

せっかく机の上に立派なパソコンがあるんだから、ガシガシ使わないと損。わがGATEWAYも、原稿書きに、ゲームにと活躍しているのだが……。



⬅3DBenchの画面。右下の数字が、一定時間の描画フレーム数。数字はCPU、ビデオボード、ドライバーなどの性能で変わる。

○月○日　机を整理していたら、DOS/V版の『三國志Ⅳ』が出てきた。久しぶりに遊んでみよっと遊んでみると、背後に音もなく忍び寄った大沢が「速いッスねぇ」と声をかけてきた。「ビックリするじゃねぇか、このバカ」と思いながも、「速いだろ？」と言ったとたんに思い立った。そうだ、速さ比べだ。最初は『三國志Ⅳ』を使って、486マシンあたりと速さを比べようと思ったのだけど、なかなか基準が難しい。10年経過にどれぐらい時間がかかるか、とかだと、戦争の回数なんかで大きく変わっちゃったりするんだな。

　でだ、速さを調べるプログラムってものを使うことにしたのだ。これが結構あるんだね。オレ様としては、GATEWAY様の優秀さが証明できれば、それでよかったんだけど。速いことはいいことで、速いほうが偉いのだ。で、使用したのが『3D Bench』ってソフト。これは320×200ドットの256色、というグラフィックモードで、一定時間に描画できるフレーム数を計測するソフトなのだ。店頭などでグリグリ動いているのを見たことある人もいるのでは？　表示される数字は、時間内に描画できるフレーム数で、大きいほど速い、いや、偉いのだ。

　まずはGATEWAY様から。グリグリ動いて71.4だ。どうだ、偉いだろう。どれどれピョン太、キミのWOODYは？　なになに、25.5？　よくがんばったねぇ。海外班で長年活躍している、486DX2マシンは……32.2。はい、ご苦労さま。

　さて、最大のライバルと目される、比嘉のDELL（ペンティアムマシン）は……な、なんと76.9だと？　ま、まあいいや。まさか梅本の手作りペンティアムマシンに負けることはあるまい……な、なにぃ！　83.6だぁ？　ま、負けました。参りましたぁ……。

　がっかりして席に戻り、傷ついた心を癒そうと、再び『三國志Ⅳ』を始めた。うん？　なんか変だぞ。効果音や音楽が出てないじゃん。ほかのマシンで試してみると、ちゃんと鳴る。GATEWAY様の搭載していらっしゃる〝JAZZ16〟というサウンドブラスター互換のサウンドボードのせいらしい。う〜ん、踏んだり蹴ったりな感じぃ。

やっぱりDOS/Vだよね対談4



⬆毎度のことですが、この対談風景はビデオで撮影したのち、わざわざ〝WOODY〟で取り込んで、しかもビデオプリンターで打ち出している。マルチメディアだ。

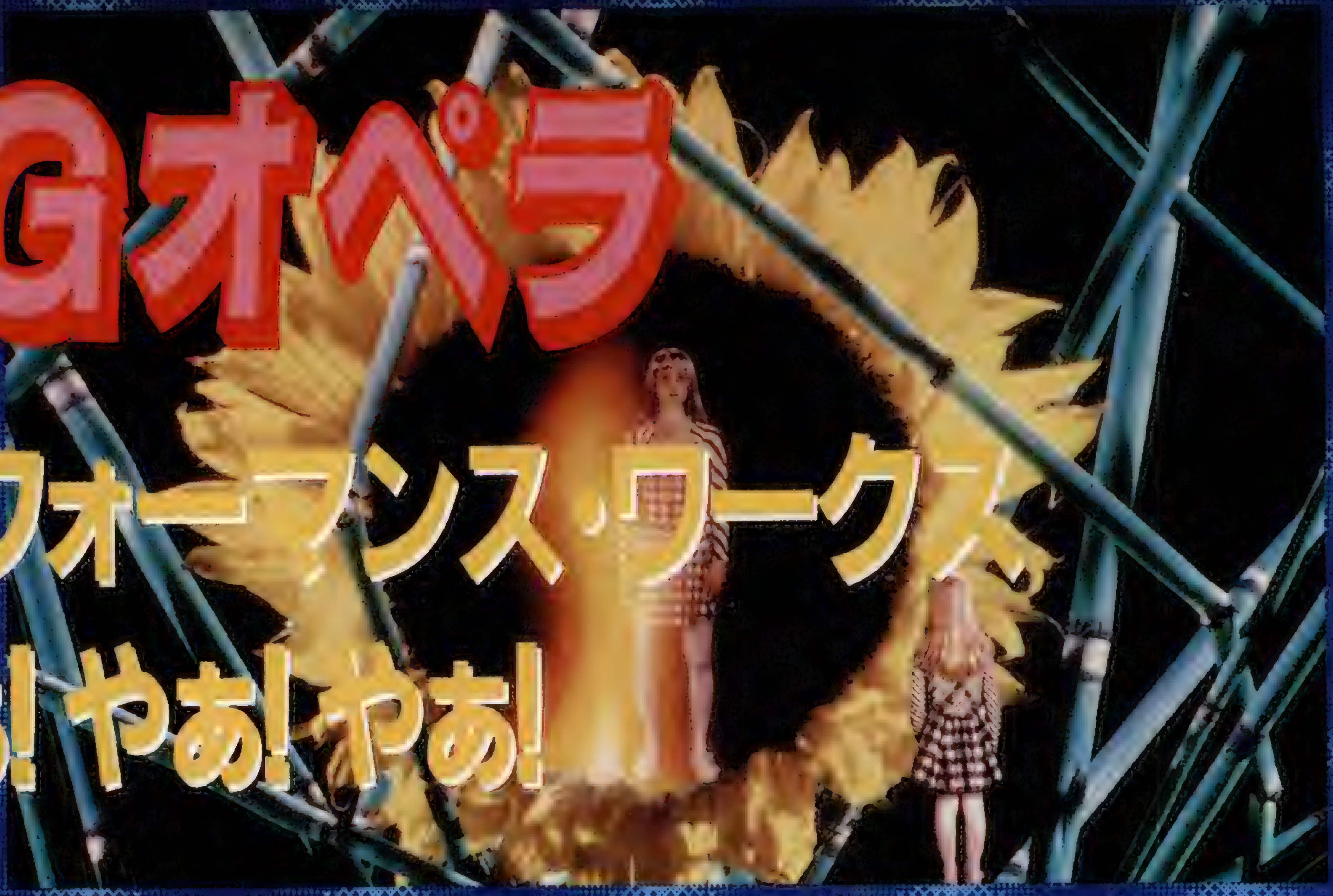
高ピ　ここのところ、新製品が目黒押しだね。
ひらえもん　それを言うなら、蒲田押しじゃないのかね。
高ピ　バカだなぁ、ひらえもん。それを言うなら目白押しだろ。
ひらえもん　そうそう、新製品といえばさ、『PS/V Vision』の新しいモデルが発表されたね。
高ピ　された、された。でも、マイナーチェンジっていう感じだね。
ひらえもん　ウィンドウズが使いやすくなったのはいいよね。
高ピ　ああ、あれね。ウィンドウズのプログラムマネージャーって使いづらいっていうか、初心者にわかりにくいからね。

旧PS/V Vision



ひらえもん　っていうかだと。
高ピ　ああいうのをランチャーっていうのかな。今までよりもアイコン登録がラクで、アプリケーションの分類も簡単だし、プログラムを立ち上げるときにも便利だよね。
ひらえもん　そういう改良はうれしいね。
高ピ　そうだね。
ひらえもん　あとさー、MPEGボードが標準で搭載されてるんでしょ。
高ピ　うん。これでビデオCDも再生できるね。
ひらえもん　ビデオCDのタイトルって、それほど多くないよね。IBMの人に聞いたんだけど、この業界はソフトが先かハードが先かで、いつも停滞しているでしょ。MPEGって本当に普及するのかどうか、微妙でしょ。そういう意味で、ここでMPEGボードを標準搭載したマシンの意味が出てくるんだよね。
高ピ　これでゲーンとビデオCDの普及率も高まるかもしれないしね。
ひらえもん　楽しみだよね。
高ピ　あとさ、同時に発表されたノートパソコン。あれもスゴイよね。
ひらえもん　TinkPadの最上位機種でしょ。究極だよね。
高ピ　そうそう、ちょっと高くって我々には手が出ないけど……。
ひらえもん　技術の結晶って感じ。
高ピ　CD-ROMドライブは付いているわ、ステレオサウンドだわ、FAXモデムに留守番電話機能だぜ。
ひらえもん　おいおい、その先は次回まで秘密でしょーが。

ハイテクCGオペラ



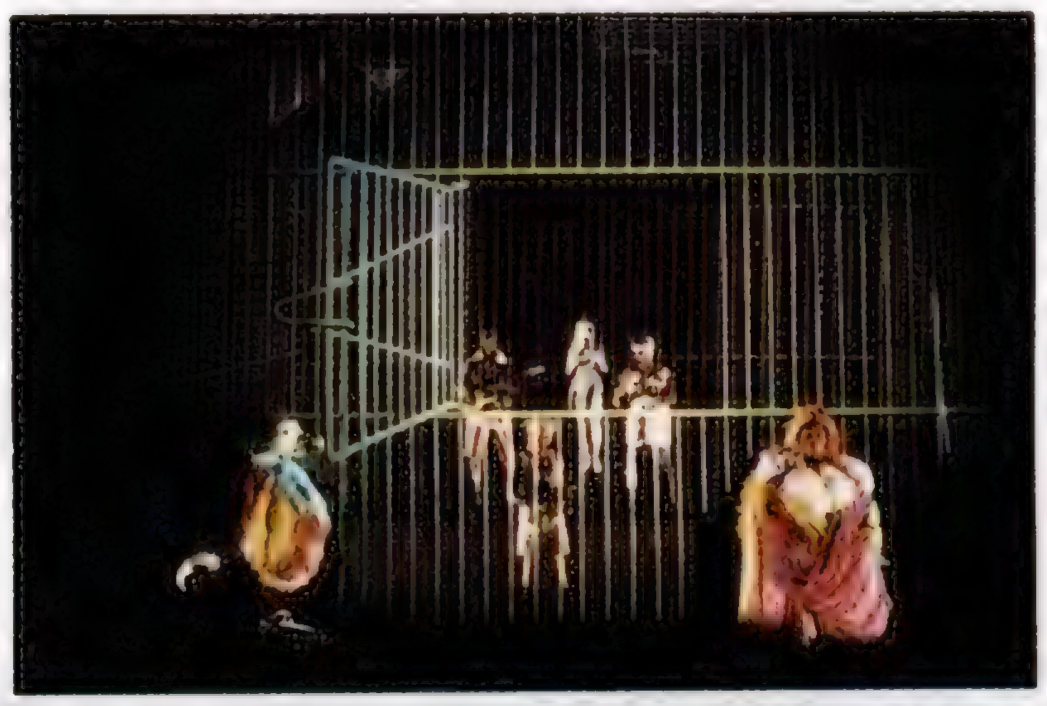
ジョージ・コーツ・パフォーマンス・ワークスがやってきた!! やぁ!やぁ!やぁ!

世紀の魔術、まずはとくとごらんあれ

ディズニーランドのライドしかり、ハリウッドの大ヒットムービーしかり、最近のエンターテインメントの各分野へのCGの進出ってすごいものがあるよね。登場するCGのクオリティーのほうもどんどん高くなってきて、シロウト目には、それがCGなのか、それとも実物なのか容易には判別しにくくなっている。このままいくと、近い将来には映画制作に必要なものはコンピューターと俳優だけ、なんてことになるかもしれない。もし仮にターミネーター5が作られるとすると、主演のシュワちゃん以外は、俳優から壮大なパースペクティブの未来都市まで、ぜ〜んぶCGということも、現在の映画制作へのCG利用頻度から考えて、十分あり得る話だ。ひょっとすると近未来の僕たちはCG女優に恋してしまっているかもしれない。

ところで、CGエフェクトバリバリで、すでに実物とCGの見分けがつかないような大ヒットムービーを量産し続けるアメリカでは、もうすでに演劇界にまでCGが進出しているのだ。今回紹介するジョージ・コーツ・パフォーマンス・ワークスは、舞台上に出現したバーチャル空間でCGと俳優が競演を繰り広げるという、とてつもないパフォーマンスで世紀末のアメリカ国民を驚嘆のるつぼに巻き込んでいる。彼らのCGパフォーマンスは、アメリカのCG技術展シ・グラフでも上演され、技術面でも世界中の注目を集めているのだ。彼らは10月に日本でも公演を行ない、日本人の度胆を抜いた。我々ログイン取材班は、ジョージ・コーツ・パフォーマンス・ワークスの繰り出す、CG魔術に圧倒されつつも、ハイテク・エンターテイメント誌の面目を保つべく、謎のハイテク・パフォーマンス集団の秘密を探る取材を敢行したのだ。

さて、ここで、彼らのCGパフォーマンスの全貌に迫る前に、日本で行なわれた公演『NOWHERE NOW HERE』のストーリーを簡単に紹介しておこう。今回の公演は従来のアバンギャルドなものに代わり、日本人に見せることを意識したのか童話的でファンタスティックな内容になっている。ある日、主人公の少女が、異世界からやってきたマジックバードに、自分のまわ







りの物を何にでも変えることができる不思議なリモコンを授かる。少女はそのリモコンを利用して魔法の卵を探す冒険の旅にでかけた。そして最後に、見つけ出した魔法の卵から産まれたマジックバードから魔法の羽根をもらい、少女はその魔法の羽根の力で美しいマジックバードに変身し、はるか彼方に飛び立ってゆく……。と、まあこんな感じのストーリーだ。キミたちはこのストーリーを読んで、なんかものすごい、スピルバーグばりのSFXファンタジームービーを連想してしまったんじゃないかな？　しかし、彼らジョージ・コーツ・パフォーマンス・ワークスは、これらのSFXをすべて舞台上で実現してしまうのだ。人間が鳥に変身したり、何もないはずの舞台上に巨大な花が出現したりと、観客の目前では次々と奇跡が起こってゆく。観客たちは、しばらく見ているうちに、舞台上に出現したCGが現実と融け合う、まったく新しい視覚体験をすることになるのだ。

というわけで、いよいよ彼らのCG魔術の秘密に迫ってゆくぞ。



ジョージ・コーツ特別インタビュー



プロフィール

1976年ジョージ・コーツ・パフォーマンス・ワークス創設、'91年シ・グラフで、「インビジブルサイト」を公演し注目を集める。

観客の目前で壮大なイリュージョンを次々に作り出す、ジョージ・コーツ・パフォーマンス・ワークス。彼らはまさに、ハイテク魔術師といえる。我々ログイン編集部は、彼らのＣＧマジックの秘密に迫るため、リーダーであるジョージ・コーツ氏にインタビューを試みた。

ログイン　舞台ではCGや、様々なメディアが混ざり合って不思議な空間を作り出しているけど、なぜパフォーマンスにＣＧを使うようになったんですか？

ジョージ　私は、舞台上でパフォーマンスをするにあたって、壮大なスケールを持った、劇場映画のような迫力を、ライブステージに持ち込みたいと思っていました。そこで思いついたのが、パフォーマンス・ステージ上にCGを出現させ、ライブアクターとリアルタイムに演技させることだったのです。

ログイン　そのために、様々なハイテク機器を集めたシステムを使用しているんですね？

ジョージ　そう、私たちはその、舞台上にイリュージョンを出現させるシステムを「LIVEMAX　4Ｄシアター」システムと呼んでいます。

ログイン　そのシステムと同じものを作れば、誰でもジョージ・コーツ・パフォーマンス・ワークスのようにイリュージョンを自在に操れるようになるんですか？

ジョージ　そうですね、もし僕たちのシステムを完全にコピーできればの話だけどね。でも、僕たちのマジックは機械だけでは完全なものにはならないんです。

ログイン　あとは、何が必要なんですか？

ジョージ　魔術の原則。

ログイン　えっ魔術？　なんかうさん臭いなー、オカルトですか？

ジョージ　(笑)いや、ぼくの言ってるのは、マジック(奇術)のほう。で、その原則というのは過去の偉大なマジシャン、フーディーニが開発したマジックの４大原則なんだ。そこには、舞台上で俳優をどう演出すれば観客を不思議がらせることができるかが説かれている。それは、出現と消失、移動、すりぬけ、置き換わりの４原則だ。

ログイン　なんだか、忍者の行動パターンみたい。ハイテク技術と昔からの奇術の伝統をうまくミックスすることで不思議なイリュージョンを出現させているわけなんですね、種も仕掛けもあると？

ジョージ　僕にとってテクノロジーとは、マジックを成功させるためのひとつのツール。種と仕掛けが揃って初めて成功するんだ。

番外コラム

日本も負けてないよ～ん

今回は、アメリカのCGパフォーマンスグループ、ジョージ・コーツ・パフォーマンス・ワークスの取材をしたわけだ。我々ログイン取材班は彼らのものすごいCGオペラを目前にし、思わずのけぞってしまったのだが、日本男児として、のけぞらされたままになっているわけにはいかんのである。向こうがCGオペラでくるならこちらは平沢進のインタラクティブ・ライブで迎え撃ってやるのだ。平沢進はログインでも何度かとりあげているのでテクノ好きの熱心な読者ちゃんはすでにご存じであろう。はっきりいって彼のインタラクティブ・ライブはすごいぞ。彼はコンピューターを駆使し、舞台上にCGキャラクター、映像、アーティストが融合した不思議なトリップ空間を作り出す。そしておまけに、観客が拍手の音の強弱などでリアルタイムにステージ上のCG映像に変化を加えることができるのだ。これを見せればジョージのけぞり。



☗平沢進のインタラクティブ・ライブの模様。このトリッピーなステージで場内はもうクラクラなのだ。

これがLIVEMAX 4Dシアターだ!!

さて、いよいよこのコーナーでは、ジョージ・コーツ・パフォーマンス・ワークスのCG魔術の核心、『LIVEMAX 4 D シアター』の謎に迫ってゆくぞ。

この舞台裏の取材にあたって、我々取材班はジョージさんから様様な取材規制を加えられ、なかなか困難な取材を強いられた。我々はジョージさんに、『見せて〜』と、とりあえず泣きついてみたのだが、『手品師がシルクハットの中身を見せないのと一緒だよ』と、軽く断わられてしまったのだ。無念……。よって、彼らのハイテクトリックの最重要ポイントと目される舞台の上は遠目からしか見せてくれなかったのだが、そこは、ハイテクエンターテイメント誌を謳うログインである。我々はあらかじめ入手した報道向けの資料、取材が許されたCGルームの断片的な情報をつなぎあわせ、パソコンを駆使し、右図のような『LIVEMAX 4 Dシアター』完全(?)図解CGを強引にも完成してしまったのだ。

よって、ここから説明をする、『LIVEMAX 4 D シアター』の秘密は、我々の想像になるが、ほぼ正確な情報といって間違いないだろう。下図を見てもわかると思うけど、システム自体は実にシンプル。立体映像の出しかたにしても、ごく普通のアミューズメントパークにありそうなもの。やはり、舞台での見事なＣＧと俳優の合成を可能にしている秘密はステージ上にあるようだ。おそらく前ページ写真のような高精度の合成は、特殊な網目を持った立体映像スクリーンの透過具合と、様々な角度からの特殊ライティングから生み出されているようだ。ようするに特殊なスクリーンのほかは、一般の映画制作と同じく、熟練スタッフの職人技とチームワークによって生み出されているのだ。





ステージ上の半透過立体映像スクリーンに映像を映し出す16ミリ映写機。右目用と左目用の映写機を別々に作動させることによって、３Ｄ眼鏡を通して見たときの立体感を出している。映写機の操作はコンピューター制御ではなく、マニュアルで操作するそうだ。



CGと俳優を自然に溶け込ませるために、重要な役割を持っているのが特殊な形の穴が無数に開けられた半透過立体映像スクリーンだ。さらに、ステージに投影されたＣＧをリアルタイムに操るためには、高速処理機能を持ったシリコングラフィクス社のマシンが必須。



高精細CG立体映像プロジェクタはコンピューターで完全に制御されている。リアルタイムで動かすCGも液晶プロジェクターで投影しているのだ。CGオペラにはプロジェクターのほかにも、演出効果を高めるため、レーザーなどのライトエフェクトが使われる。



右目用の映像と左目用の映像は、ふたつのモニターに振り分けられ、リアルタイムに制御できるようになっている。観客は偏光式立体眼鏡をかけることで立体感のある画像を見ることができるのだ。立体的なCG画像は不思議なリアリティーで迫ってくる。

緊急 ジョージ・コーツ・パフォーマンス・ワークスが インターネットでCG作家を募集

さて、今回は世紀のハイテクパフォーマンス集団、ジョージ・コーツ・パフォーマンス・ワークスの全貌に迫って見たんだけど、どうだったかな？　彼らは今回紹介したCGオペラだけではなく、様々なハイテクパフォーマンス活動を続けている。日本公演のあとは、南アメリカでの公演を予定しているそうだ。ジョージさんは『日本にも、また近いうちに帰ってくるよ』と言っていたので、今回日本公演を見逃しちゃった人は次のチャンスを首を長くして待とう。

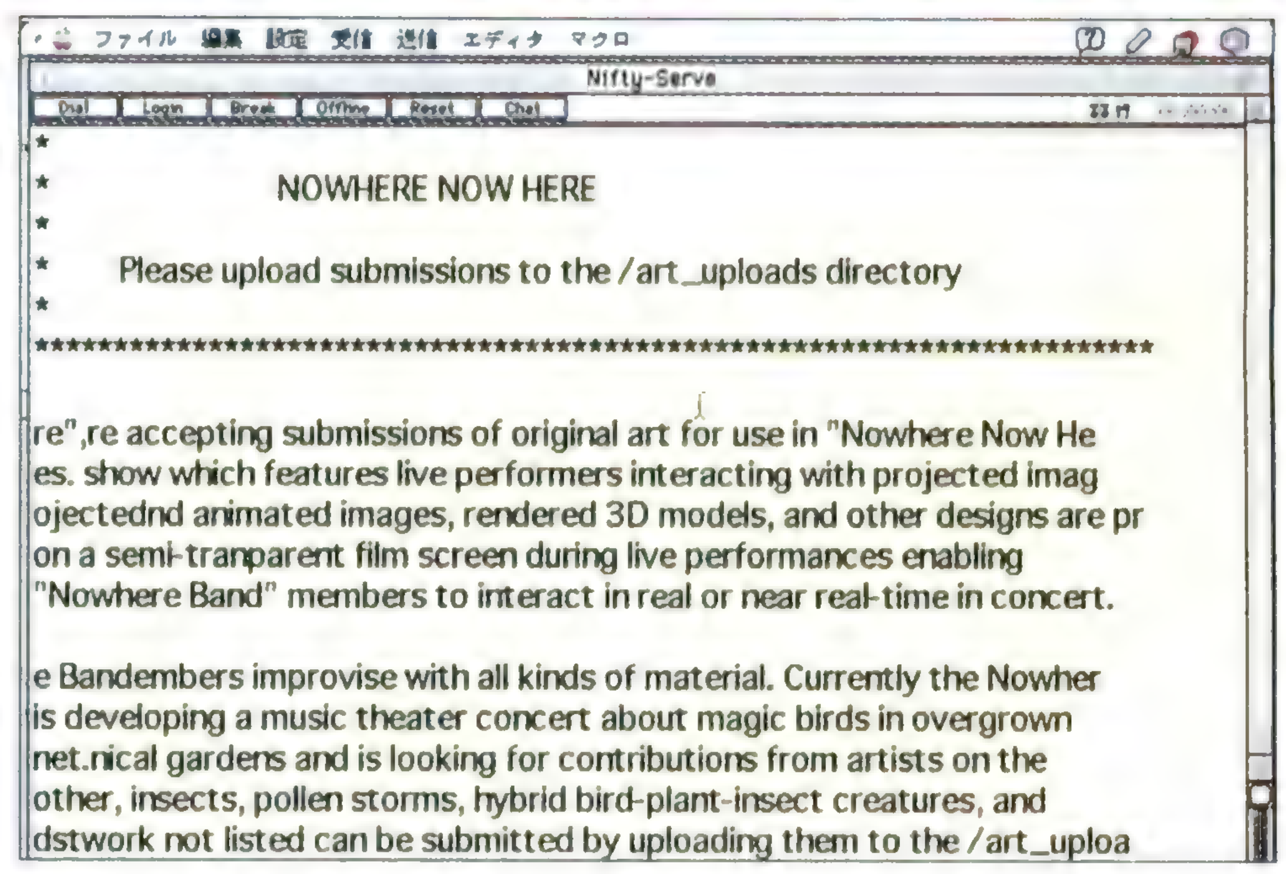
ところで、ジョージさんへのインタビュー中、彼はCGオペラ制作のおもしろいエピソードを話してくれた。それは、CGオペラに登場するCGキャラクターなどの制作者は、ジョージさんがインターネットを通じて知り合ったCGアーティストだったという内容だ。カリフォルニアにある彼のスタジオはインターネットに接続されていて、世界中のアーティストの作品が続々と電子メールで送られて来ているそうなのだ。『NOW HERE NOW HERE』でも、劇中でマジックバードが産まれるときの卵の爆発に合わせて、鳥の羽根を思わせる、ジョージさんのインターネットのアドレスが記載されたカードが会場にばらまかれた。ジョージさんにこのことを聞いたら、日本のCGクリエイターも作品をどんどん送ってきてほしい、という答えが返ってきた。そして、彼は読者にこんなメッセージをくれた。

「これからもインターネットを利用して、世界中のアーティストたちとの交流を深めていきたいと思っています。ログイン読者の方々の中にも未来のCGクリエイターを目指している人がたくさんいることでしょう。では、そんなキミたちにチャンスをあげましょう、実は今、次回作で使うCGのオーディションを行なっています。あなたがコンピューターで作ったCG作品を、インターネットで私のところまで送ってください。その作品がすばらしいものなら、私の次回作にどんどん登場させようと思っています。力作を待っています」

ジョージさんは、様々なハイテクパフォーマンスを制作するかたわら、インターネットを活用して新しい次世代のCGクリエーターの発掘にも力を注いでいるらしいのだ。公演でばらまかれたカードのメッセージをそのまま掲載しておくので興味のある読者ちゃんはアクセスするなり、e-mailを送ってみるなりしてみてはどうだろうか？　e-mailの出しかたがわからない人は、ニフティサーブなどの大手ネットで、インターネットへのメール送信サービスというのがあるのでそれを利用するといいだろう。当然のことだけど、インターネットでの共通語は英語。だから、ジョージさんに出すメールはちゃんと英語で書かないと彼に理解してもらえないぞ。世界的CGアーティストになるためには、語学力必須なのだ。



⬆これからのアート・パフォーマンスは、ネットワークを活用した、誰もがチャンスを得られるオープンなものになってゆくはずだ。



ファイル 編集 設定 受信 送信 エディタ マクロ
Nifty-Serve

*
* NOWHERE NOW HERE
*
* Please upload submissions to the /art_uploads directory
*
****

re",re accepting submissions of original art for use in "Nowhere Now He
es. show which features live performers interacting with projected imag
ojectednd animated images, rendered 3D models, and other designs are pr
on a semi-tranparent film screen during live performances enabling
"Nowhere Band" members to interact in real or near real-time in concert.

e Bandembers improvise with all kinds of material. Currently the Nowher
is developing a music theater concert about magic birds in overgrown
net.nical gardens and is looking for contributions from artists on the
other, insects, pollen storms, hybrid bird-plant-insect creatures, and
dstwork not listed can be submitted by uploading them to the /art_uploa

➡カリフォルニアにあるジョージさんのサーバーコンピューターにはインターネット経由でアクセスすることができるのだ。

▶近未来のパフォーマンス・ライブ◀



ジョージ・コーツ・パフォーマンス・ワークスは将来この図のようなシステムで上演される予定だそうだ。パフォーマンスの観客はインターネットによって、アーティストに意見を送ることができ、次回の舞台でどんどん意見を反映させるそうだ。

アクセスしてみよう!!

Send e-mail to<**nowhere-band@georgecoates.org**>

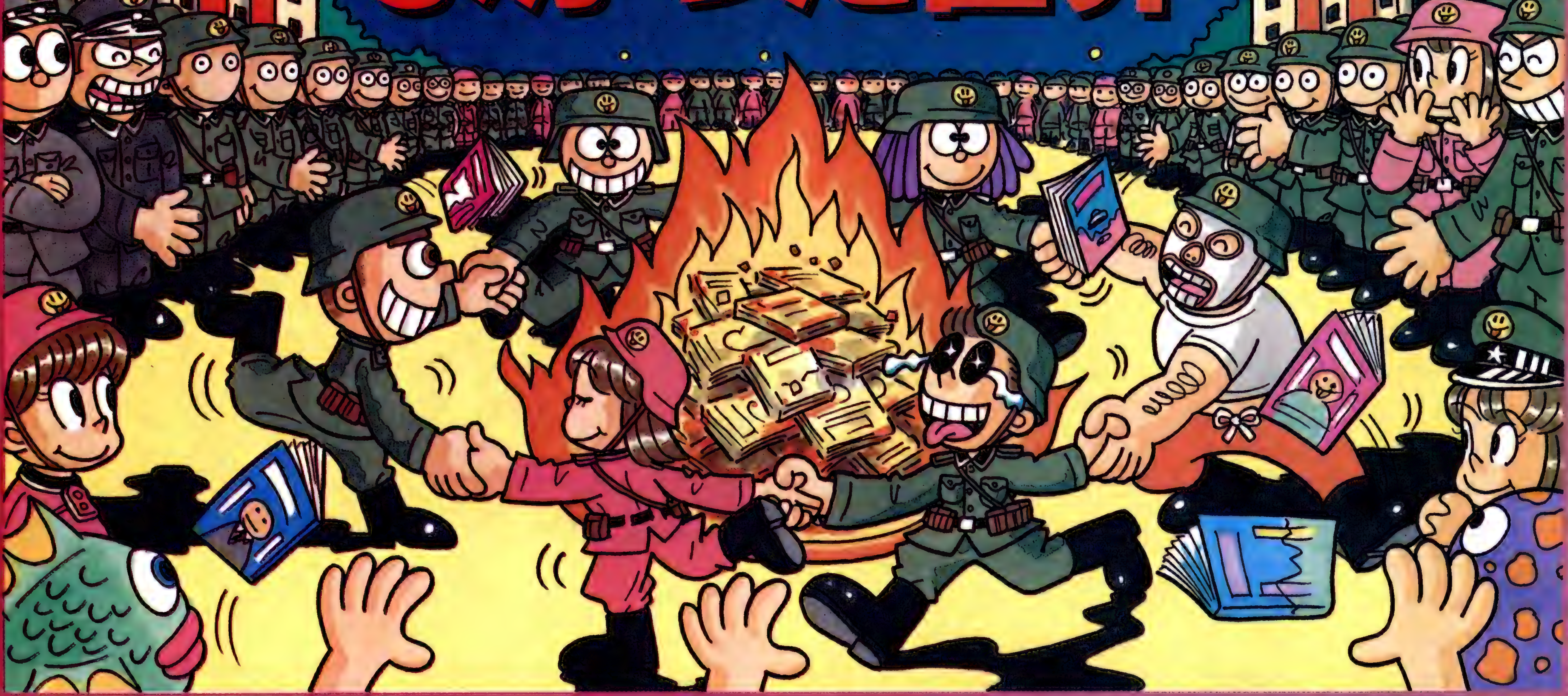
or

Transfer files via ftp to<**georgecoates.org**>

or

Point your Web browser at<**http ://www.georgecoates.org**>

知らなかったほうがよかった世界



第9回

知ってて得する すばらしき商業誌の世界Ⅱ

ログインで一番コンピューターに関係ない記事の始まり始まり～。前回のテーマがあまりに強烈だったので、今回は軽～く、すばらしき商業誌の世界の続編(カラー版)を紹介しよう。

最近聞くところによると、このページは読者の好き嫌いがはっきり分かれるらしい。まぁ、だいたいはよかったという意見を聞くものだから、せっせと量産してきたわけです。先日、1回目から嫌いだった、という貴重な意見を聞いたのですが、特に寄生虫の回は読み飛ばそうにも、ページを触るのさえ嫌だったんだって。

変だなぁ。このページはみんなが普通に生きていたのでは一生知ることのない世界を、わざわざ親切に教えてあげているのにね。でも、毎回、知っちゃえば得をするんだけど、知った俺のバカ、という世界をチョイスしていたのだが、前回はよくも教えてくれたなコンチクショウ、という世界だった気がしなくもなくはない。

そこで今回はおとなしく、知って得する、すばらしき商業誌の世界の続編にすることにした。ちなみに、1回目は'94年1、2合併号だから、ほぼ一年ぶりですな。前回は雑誌を中心にお届けしたので、今回は単行本を中心にしてみました。対象となる人もページの頭に書いておいたので、自分に合ったランクの本を読みましょう。

世の中にはある特定の人向けに出版されている本がある。たとえばこのログインだって、コンピューターファン向けの雑誌だしね。ただし、コンピューターならいいのだが、もっとミクロな部分のファンを対象にした本もある。当然、これはこれ自体が知られざる世界なのだが、あまりにディープなので、今回は除外してあります。



こんなあなたは要注意

●自分のわからない話題はすぐに変えてしまう。話を元に戻した奴は、いたずら電話50万回。
●本を買うこと自体が快感で、自分の部屋は読まない本様のお部屋になっている。でも、うれしい。
●書泉グランデの上の階から全部見るのが日課。
●人にいばるために、読みたくもない本を買う。
●チャレンジ精神が旺盛である。

初級者

今までの『知らなかったほうがよかった世界』のおさらいがした〜い!!

知られざる世界を紹介しているこのページであるからして、当たり前のことだが、そういう世界を扱った雑誌は少ない。よって、いろんな人に話を聞いたりして原稿を書くのだが、本になってからこういった資料本を見つけちゃったりするのだな。まぁ、このページではその世界のほんの一部しか紹介できないので、さらなる知識をつけるつもりで読んではどうだろうか？

まずは、ちょうど1年前、去年の23号で紹介したすばらしききのこの世界。この回はきのこ型取りひと筋20年の安藤賢司氏を迎え、きのこ一発取りのすばらしさをお伝えした。あの記事を読み、俺もきのこの型取りで生計を立てたい、という人におすすめなのが『日本のきのこ』。日本で見られるきのこ945種すべてを写真で解説しているぞ。

そして、'94年の18号で紹介した、贈ってうれしいくだものの世界。『ごぞんじですか この野菜と果物』はくだもののほかに知られざる野菜まで掲載されているので、共感を覚えた人は、さらに深みにハマってほしい。



DATA
■日本のきのこ
■山と溪谷社
■4630円



DATA
■ごぞんじですか
■東京都情報連絡室
■1300円

いいよなぁ え？ 何がって？ 楽そうなんだもん

スティーブ・ホーキングといえば、頭の中に小宇宙を持っているといわれる、天才宇宙天文、および物理学者だ。ホーキングの著書はたくさんあるが、これは彼の人生をまんがで紹介した本なのだ。物語は医者にあと2年の命と宣告され、言語障害がひどくなった21歳から、テレビ版『スター・トレック』に出演した50歳くらいまで書かれている。何かにつらくなったときに読もう。



DATA
■コミック　ホーキング
■丸善
■1250円

環境庁企画調整局計画調査室監修

よくゴミを平気で捨てる道徳知らずがいますな。で、注意されると怒るの。こういうバカに読ませたいのが、このまんがで書かれた環境についての本。政府も考えたもので、ゴミをあちこちに捨てるような頭の弱い奴には、文よりまんがじゃないとダメだろう、という親切な配慮がされている。反省せよ。



DATA
■環境白書
■大蔵省印刷局
■300円

三代目プラスチッカーの若旦那へ

一代で成功した店は三代目がダメにするそうだから、もしジイさんがプラスチック金型師で、ちょっともその世界がわからなかったら、この本を読んで勉強してみましょう。表紙には"やさしい〜"と書いてあるけど、その筋の人じゃない筆者には、どのページをめくっても、何が書いてあるのかわかりませんでした。



DATA
■やさしいプラスチック金型
■三光出版社
■1550円

いまだ続くカラオケ命の人たちに

よく、ひとりで変な節の変え歌を作って、しかも歌っちゃっている人がいるよね。普通は変な奴、てことになるんだけど、東京工業大学の教授だと本になってしまいます。変なヒドラとかナマコの歌のスコアーが書いてあって、涙ものだが、内容は生物の珍しい生態を事細かに書いた本である。さっそくMIDIに打ち込みせよ。



DATA
■歌う生物学
■講談社
■1500円

中級者

何!? は、はじめてのボボボボボキだとぉ?

いやぁ〜、本屋でボキのコーナーがあったのを見て、日本の出版もここまできたかと思いましたね。まぁ、誰しも、初めてボキをしたときは、どうしていいかわからなくてドキドキするもの。俺、変なんじゃないのかな? なんてね。だから青少年たちにこういったガイドブックが出版されるのもいいんじゃないでしょうか。

ほかにも、書店内を見たところ、『日本のオコメ問題』とか『タンポの取り方、生かし方』など、ひと昔前では考えられないようなタイトルの本が売られていた。いやぁ、いい時代になったね。筆者も本を出したくなったよ。居留守本『来ると留守』はどう?

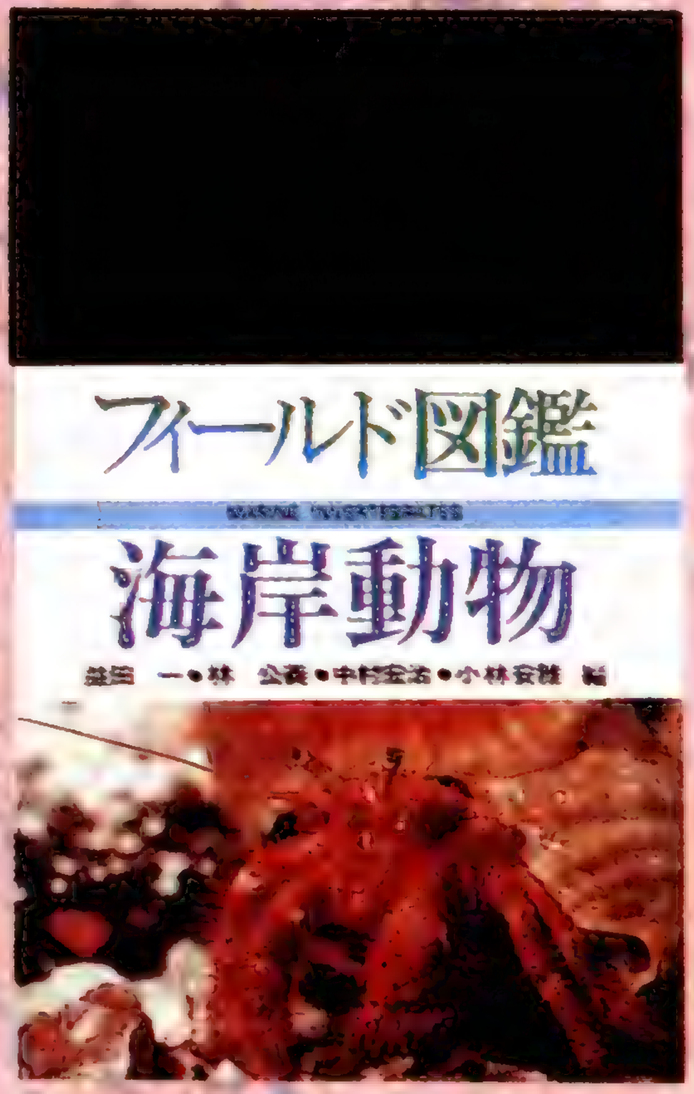


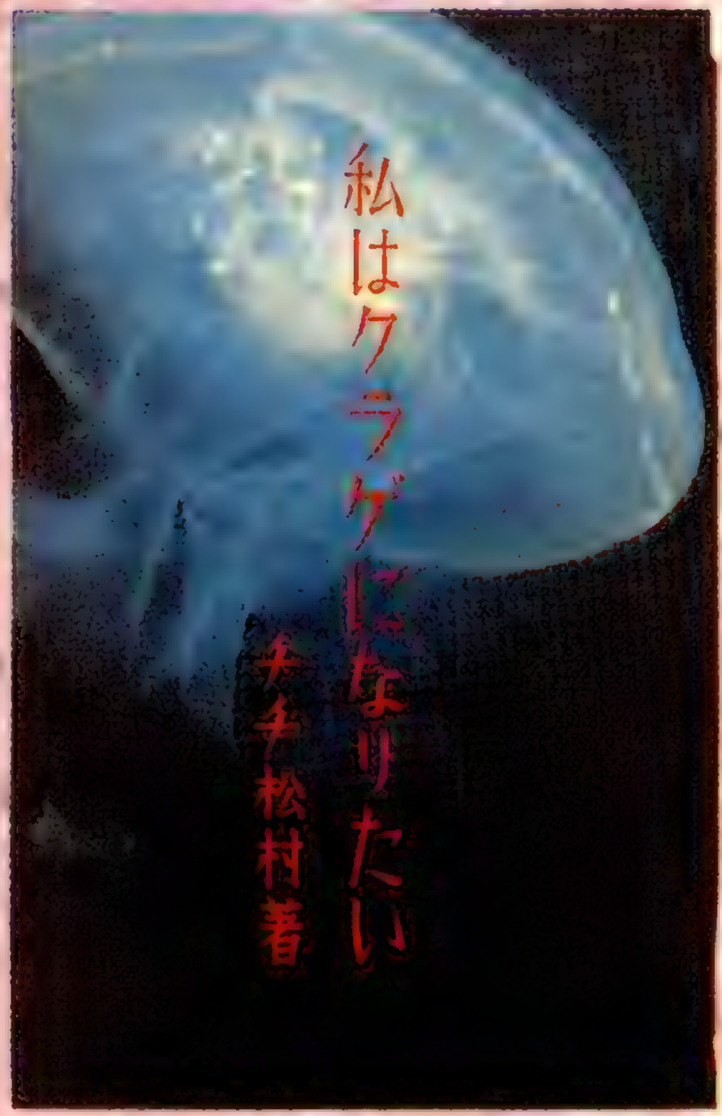
DATA
■はじめての簿記
■ぎょうせい
■1800円

クラゲにビリビリにしびれちゃった人たちへ

一時ほどの勢いはないけど、部屋で熱帯魚を飼うのは人気がある趣味のひとつですな。当然、そういった雑誌も何冊かあって、"ついにフィリピン産アロワナ解禁か!!" なんてよくわからない特集が組まれていたりするけど、ただの魚を飼うのはもうダメだ。ここはジェームス・キャメロン作、『アビス』に出てきたような生物、クラゲを飼ってみてはどうだろうか。もともと映画のキャラクターは、あのメビウスが描いたものだから、メビウス好きはぜひ部屋の中でじっくりと眺めてほしい。

『フィールド図鑑 海岸動物』は、動物をカラー写真で紹介している本で、珍しいクラゲも写真で見ることができるのだ。これは必見だな。あと、『私はクラゲになりたい』は、実際にクラゲを飼った人の苦労話や、飼い方などが書かれていて、これまた欠かせない本といえよう。とにかく宇宙生物のようなクラゲは、最高のペットだと思うぞ。





DATA
■私はクラゲになりたい
■河出書房新社
■1300円

DATA
■フィールド図鑑 海岸動物
■東海大学出版会
■2575円

しぶとく生き残る"ナチコロ" そんな彼らに憧れる少年はコレ

大戦が終わって50年以上たったわけですが、いまだ根強い人気を誇るのがナチスドイツ。我が国が同盟国だったためか知らないけど、日本にはかなりの数のナチコロが生息しているのである。とはいっても、ナチズム、つまり反ユダヤ主義や、ドイツ民族至上主義などにシビれているのではなく、単純に戦車や軍服に憧れているのだ。だから、人知れずこっそりと軍服に身を包んでみたりしている人も多いという。まぁ、やってることはブルセラ親父と変わりませんな。

いいかどうかは別にして、確かに完成されたデザインの軍服や、機能美あふれる戦車はかっこいいかもしれない。で、もしそういったナチ道の世界に入っていきたい人がいたら、ぜひこの『グラフィックアクション』を読んでほしい。月に一度ぐらいの割合で発売されている航空ファンの別冊で、毎号読んでいくと、政治、歴史、装備、戦略などが、順次細かく学習できるようになっている。ここに掲載したのは24号で、バックナンバーは結構売り切れているようだから、買うなら今のうちだ。

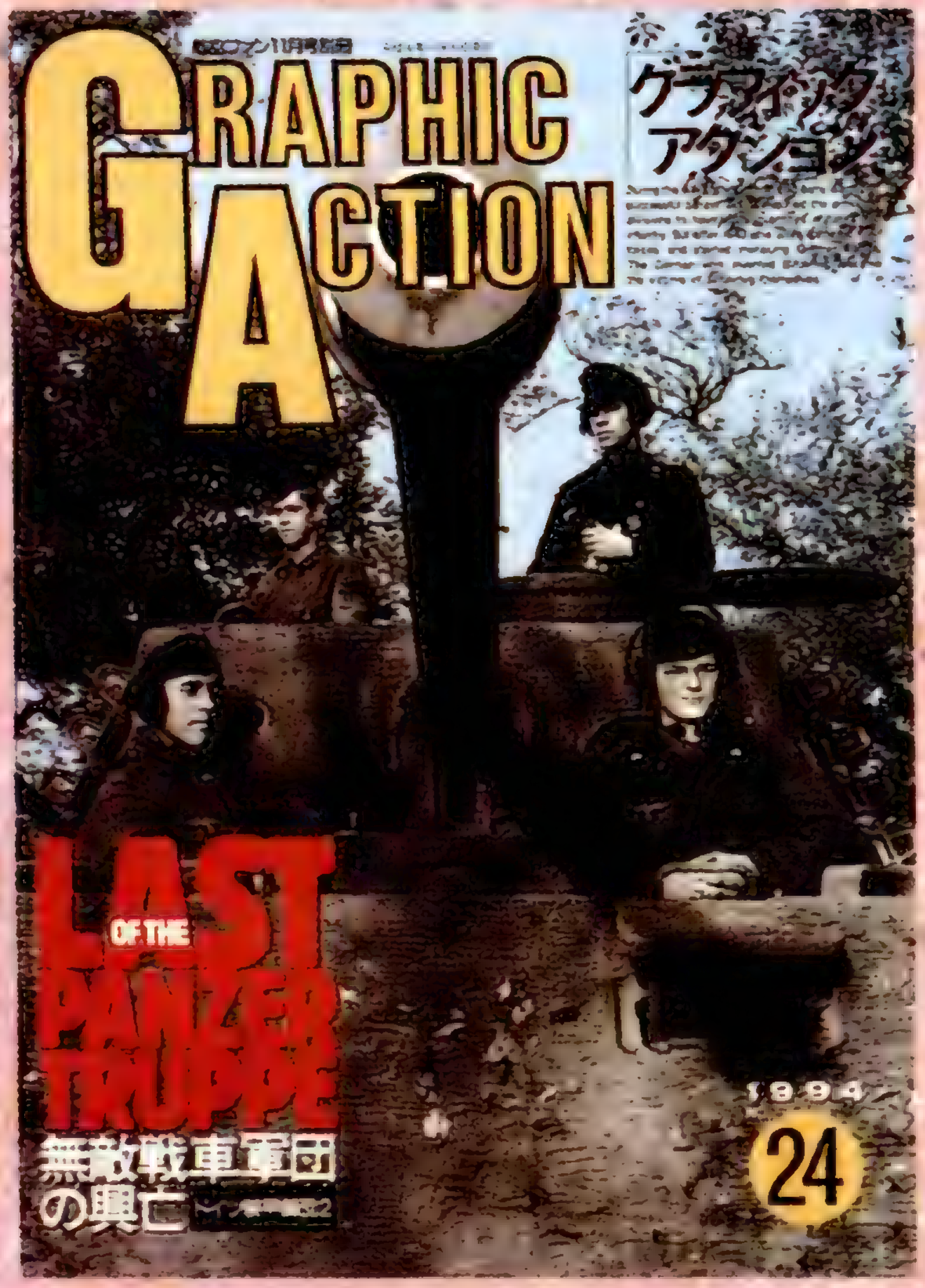
さらに、物事をひとつの方向から見るのは危険なので、一応、ヒトラーとナチズムについてもちゃんと勉強しておこう。こういった歴史的事実を踏まえた上で、それでもナチスが好きだったら、人の目を気にしないで、一生ナチ好きで生きてくれ。家族や近所のおばちゃんの目なんか気にするな。



DATA
■ナチズム
■中公新書
■680円



DATA
■アドルフ・ヒトラー
■中公新書
■700円



DATA
■グラフィックアクション
■文林堂
■1200円

有段者

これぞ『知らなかったほうがよかった世界』の極め!!
※注意:あなたの人生観が変わるおそれがあります

最初にはっきりと言っておくと、これはすごすぎなので、健全なお子様はこのページは読み飛ばしてください。ではどうぞ。

実は会社の近くにある本屋には、どういうわけか誰も買わないような変な雑誌が取り揃えてあって、たとえば綱引きの本とか、スチュワーデス本とか、マラソン本が、全種類売られている。当然、それらは売り切れることもなく、1ヵ月店に並んでいるもんだが、そんな中で気になっていたのが、ここにある各種の〝お尻〟系の雑誌だ。

しかも、今回の企画にちょうどぴったりなのでは、と思い、いっぱいある中から、とりあえず3冊買ってみたのだが……。見る前は「リーシジンマガ」とか、「お尻倶楽部、略してシリグラ」と意気揚々としていたんだけど、1ページ見てゲロゲロ。普通こういうタイトルが付いてあったらさ、お尻がいっぱい載っている写真集のような本だと思うじゃない。ところが、これはどのページを見てもう○こ満載の、○ん○マニアのための本なのだ。

筆者が見る限り、4人の編集者がエロ本と勘違いして見て、4人とも吐きそうになっていました。まぁ、それくらい激しい本なわけですよ。これぞ、まさに知らなかったほうがよかった世界だとは思ったが、一同、別に知らなくてもいいや、という気持ちがしたんですよ。ちなみに1週間はカレーは食べられませんな。



DATA
■熱々お尻美人
■東京三世社
■1300円



DATA
■お尻好奇心
■平和出版
■1200円



DATA
■お尻倶楽部
■三和出版
■1300円

あなたの知らない世界はまだまだあるのです…!

おまけ　ちょっと知らなかったほうがよかった世界

寄生虫のその後の世界

前回の寄生虫だけど、あのときのナマ物系の写真は、すべてその場で製作したものを撮影したんだよね。ところが、撮影日はあいにく編集部の引っ越しの日で、生ゴミが捨てられなかったのだ。モデル製作をしてくれたUNDO氏に帰りがけに捨ててもらうようにお願いし、その日の撮影を終えたのである。普通、こんなことはお願いしないんだけどね。

が、後日、UNDO氏から聞いたのだが、その後、氏は初台から新宿までその生ゴミを持ち運び、駅の構内で電話をしていたところ、置き引きにあってしまったのである!! もちろん、あの写真そのまま、すべて寄生虫付きの生ゴミなのにだよ。くぅ、その荷を解いたときの犯人の驚きが見れなくて残念だなぁ。怒らないから犯人はぜひご一報を。

続・寄生虫のその後の世界

さて、読者の方からさらなる寄生虫の企画として、目黒寄生虫館の取材や、同館長である中尾氏との対談をしてはどうであろうか? という意見を頂いた。う〜む。

実は、寄生虫は'93年の23号向けの企画のひとつだったのですよ。当然、寄生虫といえば、目黒寄生虫館。我我もこの記事をより確固たるものにすべきと、見本誌を持って取材依頼に出かけたのだが、どうなったと思う? これが簡単に断わられちゃったんですね〜。笑っちゃうでしょ?

最初は「いゃ〜、ちょっと」というような断わられ方をしたので、押しまくったところ、「はっきり言って、おたくの雑誌にはふさわしくないんです」なんて、ピシャリと言われちゃったのだ。もう、このページこんなのばっかり。とほほ。

ボツでよかったRK手術の世界

またまたボツになった企画の話。これも去年考えた企画なのだが、例の視力回復のRK手術はどうだろうか? ということになった。それを聞いた編集部の沢村は「もし編集部持ち(手術代ね)なら被写体になってもいいですよ、前から興味あったし」と豪語した。だが、手術代は両目で40万円。残念ながらこの企画は自然消滅してしまったのだ。

が、今年の8月。広告部の人から、「知らなかった〜で、RK手術やらない? 広告の話が進んでいて、手術代はタダになるかもよ」との話があった。こりゃいいネタだと、沢村に話をしたところ、いざ現実的になったこの話にドキドキしてしまい、躊躇しだしたのだ。結局、広告側でボツになったけど、口は災いの元ですな。よかったね。

PANZER編集部の逆襲の世界

第7回、奥深きまんが道の世界では、PANZER編集部の人にイラストを描いてもらった。ところが、掲載後、もう一度専門誌の人間としてチャンスがほしい、との打診があったのだ。うむ、あのⅣ号戦車、確かにね。とりあえず真剣に描いた結果がこれです。専門誌の意地だそうだ。

月刊PANZER編集部樋口隆晴画
題「Ⅳ号戦車と女の子」



本の価格は、すべて税込み価格です。

東京トホホ会の上を行く東京テヘヘ会の上を行く人情ページ

東京ツフフ会

お利口ちゃん倶楽部主催

TOKYO TSUFUFU SOCIETY

東京ツフフ会発足のごあいさつ

本日は東京ツフフ会の発足する、誠に佳き日である。それでは発足のご挨拶を、東京ツフフ会会長のハロルド・Q・中村さんにしてもらいましょう。「うー、あー」。中村さんは、小学5年のときに階段を転げ落ち、頭をしたたかに打ちつけて以来、様子がおかしいのです。さて無事に会長の挨拶も終わったところで、今度は祝文・祝電の紹介に移りたいと思います。

「キーッ！　くやしい、くやしい。どうしてくれよう!!　トホホ」

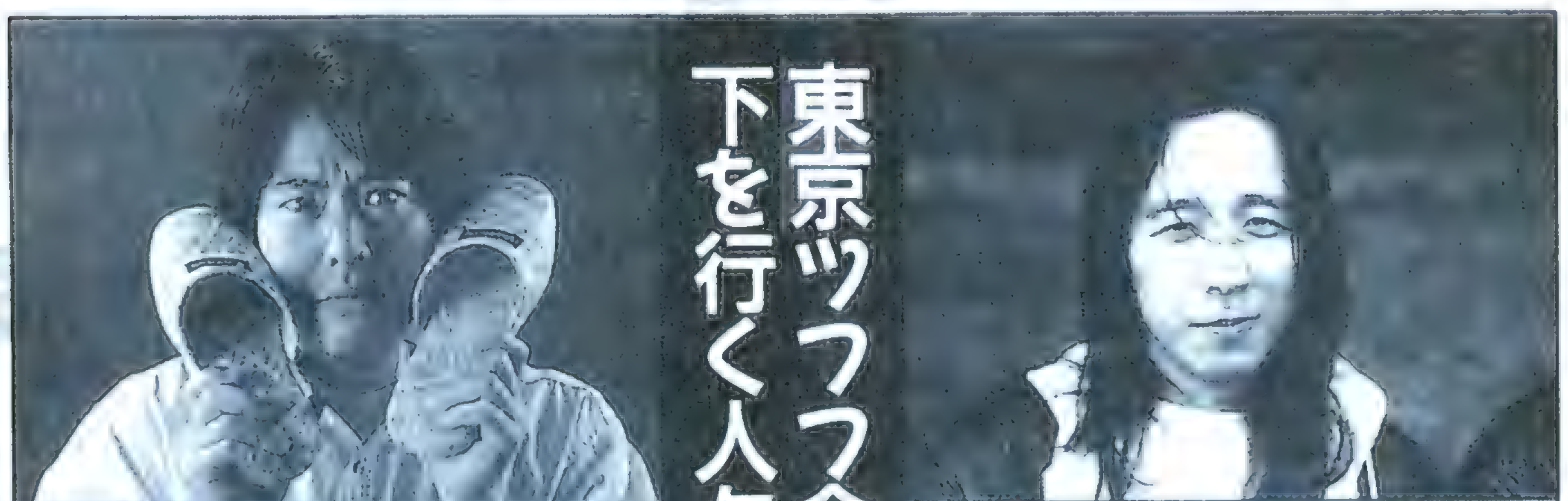
（東京トホホ会　金井哲夫）

「もう、お利口の皆さんには完敗です。カンパーイ！　テヘヘ」

（東京テヘヘ会　高橋ピョン太）

このように、全国から祝文・祝電が寄せられていて実にいい気分である。もちろん、金井氏にも高橋氏にも許可を取っていない。ダメって言われそうだからである。





東京ツフフ会の下を行く人々

東京トホホ会（アイコン）
金井哲夫氏

東京テヘヘ会（ログイン）
高橋ピョン太氏

こんな人のために……

東京ツフフ会は、パソコンを持っている人と、持っていない人のための会なのである。

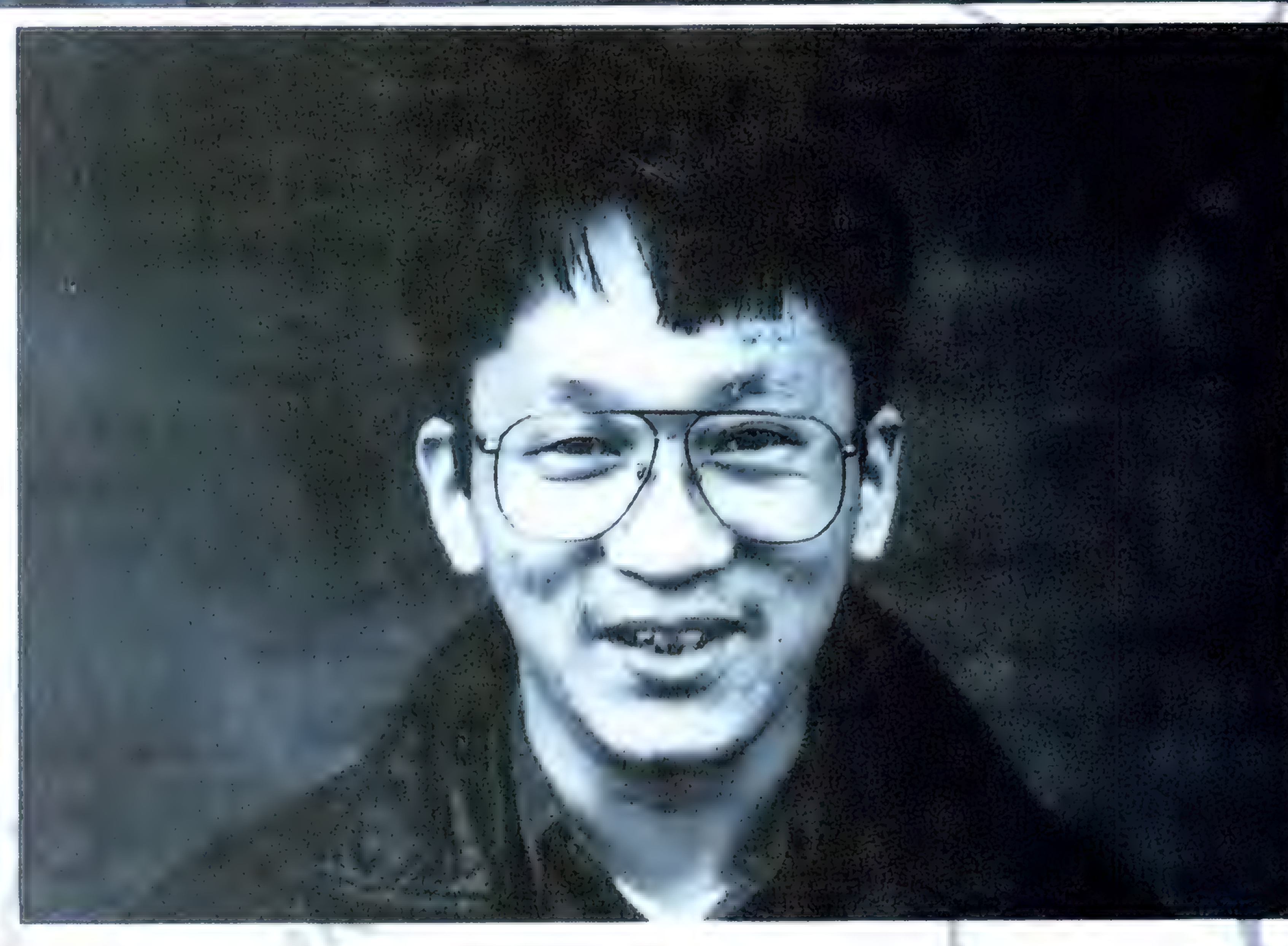
我々ツフフ会は争いごとと負けることが大嫌いなので、トホホ会やテヘヘ会を敵にまわすつもりはないし負けるつもりもない。勝ちである。五十音の〝ト〟〝ホ〟のひとつずつ上の文字をとって〝テヘヘ〟にしたのだから、我々はさらに上を行き〝ツフフ〟にしたのだ。これがもし〝ナママ〟だったりしたら、トホホ会の下を行くことになって屈辱的だ。そんな境遇には、とてもじゃないけど私耐えられない！　というわけで我々が一番トップ。

よくハトにフンをかけられるのですが・・　35歳　会社員

これは、MS-DOS系パソコンを使っている人と、そうでない人によく見られる光景だ。今回はこの問題を解決するため、ハトのフンの基本動作についての勉強をする。

ハトは、主に空と地面にいる。地面にいるのは、食べるときと首を前後に振るときであり、それ以外は空にいることが非常に多い。つまりハトのフンを人様が喰らうとすれば、空から降ってくる場合である。我々人間にしてみれば、まったくハト迷惑な話だ。

それではハトのフンの対処法であるが、カサを持ち歩くというのが有効だ。ハトのフンを喰らった人は〝雨かと思ったら〟という場合が非常に多い。雨かと思って頭に手をやってみると、なんか思ったよりネバっこくて果実の種子のような固形物も混ざってて嫌な予感。手のひらを見てみたら、やっぱりハトのフンでした、そして思わずまわりを見渡すと気づいている人が結構いるではないか。そこの女子高生、頼むからやめて、やめて、大声出さないで、ああ……。という事態を避けるためにも、カサだ。



　トホホ会のみなさん、テヘヘ会のみなさん、内緒でマネをしているだけです、ツフフ。

ジャガー団に私の国を乗っ取られてしまって‥

35歳　大王様



これは、それまでMS-DOSユーザーだった者がウィンドウズに手を出してしまった場合と、そうでない場合に最初に直面する問題だ。今回質問のおたよりを送ってきた松本くんは、「せっかくページを乗っ取られたのに、やっぱり原稿を書いている自分が不思議でなりません」、と書いてきている。

この場合の対処法は、何者かに国を乗っ取られた表向きの事実より、むしろ自分で自分の国を乗っ取った真実を自覚することである。だいたいバカチン市国などという、とてもよそ様に胸を張って言えるようなタイトルとも思えないコーナーよりは、まだジャガー団のほうがいくらか救いがあるというか、少なくともコンピューター情報誌としての体裁を保つだけの響きは持っていると思われるのですが、大きなお世話ですか。そうですか。

香港など1997年には中国に返還されるわけで、そのついでに国のほうも返してもらうというのはいかがでしょう。問題は人口の流出、企業の機能麻痺、経済面の混乱、そして世界規模での不景気の到来、大恐慌。歴史的失態の責任はイギリスか中国か。それともバチカン、ジャガー団。どっちにしても俺のせい、世間よ俺が何をした、呼べど叫べど塀の中。なんてことにもなりかねませんが、それ以外は特に問題ありません。リストラ全盛の今、今がチャンスです。

ウチの三宅が‥

35歳　中間管理職

「ウチの三宅がトホホなんです」というおたよりを送ってきたのは、東京都在住の松本くん。おたよりによると、どうも三宅くんという人が、いろいろあるらしいですね。マシン大幅パワーアップ大計画で編集部に新機種を大量導入したとき、三宅くんのマシンだけ調子が悪かったようです。お引っ越しによる住所変更のため、編集部のみんなで名刺を作り直したときも、三宅くんの名刺だけ届いておらずつらい思いをしたようです。青柳くんは、「編集部で全員分の弁当を発注した場合、三宅ちゃんの弁当にだけエビが入ってなくて、くうう……、とか言ってくやしい思いをするに違いない」と語ってます。

このように、〝何かあるとしたら三宅〟という法則は、すでに編集部全員の知るところです。ログインで一番選ばれし男として、今後もますます活躍することでしょう。

三宅くんの活躍を誰よりも楽しみにし、積極的に彼を危険度の高いエリアに追い込んでいる人間は、ほかならぬ松本くんではありませんか。ああ、なんか怒られそう。



THUFUFU NEWS

ツフフニュース

昨夜未明、ログイン20号176ページ、〝お利口ちゃん倶楽部〟の増田厚(25歳)のプロフィールに、川村ハルト(19歳)が、〝女性関係が激しい〟などと勝手に書いたところ、増田が機嫌を悪くしたことが発覚。被害者の増田は、「拙者はそんなキャラクターではないでござる」と、ハルトを非難。これに対し被告側は、「関係者一同に大変ご迷惑をおかけいたし、弁解の余地もございません。つきましては、この場をお借りして訂正させていただきます」と記事を私物化。事態は悪化の一途をたどっている。なお発表された訂正文によると、今年の増田は女性関係が激しくなかった、とのこと。続いて交通情報です。斎藤さん、斎藤さーん、斎藤さーん。



編集後記

■雨の日も雪の日も風の日も晴れの日もムチの(神奈川県　ハルト)

■今年も残りわずかとなりましたね。冬ももうすぐです。皆さん体にお気をつけて。(喉　ウイルス)

■本日は東京ツフフ会発足ということで、私が制作に携われたことを主に感謝します。(天国　神様)

■本日はえーとぉ、ツフフフフ会が、なんて読むの？　はっそく？　つーことでぇ、たず、たずたず、主に感謝感激ィ。(あの世　閻魔)

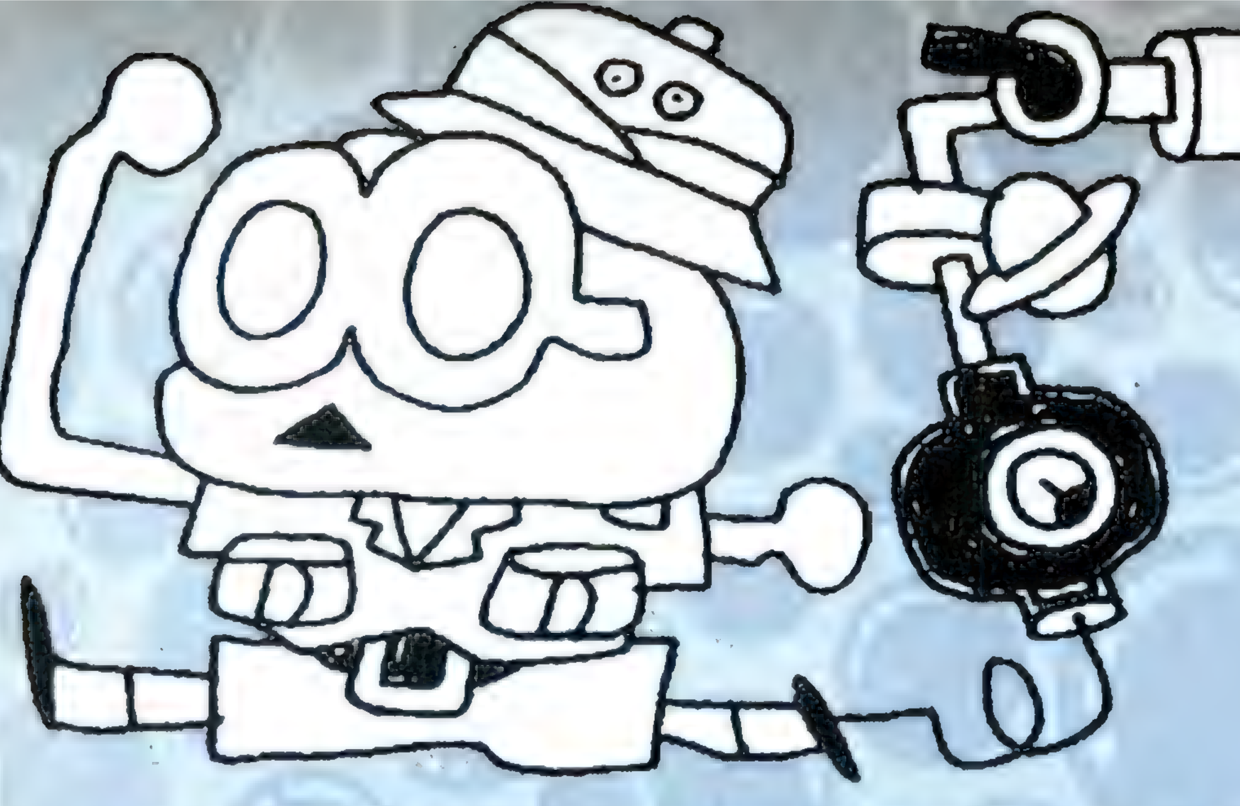
■自分、こういうコーナー待ってたっス。自分、いっつもトホホってたっスから。自分、助かるっス。(東京都　フグ田マス夫)

■さすがにスケジュールきつかったなぁ。体重５キロも減っちまったぜ。(不思議の国　アリス)

■4649. 5963. 37564. 39.(気象庁　テンキー)

■レーナウーンレナウンレナウン、イーワー(裸　レナウン娘)

■拙者もいよいよ、エロ(以下略)





くねくね科学探検

～The Science Exploration of KUNEKUNE～

第10回　物理学の秘密を探れ!

最近なんかパッとした話題のない物理学だけど、実はその裏でとんでもない事態が起こっていた⁉
そこで、2回にわたって物理学の歴史をひもときながら、現代の物理学について考えてみよう！

鹿野　司

物理はとてもリッパだった

物理学ってのは、近頃は受験でもあまり人気がなくて、そろそろ秋の気配かなあって感じになっているみたいだ。

でも、もともとは相当にリッパなもので、人類のもっとも理性的なものの見方として、今あるほとんどすべての学問に影響を与えてきたんだよね。

たとえば、フロイトの精神分析学なんてのは、前世紀の物理学のものの見方をモデルに、心の世界の解明を科学的に行なおうとして作られたものだった。

精神分析学では、心のなかにはイドと自我と超自我という装置があって、それがリビドーによって動かされると考える。

こういう、心のなかになんらかのメカニズムがあって、それがある種のエネルギーによって動いているって考え方は、すごく機械っぽい感じがするでしょ。それに、これはフロイト以前の人たちにとって、決して当たり前の考え方じゃなかった。

つまり、フロイトは心の世界を科学的に解明しようという志のもとに、いかにも物理っぽ〜い感じのするモデルを心にあてはめたんだよね。それだけ、当時の物理学ってのはアリガタイものだと思われていたわけだ。

ただ、念のために言っておくけど、これは今の目から見ると、まったく科学的なやり方じゃない。なにしろ物理と心じゃまるで違う問題なんだから、物理ごっこをやったからといって科学的になるわけじゃないよね。心をきちんとわかりたいのなら、それにふさわしい科学的な態度というのがあるはずなんだけど、それはフロイト流のやり方ではないんだ(ぼく自身は、特に臨床心理学の分野で一番科学的なものの見方をしようとしているのは、アドラー心理学だと思う。これについては、いつかお話することになるかもしれない。また、この方面に興味のある人は、出ている本の数は少ないけど、探して読んでみることをおススメするなあ。おもしろいよ)。

フロイトがすごかったのは、人間の心には意識していない部分があって、それが行動に影響を与えることに気がついたことだ。これは、確かに画期的な発見だった。

ただ、その後が全部間違っていて、たとえば意識していないところがあるんなら、それは無意識という装置があるんだと考えちゃったんだよね。でも、それってデタラメもいいところで、だから精神分析学というのは、結局よーワカラン学問なんだよなあ。



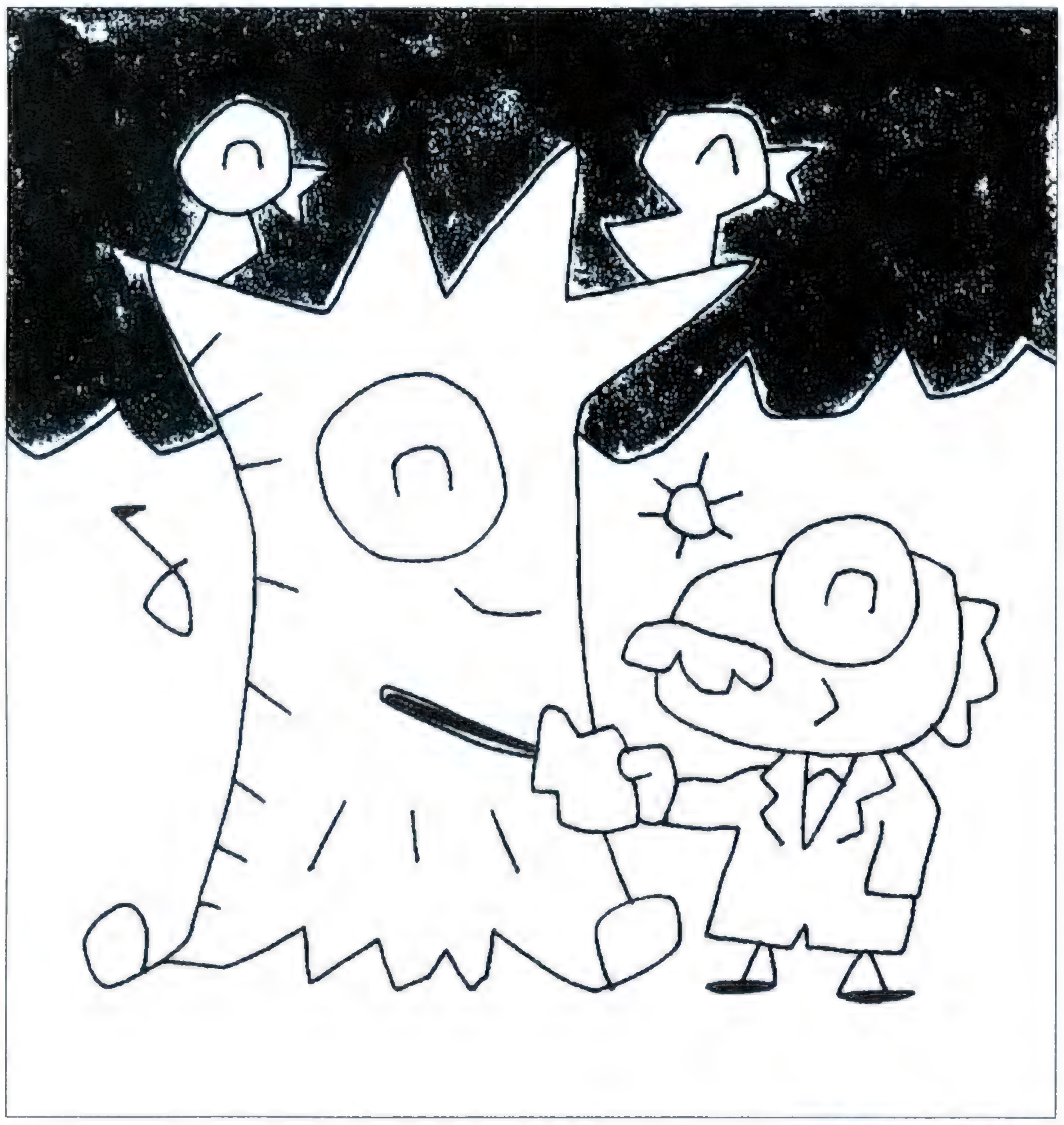
●ニュートン(Sir Isaac Newton、1642-1727、英)
ニュートンは、1687年に『プリンキピア』を発表
この著作で彼は世界初の力学の原理、引力の法則、流体の運動、太陽系の運動などを系統的に扱った。

写真提供/共同通信社

19世紀物理がぶつかった困難

まあ、いいや。話がちょっとそれちゃったけど、ことほど左様に物理学というのはリッパなものだったわけだ。まあ、あんまりリッパすぎるのも、権威主義的でおもしろくないわけで、そういうのが物理離れのひとつの原因になっているんだと思う。実際、科学的とかいって、なんでもわかってるふうなことをいう人も多いからなあ。

科学的なものの見方というのは、本来は、ある問題を理解するのに一番役に立つ方法っていう程度のものなんだよね。だから偉いってもんでもないんだけど、なんかな、そうだと思い込んでいる人が多いみたいね。



先に物理のことをリッパリッパと、ちょっと揶揄するように書いたけど、それは物理以外の分野が物理のことをそう見ていたというだけで、物理学のものの見方というのは、実は少しも偉そうじゃない。それどころか、自然に対してすごく謙虚なんだよね。

とくに、今世紀の物理というのは、人類史上かつてない大成功を収めたんだけど、その原因は、現代物理学を作った人たちが、自然に対して、いまだかつてないくらい謙虚に接したからだ。

で、どうして物理がそういう態度を身につけたかというと、それにはもちろん理由がある。

ちょうど前世紀の終わりごろ、物理学はものすご〜く大きな困難に直面していたんだよね。

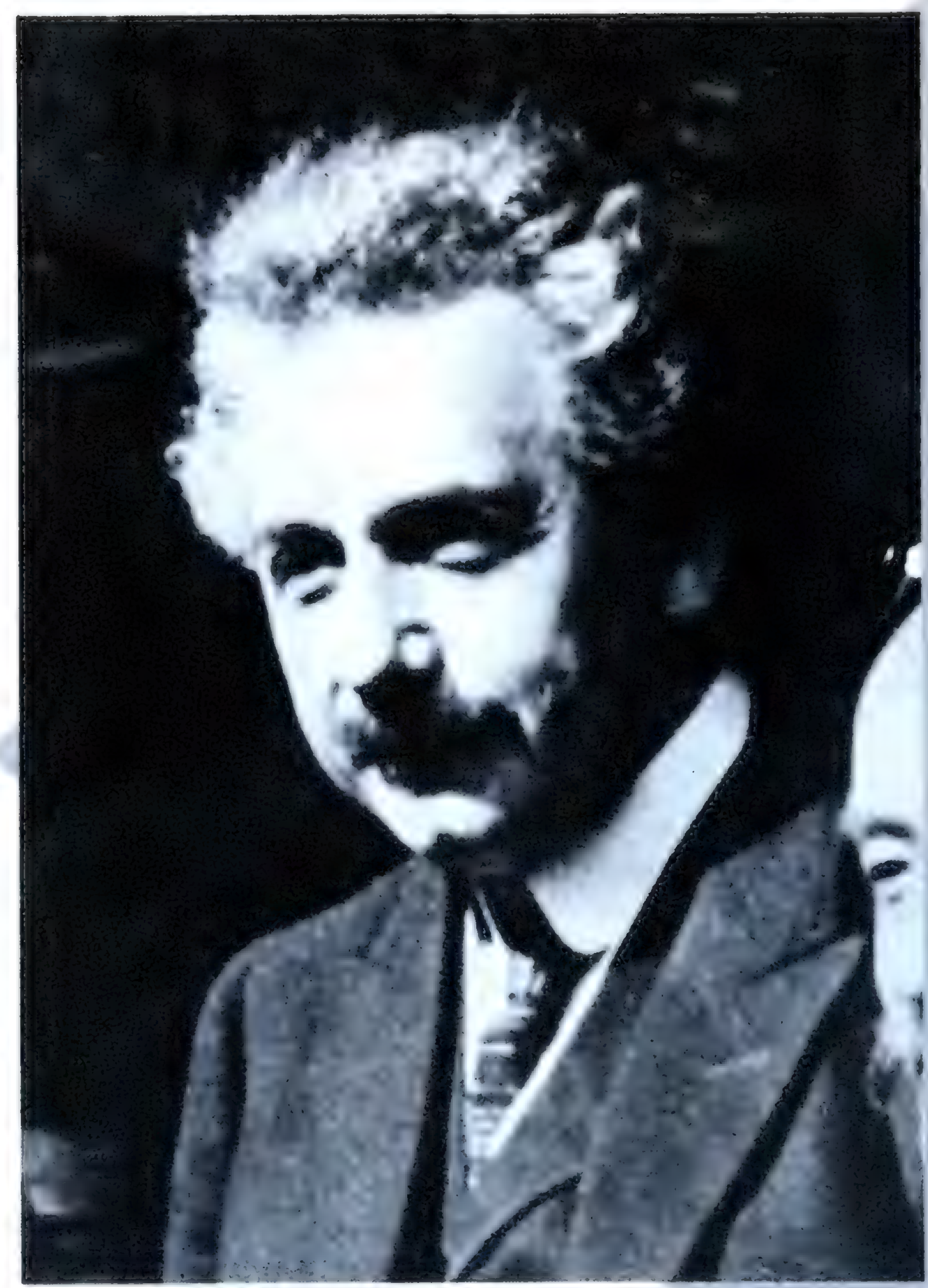
それはたぶん、産業革命以降の技術の進歩によって、それ以前には不可能だった、高度で精密な実験や観測ができるようになったことが原因だったんだろう。

そういう実験なんかから見つかった新しいデータをみると、それまでは真理だと信じていた、マックスウェルの電磁気学やニュートン力学では説明がつかない、不思議な結果が、次々に見つかっちゃたんだよね。

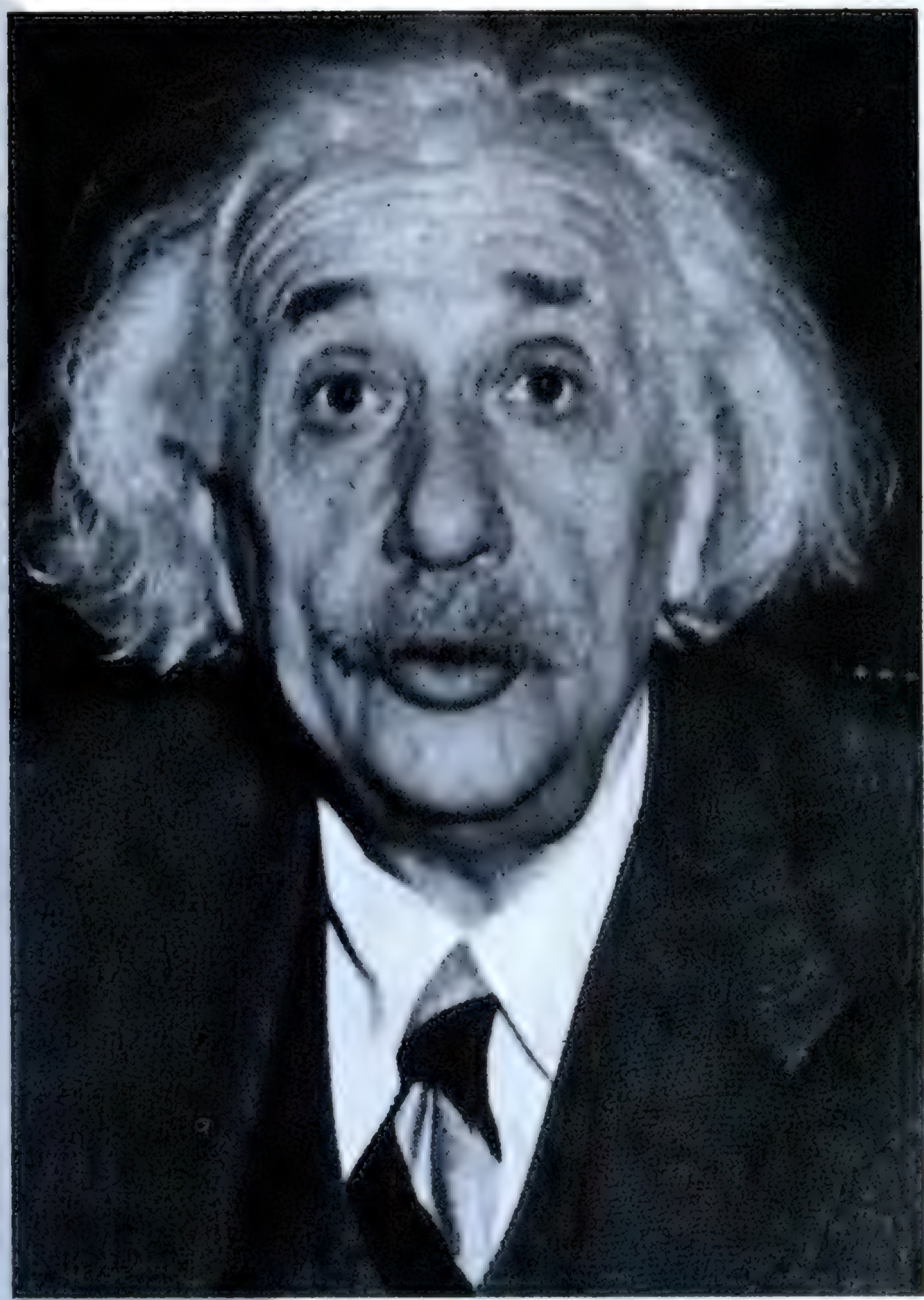
たとえばマイケルソンとモーレーの実験っていうのがある。これはまあ、ようするに光の速度をものすごく詳しく測る実験なんだけれど、それをやった結果、ちょっと信じられない現象が発見されてしまったのだ。

それは、光速は、どうやって測っても、いつも同じスピードとして測れちゃうってことだ。

観測する人が光源に向かって走っていようが、遠ざかろうとしていようが、光速はいつも秒速30万キロメートルとして観測されてしまう。常識的に考えると、光に向かって走っているときなら、自分の速度を足して、その分光の速度は速く観測されるだろうし、遠ざかるんなら逆に遅くならなきゃおかしいよね。でも、実際にはそうはならなかった。



●アインシュタイン(Albert Einstein、1879-1955、独)
アインシュタインで有名なのは特殊と一般の相対論だが、今の力の統一理論につながる場の統一論、ブラウン運動、光電効果、量子統計など画期的な業績も残している。この写真は全盛期の姿。



普通、彼の顔として思い浮かべるのは、この晩年の老賢者といった風情のものだ。でも、それは誤った神格化だと思うな。彼の画期的な業績のすべては一般相対論を発表したころまでのもので、それ以降は現代物理を理解しようとしなかったんだから。

これに対して、前世紀の物理学者たちは、そんなバカなことあるわけないよって考えた。まあ、そりゃあそうだよね。その気持ちは、とってもよくわかる。

そこで彼らは、それは見かけ上そう見えるだけで、本当はもっと人間の感性にフィットする説明があるはずだと考えたわけだ。

でも、そう考えているかぎり、この不思議な現象を説明することはできなかったんだよね。

光速度不変の原理のすごさ

この問題を解決したのは、もちろん、あのアインシュタインの特殊相対性理論だ。

特殊相対性理論のすごいところは、光速度不変の原理ってのを認めちゃったことにある。光の速度がどう測っても同じになるのなら、自然というのはそういうものなんだなあと素直に認めて、そこから理論を組み立てたんだよね。その結果、時間とか長さが伸び縮みしちゃうという、とても奇妙な理論が誕生したわけだ。

それにしても、光速度が不変だということを、自然の根本原理だと認めるというのは、そーと一勇気のいることだ。

なにしろ、今だって考えていくと、そんなことって本当にあるのかなあって思えてきちゃうんだから。ぼくたちの身のまわりの世界には、そんなものはひとつも存在しないので、考えれば考えるほど納得がいかないんだよね。人間の持っている素直な感性に、反しているといってもいいかもしれない。

つまり、このことに関しては、疑い始めればいっくらでも疑い続けられるってワケ。アインシュタインだってそれは同じだったはずなんだけれど、彼がすごかったのは、それでも光速度は不変だと信じたことなんだよね。

たとえ、人間の感性的な納得を犠牲にしたとしても、自然のメッセージを謙虚に受け止めようとしたから、アインシュタインの特殊相対性理論はうまくいった。

これに対して、前世紀の物理学者たちの、光速が不変に見えるのは、実はなにか仕掛けがあるんじゃないのっていう考え方は、自然を謙虚に見つめようとしているのではなくて、ぼくたちのなかにある、速度が不変なハズがないという先入観を見ていただけなので、どうしてもひとつ壁を突き抜けられなかったわけだ。

一般相対論はマグレ当たりかも

アインシュタインのおもしろいところは、この謙虚な姿勢が長続きしなかったってところだ。

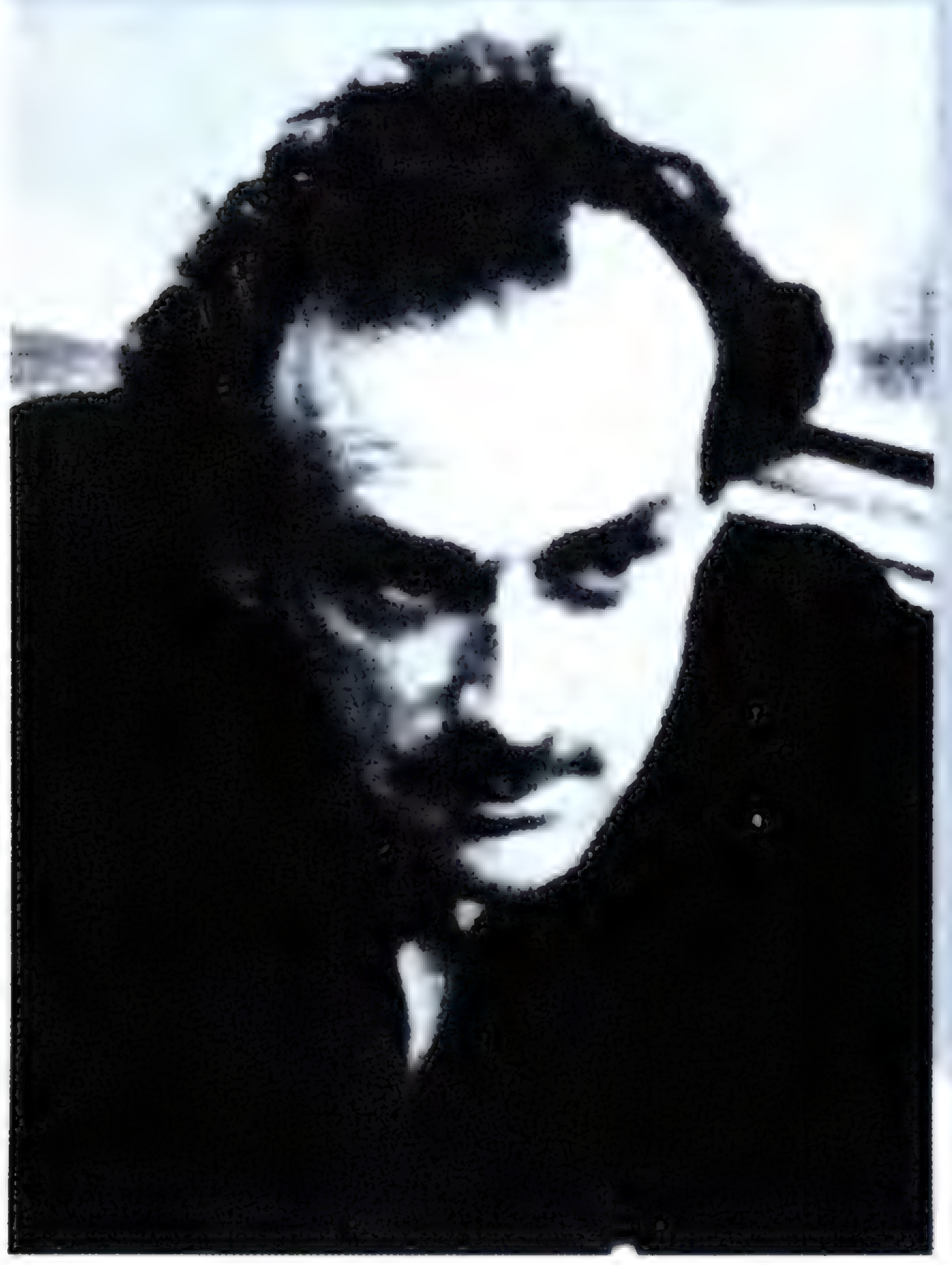
そのため、彼は後に苦杯を舐めることになる。ただ、アインシュタインがそういう失敗をしてくれたおかげで、物理学がうまくいくためには本当は何が必要なのかがすごくはっきりしたんだよね。



●ボーア（Niels Bohr、1885-1962、デンマーク）量子論の草分けのひとり。'13年にラザフォードの原子模型に量子仮説を応用して、謎とされていた水素原子のスペクトル線列を説明した。



●シュレーディンガー（Schrodinger、1887-1961、独）'26年にシュレーディンガーの波動方程式という、量子論を数学的に扱うためのひとつの形式を完成させた。



●ディラック（Paul Dirac、1902-?、英）量子力学による統一理論、電子の総対論的波動方程式など、量子論と相対論の総合に最初に成功した人。



●ハイゼンベルグ（Heisenberg、1901-1976、独）'25年に量子論を数学的に厳密に扱えるマトリックス力学を創始。不確定性原理や共鳴現象など学問の新しい方向づけとなる研究をたくさん行なった。

アインシュタインが特殊相対性理論を発表したのは1905年で、このとき彼は26歳だった。

ただこれは、等速度運動しか扱うことができないので、彼自身、ずっと気になっていたんだろうね。それで、それから12年後の1917年に、彼は加速運動のときにも使える一般相対性理論を作ることに成功したわけだ。

これも相当奇妙キテレツな理論で、重力と加速度運動とは同じだという等価原理を基本にして、空間が曲がるとか、異様な予言をするものだった。

そして実際、太陽のそばを通ってきた光は、その重力で曲げられていることが見つかって、この理論の正しさが実証されていった。

今では、遠方の天体の像が重力によって、歪んだり分裂して見えたりする重力レンズ天体が見つかるなど、いろいろな種類の観測から、だいたい一般相対性理論は正しそうだということになっている。

ただ、完全に正しいかどうかはまだ議論があるんだよね。

それというのも、これまで観測で確かめられた現象は、どれも重力が比較的弱いときのものばかりだったからだ。つまり、非常に強い重力場でも理論が正しいかは、まだ証明されていないんだよね。

今問題になっているのは、ある重力場からの脱出速度を、光速で割った値の２乗が１に近いくらいの場所でも、一般相対性理論が成立するかどうかってことだ。この値は、たとえば地球の重力では10億分の１だし、太陽系の太陽ですら100万分の１に過ぎない。

これが１に近づくのは、宇宙でも、中性子星かブラックホールの近くくらいしかなくて、今のところそういうものは調べようがないんだよね。でも、こんな極端に強い重力場で、なお一般相対性理論が成立しているかが、今の焦点っていうわけだ。

こういうと、何もそんなに極端なことまで調べなくてもいいじゃないかと思うかもしれない。でも、今日の物理学の成功はそこを疑ったところにあったんだよね。

かつて、アインシュタインの特殊相対性理論は、それまで信じられていたニュートン力学が間違っていたことを示した。ただ、その間違いが長い間気づかれなかったのは、速度が光速に近いという極端な状況でなければ、両者の違いが現われなかったからだ。

これと同じように、一般相対性理論が弱い重力場で成立していても、強い重力場のなかでは違った結果になるかもしれない。一般相対性理論は、速度の遅いときのニュートン理論と同じで、重力の弱いときだけに成り立つ、近似的な理論にすぎないのかもしれない。

実際、素粒子の超ひも理論からの要請で、ブランス・ディッケ理論という、別の重力理論のほうが正しいんじゃないかという考え方もあるんだよね。

まあ、それはいいとして、一般相対性理論は、特殊相対性理論に比べると、自然のことはほとんど見ずに、アインシュタインの頭のなかだけで考えられたものだ。そういう意味では、自然に対する謙虚さとは無関係に、組み立てられた理論なんだよね。

それでも、かなり当たっているのは、今にして思えば、マグレみたいなものだったんじゃないかと思う。それなのに、これがわりとうまくいっちゃったことが、アインシュタインを大きく間違えさせていく。この成功で、彼は自然なんか見なくても、自分の感性は正しいんだと信じて、謙虚さを忘れてしまったんだよね。それは、19世紀の物理学者たちがやったことと、まったく同じだったわけだ。

賭博が好きな神様

今世紀の物理でもっとも成功した理論は何かというと、それは量子論だ。これは物理学だけじゃなくて、ぼくたちの生活ともすごく密接な関係がある。たとえば、これがなければ半導体の設計はできないので、今みたいなコンピューターがいっぱいある電子化社会は成立しなかっただろう。

逆に、世界にあふれている電子機器がうまく動いているということは、量子論の正しさが徹底的に証明されているということだ。物理の理論のうち、これだけしつこく証明が行なわれているものは、ほかにはちょっと例がないんじゃないかなあ。

ところが、この量子論は、その根本に不確定性原理というものを据えている。これは、自然現象を観測しようとするとき、どんなに詳しく調べようとしても、ある限界があって、それ以上詳しく知ることはできないっていう原理だ。

実をいうと、これは光速度不変の原理よりも、はるかに許しがたいものなんだよね。

だって、ぼくたちの普通の感性では、何かを詳しく調べようと努力すれば、一応その努力は報われるだろうって感じがある。もちろん、今の段階ではここまでしかわからないということはあるだろうけど、いつかより優れた調べ方を見つければ、その限界を越えられるという希望は持てるよね。

物理学者みたいに、自然を深く追求したいと思っている人たちにとってはなおさらそういう思いがあるはずなんだけど、不確定性関係というのは、自然の根本が、それがムリなようになっているということを意味しているんだよね。

自然を詳しく調べようとすると、その調べようとする行為自体が自然の姿を変えてしまうので、あるところから先は確率的にしかわからなくなってくる。

ハイゼンベルグやボーア、シュレーディンガー、ディラックなどの量子論の創始者たちは、この人間の常識的な感性からすると納得できない原理を謙虚に受け入れて、量子論を組み立てていった。

だって、それが自然の根本原理なら、人間が納得できなくたって、受け入れるほかないじゃない。そういう謙虚な姿勢が、結局、量子論を成功させたんだよね。

ところが、これがアインシュタインには気に入らなかった。

アインシュタインのノーベル賞は、実は相対性理論ではなくて、光電効果に関する研究に与えられたもので、これは量子論の一番基礎になる研究のひとつだ。

それなのに、彼がこの理論を認めようとしなかったのは、実験的な事実を謙虚に受け入れようとしないで、自然には、本当は何か隠された、もっと自分の感性にフィットした原理があるに違いないと思ったからなんだよね。

そこで、量子論の旗手たちに対して、ことあるごとに理論の弱点の指摘をしようとしたんだけど、それはことごとく論破されてしまった。もちろん、彼ほど賢い人が本気で反論するわけだから、量子論の側の人たちはそれに対抗するために相当の努力をしなければならなかった。その結果、量子論はすごく発達したので、アインシュタインは量子論にとっては反面教師的に貢献していることは間違いないんだけどね。

特殊相対性理論を考えたときのアインシュタインの姿勢と、量子論を作っていった人たちの姿勢は、完全に共通のものだった。

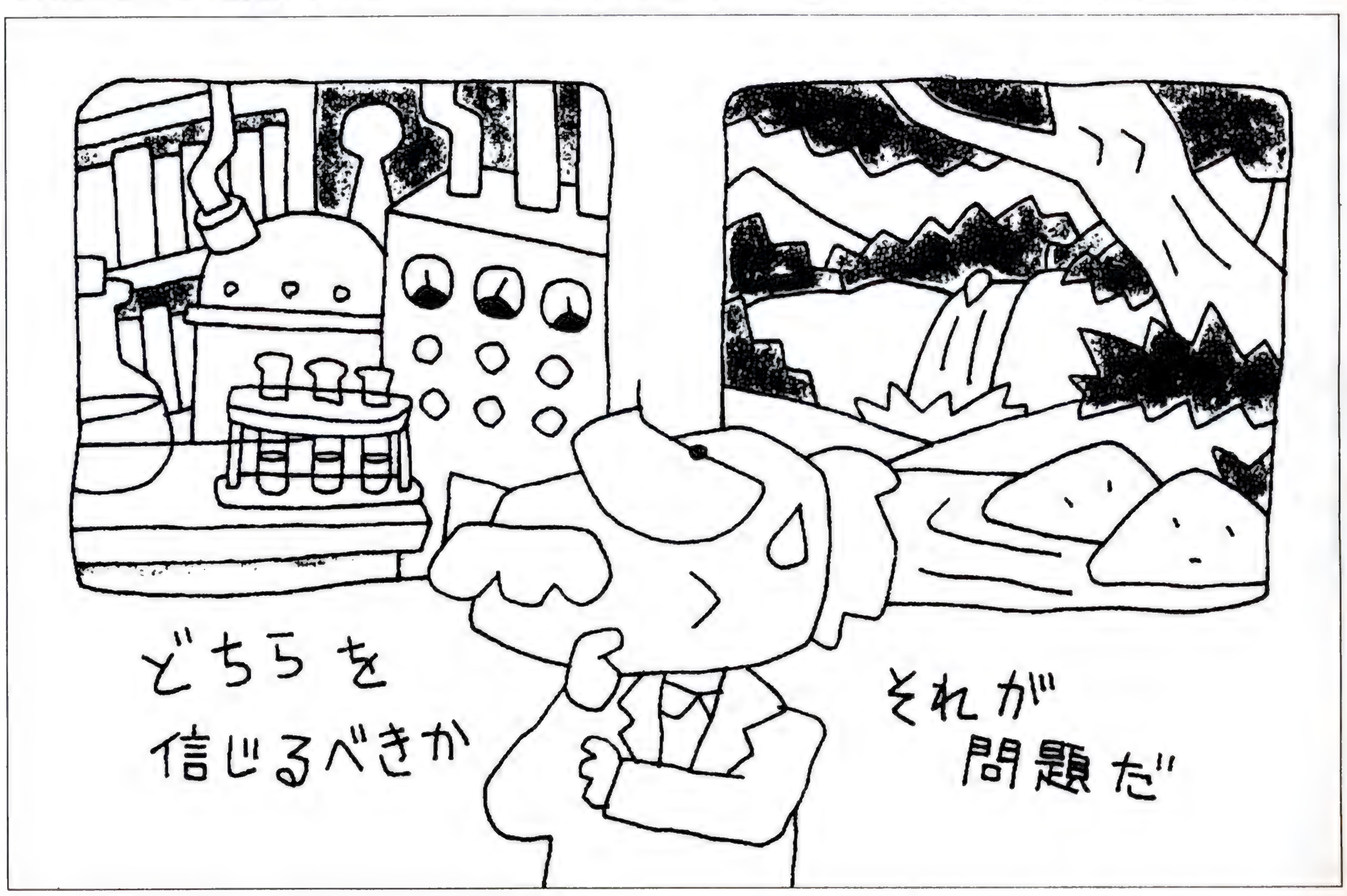


●マックスウェル(James Maxwell、1821-1879、英)
ファラデーの電磁場の考えを数式化し、電磁場の方程式を導き、光とは実は電磁波であると突き止めた。また気体の分子運動論でも本質に関わる研究をした。

つまり、この現代物理学の創始者たちのすごかったのは、ある意味で人間の感性というのを信じるのをやめちゃったことなんだよね。

彼らは、それが、今までの常識と違って、感覚的にいかに奇妙な感じがしたとしても、実験事実をまず受け入れてみて、それに添うように理論を組み立てた。実験によって明らかにされた事実は、人間の月並みな感性なんかはるかに越えているんだという謙虚な思いが、ほんとうに有効な理論の創造につながったわけだ。

この姿勢が20世紀の物理学の基本となって、これまで驚異的な成功を可能にしてきた。でも、そういうことだけではどうにもならない事態が、今起きつつある。このままでは、物理は終わっちゃうかもしれない。それについては、次回で紹介するのでお楽しみに。



東京テヘヘ会 TTS

MS-DOS 環境問題対策委員会

最近、盛り上がってますなぁ。何がって、パソコンですよ、パソコン。しかも、巷じゃあ486CPU搭載のマシンしか売ってませんからね。ひー、恐ろしい。

最近のパソコンの流行りは、テレビチューナー内蔵、モニター一体型、ウィンドウズインストール済み(プリインストールという)、そして高性能CPUといったあたりかな。倍速CD-ROM搭載なんていうのも、わりと標準装備されているよね。それでいて低価格じゃあなければ売れないっていうんだから、ハードメーカーも大変な時代だ。ユーザーにしてみれば、とってもうれしいことなんだけどね。

ハイエンドマシンもローエンドマシンも、マシンの性能の差はそれほどなくって、まぁあるとしたら標準でのメモリー容量の違い、ハードディスク容量の違い、そんなもんだよ。エントリーマシンが486 DX 2だったりするわけだ。ほんと、スゴイ時代だよ。

というわけで、勉強すればするほど、キミもマシンもスゴイものになる可能性があるわけ。これからは勉強だろ、やはり。

うまいメモリー確保の方法を教えてほしい……

19歳　前田公司

世田谷区の前田君、CD-ROMドライブの購入おめでとう。しかし、そのせいでまた悩みが生まれちゃったらしいね。前田君はCD-ROMドライブを使用するために、マシンのCONFIG.SYSに、CD-ROMのデバイスドライバーを登録したところ、それまで600キロバイト近くあったメモリーが、なんと490キロバイトまで減ってしまったというんだね。で、使わないドライバーをはずしてみたけど、520～540キロバイトを確保するのが精いっぱいで……、なんとかならないでしょうか？　というお悩みですな。

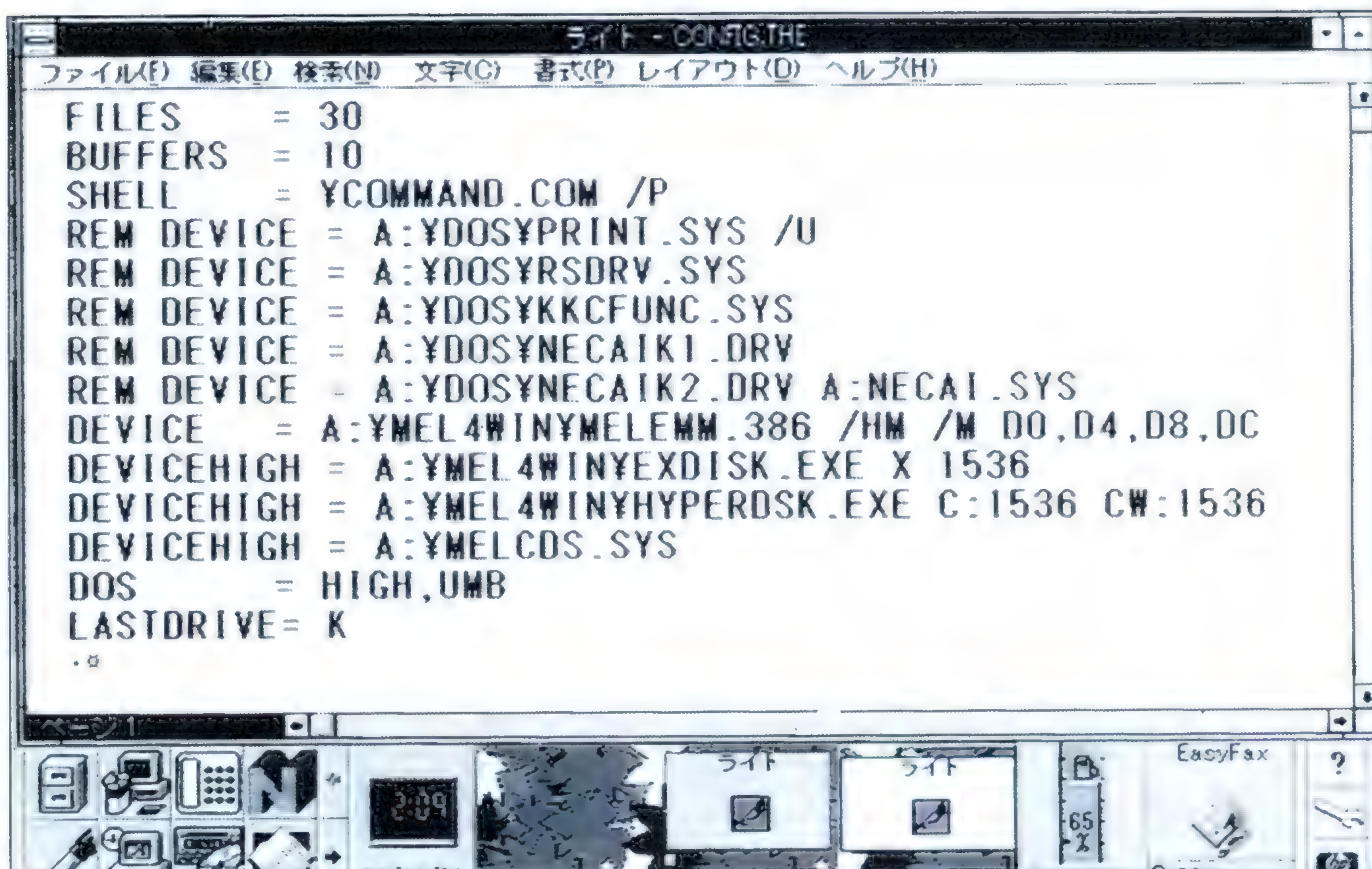
ちなみに右上の写真が、前田君のマシンのCONFIG.SYSだ。今登録されているのは、メルコのメモリードライバー（¥MEL 4 WIN ディレクトリー内ドライバー）に、CD-ROMドライバーだ。たしかにこれ以上はずしようがないね。まぁ BUFFERS の値を減らしてもいいけど、それほどメモリーの空きは広がらないよな。そんなわけで、もうひとつ可能性が残されているとすれば、AUTOEXEC.BATのほうだね。で、右下の写真が前田君のAUTOEXEC.BATだ。

彼の AUTOEXEC.BAT を見たところ、最初の行で〝MSCDEX.EXE〟がロードされている。このプログラムは、CD-ROMドライブを使用するために必要なファイルなんだけど、これがコンベンショナルメモリー、つまり基本メモリー640キロバイト内にロードされているんだな。これをうまく拡張されているアッパーメモリーに持っていければ、それだけで40数キロバイトは空くことになる。うまくいけばっていうのがミソなんだけどね。

プログラムをアッパーメモリーにロードするコマンドは、〝LH〟。〝A:¥MSCDEX.EXE～〟のコマンドの頭に、〝LH〟をつければいい。

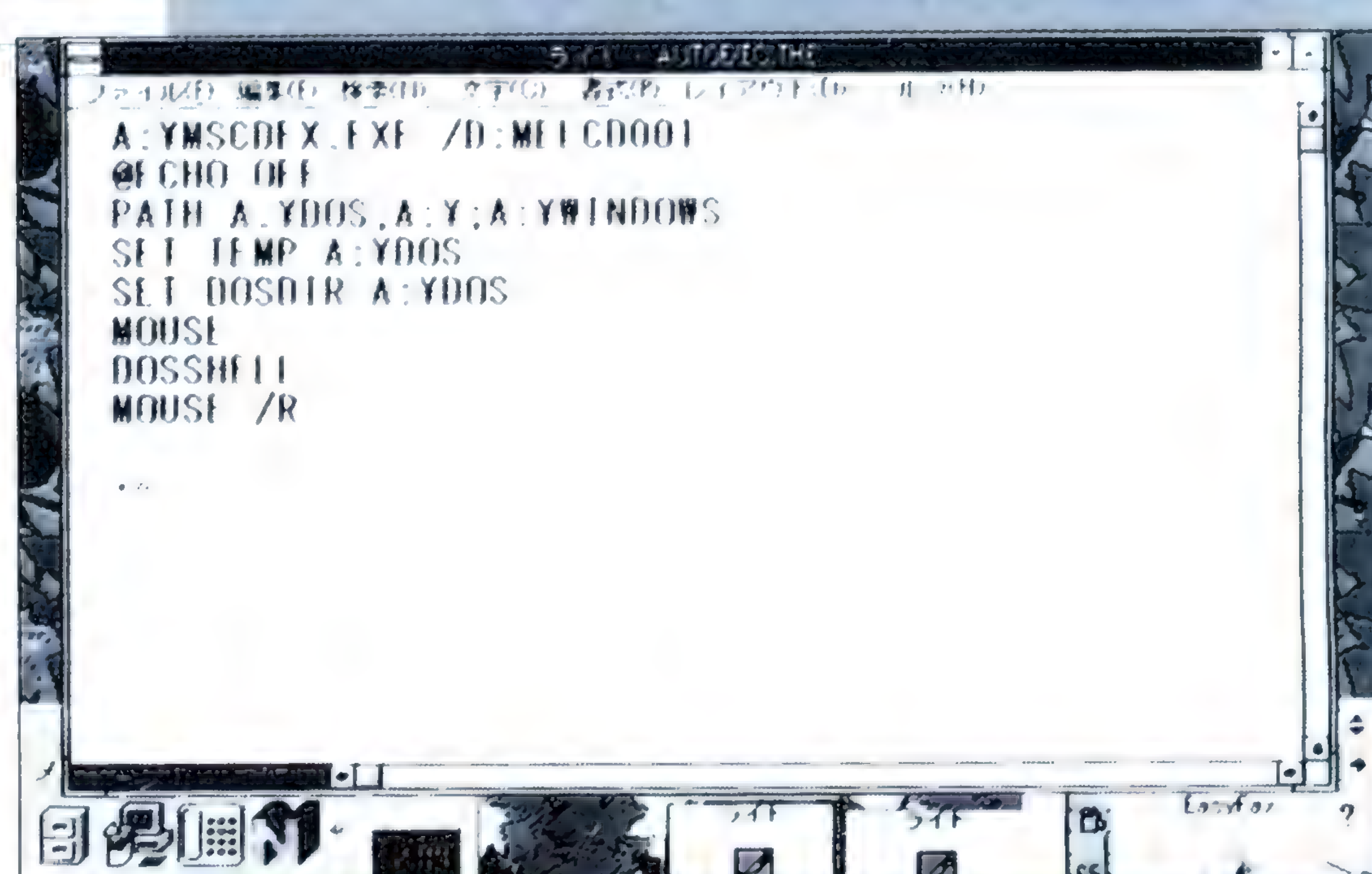
LH A:¥MSCDEX.EXE～

っていう感じ。これでどう？　空いた？　無事に空いたならOK。ダメなら〝マニアへの道〟を参照だ。



ライト - CONFIG.THE

```
FILES      = 30
BUFFERS    = 10
SHELL      = ¥COMMAND.COM /P
REM DEVICE = A:¥DOS¥PRINT.SYS /U
REM DEVICE = A:¥DOS¥RSDRV.SYS
REM DEVICE = A:¥DOS¥KKCFUNC.SYS
REM DEVICE = A:¥DOS¥NECAIK1.DRV
REM DEVICE = A:¥DOS¥NECAIK2.DRV A:NECAI.SYS
DEVICE     = A:¥MEL4WIN¥MELEMM.386 /HM /M D0,D4,D8,DC
DEVICEHIGH = A:¥MEL4WIN¥EXDISK.EXE X 1536
DEVICEHIGH = A:¥MEL4WIN¥HYPERDSK.EXE C:1536 CW:1536
DEVICEHIGH = A:¥MELCDS.SYS
DOS        = HIGH,UMB
LASTDRIVE= K
```



ライト - AUTOEXEC.THE

```
A:¥MSCDEX.EXE /D:MELCD001
@ECHO OFF
PATH A:¥DOS;A:¥;A:¥WINDOWS
SET TEMP A:¥DOS
SET DOSDIR A:¥DOS
MOUSE
DOSSHELL
MOUSE /R
```

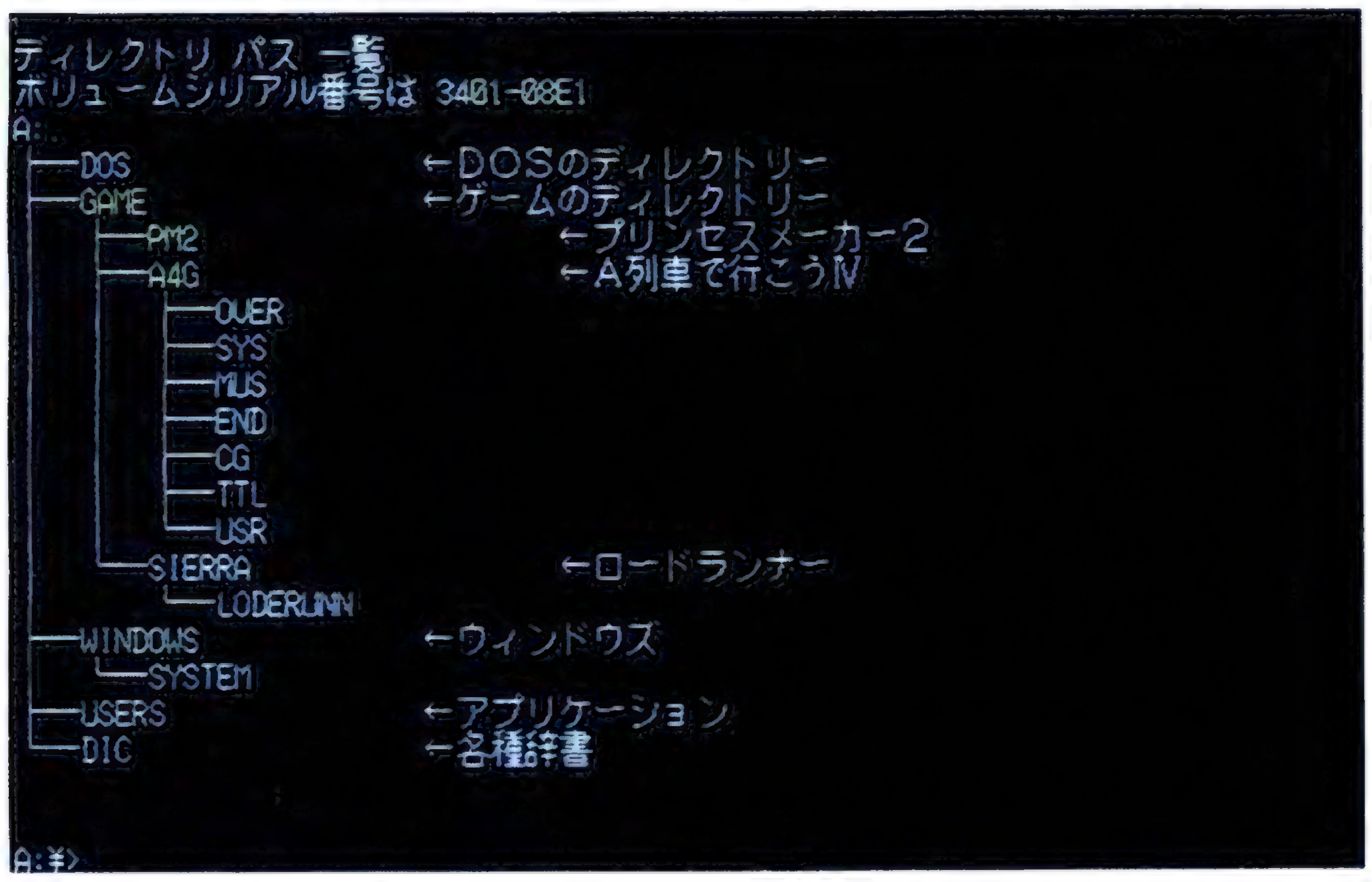
➡そしてこれが、AUTOEXEC.BAT。マウスとDOSSHELLは、いらないかも。

⬆彼のCONFIG.SYS。メルコのメモリードライバー以外、ごく普通。シンプルだ。

添削教室 あなたのディレクトリーを見せてください!!

今回のサンプル提供者は、川口市の山本修司君。ちなみに彼のマシンは、PC-9821 As。ハードディスクは、540メガバイトだそうだ。MS-DOSのバージョンは5.00A-H。パーティションは切らずに、1ドライブをそのまま540メガバイトフルに使用しているとのこと。

DOSコマンドとウィンドウズは、そのままシステムをインストールしたときに作られたディレクトリーにインストールされている。で、おおまかにディレクトリー構造を説明すると、ウィンドウズのアプリケーションのためのディレクトリー、ゲームのディレクトリー、DOSアプリケーションディクレトリーだそうだ。シンプルでいいね。



俳句で覚える MS-DOS

〝俳句で覚えるMS-DOS〟のコーナーでは、みなさまから、役に立つ俳句を募集しております。その句でMS-DOSが覚えられればベストですが、まぁキューハチを使ってて、スゴイこと、笑っちゃったこと、なんでもOK！　頼むよん。

今月の機語

プロンプト
MS-DOSを立ち上げると出てくる〝A＞〟ってやつ。DOSが入力待ちの状態だね

DIR(ディーアイアール)
MS-DOSのコマンドで、ディレクターの中身を表示する。

９８の　押してわからぬ　ヘルプキー　東京都　佐竹正彦

デバイスも　ハイで上げたら　メモリー増　東京都　高島修

プロンプト　ＳＰＳＧで　便利なり　島根県　コーボ塚本

ビルゲイツ　ＭＳ　ＤＯＳは　タダにして　茨城県　東和彦

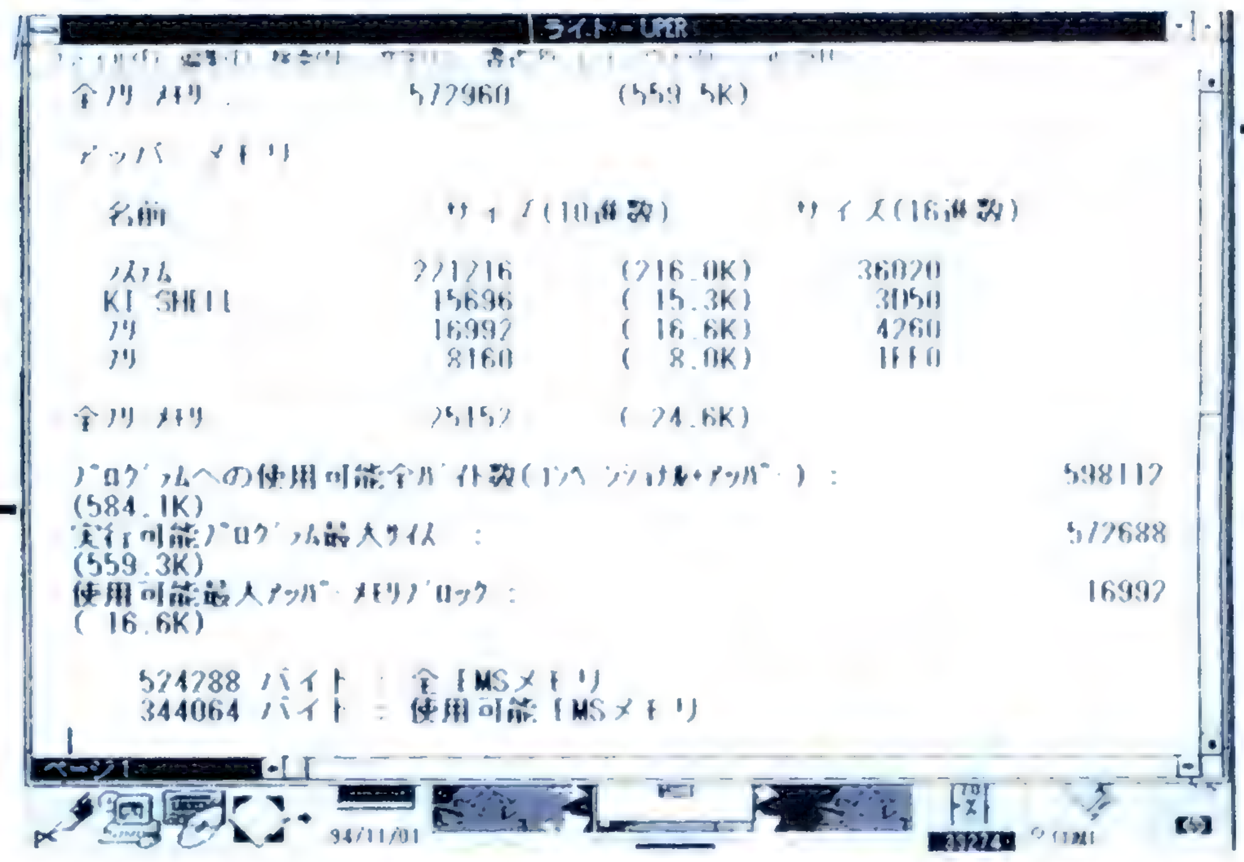
フォーマット　／Ｓで　システム入り　北海道　くまんこ

機械にも　相性問題　あるなんて　大阪府　松本鉄男

倍速も　ポピュラーになり　等速化!?　東京都　高橋ピョ

◎ＤＩＲ　４８６じゃ　速すぎる　東京都　高島修

MS-DOS マニアへの道!! 竹



➡アッパーメモリーの状態は、同じキューハチでも機種によってメモリーの空きが違うのだ。複雑怪奇だね。

UMBいろいろ

〝LH〟コマンドによって、プログラムをアッパーメモリーにロードできることは、前のページで述べたとおり。〝LH〟は〝LOADHIGH〟の略で、文字どおりハイつまりアッパーメモリーにロードするという意味だね。ちなみにコマンドを使用するときは、どちらの表記でもかまわない。〝LH〟の表記のほうが楽だと思うけどね。

さて、ここでもう一度、前田君の悩みについて考えてみよう。前のページの最後で〝LH〟を使えば、うまくいけばメモリーは空くかもしれないと述べた。で、うまくいくかどうかは、実は同じNECのキューハチでも、機種によってアッパーメモリーの空き方が違うので、うまくいく場合もあるし、まったくダメな場合もあるっていうことなんだよね。しかも、つながっている周辺機器によっても変化するから、なおさらやってみなければわからない世界なんだ。で、彼のマシンはPC-9821 As 2。このシリーズのキューハチでは、IDEというタイプのハードディスクがつながるようになっていて、IDEタイプがつながっていると、いっそうアッパーメモリーが減る。彼のハードディスクがどちらのタイプかはわからないから、なんとも言えないんだけどね。

そんなわけで、CD-ROMドライブに必要な〝MSCDEX.EXE〟の大きさが40数キロバイト。つまりアッパーメモリーの空きがそれ以上あれば、〝LH〟コマンドが有効なんだ。もうこれは運だよね。限られたアッパーメモリーに、何をロードするか。前田君のように、メモリーの空きが微妙な場合、アッパーメモリーにロードするプログラムは、大きいものから先にロードしたほうがいいのだ。次回は、そのへんの技を中心に考えてみよう。

WINDOWS 環境改善委員会本部

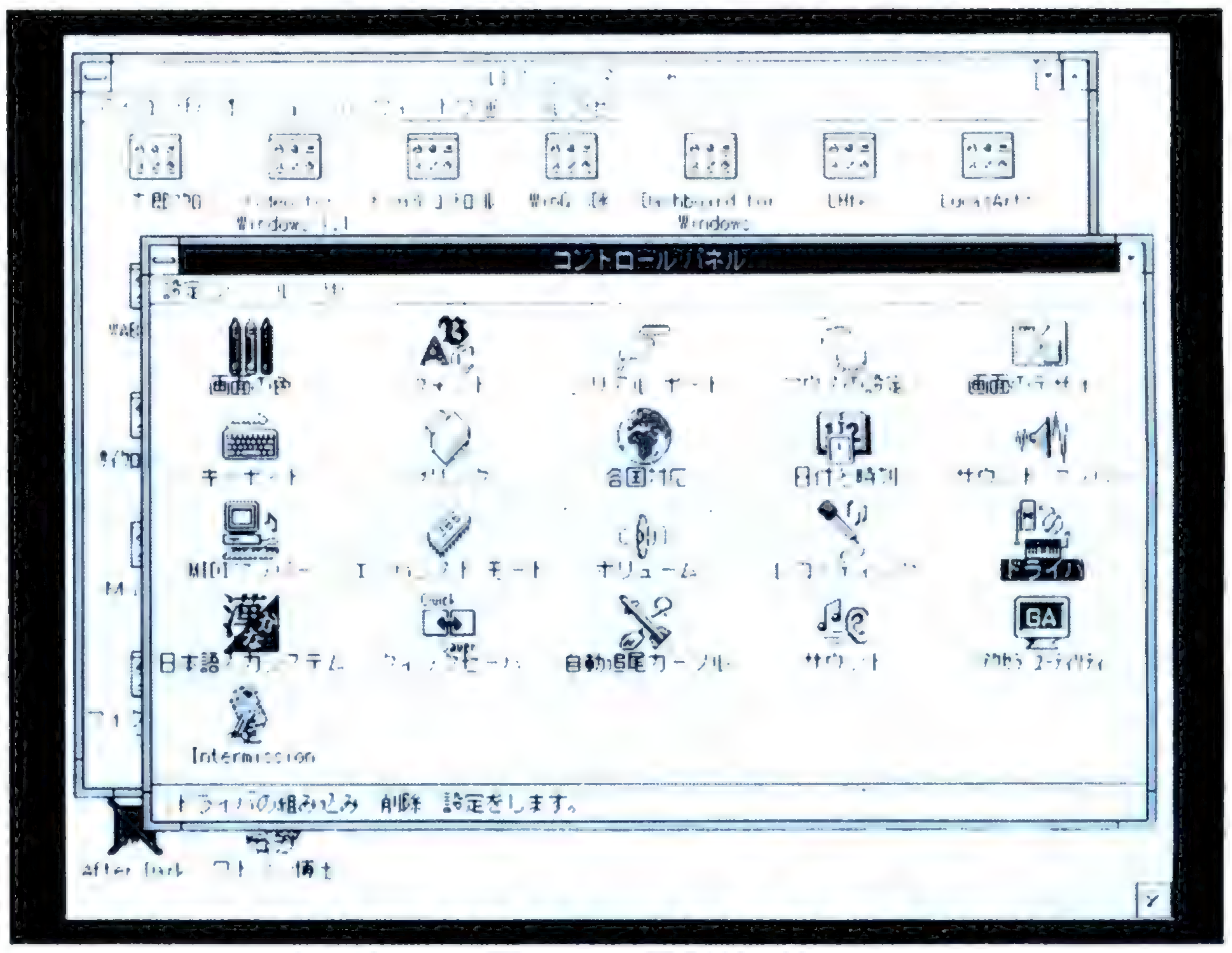
こんばんは、梅本です。ファイルマネージャーの勉強をした後は、ウィンドウズの様々な設定を行なうコントロールパネルの役目を覚えましょう。

コントロールパネルの役目を知ろう ～その1～

今回からは、コントロールパネルの中に標準で収められているアイコンたちの解説を行なっていきたいと思います。ウィンドウズの様々な環境は、このコントロールパネルを開くことでほとんどが設定できるので、覚えておいて絶対に損はしません。いや、覚えておかないと、何らかのトラブルが発生したときなどに対処ができず、自分が困ることになるでしょう。それに、ウィンドウズを自分の好きなようにカスタマイズするのもここで行なうので、いろいろといじりたい人はがんばって勉強だ。

ちなみに、ここで使用しているのはマイクロソフト版のウィンドウズなので、NEC版やプリインストール版などで追加されているアイコンに関してはフォローしていません。といっても、追加されているもののほとんどはインストーラーの類だから、特に解説するまでもないんだな。

それでは、ひとつひとつ役割を説明していくので、コントロールパネルを開いて、実際に触れながら読んでほしい。



⬆メイングループの中にあるコントロールパネル。ウィンドウズをカスタマイズするためのアイコンが詰まっている。

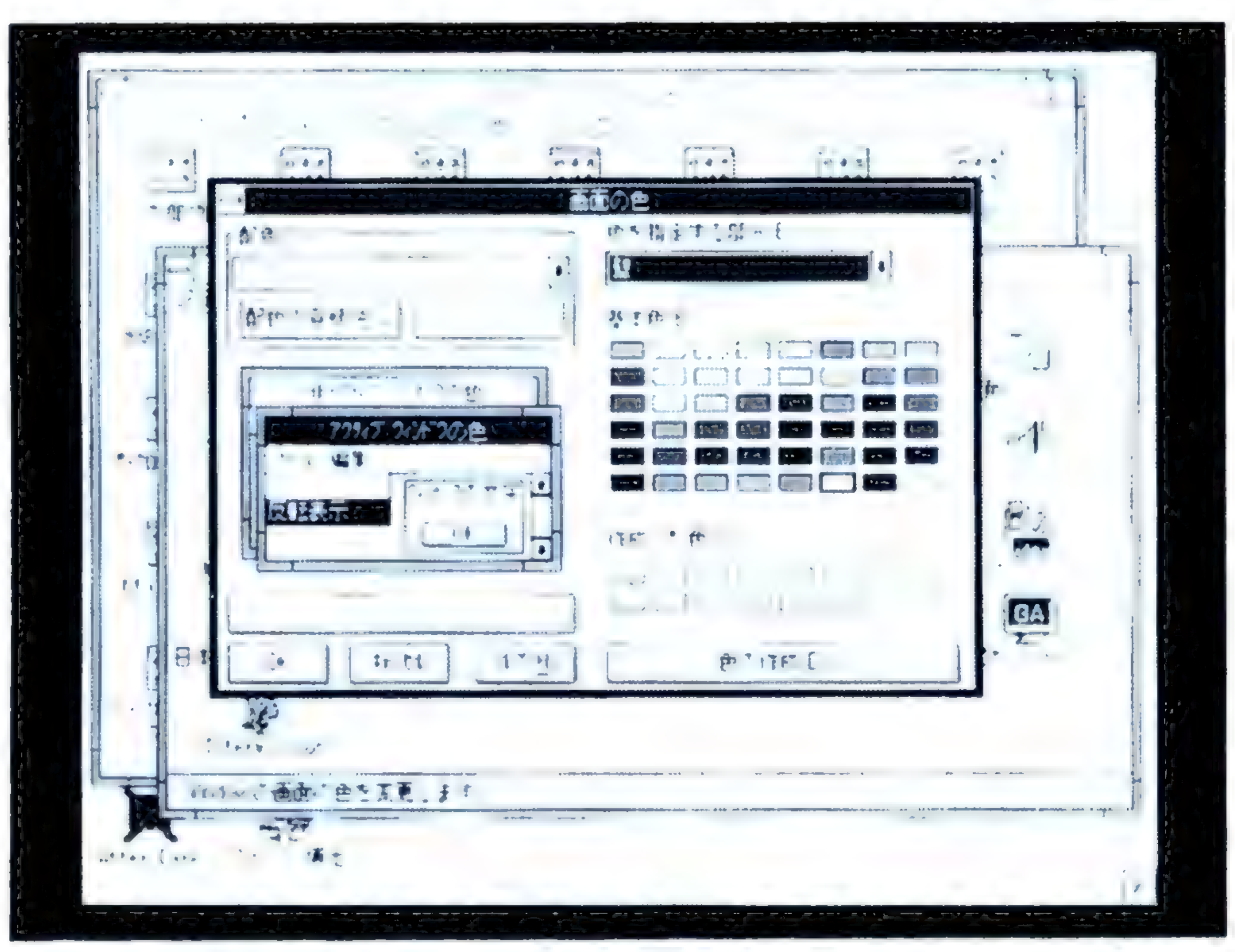
画面の色

その名のとおり、ウィンドウズの色を自由に変更するためのアイコン。といってもウインドーのウシロにある壁紙は別のところで設定するので、ここではウインドーまわりのみの設定となる。

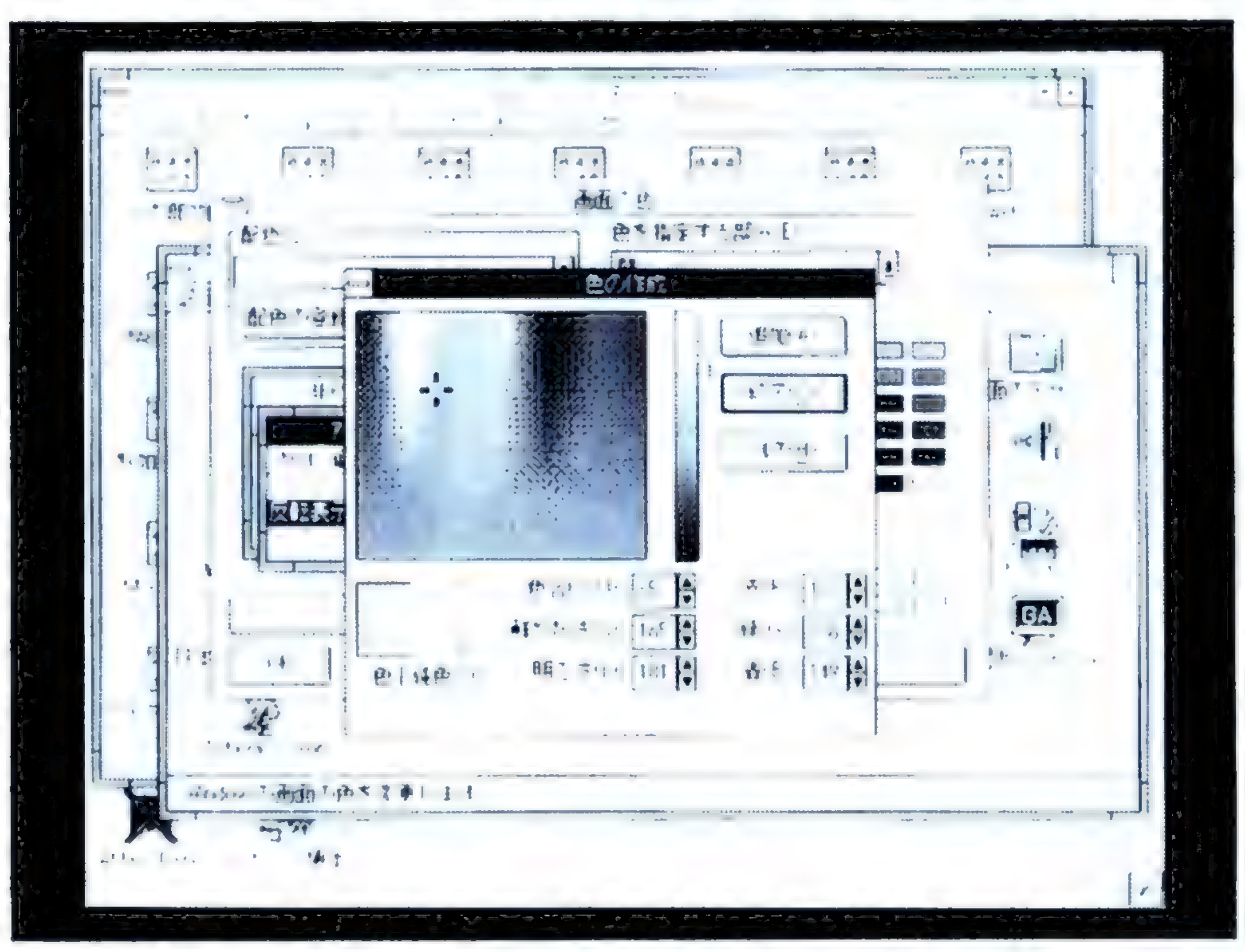
しかし、「なぁんだ､ウインドーだけか」などとガッカリしないでいただきたい。変更できる部分は、ウインドーまわりだけとはいえ、全部で21種類にも及び、本当に細部までいじることができるのだ。ゆえに、壁紙以外の部分で個性を出すには、このウインドーの配色に凝るのが一番というわけ。

さて変更方法だが、ウインドー内に表示されているミニウインドーを使って、変更したい部分をクリックすればよい。その後に色を指定してやると、ミニウインドーのほうも色が変わっていくので、どんな配色になったかがひと目でわかるのだ。また変更部分の指定は、ウインドー内右上のメニューでいちいち決めることもできる。

それと指定する色だが、あらかじめ表示されている基本色以外にも、自分の好きな色を作成して使うことができる。モノクロなので見づらいとは思うが、とりあえず1677万色の中から選べるようになっているぞ。



⬆標準配色の他にも様々な配色が用意されているが、いまいちパッとしない。やはり自分で設定したほうがしっくりくる。

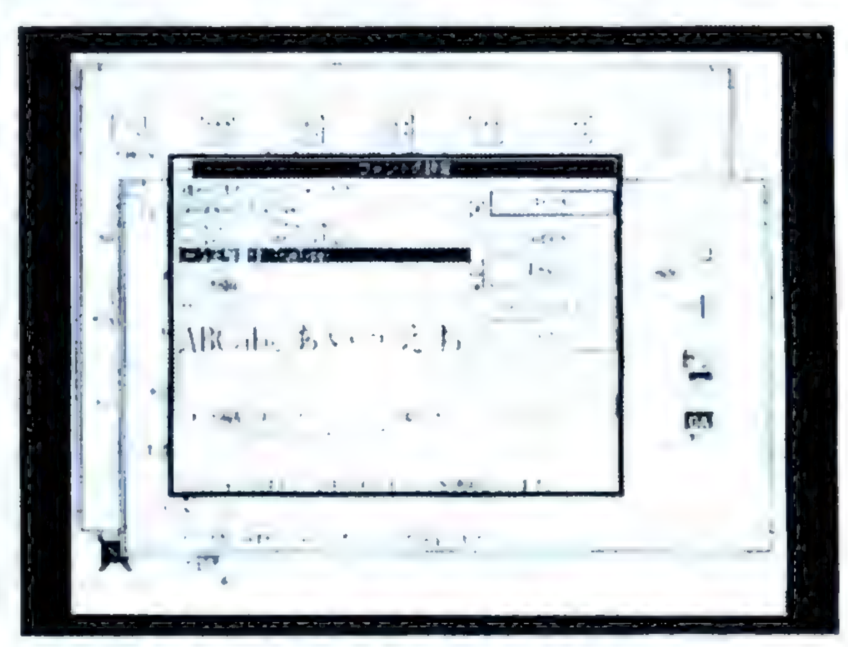


⬆このように、自分なりの色を作成することもできる。フルカラーモードでなければ1677万色中から選ぶことはできません。

フォント

ウィンドウズで使用するフォント(書体)の追加、削除を行なうところ。ウィンドウズで使用されている文字は、基本的にはすべて変更できるようになっているのだ。文書のデザインにも使えるしね。

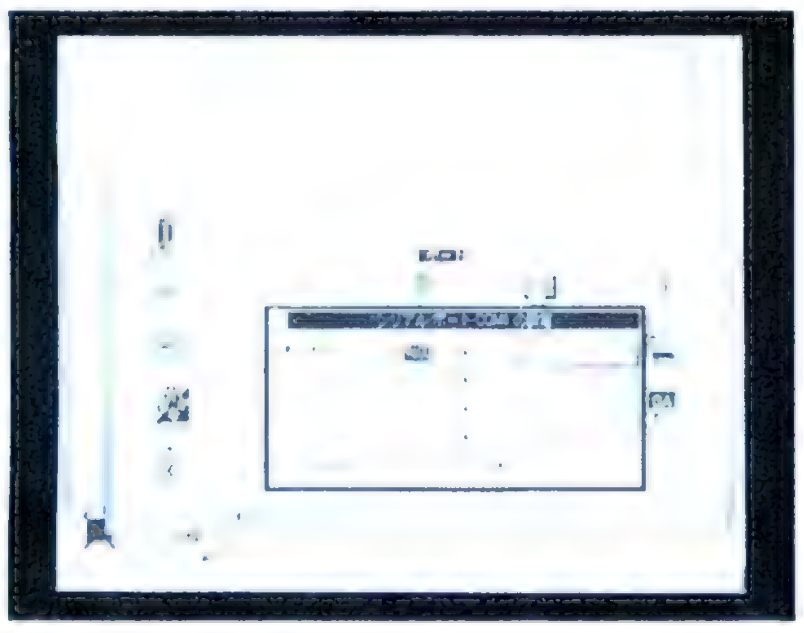
けれども、逆にフォントにこだわらない人にとっては、フォントファイルというのはハードディスク内の邪魔者でしかない（ファイルサイズが超デカイ)。スパッと削除してしまうのも手だ。



⬆大きめのショップなら、フォントファイルを取り扱っているところもあるぞ。

シリアルポート

シリアルポートとは、いわゆるRS-232C端子のこと。それの設定をここで行なうのだが、RS-232Cボードを増設していない人はCOM1以外のところをいじっても意味がありません。ここでの設定内容が、通信ソフトに反映されたりするわけですな。



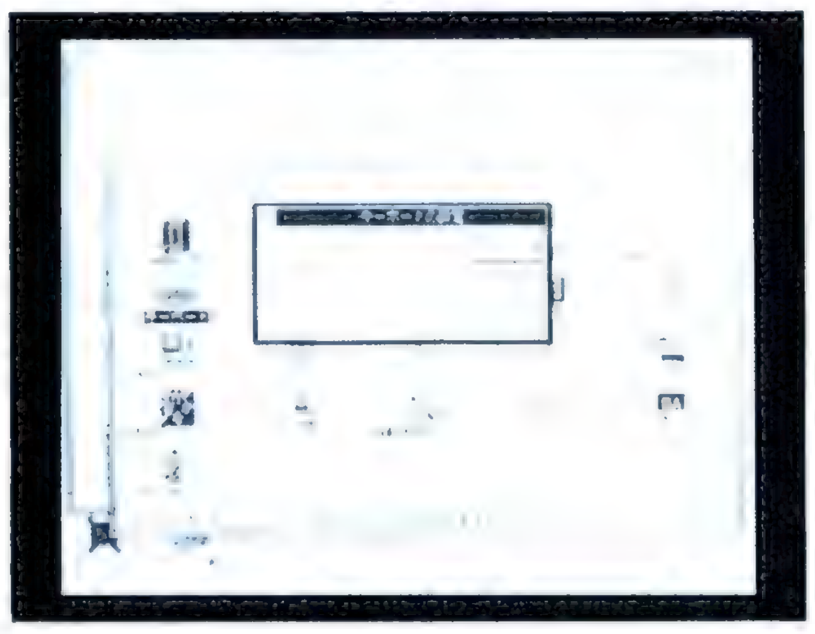
マウスの設定

マウスの様々な設定をソフト的に制御するためのアイコン。ウィンドウズでマウスを使用する際の、カーソルの移動速度やダブルクリックの間隔を、自分の好みに応じて変更することができる。左利きの人のために、ボタンの配置も交換できるようになっているぞ。



キーボード

ショートカットキー（キーボードからメニューを選択したりする際に使用するキー)に、アルファベットを割りつけるかカタカナを割りつけるかを設定するところ。ワープロなどでカナ入力を使っている人は、カタカナに設定しておくとなにかと便利だぞ。



プリンター

自分の使用しているプリンターに合わせたドライバーをここで登録しておく。登録しておかないと、様々なアプリケーション上からデータを出力することができないのだ。忘れないようにね。



画面のデザイン

ここでは7種類の項目が設定できるようになっている。ウィンドウズのデザインを変えるときは、もっともお世話になるアイコンだと思うぞ。ひとつひとつ説明しておくので、どれがどんな役割を果たすのか、きちんと把握しておいてもらいたい。

アプリケーションの切り替え

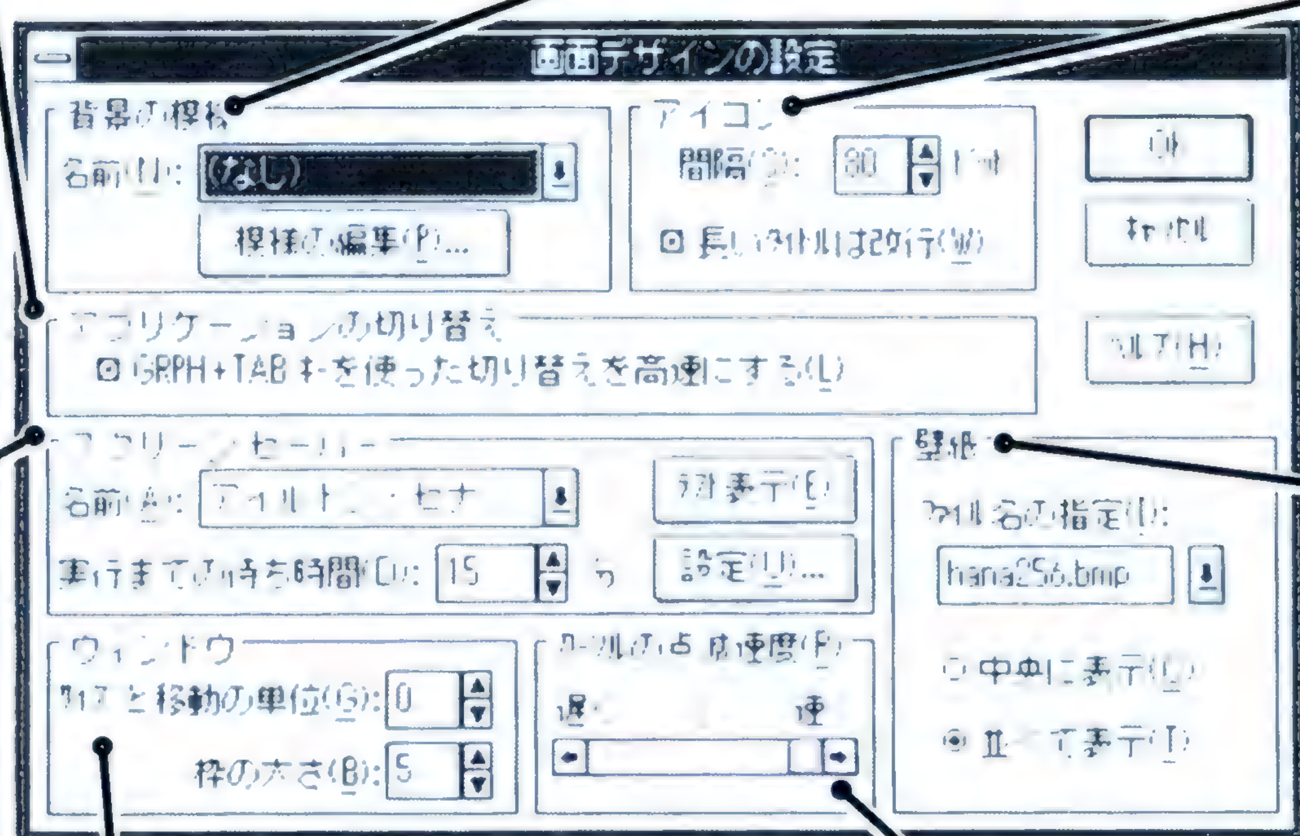
アプリケーションの切り替えについては後々詳しく解説する予定なので、ここでは深くは触れません。ただ、この項目のチェックボックスをクリアーする意味はあまりないので、いじる必要なし。

背景の模様

壁紙を表示しないとき、背景に敷く模様を指定する。壁紙はそれなりにメモリーを必要とするので、実用性を高める場合はシンプルに8×8ドットの模様で我慢するというのも手だ。

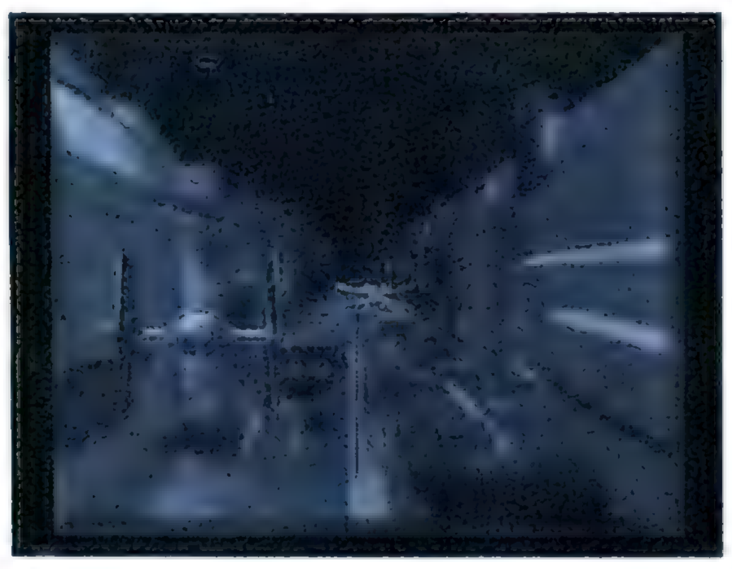
アイコン

ウィンドウズ上に表示されるアイコンとアイコンの間隔を、ドット単位で指定する。小さいウインドー内にできるだけアイコンを詰めたかったら間隔を小さく、アイコンの名前が見えるようにしたいんだったらできるだけ大きく間隔をとったほうがよい。長いタイトルは2行に分けて表示することもできるんだけどね。



スクリーンセーバー

最初から登録されているスクリーンセーバーは6種類。どれも地味なものばかりなので、個性を出すためにも市販のものを購入してきたほうがよいだろう。スクリーンセーバーについても近々詳しく解説する予定です。



壁紙

使用する壁紙をここで指定する。だが、標準で付いてくる壁紙はろくなものがないので、できることなら自作して個性を主張したい。コントロールパネルの解説が終わったら、壁紙作成の記事をお送りする予定なのでお楽しみに！



ウィンドウ

“サイズと移動の単位”は、ウインドーの大きさや位置を変える際の変更幅を8ドット単位で指定するもの。“枠の太さ”はウインドーの枠の幅を変更するもので、あまり細すぎると操作に難が生じる。

カーソルの点滅速度

カーソルの点滅速度を自由に変更することができる。といってもこれははっきりいって個人の趣味で、遅いからどうとか速いからどうとかいうものではない。個人的には速いほうがカッコよくて好き。

彼はWINDOWSディレクトリーに潜んでいる(drwatson.exe)のでアイコン登録してあげよう。

わてら関西æ（あえ）プル団



浪速で愛媚絵夢団の不穏な動き発覚！ æプル団、西へ!!



　æプル!!　華々しく結成された"関西æプル団"も、めでたく第二回を迎えまことに嬉しい限りである。今回我々æプル団は、大阪に宿敵"愛媚絵夢団"の怪しい動きがあるとの情報を得、急拠大阪へ向かった。大阪の情報屋、和彦ぼっちゃん（仮名）の情報によると、最近のIBM-PCマシンの人気の裏に潜んでいる、怪しげなパーツ類についてのネタが集まったらしいのだ。愛媚絵夢団の野望を阻止すべく、æプル団は今にも泣きそうな空の下、新大阪に到着した……。

　情報屋によると、CPUを乗せ替えるためのパーツなど、何やらアンダーグラウンド的な商品が市場に流れていると言うのだ。しかも、日本橋には異様に安いIBMコンパチマシンまで売られているとのことだった。このままでは愛媚絵夢団の思うツボにはまってしまうではないか。早速、我々は愛媚絵夢ファンになりますし、調査を開始した。今回は、その時のスルリとサスペンダーにあふれるレポートをお届けしよう。

アバター原田（以下イチ）　大阪着いたんはええけど、ミチは寝坊で遅れるわ、切り込み隊長のクボは打ち合わせのせいで大阪入りが一日ずれ込むわ、なんや足並み揃わんかったのォ。さみしかったわ。

ミッチー福永（以下ミチ）　いやいや。目がさめたら8時やったんで、急いで東京駅に電話入れたんですよ。間に合ってよかったワ。

久保ヒロA（以下クボ）　ミチ、それは間にお一たとは言わへんのとちゃう？　チコク言うねんで。

ミチ　あー、タコヤキ美味しかった～！　また行きたいね、イチ。

クボ　グッ……。

イチ　ミチ、あんまり刺激すんなよ。ぶっとい血管浮き上がっとんぞ～、コイツ。まあ、まあ落ち着けやクボ。今度俺が連れてったるからや～。今はガマンしとけって。

クボ　はぁ。

ミチ　え、えっと、日本橋行って思ったけど、ぎょーさんあったよねえ、ヘンなパーツ。

イチ　そうそう。CPUの表示周波数以上の周波数でCPUを作動させるために、CPUを強制的に冷却することができるペルチェ素子を使ったクーラーとか、マザーボードの交換なしにCPUだけ乗せ替えるためのボードなんか、結構売れてる言うてたなあ。なんでも、冷却にこだわる人はペルチェ素子を銅板やアルミ板といっしょにサンドイッチ状に何重にも重ねて冷却効果を上げたり、しまいには水冷式にしたりする奴までおるっちゅうねんから、こうなるとまるで車のエンジン扱こーてるみたいやな。

クボ　マウスも変なものが多かったんでしょ？　指1本1本までジャストフィットしちゃうマウスとか、片手に持ってタッチパネルの上を指でなぞるとマウスのカーソルがツツーって動くのとか。

ミチ　そーやねん。変なんよーさんあったんよ。でもね、どれもこれもサイズがちょっと大きいねん。やっぱり、外人向きかなって感じがしてしょうがなかったわ。

イチ　ヘンなモンって言うたら、GATEWAY グッズ!!　あの牛柄トレーナーは笑かしてくれたなぁ。

ミチ　でも、店長さんいい人やったよ。パッドに帽子にって、ぎょーさんお土産もらったしぃ。

イチ　そーそー、女に甘かったな、あやつ。それとも、超美人編集者ミッチーの成せる技のお陰か？

クボ　あたし、なんにももらってない……。

イチ　これ読んだら送ってくれると思うよ。ね、夏目（仮名）店長。

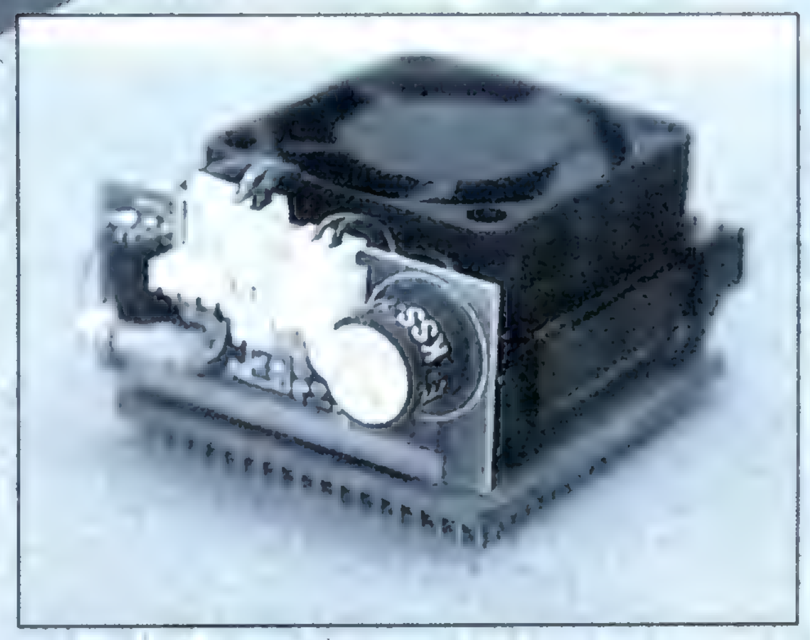
ミチ　ところで、大阪の激安マシンの値段はごっつかったね。

イチ　気合入れて探したら、20万円以下で上のカコミで書いたようなPentium90のマシンが組めるんちゃうかな？

クボ　ところで、愛媚絵夢団の野

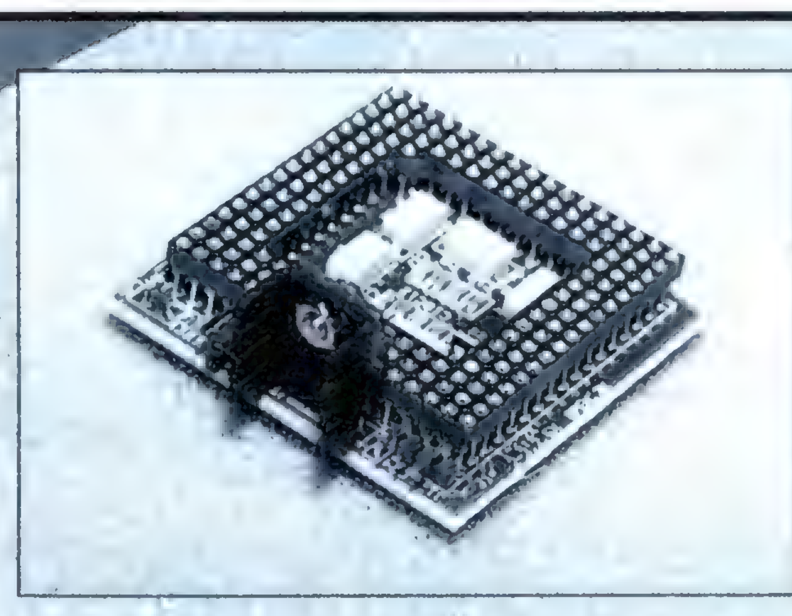
君は見たことがあるか？ 怪しげパーツフロム浪速

ペルチェクーラー



CPUの表示周波数よりも速い周波数で動かしたいなら、このペルチェクーラー。片面は冷えて反対側の面は熱くなるという特性を持つペルチェ素子を使えば、熱くなったCPUを効率よく冷却してくれるのだ。熱自体はCPUからこのペルチェ素子に伝わり、ヒートシンクとファンによって放熱される。使用方法は簡単。このペルチェクーラーを、CPUの上に取り付けるだけでいい。これでCPUの高速化に対応可能だ。たとえば、インテルDX 4 を、40メガヘルツにセットし、3 倍速モードで動かせば、120メガヘルツに。でも、結露には注意。

DX4レギュレーター



i486DX 2 のマシンにインテルDX 4 を、無理やり乗せちゃうことができるようになるのが、この四角いパーツ(通称ゲタ)である。i486DX 2 のソケットに、このゲタをチョコンと乗せて、その上にインテルDX 4 を差すのだ。i486DX 2 とインテルDX 4 の使用電源電圧が違うために、ゲタが必要になるのだ。最近のマザーボードにはジャンパで電源電圧の切り換えが可能になっていたりもするが、従来の 5 ボルト専用ソケットしか付いていないものには、ゲタがないとインテルDX 4 を、使用することができないのである。マシンの安定度は意外と高いのでお買い得かもね。

GLIDE POINT



マウスを使い慣れていないと、机の端からマウスが落ちそうになっちゃうことがあるらしい。マウス嫌いな人って結構いるみたいだね。そこで、マウスはあまり好きじゃないのよね、とか、机の上でマウスが使えるスペースがないのよ、なんて人に朗報だ。この『GLIDE POINT』を使えば、机の上がいっぱいでもマウスカーソルを自由に操ることができるのである。写真を見てくれれば使い方が一目でわかると思うが、本体にタッチパネルひとつとボタンがふたつ付いている。このタッチパネル上を指でなぞれば、画面上のマウスカーソルが移動するのだ。意外といいぞ、これは。

望がどーとかって言うてたけど？

イチ　うむ。これらのパーツを使えば、確かに手持ちのマシンのパワーアップはできるんやけど、必ずしも万人向けやナイ。オーバースペックな使用をするときや、金がないので安上がりなグレードアップ方法に走るっちゅう人以外は、むやみにこれらを購入する必要はないんちゃうかな。CPUを替えても、BIOSがウエイトをかけたりして、結局遅いままってこともあるしな。ヘタ打ったらマシンを壊しかねん。素人サンは手ぇだしなや。

クボ　てことは、愛媚絵夢団なんか、へでもない、と。

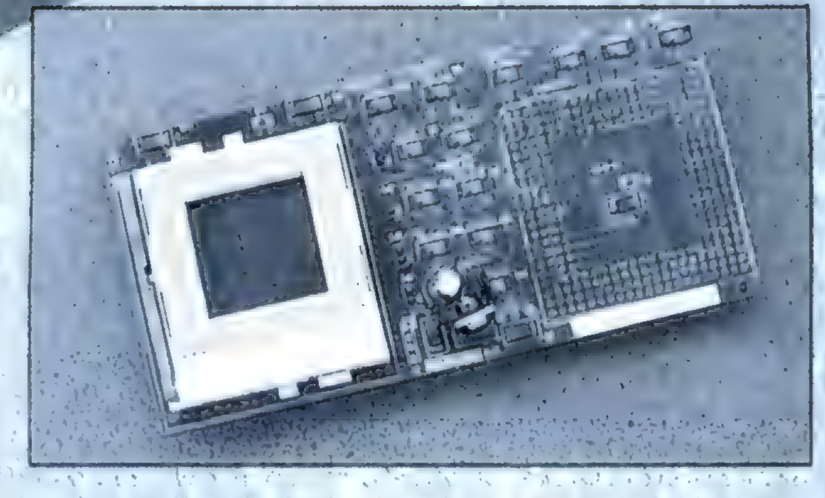
イチ　ま、そーいうことかな。

ミチ　GATEWAY買おうかな〜。

イチ　貴様、アラスカ行きだー!!

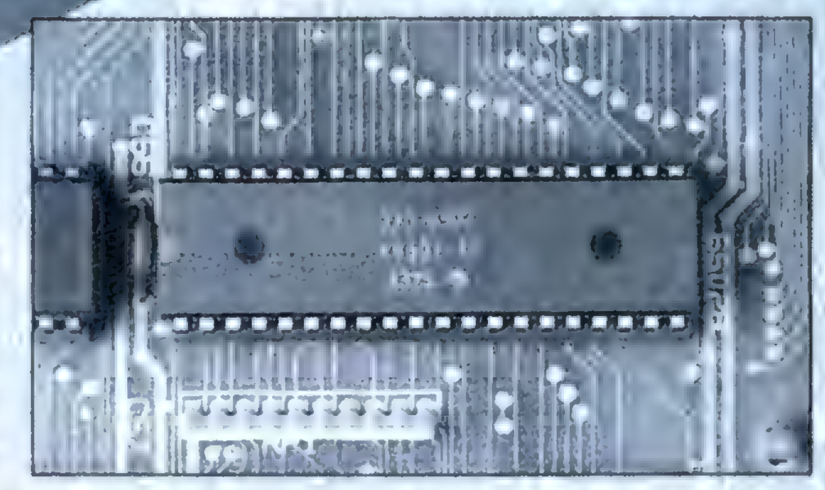
クボ　あ、エーベルバッハ少佐だ。

ドーダーボード



このボードを使うとPentium60や66用のマザーボード上に、Pentium90が装着できるようになるという、うれしい一品である。しかし、注意しなくてはならないことがある。まず、このボードはデカイので、マザーボードによっては合わないものがあるのだ。特に注意してもらいたいのが、バスのコネクターだ。こいつがマザーボードからはみ出たりするともう大変。フタが閉まらないとか、なにかに引っ掛かるとか、そういった物理的な問題をひきおこしてしまうのだ。左下の『DX 4 レギュレーター』もそうなのだが、マシンによっては正常に動かなかったりすることがあるので、購入前にはよく調べておこう。

6502



今世紀の最高傑作、APPLE Ⅱシリーズの心臓部であったのがこのCPU『6502』である。命令数56、アドレッシングモード13、番地指定に工夫可能でプログラムの短縮化可能と、10年以上前のCPUにしてはかなりのハイスペックを誇っていた。すっきりしたアーキテクチャーが魅力的で、処理の高速化を狙った合理的なチップでもある。しかも、パイプライン処理ができた。これは、CPU内のメインの演算ユニットがデータを解析している間に、次のデータを取り込み、ひとつの命令に対してかかるクロックサイクルを減らして処理の高速化をはかるというものである。簡単にいえば、スゲエCPUだったわけ。

激安マシン



浪速で見つけたこのマシン。スペックは、Pentium90、4 倍速CD-ROM、HDD420メガ、グラフィックボードがMACH64＋VRAM 2 メガ、16ビットサウンドボード、スピーカー、メモリー 8 メガ、最新版日本語DOS、最新版日本語ウインドウズ、ケースの選択自由、キーボードにマウスが付いてなんと約27万円(1994年10月)！ 高いのか安いのかは、読者の判断にまかせる。さすがに現金払いの持ち帰りという条件付きだったが、販売店の 1 年保証付きだったぞ。うまく交渉すればさらに安くなるかも!?



お楽しみ情報ページ

DATA HOT LINE

データホットライン

今号の★ PickUp! ★

特定小電力FMトランシーバー

スキーや登山、または人の多い広〜い場所に遊びに行ったときなど、あるととっても重宝するものといえば、そう、トランシーバーだ(ちょっと強引)。というわけで、アルインコ電子から、免許不要の特定小電力型FMトランシーバーが発売されたというお話。

発売されたのは普及型のP71と混信対策が万全なP82とP92の3機種。いずれも通話距離は場所によって変わってくるけど、見通しのいいトコで1〜2キロメートルくらい。で、グループトーク機能やスクランブルトーク機能、生活防水機能など、様々な機能がついているのだ。しかし、これだけ多機能でも、簡単で操作性に優れているので、メカに弱い人でもすぐに使いこなせるぞ。これからの季節、レジャーのお供におひとついかがかな?



DJ-P82
¥27800

DJ-P92
オープン価格



DJ-P71
¥24800

★なーんと、プレゼント★

この『DJ-P82』を2組1名様にプレゼントしちゃいます。ほしい人ははがきにクイズの答えと住所、氏名、年齢を明記して、下のあて先まで12月1日までに送ってね。

◆データホットラインは今回で何回目でしょう?

なお、当選者の発表は賞品の発送をもって代えさせていただきます。

あて先:〒154-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 (株)アスキー ログイン編集部
データホットライン「ピー」係

BOOKS

eternal-SUEZEN画集



SUEZEN、角川書店、3000円[税込]

NHKのアニメ『ヤダモン』やセガのメガドライブ用ソフト『シャイニングフォースII』のキャラクターデザインでおなじみの、SUEZENの画集。描き下ろしはもちろん、アニメーター時代のセル画も収録されているのだ。色彩の美しさをじっくりと堪能できる、大判の画集だぞ。

VAMPIER



スタジオベントスタッフ、電波新聞社、1400円[税込]

どんな攻略本よりも細かく解析されている、電波新聞社の『オールアバウト』シリーズ。この『ヴァンパイア』も例外ではなく、基本システムからさまざまなアニメーションパターン、そして初心者から上級者まで、十分に楽しめ、役に立つ内容なのだ。究極の連続技〝フェリシア100段〟などもあり、ファン必見の一冊。

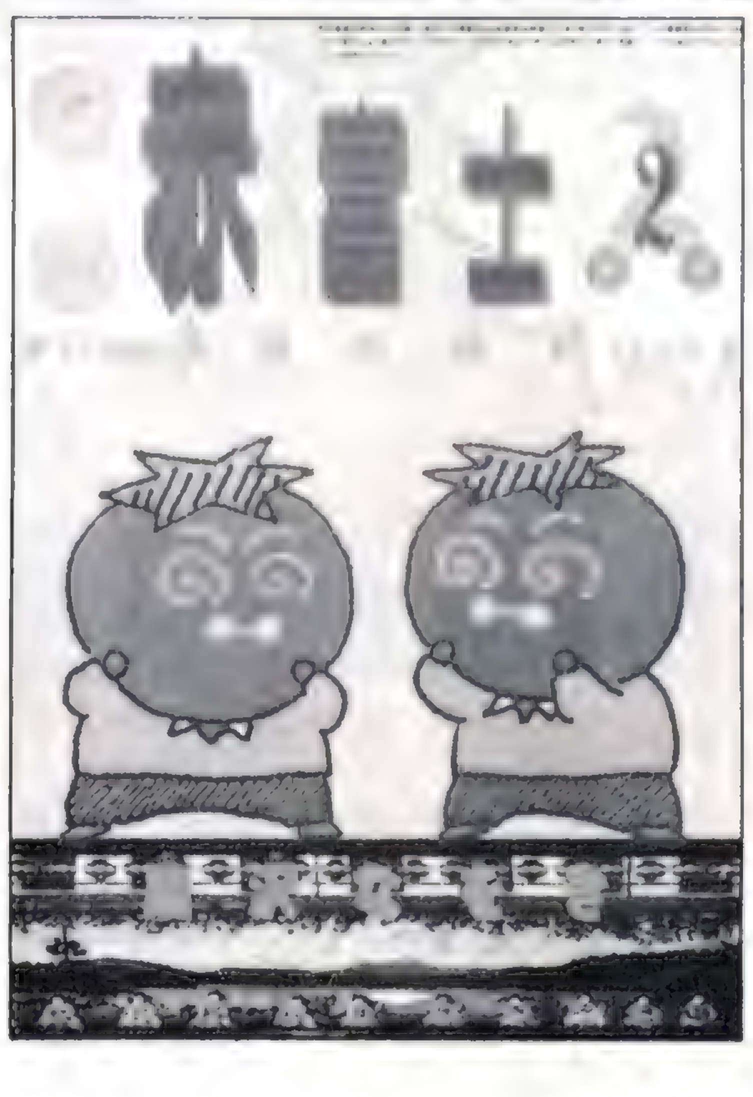
オプショナル・ツアー①



夢路行、東京三世社、750円[税込]

いつもの風景、いつもの日常。でも、いつのまにか異質なモノたち、たとえばもう死んでしまったはずの親しい人や、海の向こうから来たやさしい生命体が、こっそりと物語の主役を演じていた……。そんな不思議なファンタジーを集めた、連作短編集。どの物語も、読み終わった後に切なさと愛しさと温かさがあふれる。

夕刊・赤富士②



唐沢なをき、扶桑社、1200円[税込]

縦長マンガに横長マンガ、実験マンガに青春マンガなど、〝ワザ師〟唐沢なをきが描くあのテこのテのマンガ群が圧感!! 特に「偽青春漫画」と題されたシリーズは、『スター・ウォーズ』日本公開1年前に高校生だったSFマニアにとっては(非常に限定されるけど)、涙なくして読めない感動作だ!! 夕刊フジに連載されていた。

パンダコパンダ 雨ふりサーカス



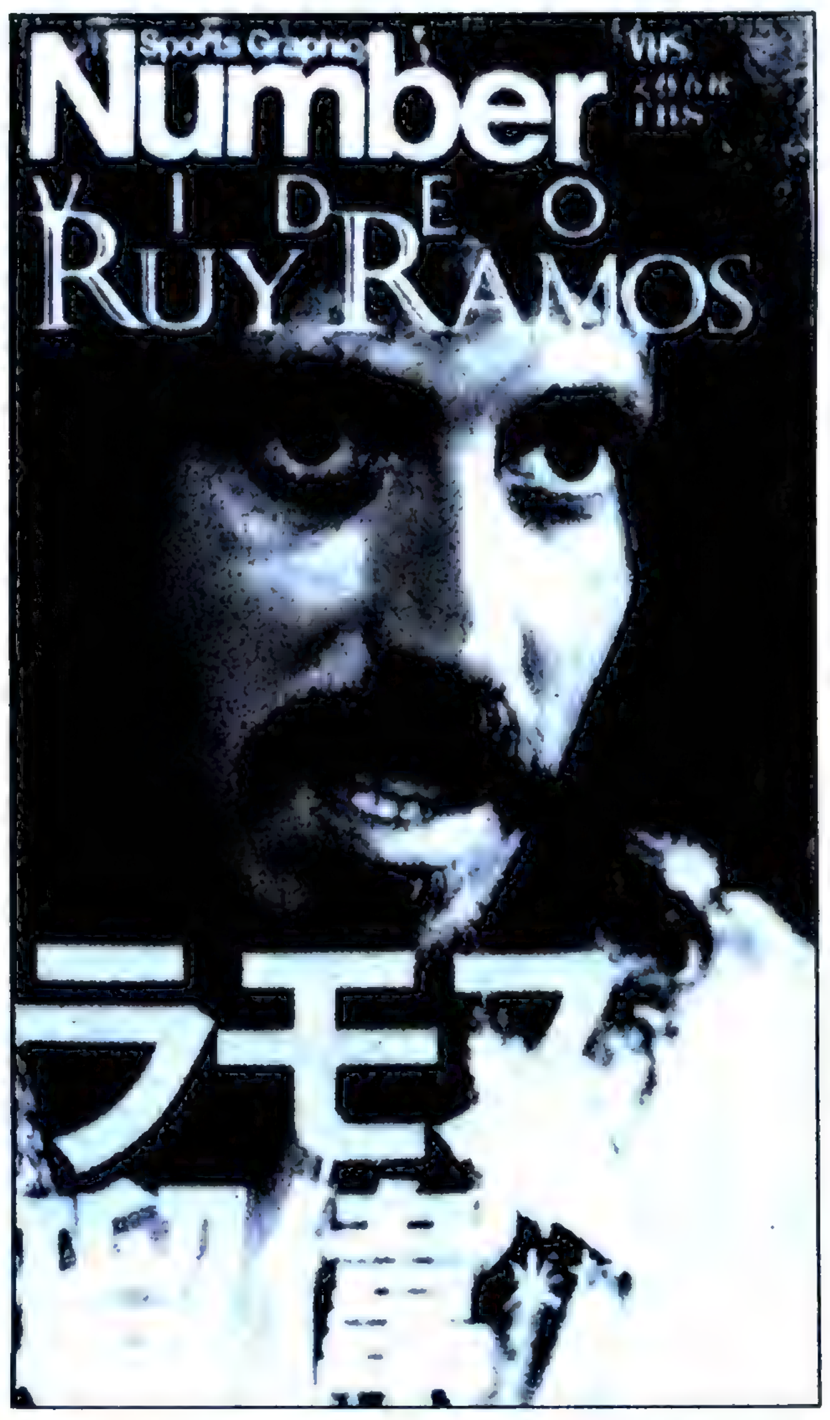
あの宮崎駿＆高畑勲コンビの名作、『パンダコパンダ』シリーズが低価格で再発売されるのだ!!

この『雨ふりサーカス』はシリーズ第２弾。前作『パンダコパンダ』で、動物園から逃げ出したパパンダとパンちゃんの親子パンダと暮らすことになったミミちゃんが、大雨で立往生してしまったサーカス列車を救出する、という物語。『となりのトトロ』の原点ともいうべき作品で、宮崎ファンは必見。

■ポニーキャニオン/35分/3200円[税込]
11月18日発売予定
■原作・脚本：宮崎駿　監督：高畑勲 作画監督：大塚康夫　声の出演：熊倉一雄（パパンダ）、杉山佳寿子（ミミちゃん）



ラモス瑠偉 神の国から来た天使



ヴェルディ川崎の指令塔であり、全日本の指令塔でもあったラモス瑠偉。異国日本にそのサッカー人生を捧げた彼の素顔と半生を、日本リーグ時代やワールドカップアジア地区最終予選の試合などの映像を通して描いたビデオ。

Ｊリーグ以前の日本サッカーの貴重なフィルムが多数収録されており、たとえラモスのファンでなくても、サッカーファンだったらたまらない映像ばかりですぞ。

■ポニーキャニオン/60分/3300円[税込]
11月18日発売予定
■製作：TBS、文藝春秋　監督：京ヶ島宏
出演：ラモス瑠偉、読売サッカークラブ（現ヴェルディ川崎）メンバー



怪傑ズバット



■東映ビデオ/192分（２枚組）/9200円[税込]/２巻12月17日発売予定（１巻発売中）
■出演：宮内洋、大城信子、中野宣之

"ズバット"が、LDになって帰って来た!!１巻に８話収録され、すでに１巻は発売中。２巻が12月17日、３巻が２月25日、そして最終巻が４月21日に発売されるぞ。

くまのプーさん



■ブエナ・ビスタ・ジャパン／45分／2884円[税込]／12月22日発売予定
■監督：テレンス・ハリソン

ぬいぐるみやＴシャツなど、キャラクターグッズでも人気の"プーさん"のビデオ新シリーズ。『プーさんの大冒険』、『プーさんの楽しいパーティー』、『おかしな探偵ティガー』の３本が同時発売される。

ハイル・ミュタンテ!



■アミューズビデオ／95分／1万5800円／12月23日発売予定
■監督：アレックス・デ・ラ・イグレシア

美しい音だけが実権を握る未来世界を舞台にした、ブラックでチープで醜悪でバイオレンスなSF作品。監督は、弱冠28歳のスペインの新鋭で、アメリカの娯楽作品とはまた違ったノリと魅力でいっぱい。

豚が飛ぶとき



■アスミック／94分／1万5800円[税別]／1995年1月1日発売予定
■監督：ジム・ジャームッシュ

落ちぶれたジャズマンが手に入れた古いロッキングチェアには、なんとふたりの幽霊が憑いてた……。ちょっと奇妙でとってもかわいい幽霊譚。製作は、『ミステリー・トレイン』のジム・ジャームッシュ。

CD

Gメン'75主題歌集
しまざき由理、ささきいさお、夏木マリほか

その名のとおり、1975年にスタートした刑事ドラマ『Gメン'75』。出演者が横一列に並んだオープニングは、一世を風靡した。その〝Gメン〟のエンディングテーマ集、セリフ入りサントラ集、しまざき由理(エンディングを歌って、大ヒットした)のカバー集が、同時発売された。このCDを聞いて練習して、カラオケで歌うとけっこうウケるかも。

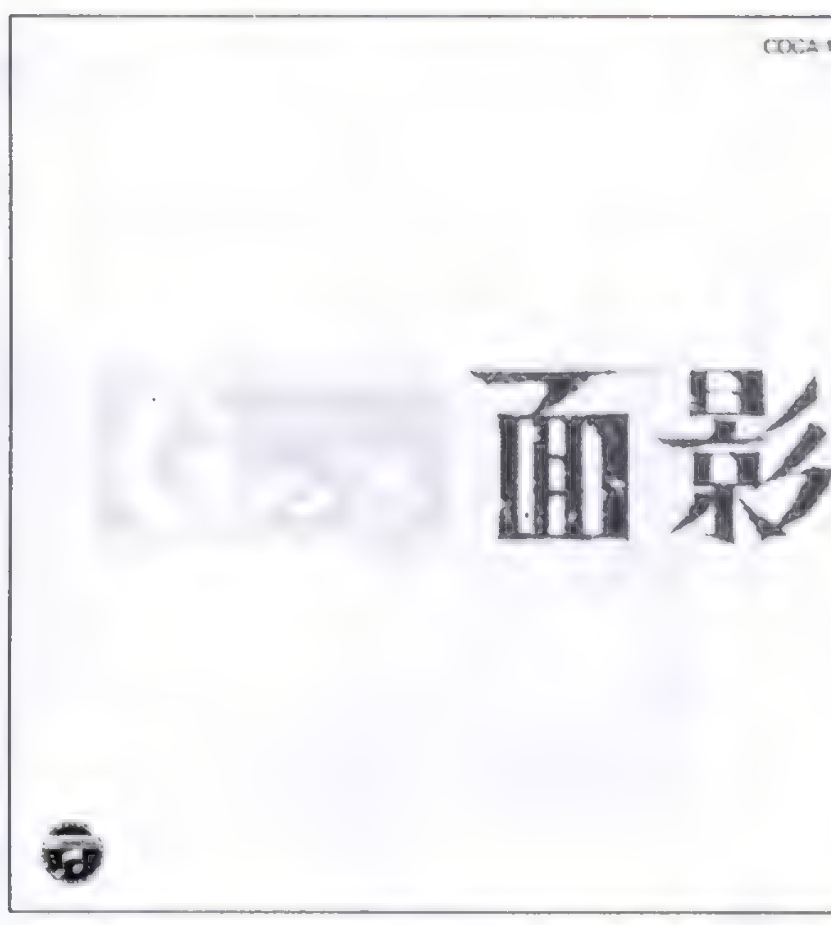
■日本コロムビア
■COCA-11936〜38/各2500円[税別]



⬅范文雀、夏木マリらが歌うエンディング集。



➡しまざき由理が全エンディング曲を熱唱。



⬅ドラマのセリフやBGM、テーマ曲を収録。

冬が来た
吉田朋代

一部の地域のみでしか流れていないんだけど、吉田朋代の4thシングル『冬が来た』は、HIMARAYAスキー'95イメージソングおよび、粉雪浪漫'95キャンペーンソングなのだ。今年のスキーは〝VITAMIN VOICE〟のはじけるこの曲に決まりだね。

■ポニーキャニオン
■PCDA-679/1000円[税込]



エコーズ・オブ・ラブ
デイト・オブ・バース

昭和29年に第1回のゴジラ映画が公開されて以来、通算21作目、12月10日より全国東宝系劇場にて公開される『ゴジラVSスペースゴジラ』で、初めて主題歌が誕生したのだ。しかも、この曲は地球をテーマにした、壮大なラブバラードだぞ。

■キティレコード
■KTDR-2121/1000円[税込]



Sweet Soul Transistor
平松まゆき

今年の7月にシングルデビューした、平松まゆき待望のファーストアルバムだ。キャラクターがまんま反映した賑やかなナンバーから、ドキッとするようなスローバラードまで、10通りもの顔を見せてくれるぞ。また、新曲『青のGeneration』も収録。

■日本コロムビア
■COCA-12081/2800円[税込]



ウィザップ ザ・CD
緑川光ほか

アスキーから発売中の『Wizap!〜暗黒の王』の攻略CD。ゲームのヒントを映し出す、ステレオグラムのブックレットに攻略ナレーション、そして、伊東ヨシユキがプロデュースの華麗なアレンジによるゲームミュージックなど、盛りだくさんの一枚。

■日本コロムビア
■COCC-12064/2800円[税込]



DARIUS外伝
TAITO ZUNTATA

泣く子も黙る『ダライアス』の3作目は、ついに1画面になってしまった(笑)『ダライアス外伝』。メインテーマのアレンジバージョン収録、ORG氏の学術解説書付きと、ZUNTATAファンにはたまらない1枚だ。5年ぶりの『ダライアス』をお楽しみあれ。

■サイトロン
■PCCB-166/2000円[税込]



失っていくもののために
Theory of Everything With Noriko Agata

『オールザット科学』のイラストでおなじみ、米田裕がプロデュースしたアルバムが完成した。彼はプロデュースのほか、作曲にアレンジ、そしてジャケットのCGを担当してる。なお自主製作のため、ほしい人は、購入方法をはがきで問い合わせてね。

■問い合わせ先
ログイン23号 データホットライン『米田』係



シリアル・ママ



カルトムービー『ピンク・フラミンゴ』の監督として、その筋では超有名なジョン・ウォーターズ監督。彼の最新作は、理不尽なヤツに怒りを爆発させる“ママ”の物語だ。



このママさん、イライラすることがあると、レンタルビデオを返却時に巻き戻さなかったり、自分の息子の悪口を言ったりしたヤツを、包丁でメッタ突きにしたり、ラムチョップでボカボカ殴って惨殺するのだ。この殺しぶりがまた徹底していて、爽快感を覚えてしまうほど。一瞬彼女が、悪人をバッタバッタと倒していくヒーローにさえ見えてきてしまった。

さすがウォーターズ、笑っちゃっていいのか、呆れていいのか、それとも共感していいのか、一筋縄ではいかない映画を作ってくれるぜ。

■松竹富士配給／11月下旬公開予定
■監督・脚本：ジョン・ウォーターズ　出演：キャサリン・ターナー、サム・ウォーターストーン、リッキー・レイク、マシュー・リリアード

ブレインスキャン

女の子に声もかけられないような、内気な高校生マイケル。彼の唯一の楽しみは、ホラー映画を見ることだった。そんな彼が、ホラービデオを注文するためにかけた電話が発端で、奇妙な事件に巻き込まれることになり……。



いわゆるオタクな少年が、いわゆる架想空間で戦うＳＦホラー。主演は、『ターミネーター２』で人気のエドワード・ファーロング。ヴァーチャな空間が舞台なだけに、CGを駆使したSFXが見ものだ。

ちょっと注目は、主人公の部屋。ホラーオタクの部屋だけあって、飾ってある小物が凝りに凝ってます。ジックリ見ると楽しめるぞ。



■ヒューマック、ギャガ・コミュニケーションズ配給/11月26日公開予定
■監督：ジョン・フリン　出演：エドワード・ファーロング　フランク・ランジェラ

INFORMATION&PRESENT

テレカとまたまたサイン本プレゼント!!

映画の情報はいらないとか、映画の情報がもっとあるといいとか、みんないろいろあると思いますが、できるだけご要望に添うように日夜ガンバッておりますデータホットラインですが、今回もお楽しみいただけましたでしょうか？

な～んて、まるでライン数稼ぎのようなご挨拶はさておき、とっととプレゼントの紹介に行くぞ!!

まず最初のプレゼントは、ご存じ土曜の夜のお騒がせ、フジテレビ系『オールナイトフジＲ』の自称ファッションリーダー神田うのちゃんのテレカだ。彼女がモデル出身てのは有名だけど、９月に歌手デビューも果たしてるんだよ。それを記念してテレカを作ったんだけど、これをなんと、気前よく10名様にプレゼントするぞ～!!

で、もうひとつのプレゼントは、11月22日発売予定の『堕落日誌』第２巻だ。もちろん、寺島先生のサイン入り。こちらは５名様にプレゼント!!　みんな、データホットラインの感想や、こんなモンをプレゼントしてほしい、てなことを書いてドシドシ応募してねん!!

うのちゃんテレカ



10名

Present!

寺島令子サイン本



5名

プレゼントの応募方法

官製はがきにあなたの住所、氏名、年令、電話番号、データホットラインの感想を明記のうえ応募してください。締切は12月１日（木）必着です。なお、当選者の発表は商品の発送をもって代えさせていただきます。

あて先：ログイン23号　データホットライン係

LOGiN
1994 No.23
12月2日号

次号の特集は、この秋～冬に発売される新機種を徹底チェックする年末ニューハード購入大作戦だ!!

家電メーカーも参入し、今一番ホットなモニター一体型のDOS/Vマシン、ゲームファンの心をくすぐるPC-9821のマルチにA、Xシリーズ、それらの対応モニターなど、この秋から冬にかけて発売されるハードを徹底チェックし、みんなの購入計画に役立ててもらおうというのが、次号ログインの特集だ。そして、特別付録には、ファン待望の『銀河英雄伝説Ⅳ』が、ゲームバスターズには『メルクリウスプリティー』が登場だ。



次号24号は560円で

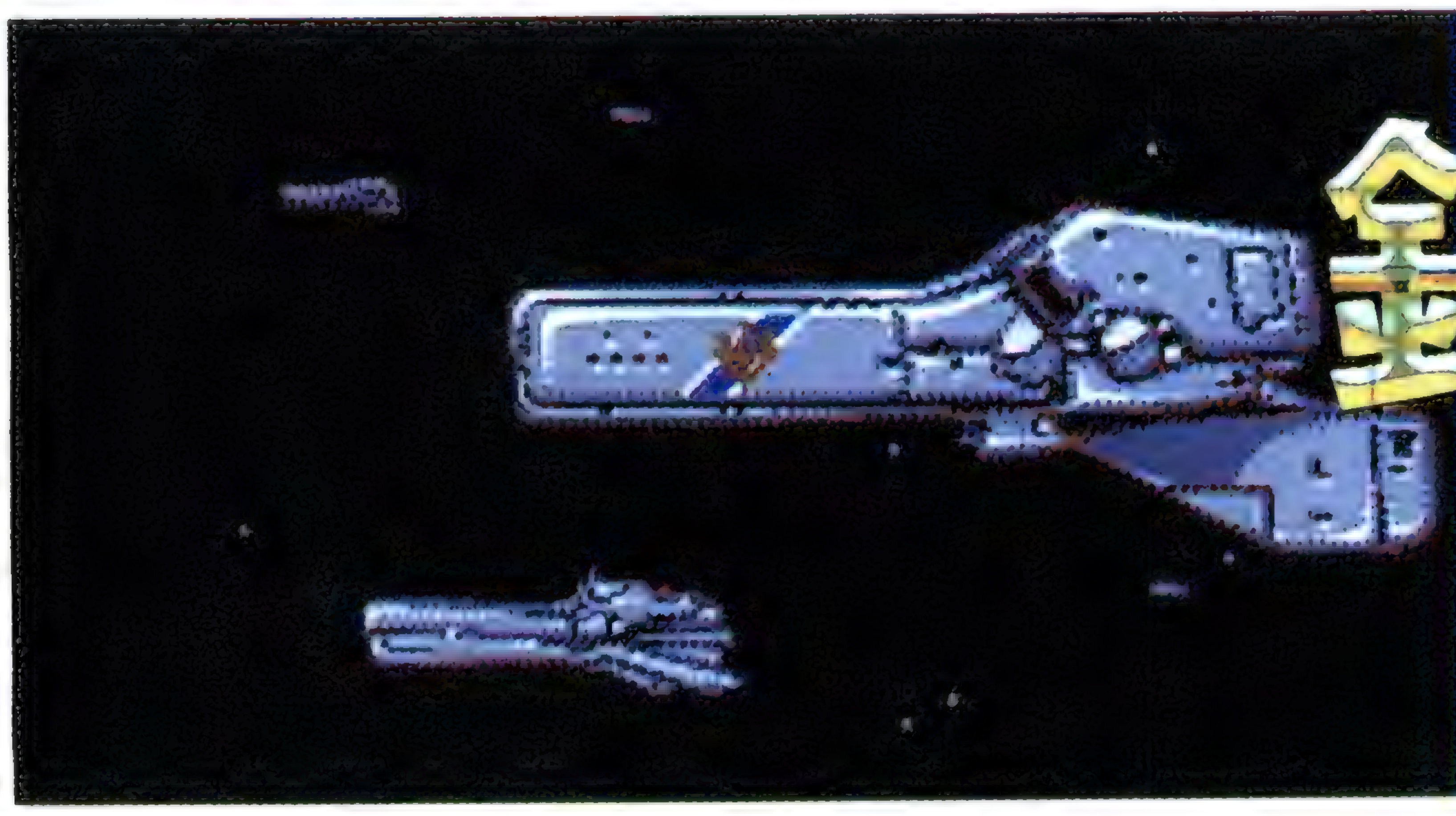
12月2日(金)発売

■発行人　小島文隆
■編集人　塩崎剛三
■編集長　新井創士
■副編集長　松本隆一
■デスク　青柳昌行／平林政司
■アートディレクター　田宮朋子
■編集スタッフ　宮地千里／高橋義信／大庭聖子／泉和子／松岡英樹／三宅貴久／梅本幸孝／堀井洋／飯嶋玲子／増田厚／仲丸真二／馬越美保／比嘉隆／山内正啓／小川英明／佐竹正彦／川村薫／原田一郎／岩尾学／村山誠一郎／松下淳／豊岡玲子／小野大／奥野仁美／高島修／福永理／山田亜由美
■制作スタッフ　和光陽子／川辺宏二／中藤崇／間野田晃成／西山哲也
■制作進行　樹村頼子／東谷保幸／栗原和子／樽本義之
■編集協力　櫛田理子／鈴木和弘／澤村健／石原潔／河辺研史／堀口稔／小国真／宮澤孝史／大澤良貴／青山邦宏／金平文宏／川村俊陽／柴田尚／堀之内由貴子／吉谷一幸／山本一正／河田周平／渡部孝幸／岡野浩之／レッカ社／中田宏之／佐藤真樹／石川理／田中美穂／岩濱正人／丸山文彦／久保裕絵／丸子かおり／中島歩／澤田晶彦／柏崎虎太郎／西澤晶
■制作協力　admix／石指由美子／山本純代／ムーンドッグ・ファクトリー／やまだゆかり／太田浩一／前田明子／PAL-STUDIO／長崎光良／石光淳弥／Mir！／東京情報堂／安田稔／本田理恵／金子佐代子／川原朗子／薮ふく子／辻村晴子／片山尚史／鈴木葉月／井沢利昭／佐々木幸子／吉田大介／野島弘司／梶浦陽子／齋木健士／山田陽子／桜田章一／児嶋真希子／吉原雅之／北原卓／鎚田研次／加藤浄／長島恒光／クォーク東京オフィス
■アメリカ駐在　トム・ランドルフ／新関真人
■ロンドン駐在　リック・ヘインズ
■フォトグラフ　加藤文哉／八木沢芳彦／木村早知子／吉田武／宮野知英／笹川達弥
■イラスト　岩村実樹／玄妙兄弟／川上富也／杠聡／市川和彦／伝陽一郎／月之座／梅津昌代／星野恵美子／瀧上園枝／鶴見としゆき／寺尾幸純／竹田和史／相馬宏充／安田稔／小田ヒロミ／成谷実穂子／佐和健治／こばやしひよこ／秋山聖午／小河原亮

■出版営業統轄部長　能勢仁
■出版総務統轄部長　別所聖一
■出版業務　前田誠／関根隆之
■広告営業　杉山淳一／森川正雄
■雑誌営業　宮川洋／玉舎直人

■広告目次

1024121



SPACE WAR SIMULATION

銀河英雄伝説IV

さあ、いよいよ始まる『銀河英雄伝説IV』のゲームバスターズ。今回は最初ということで、この大作の大まかな内容についてつかんでもらうことにするぞ。

銀河の新たなる英雄詩、今編まれん

田中芳樹原作の同名の小説を題材に採っていることで話題になったこのシリーズ、本作品で『IV』数えるようになった。

原作の人気もさることながら、ゲーム内容自体のクオリティーの高さで、ゲームそのものに対する評価も高いこのシリーズ。その最新作である、『銀河英雄伝説IV』がついに発売されることとなった。本作品は、今までのシリーズとはガラリとシステムを変え、よりいっそう原作の世界の雰囲気を存分に味わえるシステムとなっている。

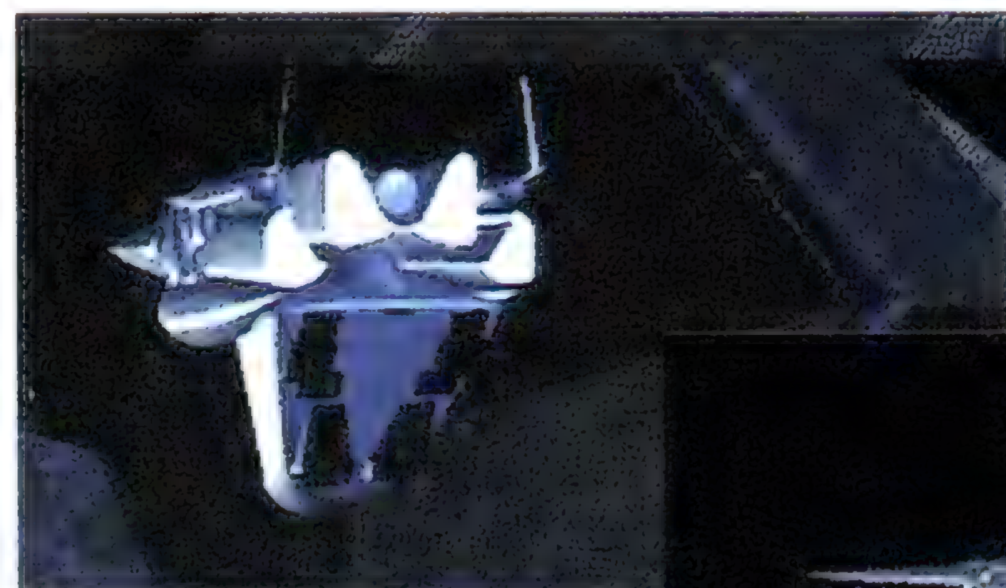
今回より始まるゲームバスターズでは、要ハードディスク容量約20メガバイトよりなる『IV』の世界の案内者として、アノ手コノ手を使って読者のみんなとともに、この作品を楽しんでいくぞ。

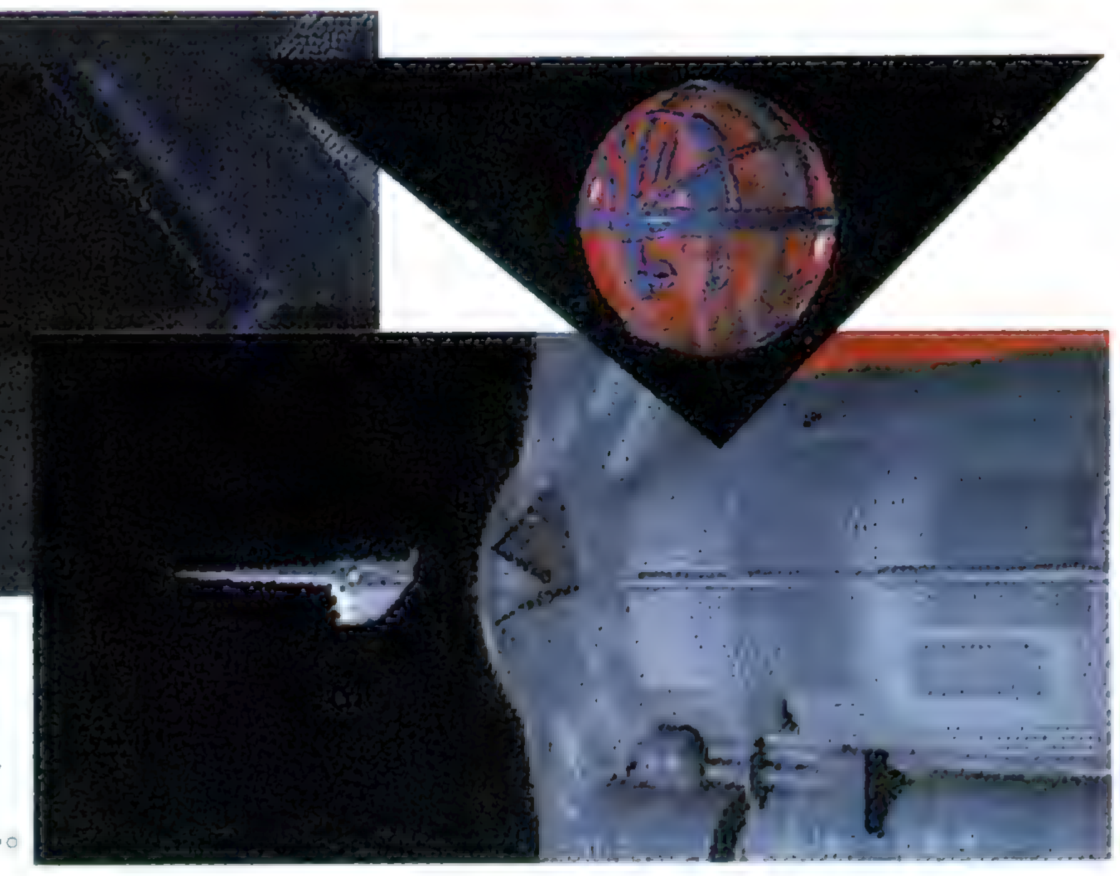
そこで今回は第1回ということもあり、また発売前ということもあって、本格的な攻略は控えて、ゲームシステムの概要を解説していくことにする。

発売前にこれを読んでおけば、とりあえずゲームシステムの大まかな部分は理解できるので、これからゲームを始めようとする人は、ディスプレー脇にでも置いておけば重宝するに違いない。

それでは『銀河英雄伝説IV』の発売日の前祝いも兼ねた(?)ゲームバスターズを始めるとしよう。

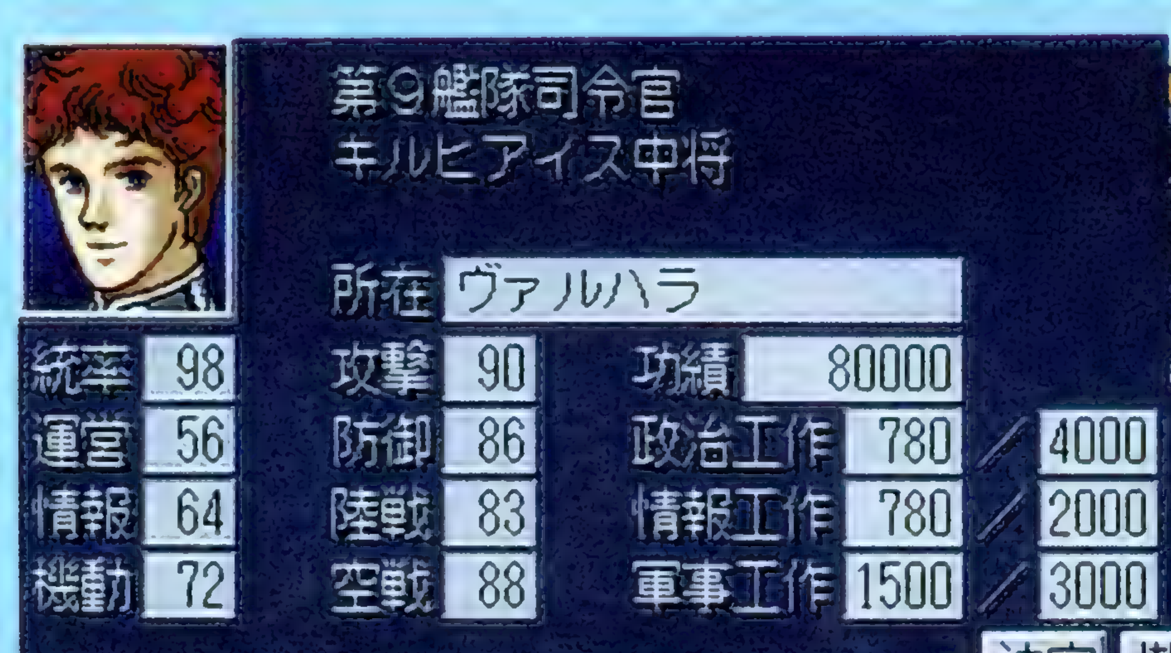
なお、次号では別冊付録にて、ドンとこのゲームを解説するぞ。

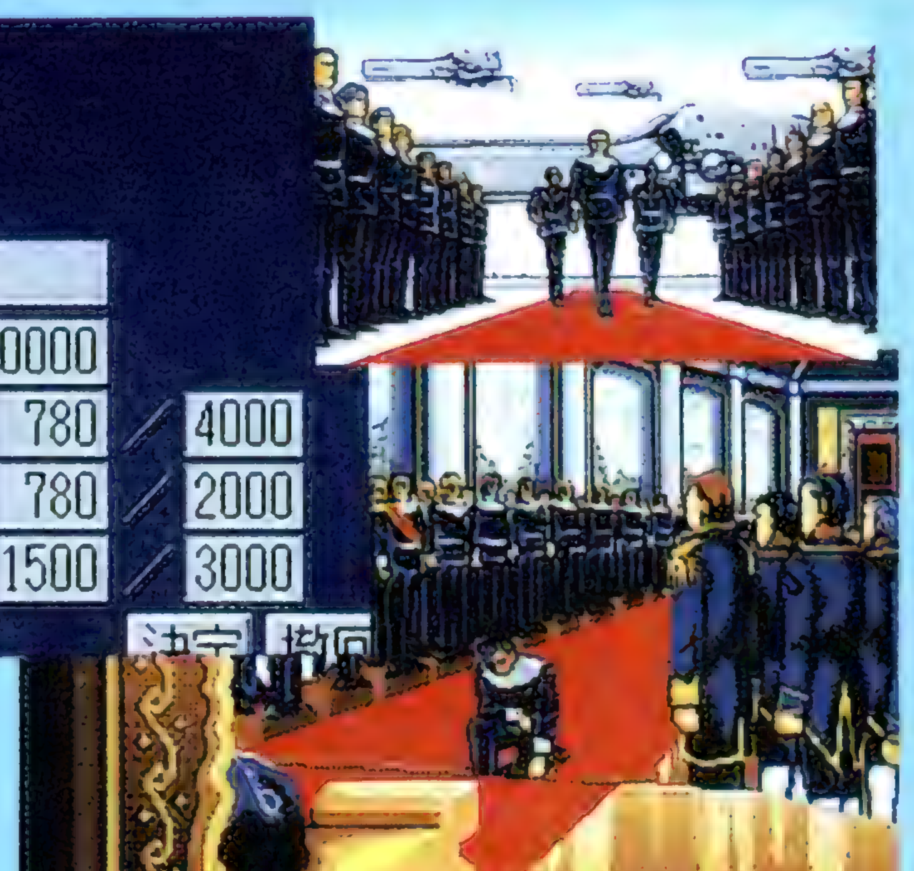




⬆⬅➡加藤直之氏自らの手によるオープニングアニメも、非常に手のかかった美しいものに仕上がっているのだ。これは必見。

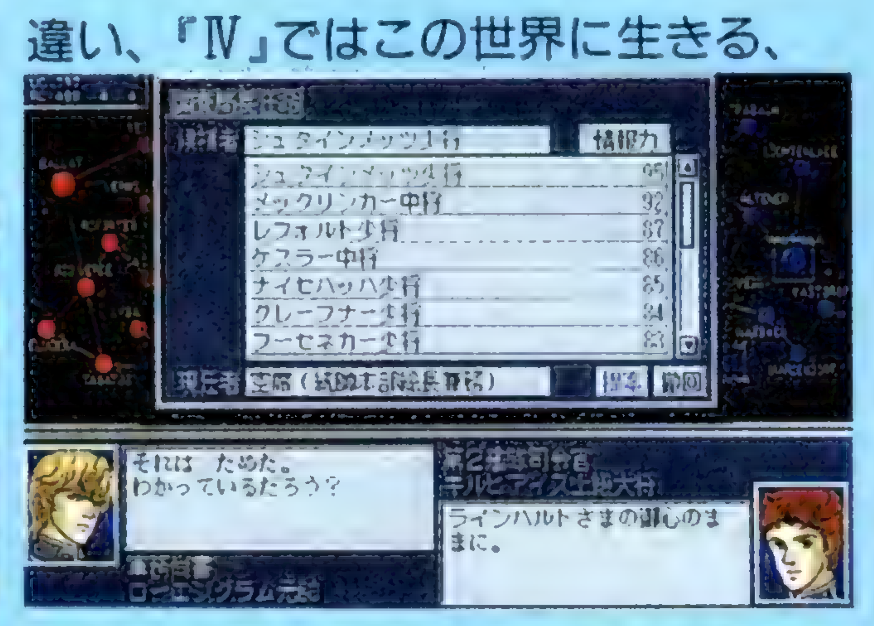
『銀英伝IV』はひとつの時代に生きる、ひとりの人生の物語





⬆⬅➡キミは「銀河英雄伝説」に登場する人物のひとりを演じることになる。その功績によって昇進すれば、権限も大きくなり責任も重くなっていくのだ。

国家そのものを動かし、敵陣営を倒すことが目的であった前作までとは違い、『IV』ではこの世界に生きる、ひとりの提督として戦うことになる。もちろん、最大の目的は敵陣営の打倒だが、その前段階として自分の立場や権限を強化し、所属する国家を動かせる立場になる必要が出てきたのだ。いわば『IV』では、立身出世ゲーム的な要素も加わっていると言える。そのため、同じシナリオでもプレーする人物により、まったく違った展開でゲームが進んで行くのだ。



キミの未来は栄光かそれとも……

■ジャンル/シミュレーション
■メーカー/ボーステック
■対応機種/PC-9801VX
■価　　格/1万2800円
■発売日/11月下旬

+1 2陣営の思惑うごめく58星系 ～戦略シーン解説～

実は意外に多いかもしれない、このゲームによって銀英伝の世界に入ろうとする人のために解説すると、『銀河英雄伝説』は専制国家である銀河帝国と、民主主義国家である自由惑星同盟の銀河の覇権をかけた争いを描いた作品である。この2陣営の間には経済の特権的地位を持った商業勢力フェザーンの存在があるがここではは ぶく。

プレーヤーは各シナリオにおいて、銀河帝国か自由惑星同盟の少将以上の人物を選択し、各陣営のなかで働いていくことになるのだ。

ゲームの基本的なシステムだが、戦略シーンの場合は、軍事作戦、艦船を建造する造兵廠の建設、艦隊の編成など、キミの行ないたい戦略を各担当者に〝提案〟し、それが〝採択〟されることによって実行される。つまりキミがいくら行ないたい戦略があったとしても、担当者に採択されなければ、国家は何もしてくれないのだな。

そのためにキミは地道に功績を重ね、上司の信頼を得て昇進し、提案が採択されるようにならなければならないのだ。そして、しかるべき地位に就くことができれば、今度は部下の提案を採択する立場になり、自分の意志で国家戦略を左右できるようになるぞ。

選択した人物の地位にもよるが、それまではどちらの陣営もキミの意志とは無関係に戦略を決定し、動いていくので、それに従って艦隊司令官として戦術シーンで功績を挙げ、信頼を得て昇進していくといったパターンが一般的だろう。もちろん、地位が低くても提案が採択される場合があるので、小まめに提案をしていき、キミの思うように少しずつ国家戦略を修正していくといった、キミ個人の戦略も必要になってくるのだ。

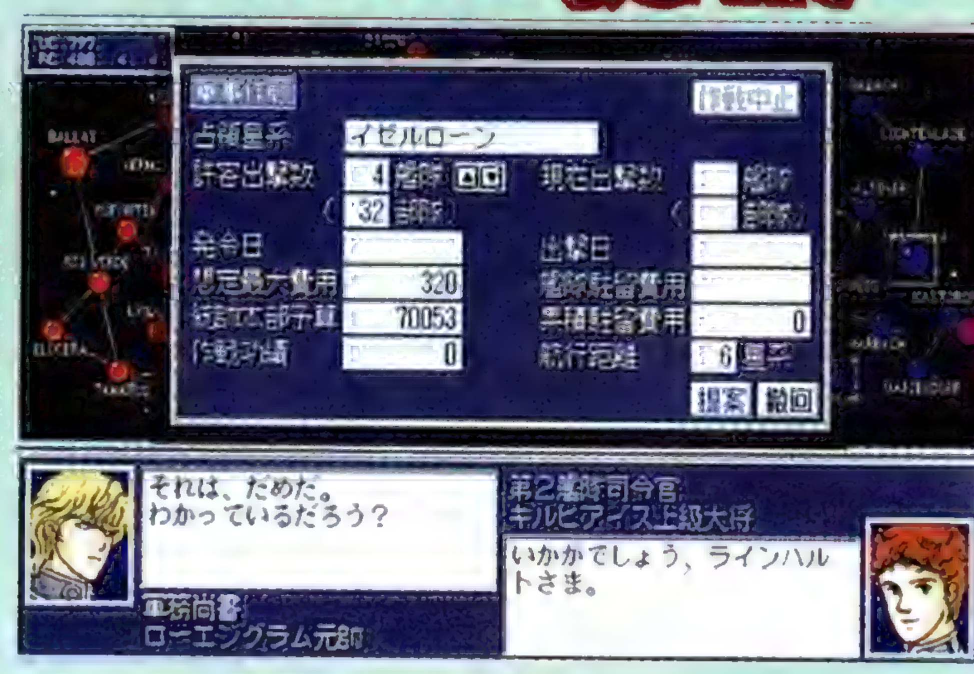


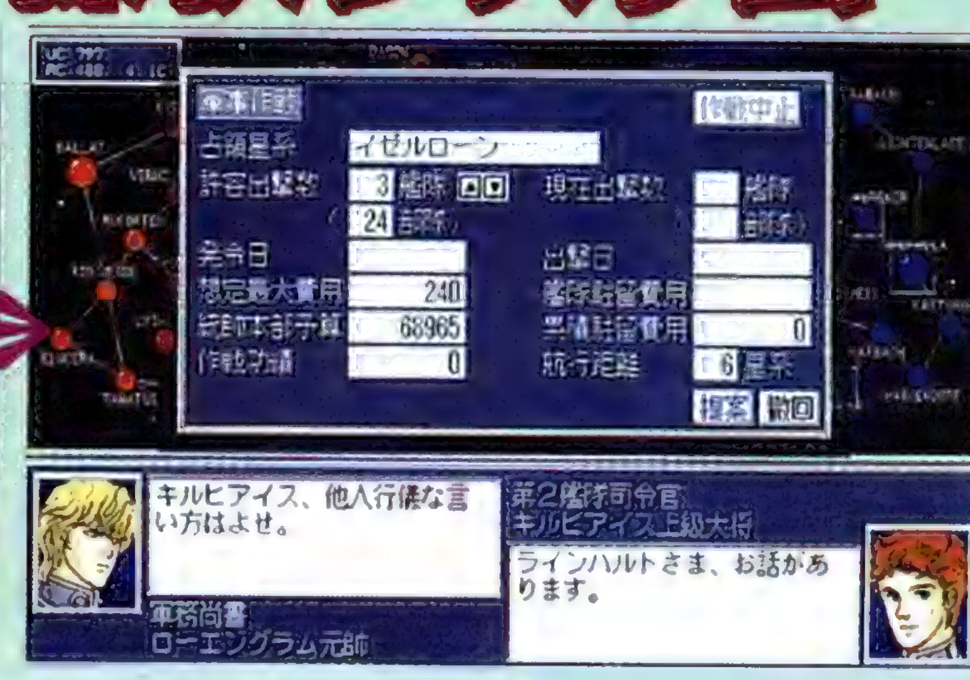
⬅『Ⅳ』の戦略シーンでは星系数が大幅に多くなり、その数は全部58星系にのぼる。これらの星系の争奪戦こそ、このシリーズの醍醐味であると言える。

なお、戦略を上司に提案するのはキミが選んだ人物だけではない、ほかの人物もそれぞれの思惑によって、あるものは上司に、ある者は部下に対して提案してくるので、彼らを出し抜く必要もある。まさに、敵は敵陣営ばかりでなく、味方陣営にもいるのだと言えるのだ。

新機軸 提案＝採択システム

➡このように提案していくのだが、話す相手によってセリフの口調が違ってくるぞ。





⬅提案者と採択者の組み合わせによっては、原作どおりのセリフが飛び出すこともあるのだ。

このようにして、各コマンドに割り振られた上司に対して〝提案〟をしていき、戦略は進められていく。キミの提案が受け入れられなくても、勝手に戦略は進んでいってしまうという非情なシステムだ。ただ、逆に地位が上がると、細かい部分を部下任せにできるという利点も、このシステムにはあるのだが。

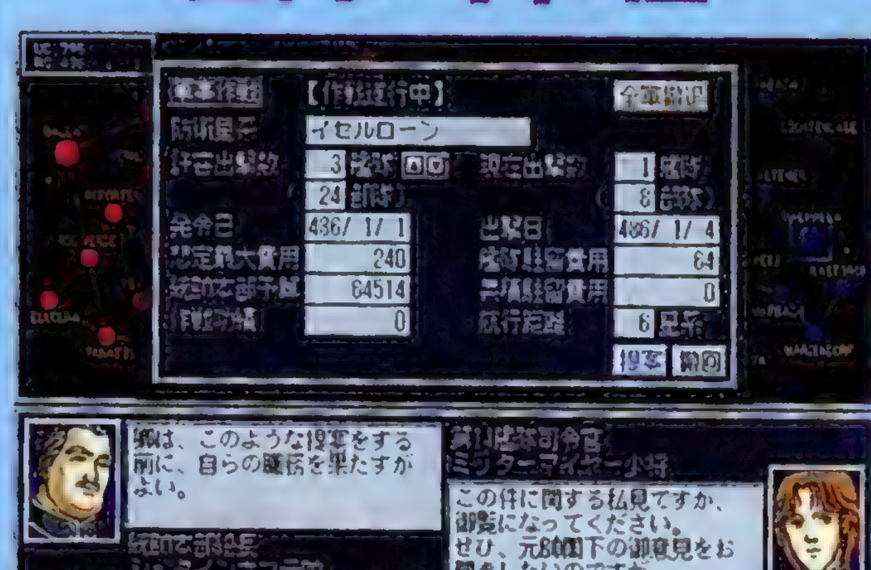
立場の違いでこんなに違う!!

帝国宰相



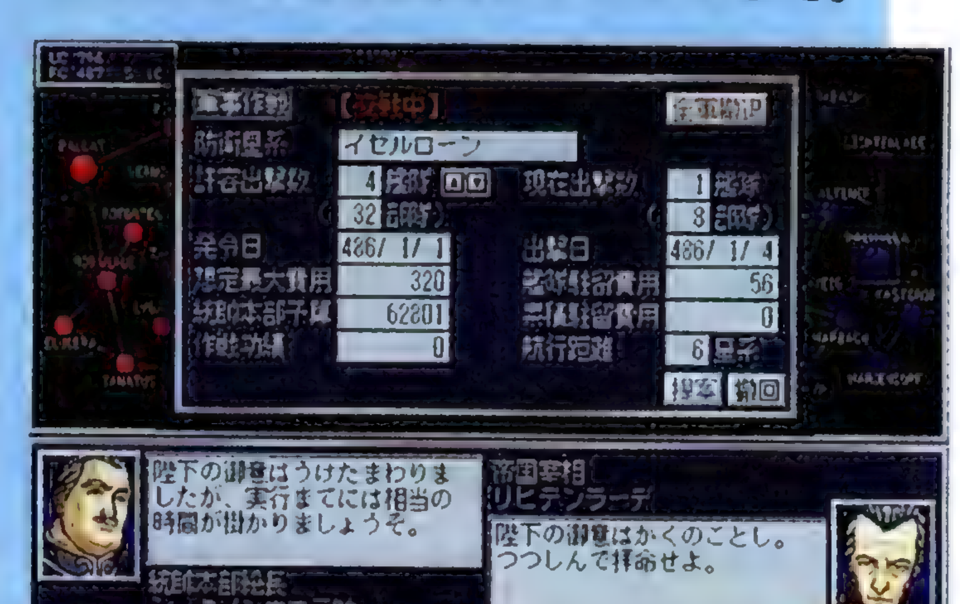
政治面において最高の権限を持つ帝国宰相（同盟では、最高評議会議長がこれにあたる）は、直接皇帝に上奏できる。皇帝は絶対に宰相の決定を拒否しないので、この地位に就いてしまえば、敵陣営以外にはもう恐いものなしである。

艦隊司令官



宰相とは違い、ヒラの艦隊司令官の場合、何をやるにしても各担当者に提案して、それが採択されないと国家は動いてくれない。ただ階級が高くなれば逆らう人間も減るので、役職に就けなくても、それなりに自由な戦略を展開できるのだが。

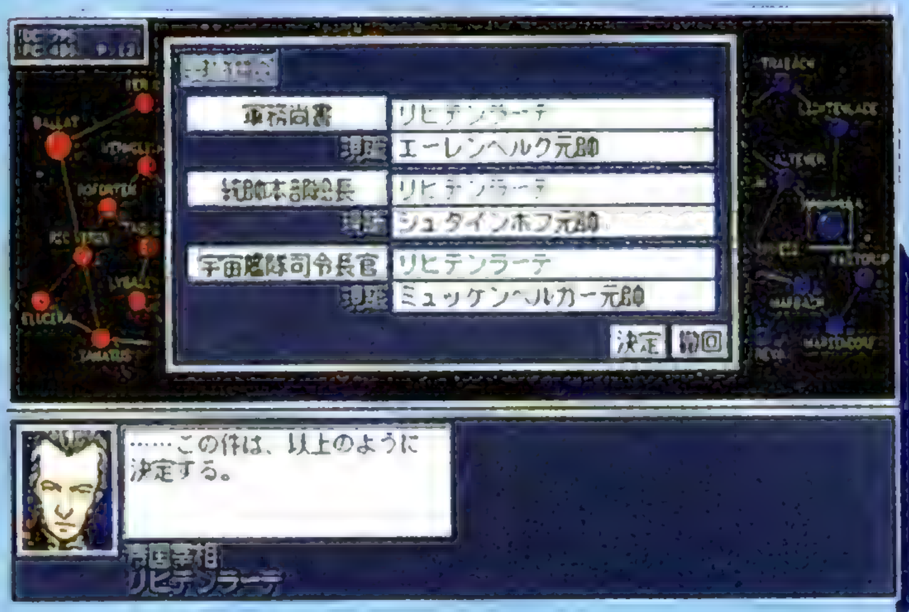
このゲームにおける自分の地位を表わすものには、〝階級〟と〝役職〟がある。階級は少将とか大将といったもので、いわば軍隊内における身分であり、役職は防衛司令官や諜報官など、各仕事の担当者のことである。役職に就いている者は、その仕事の権限内の決定権を持つので、たとえ階級が高い者に対しても拒否権を発動することができるのだ。まあ、たいていの者は階級の高い者には逆らわないので、その者たちに提案を受け入れさせるためにも、やはり階級が高いに越したことはないんだけどね。階級は〝功績〟を挙げれば、その数値により上がっていくぞ。また、大きな権限を持つ役職に就けば、キミは提案を受ける側になり、また権限内においては自分の戦略を決定できる。階級が元帥となり、3長官を兼任してしまえば、前作までのように好きに戦略を展開してしまえるぞ。



⬆今までのシリーズに慣れた人は、最初から高い地位の人物を選ぶべきかも……。

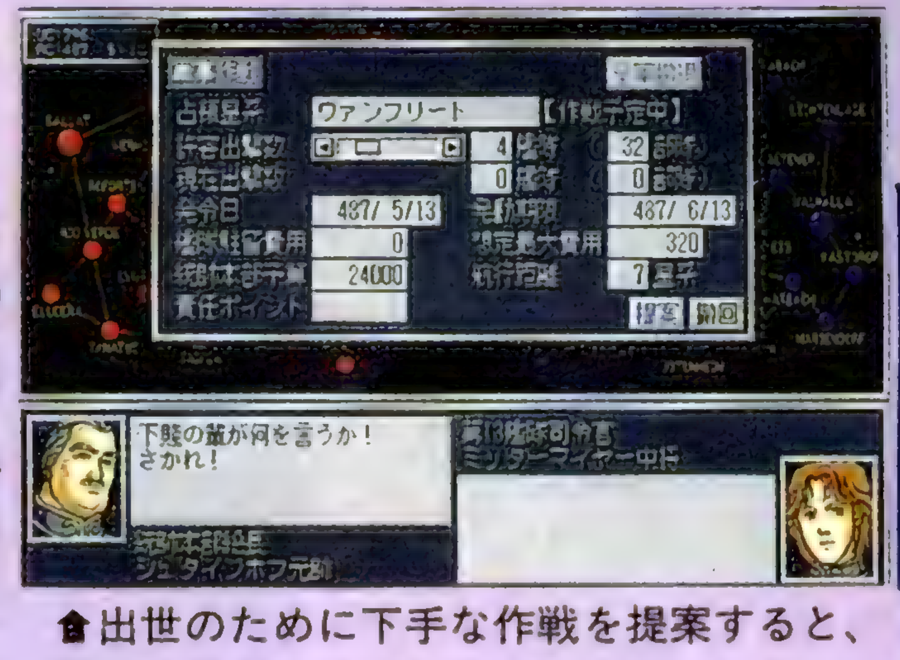
戦略コマンド解説

人事



簡単に言えば、各役職を誰が担当するか決めるコマンドである。重要コマンドのひとつだが、よほど地位が高くないと受け入れられないコマンドでもある。なにしろ、宇宙艦隊司令長官などのいわゆる3長官と呼ばれる、各コマンドの決定権を握る人物まで推薦できるのだから、その意味は限りなく大きい。しかも、しかるべき階級になっていれば、自分を推薦することもできるしね。

軍事



⬆出世のために下手な作戦を提案すると、国家自体が危うくなるということにも……。

どの星系に何艦隊を送るかとか、その艦隊に何をさせるか、そしてどの艦隊を動かすかを決めるのがこのコマンドである。つまり、このゲームにおける軍事行動全般を取り扱うコマンドだ。功績を挙げ、出世するには戦術シーンで功績を挙げるのが手っとり早いのだが、そのため自分で軍事作戦を立案し、自分の艦隊を出撃させ、存分に手柄を挙げるというのがヒラ艦隊司令官としての理想的な出世手段であると言えるかもしれない。ただ、そう簡単にキミの作戦が採択されるというワケには、なかなかいかないんだけどね。

財政

それぞれの陣営における税率を決定したり、臨時徴税をしたり、フェザーンに資金を借款したりする、というコマンドである。政治や軍事などなにかと資金を使うこのゲームでは重要と言えば重要なコマンドである。ただ、このコマンドを使って財政面を左右しなくても、それなりにうまく財政を運営してくれるので、よほど資金に詰まったときや、余裕があるとき以外は使わないコマンドだ。なお、政治を握る帝国宰相や同盟の最高評議会議長は、税率ばかりでなく財政の予算配分までも決定可能だ。



⬅"借款"コマンドを実行すると、"フェザーンの黒狐"こと、ルビンスキーの顔を拝むことができるが、あまりうれしくはないかもな。

艦隊

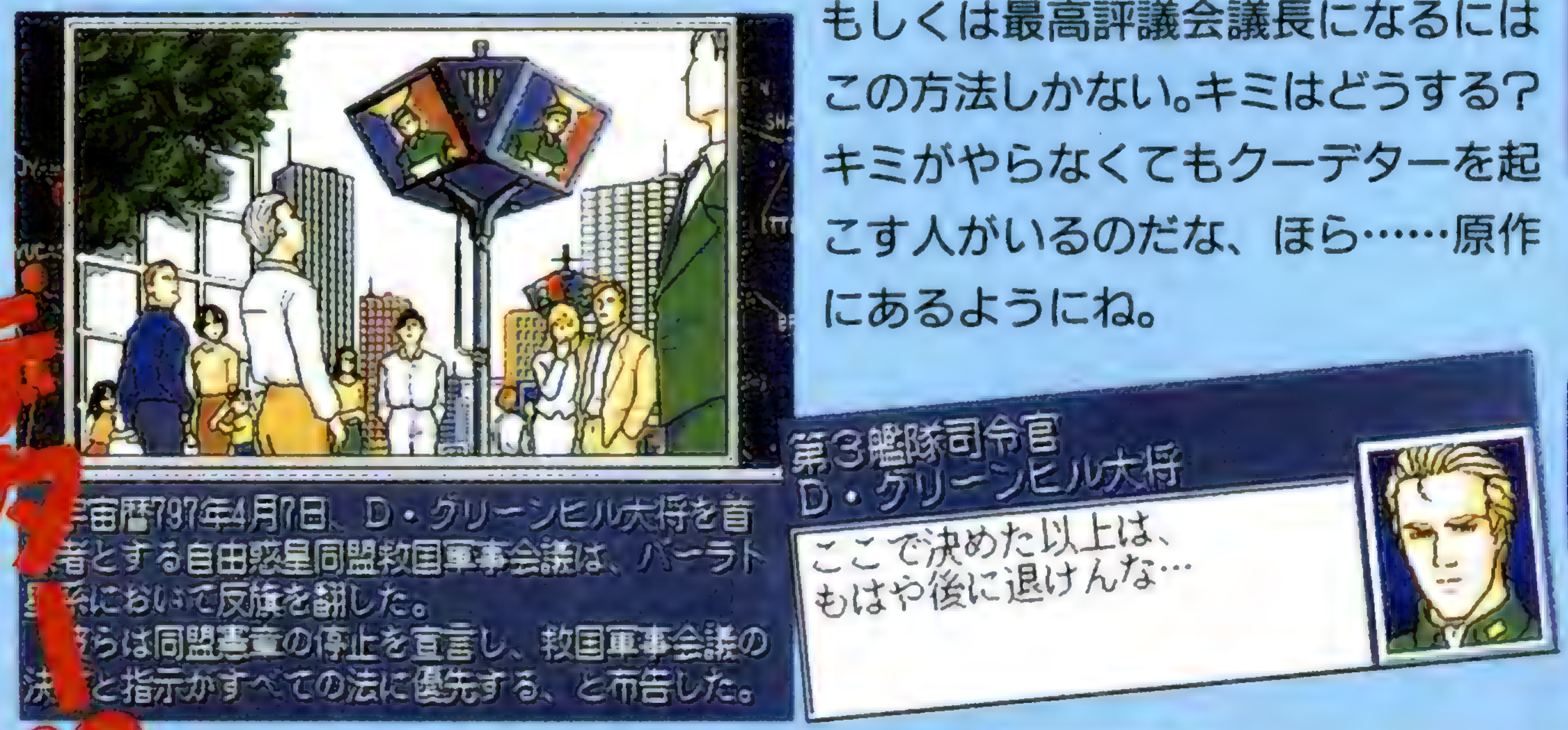


⬆やはり、艦隊幕僚の人事にも凝ってみたいというのが人情だろう。

各艦隊をどんな編成にするか、各艦隊にどんな幕僚をつけるか、などを決定するコマンドである。自分の艦隊の面倒もこのコマンドで見るので、よく使うコマンドであるが、やっかいなことにこれも宇宙艦隊司令長官の許可がなければ実行できないのだ。自分の出世を保証する自分の艦隊なのだから、自由に面倒を見たいが、それもままならないのが、宮仕えというものである。もちろん、ほかの艦隊の編成を提案することもできるが、それぞれの司令官にまかせるほうが雰囲気が出ると思うけどね。

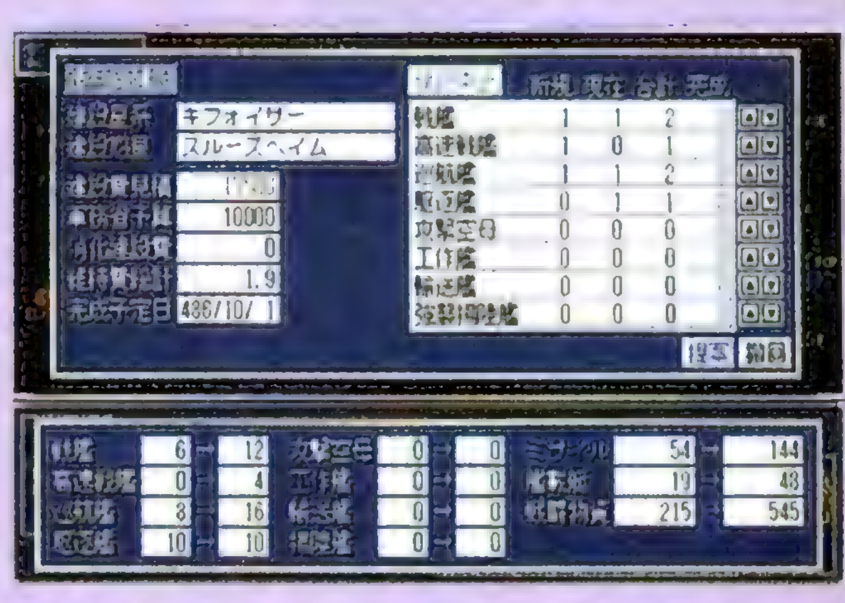
特殊

変な言い方になってしまうが、いわゆる、裏ワザ的なコマンドである。政治や情報、軍事の工作値を貯めることによって、一定期間は必ず提案が受け入れられるようにしたり、敵陣営の最高機密を手に入れられたりできるコマンドなのだ。ただ、なかなか工作値は貯まらないので、使い方を慎重に選ぼう。うまく使えば、出世の早道として非常に心強いコマンドであるので、これを使わないという手はない。それにせっかく『Ⅳ』から各工作値が設定されたのだしね。ちなみに、究極の工作としてはクーデターがあり、これは所属する陣営でクーデターを起こし、成功すれば一気に政治の中枢を握ってしまえるという、ハイリスク・ハイリターンな出世法だ(?)。基本的に、帝国宰相もしくは最高評議会議長になるにはこの方法しかない。キミはどうする? キミがやらなくてもクーデターを起こす人がいるのだな、ほら……原作にあるようにね。



クーデター!?

基地



⬆実はいちいちやってると面倒かも。

艦船を建造する造兵廠や惑星の防衛基地を建造するコマンド。いわゆる後方支援あたるコマンドで、非常に地味な存在だが、あまりないがしろにしてもいいコマンドでもない。

情報



⬆古い情報は無意味ではなく……害だ。

文字どおり、敵陣営の軍事作戦の動きや、財政状況、政治状況などの情報を探るコマンドである。このゲームで得られる敵の情報には、情報収集者の能力によってランクがあり、しかもその情報を得た時期によっては、情報そのものが古い場合がある。つまり、諜報官の情報力が低いと古びた情報しか得られず、それによって戦略を立てなければならないので、なかなか重要なコマンドなのだ。常に敵情報はチックを怠らずにね。

艦隊戦にて雌雄を決すべし～戦術・戦闘シーン解説～

銀河帝国の艦隊と自由惑星同盟の艦隊が同一星系内で接触し、なおかつそのなかにキミが率いる艦隊があった場合、無条件に戦術シーンに突入する。

なんだかんだ言っても宇宙艦隊の決戦シーンが、銀英伝の大きな魅力であることは否定しようのない事実だろう。また、前にも書いたとおり戦争によって功績を挙げるのは、もっともオーソドックスな出世の手段でもある。



↑各星系ごとに設定されたマップのなかを、キミの縦横の機略で戦い抜き、自陣営を勝利にみちびくのだが……。

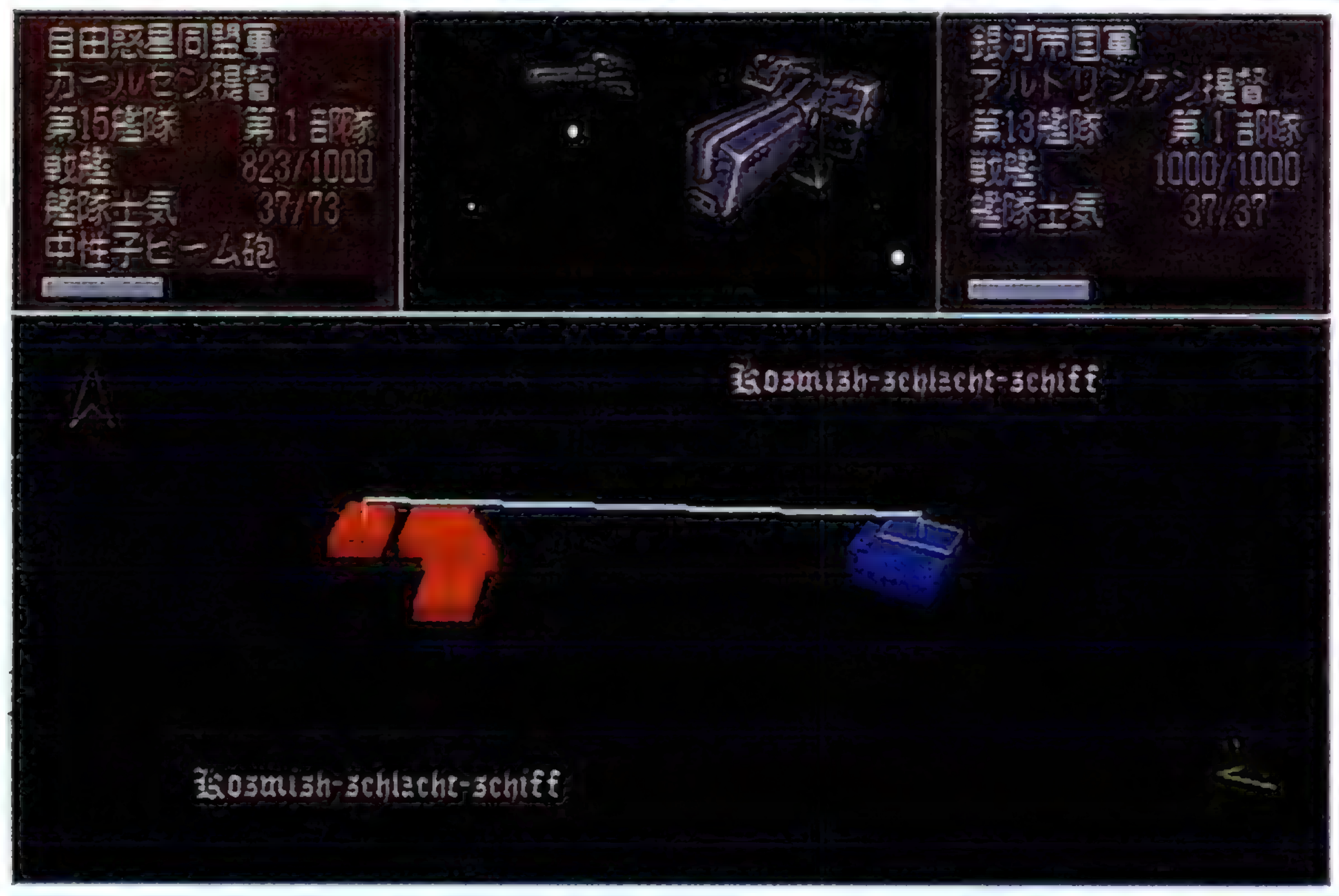
そんなわけで、このゲームにおいて非常に大きなウェイトを占める戦術シーンについて解説するぞ。『Ⅳ』では、プレーヤーは艦隊司令官のひとりとして戦うので、前作までのように、全部の艦隊を自由に動かして戦うわけにはいかない。各ターンごとに行なわれる〝作戦会議〟というものに出席し、自分で考えた作戦案を提案して、それがその戦いにおける最高司令官に採択された場合に、やっとキミの作戦が実際に運営されるのである。それまでは、ほかの提督が立案した作戦に黙って従い、艦隊を動かしていかねばならないのだ。

ただし、その戦いに参加した自陣営のなかで、キミが一番階級が高ければ、逆に最高司令官として作戦を展開できるけどね。

さて、作戦が実行されていくうちに、当然、敵艦隊と接触し戦闘になるが、これはたとえ最高司令官であっても指揮できるのは自分の艦隊だけだ。そのため、無能な提督が指揮をとっている艦隊などは、せっかく有利な状況を作っていても、勝手に負けたりするから恐い。また、提督にはそれぞれ性格があり、それが戦闘に反映されることがある点にも注意だ。

ちなみに、惑星や要塞の占領も『Ⅳ』では大幅に強化されている。『Ⅳ』では占領を行なう場合、その占領手段を設定できるのだ。自政府に対する支持や惑星の生産力はまったく損わないが占領の効率は悪い〝降伏勧告〟から、占領の効率はいいが支持率や生産力は大幅に低下する〝無差別爆撃〟まで、何段階かに分かれた占領手段のなかからひとつを選んで占領を行なえる。だが、これも指示できるのは自艦隊のみで、ほかの艦隊は司令官が占領手段を選択する。これも性格によって、採る占領手段の傾向が違ってくるぞ。

そのほかにも、『Ⅳ』からは宇宙潮流やブラックホールなどが存在し、艦隊の行動に影響を与えたり、自由惑星同盟の首都星ハイネセンには〝アルテミスの首飾り〟が存在したり、偽装の配置などが作戦に影響してくるなどといった、様々な部分で変更が加えられている。それは随時解説していくが、とにかく前作までとは大幅にグレードアップし、より攻略しがいのあるシステムになっている。

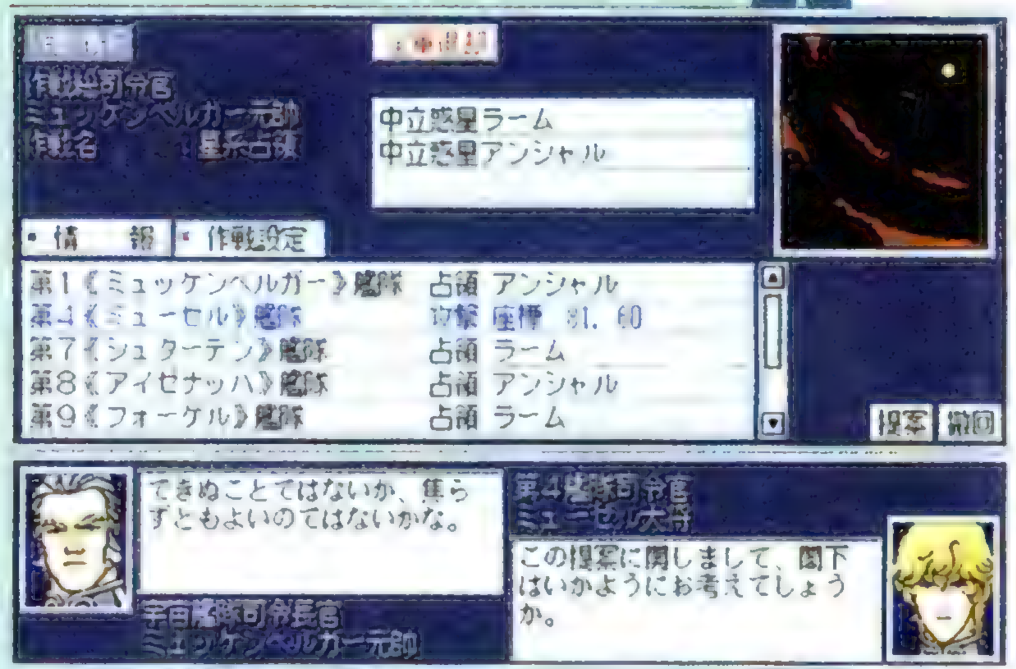


←これまでは、戦闘シーンでは艦隊の数が高さで表わされていたが、『Ⅳ』では面積で表現され、より臨場感が増している。戦闘アニメーションもすべて新しいものに書き換えられているぞ。

作戦会議

作戦会議はその戦いに参加する自陣営の提督のうち、もっとも地位の高い提督が最高司令官として配下の提督が提案してくる作戦を採択する、というシステムになっている。作戦を提案してくるのはキミだけではなく、ほかの提督も自分なりに作戦を提案してくる。そのため、ほかの提督の作戦が採択された場合は、キミもその作戦に従わなければならないのだ。

当然、キミが最高司令官になった場合、キミが提案を採択する側になるんだけどね。



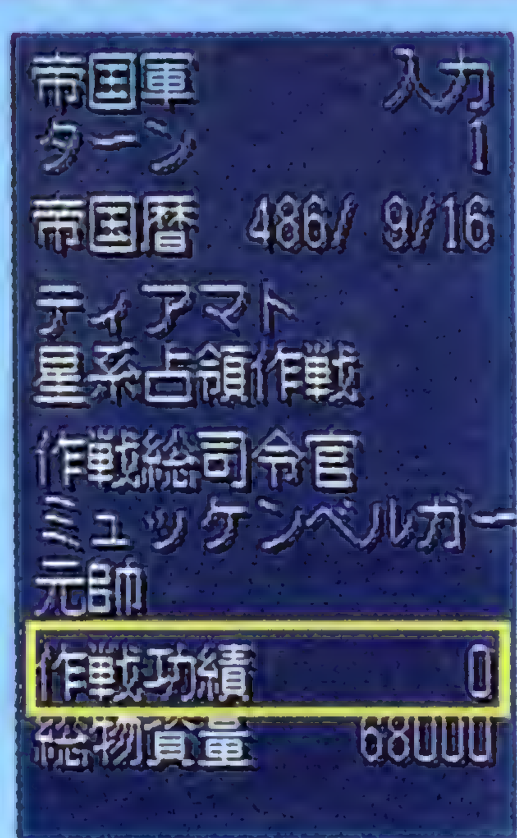
↑作戦会議でも組み合わせによっては、原作を思わせるやりとりも。

ちなみに作戦案は、艦隊単位で行動を指示するという形式によって作成することができる。明確な方針を持つことが大事。

作戦功績を挙げるのだ!!

作戦功績は戦術シーン内で敵に損害を与えたり、惑星を占領するなどの味方の利益となる行動に成功した場合に与えられる。これが一定以上の数値になれば昇進することができるのだ。そのため、戦術シーンでは、味方を勝利にみちびくことも大切のだが、自分自身が功績を挙げることも大事なのだ。極論してしまうと、大勢に影響のない戦いならば、味方が負けても自分が大きな功績を得ることができれば成功とさえ言えてしまうのである。

そのため、作戦を立案するときは、味方の勝利ばかりでなく、自分がいかにして楽に、そして多くの功績を得られるかまで考えに入れる必要があるのだ。もちろん、自分の出世を犠牲にして味方を勝利させることに生きがいを見いだす、なんて戦い方をするという楽しみかたもあるんだけどね。それはお好きなように。



←四角く囲んだ部分の数値が作戦功績である。これがそのまま自分の功績値に反映され、昇進に影響してくるというわけだな。失敗すればもちろん、功績はおあずけ。

そのほか、気になるデータを解説

提督の能力値

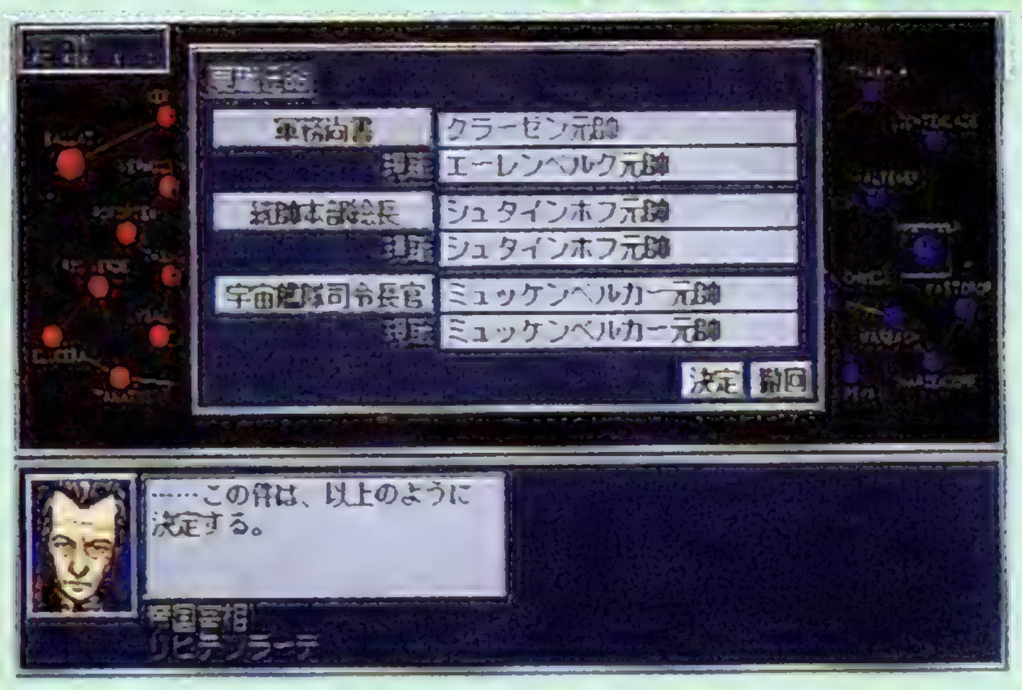


⬆銀英伝ファンにとって一番の関心事は、もしかすると、好きな提督がどのような評価をされているのか？　かもしれない。少なくとも興味深いよね。おおむねこれまでのシリーズを基本にした能力値設定だが、「Ⅳ」になって新登場したパラメーターも多数ある。ここでは、それらも含めて解説してみよう。

統率	その人物の人格的影響力など、人々を統べる能力を総合したもの。艦隊の士気などに影響してくる数値だ。	功績	それぞれの人物が所属する国家に対してどれだけ貢献したかを表わす。一定以上に上がれば昇進できるのだ。
運営	人物の事務処理能力など、艦隊運営に関する能力を表わす。これが高いと経費を安く上げることができるぞ。	陸戦	惑星や要塞などに対する占領行動全般に影響する数値である。これが高い人物が艦隊にひとりはほしい。
情報	情報力が高い人間に陣営や艦隊の情報担当官を任せれば、敵の情報を早く的確につかむことができるのだ。	空戦	スパルタニアンやワルキューレによる攻撃の効果に影響する数値だが、実はあまり必要ない数値かも……。
機動	これの高い人物が提督か幕僚にいれば、その艦隊の移動力がアップし、それだけ戦いを有利に進められる。	政治工作	提案工作やクーデターは、一定量以上のこの数値を貯めて、それを消費することによって行なわれるのだ。
攻撃	説明するまでもなく、これが高い者は戦闘シーンにおいて、敵に多くの損害を与えることができるのだ。	軍事工作	戦術シーンにおいて、いろいろな工作を行なうのに必要。これも一定量以上貯めて消費するパラメーターだ。
防御	攻撃とは逆に、これが高い者は戦闘シーンで敵の攻撃を受けたとき、自分の損害を低く抑えることができる。	情報工作	これも消費型のパラメーターであり、戦略や戦術シーンでの情報工作を行なうのに必要。地味だが使える。

各陣営の役職について

銀河帝国

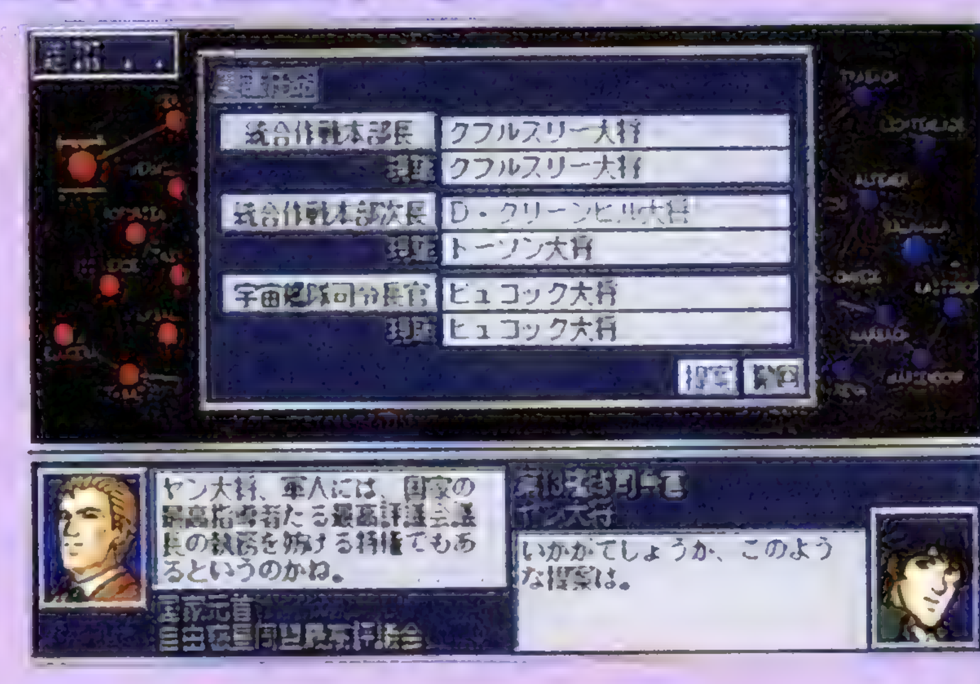


皇帝：専制国家である帝国における最高権力者であり、絶対権力者である皇帝だが、ゲーム中では名前を利用されるだけのイエスマン。
帝国宰相：事実上の最高権力者であり、政治面での全権を握る。軍事に関する直接の権限はないが、人事や予算配分の権限を持っているので、軍に対しても大きな発言力を発揮できるのである。
統帥本部総長：帝国の軍事作戦面を決定することができる役職。帝国の軍事行動の決定権を握っているので、このゲームでは一番大きな役割を持っていると言える。
軍事尚書：基地の設営など、軍政面での最高権力者である。派手な権力は持っていないが、補給面での権力を持っているので重要。
宇宙艦隊司令長官：艦隊の移動や編成など、宇宙艦隊の運営全般に関する権力を持っている長官である。
防衛司令官：各星系の防衛を任務としている司令官。うまく敵を迎撃したり、星系の治安を上昇させればそれが功績となるのだ。出世の足がかりにいいかも？
諜報官：陣営の情報入手を担当する。入手した情報の精度により功績が与えられる。

これらが主な役職であり、このほかにも艦隊司令官や艦隊幕僚が存在し、艦隊のなかにも役職が存在するのだ。

また、宰相などの高い地位の役職は、兼任すると統率力と運営力情報力が下がってしまうぞ。

自由惑星同盟



最高評議会議長：同盟における、宰相にあたる地位である。同盟の人事や財政などの政治に関する全権を握っている。いちおう評議会での審議という形式をとってはいるけどね。残念ながらクーデターでも起こさないかぎり、プレーヤーはこの地位には就けないのだ。
統合作戦本部長：同盟軍の最高責任者であり、同盟軍の軍事行動に関するすべての権限を持っている。つまり、帝国の軍務尚書と統帥本部長を兼ねたような権限を持っていると言えるだろう。
統合作戦本部次長：統合作戦本部長の補佐役であり、統合作戦本部の功績を本部長と折半して受け取ることになっている。このように帝国と同盟では、権力のありかたが少々違うのだ。
宇宙艦隊司令長官：これはまったく帝国のそれと同じで、陣営の有する艦隊に関する、全責任と権限を持っているのである。

あとは帝国軍と同盟軍の役職は同様である。ちなみに役職に就いた場合、その任務に成功すれば功績となる。なお、軍事作戦に成功した場合、その作戦に参加していなくても、統帥本部総長や統合作戦本部長などにも功績が振り分けられるのだ。ただ、そのころには階級もかなり上がっていると思うので、あまりうれしくないかもね。

次号は付録で攻略するぞ!!



サモニング
～明日への召喚～

RPGの元気がないと言われる昨今だけど、一生懸命探せば、結構おもしろいモノが見つかるんだ。ここで攻略している『サモニング』もそんな名作のひとつ。ぜひともプレーしてほしいぞ。

立派なキャラを作るのだ!!

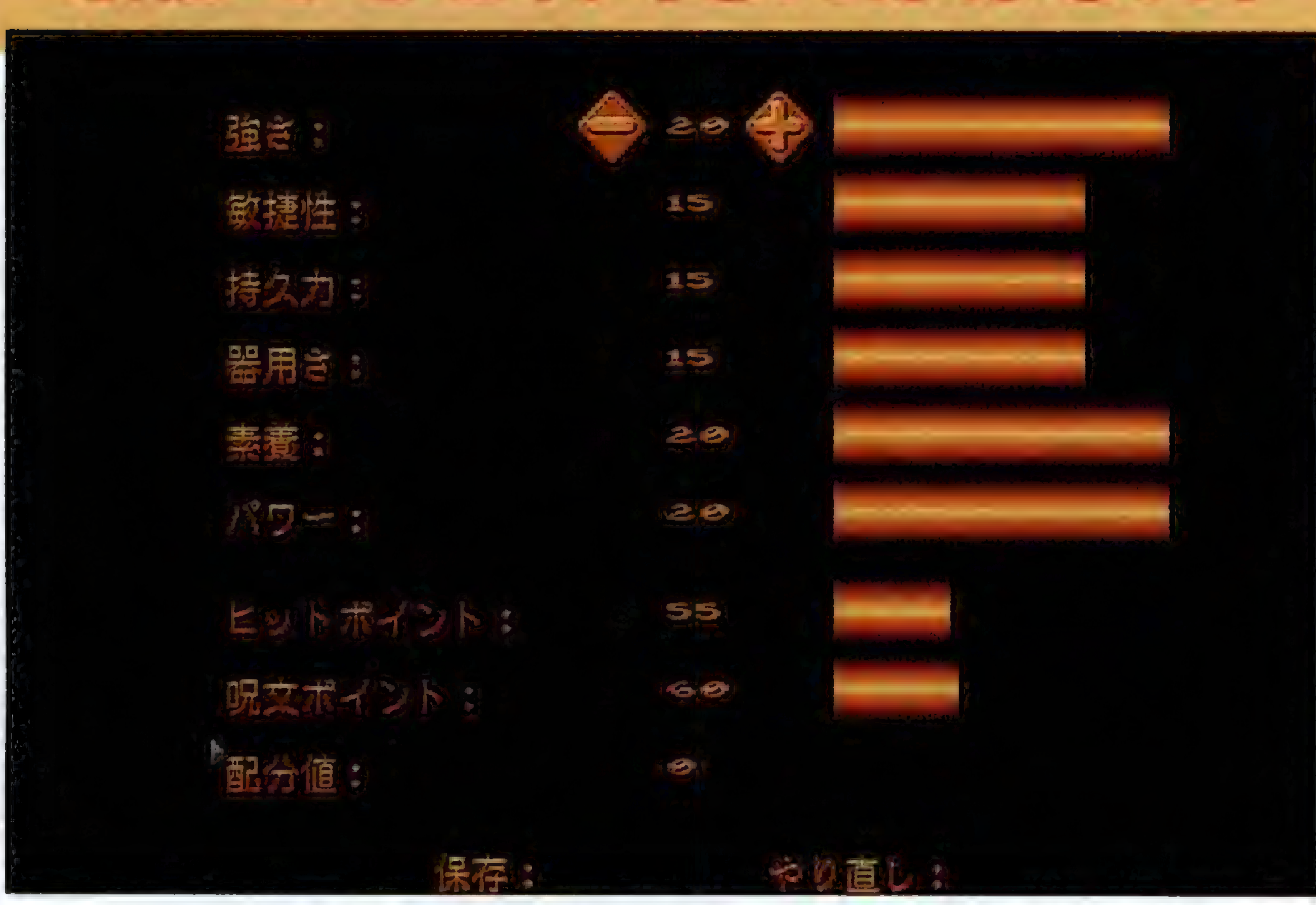
どんなRPGにも言えることだが、キャラ作りは重要だ。キミの分身となって、冒険するキャラを作りわけだから、攻略がラクになるかならないかは、これにかかっているといっても過言ではないのだ。まずはキャラクターメイキングの要点を解説してみるとしよう。

『サモニング』では、主人公として選べるキャラは42人いる。見るからに戦士系といったヤツやいかにも魔法使いだな、というヤツがいるので、そこから好きなキャラをひとり選ぼう。そうしたらお次はキャラの能力を決定する。これには3つの方法がある。ひとつは〝ランダムアトリビュート〟と呼ばれるもので、すべての能力がランダムで決定されてしまうもの。それからもうひとつが〝設定型アトリビュート〟で、これはボーナスポイントが表示され、その値を配分して好きにキャラを作っていくものだ。最後は前者ふたつの中間的なもので、〝基本アトリビュート＋再配分〟で、ランダムで能力が決定し、そのあとにボーナスポイントを配分するというタイプ。

基本的には、どの方法でキャラを作ってもいいが、ここでオススメしたいのが、設定型アトリビュートだな。実は、ほかのアトリビュートでは平均して優れた能力値のキャラを作るのが難しいのに対し、設定型アトリビュートは、粘ることで100以上のボーナスポイントを出せる。もし、100以上の数値を出せば、〝強さ〟、〝敏捷性〟、〝持久力〟、〝器用さ〟、〝素養〟、〝パワー〟に平均して配分しても16以上の能力を持ったキャラになるのだ。能力の上限値が20だから、これは相当なモノだよね。

こうして能力を決定したら、次は〝長刃武器〟、〝打撃武器〟、〝棒状武器〟、〝投擲武器〟の4種から得意な武器を選択しよう。そして、同じように得意な呪文の系統も選択する。呪文系統は〝ウィザード〟、〝ソーサラー〟、〝エンチャンター〟、〝ヒーラー〟の4種だ。ここで選択した武器と呪文は、開始時に持つことになるので、よく考えて選択してほしい。ただ、ここでヒーラーを選択したからといって、ゲーム中にウィザードやエンチャンターの呪文が使えないわけでじゃないので勘違いしないように。

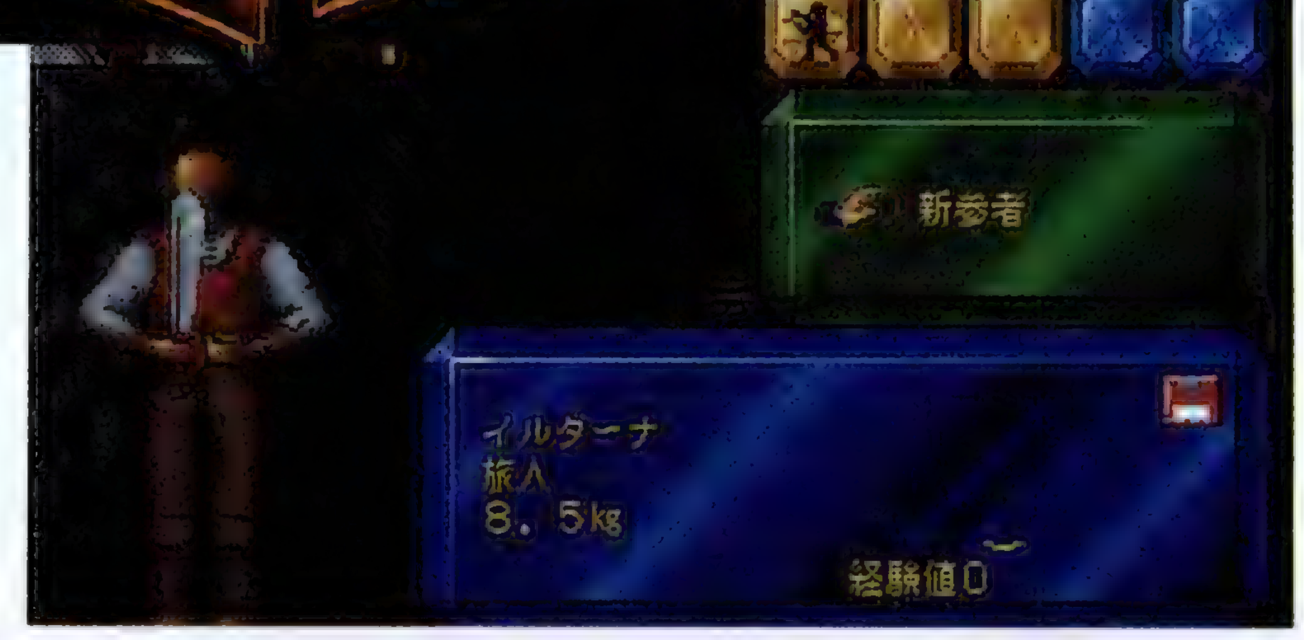
最低でもこれぐらいはほしい!



⬆100以上のボーナスポイントを出せばこのとおり。これだけ高い能力を持つ優秀なキャラを作ることができれば、序盤戦は簡単になる？　ときには110を超えることも……。

技能を学んでさあ出発!





⬆➡どの技能を選ぶか迷ってしまうよね。ちなみに、この攻略記事では、武器は長刃武器、呪文はウィザードを選択しているのだ。アレコレ考えても始まらない。キミならどれを選ぶ？

■ジャンル／ロールプレイング　■対応機種／PC-9821
■メーカー／ビング　■価　格／1万2800円　■発売日／発売中

呪文についての基礎知識

この世界に存在する呪文は、いくつかに分類できるのだ。それは、キャラクターメイキングのところで紹介したように〝ウィザード〞、〝ソーサラー〞、〝エンチャンター〞、〝ヒーラー〞の４種類。各系統ごとに経験値があり、同系統の呪文を繰り返して使うことでキャラはレベルアップしていくのだ。そして、このゲームは呪文行使の方法に特徴がある。なんと呪文はハンドジェスチャー、つまり手振りで力を発揮するのだ。たとえば、キミがスクロールを拾ったとしよう。そこにはフレームアローと書かれており、ＡとＢの２種類の手振りが書かれている。すると、まずキャラはＡとＢの手振りを覚えるのだ。そこで、プレーヤーはスクロールと同じ手振りをすると呪文を使えるというわけ。ただ、スクロールに書かれている呪文は一例で、Ａ→Ｂといった順ではなく、Ｂ→Ａの順に手振りをすることで、違った呪文を発動することもあるのだ。だから序盤では、たくさんのスクロールを拾い、多くの手振りを覚える必要があるのだ。

ここでは、序盤戦で入手できる呪文を紹介しておいた。呪文は忘れやすく、いざというときに、スクロールを開いて確認していたのでは、冒険のさまたげになってしまうのだ。序盤戦はこの表で十分なので、これを片手に冒険してほしいぞ。それからこのゲームでは持ち物数が決まっているので、この表さえあれば、スクロールなんかは捨てちゃってもかまわない。これで、ジャマな持ち物が減る？



⬅呪文を作るシーン。様々な手振りを組み合わせて呪文を作り出す。もちろんそれにみあったマジックポイントは消費されるので、残量には注意!!

フレイム・アロー



ウィザードの呪文。炎の矢を作り出して敵に放つ。大ダメージは与えられないが、肉弾戦に入る前に１、２発敵にぶつけておくことで、戦闘での苦労を軽減できる。詳しいことはわからないが、熟練した者が放つフレイム・アローは、敵に大きなダメージを与えることができるらしい。得意呪文にウィザードを選ぶと初めから修得している。

カノ



ソーサラーの呪文。呪文によってカギのかけられた扉を開くことができる。したがって、普通のカギで閉ざされている扉は開くことができない。使用頻度は高く、しばしば唱えることになるだろう。実はこの呪文は、カギを開けるほかにも使い道はあるのだ。それについてはまだ秘密。得意呪文にソーサラーを選ぶと初めから修得している。

マジック・ウォール



ソーサラーの呪文。呪文の力で魔法の壁を作り出す。地面のスイッチを押し続けなければならないときに重宝する。また、狭い道で強敵と出会ってしまった場合には、壁を作って通路をふさぎ、その間に逃げることができる。自分のレベルによって呪文の効果時間は異なるので、どれくらいの時間効果があるのか常に把握しておきたい。

フリーズ



エンチャンターの呪文。敵を瞬間的に凍結させ、動きを止めることができる。ただし、敵を止められる時間は非常に短いので、使用の際には注意。肉弾戦で役立つのはもちろんのこと、クモなどの機敏な敵から逃げる際にも大きな効果を発揮することは間違いないだろう。得意呪文にエンチャンターを選ぶと初めから修得している。

リクイファイ



ヒーラーの呪文。この呪文を唱えるとジュラという水薬を作ることができる。ジュラの水薬は体力を回復してくれる貴重な薬なので非常に重宝するだろう。しかし、この呪文を唱えるには片手にフラスコを持っていなければならないのだ。まずはフラスコを探してこよう。得意呪文にヒーラーを選ぶと初めから修得している。

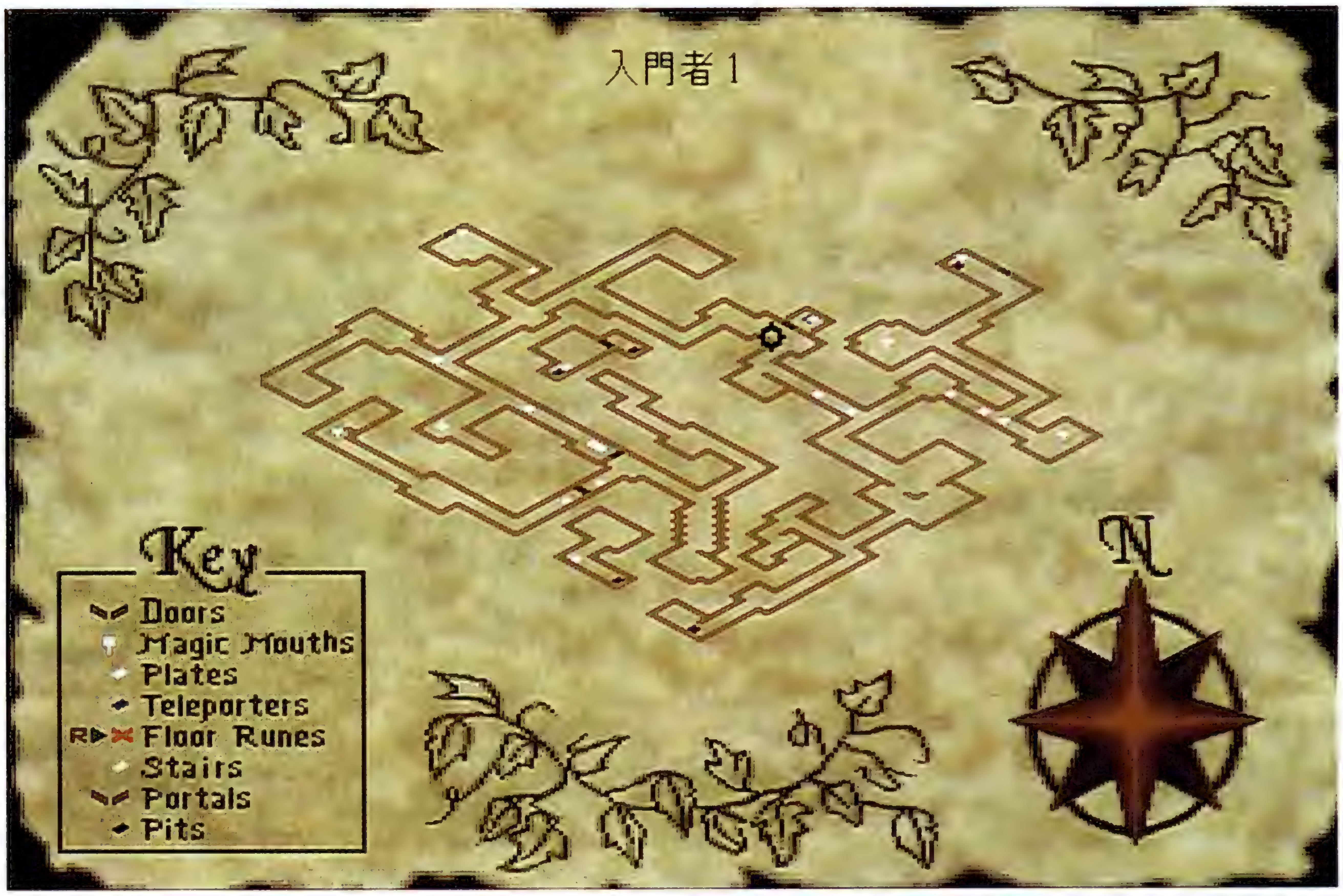
キュア・ポイズン



ヒーラーの呪文。クモなどの凶悪な敵に攻撃されて毒に侵されてしまったら、この呪文で解毒できる。解毒薬を作るわけではないので、フラスコなどなくとも解毒できるのが非常にウレシイ。実はこの呪文がないときに毒に侵されてしまうと、あとは死を待つだけになってしまうので、早いうちにこの呪文を修得しておこう。

“入門者1”を進め

我々が住む空間とは、まったく別の世界。そこでは、評議会が開かれており、様々な指導者たちが集まって、深刻な議題を話していたのだ。その内容とは、シャドウ・ウエイバー率いる掠奪団についてだった。最近現われたこの掠奪団は着々と勢力を広げ、今やこの世界において、もっとも危険な存在になっている。なんとかこの掠奪団を潰す方法はないのか？　リーダーのシャドウ・ウエイバーを倒すことができれば……。誰もがそんなことを考えた。その結果として、勇者の資質を持った人物を召喚することになるのであった。そして、この世界に召喚されたのがキミというわけ。キミは評議会のメンバーに事情を聞きシャドウ・ウェイバーを倒すため、敵の本拠地のダンジョンへ出発するが……。



こうして冒険が始まるのだが、最初に訪れるマップは〝控えの間〟と呼ばれる場所。ここは、道がふたつに分かれており、東か西かのどちらかを選択しなければならない。ちなみに東側のほうが西側よりも簡単なマップになっているようだ。まあ、東側を探索したのち、西側を攻略することもできるので、気楽に進んでこう。今回の攻略では、東に進み〝入門者１〟というマップを攻略するぞ。ちなみに東側の入り口の前にはファルシオンが落ちているので、ぜひとも拾っておきたい。なぜなら武器には耐久力が設定されており、いつか壊れてしまうからだ。そんなときに予備の武器があればアタフタせずにすむのだ。〝入門者１〟のマップは上に記載してある。それでは、さっそく東側の門をくぐってみるとしようか。

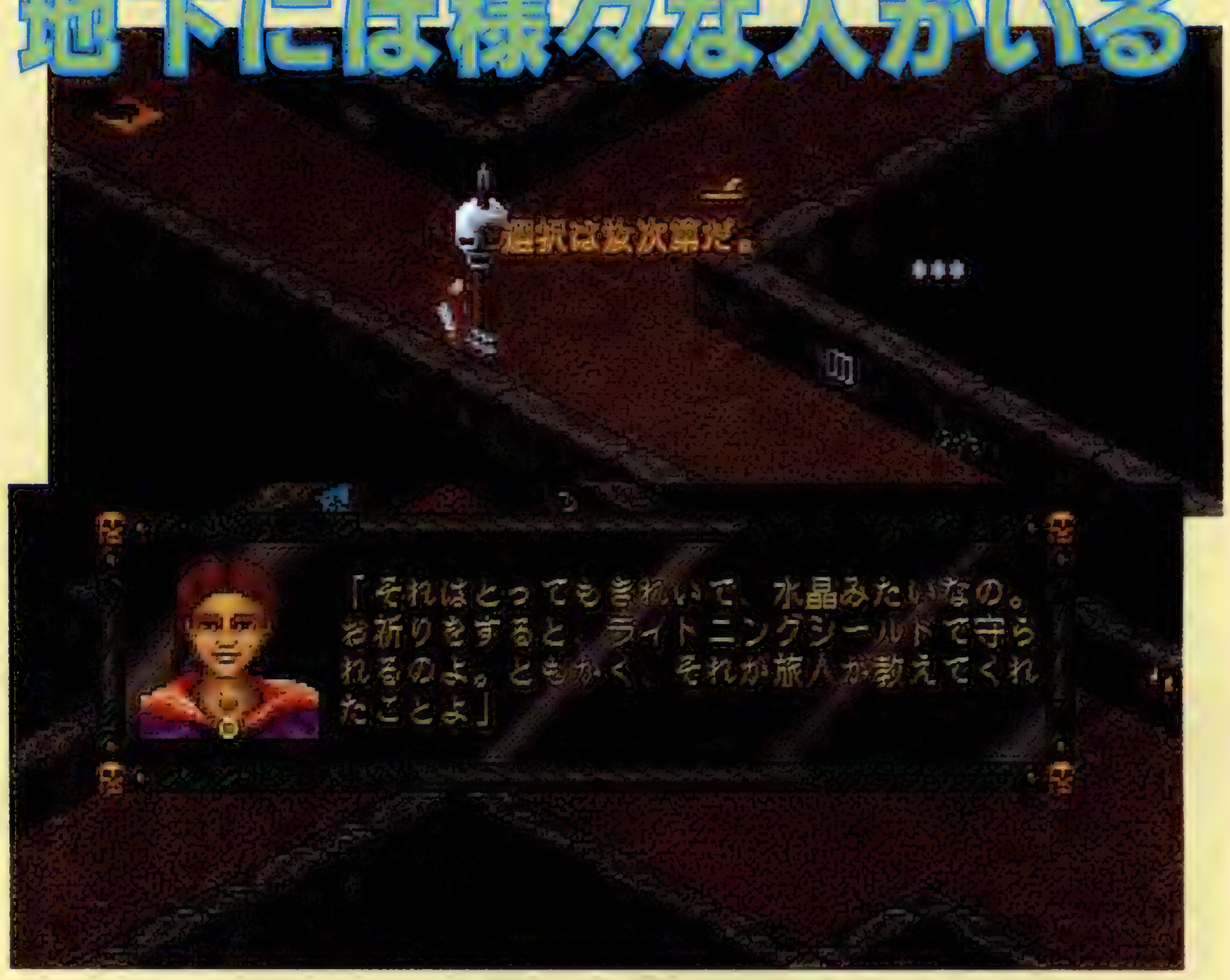
コインを入手しろ

オープニングをボーッと見ていると損をするぞ!!　実はゲームが始まる直前、つまりオープニングの終わりでロウィーナという女性が、ダンジョンに到着したら、そこには評議会の仲間がいるので、コインのことを聞きなさいというのだ。そしてゲームが始まると、たしかにそこには評議会の仲間がいる。だが、話してみるとコインなんてセリフはまったく出てこないんだ。そういえば、このゲームの会話シーンは、フルキーから入力することもできるはずだよね。そこで、会話中にフルキーからコインと打ち込んでみよう。するとアラ不思議、袋をもらえるのだ。そして中には金貨が数枚入っている。袋は物入れとして使えるし、金貨があれば物語中盤で苦労せずに済むぞ!!　こんなことがあるようじゃ、今後も各キャラクターが話す内容はしっかり覚えておく必要があるな。ムムッ、あなどりがたし。



☗イキナリ金貨が入手できてウレシイのなんのって。これで中盤戦のアノ場所は完璧かな。

地下には様々な人がいる



☗冒険中には様々な人物に出会う。彼らの情報に耳を傾けると、意外な事実が発覚することもあるぞ!!　それから、所々に配置されているガイコツも情報をくれるので、発見したら必ずクリックして話を聞いておくべし。さあて、どんな情報が聞けるかな？

これは水晶？ それとも……。



⬆地面に落ちているこのアイテムはいったいなんだろう？ 実はこのアイテムは、ある魔法を使うときに必要なんだよね。きたるべきその日まで大事に保管しておくといいぞ。

〝入門者１〞のマップは、比較的簡単だ。このマップで入手できるアイテムは宝箱、槍、ファルシオン、カノやフレイム・アロー、リクイファイのスクロールといったところ。このなかでは、魔法の力で封じられた扉を開けることができるカノのスクロールが重要だな。キャラクターメイキングでソーサラーの呪文を選択していれば、初めからカノのスクロールを持っているからいいけど、そうでない人はぜひとも手に入れておきたいスクロール。このスクロールは、南西の部屋にいるオットーという魔術師からもらえる。話しかけるだけでスクロールはもらえるので、必ずもらっておこう。

それから、このマップで登場する敵についても紹介しておかなければならないな。〝入門者１〞のマップには、２種類の敵が登場する。ひとつは警備兵で、もうひとつは大コウモリだ。警備兵は扉の向こう側にいることが多く、扉を開いた瞬間にご対面!! ということになる。一応扉を開ける前にはフレイム・アローなどの攻撃呪文を用意しておこう。姿が見えたら攻撃呪文を１、２発当ててから戦えば、ほとんど一撃で倒せるぞ。警備兵の中には、カギやアイテムを持っているヤツもいるので、警備兵は確実に倒しておきたい。大コウモリについては、うしろに回り込まれたり、囲まれたりしない限りは、適当に戦っても勝つことができるはずだ。それから大コウモリは１匹で登場することはあまりないので、１匹でも大コウモリの姿を見たらまわりに注意。袋叩きに会わないように、慎重に戦ってほしい。

ここで、敵との効率のよい戦い方を伝授しておこう。それはズバリ２刀流。両手持ちの大きい武器ではできないけど、ファルシオンや斧なら片手にひとつずつ装備して戦うことができるのだ。連続して攻撃できるため、かなりの攻撃力を発揮できるだろう。また、片手用武器を装備している際には、空いている手に回復薬などを持たせることが多いが、これはヤメて片手は空にしてみよう。すると、敵を殴ることができるんだ。これも一種の２刀流かな？ また、地形を利用するのもひとつのテ。マップのアチコチにある扉で敵を押し潰してしまうのもいいだろう。

そうそう、地形で思い出したけど、ところどころに置かれたワープポイントも活用してほしい。マップを見ると通路がない部屋が存在しているよね。ここに入るには、ワープポイントを利用する必要があるんだ。しかも、こういった閉鎖された部屋には、数々のアイテムが眠っていることが多い。マジックポイントや体力を回復する活力のリンゴなどが置かれているのだ。これらの回復アイテムは、一度しか使えないけど、重宝すること間違いなし。ただし、リンゴやイヌホオズキの残りカスは、毒素を含んでいるので、間違えて食べないように。敵にぶつけたら武器になったりして。

と、こんなところで今回の攻略はオシマイ。次回はシナリオ進行はちょっとお休みして、様々なアイテム紹介や、呪文完全紹介をする予定だ。それではまた。

扉を開けてみたら次々とコウモリが出現してきたのだ!!

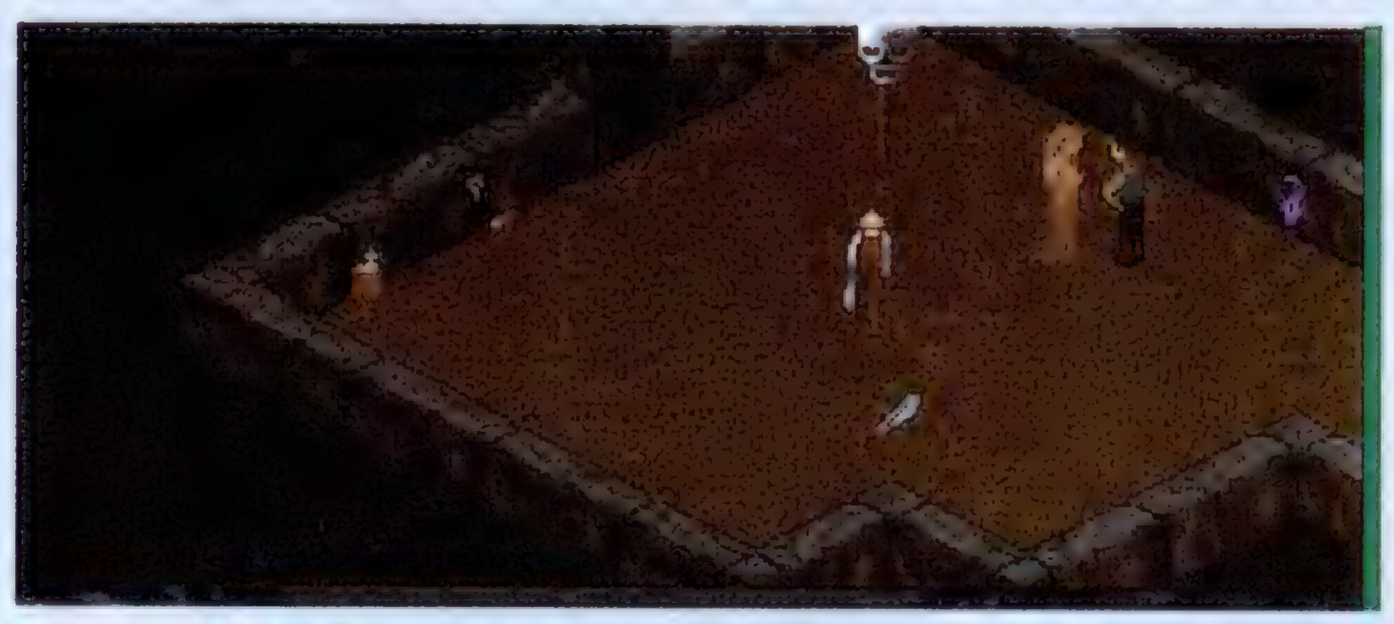




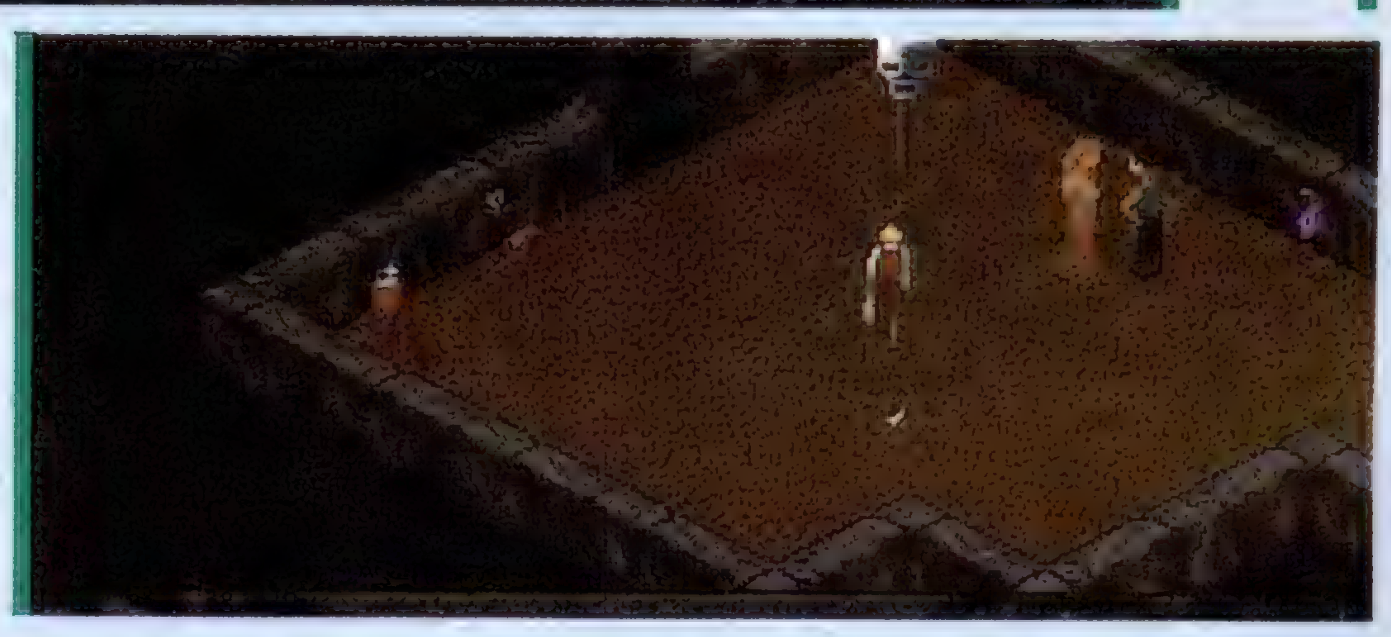
⬅⬆⬇ここで鉄のカギを使うと、敵がウジャウジャ。何か隠されていると信じて敵を倒したら、一番奥には宝箱が置かれていたのだ。

拡大表示を忘れずに！

ゲームをしていると、小さなアイテムを見落としてしまうことがある。これが武器や回復アイテムならいいが、ゲームを攻略するカギや重要なアイテムだったら、目も当てられないことになってしまう。しかし、ゲームの設定には、拡大表示というオプションがあるのだ。この機能は、地面に落ちているアイテムを拡大表示してくれるという便利な機能。これによってアイテム表示がどう変わるかは下に掲載しておいた。ぜひとも比較してほしい。ね、ずいぶん違うでしょ。



オン



オフ

源平合戦



タイトル横の武将は毎回ごとに変わっているんだけど、みんなそこをわかってくれてるかなぁ？　なーんちってな、それはさておき今回は、『源平合戦』におけるイベントについて、その第一弾を紹介してみるぞ。

大公開!! これが『源平合戦』のイベントだ

前回までは、ゲームについてのシステム的な話ばかりをしてきたので、今回はちょっと趣向を変えた話をしてみることにしよう。我我(ログイン本誌のことね)の体質を知っている人なら、ここまで読んでピンとくるものがあるかもしれないけど……、そう、今回は光栄の歴史ゲームを語るうえで避けては通れぬ、〝イベント〟について触れてみることにするぞ!!

今回、イベントの一発目として紹介するのは、平安京から平氏を追い落とした木曽(源)義仲が、武家の棟梁である将軍に任命される、〝義仲の将軍職就任〟イベントだ。

史実によると、木曽の山奥から上洛してきた義仲は、平氏討伐の功により中央政界で実権を握るが、その粗野な性格を宮廷貴族に嫌われ、ついには逆賊として源頼朝に討たれている。戦えば負けを知らなかった義仲も、世間知らずの坊っちゃん育ちだったゆえに、いざ将軍(朝日将軍)という称号を得ると、浮わつく感情を押さえられずに不覚を取ってしまったのだ。

義仲を悲劇の人物にするきっかけとなった、義仲の朝日将軍就任事件。それが『源平合戦』の中で再現されるというのだから、このゲームを持っている人は、ぜひとも一度〝義仲の将軍職就任〟イベントを体験して、当時の義仲と同じ気持ちを味わっていただきたい。

なお、今回も後半2ページで行なっている実践プレーのほうでは、義仲の将軍職就任イベントにあわせて、義仲での攻略法を紹介している。こちらも参照してほしい。





源平もの知りコラム　木曾に育った若武者義仲の生涯(前編)

なぜ、源氏の義仲が〝木曾義仲〟と呼ばれるのかというと、源平争乱のころに義仲が兵を挙げた場所が、信州の木曾谷だったからである。

もともと義仲という人は、武蔵一帯に勢力を張った源〝帯刀先生〟義賢という人物の次男坊であった。義賢は、〝八幡太郎〟義家の嫡孫である為義の次男坊だから、系統的に見ればこれは立派な源氏の一流だ。その義賢の息子である義仲が、なぜ坂東を離れて木曾谷を本拠にすることになったのかというと、義賢が兄の息子、つまり、甥の源〝悪源太〟義平(源頼朝の異母兄)との領地争いから戦いを始めて、殺されたからである。

なぜ同じ親族が戦うことになったのかと聞かれたら、これは「そういう時代だったから……」と答えるしかないわけだが、ともかく、この当時は血族間における〝血の結束〟よりも、主人たる者が部下(郎等)らの領地を守ってやる〝地の結束〟のほうがそれだけ固かったわけなのだ。

ともあれ、こうして義平の手の者に命を狙われた義仲は、そこで斎藤実盛という武将の情けによって武蔵から落ち延びることに成功する。このあと、乳母の縁をたどって木曾の豪族中原兼遠のもとに流れ着いた義仲は、やがてそこで若君として養育されることになり、さらには「力は世に勝りて強く、心もならびなく剛なりけり」と評されるほどの若武者へと成長していくのである。

かくして木曾の主となった義仲は、1180年に叔父の行家から〝平氏打倒〟を目標とする以仁王の令旨を受けると、伊豆の頼朝に1ヵ月遅れて源平争乱の表舞台へと参加することになるのだ。このあとの義仲の生涯については、ここではとても語りきれないので、また次回に。



➡木曾谷で育った義仲は、地元豪族の力をバックに打倒平氏に乗り出したのだ。右が義仲を養った中原兼遠。

■ジャンル/シミュレーション
■メーカー/光栄
■対応機種/PC-9801RA(要プロテクトメモリー1メガバイト)
■価　格/1万2800円
■発売日/発売中

源義仲、京にて朝日将軍の座に就く？

義仲の〝将軍職就任〟イベントが発生する条件には、プレーシナリオが〝義仲、入京を果たす〟であることや、時期が1183年の８月から12月であること、義仲が平安京にいること、朝廷の平氏に対する友好度が100未満であることなどがある。これらの条件が整った場合、下のようなイベントが発生するのだ。どーゆー風に話が進むかは下を見てもらったほうが早いので、ここではイベントが発生したあとの結果について語るとしよう。

まず、義仲が行家の助言にしたがって〝朝日将軍〟になった場合、平氏一門の持つ官位はすべて解かれ、さらに義仲の配下武将である源行家と今井兼平、樋口兼光、根井幸親、楯親忠、手塚光盛、巴の７将には新たな官位が贈られる。７将に贈られる官位については、実際に諸君がイベントを起こしてその目で確認してもらいたい。

逆に義仲が行家の助言を蹴った場合、義仲の官位は最初に与えられる〝左馬頭〟のままとなるが、彼の〝武士の情け〟を知る心がゲーム中に反映され、義仲の菩提値がグーンと上がるようになっている。

なお、たとえ義仲が朝日将軍の座に就かなくても、配下の７将にはちゃんと官位は与えられるので、そのへんを心配する必要はないぞ。

ちなみに、このイベントは平氏側でも発生することがあるが、これが起きると非常に平氏は苦しい状況になる。どーしてもイベントの発生を妨害したい場合は、朝廷との友好度を100のままに保つようにしてしのぐといいだろう。

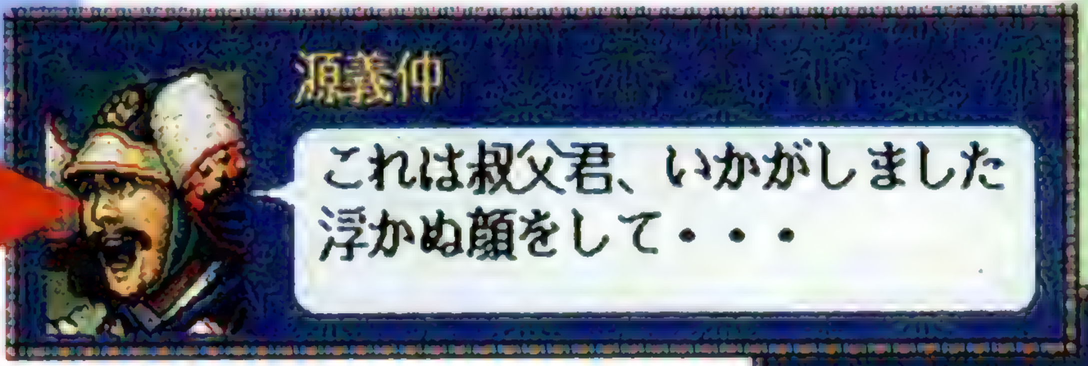
義仲、宮廷で後白河法皇に謁見

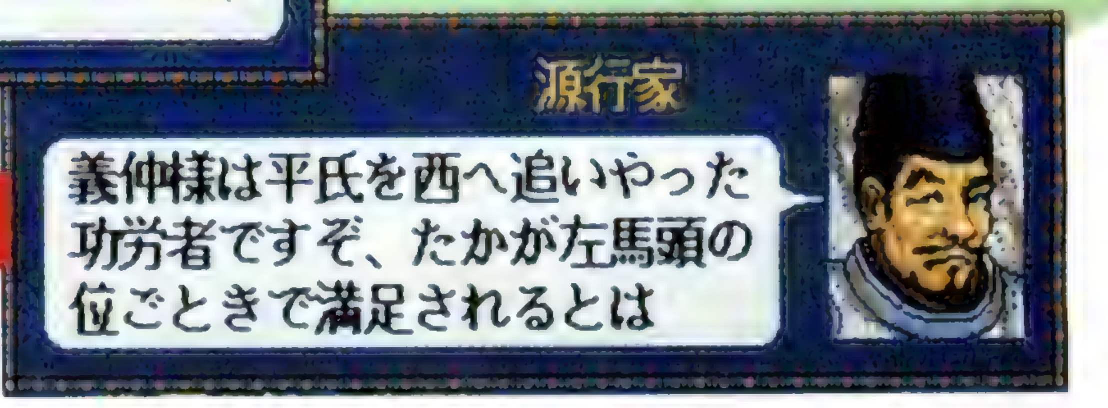
➡宮廷にて後白河法皇より平氏討伐の功績を賞され、左馬頭という官位を受ける義仲。



しかし…

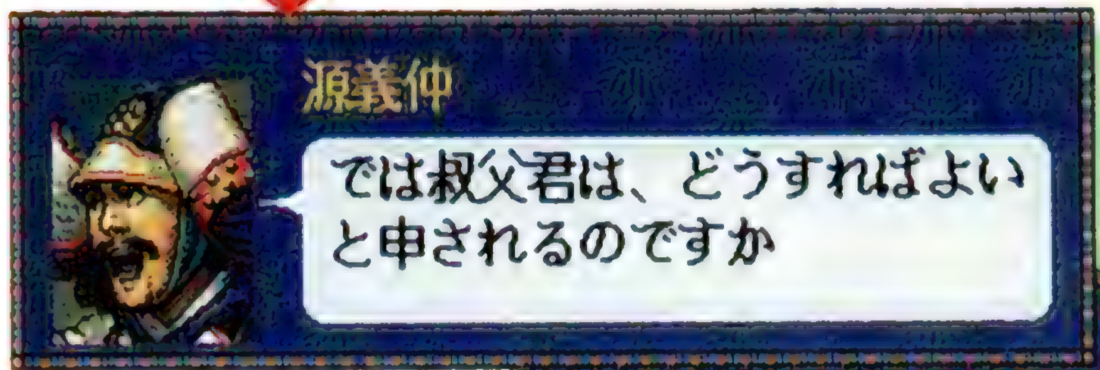
叔父、源行家登場!!

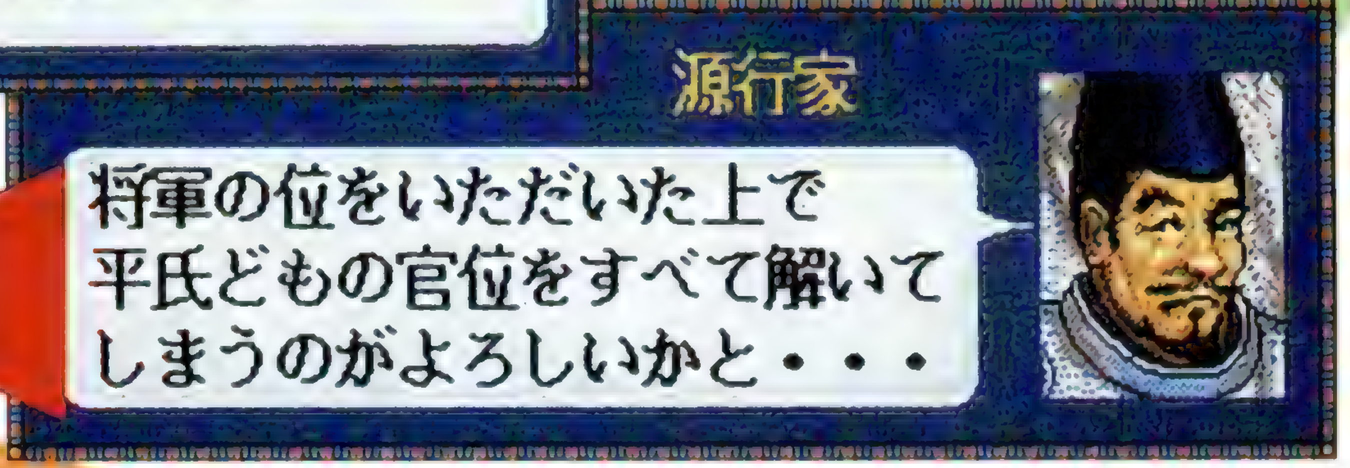




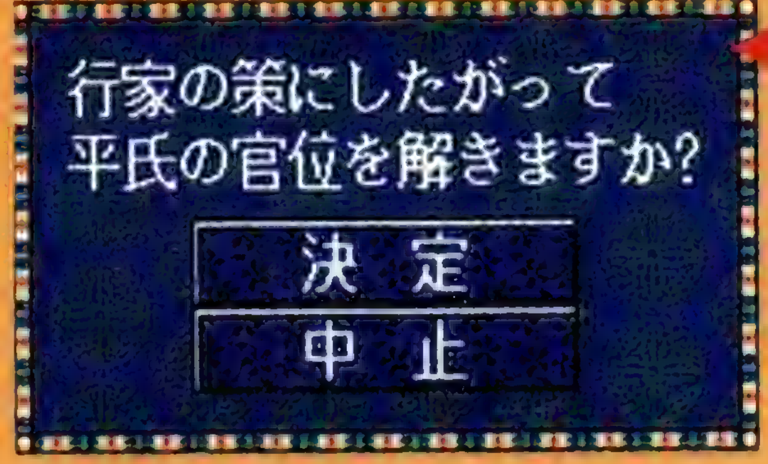
⬆⬇➡朝廷から与えられた左馬頭の身分に満足する義仲。それを見た野心家の行家は、義仲にもっと高い官位を望むように入れ知恵をする……。

行家の献策





決断



決定!!



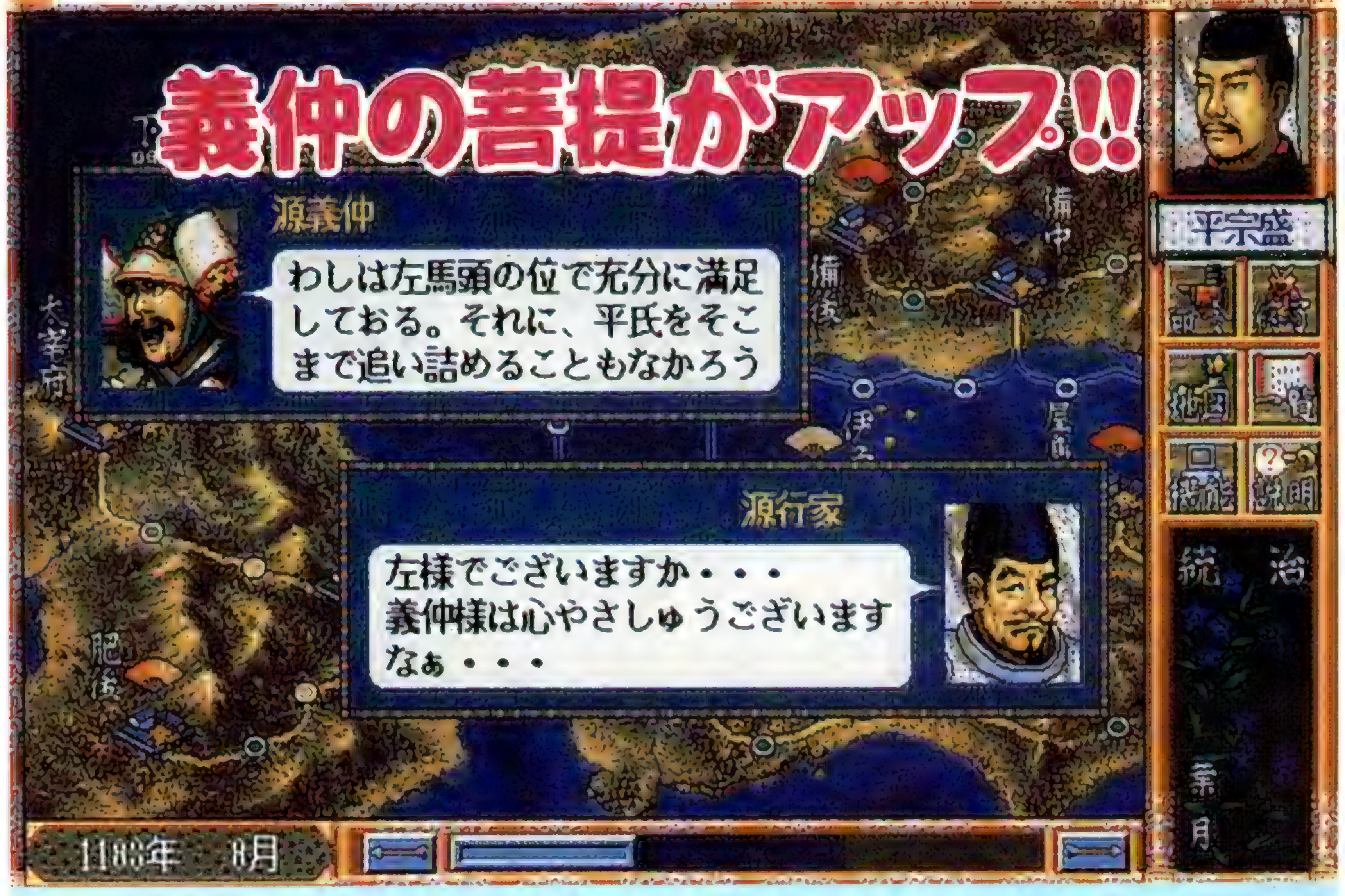
平氏の官位剥奪!!



⬆行家の進言にしたがった場合、西海に落ち延びた平氏方の武将の官位がすべて解かれるとともに、義仲には新たに〝朝日将軍〟という将軍の座が与えられるのだ。

中止!!

義仲の菩提がアップ!!



⬆行家の進言をしりぞけた場合、平氏方の武将の官位が解かれることはないが、その義仲の情け深さから菩提値がアップする。君子を目指す人にはコレがオススメ？

シナリオ2を源義仲でプレーするぞ!!

義仲の置かれた状況

前のページでは、義仲が朝日将軍になるイベントを紹介したので、ここではそれにあわせて源義仲での実践プレーを紹介することにするぞ。当然、プレーするシナリオは、義仲の将軍就任イベントが発生するシナリオ2だ。

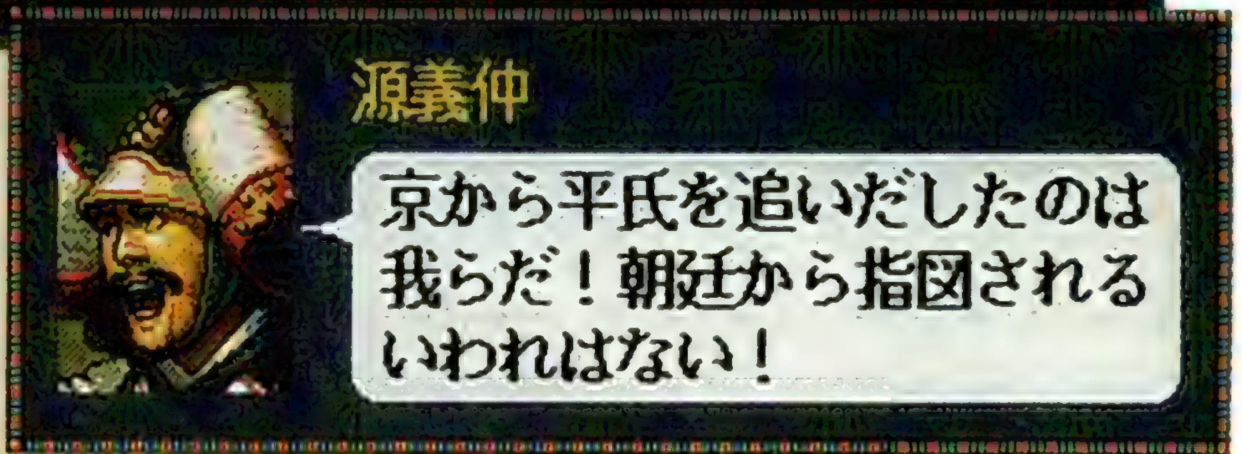
では、まずシナリオ2の開始状況を簡単に説明してみるとしよう。このシナリオが始まる1183年7月の段階の勢力状況は、ページ右上の勢力マップを見てもらうとわかりやすい。このマップ上で、青い色で示されているのが、今回攻略法を紹介する義仲領だ。一見しただけで、勢力的に一番デカいことがわかる。しかも、この義仲の領地には、経済価値の高い福原と平安京が含まれている点も要注意だ。

ただし、ここからがポイント。ゲーム開始時の義仲配下の武将数というのは、これだけバカデカい領土があるにも関わらず、義仲自身を含めてもたった36人しかいない。これは、勢力マップ上で白く表示されている源頼朝はもとより、赤で表示されている平宗盛よりも少ない数だ。参考までに、シナリオ2開始時のほかの武家勢力の配下武将数を書いておくと、頼朝勢力が136人で、宗盛勢力が63人、さすがに藤原秀衡勢力は義仲勢力よりも少なく22人しかいないが、ここは領土が2拠点しかないからさして問題にはならないのだ。

つまり、シナリオ2ではいかに義仲勢力の領土がだだっ広かろうとも、それを守る武将の絶対数が少ないので、実はそんなに優勢ってわけじゃないのである。その劣勢をどう補えばいーのか？　ここでポイントになるのが、前のページで説明した義仲の将軍就任のイベントだ。義仲でプレーする場合、このイベントで得られるメリットをどう生かしていくのか？　今回は、このへんをメインに攻略法の紹介を行なってみるとしよう。

シナリオ2開始の周辺状況





↑➡領土の広さでは、頼朝方も宗盛方も引き離している義仲軍。だが、その領地を守るべき武将数の面で、義仲は頼朝、宗盛の両者に大きく遅れを取っている。この差をどうやって縮めるのか？

意気上がる義仲!!

これが義仲勢力の武将だ!!

武将の数は少ない義仲軍だが、さすがに環境の厳しい木曾出身だけあって、その軍団を構成する武将には武力の高い者が多い。たとえば、ここに挙げた7人などは、その代表的な面々といっていいだろう。ただ、義仲軍は武力の高い武将が多い反面、知才の高い武将が少ないのはネック。

源　義仲



知才	21
武力	108
優雅	12
勇名	83
菩提	64
加護	79
無常	46
弓術	92

木曾勢の棟梁である義仲。猛将の多い義仲軍を束ねるだけあって、その武力の高さはゲーム中でもトップクラスだ。

巴



知才	40
武力	90
優雅	52
勇名	72
菩提	60
加護	89
無常	24
弓術	90

義仲を養った中原兼遠の娘で、義仲の愛妾。ゲーム中には女武者として登場するが、武力と弓術の高さは見事だ。

今井兼平



知才	42
武力	92
優雅	49
勇名	75
菩提	70
加護	77
無常	38
弓術	93

中原兼遠の四男で、義仲とは竹馬の友。武力と弓術の高さは義仲軍中でも群を抜いているので、実に頼もしい存在だ。

樋口兼光



知才	60
武力	82
優雅	48
勇名	70
菩提	73
加護	70
無常	58
弓術	61

中原兼遠の次男で、弟の今井兼平、同僚の根井幸親、楯親忠とともに"木曾四天王"に数えられる。木曾軍の副将格。

根井幸親



知才	17
武力	89
優雅	10
勇名	68
菩提	49
加護	52
無常	24
弓術	75

木曾四天王のひとり。義仲配下の猛将として名を知られ、各地を転戦してきた歴戦の雄。武力の高さは天晴だ!!

楯　親忠



知才	24
武力	81
優雅	21
勇名	50
菩提	51
加護	43
無常	18
弓術	80

根井らと同じく、木曾四天王のひとり。倶利伽羅峠の戦いでは、一軍を率いたこともあるほど。武力と弓術が高い。

安田義定



知才	58
武力	73
優雅	28
勇名	54
菩提	44
加護	78
無常	31
弓術	77

初め義仲に属したが、のち源氏方に従って義経の配下として活躍した。義仲配下の武将の中では、知才があるほう。

平氏の先鋒を撃退せよ

義仲の将軍職就任イベントが発生するのは、1183年８月から12月までの間である。シナリオ２が始まるのは1183年の７月だから、義仲でプレーする場合、まずイベント発生までの間をどうしのぐか？　という点が問題になる。

このゲームをやったことがない人は、「たかが１、２ヵ月くらい何もしなけりゃいーじゃんか」、なんて考えるだろう。しかし、それはとっても甘い考えなのだ。なぜなら、このシナリオではゲーム開始後すぐに、平安京奪回を目指す平氏方が義仲討伐軍を編成するからである。イベント発生前の平氏方には、軍内に官位の高い武将が大勢いるから、その率いる兵力もベラボーだ。しかも、このとき平氏は、たいてい平重衡や平知盛、平清経なんていう、動員力が3000人を超えるような連中を、義仲勢力の前線拠点である備中国府に送り込んでくるから始末が悪い。

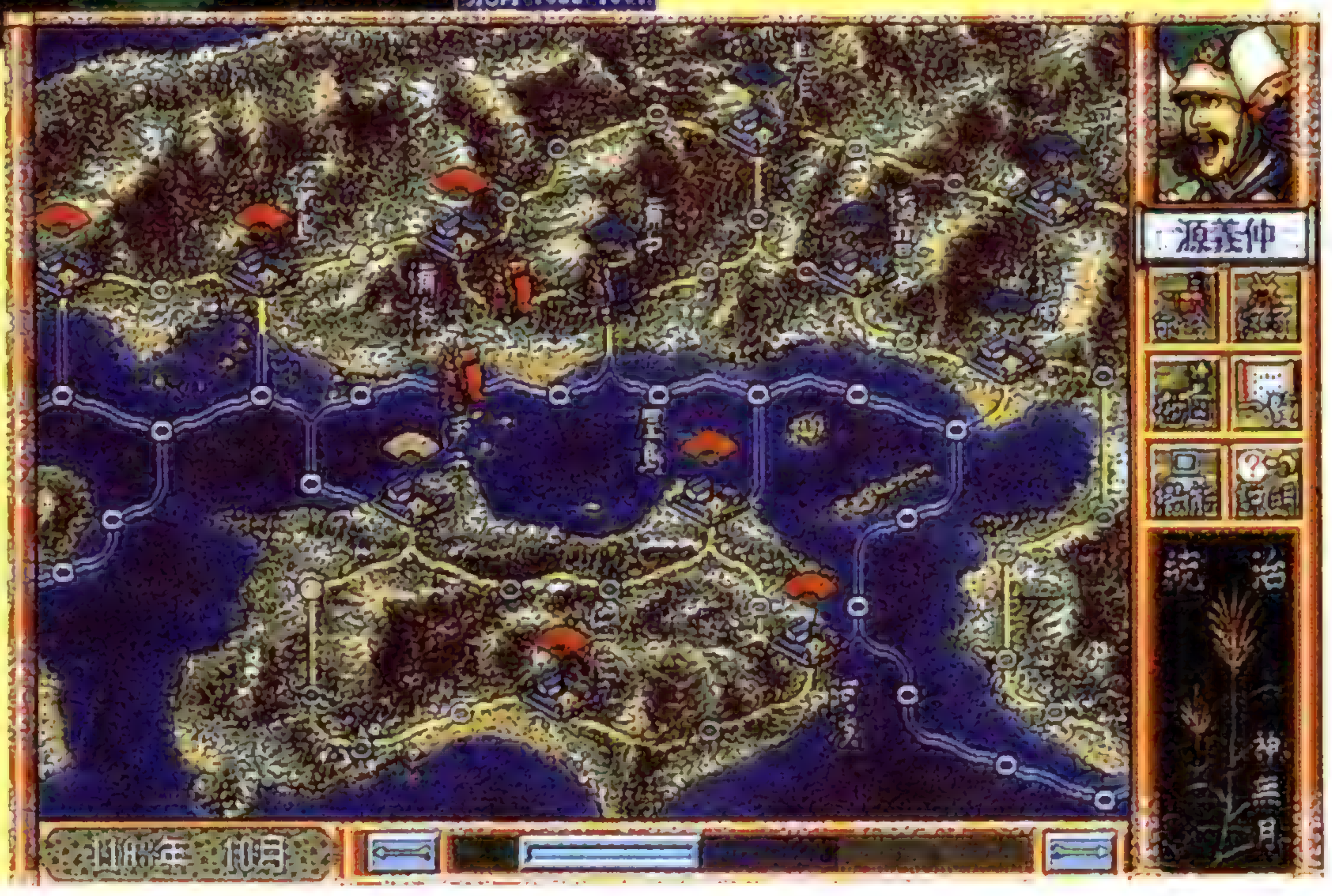
そこで、平氏方のそういう恐い人たちを迎え打つ義仲軍としては、ページ左下に紹介するような手段を取るしかないのである。ただ、下のコラムで紹介している戦法は、あくまでもその場しのぎの小手先の技にすぎない。何度もやっていると、平氏軍の士気が天を衝くほど高くなって、余計に取り返しのつかない結果を生むことにもなりかねないので注意が必要だぞ。

下の"ラクラク平氏撃退術"で２、３ヵ月も平氏の攻撃をしのいでいれば、まず間違いなく義仲の将軍就任イベントが発生する。こーなればしめたモノで、あとは平氏方の武将の官位を全部解いてしまえば、平氏方の軍事力は４、５割程度は減少するのだ。このときを見計らって、新たに官位を与えられた義仲配下の７将で軍団を編成すれば、備中国府まで攻め上ぼってきている平氏方の先鋒を撃退できるはず。このとき、７将のうちのひとりかふたりは平安京に残しておけば、のちに東国から攻め上ってくるであろう源頼朝勢力への防波堤にできて、なおケッコー。

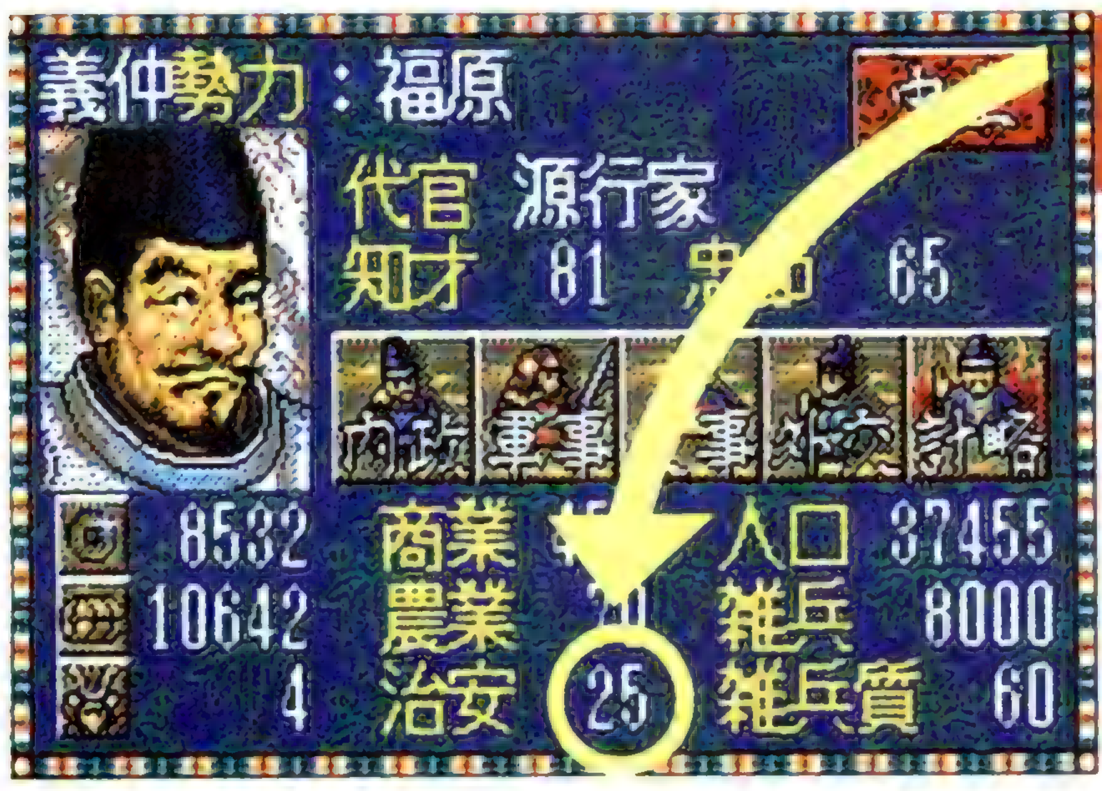
備中国府まできている平氏方の軍団を倒して、やっと義仲は勢力拡大のスタートラインに立ったことになる。まだまだ、四国と九州には平氏方の勢力が残っているし、東には頼朝勢力なんつー強力な対抗馬もいる。今後、義仲はこれらのライバルとどう戦っていけばいいのか？　ひとつそのへんについては、次号で紹介してみるぞ。

最初の正念場 備中国府決戦





⬆➡ゲーム開始早々に、平氏方は義仲討伐軍を編成して義仲領の備中国府に侵攻してくる。イベントが起こるまでは満足な兵力を持つことができない義仲軍にとって、この試練はかなりキツイぞ!!



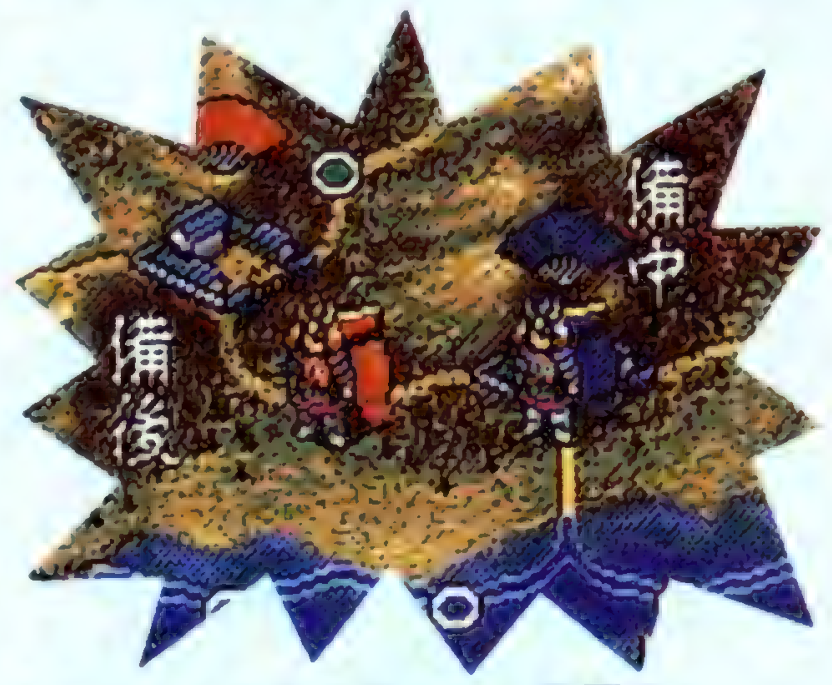
ここに注目!!

⬅このゲームでは、領内に治安度の低すぎる領地があると、朝廷の自勢力に対する友好度がガンガン下がるようになっている。武将数の少ない義仲勢力では、すべての領地の治安値を最大にするのは至難の技だ。最初はあまりムリをせずに、まず各領地の治安値を70くらいにすることから始めよう。

これが"ラクラク平氏撃退術"だ

このゲームでは拠点上に軍団が存在する場合、まずその軍団を追い払ってからでなければ、拠点を攻撃することができないようになっている。ただ、これは逆に言えば、どんなにヘッポコな軍団でもとりあえず拠点上に置いておけば、最低でも一度は敵の攻撃を拠点からそらすことができるってことを意味するわけだ。

これを利用するとオイシイのが、今回の義仲のようにある一定期間だけ敵の攻撃をしのげばいいって場合。たとえば、平氏方の強力な軍団が備中国府に攻めてきても、まったく兵士を持たさない軍団を編成して備中国府上に置いておけば、敵はどんなにあがこうがここを攻めることはできないのだ。ま、これを"撃退術"と言っていいかどうかは疑問だけどね。



⬆まったく兵士を持たない軍団でも、このように編成して拠点上に配置しておけば、敵の攻撃をしのぐことができるのだ。

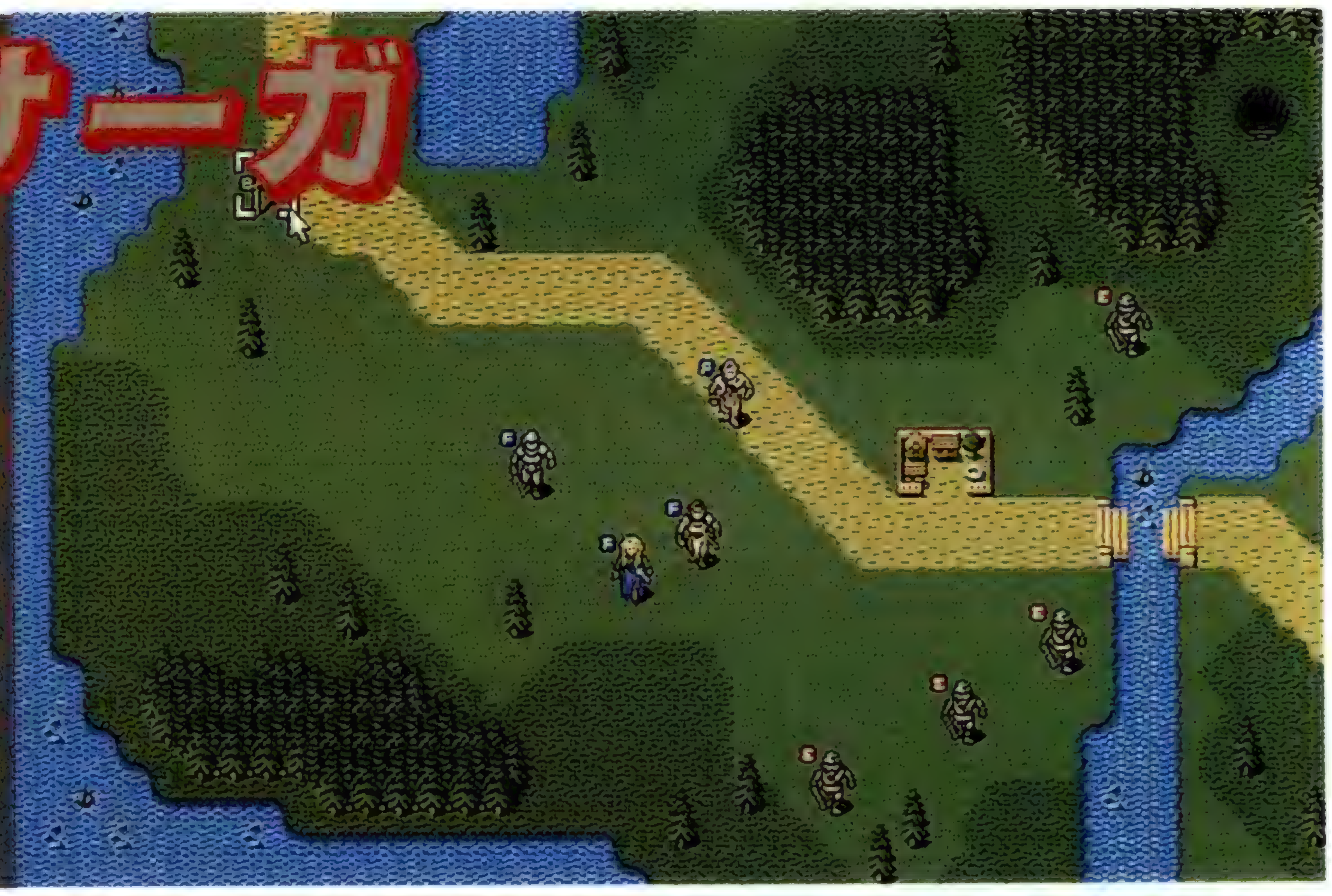
先は長いが、武者の本懐は遂げてみせる!!





⬆イベントを起こして、ようやく備中国府に攻め込んできていた平氏方を追い払った義仲軍。天下を統べるのはまだまだこれからだが、ここはがんばるしかない!!

グレイストン・サーガ
～魔界の泉～



より高いレベルで、マルチシナリオ、マルチエンディングを実現した『グレイストン・サーガ』。キミのプレーでは、いったいどんな物語が繰り広げられることになるのだろうか。

魔界の泉を封印するために戦え！

ペガサス・ジャパンから発売されたファンタジーシミュレーションRPG、『グレイストン・サーガ』。ゲームの世界にシミュレーションとRPGの融合というジャンルが登場してから、数多くの作品が発表されてきた。『グレイストン・サーガ』は、そのジャンルの可能性を追求した作品と言えるだろう。

ゲームの舞台となるのは、グレイストンと呼ばれる世界の、ヴォレンバイン大陸。この大陸には、タニア王国、ウォールバート王国、モレドール王国、ヤース皇国という４つの王国が並立している。ゲームの最終目的は、４王国すべてを脅かしている魔界の出現を阻止すること。大陸が悪しき力によって蹂躙される前に、数々の障害を突破して、魔界の泉を封印しなくてはならないのである。

ゲームを始めると、まず最初に、４人の主人公候補の中からひとりをえらばなくてはならない。４人の候補は、それぞれ４つの王国に対応している。ひとりひとり、オープニングの設定、仲間や所持金などの初期条件がちがっているのだ。たとえば、広大な国土を持ち、裕福な商業国家であるタニア王国のカチュア・コーツで始めると、ほかの３人に比べて、所持金がかなり多い状態からのスタートとなる。また、古い歴史を持ち、魔法王国との異名をとるウォールバート王国のカレン・ドゥールで始めた場合、強力な魔導士が最初から味方として旅についてくる。

主人公が違うと、当然ながらストーリーの進め方も大きく変わってくる。ゲームはマップ単位で進行していくのだが、ひとつのマップをクリアーするまでの道のりは、どのキャラクターを主人公に選ぶかによって変わってくるのだ。もちろん、キャラクターごとにエンディングも違う。何通りもの物語が楽しめるというわけだ。

物語はこのようにして始まる



⬆これは、ヤース皇国出身のヴォルフ・バイスを選んでゲームを始めたところ。ヴォルフは、ヤース皇帝の命を受け、泉を探り、これを封印するために、冒険に出るのだ。

ヴォレンバイン大陸の中央で始まったモレドール戦役が、今、ようやく終結を迎えようとしていた。15年もの間続いたこの不毛な争いは、この大陸全体を著しく荒廃させる結果となった。

開戦当初、それまで存在した国は細かく分裂し、大陸全体に20以上もの国が乱立することになったが、それらもこの長い戦乱の中で次々に淘汰され、今ではたった４王国を残すのみとなった。それら４王国にしても、戦役による被害は甚大であった。人々はあえぎ、浮浪者や盗賊が増え、国はひたすら荒れ果てていった。

このような状況の中で、民衆の間に、ひとつの噂が広がっていった。その噂とは、古代の悪魔たちが復活し、この世界に魔界を出現させた、というものであった。

その場所は、誰言うとなく、〝魔界の泉〟と呼ばれ始めた……。

と、ここまでは、どの主人公を選んでも、共通のストーリーとなっている。自国を立て直し、国情を落ち着けることを急務とする４王国は、その不気味な噂を払拭するため、それぞれの立場から調査隊を派遣する。そして、派遣されるのが、主人公たちなのである。

どの王国を出身地とするキャラクターを選ぶかによって、スタート部分がいろいろと変化するのだ。最低４回はプレーしないと、すべてを見ることはできないぞ。

■ジャンル/シミュレーション
■メーカー/ペガサス・ジャパン
■対応機種/PC-9801VX
■価　　格/12800円
■発売日/発売中

数々の出会いが物語を彩る

『グレイストン・サーガ』に登場するキャラクターには、実に個性的なヤツが多い。キャラクターの性格がしっかり設定されているので、誰をとってみても強烈な存在感を持っているのだ。ストーリーが進んでいく間に、何人ものキャラクターが主人公の前に現われることだろう。

戦闘によって敵キャラクターを捕虜にし、仲間にすることができるということは、下にも書いてあるとおりだが、それ以外にも、ストーリーの中で仲間に加わってくるヤツもいる。こうして仲間になったヤツは、ほとんどの場合何かしら重要な意味を持っているはずなので、大事に扱ってやるようにしよう。

また、現われるキャラクターは仲間ばかりとは限らない。何度となく主人公の前に現われ、冒険の旅を邪魔してくるなんてヤツもいる。主人公の強力なライバルというわけだ。

とにかく、このゲームは、人と人とのからみがとてもおもしろい。ストーリーが違えば、当然途中で出会うキャラクターも違ってくるが、どの出会いも非常に魅力的なものばかりだ。

シミュレーションとは言え、かなりストーリー性の高いこのゲーム、特に人間関係には注目してプレーしよう。様々な出会いに、きっと魅了させられるぞ。



⬅老ドラゴン、ダキュール。竜族にかけられた呪いに苦しんでいる。



⬅邪悪な魔導士、オルデネビッツ。主人公の前に何度も立ちふさがる。



⬅ゲーム中の会話シーンでも、キャラクターの性格はわかる。この場合はそうでもないが。

ゲームは、フィールドタイプの画面で進んでいく。プレーヤーは、味方キャラクターのユニットを動かし、ボスを倒す、敵拠点を占領するなどといった、マップごとに設定されている勝利条件を満たすために戦うのである。

ユニットには、戦士や騎士、魔導士や僧侶などという具合に、職業が設定されている。当然、職業によって、ユニットの性格は大きく変わってくるのだ。

味方キャラクターと敵キャラクターが1対1の戦闘状態に入ると、クォータービューの画面に切り替わる。ここでキャラクターたちは、激しくアニメーションしながら、剣や魔法で互いを攻撃するのだ。

戦闘は、必ずしも敵を倒すまで続くわけではない。敵によっては、戦闘中に士気を失い、降伏を申し出てくるユニットもあり、仲間に加えることも可能だ。

戦闘を重ねることによって、各ユニットは経験値を得て、レベルアップする。レベルが上がると、もちろん能力も高くなる。また、レベルが一定の値以上高くなると、より上位の職業にクラスチェンジすることもできる。



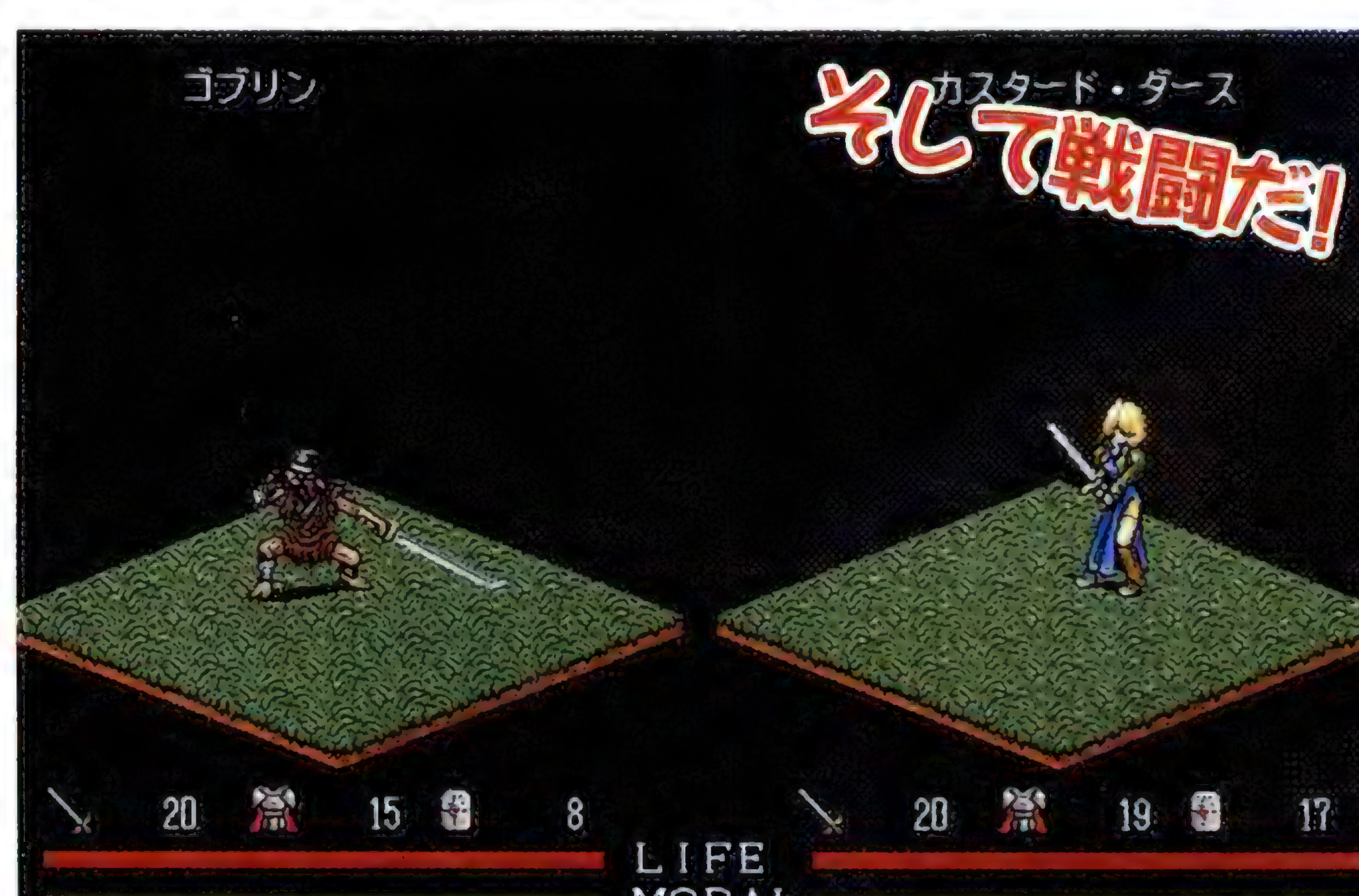
⬅フィールドの上には、町や村、洞窟なども存在する。

プレーヤーが操作できる味方のキャラクターには、主人公キャラクター、VIPキャラクター、通常キャラクターの3タイプが存在する。この中で、主人公やVIPキャラクターが死んでしまうようなことになったら、その時点でゲームオーバーとなってしまうので、注意しよう。

さて、今回はゲームの概要だけの紹介となってしまった。次回以降の記事ではさらに詳しく細部の攻略をしていくので、お楽しみに。



⬆ふだんはこのようにして、フィールド上でユニットを動かしていく。マップごとに設定されているクリアー条件を目指して、戦略的に戦っていくのである。



⬆で、敵と味方のユニットが出会うと、このような感じの1対1の戦闘画面になる。魔法のアニメーションがかなり派手で、思わずゾクゾクしてしまうぞ。



ついに登場、ファーランドストーリーシリーズ4作目！　前号のニューソフトでも紹介したこのソフト、わかりやすいシステムと、ハデでかわいらしい戦闘シーンは今までどおりだ。しかし、登場人物は今までとガラッと変わったぞ。

新しい仲間たちを紹介しよう

それではまず、攻略に入る前に、主人公を含めた、ゲーム序盤に登場する仲間たちを紹介しようではないか。前号のニューソフトでも書いたように、今回は、アークやフェリオ、ドカティやランティアといった、今までのおなじみのキャラクターは、一切登場しない。懐かしの仲間たちに会えないのはちとさびしいが、ファーランドストーリーもこのへんで心機一転、新しい気持ちで冒険を楽しもう。新キャラクターのなかには、モグラやアヒルなどの変な輩も登場するけど、みんないいやつなので、ひとつよろしゅう。

なお、各キャラクターが得意としている戦闘のビジュアルも一緒に掲載しておきました。相変わらず、みんなヘンテコリンな戦い方でおもしろいでしょ？



リタ

逃亡中のフィルたちに助けられた、謎の少女。彼女の持っている不思議な力が、物語のカギを握る。心優しい少女であり、本編の主人公のひとりである。



フィル

本編の主人公。正義感が強く、3年前に帝国に反乱を起こし失敗したグループの一員。現在は3人の仲間と逃亡中の身である。





グラス

フィルと一緒に逃亡を試みた3人の仲間のうちのひとり。見た目はかわいい妖精だが、口から飛び出す言葉は姿とは正反対。回復系の呪文を得意としている。



ダーランド

フィルたちと一緒に逃亡の旅を続けるモグラ人間。年齢はもう70代になるが、年のわりには元気ハツラツだ。



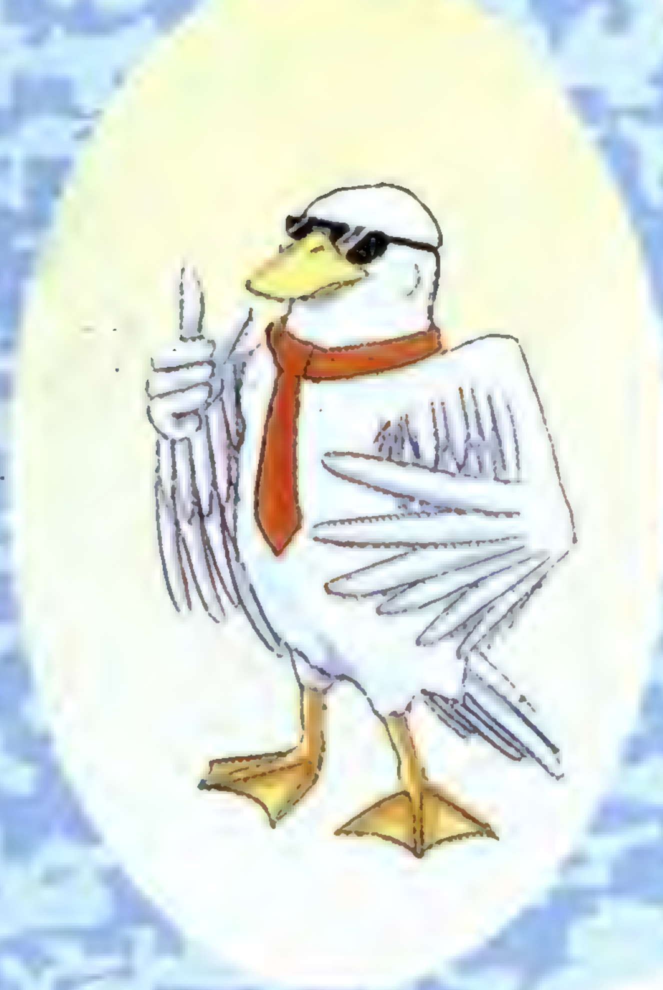




←パーティーのおちゃらけ担当、ウェルの連続蹴りが炸裂！　戦い方までイロモノだね。

ウェル

ひと目でわかるように、彼はアヒルである。アヒルのくせにグラサンをかけ、人間の言葉を話す。フィルとともに逃亡を試みる仲間のひとりであり、パーティーのおちゃらけ担当。



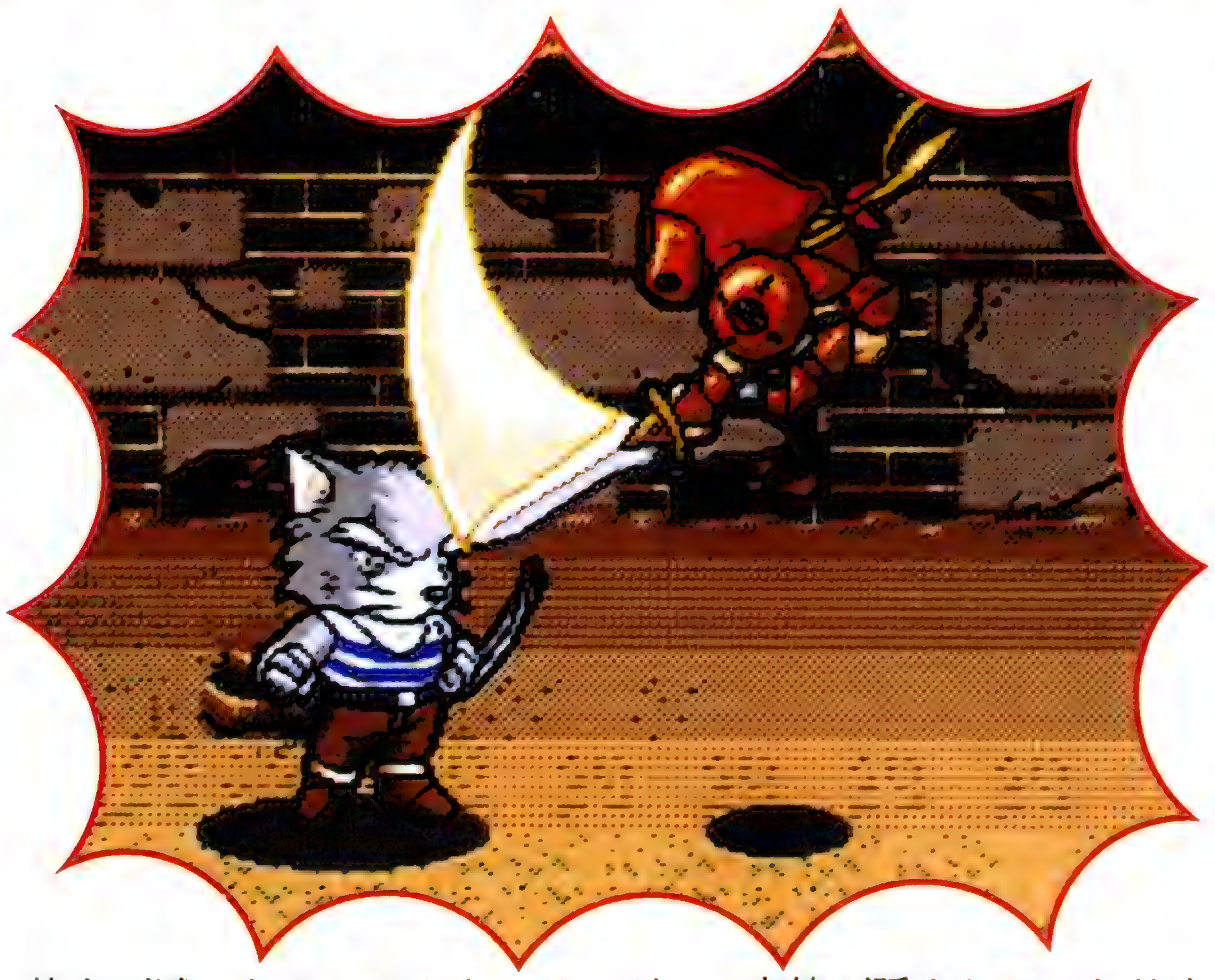
■ジャンル/ロールプレイング＋シミュレーション　■対応機種/PC-9801VX
■メーカー/TGL　■価　格/9800円　■発売日/発売中

Stage 1 脱走

では、攻略を始めよう。

自分たちの理想の国家を築き上げるべく、とある軍事帝国から逃亡を試みた主人公フィルと、その仲間たち。帝国から奪った船に乗り、体制を立て直すためにロラン村へと向かう一行は、途中、謎の少女を救った。……と、ここで回想シーンに入り、ステージ１突入となる。回想ステージは３まで続き、ステージ１は、一行が労役から脱獄し、東の船着き場に船を奪いに向かうところから始まるぞ。

このステージのメインモンスターは山猫。序盤のモンスターらしく、あまり強くないので、囲まれさえしなければ安心だ。むしろ恐いのは、途中の平原でなんの前触れもなく現われるゾンビたちだろう。キャラクターひとりを先走りさせすぎて、ゾンビに囲まれるなんてことがないようにね。

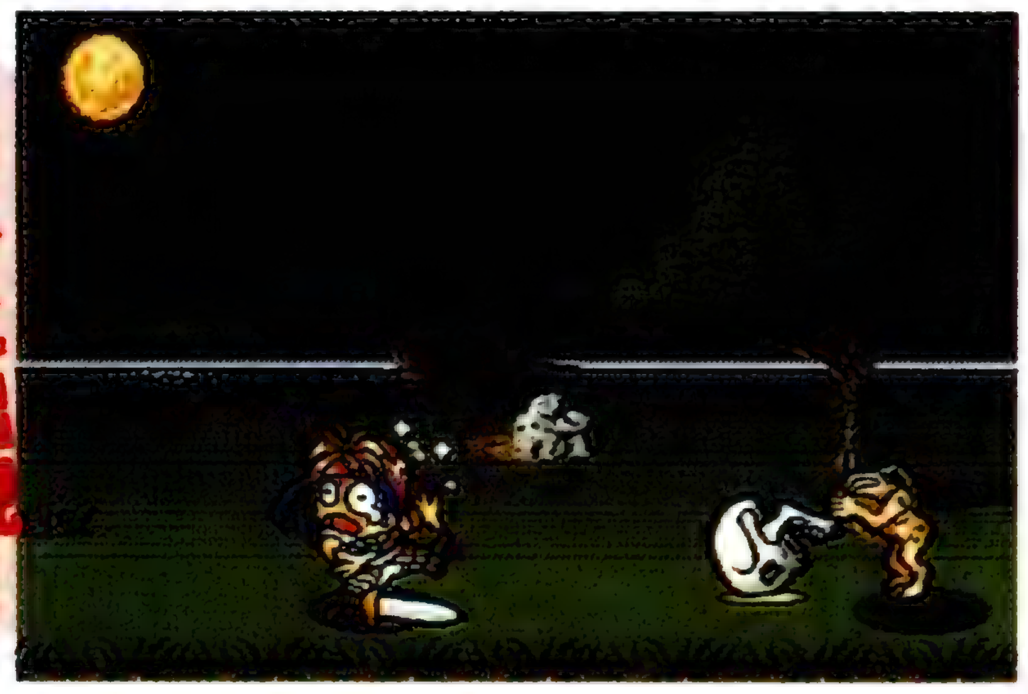


⬅ステージ１のボスがダーランドに斬りかかる。飛び抜けた攻撃力を持つわけではないが、わりとカタイので、みんなの力を合わせて攻撃しよう。



⬆「ロラン村に向かおう」と、ダーランドとフィル。ロラン村なら、フィルたちの体制を立て直すことが可能かもしれない。

ゾンビ出現！



⬅途中で出現するゾンビには気をつけよう。何もないところから、いきなりヌーッと現われるぞ。

体力が減ったキャラクターは、グラスの呪文や薬草を使って回復させるべし。ちなみに、離れ小島に宝箱が隠されていたりするので、空の飛べるグラスに取りに行かせてもいいだろう。

最終地点である東の船着き場には、ステージ１のボスの兵士が陣取っている。倒せばステージクリアーとなるのだが、こいつが結構カタイ。タイマンで戦おうなどと考えずに、みんなで取り囲んで攻撃しよう。もちろん、傷ついた味方の回復も忘れずに。

Stage 2 敵陣潜入

ボスの兵士を倒し、首尾よく船着き場に到着したフィルたち。これから船を奪うべく、船着き場で帝国軍と一戦交えることになる。

このステージは、ハッキリ言って登場モンスターは少ない。だが、人数が少ないのはこちらも同じだし、モンスターどうしが密集しているので、ヘタをすると、キャラクターひとりが集中攻撃されてボコボコにされてしまう危険性もある。注意してかかろう。危ない！と感じたら、回復呪文や薬草を惜しみなく使うことだ。

帝国軍の敵を蹴散らしたフィルたちは、死体から鎧をはぎ取り、船内に侵入しようとする。だが、妖精のグラスとアヒルのウェルは鎧を着ることができない。仕方がないので、グラスは小さくなってウェルの羽根の下に隠れ、ウェルはそのままの姿で侵入することとなった。晩飯にアヒルを捕まえてきたという設定で……。

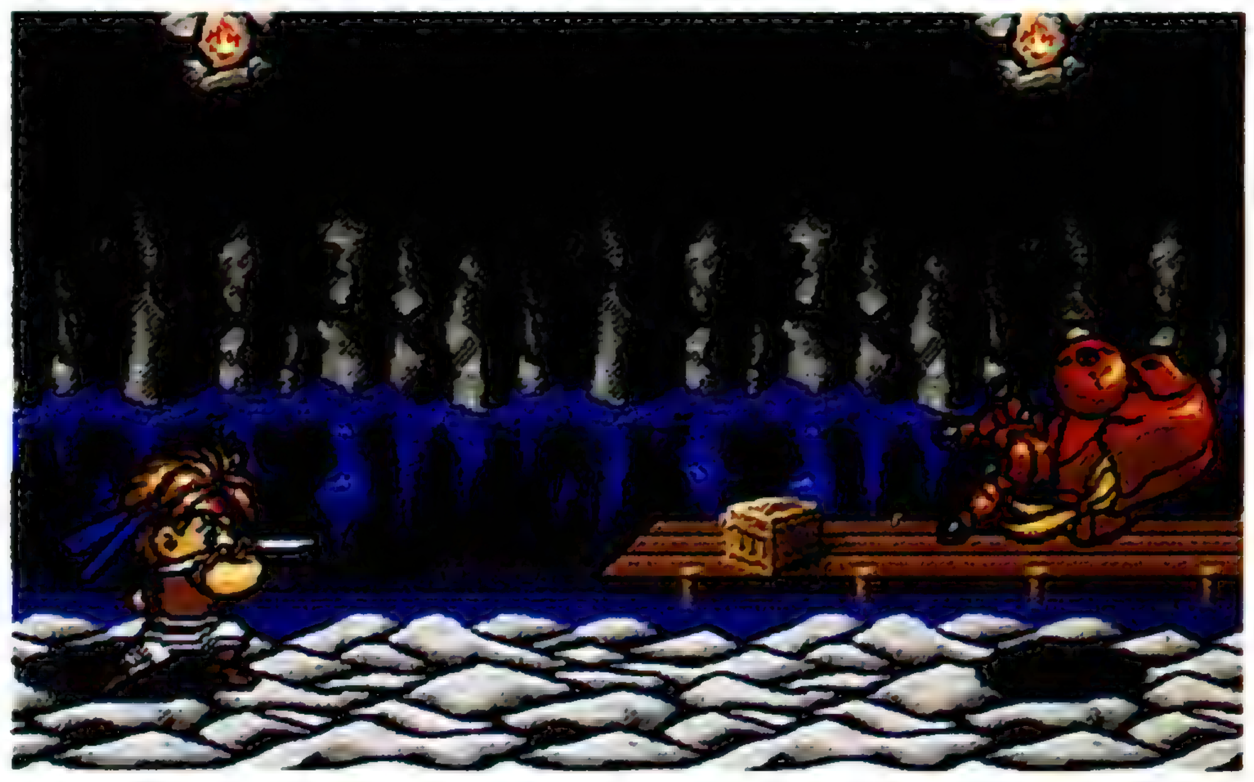
うまく船内に潜入したフィルたちは、晩飯の魚に眠り薬を入れ、帝国軍を眠らせることに成功。ウェルは、もう一歩で本当に晩飯にされるところだったという。



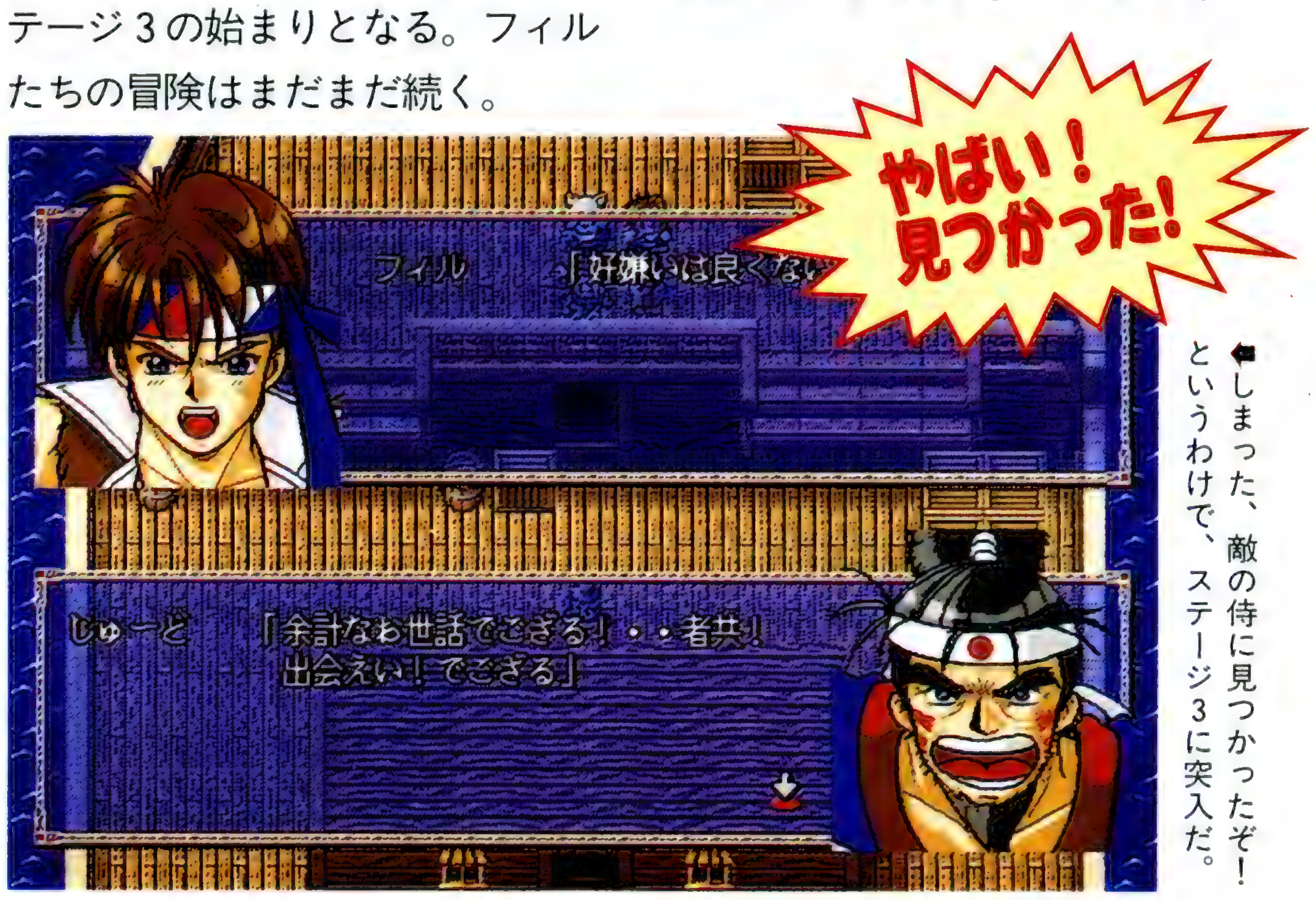
⬆ステージ２は、特に敵が多いわけではない。だが油断すると死人が出る。薬草や魔法で体力回復するのを忘れずに。

しかし、ひとりだけ眠らない男がいた。日本の侍に憧れているというトボケた男、じゅーどである。なんでも彼は、魚が嫌いなので口をつけなかったんだそーだ。じゅーどは叫んだ。「ものども、曲者だー。であえ、であえー」。

……という感じで、これからステージ３の始まりとなる。フィルたちの冒険はまだまだ続く。



⬆主人公フィルの一撃が、モンスターの息の根を止めた！　今はまだ使えないが、彼はすごい必殺技を持っているのだ。



⬅しまった、敵の侍に見つかったぞ！というわけで、ステージ３に突入だ。



天地無用！ 魎皇鬼

このゲームはプレーヤーの選択しだいで、ストーリー展開が変わっていく。全部のイベントを見ようと思ったら、何回もプレーしなくちゃダメなのだ。

多彩なイベントを楽しもう！

このゲームは、人気OVA（オリジナル・ビデオ・アニメーション）『天地無用！ 魎皇鬼』が原作のアドベンチャー。プレーヤーは主人公の柾木天地となって、いろいろなもめごとに巻き込まれていくのだ。

さて、ゲームのストーリーだが、ビデオシリーズの第７話（天地無用！ スペシャル）と、第８話の間に起こったエピソードという設定。ある日の朝、天地が自分の部屋で目覚めるところからゲームはスタートする。この後、プレーヤーが様々な状況に的確なコマンドを選んでいくことによって、ゲームは進展していくのだ。コマンドの選択しだいでいろいろなイベントが発生する。また、このコマンド選択の結果、ストーリーは大きく分けて３つに分岐していくのだ。

次のページに序盤のイベントを紹介しておく。これを参考にして、数多く用意されているイベントを探し出して楽しもう！



⬆プレーヤーの選んだ行動によって、ゲームの展開は大きく変わる。適当にやっていると、とんでもないことになるぞ。

登場キャラクターを把握せよ

このゲームを楽しむためには、登場するキャラクターたちを、よく把握しておく必要がある。なぜなら、各キャラクターごとにいくつものイベントが用意されていて、プレーヤーの対応次第では、ゲームオーバーになってしまうことがあるからだ。ゲームの流れと各キャラクターの性格をよく把握して、適切な行動をするように心掛けよう。どんなストーリー展開になっても、これが基本中の基本だぞ！



魎呼（りょうこ）

⬅もとは宇宙海賊だったが、阿重霞の兄の遙照により封印される。偶然（?）にも封印を解いた天地にホの字である。性格はかなり自己中心的だが、こと天地に関してはかわいい一面を見せる。



天地（てんち）

⬅影が薄いが、一応このお話の主人公。根が真面目な好青年だが、女性関係にはやや気弱な態度が見受けられる。実は樹雷皇家の血を引く皇子さまなのだが、ゲーム中ではあまり関係ないかも。



阿重霞（あえか）

⬅兄の遙照を追いかけて、はるばる地球にやって来た樹雷皇家のお姫様。天地をめぐって魎呼と激しい女の戦いを繰り広げる。性格はおしとやかだが、お姫様だけあってわりとタカビー。



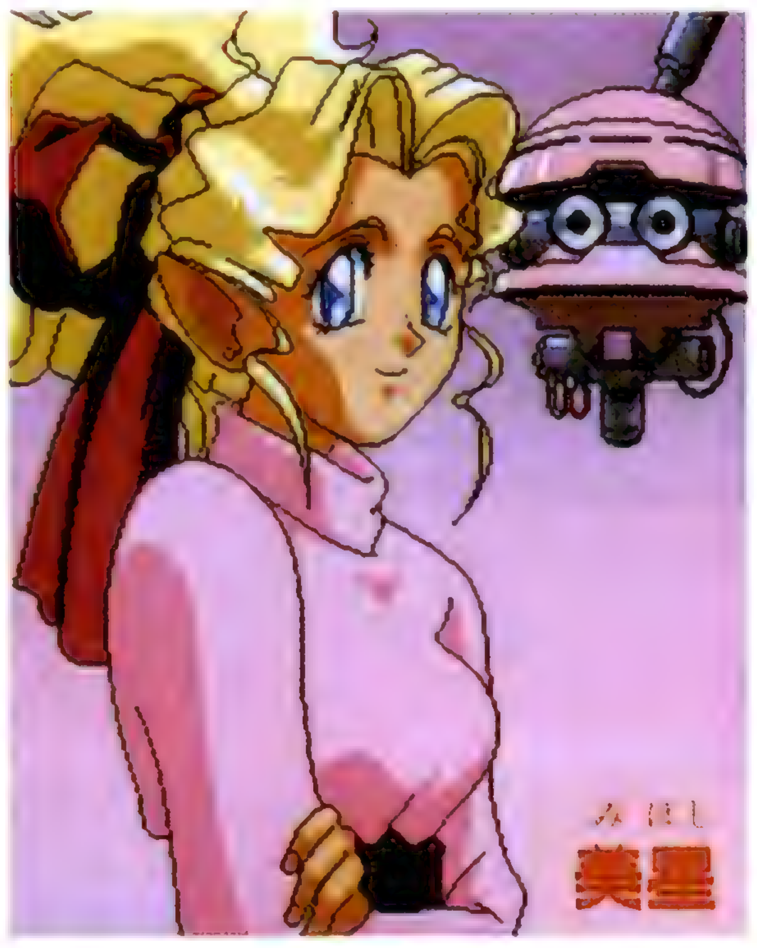
砂沙美（ささみ）

⬅阿重霞の妹。年のわりにはしっかりもので、柾木家の家事を取りしきっている。まだまだ幼いが、時として周囲が驚くほど大胆な行動をとることもある。実は天地に一番近い立場にいるのかも？



鷲羽（わしゅう）

⬆自称宇宙一の天才科学者。魎呼の生みの親？ だったり、２万年も生きていたりと謎の多い人。行動に予想がつかないキャラクターだ。



美星（みほし）

⬆GP（ギャラクシーポリス）の刑事。すばらしい天然ボケで周囲に嵐を巻き起こすのが特技。ゲーム中でも、いかんなくボケまくっている。

ゲスト



白亜（はくあ）

⬇女性キャラクターが多い中、唯一の男性美系キャラクター。しかし、顔の割にはおちゃらけた性格で、正体がつかめない人。何か裏があって天地たちに接触したフシがある。一番の要注意人物？



緋室（ひむろ）

⬆美星の後輩にあたるGP署員。偉大な先輩として美星を崇拝している。ある犯罪者を追って地球にやってくることに……。



磨姫美（まきび）

⬆魎呼が封印される前、宇宙一の宇宙海賊を競っていた、自称ライバル。魎呼の復活を知り、決着をつけようともくろんでいる。

■ジャンル/アドベンチャー
■メーカー/バンプレスト
■対応機種/PC-9801VX
■価　　格/１万2800円
■発売日/発売中

できるだけ多くの場所へ行ってみよう!



ある日の朝……

⬅⬇ある日の朝、砂沙美が天地を起こしにくるところからゲームが始まる。砂沙美のお願いにしたがって、みんなを起こしに行くと……。

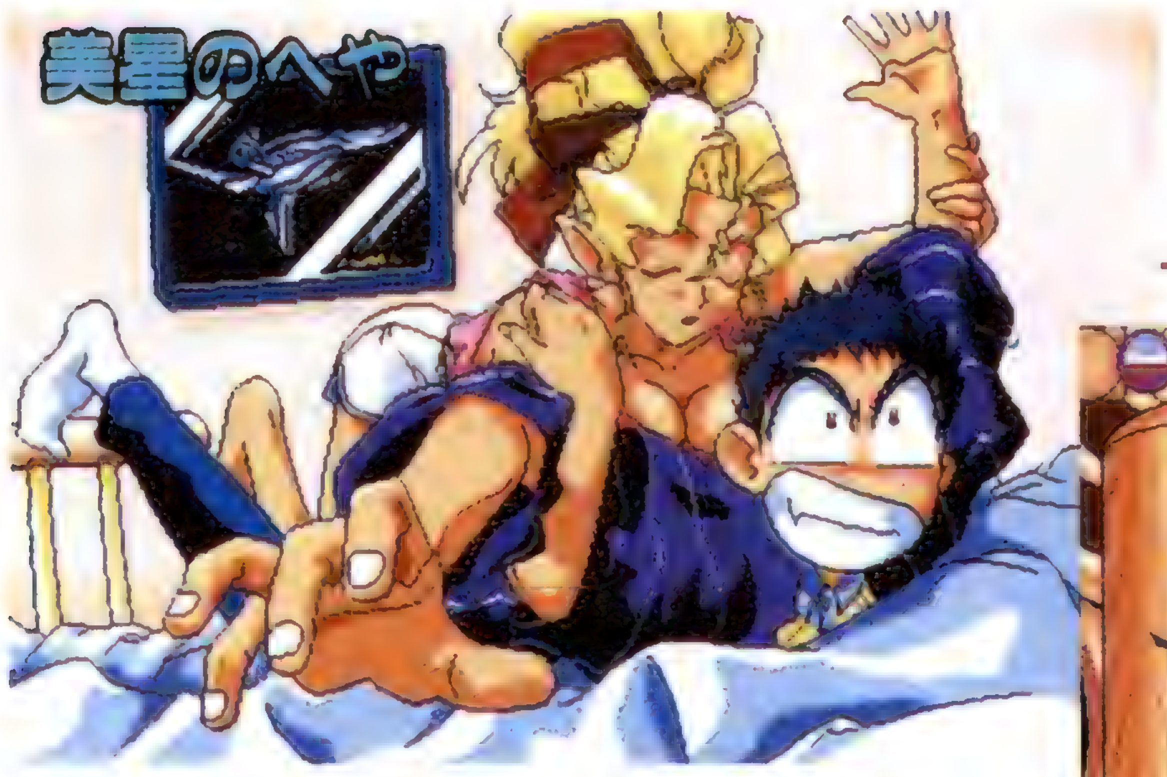


➡特に重要ではないが通路の廊下では、意外なキャラクターと会うこともある。あちらこちらを探しまくって、行き詰まったと思ったら様子を見に来るのも手だ。





⬆鷲羽の部屋は、怪しい仕掛けだらけなので要注意。何が起こるかわからないぞ。

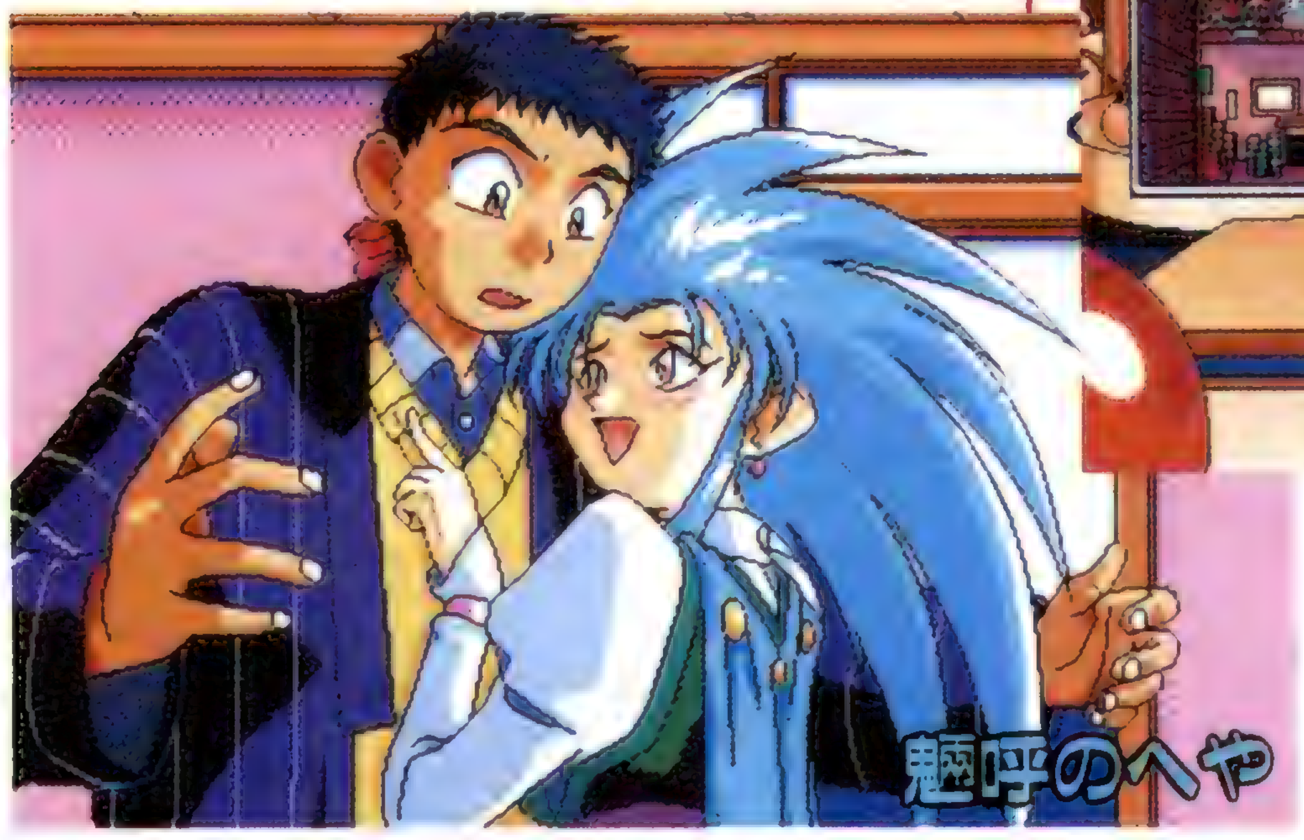


⬆起こし方によっては、寝ぼけた美星とプロレスごっこをするはめになるのだ。





⬆阿重霞と砂沙美の姉妹がいるへや。特に用事がなければ阿重霞はここにいるはず。砂沙美は居間や畑にいることもあるのだ。



⬆ふだんは自分のへやにいない魎呼だが、起こしにいくと朝から熱烈な歓迎を受けてしまう。ここでの選択は慎重にね。



⬆本来は憩いの場所だが、柾木家のトイレは油断ならない。なにしろ魎呼が壁抜けするは、阿重霞は○☆□△だしと大変なのだ。



⬆なぜか柾木家に存在する空中露天ぶろ。期待を裏切らずエッチなイベントがある。それを見たい人は、ここを何回も訪れるべし。

➡天地の父の怪しいコレクションがいっぱいの書斎。あまり立ち寄ることはないかも。

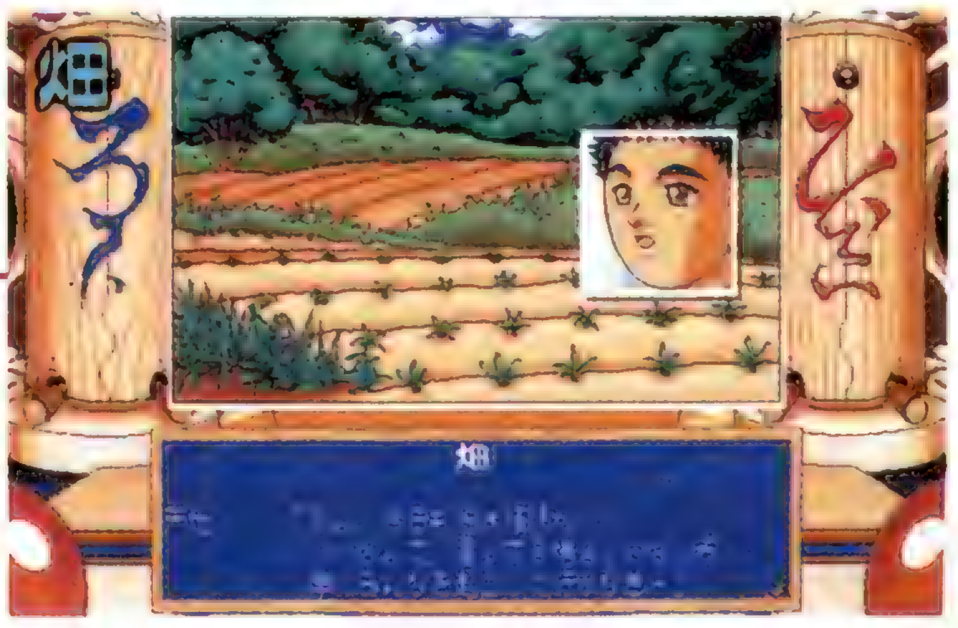




⬆食事やテレビを見たりと、一見ほのぼのしている場所。しかし、天地争奪戦の戦場でもあるのだ!

➡阿重霞のガーディアンの阿座化と火美猛が門番を兼ねて郵便ポスト代わりをしている。





⬆にんじん畑。畑の手入れは天地の日課でもあるので、1日に1回は行ってみよう。砂沙美がらみのイベントもあるので要チェックだ。



Primal Space

基本テクニックの数々を紹介してきた当コーナーも3回目を迎えた。今回はお助け編と名づけ、誰もが出会ってしまうウイルスやブラックホールというイヤ〜なハプニング、アクシデントの数々を紹介だ。

ウイルス発生、神様もパニック!

ついに念願のプライマルスペースの発売日がやってまいりました。ログインの発売日と同じ日だなんて、くう〜、フリップフロップさんもニクイことをするもんだ。もちろん読者のみんなは、この記事を読みながら、マウスをしっかりと握って楽しんでいることと思う。

ゲーム開始直後、第1章のシナリオとでもいう〝誕生〞の章での目標は、生物のレベルが10を超えることだ。まあそれも、今までの記事を読んでいればさほど問題なくクリアーできることと思う。ところが、それも生物のレベルが2になるころから、だんだんと雲行きが怪しくなってくる。そう、ウイルスやブラックホールといった凶悪なイベントの発生だ。

地道に苦労して育てた銀河も、ウイルスにかかったとたんに人口は激減、生物やエネルギーを乗せて走るパケット(宇宙船)の能力もガタ落ちなんてことにもなりかねない。しかも、こんなのはいいほうで、ワクチンを打とうにもブラックホールの出現で星の姿は見えなくなってしまい、あげくに星は滅亡していたという最悪の事態もあり得るのだ。

幸せの大銀河系を守れるのは、神様であるキミしかいない! ちょっとした油断がウイルスの発見を遅らせるのだ。そこのキミ、ソバを食ってる場合じゃないゾ!

しか〜し、どんなに凶悪なウイルスも、人口を減らしてしまうものから増やしてしまうものまで、その及ぼす効果は様々だ。そんなウイルスやブラックホールを自由自在に操ってこそ、真の神様になれるのではないだろうか。今回の記事を読んで、凶悪なウイルスのプロフェッショナルを目指そう。

ウイルス

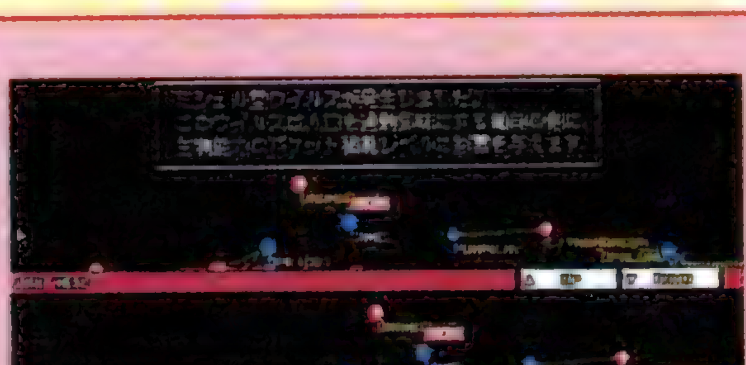
ウイルスは生物のレベルが上がることで発生する。ちなみに、第1章の誕生で発生するウイルスは約4種類。その中でも代表的な3種類のウイルスを紹介しておいたので、参考にしてくれ。その対処の仕方だが、ウイルスに感染された星が近ければ自分がその星へ直接移動してワクチンを打つことが良策だろう。しかし、感染した星がとても遠い場合、その星とつながっているリンクを遮断、もしくは反転させよう。どちらにしても、リンクの流れを読んで、ウイルスよりも先回りすることが肝心だ。

● シルビア型



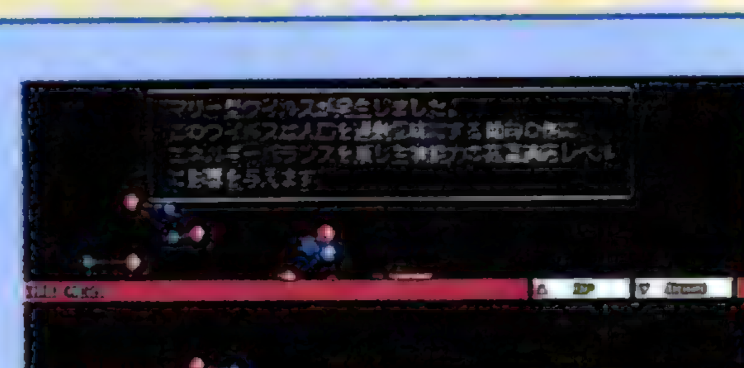
ミシェル型に続いて登場するのが、たぶんこのシルビア型だ。このウイルスは生物を無残にも殺していくという凶悪以外のなにものでもないタイプのウイルスで、ほかにもエネルギーバランスをメチャクチャにしたり、生物のパケット速度レベルも落とすという、はなはだ困ったウイルスだ。人口増加の影響を与えるミシェル型ならば、対処が多少遅れてもなんとかなるのだが、このシルビア型の場合、銀河の命取りにもなりかねないゾ。

● ミシェル型



キミの銀河でもっとも最初に発生するだろうウイルスが、このミシェル型だ。このウイルスはおもしろいことに、人口を過剰気味にする傾向があり、生物能力のパケットに積める積載量に影響を与えることがわかっている。キミのマインドパワーは、人口と密接に関わっているらしいので、人口が増えるのは大いに結構だと言いたいところなのだが、ひとつの星だけの人口が増えてしまうと、結局ほかの星にも影響を与えてしまうのだ。

● マリー型



シルビア型のあまりの凶悪さに、ちょっとビビってしまった読者もいることだろう。それに続く第3のウイルスがマリー型だ。このマリー型は、感染した星の人口を増加させるという、ミシェル型と似通ったタイプだ。違いは、星のエネルギーバランスを崩し、生物がどれくらい温度の高いところで暮らせるかという、高温適応能力に影響を与える点だ。どちらにしても、あまり長いあいだ放置せず、早めに対処しておきたい。

■ジャンル/シミュレーション
■メーカー/フリップ フロップ
■対応機種/PC-9801
■価　　格/9800円
■発売日/発売中

ブラックホール

ウイルスも確かに恐い存在ではあるんだけど、プラスペにおける史上最強の極悪イベントと噂されるのがブラックホールだ。

まず、右の写真を見てもらえばわかるとおり、そのかわいらしい姿、形にダマされてはいけない。本物のブラックホールのように、ドンドン星を吸い込んでゆくなんてことこそないのだけれど、このブラックホールの直撃を喰らってしまった星は、なんと人口が全滅してしまうのだ。ヒェ〜。

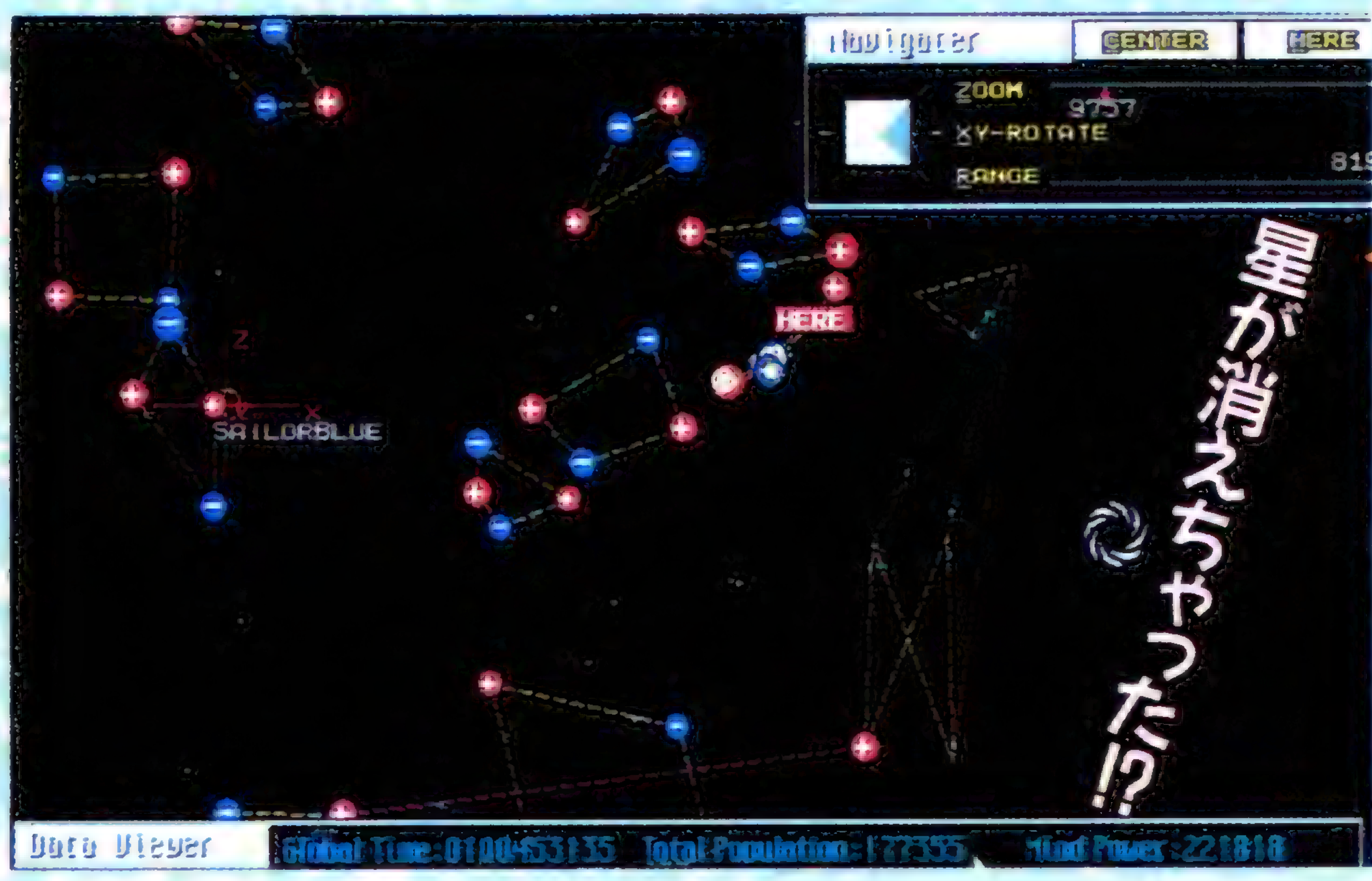
その行動ルートも、宇宙の端から端までを一直線で走り抜けるというもので、プレーしている銀河の形状が、星が密集しやすい棒状宇宙などの場合、その結果は目も当てられないものになってしまうだろう。

しかし、実際のところ、この程度の被害ですむのならば喜ばないといけないのかもしれない。なぜなら、このブラックホールが接近した星は、人口やエネルギーリンクこそ見えるものの、星そのものの姿が見えなくなってしまうからだ。そして、悪いことは重なるもので、このブラックホールの出現と同時に、ウイルスの発生する確率が結構高まったりする！

さすがに、姿も見えない星に対しては、いくら神様といえども指示を出すことはできないってわけだ。まあ、これはっかりは運が悪かったとあきらめよう。



⬅ガーン！11時の方角からブラックホールが接近。しかも銀河はウイルスの発生で大パニック。



⬅ごらんのとおりブラックホールは東へと去って行ったものの、ウイルスによる被害は甚大で、人口が激減した星もちらほら。しかし、直撃による滅亡を迎えた星がなかったのがせめてもの救いか。

エネルギー波

このエネルギー波という聞き慣れないイベントは、宇宙の中で突然起こったエネルギー磁場の発生のことで、このイベントが発生すると、各星系間で備蓄してあるはずのエネルギーが勝手に交換されてしまうのだ。

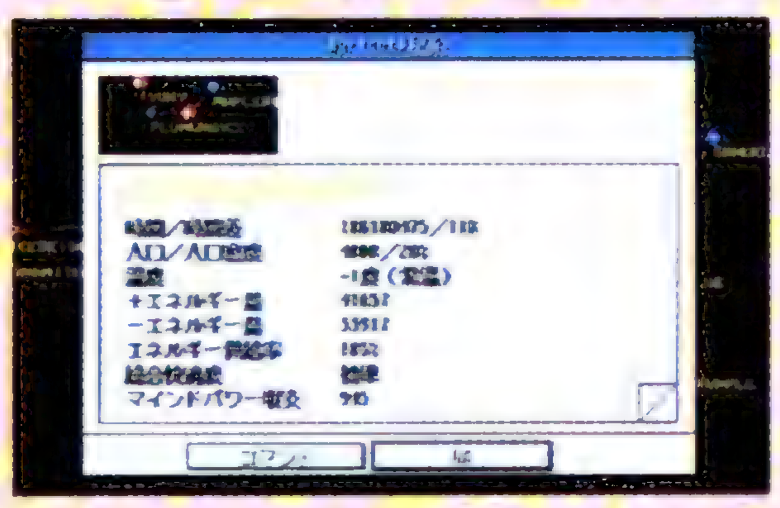
しかし、実際にこのエネルギー波を体験してみると、星系間でのエネルギー交換なんてたいしたことのないように思えるかもしれない。なぜなら、生物がちょっとしか住んでいない星では、必要なエネルギーの量も少しですんでしまうので、備蓄してあるエネルギーに多少の差が出たところで、それほど星の運営には響かないからだ。

ところが、ゲームも中盤にさしかかってくると、おのずと人口の多い星と少ない星とに分かれてくる。もしも、生物が5万人いるような星と、たった2000人しかいないような星の間でエネルギーの交換が行なわれたらどうだろう。当然、生物が5万人を超える星ではエネルギー不足という事態が発生するのだ。



⬆画面右に見える黄色いラインで結ばれるとエネルギーが交換されてしまう。

⬇ゲーム開始時ではほかの星とのエネルギー量に差がないため被害も少ない。



神様の結論！

生物のレベルが2を超えるころから、ウイルスやブラックホール、そしてエネルギー波といったイベント(アクシデント!?)がドンドン銀河に押し寄せてくるだろう。これらの凶悪なイベント対策としてあげられるポイントがふたつある。

まずひとつめが宇宙の状態だ。棒状宇宙のように星が密集したマップでは、ブラックホールやエネルギー波の影響を受けやすく、ゲームが佳境に進むにつれてプレーヤーはどんどんつらい立場に追いこまれていくだろう。かといって、球状宇宙のように広大なマップでは、ブラックホールなどの影響を受けにくいものの、肝心の銀河を広げていくことが本当に難しい。ま、要はバランスなので、適度に広くて星が密集していないマップがイイということになるわけだ。そうなると、ベストに近い宇宙は、渦巻きということ!?

そしてふたつ目がリンクの結び方で、これは、4つや6つの星でひとつの星系を組んで、ほかの星系との間に、一切人口リンクやエネルギーリンクを引かないというもの。これなら、たとえシルビア型ウイルスが発生しても、被害は最大でも4つの星だけですんでしまう。なんか得した感じでしょ。

また、発想の転換じゃないけれど、ウイルスをわざと蔓延させるなんてテクニックも有効だろう。人口が増えるということは、マインドパワーの増加にもつながり、序盤は結構助かるのではないだろうか。しかしそれも、生物のパケットスピード能力の低下や、生態系の弱体化といった不利を甘んじて受け入れられればの話だが。



前回は烈風皇だけだったが、今回はそのほかのロボットの隠し技大公開だ。まさに出血大サービスだね。よけいなコトは書かないで、すぐ技の説明に入るから、どんなところも読み逃すんじゃないぞ。

5大ロボット隠し技大公開

ファイナルデルタスマッシュ

まず最初は、正義の超合体無敵ロボ、ハイランダーJのファイナルデルタスマッシュから。この技は、日本語に訳すと、最後の三角攻撃。まあそれはおいておくとして、とにかくハイランダーJが放つ最終兵器で、胸の三角形の部分を敵に撃ち込む最強の攻撃なのだ。

最強クラスの技だけあって、出す条件もちょっとツライ。それも1回しか使えないから、よけられたりするとかなり気分が盛り下がっちゃうので、うまくタイミングを合わせよう。さて、その条件とは、ヒットポイントが3分の1以下であることが必要なのだ。そして、Shift、Z、X、Cと、攻撃ボタンを全部押せば発射だ。



⬅さあ、ゆくのだハイランダーJ。正義の力を見せてやれ。胸のデルタ部分が浮き上がり回転する。ここで、エネルギーをデルタ部分に集中させているのだ。

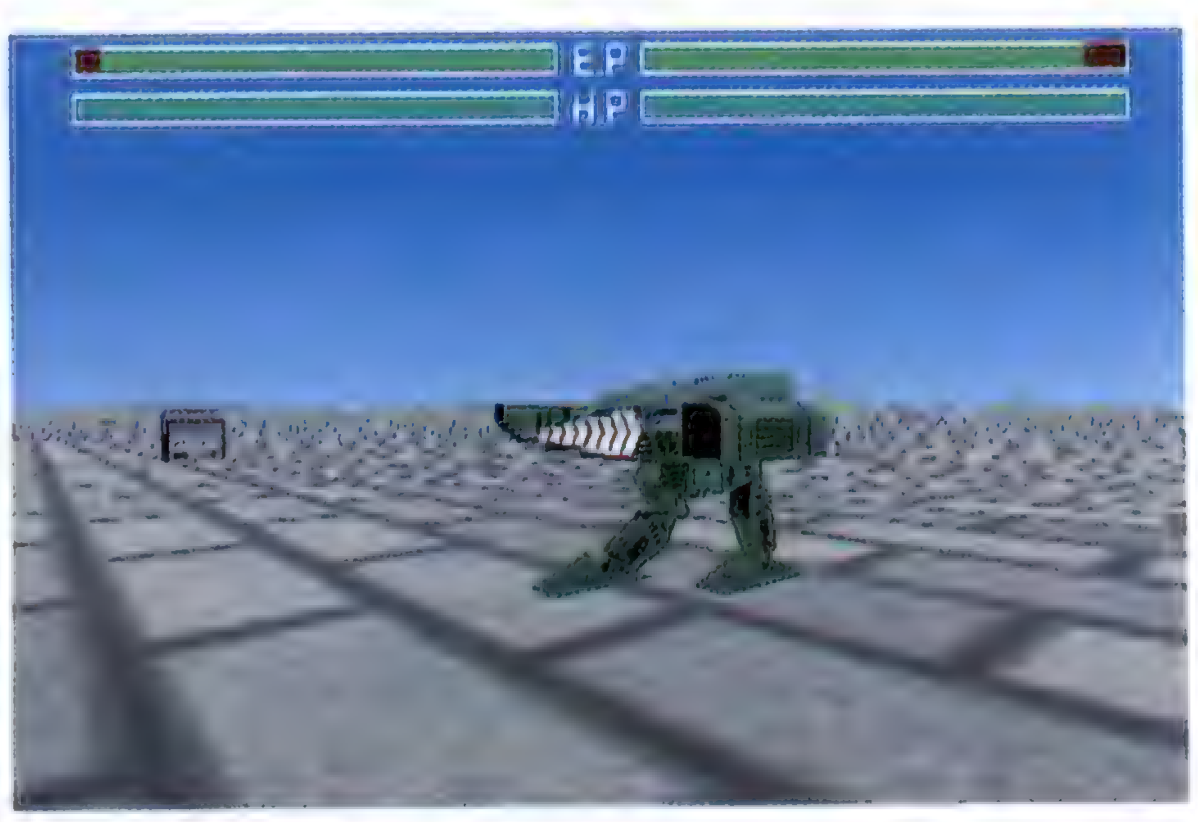


➡「ファイナルデルタスマッシュ！」の声とともに、輝くデルタが飛んでゆく。まともに喰らってしまうと、ヒットポイントがとんでもないことになってしまうぞ。

重合金ドリル撃ち

破壊大艇と呼ばれるピョートル。極悪非道な戦いかたで有名なロシアの傭兵、バグラチオンの乗るロボットだ。その特異なフォルムは、敵の攻撃が当たりづらいという特徴を持つ。で、その装備で目を引くのが、左腕に装備されているドリル。硬い岩盤から敵の装甲まで、なんでも穴だらけにしてしまうのだ。さすがに、ゲーム中ではロボットに穴が開くことはないけどね。

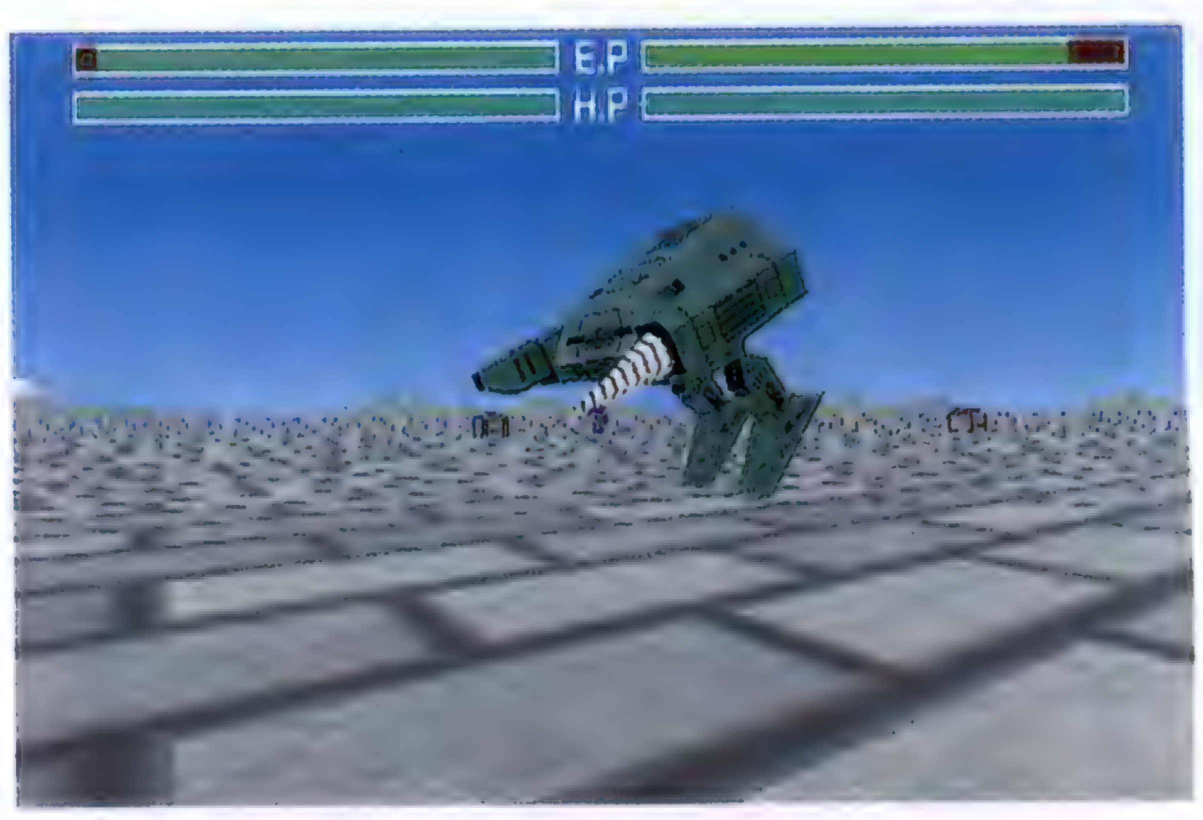
このドリルは普通に敵に叩きつけるだけでなく、飛ばすこともできるぞ。これがピョートルの最強技だ。また、ドリルがなくなってしまっても、チャージが完了すれば、なんと復活する。何度でも使える、便利な最強技なのだ。出しかたはShift、Z、X、C。



➡何度撃っても復活してくれるドリル。チャージに多少時間はかかるものの、最強技なのに何度でも使えるというのはうれしいよね。使いまくろう。

コサックアタック

何度でも使えるチャージ式の射撃武器を持っていることや、きわめて低い形状（敵の射撃武器が当たりづらい）から考えても、ピョートルは距離を取って戦うほうが有利なのだが、敵が接近してしまったときはどうするか？　そんなときこそコサックアタック。ジャンプする前に一度しゃがむところが、ロシア名物、コサックダンスに似ていることから、この名前がついたのだと思われる。動作が素速いので、回避されにくい技だぞ。また、前に移動しつつの攻撃なので、そのまま逃げることもできるのだ。必要な条件もなく、エネルギーもたいして食わないからガンガン使っていこう。Shift、Z、8の同時押しで出すことができるぞ。



⬅条件もないし、エネルギーも食わないなんて、なにかズルイのでは……。でも卑怯がウリのピョートルだから、それでもいいのかもしれない。

■ジャンル/アクション
■メーカー/システムソフト
■対応機種/PC-9821
■価　格/7800円
■発売日/発売中

ケーニッヒタイフーン

動く砲台、と呼ばれるほどの火力を持つパンツァーティーゲルが、その火力を一気に吐き出す必殺技がケーニッヒタイフーンなのだ。これは、両肩のブルームベアカノン、そして遠隔攻撃オプション、ヤークトファルケの残弾があることが条件。さらに、ロケットパンチである、シュツルムグレネイドも必要である。Shiftと、Z、X、Cを同時に押せば撃てるのだ。



⬅まさに嵐のような攻撃なのだ。でも腕がなくなることがあるから、ギリギリまでとっておいたほうがいい。腕がないと、防御ができなくなるのだ。

シュペルフラーム

前出のケーニッヒタイフーンと同じタイプの、ナディーヌの技だ。出しかたは同じで、条件もミサイルの残弾とリアクターパンチがあることと、ほとんど同じ。なお、パンツァーティーゲルのところで書けなかったのだが、このタイプの技の場合はロケットパンチが敵に当たると、腕が爆発してしまうのだ。その分威力があるわけだが、腕がなくなるのには注意ね。



➡この技も腕がなくなってしまう。しかもナディーヌは防御ができないだけでなく、バク転もできなくなってしまうのだ。これは痛いよね。

ソロモンウイング

さてここからは、正義の宗教戦隊ロボ、キングソロモンの最終兵器の3連発だ。このロボットを見たときに目につくのは、大きな背中の翼だと思う。これは飛行形態時だけでなく、攻撃にも使われるのだ。ヒットポイントが、2分の1以下ならば、ShiftとXとCで飛ばすことができる。ただし、この技が使えるのは一度だけ。また、飛んでゆく軌道もちょっと変則的で、まず垂直に上昇して、そして前に突っ込んでいくのだ。上から下へ斜めに飛んでいくが、すぐ前にいる敵にも当たるから大丈夫。ただし、射程距離は多少短いぞ。



⬅背中のウイングが上昇していくところだ。ところで、技のカッコよさではキングソロモンは群を抜いているよね。神のご加護か？



➡相手が立っていれば、ウイングの高さに関係なく命中する。でもジャンプされたら、よけられてしまう。技を使うときは、よけられないようにしなければ。

バスターマグナム

キングソロモンが銃型に変形して敵を攻撃するという、なんとも大胆な技がこいつだ。つまさきを銃口に、全身が銃身になり、ウイングがグリップの部分になる。ほかの技に比べてわりとアクションが短くてすむので、よけられにくい技だぞ。ただし、射撃技なので敵が正面にいないとダメなのだ。

条件は、ヒットポイントが4分の1以下になっていること。そして出しかたは、ShiftとZとXとC。このパターンは、最終兵器でよく使われているヤツだね。まだ最終兵器の操作を紹介していないロボットでも、このキーの組み合わせで何か出るかもしれないから、ぜひ試してみてくれ。





⬆➡変形が一番かっこいいのが、この技だ。なぜグリップがあるのかは、問答無用なのだ。それがわからない人は、修行が足りないといわれてもしょうがない。

聖光剣天地裂断

天地を裂いちゃうとは、なんともすごい名前の技だ。アヴァロンソードより、もっと長くて強力な剣で敵を攻撃するぞ。ソロモンウイングを戦闘中盤で使用し、バスターマグナムからこの技につないで敵を倒すのが最高のパターンだ。条件はヒットポイントが4分の1以下で、剣を出していないことである。なお、剣のゲージが、一杯になっていなくても大丈夫なのだ。ShiftとZとCで攻撃だぞ。



⬅トリを飾るのは、この〝聖光剣天地裂断〟。やはりロボットの最後の技は、剣じゃないとね。これらキングソロモンの技は、すべて1回しか使うことができない。



CRWメタルジャケット

アサルトスーツと呼ばれるメカに乗り、悪いヤツらをやっつけまくるゲームが登場。とはいえ、かなり戦術性の高いハードなゲームだぞ。初登場の今回は、プレーするために必要なシステムなどの基本の部分から紹介する。しっかり読め。

特殊機動部隊CRW登場

第３次世界大戦後、日本は治安の悪化に悩まされ、テロが横行。それに対し、自衛隊は対テロ組織として自衛隊内部に戦略情報局を設置。さらにその下に特務４課〝特殊機動部隊CRW〟を設立した。これは事実上、大統領（大戦後に大統領制が敷かれた）直属の機関であり、対テロなどの公的任務から自衛隊内右翼の危険人物の暗殺などという非公式任務まで行なう特殊部隊だ。メンバーは各方面から集められたエキスパートで構成され、作戦行動時には防衛庁、公安、警察の完全なバックアップを受けることができるのである。CRW とは、〝Counter Rebellion War〟のことで、対反乱戦争という意味。特務４課の任務の内容であり、そして彼らの名前でもあるのだ。

このようなバックボーンを持つこのゲームは、リアルタイムで進行されるシミュレーションRPG。最近のシミュレーションゲームには珍しく、力押しではクリアーできない戦術性の高いゲームだ。腰を落ち着け、じっくりプレーしろ。

さらに、この下にキャラクターたちが乗り込んで戦うアサルトスーツを紹介しておいた。これらはその用途によって４タイプあるので、それぞれ使い分けよう。

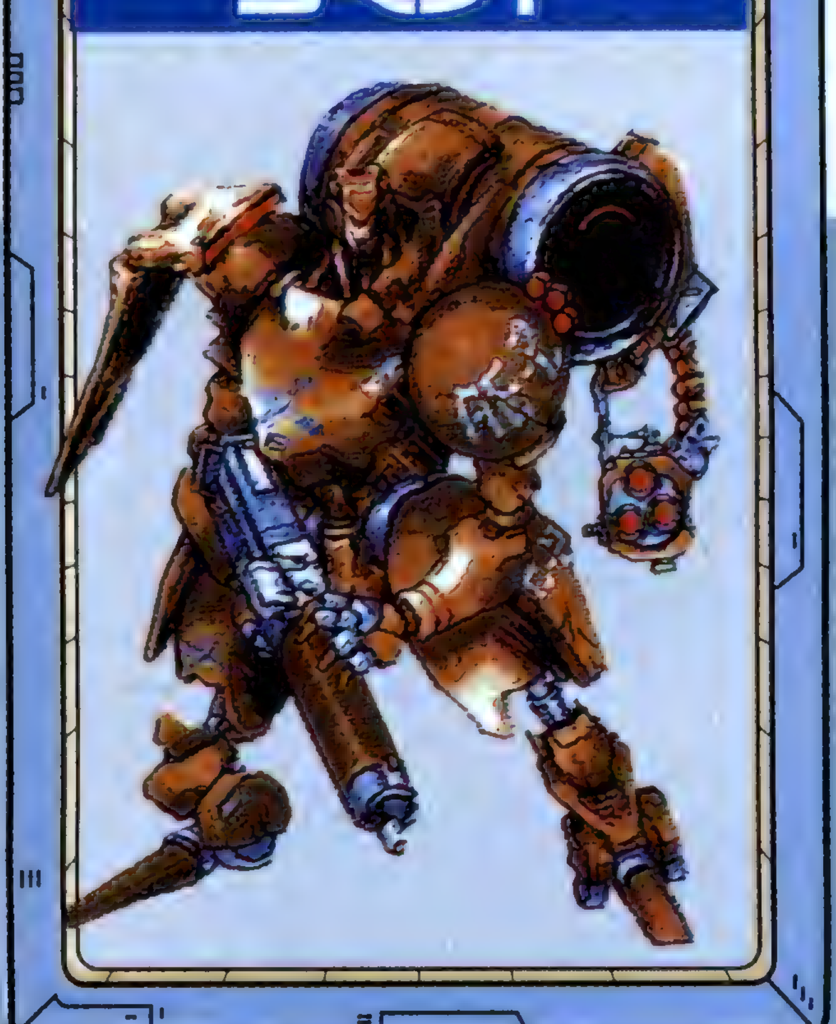


↑⬅上は武器のデータ。これを見て、それぞれの特性にあった使い方をしよう。ゲームが進行すれば、さらに強力なモノも。

アサルトスーツ

特殊機動部隊に配備されている、機動兵器だ。それぞれの機種にしか使えない、特殊コマンドを持っているぞ。性能を全部把握するのだ。

コマンド



↑隊長、零子が乗る機体。基本性能はアタックと同じだが、より耐久性がある。特殊コマンドは敵の能力を見る識別だ。

アタック



↑一番軽く、機動性に優れているが、その分、前方以外の防御力は低い。特殊コマンドの乱射とともに前線で活躍するぞ。

ディフェンス



↑機動性は低いのだが、その厚い装甲と強力な火力はたのもしい。特殊コマンドは使用頻度の高い索敵を持っているのだ。

スナイパー



↑この機体が装備できるスナイパーライフルは強力。特殊コマンドに狙撃を持っており、遠距離攻撃の得意な機体である。

■ジャンル/シミュレーション
■メーカー/ウィズ
■対応機種/PC-9801
■価　　格/9700円
■発売日/発売中

システムを知らねばならぬ

まずは、なにより大事なシステムの解説から。これを知らずば、勝利はおぼつかないぞ。

ゲームの進行はリアルタイムだから、各ユニットに対する命令はテキパキ行なわなくてはならない。それができないという人は、右クリックで時間を止めたり進めたりできるから、それを利用しよう。

まず、移動するときに大事なことが、移動後の向きだ。各種のユニットには方向別に装甲値が決まっている。数値はタイプごとに違うが、とりあえず一番硬いのは正面だから、敵がいる、もしくはいると思われる方向に向いておいたほうが、攻撃を受けた場合にダメージ量が少なくなるわけ。方向指定時には、考えて指定しよう。

索敵をおこたるな!

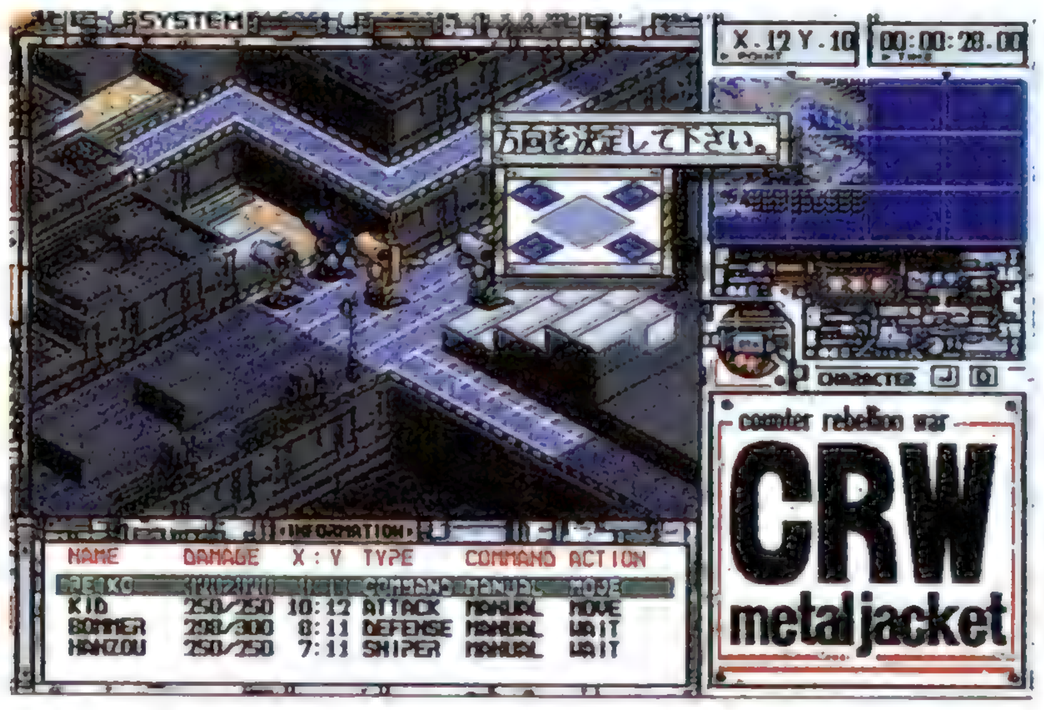


⬆うっ、遮蔽物があるのでまったく見えないぞ。とはいえ、やたらと突っ込んでいくのも危なそうだし……。

索敵すれば…



⬆やった、敵がどこにいるのか丸わかり。うかつに入っていかなくてよかった。集中砲火を食らってたな。

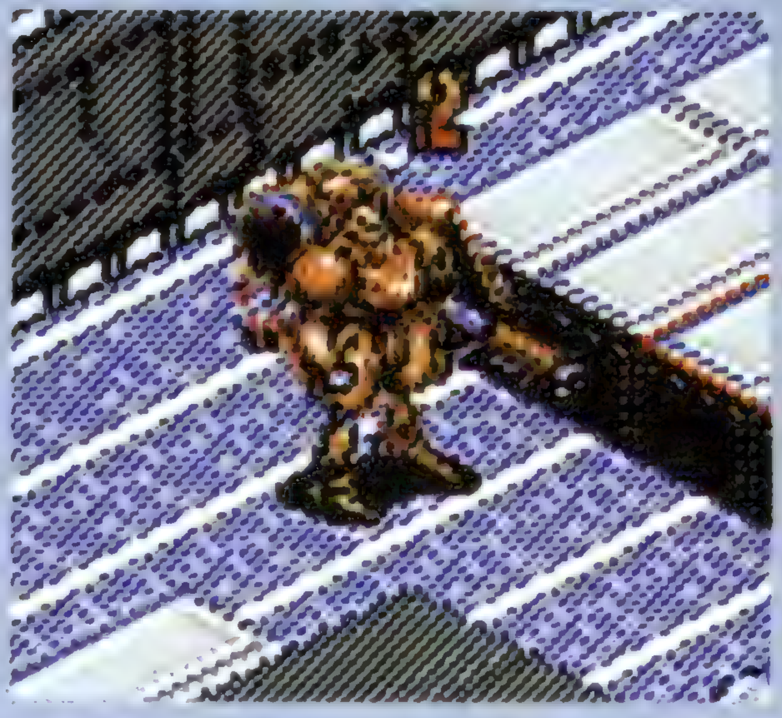


⬆これこれ、この方向指示が大事なのだ。後ろから攻撃されたりすると、致命的なときもあるぞ。

さらに重要なコマンドに、ディフェンスの持つ〝索敵〟があるぞ。これは、指定したヘックスの半径3ヘックスまでの敵を見つけるコマンド。各ユニットは視認できる範囲が決まっており、それで認識できない部分を調べるためにあるわけだ。右上のコラムを見れば、わかると思う。入り組んだ場所などに進むときは、できるかぎり使ったほうがいいだろう。重要度と使用頻度はかなり高いので、使用法をきちんと身につけるべし。

ウェイトを考えよう

なにか行動するとユニットの上に出る数字、これがウェイトだ。この数字がゼロなら、そのユニットは行動可能ということになる。ユニットが行動すると、この数値が増え、手間のかかる行動をすれば、数値の増え方が大きくなる。数値は時間とともに減ってゆき、再びゼロになると、次の行動に移れるというわけだ。数字の色は、赤が攻撃によるウェイトで、青がそれ以外によるものだ。



⬆ユニットの上に見える数字が、ウェイトだ。これがゼロになると行動開始。

武装右翼を排除せよ

ゲームを開始すると、すぐキミにとって初めての戦闘が始まる。

内容は、港で武装右翼グループが暴れているので、それを排除するというもの。外国人排除運動に反対する人権擁護団体を攻撃するために、行動を起こしたものらしい。すでに人権擁護団体は解散しているのだが、右翼グループはまだ暴れているようだ。かれらは大した数ではないが、多少の装備は持っているようなので、ナメてかかるとかなりのダメージを受けるぞ。特に、戦闘の後半に出てくる6本足のユニットは、装甲も厚く、武装も強力なので注意が必要。右の丸い写真がそれ。この姿には要注意。また、このマップでは4人のメンバーで攻略することになる。

次号ではここの攻略と、キミが操るキャラクターたちを紹介するから、見逃すんじゃないぞ。



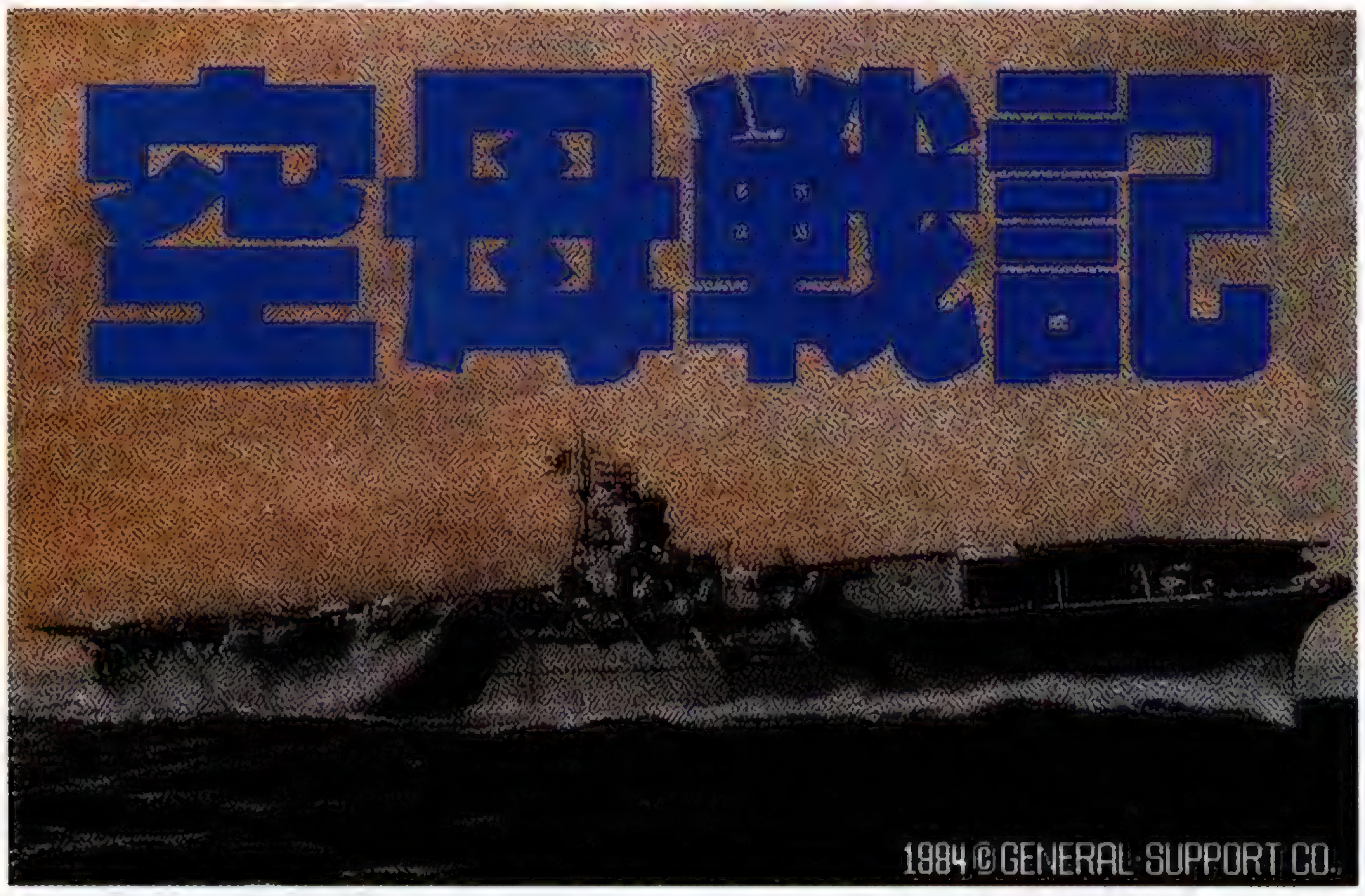
⬆戦闘開始だ。敵は武装右翼集団。手加減の必要はない、害虫をすべて駆除せよ。



⬅⬇ここが最初の激戦区。とはいっても、この程度ならアサルトスーツの敵じゃない。ここで恐いのは、後半に出てくる6本足だ。



こいつに注意



日米空母機動艦隊の戦いをテーマにしたこのゲームでは、ほかのウォーシミュレーションゲームとは違ったセオリーがある。今回はその空母戦ならではの戦術を解説してみよう。



サンゴ海海戦を戦う

空母機動艦隊の司令官となって敵空母機動艦隊と戦うこのゲームには、７つのショートシナリオとキャンペーンシナリオがひとつ用意されている。当然、勝つためにはシナリオごとに独自の戦術が必要だが、空母機動艦隊を指揮するうえでの普偏的な戦術も存在するのだ。今号ではその普偏的な、いうなれば『空母戦記』におけるセオリーについて、サンゴ海海戦シナリオを使って解説しよう。

まず、肝心のサンゴ海海戦だが、これは昭和17年５月８日に起きた史上初の空母機動艦隊どうしによる戦いで、史実では日本軍がアメリカ軍の空母レキシントンを沈め、勝利している。この事実と下の戦力表を見て、指揮する艦船の数も少ないし楽勝かな、と思ったら大間違いだぞ。サンゴ海海戦シナリオは、ショートシナリオの中でも難しいシナリオのひとつなのだ。

では、なぜ難しいのか？　それは戦力の少なさに問題がある。両軍ともに戦力が少なく、一見すると初心者用のシナリオのようだが、戦力不足は攻撃力不足、決定力不足につながるのだ。しかも艦船数も艦載機数も、わずかながらアメリカ軍のほうが上。特に、水上偵察機を搭載した巡洋艦数が、アメリカ軍は日本軍の倍以上もあるのが痛い！　索敵が最重要である空母どうしの戦いでは、偵察機はあればあるほど有利なのだ。もし、日本軍に艦船の余裕があれば別動艦隊を編成し、それに偵察をさせるところなのだが、この戦力ではそれもできない。つまり、日本軍は初期段階から、本当は不利な状況にあるのだ。しかもこれに加え、日本軍には空母の構造上、実は大きなハンデが存在するのだ。

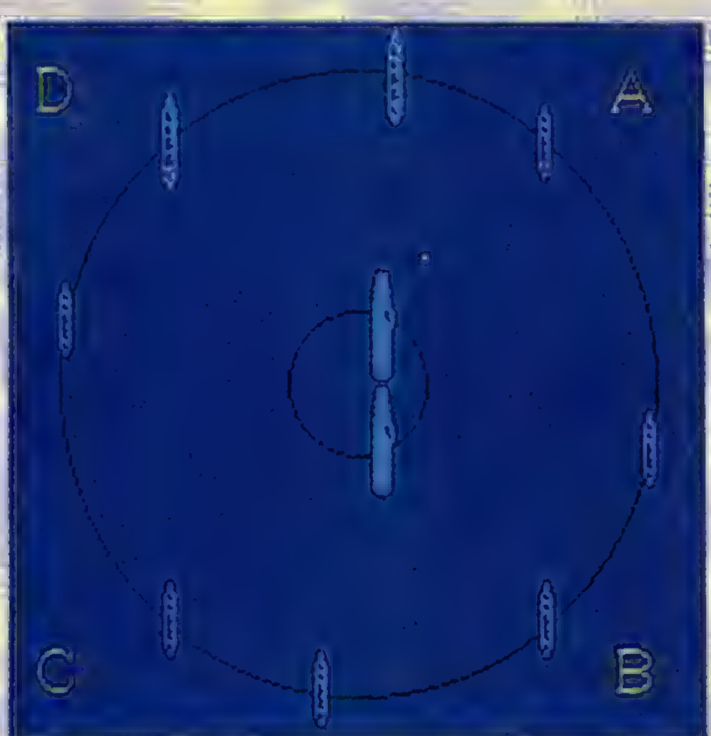
それは何かというと、まずは次ページ上の表を見てもらいたい。これは日本空母の搭載可能機数と、甲板に待機できる機数をまとめたものだが、信濃を除き、ほとんどの空母が40機前後しか甲板に艦載機を置けないことがわかるはずだ。これに対しアメリカ軍は、巡洋艦を改装したインデペンデンス型こそ30機だが、通常の空母は甲板に60機以上の艦載機を待機させられる。つまり、１回の攻撃に投入できる艦載機の数は、アメリカ軍のほうが圧倒的に多いのだ。このハンデはサンゴ海海戦だけではなく、全シナリオ



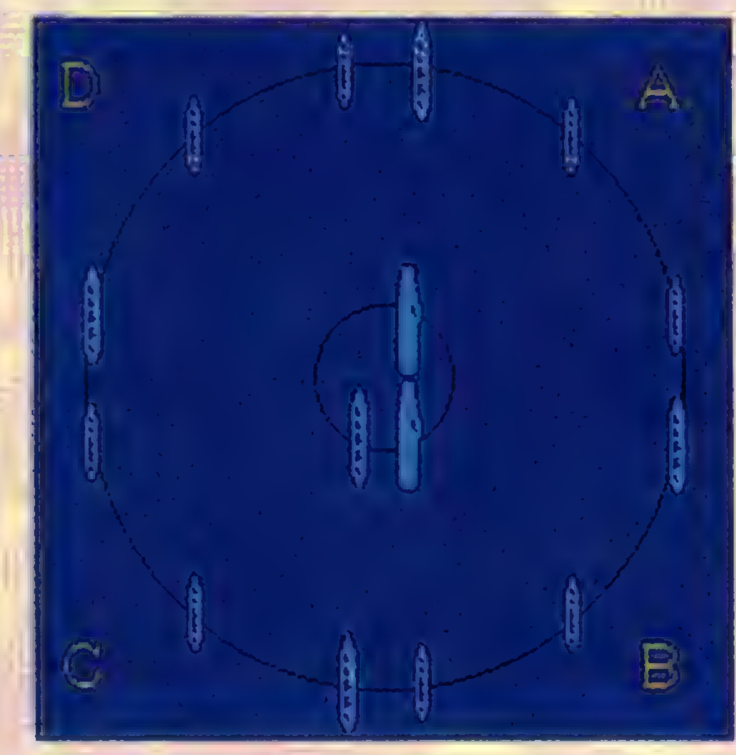
⬅サンゴ海海戦マップ。日本軍とアメリカ軍は、南北で対峙することになる。まずは、北に進め！

日米戦力比較

日本		アメリカ	
空母	2隻	空母	2隻
巡洋艦	2隻	巡洋艦	5隻
駆逐艦	6隻	駆逐艦	8隻
戦闘機	37機	戦闘機	31機
攻撃機	59機	攻撃機	87機



日本艦隊編成図



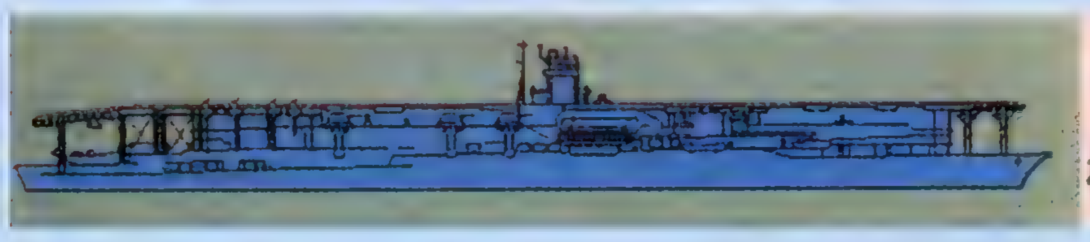
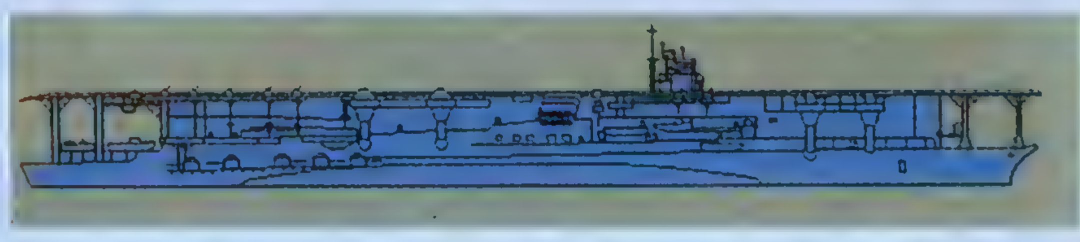
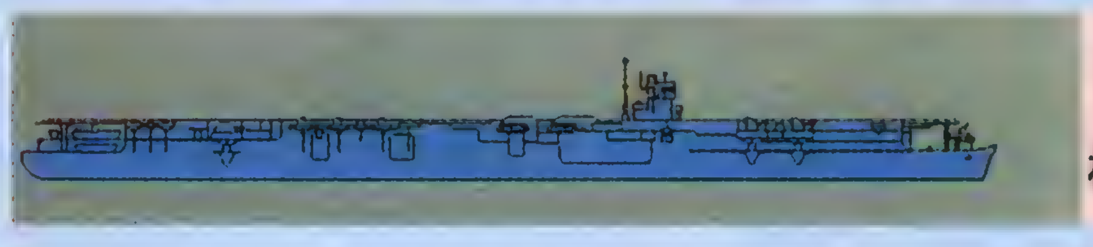
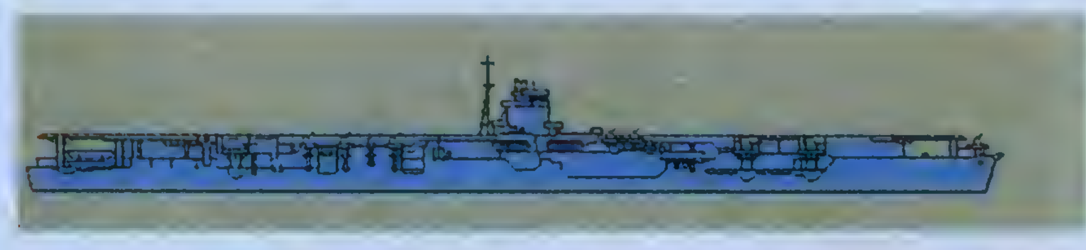
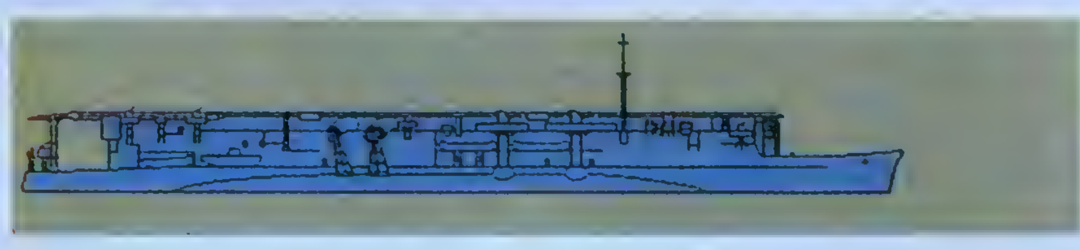
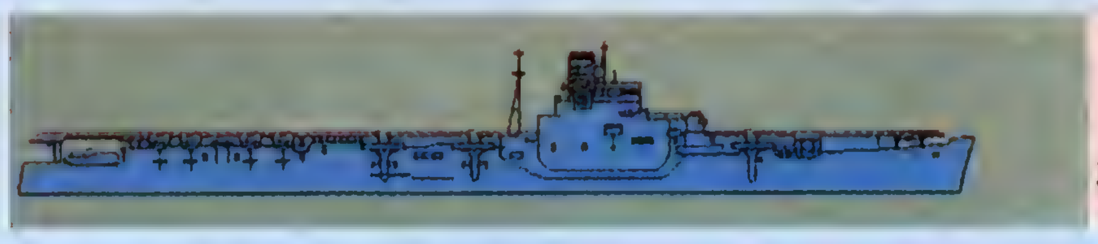
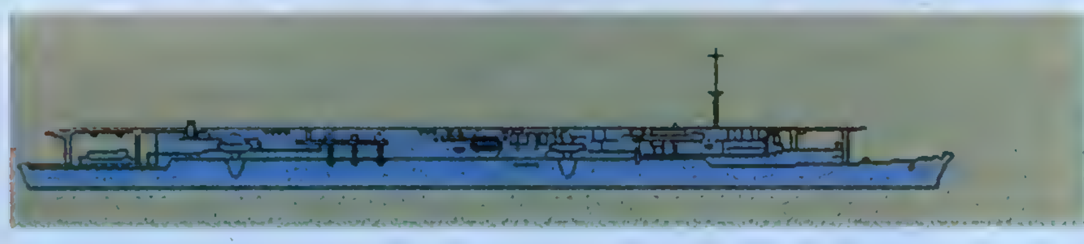
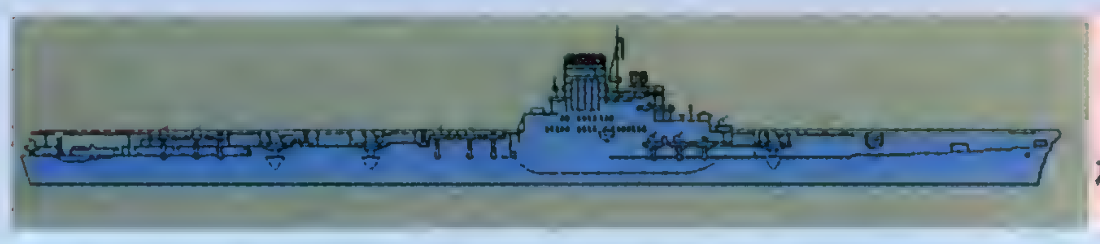
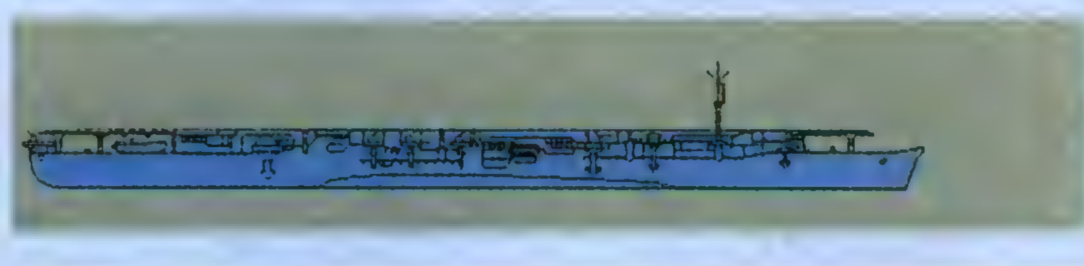
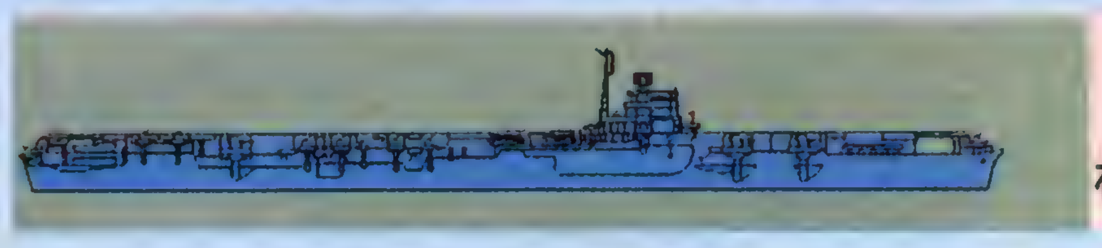
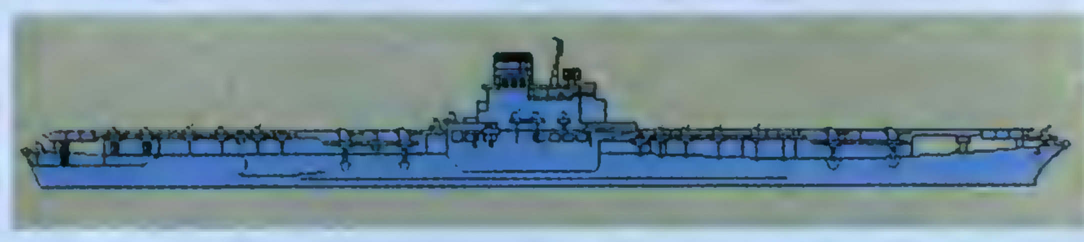
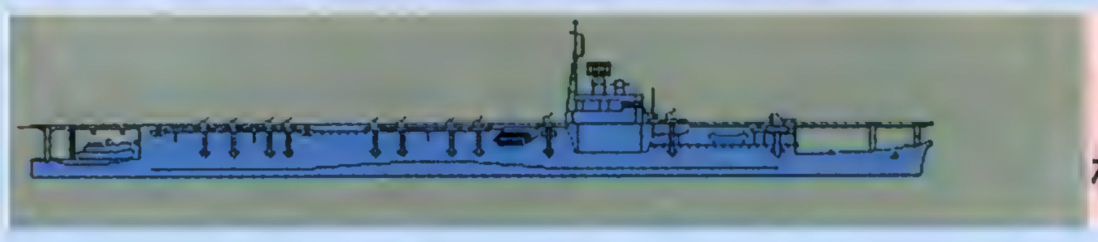
アメリカ艦隊編成図



⬆アメリカの主力艦載攻撃機、SBDドーントレス。航続距離は97艦攻より30カイリ少ない、210カイリだ。

■ジャンル/シミュレーション
■メーカー/ジェネラル・サポート
■対応機種/PC-9801VM
■価　格/9800円
■発売日/発売中

日本空母搭載能力表

艦影	艦名	格納庫	甲板
	▶赤城	格納庫66機	甲板45機
	▶加賀	格納庫75機	甲板39機
	▶蒼龍	格納庫59機	甲板33機
	▶飛龍	格納庫59機	甲板33機
	▶翔鶴	格納庫75機	甲板45機
	▶龍驤	格納庫37機	甲板24機
	▶隼鷹	格納庫51機	甲板30機
	▶瑞鳳	格納庫30機	甲板18機
	▶大鳳	格納庫75機	甲板45機
	▶千歳	格納庫30機	甲板18機
	▶雲龍	格納庫59機	甲板33機
	▶信濃	格納庫65機	甲板65機
	▶伊吹	格納庫27機	甲板18機

を通じてプレーヤーに重くのしかかってくることになる。

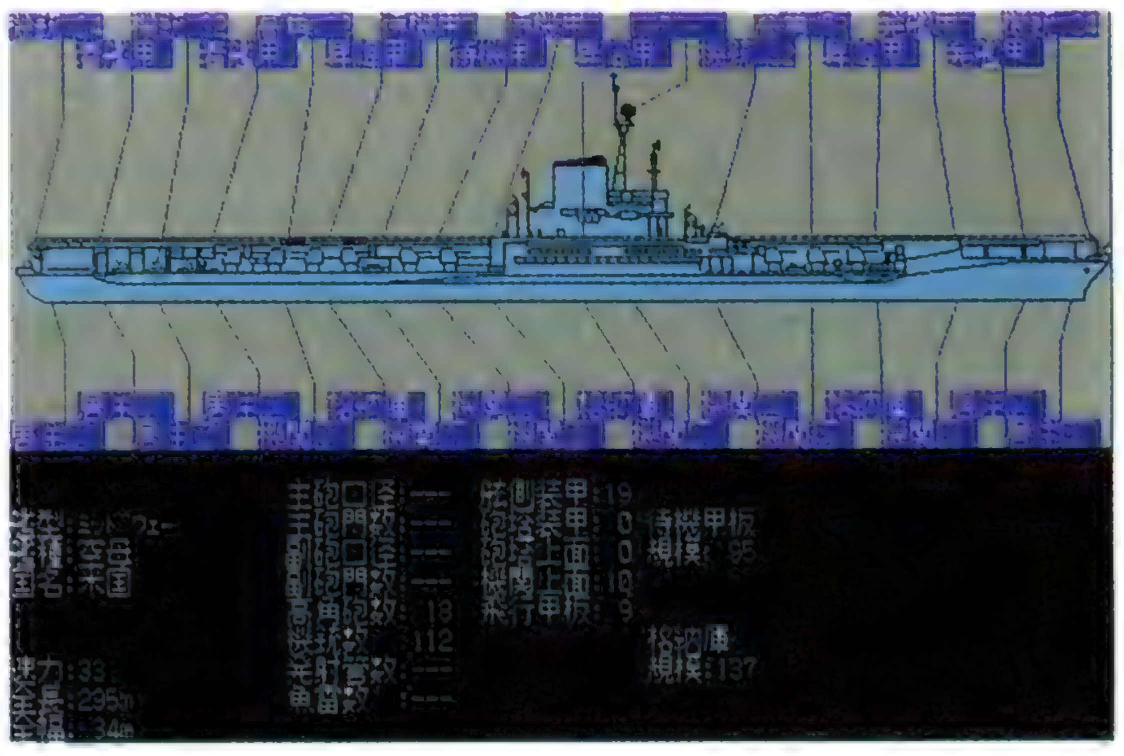
などと、不利な点ばかりを挙げてきたが、日本軍にも有利な点がないわけではない。それこそが『空母戦記』のセオリーにかかわるのだ。そこで、下の表を見てもらいたい。こちらは日本航空機の航続距離表なのだが、99艦爆や97艦攻といった艦載機が、240カイリも飛べることに注目してもらいたい。実はアメリカ軍の艦載爆撃機で、210カイリ以上飛べる機体は存在しないのだ。この航続距離こそが日本軍の命であり、セオリーの立脚点となる。

そこで、いかに航続距離を生かして戦うかだが、日本軍は常にアウトレンジ攻撃を心掛けるのだ。つまり、アメリカ艦隊との距離を、必ず210カイリ以上に保つということ。こちらの艦載機攻撃は可能だがアメリカ軍はできない、という状況をつくることこそ、『空母戦記』のセオリーなのだ。

そこで、サンゴ海海戦だが、ゲーム開始と同時に艦隊を北のほうに進ませる。南から進んでくる、アメリカ艦隊と距離をとるためだ。そして、実際に交戦状態になるのは5ターン目以降なので、それまでに艦載機に武装をすませておく。なお、このシナリオでは先ほども書いたように、偵察機の数でアメリカ軍に負けているので、97艦攻の何機かを偵察機使用にしておくといいだろう。

ここまでで、開戦前の準備は完了。あとは偵察機を周囲に放って敵艦隊を探し、見つけたらすぐに攻撃だ。余裕があれば航空機移動などで99艦爆を集中させ、33機編成で攻撃したほうが攻撃力がアップするが、これは無理に行なうことはないだろう。また、先に97艦攻に魚雷攻撃をさせることで空母を守る敵直衛機を降下させ、防衛網が手薄になったところを99艦爆の急降下爆撃で叩くという手は、敵戦闘機の多い状況で効果的である。ちなみに、先手を取って敵空母を攻撃しても、2隻ともに被害を与えるまでは油断しないように。レキシントンとヨークタウンには、30機以上の攻撃機がいる。この空襲を受けたらひとたまりもないぞ。

最後にまとめると、サンゴ海海戦は先手を取れるかが決め手。アウトレンジ攻撃や索敵を間違いなく実行し、有利な状況で戦うこと。まともに戦いあったら、艦載機の多い分、アメリカが有利だぞ。



☗ショートシナリオには登場しないが、アメリカ軍のミッドウェーは格納庫に137機、甲板に95機並ぶ巨大空母だ。

●日本航空機　航続距離表●

機　名	距　離	機　名	距　離
零戦11型	360カイリ	彗星12型	300カイリ
零戦22型	330カイリ	97艦攻	240カイリ
零戦32型	240カイリ	天山11型	300カイリ
零戦52型	300カイリ	天山12型	300カイリ
零戦52型丙	330カイリ	流星	270カイリ
烈風	210カイリ	2式艦偵	360カイリ
紫電	150カイリ	彩雲	450カイリ
雷電	210カイリ	彩雲改	510カイリ
紫電改	210カイリ	零式水偵	240カイリ
爆戦	240カイリ	1式陸攻11型	420カイリ
99艦爆11型	150カイリ	1式陸攻22型	480カイリ
99艦爆22型	240カイリ	1式陸攻32型	420カイリ
彗星11型	300カイリ	銀河	450カイリ

※上の表中、黒文字は戦闘機、赤文字は攻撃機、青文字は偵察機、緑文字は陸上攻撃機を表わす。



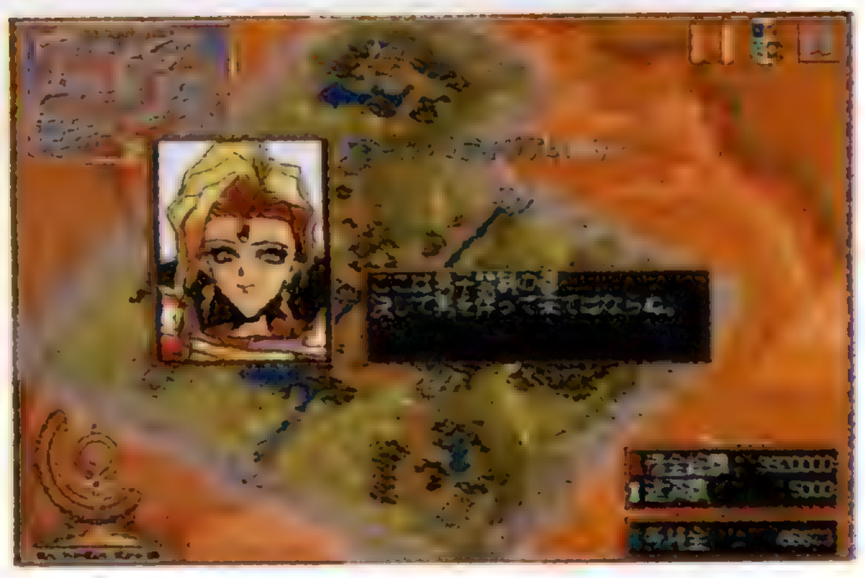
最終目的の借金完済に向けて、みんなで楽しく突き進む『ハイリワード』の攻略も、ついに最終回。今回は、ゲーム中のイベントについて語ろう。

様々なイベントについて

『ハイリワード』では、どうしてもイベントをクリアーする必要がある、というわけではない。イベントを発生させないと行けない国や都市もあるが、それらを訪れなくても1000万ゴルの借金を返してしまうことはできる。しかし、イベントをひとつもクリアーしないままゲームを終えてしまっては、あまりにももったいない。

今回は、いくつもあるイベントのうちから、3つばかりを紹介してみよう。これ以外にも、お手軽なものから大規模なものまで、プレーヤー心を踊らせるイベントが、たくさん用意されている。全部をクリアーするぐらいの意気込みで、がんばってプレーしてほしい。

イベントを発生させるためには、各拠点に滞在した際、こまめに酒場を訪れるようにしよう。また、〝学者に会う〟、〝城に行く〟などといった見慣れないコマンドが出てきたら、積極的に試してみるのだ。



⬆イベントを楽しまなくては、このゲームの真の楽しさはわからないのである。

踊娘の護衛

大部分のプレーヤーが、最初に出会うことになるイベントだろう。

ザラート国のエメレディア海上都市の酒場を何度か訪れると、あるとき踊娘が、「ネデレイア市まで連れて行ってくれ」と話しかけてくる。なんでも、この都市から離れたいのだが、悪いヤツに狙われているらしい。無理に逃げようとすると、暴力に訴えてくる可能性があるので、傭兵団に護衛を頼みたいというわけだ。

無事に護衛任務を終え、ネデレイアの中に入ることができれば、彼女はそのまま仲間になってくれる。公演能力がかなり高いので、ぜひとも仲間にしおきたい。



⬆自部隊があまり弱いと、踊娘をネデレイアまで連れて行くことができない。

呪われた戦車

ラザクス国の南の玄関、ペリミエ・ドーア市の酒場を訪れると、怪しい戦車屋の噂を聞くことができる。普通の商店街とは別のところに、戦車屋が存在するらしい。噂を聞いてから探してみると、果たして戦車屋を見つけることができた。ここで売っているのは、〝ダーラ狂戦車〟という、信じられないほど強力な戦車。値段も24万4000ゴルという、とんでもない代物だ。

なんとか金を工面して購入したいところだが、どうもこの戦車、何か秘密があるらしい……。

このイベントをうまくクリアーできれば、戦車以外にも強い味方を手に入れることができるぞ。



⬆店の親父も、なんだかえらくうさん臭い。この戦車、本当に大丈夫か？

大陸東部の3国間抗争

このイベントは、ラザクスの最東端の都市、カディア・クーデル市から始まる。ここの滞在メニューには、〝少女に会う〟という項目があり、それを選ぶと突然、「私の国を助けて！」と泣きつかれる。

詳しく話を聞いてみると、どうやら少女の住む国バイアランスが、なんらかの危機に陥っているらしい。少女は、「バイアランス城に来てください。お話はそれからです」と言い、通行証をモノに渡して姿を消す。この通行証を使えば、今まで行けなかったバイアランス国に入ることができるのだ。

さて、バイアランス城を訪れ、先ほどの少女を探すと、なんと彼女はこの国の王女、フィルメリア姫だったことが明らかになる。彼女によると、今まで友好関係にあったレズニアクが突然バイアランスの国境を破ってきたらしい。デュランド傭兵団は、レズニアクとの戦闘の手助けを頼まれることになる。バイアランス軍のパナリス参謀は、モノとジェス・ヤゼルの士官学校時代の同期生である。以後、デュランド傭兵団は、パナリス参謀率いるバイアランス軍と共に、レズニアクの軍勢を攻撃していくのだが……。

イベントの中でも大きい部類だろう。全部クリアーすると相当な金額の報酬が手に入る。話が進むにつれて、この抗争の裏にあるどす黒い陰謀が明らかになってくる、かなり手ごたえのあるイベントだ。



⬅⬆バイアランス、レズニアク、ブラキアの3国間で、大規模な抗争が勃発する。この抗争を終結させる鍵は、デュランド傭兵団が握っているのだ。

■ジャンル/シミュレーション
■メーカー/イマジニア
■対応機種/PC-9801
■価　格/9800円
■発売日/発売中

ファナンとラザクスにも行こう!

今回攻略する国は、ファナンとラザクスである。両方とも拠点を4つしか持たない小さな国なので、ふたつまとめてやってしまおう。

このあたりの国までくると、戦闘部隊以外の部隊が訪れるのは、かなりツラくなってくる。出てくる敵が相当強くなっているのだ。したがって、ここまできたら、敵拠点攻略および荷物運搬などで金儲けするようにしたい。部隊にひとり商人を入れておけば、交易もできるだろう。公演や建設は、もっと安全な国でやっておけばいい。

いくつの部隊を戦闘部隊にしているにしろ、どの部隊も強化しておかなくてはならない。特に、兵器面は充実させておきたい。このあたりの国になると、敵拠点の耐久力もハンパじゃないからだ。無暗に白兵戦で突っ込んだりすると、ひどい目にあうことだろう。

それでは、ファナンとラザクスそれぞれについて、都市の紹介をしていこう。いつものとおり、各都市ごとの解説の部分の一番下に並んでいる文字は、その都市にある商店を表わしている。〝武〟は武器屋、〝防〟は防具屋、〝契〟は契約所、〝薬〟は薬局、〝道〟は道具屋、〝砲〟は大砲店、〝戦〟は戦車店、そして〝空〟は航空機店となっている。

ファナン Fanahn

セラフェの東にある国。拠点数はわずか4つだが、商店はわりと多く、強力な武器や兵器などを手に入れることができる。

年に2回、城で開催される銃術大会は有名で、その時期には大陸中から腕自慢が集ってくる。

この国の東はアシュワード国。



1 ザリノマ市

ファナンの南東に位置する都市。少し奥まった場所にあるが、強い傭兵、強力な戦車がほしいのなら、ぜひ立ち寄ってみよう。それ以外には、飛行場もないことだし、特に用事はなさそうだ。

武 防 契 戦

2 ファナン城

ここで3月と9月の頭に行なわれる銃術大会は重要。近い将来に発生するイベントに関わってくるので、ぜひとも参加しておきたい。この国では唯一、飛行場がある拠点である。

武 防 契 薬 砲

3 ガレンツの砦

この砦には、商店や酒場、交易所などの設備が一切なく、あまり重要ではない。この国を訪れるころには、おそらく敵に占領されていることだと思うので、奪回して金を稼ごう。

なし

4 ワレンの砦

ガレンツの砦と同じく、ここにも何もない。敵に占領させては取り返す、というプロセスを何度も繰り返し、金儲けをしよう。ここから東へと続く道は、アシュワード国へ通じている。

なし

ラザクス La'zax

ファシスの北にある国。道が海によって分断されているが、渡し場の設備があり、航空機なしでも海を渡ることができる。

交易所の価格設定がザラートと大きく違うので、交易を行なうのに非常に適した国だ。

この国の東はバイアランス国。



1 ペリミエ・ドーア市

ファシスから北上すると、この都市にたどり着く。ここの商店街は、契約所が多いのが特徴。商人や歌姫が雇えるぞ。また、怪しい戦車を売っている店もあるのだ。飛行場の設備がある。

武 防 契 薬 道 戦

2 ラザクス城

ここの商店街の契約所では、踊娘や歌姫を雇うことができる。また、ファシス国で買えるものより、1ランク強力な武器や防具を買うことができる。ここにも、飛行場が設置されている。

武 防 契 薬 道

3 トマザロックの砦

病院以外の設備はほとんどない。砦の近くに渡し場があり、これはペリミエ・ドーアのそばの渡し場とつながっている。このため、航空機がなくても海を渡ることが可能だ。飛行場はなし。

なし

4 カディア・クーデル市

一応都市であるが、商店はまるでない。ここの酒場は、左ページでも書いたとおり、大規模なイベントのスタート地点となっている。飛行場はなし。東の道はバイアランスへ続いている。

なし



トルコのミッションを終了したキミはアンデス・マヨルカへと出発することになる。ここでのミッションは、これまでに比べるとかなりタフなものだ。ねばり強くプレーして、クリアーしろ。



アンデス・マヨルカでペルー軍と戦う!

ジャネットが、トルコのミッションで無防備のリアジェットを撃墜し、隊を去った。感傷に浸っている間もなく、プレーヤーはセリムへと向かうことになる。そこにはジャッカルズという傭兵部隊の隊長、プリデュークスがいた。かつてのワイルドキャッツにいたこの男だが、金のためならなんでもするというモットーがスターンの方針と合わず、みずから部隊を去っていった男である。話してみればわかるが、やはりイヤなヤツだ。ヤツからジャネットがジャッカルズに入隊したと聞いて、さらにいやな気分で基地へと戻る。

ミゲルがセリムで話してくれたように、ワイルドキャッツは南米はアンデス・マヨルカでのミッションを受けた。さっそく雇い主のメンデス将軍に会う。作り笑いを顔に貼り付けたこの男は、はたして信用できるのだろうか？　ともあれ、ワイルドキャッツはメンデス将軍の要請に従い、ペルーの機甲部隊や拠点を空から叩くことになる。再び出撃だ！



⬆作り笑いを浮かべるメンデス。おいおい、こんなヤツを信用して大丈夫か？

アンデス・マヨルカ ミッション1
敵機甲部隊を爆撃せよ!

アンデス・マヨルカでの最初のミッションは、メンデス将軍の軍の補給線を脅かすペルーの地上部隊を空爆するというものだ。プレーヤーは、グウェンと組んで北方の山岳地帯に展開中の敵部隊を捜索、攻撃することになる。さて、持って行く兵器だが、対空兵器は、AIM-9Mを2発か4発、対地兵器はMk20を6発＋ロケットポッド4基、あるいはMk20を6発＋マーベリック6発装備していけばいいだろう。

まずは右の地図を見てほしい。中央下のストライクベースから飛び立ったキミとグウェンは、まずパトロール地点に向かう。ここでは2機のミグ29が襲ってくる。パイロットの腕は大したことないないので、軽くあしらってしまおう。このあとのこともあるから、なるべくバルカンで落とすこと。ここをクリアしたら、次はいよいよ目標のアーマードコラームへと向かう。

ここには敵の機甲部隊がいる。隊列には、移動式SAMランチャーが1台、対空自走砲（ZSU）が2台含まれているので注意。SAMはチャフを撒いてやるだけで簡単に逃れることができるが、至近距離で射たれるとやっかいだ。最初は攻撃せずに、数回上空を通過するのもいい。SAMは12発しかないので、それを消費してしまえば以降は攻撃を受けなくなるからだ。なかなかいい方法だろ。SAMランチャーとZSUを真っ先に破壊しておこう。これにはマーベリックが便利だ。SAMとZSUを破壊したら、あとはどんな車両でもいいから4両破壊すればミッションは達成されるぞ。

➡パトロール地点には、実は2機のミグ29のほかに2台のZSUがいるのだが、相手にする必要はない。また、プレーヤーにとって脅威になる可能性も非常に低い。



任務を完了した帰り道、今度は3機のミグ21に襲われることになる。こちらも腕は知られている。ただし、ミグ29相手に弾薬を浪費していると、ここで弾切れなんてこともある。万が一そうなったら敵機をロックオンした状態にして無線でグウェンを呼び出し、攻撃命令を出してやろう。



⬆SAMランチャーは、しつこく攻撃してくる。早めに潰すか、弾切れを待つか？

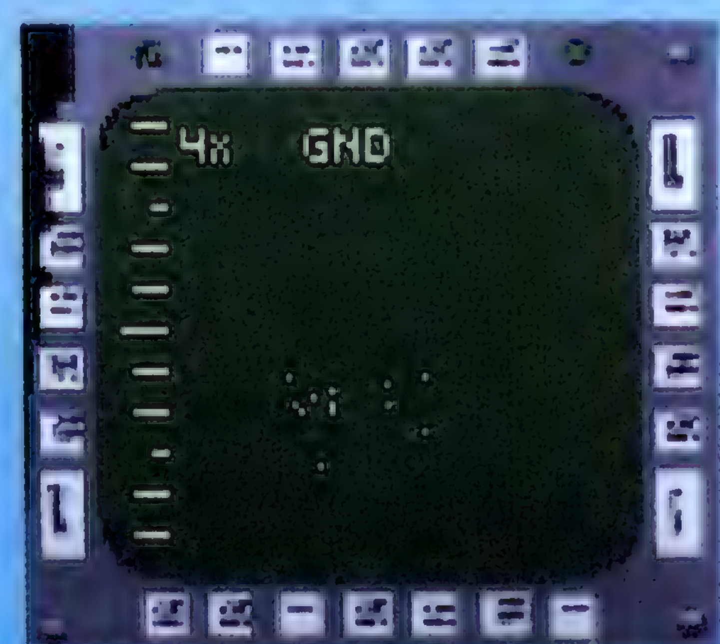
敵はこいつら!!



この戦場で登場してくる敵機は、この2タイプ。どちらもすでに登場してきた機体だ。ミグ21はともかく、ミグ29はあなどれない。慎重に交戦せよ。

ワンポイントアドバイス ▶▶▶▶ MFDをうまく使え!

マルチ・ファンクション・ディスプレイ（MFD）には、レーダーやガンカメラなど、多数の機能があるが、地上攻撃にはレーダーが役立つ。写真のように、画面に目標の位置がドットで表示されるのだ。ただし、ガンカメラなどと同時に使用すると、パネル左のレーダー警告灯が見えなくなってしまうので注意が必要だ。



■ジャンル/シミュレーション　■対応機種/PC-9801(386SX以上、要アクセラレーターボード、要メモリー3.6メガバイト以上　ハードディスク専用)、DOS/V、FMTOWNS
■メーカー/EAV　■価　格/1万2800円　■発売日/発売中

アンデス・マヨルカ ミッション2
敵の攻撃から基地を守れ!

2番めのミッションは、ワイルドキャッツの基地を目がけて飛来する戦闘機をインターセプト(迎撃)するものだ。スターンは単独でC-130に乗り込み、メンデスの宮殿へと向かった。前ミッションの報酬を受け取るためだ。そのあいだ、プレーヤーは、ワイルドキャッツのストライクベースを守らなければならないのだ。

このミッションでの装備は、当然対空装備のみでいい。AIM-9Mを6発搭載していこう。迎撃地点では、3機のミグ29が現われる。こいつらは護衛の戦闘機だ。パイロットの腕も、そこそこ。かなり手ごわいと思ってくれ。この3機に続いて、ミグ21が2機出現する。こちらは爆装していて、動きが鈍い、的が小さいのでバルカンでの攻撃はかなり接近しないと難しいかも。また、前ミッションと同様、ここで弾薬を浪費しないように注意したい。

これらの敵機をすべて落として基地へと向かうと、なんと基地の上空にもすでに敵機が！ ここでも2機のミグ29、2機のミグ21と戦わなければならない。前の空戦で弾切れ状態のキミは、もう一度このミッションの頭からやり直したほうがいいかも。またはミッション1のところで紹介したように、ウィングマンに攻撃をさせてみてもいいだろう。

このミッションを終えると、ビジュアルシーンが入る。スターンから無線が入り、乗機のC-130がペルー空軍のものらしい戦闘機に攻撃を受けているという。そして、スターンからの連絡は途絶えた。最後に、「お前たちは最高の飛行部隊だ。忘れるな」と言い残して……。



☗下に見えるのはワイルドキャッツ基地の滑走路。こんなところでも空戦が……。



➡迎撃点まで行って帰ってくるだけのミッションではあるが、そのあいだに多くの敵機が襲いかかってくる。なるべくミサイルやバルカン砲の弾丸をムダにしないように。

アンデス・マヨルカ ミッション3
スターンの仇を討て!

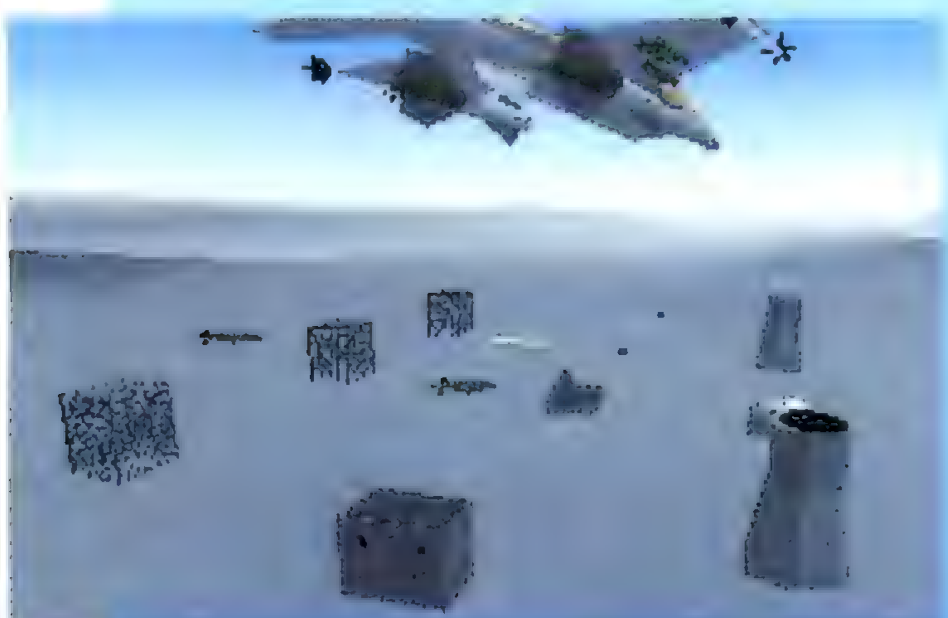
スターンを殺したやつらに復讐をしなければ気がすまないワイルドキャッツに、メンデス将軍から耳寄りな情報が寄せられた。ペルー軍の軍事施設に電力を供給している原子力発電所の位置に関する情報だ。これを白昼堂々と破壊することで、スターンの無念を晴らそうというわけだ。

このミッションからは、プレーヤーであるキミが、ワイルドキャッツの指揮官ということになる。武器の購入やウィングマンの選択も自由にできるようになるぞ。詳しくは下のコラムを見てほしい。

さて、このミッションでは地上攻撃と空中戦がミックスされているので、両方こなせるウィングマンを選ぼう。おすすめはミゲルだ。また搭載する武器は、マーベリックを2発、ロケットポッドを4基、AIM-9Mを4発というところでいいだろう。

ストライクベースを飛び立ったあと、NAV1では敵機も登場せず、地上の目標も存在しないので、さっさと目標に向けて飛行を続けよう。目標上空にも、敵機の姿はない。まずは2基の対空砲を、マーベリックで片づけよう。それがすんだら、建造物を攻撃する。ある程度破壊すると、敵のミグ29が2機駆け付けてくる。これを片付けて、残りの建造物の攻撃を続けよう。任務達成の表示が出たら、それ以上の破壊は無用だ。さっさと帰還しよう。

帰還途中には、2機のミグ21が待っている。このうち1機はベテランパイロットだが、ミサイルでさっさと落としてしまえ。目標地点での破壊の度が過ぎると、ここで4機のミグ21が登場することになるぞ。



☗ペルー軍の原子力発電所に爆弾を落とす！ スターンの仇討ちだっ！



➡NAV 1、ペルー軍原子力発電所、NAV 2の順で飛行する。発電所での破壊の度が過ぎると、NAV 2での敵機の数が増えることになる。何事もほどほどに……ね。

スターンの死とその影響



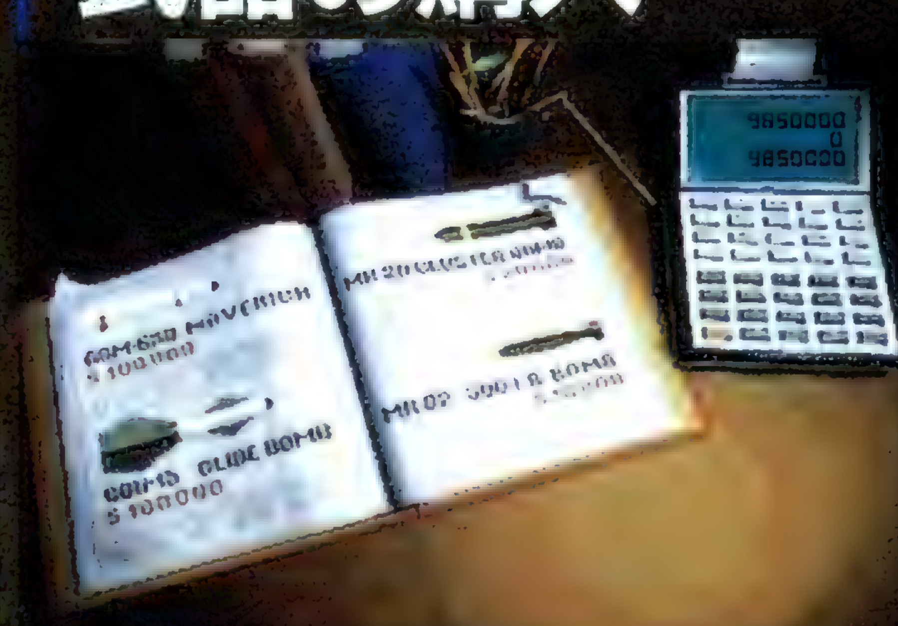
アンデス・マヨルカのミッション2で、なんと、スターンが死んでしまうことに……。これによって、プレーヤーはワイルドキャッツの指揮官となり、より大きな責任がのしかかってくる。これ以降、武器の購入、ミッションごとのウィングマンの選択が自由にできるようになるぞ。また、複数のミッションのオファーがある場合、どのミッションを受けるかを決めるのも、プレーヤーだ。キミの決断ひとつに、ワイルドキャッツ全体の運命がかかっているのだ。指揮官としての自覚を持って行動してほしい。

ウィングマンの選択



☗そのミッションの内容に応じて、好きなウィングマンを選ぶことができる。簡単にまとめれば、空戦ならビリー、地上攻撃ならグウェン、バランスでミゲルといったところか。

武器の購入



☗武器の購入で注意したいのは、プレーヤーの買う武器は、隊全体で使うためのものだということ。AIM-9Jなど使用しないが、ほかのメンバーにために買っておこう。

Eye of the Beholder III
Assault on Myth Drannor

前回はストーリーの紹介と冒険に関する基礎的なことを解説したけど、今回は本格的に攻略を行なっていくので、期待していてくれ!!

今回は戦士たちの墓を探索するぞ!!

前回は、依頼主の魔力によってミス・ドラナーへやって来た冒険者が、〝埋葬の峡谷〟を探索するところまで紹介した。今回は、〝埋葬の峡谷〟のほぼ中央に位置する〝戦士たちの墓〟を攻略するぞ。広大な野外の冒険から、一転して地下迷宮を探索することになるが、この〝戦士たちの墓〟を攻略する前に、内部を簡単に説明しておこう。

この〝戦士たちの墓〟の迷宮は2層構造となっているが、地下1層をすべて探索しなければ、その下の層へ進むことができないようになっている。しかも、どちらの階層にも落し穴やテレポーターなどのトラップが多いのでむやみに移動しないように……。

また、下のカコミは〝戦士たちの墓〟で出会うモンスターをまとめたものなので、ぜひとも探索の参考にしてほしいぞ。



戦士たちの墓へ

⬆これが〝戦士たちの墓〟の入り口だ。外見はひっとりとした砦に見えるが、内部はアンデッドの巣窟なのだ。気を抜くと生きて帰ってこれないことも……。

戦士たちの墓のポイント

ここでは、この〝戦士たちの墓〟で出会うモンスターについて解説しよう。右の画面写真のモンスターを見て、前作からプレーしている人はピンとくると思うけど、コイツらはすべてアンデッドモンスターなのだ。アンデッドモンスターとは、ゾンビやスケルトンを代表とする、魔法によって生き返った者たちのことである。彼らは基本的に通常の武器では傷つかず、魔法の武器や魔法攻撃によってのみ倒せるのだ。

なお、アンデッドビーストは、炎に免疫があり、なおかつ剣などの武器ではほとんどダメージを与えられないのだ。だからコイツと戦うときは、メイスの様な鈍器を使用するか、マジックミサイルやライトニングボルトの呪文を使って戦うことをすすめるぞ。

次に、第2層にいる〝シャドー〟と〝ワイト〟についてふれておこう。こいつらは、〝エナジードレイン〟という特殊能力を持っている。つまり、コイツの攻撃がヒットすると、レベルを吸い取られてしまうのだ。まともに戦ったのでは、せっかく鍛えてきたキャラクターが弱くなっていくだけなので、コイツらと戦うときは、必ず僧侶の〝ターンアンデッド〟を使用するのがベストだ。



⬆このフロアーの特徴は落し穴やテレポーターなどの罠が多くあることだ。いつ何が起きるかわからないので注意しよう。

レベル1





レベル2







⬆➡この〝戦士たちの墓〟にいるモンスターは、すべてアンデッドモンスターだ。地下2層にいる〝シャドー〟や〝ワイト〟はキャラクターのレベルを吸い取るぞ!!

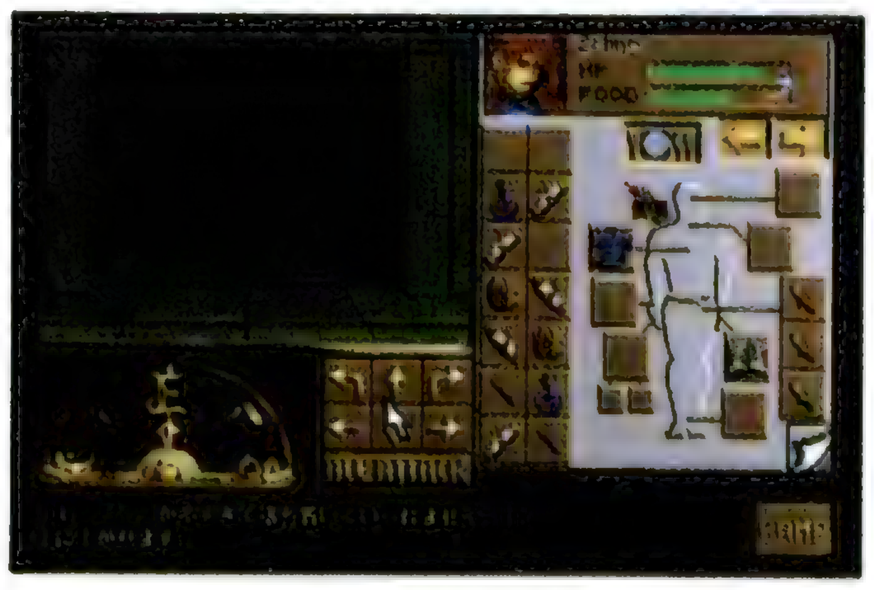
■ジャンル/ロールプレイング
■メーカー/ビング
■対応機種/PC-9821、PC-9801（CPU386以上）、FM-TOWNS
■価格/1万2800円
■発売日/発売中

とにかく先へ進め!!

さて"戦士たちの墓"を探索するわけだが、ここでマップの解説を少ししよう。この迷宮には落とし穴やテレポーターなど、自分のいる位置が変わるワナが数多くある。これらのワナに関してはマップでは黄色でマーキングしてあるので、その近くを通るときは注意するように……。また、青くマーキングしてあるところは、上記のトラップ以外で特に注意するところ。赤くマーキングしてあるところはこのフロアーの重要なところだ。このマップを頼りに探索してくれ!!

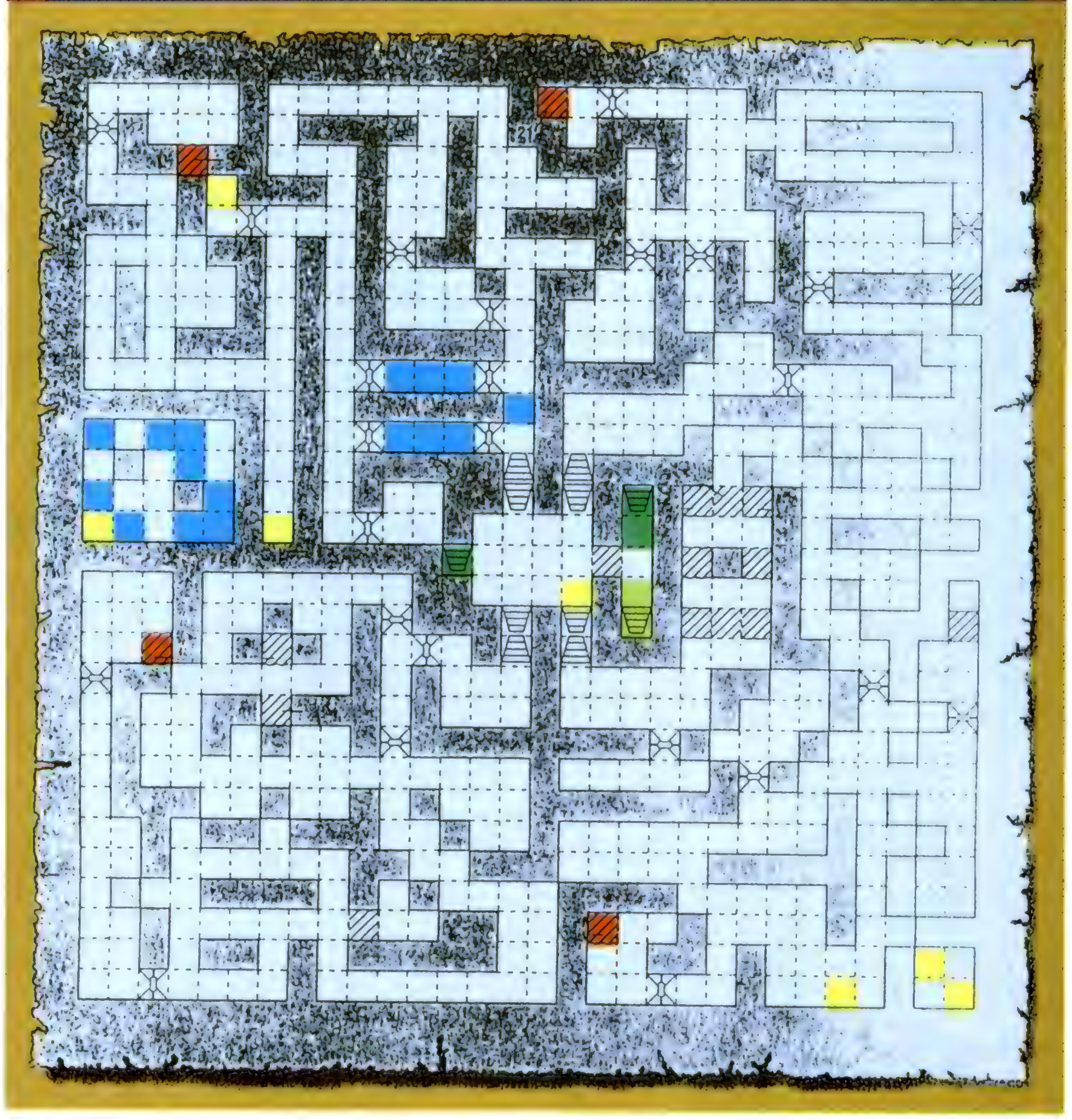
第1層で重要なことは、特にない。とにかく先に進み、このフロアーのすべてを探索することを心がけよう。このフロアーのポイントとしては、フロアーに点在する4つのレバーをすべて引くこと。これを行なわなければ、下の層へ行くことができないのだ。しかし、これらのレバーはすべて隠し部屋のなかにあるので、右のマップを見て赤いマーキングのある場所の付近を徹底的に調査すれば、必ず見つかるはずだ。また、このレバーのある場所には、額も一緒にある。それを見ると、キャプテン・フフラーについての情報が得られる。このキャプテン・フフラーについては、下で詳しく解説するぞ。

4つのレバーを下げ、スタート地点付近まで戻れば、下へ下りる階段を発見できるはずだ。



☗このフロアーにある4つのレバーを引くと、画面写真のようにスタート地点付近の壁が開くようになっている。

戦士たちの墓レベル1



テレポーターに注意しろ!!

この階層も、第1層と同じように、落とし穴やテレポーターのワナが多い。特にテレポーターは、第1層より多い。だから、気がつくとまったく違う場所を歩いているということもある。しかも、この階層のモンスターは強力なので、戦闘も気を抜くことができないぞ。

さて、この第2層では、かつてのミス・ドラナーの司令官であった、キャプテン・フフラーの亡霊と遭遇することができる。彼は自分が死んだということに気づいていないのだ。すでに死んでいることを彼自身に証明することが、このフロアーでの目的だ。彼の死を証明するには、このフロアーのどこかにあるネームプレートを見つけださなければならない。このネームプレートの位置は、ここではあえて触れない。キミの手でぜひとも見つけてほしい。ヒントとしては、右のマップの西側にある隠し部屋のなかにあるぞ。

ネームプレートを見つけ、それをキャプテン・フフラーに渡すと、"メダリオン・オブ・フレンド"をもらえる。ちなみに、ネームプレートを持たずに彼に会うと、戦闘となる。もし、ここで勝っても、上記のアイテムは手に入らないぞ。

さて、次回は"埋葬の峡谷"から離れ、"森の迷い道"と"ギルドホールの跡地"へと、再び野外の冒険へ足を踏み入れるとしよう。



☗フフラー司令官の亡霊と戦ってもいいが、このフロアーに落ちているアイテムを見せると回避することができるぞ!!

戦士たちの墓レベル2





前号までにおいて政治、戦争の両面からこのゲームのシステム自体を解説してきた。今回からはいよいよ本格的な攻略に入るぞ。シナリオは189年、取り上げる君主は曹操だ。さらには、武将能力の詳細資料まで付いてるぞ。

徹底攻略 A.D.189、曹操はいかに戦うか？



曹操（字・孟徳）

戦闘：8　政治：15　外交：14
軍師：15　統率：18

今回のゲームバスターズの主人公として登場してもらった曹操だが、さすがにその奇略と軍略、そして政治力によって後漢の群雄割拠の時代を勝ち抜き、魏王国を建国しただけあり、能力値もAクラスの人材だ。ただし、君主なので自分では内政府で働いたり、自ら先頭に立って戦ったりはできないのだ。特に人材の足りない序盤では、惜しい。

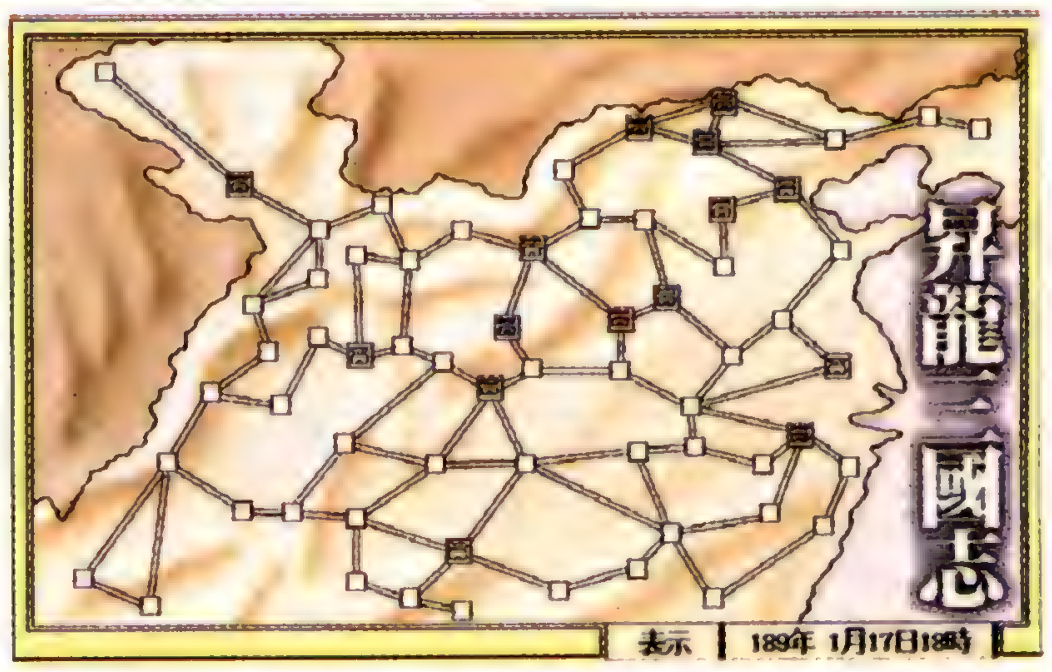
これまでこのゲームバスターズでは内政のコツおよび戦争のコツを順番に紹介してきた。これによって、みんなもこのゲームの仕組みを、かなり細部まで理解できたと思う。そこで、今回からは具体的に君主のうちひとりをチョイスし、攻略していくぞ。

さて、今回の題材に挙げるのは189年の曹操だ。このシナリオの董卓や以後のシナリオの曹操のように、初心者向けすぎでもなく、かといって難しすぎない君主として、攻略のモデルケースとしてはふさわしいと言えるだろう。

この当時の時代背景は、ちょうど董卓が中央で権勢をふるい、ほかの軍閥はそれを苦々しく見ているといった状況だ。そして、曹操はというとまだ軍閥君主としての体裁も整わず、夏侯惇や曹洪などの力を借り、かろうじて軍団を形成しているという状況にあった。ゲーム中でもそんな状況は反映されており、持ち城は許昌の一城だけ、配下には文官タイプがひとりもいないのだ。

ただし、董卓や袁紹を除くほとんどの君主は、さらに人材難なので、曹操はまだマシなほうだ。こんな状況からどう抜け出すか、今回はそれを解説していくぞ。

なお、今回から表記した武将の能力値はゲームの星印ではなく、隠されていたデータを、1から18までの数値で表現した。ちなみに18が最高で1が最低である。



⬅後に比類なき大勢力を築く曹操も、このときは弱小勢力であった。

ミニコラム
真の人物能力値

このゲームには隠しパラメーターが多数設定されている。実は基本能力値にはもうひとつ、軍団長としての能力を表わす〝統率〟があるのだ。また各能力値には経験値が設定され、経験を積むことで基本能力を補うこともできる。さらに、食糧、弁舌、陸戦、水戦、山岳戦、参軍、武器、政治という特殊適性があり、特殊適性を持った武将は、その分野で特に活躍できるのだ。

これがA.D.189 曹操陣営の三傑だ!!



夏侯淵（字・妙才）

戦闘：15　政治：7　外交：10
軍師：9　統率：13

意外だが外交能力がかなり高い彼には、序盤は曹軍の外交担当官として働いてもらおう。戦争の能力も申し分なく、後半まで曹軍の中核として働いてくれるぞ。



夏侯惇（字・元譲）

戦闘：15　政治：8　外交：7
軍師：12　統率：15

曹軍の軍事面は任せた!!　と言い切れるほど申し分ない能力の持ち主。しかも、ゲーム序盤から登場しているので、存分に戦争経験を積ませることができるのだ。



李典（字・曼成）

戦闘：10　政治：7　外交：8
軍師：9　統率：11

能力値のインフレがないこのゲームでは、これぐらいの能力を持っていれば優秀なほうである。各分野において経験を積ませて育てれば、かなり使えるようになる。

■ジャンル/シミュレーション
■メーカー/龍[RON]
■対応機種/PC-9801VX
■価　　格/9800円
■発売日/発売中

ゆきゆきて曹軍

189年の段階で曹操の拠点は許昌のひとつだけ。人材も武官系の人間は多いのだが、文官がひとりもいないといった状態にある。

そこで、まずやるべきことは夏侯淵を外交官に任命することだ。比較的外交能力に優れた彼を使い、南の安城、寿春などを説得して支配下に入れるのである。曹軍の総兵力は5万程度、対してこれらの空き城には1万〜2万の兵力が駐留している。これらを力で落とそうとすれば、少なからぬ犠牲を支払うことになる。一度や二度の失敗にメゲず、なんとしても無血開城を狙おう。そして、支配下に置いた城の兵はすべて本拠地に送ってしまおう。加えて、この段階で軍団をひとつ形成しておく。

もちろん、率いるのは曹操自身。軍団にはセオリーどおり適度の休息を与えつつ、野戦訓練をほどこしてやろう。なお、この間も手近な空城に対する説得をおこたってはいけない。次々と空き城を落として兵を送らせるのだ。送られてきた兵士も、訓練中の第1軍団に編入してしまうこと。

こうしてかなり大規模な軍団が形成され、手近にめぼしい空城もなくなってきたころ、もしくはその少し前に、当時における最大の軍閥である董卓陣営が動き出す。だが、第1波として送られてくる軍は、兵力は2〜4万程度の比較的小規模な軍団なはずだ。

兵力は一極集中



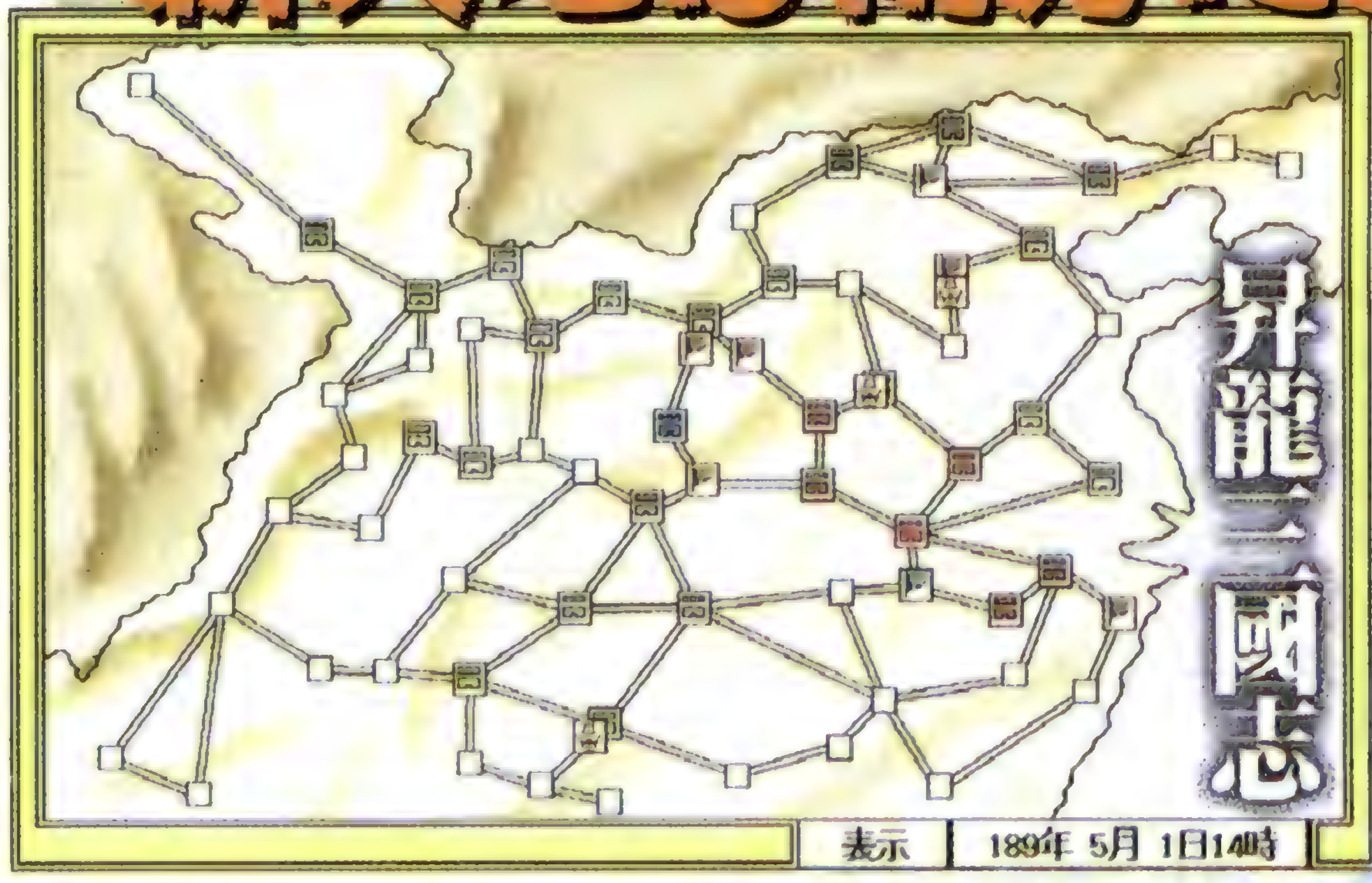
⬆ゲームのかなり後半となるまで軍団はひとつにしぼり、兵力を集中させて運用するべきである。

迎撃側としての行動だが、逃げるのは論外で、全戦力を挙げてこの軍団を叩くのだ。曹操自身が率いて、副軍団長に夏侯惇と外交任務から戻っているなら夏侯淵を置き、彼らにありったけの兵士を与えて戦わせれば、敵は兵力を分散させてくるので、容易に勝利を収められる。このとき、できるだけ多くの敵部隊を壊滅させ、捕虜を得ておこう。捕虜の獲得と投降は、このゲームにおける最大の人材獲得手段なのだから、抜け目なくだ。たいていは二流以下の武将だが、それでも武将の頭数は多いに越したことはない。運がよければ、李儒や賈詡といった人材を獲得できることもあるしね。

しかし、この勝利に調子に乗ってはいけない。かなり高い確率で董卓軍は第2軍を送ってくるが、今度は容赦なく10万近い兵力を送り込んでくる。たとえこれに勝利できても、曹軍は再起が不可能なほどの打撃を受けるが、董卓軍にはまだ余力が残っているのだ。

ここは素直に許昌でも明け渡し、首都移動を利用しながら曹軍主力は南下していったほうが無難だ。

新天地は南方にあり



⬅いつ董卓が侵攻してくるかわからない中原は、腰を落ち着けるには不安。天下三分の計ではないが、敵の少ない新天地で大勢力を築くことを考えたほうが、このシナリオでは無難である。

南方には空城が多い上に、曹操陣営より弱小な勢力しかいない。兵力を分散させなければ、思う存分に切り取ることができるだろう。

そうしていくうちに、人材も兵力も充実し、董卓陣営と互角の勢力を築きあげることができる。

なお、南下せずに東部に攻め込んで、曹操陣営に足りない文官が多く、しかも武官がいないので弱いという陶謙を狙う手もある。陶謙を倒し、北上して人材豊富だが兵力の少ない袁紹と雌雄を決する。ある程度、ゲームに慣れた人はこのほうが曹操にふさわしい派手さなので、こちらの戦略を選んだほうがいいかも知れないな。袁紹さえ倒せば、人材面でも勢力面でもかなり余力ができるので、対董卓戦も楽に進められるだろうしね。

次回は劉備でゴー

とにかく恐い 董卓



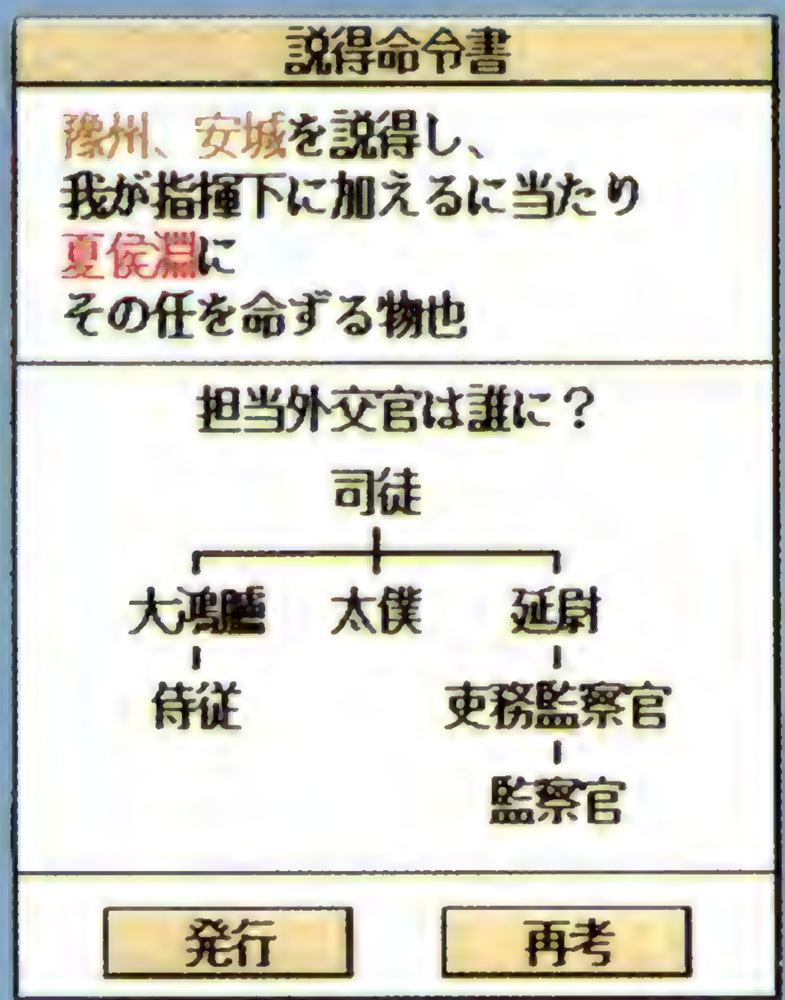
このシナリオの特徴は、文句なしの最大勢力として董卓陣営が存在し、あとは似たりよったりの弱小勢力が乱立しているとうい点である。これほどバランスを外した大勢力は、ほかのシナリオには存在しないのだ。

大勢力に勝つのは至難という、シビアなリアリティーを持つこのゲームでは、董卓は非常に強力な難敵である。また、董卓陣営には呂布、李儒、賈詡などの優れた人材が多く、武将の頭数もほかを圧倒している。

まさに打倒董卓がこのシナリオの目的であると言っても過言ではない。常に董卓には気を配っておこう。

コンピューターに学べ 空城拾い

ゲームを始めると同時にコンピューターの操る陣営は、一斉に使者を派遣し始める。これは、空城説得の使者の場合がほとんどであり、特にこのシナリオなどは弱小勢力が多く、空城が多いので、序盤は空城の争奪戦となるのだ。もちろん、キミもその競走に遅れてはいけない。空城説得に成功すれば、たちまち拠点が増えるし、また境界を接していない城をも手中に収めることができるのだ。



特に曹操陣営は南方か北方に移るためにも、周囲の空城を取られて道を塞がれるわけにはいかない。人材が少なくても外交府に最低ひとりは人を置き、存分に働かせるのだ。



RAGNARØKKR

ラグナレック

今回はクラスチェンジに関するデータを大公開するぞ!! このデータを駆使して最強のパスガリア王国軍団をつくるべし。キャラクターの個性を生かせるかどうか、キミの作戦次第だぞ!!

HOW TO クラスチェンジ

『ラグナレック』の連載も、もう3回目。前回で実際に〝フィヨルキン砦〟を攻略してみたので、『ラグナレック』が、どんなゲームなのかということは、もうわかってもらえたよね。このフィヨルキン砦を攻略すると、いよいよクラスチェンジできるようになるぞ。そこで、今回はクラスチェンジに必要なデータを詳しく紹介しよう。

『ラグナレック』ではマップにアイテムが隠されていて、これを取ってからクリアーすれば、味方のキャラクターをクラスチェンジすることができるのだ。このとき、魔物と妖精はレベルが上のクラスになるだけなんだけど、人間の場合は1回目のクラスチェンジの時に職業を選べるようになっている。ただし、いったん職業を決めてしまうと原則として〝転職〟はできない(もっとも、ルーンで性転換すれば人生をやり直せるけどね)。最初のクラスチェンジは慎重にやろう。



➡キャラのクラスが高くなると、こんな派手な戦闘シーンが見られるようになるのだ。

クラスチェンジ・データ〜人間の場合〜

MAN

ウォリアー
- → リッター(ギャラルホルン) → パラディン(ギャラルホルン)
- → ベルセルク(ギャラルホルン) → フルアーマー(ギャラルホルン) → ロイヤルガード(ギャラルホルン)
- → バロン(フルングニルの冠) → カウント(フルングニルの冠) → デューク(フルングニルの冠) → ハイランダー(ヘルモーズの鎧)
- → ボウ(ギャラルホルン) → シューター(ギャラルホルン)
- → シーフ(ギャラルホルン) → バンディット(ギャラルホルン) → オヤビン(ギャラルホルン) → サンタクロース(赤い帽子)
- → メイジ(ギャラルホルン) → ソーサラー(ギャラルホルン) → ウィザード(ギャラルホルン) → リッチ(ミーミルの首)

これが、ウォリアーのクラスチェンジ表だ。シーフがサンタクロースになるのがユニークだよね。

WOMAN

レディ
- → バードマスター(ブリーシンガメン)
- → アマゾネス(ブリーシンガメン) → レディリッター(ブリーシンガメン)

シスター
- → ウィッチ(ブリーシンガメン) → ソーサリス(ブリーシンガメン) → ウィザード(ブリーシンガメン) → リッチ(ミーミルの首)
- → クレリック(ブリーシンガメン) → プリースト(ブリーシンガメン) → ビショップ(ブリーシンガメン) → リッチ(ハルドルの衣)

バードマスターはクラスチェンジはせずに、様々な鳥を味方にしていくことで召喚魔法がレベルアップしていく。何を召喚できるようになるか楽しみだね。

ウォリアーがクラスチェンジするために必要なアイテムはギャラルホルン(角笛)。レディとシスターならブリーシンガメン(金色の首飾)が必要だ。けれど、ハイランダーやリッチのような例外もあるので気をつけよう。

なおウォリアーの特殊アイテムとして、満月の涙、満月の血潮、満月の吐息がある。ウォリアーは〝満月の涙〟でワーウルフに、〝満月の血潮〟でワーベアに、〝満月の吐息〟でワータイガーになるぞ。ワーベアはHPと攻撃能力がずば抜けているし、ワーウルフとワータイガーは天候などの影響をうけないから、きっと心強い味方になるよ。

■ジャンル／RPG+シミュレーション　■対応機種／PC-9821、PC-9801(386SX以上、要メモリー1.6メガバイト以上、ハードディスク専用)
■メーカー／グローディア　■価格／1万2800円　■発売中

キャラクター・データ 大★公★開



これは、人間をクラスチェンジさせた時、もっとも高いクラスになった時のデータだ(女性の魔法系と、僧侶系のキャラはどちらもリッチになってしまうので、どちらにするか選べるように、ウィザードとビショップのデータを載せたよ)。中サイズとなっているものは、部隊作成時にふたり分の場所をとるので注意。



パラディン

サイズ ●中	呪術能力●C
HP ●B	敏捷能力●C
攻撃能力●A	移動量 ●B
防御能力●A	攻撃範囲●B

FORWARD ：突く
HALFBACK：突く
BACK ：ヒーリング



ロイヤルガード

サイズ ●小	呪術能力●B
HP ●C	敏捷能力●B
攻撃能力●B	移動量 ●C
防御能力●B	攻撃範囲●C

FORWARD ：なぎ払う
HALFBACK：なぎ払う
BACK ：なぎ払う



ハイランダー

サイズ ●小	呪術能力●B
HP ●B	敏捷能力●B
攻撃能力●A	移動量 ●C
防御能力●B	攻撃範囲●C

FORWARD ：ぶった斬る
HALFBACK：ぶった斬る
BACK ：ポラリス



シューター

サイズ ●小	呪術能力●×
HP ●C	敏捷能力●C
攻撃能力●B	移動量 ●C
防御能力●B	攻撃範囲●C

FORWARD ：アローショット
HALFBACK：アローショット
BACK ：アローストーム



サンタクロース

サイズ ●小	呪術能力●B
HP ●C	敏捷能力●C
攻撃能力●C	移動量 ●C
防御能力●C	攻撃範囲●C

FORWARD ：袋で殴る
HALFBACK：袋で殴る
BACK ：トナカイ召喚



リッチ

サイズ ●小	呪術能力●A
HP ●C	敏捷能力●C
攻撃能力●C	移動量 ●C
防御能力●B	攻撃範囲●C

FORWARD ：イビルストライク
HALFBACK：ダイアモンドダスト
BACK ：メテオフライヤー



バードマスター

サイズ ●小	呪術能力●B
HP ●C	敏捷能力●B
攻撃能力●B	移動量 ●C
防御能力●B	攻撃範囲●C

FORWARD ：鞭で打つ
HALFBACK：鞭で打つ
BACK ：鳥さん召喚



レディリッター

サイズ ●中	呪術能力●×
HP ●B	敏捷能力●B
攻撃能力●A	移動量 ●B
防御能力●A	攻撃範囲●B

FORWARD ：斬る
HALFBACK：斬る
BACK ：ヒーリング



ウィザード

サイズ ●小	呪術能力●B
HP ●C	敏捷能力●C
攻撃能力●C	移動量 ●C
防御能力●B	攻撃範囲●C

FORWARD ：アサルトスター
HALFBACK：サンダーゲイル
BACK ：デッドリーファング



ビショップ

サイズ ●小	呪術能力●A
HP ●C	敏捷能力●B
攻撃能力●B	移動量 ●C
防御能力●B	攻撃範囲●C

FORWARD ：殴る
HALFBACK：フォトンバースト
BACK ：パワーヒーリング

※画面写真は開発中のものです。



前回ではビックステップで負けた場合を扱ったが、今号では勝った場合の紹介をするぞ。ここまで来たら、エンディングは目前だ。ちなみに、ビックステップで負けると、真のエンディングを見ることはできないから注意してね。

ビックステップでありさに勝つとどうなる?

ビックステップでありさに勝利すると、負けたときのように街の人が無言になるのは回避できる。その後の展開は序盤に関しては前号で紹介したとおりで、簡単におさらいすると、警察で得た情報をもとにストレスプレースを訪れて、ジオプロのたくらみをつきとめればいいのだ。そして図書館でサブリミナル効果について調べたら、人形のように動かなくなってしまったありさをもとに戻してあげよう。そのやり方は、星越学園でぱるぷの言葉からヒントを得て、未夢を連れてありさのところへ行けばいいぞ。このへんのいきさつについては、下のコラムにくわしく書いてあるから見てね。

その後、もとに戻ったありさのはからいで、今までつれない態度を示し続けていた沙織と和解でき、話ができるようになるぞ。こうして沙織から情報を聞き出していると、彼女の言葉の中に"総裁"という聞き覚えのない名前が出て来た。話しぶりから察すると、この人物はジオプロの幹部のようだけど、いったい何者なんだ?



ありさに勝つとこんなコメントが……

⬅ありさの歌が未夢の歌う"ステア"に似ているという、なんだか意味深げなコメントが。

こうすれば話が展開するぞ!!



星越学園でぱるぷに話しかけると、ジオプロのアイドルの歌で様子が変になったのなら、いい歌を聞けばいいんじゃないかと言われる。なるほど、そいつはもっともだ。



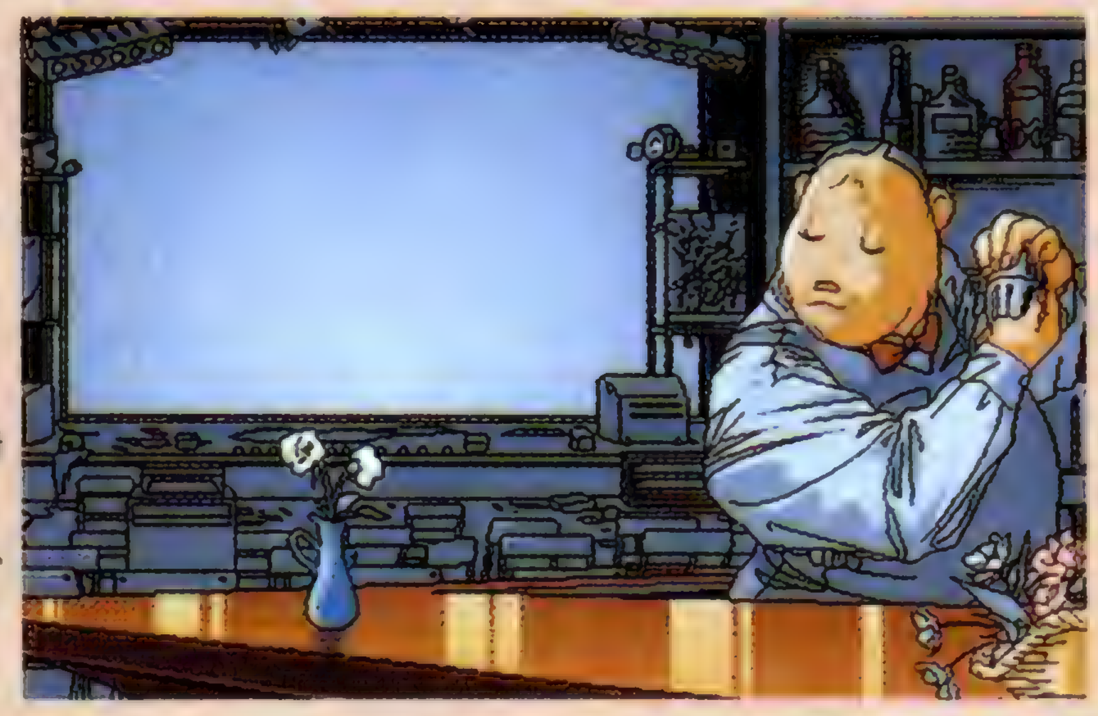
そうと決まれば、未夢の出番だ。さっそく事務所に戻って未夢に事情を話してみると、彼女はこころよくありさの前で歌うことを承諾してくれた。



未夢の歌で正気を取り戻したありさは、沙織にプレーヤーとの疑惑報道はデタラメだと説明してくれた。ありさのおかげで、沙織と仲直りすることができたぞ!! やったー!!

マスターから情報を聞くのだ

ビックステップでジオプロに勝ったあとに情報を求めて街をさまよっていると、ストレスプレースでベッドの上に座っている女の人から、「ライブハウス"ベルリン"に行くといい。」というヒントをもらえる。このあとベルリンを訪れてマスターに話しかけてみるが、彼はちっとも役に立ちそうな情報をくれない。実をいうと、これはちょっとしたトラップになっていて、たて続けに3杯ほど飲み物を注文してから話しかけないと、マスターは何も教えてくれないのだ。



➡お酒を3杯も頼まないと情報を得られないなんて、ちょっとやそっとのことじゃわからないよね。すでにこのことを知っている人はスゴイ!!

■ジャンル/シミュレーション
■メーカー/KSS
■対応機種/PC-9801VX
■価　格/1万2800円
■発売日/発売中

隠しイベントを見のがすな!!

このゲームには知っていると得するイベントが4つも隠されているんだけれど、キミはいくつ知っているかな？　せっかくお得なイベントがあるのだから、利用しないっていう手はないぞ。目安として、イベントの内容に準じたオススメ度をつけておいたので、まだ知らないものがある人は、これを参考にして試してみてね。

重宝度 梅 自動販売機の謎

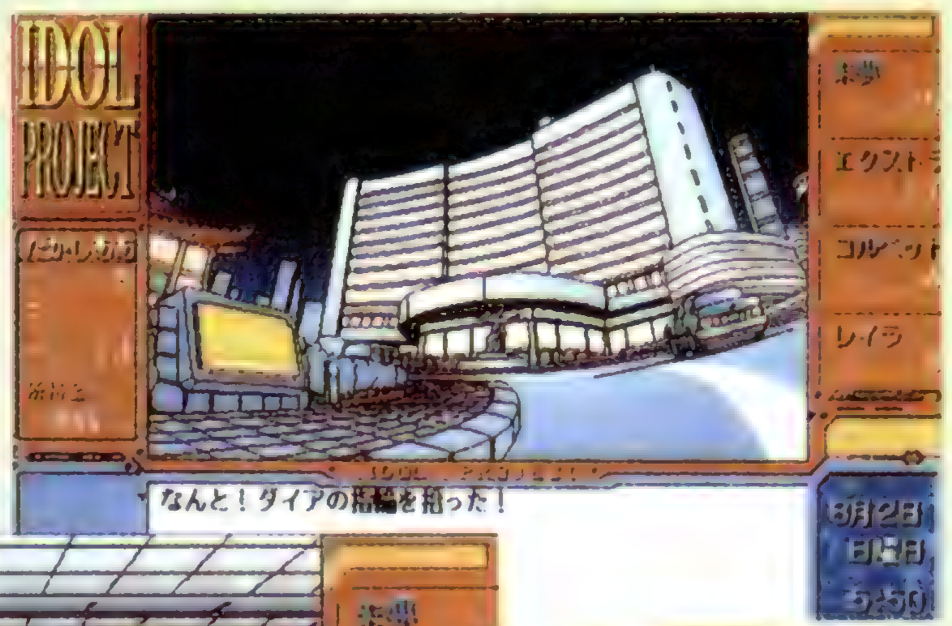
自動販売機のつり銭入れを調べたことはあるかな？　ここをマウスクリックすると、なんと誰かが取り忘れた1000円札を発見することがあるのだ。お金を見つける確率はけっこう高いけれど、何回もマウスクリックするはめになるので、そのぶん体力が減っちゃうぞ。体力を戻すのは面倒なので、あまり便利な技とは言えないかも。入手したお金で、カップラーメンを買うっていう手もあるけどね。

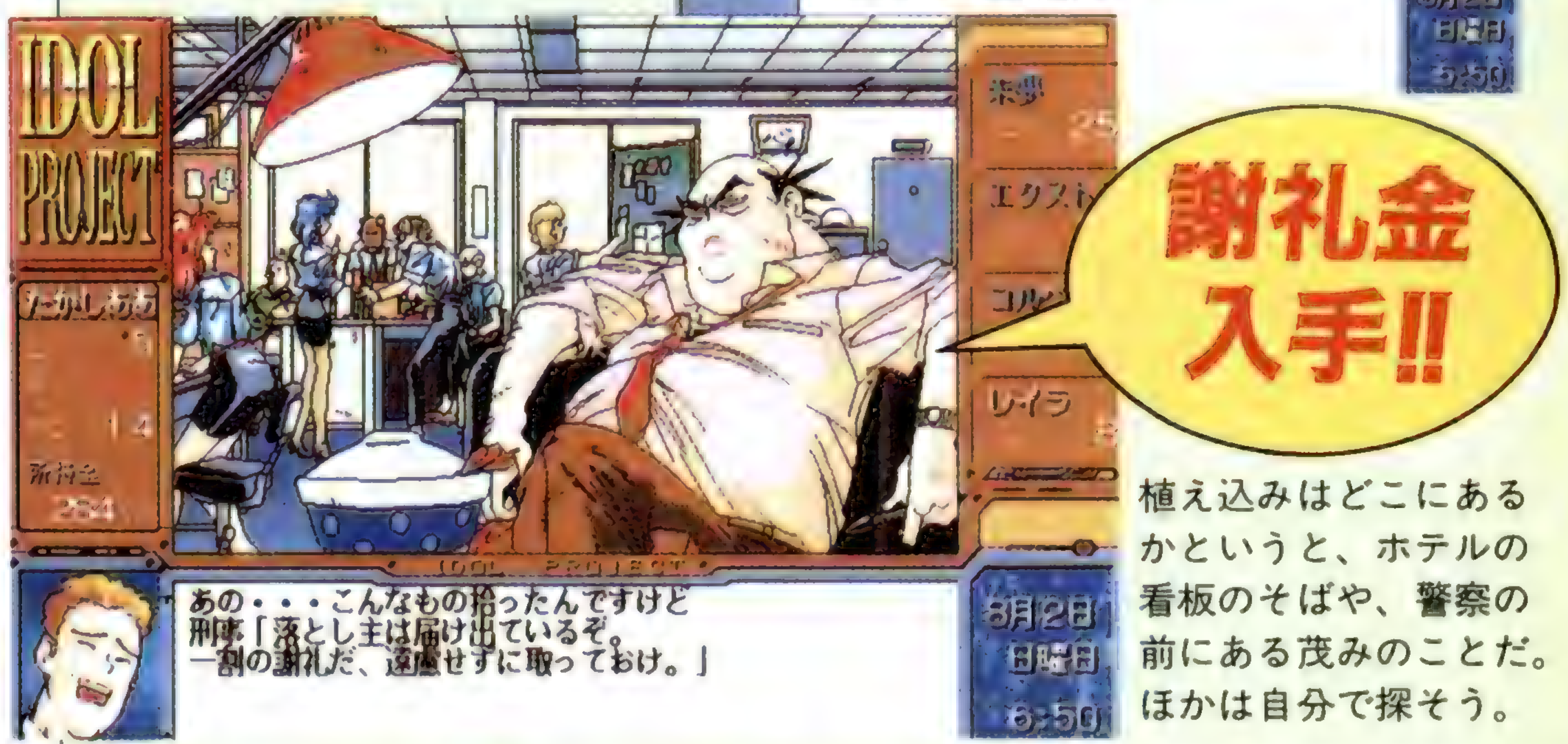


1000円を入手するために体力を減らすのは、なんとなく抵抗が……。よほどお金がないときにしか役立たない技だ。

重宝度 竹 植え込みの謎

朝5時台に町中にある植え込みを調べると、ローマルレックスの時計などの、誰かが落とした物を見つけることがある。こうして拾った物を警察に届けると、5万円から30万円の謝礼金がもらえるぞ。プレー開始当初はお金がなくて困ることが多いので、この技を使ってピンチを乗り切ろう。ちなみに、毎日いろいろな物が落ちているので、一度何か拾ったからってさがしに行くのをやめないでね。はじめから謝礼金を期待して落とし物をさがすのはちょっと気が引けるけど、背に腹は替えられないよね。

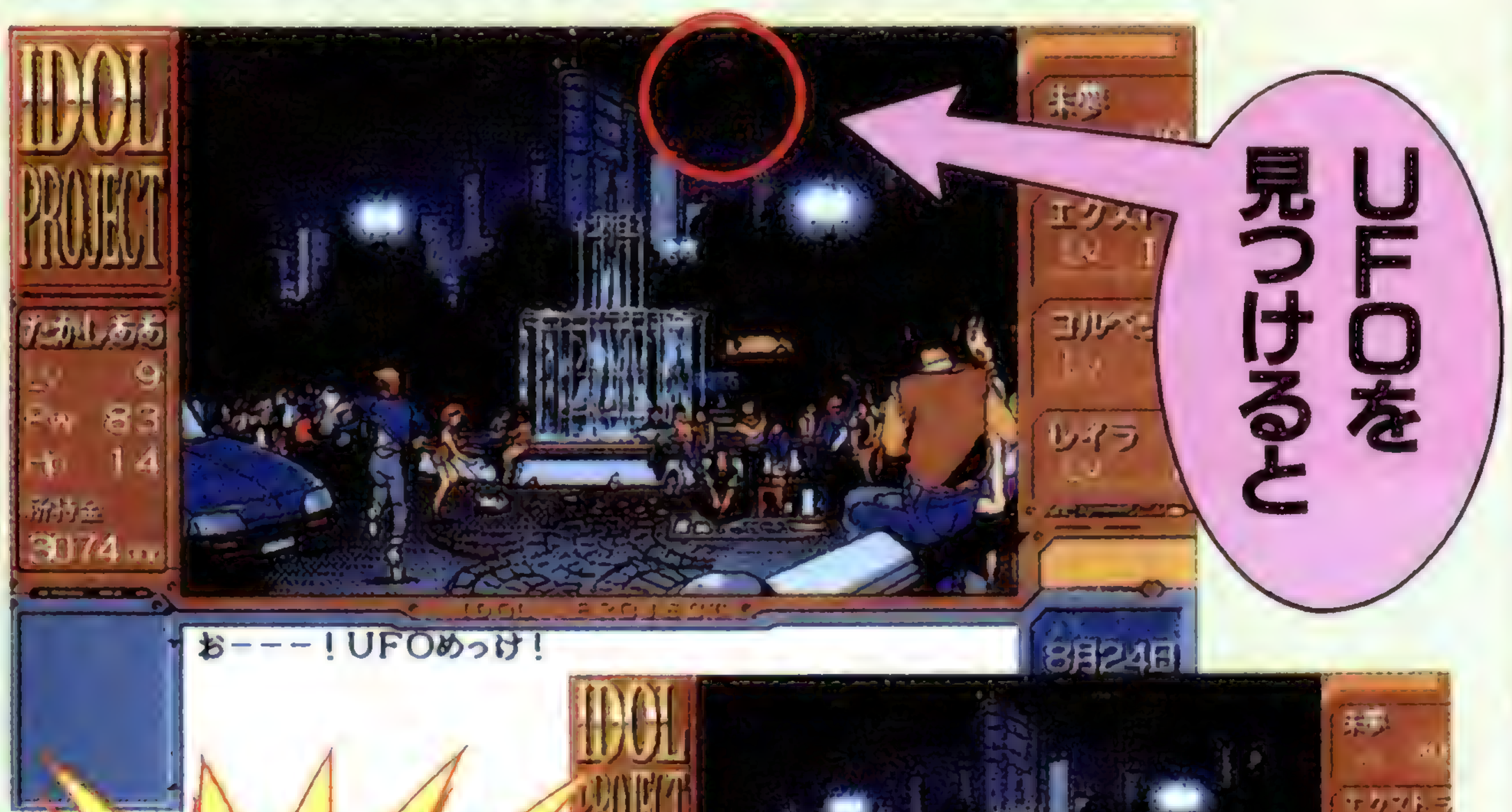


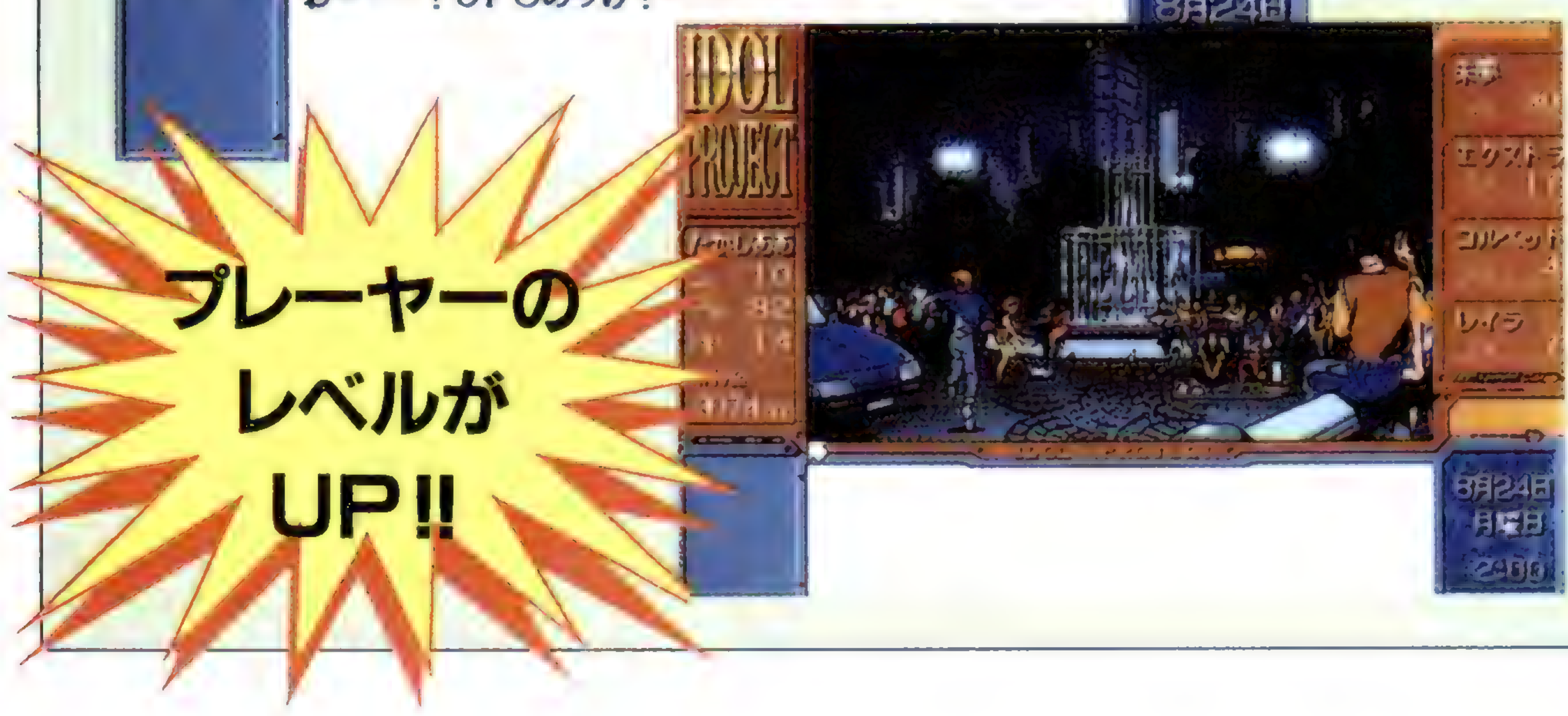


植え込みはどこにあるかというと、ホテルの看板のそばや、警察の前にある茂みのことだ。ほかは自分で探そう。

重宝度 松 UFOの謎

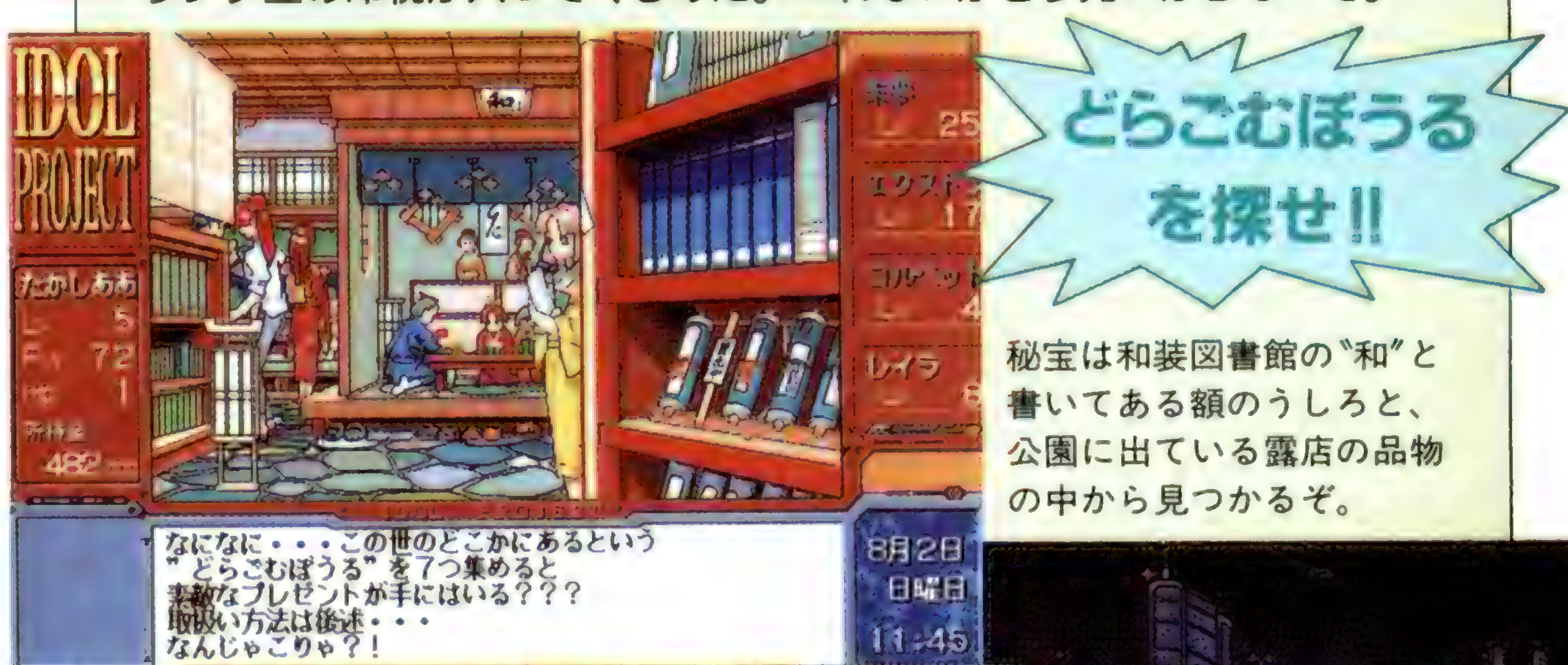
公園の上空で、何か小さな物体が飛んでいることを知ってるかな？　一見ジオプロの宣伝飛行船に見えるけど、ごく低い確率でUFOの場合があって、これを見つけると、プレーヤーのレベルが上がるのだ。女の子の仕事成功度は、女の子のレベルにプレーヤーのレベルを加算した上で決まるので、プレーヤーのレベルも重要だぞ。



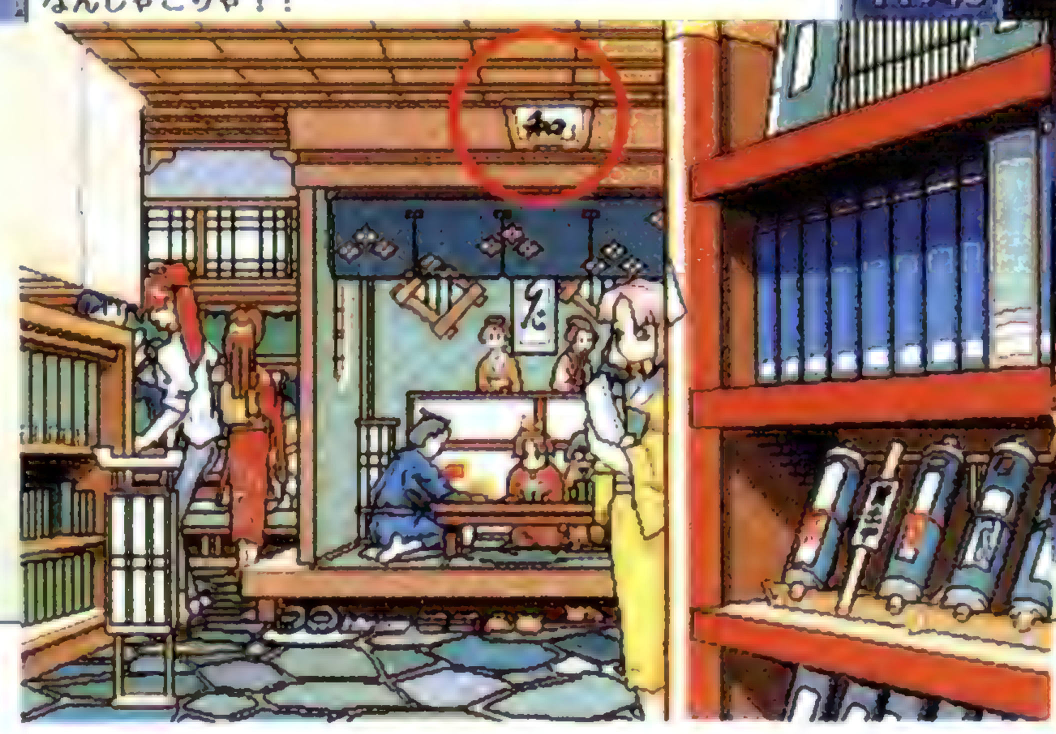


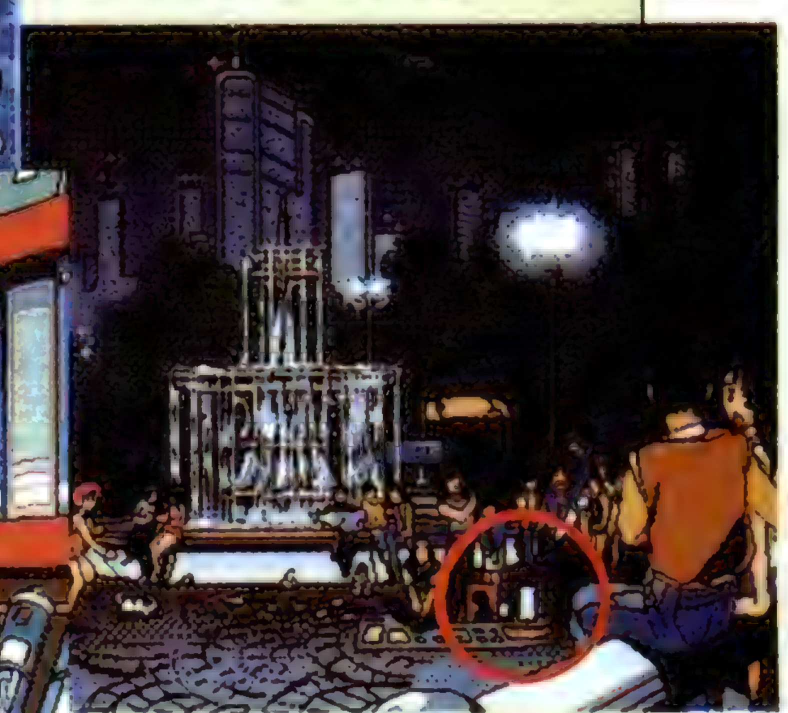
重宝度 松 7つの秘宝の謎

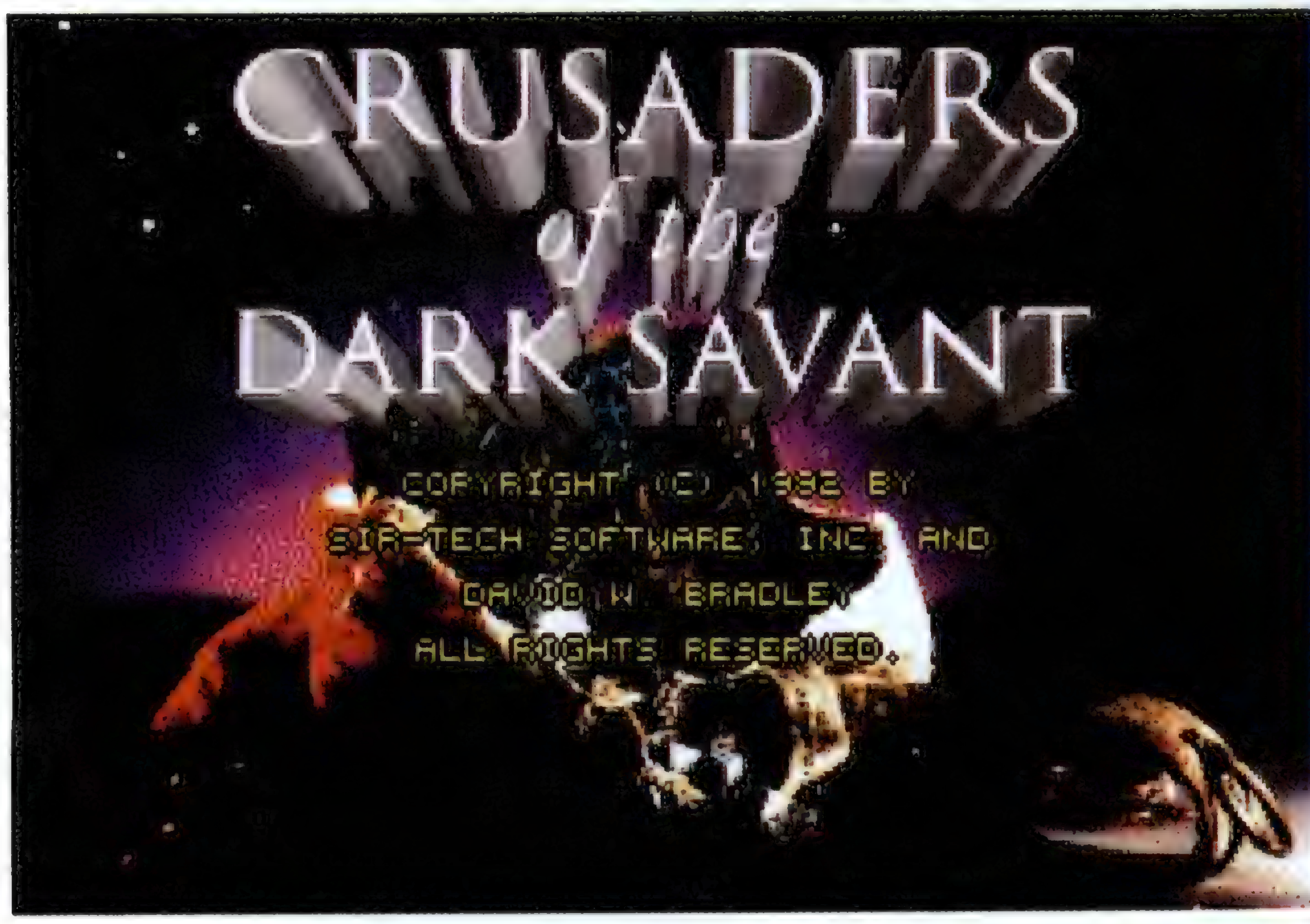
町のどこかに7つ隠されているという伝説の秘宝〝どらごむぼうる〟。この秘宝を7つそろえてからレコーディングしてCDを出すと、1ランク上の印税が入ってくるのだ。この秘宝は、6つまでなら町のどこかで手に入るんだけど、残りのひとつだけは特定の女の子をスカウトして、その女の子の部屋を訪れないかぎり見つからないぞ。



秘宝は和装図書館の〝和〟と書いてある額のうしろと、公園に出ている露店の品物の中から見つかるぞ。







ウィザードリィ

クルセイダーズ・オブ・ザ・ダーク・サヴァント

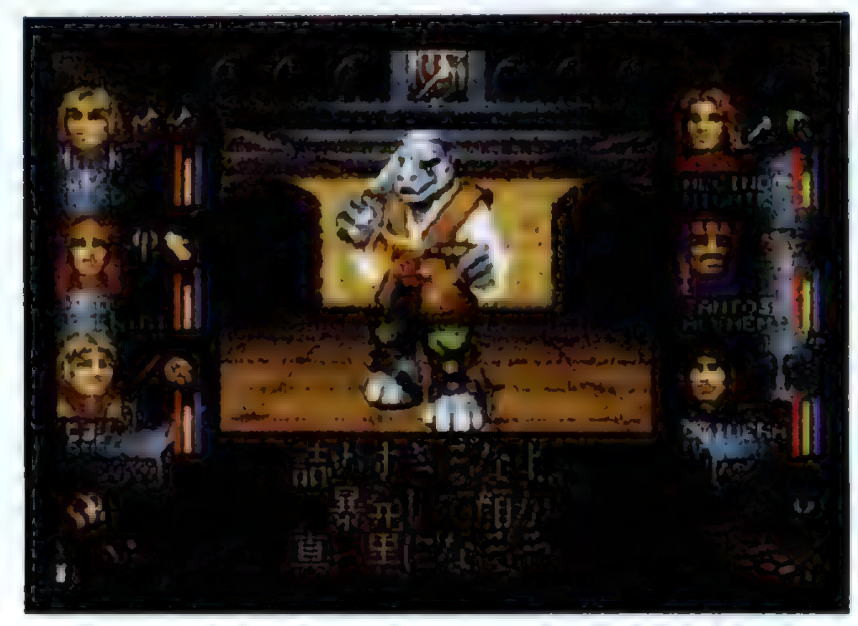
PC-9821ユーザーのみんな、お待ちかね！　今月の23日には、いよいよこのゲームのPC-9821版が発売となるぞ。DOS/V版と同じ、美しい256色のウィザードリィワールドを堪能しよう。

栄光の街、アクパイル

今号で6回目となる、『ウィザードリィ クルセイダーズ・オブ・ザ・ダーク・サヴァント（以下CDS）』のゲームバスターズは、アクパイルという街の攻略をするぞ。今までに紹介したニクタリンスの街と、この街と、どちらを先に訪れるかは、プレーヤーの自由だ。

栄光の街と称されるアクパイルは、銀河系内で最大規模の軍事力を誇っているアンパニという種族が巣くう街である。彼らは、公正で信頼のおける商売人であり、宇宙貿易業の大半を牛耳るといわれる、恐ろしく広いネットワークを持っているのだ。また、彼らは、あのおぞましいティーラング族と敵対していることでも知られている。プレーヤーはこの街で、アンパニから、様々な指令（要するに小クエストのようなもの）を受けることになるだろう。

なお、この攻略は、前作からキャラを移さずに、『CDS』から新しくキャラを作ったプレーヤーを基準に進んでいるよん。ちなみに、前作からキャラを転送した場合、前作のエンディングによっては、この街の近くからゲームがスタートすることになるんだな。



☗栄光の街、アクパイル。ニュー・シティーのアーガスの武器屋さんでも見かけた、アンパニという種族が多く登場する街だ。彼らとうまく取引しようね。

兵站部でアイテムを購入

アンパニの街、アクパイル。侵入するとすぐに、ひとりのアンパニ兵が立ちはだかり、プレーヤーに、特殊戦術部隊の偵察部員の志願者か？　と尋ねる。強行突破できないこともないだろうが、ここは「ハイ」と答えるのが賢い方法だ。偵察部員となったキミは、これからいくつもの任務を遂行していくことになる。



☗募兵局で指令をもらい、兵站部でアイテムを購入する。窓の向こうにいるアンパニがカボムだ。

募兵局でもらった最初の指令内容は、"兵站部のカボム軍曹のところに行って装備をもらい、次の指示を受ける"、というものだった。言われるままに兵站部に行くと、防弾チョッキや銃などを買わされる。これらの品は合計で9520GP。「9520GP持ってるか？」と聞かれるが、ここで素直に「ハイ」と答えずに、「イイエ」と答えてみると、8000GPにまけてもらえるぞ。こうすると、おまけに刀ももらえるので、やらない手はないでしょ。

すべての装備を冒険者に渡したあと、カボム軍曹は、「射撃場へ行け」と命じる。ふーむ……、どうやらこれは、射撃の訓練をさせられるみたいだな。

ガガガガガーンと射撃のけいこ

カボム軍曹の命ずるまま、パーティーは射撃場へ向かう。射撃場では、グロモ中尉というたくましいアンパニ兵が、銃の操作を説明してくれた。射撃のための弾丸と的を購入したら、さぁ、いよいよ射撃訓練だ。弾を3発すべて的の"まん中"に当てることができれば"昇進"となり、兵站部でさらに性能のいい銃とチョッキが手に入るぞ。といってもただでもらえるわけではなく、ちゃんとお金を払って購入するんだけど。まぁ、最初からすべてまん中に命中させるのは難しいだろうけどね。

ちなみに、この射撃場で初めて、"銃器"というパーソナルスキルが手に入り、射撃場で訓練したり、実際にモンスターを銃で攻撃することで上昇させることができるのだ。銃を使わずに、ずっと剣や斧などで戦い続けるというのならば、必要のないスキルではあるが。銃って弾をこめるのが面倒くさいしな。



☚"当たり"では完璧ではない。これは、ただ的に当たっただけってことなのだ。的のまん中に当てて、見事"まん中"というメッセージを3つ出さねばダメだよん。

■ジャンル/ロールプレイング
■メーカー/アスキー
■対応機種/PC-9801VX、FM TOWNS、DOS/V
■価　　格/1万2800円
■発売日/発売中

森をあらす謎の一団の正体は？

射撃場での訓練を終え（しなくともよいが）、募兵局へと戻ると、また新たな指令がプレーヤーを待っていた。今度の指令内容は、"アクパイルの北に位置するトラモンテンの森に正体不明の一団が侵入したので、正体をつきとめて来い"というものだった。そして、正体がティーラングだった場合、ただちに退治せよとのこと。さっそくパーティーは、トラモンテンの森へと向かうのであった。

トラモンテンの森の外れの道で、パーティーは、以前見たことのあるおぞましい生き物と出会った。ティーラングだ！　やはり謎の一団の正体はティーラングだったのだ。ところが、ティーラングたちは素速くパーティーを取り囲み、まるで話し合いたいと言わんばかりの様子で近づいて来た……。

ここで、アンパニの言うように素直にティーラングを倒してもいいが、平和的に話し合いをするのもひとつの手だ。退治して返れば、当然それなりの報酬が待っているだろう。しかし、ティーラングとの取引に成功した場合も、きっと見返りはあるに違いない。どちらを選ぶかはキミ次第ということだ。自分なりに考えて答えを出そう。

このあと募兵局に戻ると、「ティーラングを発見したかね」と問われる。ティーラングと取引するという選択をした人は、ここで「イイエ」と答えよう。さっきの情報は誤報だったということで処理され、また新たな指令がくだされる。



⬅トラモンテンの森に侵入した一団は、やはりティーラングだった。戦うか？　それとも話し合うか？

アクパイルの街、大爆発!

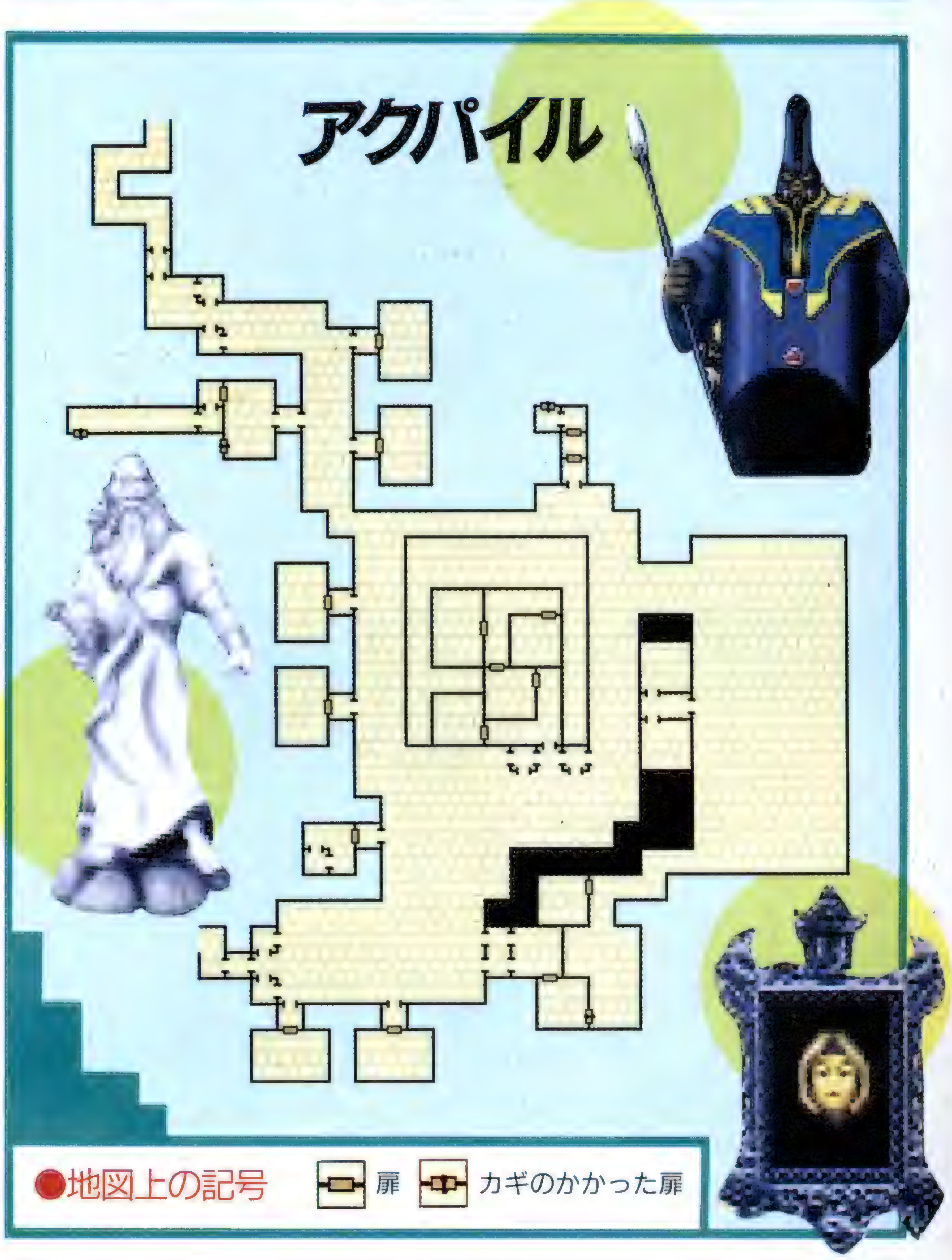
次の指令は、なんとニュー・シティーに行くことだった。ニュー・シティーでロダンという人物に文書を渡すのがキミの役目だ。ハンパワーマー・ステーションからニュー・シティーにワープし、ロダンに文書を渡す。ここで素直に文書を渡さずに、ロダンと戦ってもいい。勝てばアイテムが手に入るが、ロダンはメチャメチャ強いぞ。

募兵局に戻ると、報酬と指令が待っていた。指令のとおりヤモ将軍という人物に会うと、ニクタリンスのエイチジェン・ラ・ティーラングを殺してくれと頼まれ、手榴弾を渡される。この手榴弾を、ニクタリンスの洞窟の北西で使えば、道を邪魔していた卵がケシズミとなり、エイチジェン・ラの部屋に侵入できる。

なお、ヤモ将軍の話が終了直後、突然、目もくらむような大爆発が起こる。ムムッ、これは彼らと敵対するティーラング族の仕業だろう。無残にもこれでアクパイルの街は廃墟と化してしまうが、爆発により街の形が大幅に変わり、今まで行けなかった場所に侵入できるようになる。皮肉なもんだね。



➡ロダンは強い。シュリティスやエイチジェン・ラ以上の強さだろう。キャラがよほど高レベルじゃない限り、戦いはさけたほうが無難じゃないかな。



フェアリー忍者の スーパーウェポン

フェアリーは、各種族中一番の俊敏さを誇り、生まれつきACが低いという特徴を持つが、HPが少なく、体が小さいため装備できる武器や鎧が限られている。これらの理由から、フェアリーが前衛の職業を務めることは滅多にないが、『CDS』には、フェアリー専用のスーパーウエポンが存在した！　CANE CORPUSといい、忍者のみが装備できるショートレンジの武器なのである。その破壊力はエクスカリバーやライトソードに勝るとも劣らない。この武器、そう簡単には見つからないだろうが、いつか手にすることを夢見て、フェアリー忍者を作ってみるのも悪くないだろう。下忍青山のパーティーにいる女忍フェアリーは、素手でもなかなか強いらしいぞ。



光栄が『プロジェネター』のような毛色の変わったゲームを出すと、拒否反応を示すユーザーがいるらしい。意欲的に新ジャンルに取り組む姿勢は、評価すべきと思うんだけどね。

遊び方いろいろ! 『プロジェネター』の奥深さ

スペースオペラをテーマにした、光栄の異色作、『プロジェネター』の攻略も、今回で終了。これまでは効率のよいお金儲け、艦隊戦のポイントなど、堅めの内容でお届けしたので、最終回ぐらいはガラリと雰囲気を変えてみましょう。上の見出しにも書いたように、このゲームはアドベンチャーとしては、実に多彩な遊び方ができるようになっている。ストーリー展開に沿ってゲームを進めていくのも楽しいんだけど、大筋とは離れて、自由気ままに宇宙を旅するのが、通っぽい遊び方といえるかな?

そこで今回はストーリー展開には直接関係ない、一風変わったイベントを2本と、おトクな交易ルートに関する情報を用意しました。読者のみんなも、2回目以降はあえてストーリーを無視して、極力ヘンなプレーに徹してみよう。一度目には見なかった、意外なシーンにめぐり会えるかもよ!

闇の採掘権を買って鉱物を横流し



ゲーム中では、Pカウンターで各星系ごとの採掘権を発行してもらうことができる。しかしサイド3のある星で情報を仕入れれば、プリズン星系のプラチナパレスのバーで、闇の採掘権を入手することができるのだ。

訓練で射撃シーンをラクラククリアー!



ゲーム中でときどき発生する射撃シーン。これがなかなか難しいという人は多いようだ。そんな人は、星系ディザートにあるアレイロードのバーで射撃訓練をしよう。特別コースをクリアーできれば、賞品がもらえるぞ。

おトクな交易ルート2本



最もオーソドックスな金儲けの方法といえば、地道に交易を繰り返すこと。その交易ルートの中でも、特においしいのがここに挙げた2本。600程度で購入できるハイパーレーザーは、プラチナパレスでは1000以上で売れるぞ。



もうひとつのおトクな交易ルートがコレ。STコロコロの氷大理石グラスは、単価2200程度と高めだけど、WAP・NEOでは4000近くで売れるのだ。交易する際には、E-04より07パスを使ったほうが時間を短縮できるぞ。

■ジャンル/アドベンチャー
■メーカー/光栄
■対応機種/PC-9801RA
■価　　格/9800円
■発売日/発売中

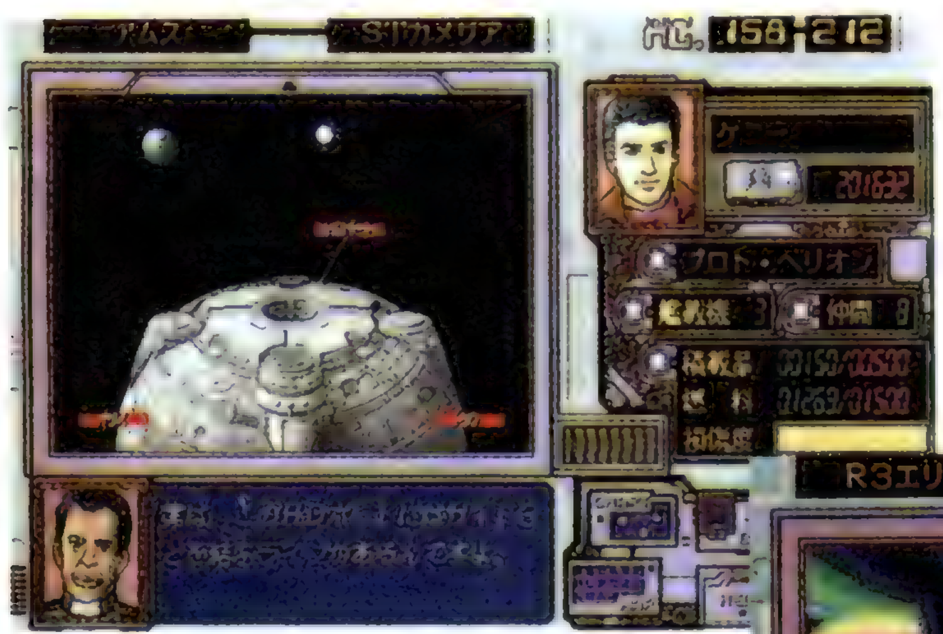
ストーリーの流れを一気にチェック!

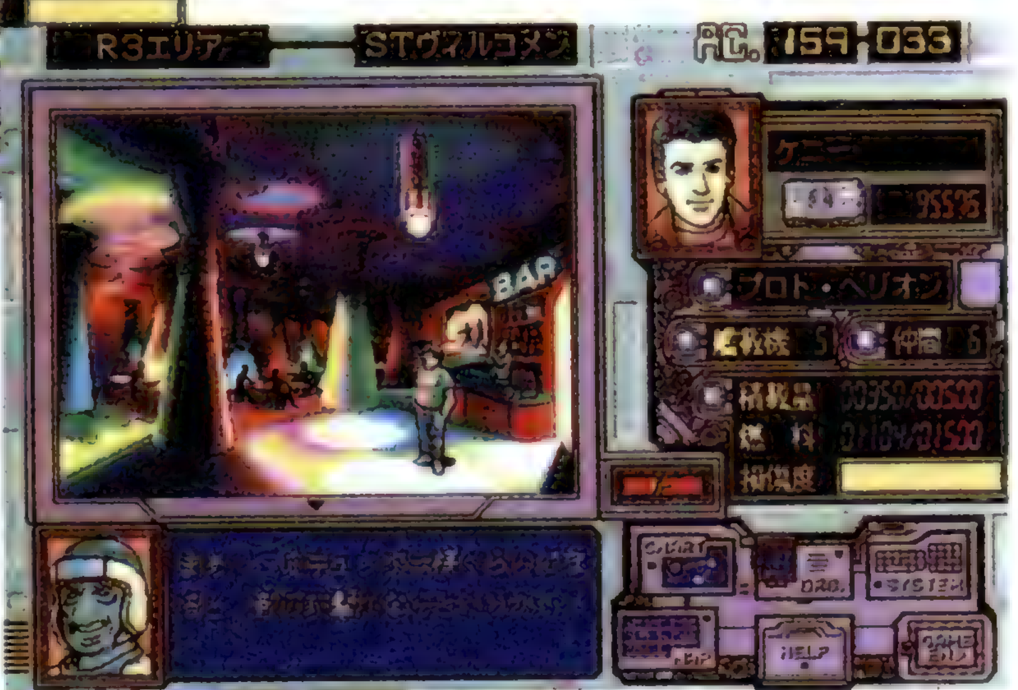
あらすじ

旧友、レジーを助けたことから、組織に狙われるようになったケニーたち。反対に組織を壊滅させるべく、復讐に立ち上がった一行は、組織が経営するカジノに潜入し、女刑事リサ・ロウと再会する。

組織の幹部が集まるカジノＲローズに潜入したケニー一行は、データバンクに忍び込んで情報を入手する。しかしそのとき、支配人の部屋から騒々しい物音が聞こえてきた。部屋の中では、なぜか組織とポリスの幹部どうしが結託し、ケニーと同じく潜入捜査にやってきたリサを逮捕しようとしているではないか！　組織と癒着していたポリスの幹部は、捜査に来たリサに罪をかぶせようとしたのだ！　マーガスが放り込んだ催涙弾の煙にまぎれ、リサを救出するケニー。その後、彼らは軍事用のハイパードライブを動かして組織の追撃を振り切り、サイド３まで逃げた。ここでリサと別れたケニーは、またも地道な交易に精を出して、着実に武力を蓄えていくのであった。

その過程では、父の盟友だった女海賊、マダム・チェイニーに出会うことができた。マダムの話によれば、組織はかつてなかったほど巨大規模の兵器を製造しているらしい。その兵器の中核となる超物質は、ケニーの父、クライドが追い求めていた古代文明に存在していたというのだ。全宇宙に現存する、３つの古代遺跡。これらの謎を解明すれば、超物質も入手できる。これが、組織が遺跡を狙う理由だった。父はそれを止めようとして消されたのだ。ケニーは、なんとしてでも超物質を手に入れ、組織の兵器開発を阻止することを誓う。





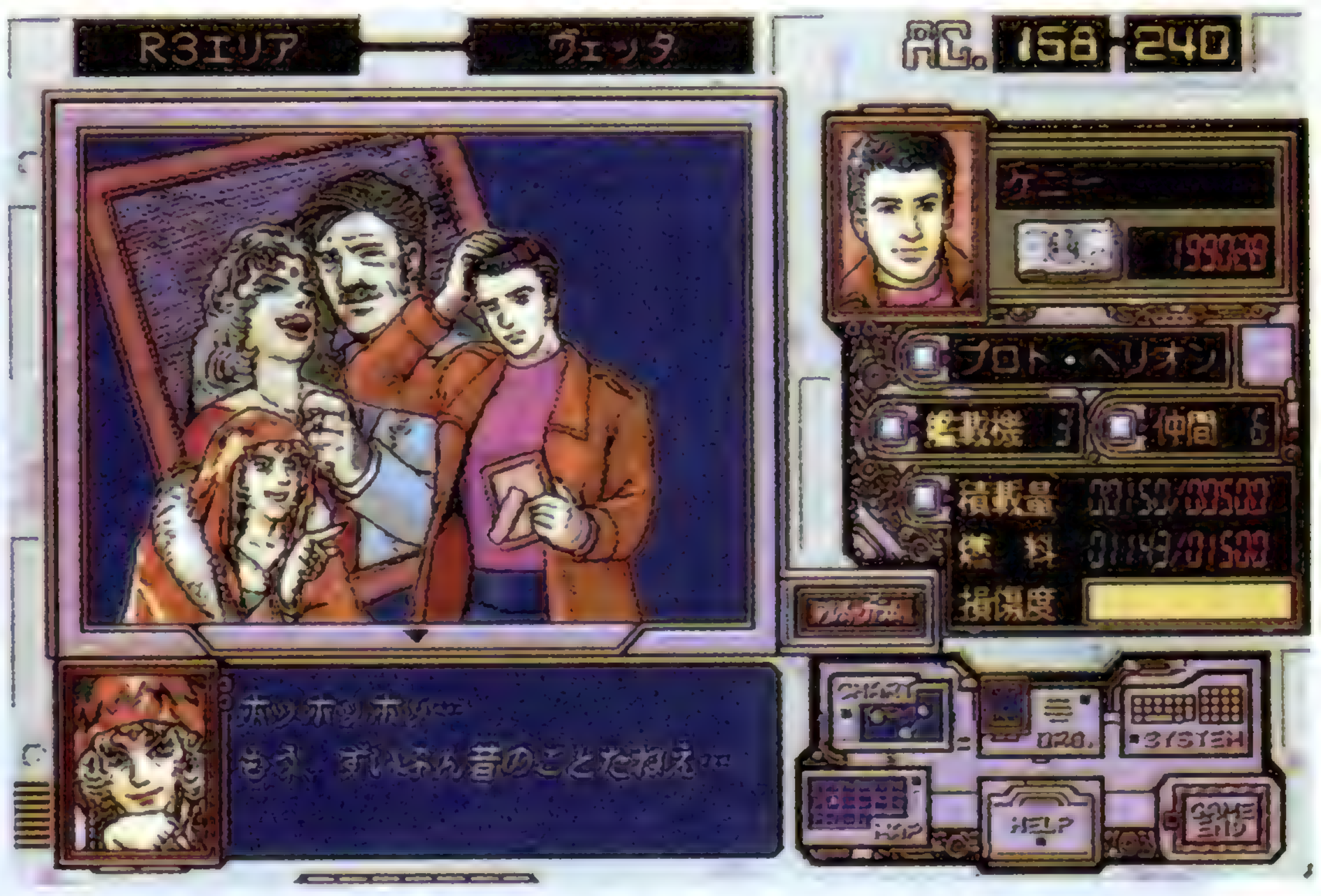
⬆➡カジノＲローズで、連邦政府のワナにはめられたリサを助けるケニー。このときから、ふたりは刑事と海賊の奇妙なコンビとして協力していく。その後、古代遺跡の謎を解明していく過程では、撃墜王、ギュンターのニセモノに出会うことも!?

砂漠の遺跡で古代のシャトル発見!



⬆ケニー一行は、Ｒ３の砂漠の惑星、デゼルシュテルンで衝撃の事実を知る。この惑星には、最低一度は戻ってくることになるはずだ。

クライドの盟友、マダム・チェイニー!!



⬆ケニーの父、クライドともに組織の中核を担っていた、女海賊マダム・チェイニー。遺跡の謎に行きづまったら、迷わず星系Ｒ３のヴェッタにある彼女の家を訪ねよう。

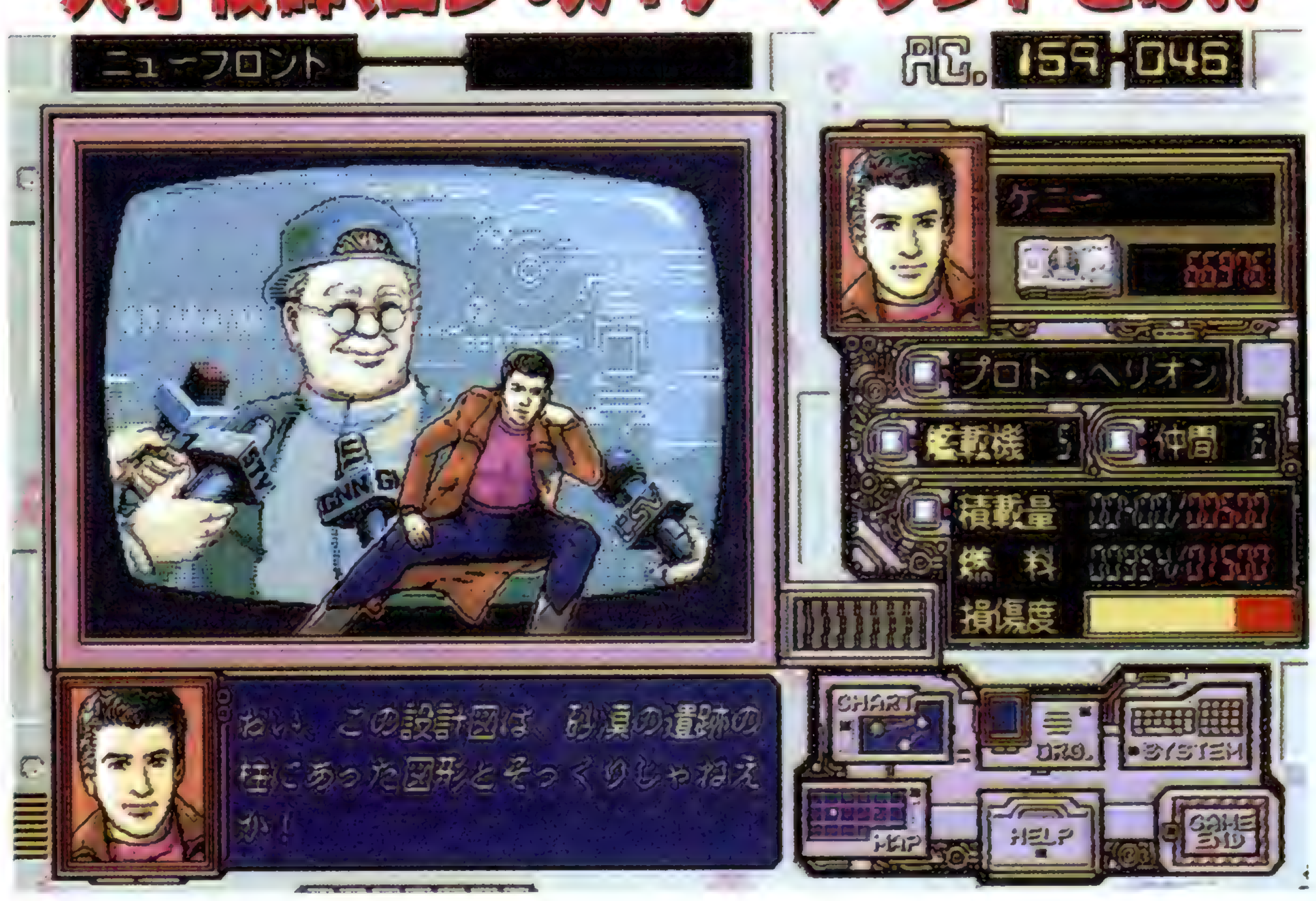
決意も新たに砂漠の惑星、デゼルシュテルンを訪れた一行は、砂に埋もれた古代遺跡を発見した。中には、なんと太古のシャトルと、超物質に関する情報が収められていた。しかし現在の彼らには、超物質の情報を役に立てることはできない。専門のエンジニアが必要となった彼らに、願ってもいないニュースが!!　連邦政府の嘱託技師、ロン・アダムスがパワープラントの開発に成功したというのだ。そのパワープラントの形こそ、一行が砂漠で見つけた古代遺跡とまったく同じだった！　ロンならば、超物質の情報を活用できるはずだ。

さあ、ケニーは古代文明の謎を解き、組織の超兵器開発を阻止できるのだろうか!?　クライマックスは自分の目で確かめてくれ!!



⬅砂漠の遺跡で、古代人が造った太古のシャトルを発見！　このときはまだ、操作法はわからないが……。

天才技師、ロンのパワープラントとは!?



⬆うだつの上がらないオッサンに見えるが、実は連邦政府と組織が、のどから手が出るほどほしがる技術を持っている。彼との出会いが、ケニーの運命を変えることに……。

父が追い続けた謎を解明せよ!

SHADOW CASTER

シャドウキャスター

おじいさんの言葉を頼りに、戦いを続けてきた主人公カート。水棲族カッパの姿を授けられ、次はスサールを探しに出かけることになる。ゲームも終盤を向かえ、モンスターたちも、攻撃力を高めてきたぞ。キリッと気合を入れて、ゾクッとするエンディングを迎えてよ。

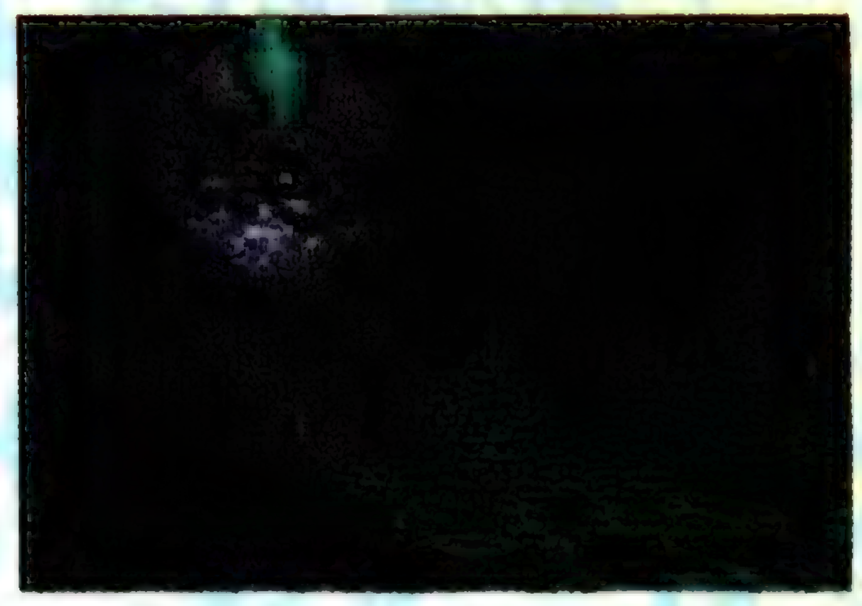
終盤に向けて、全力で戦えっ！

LEVEL 16

反逆の神マルコールによる世界征服を阻止するため、邪宗の寺院に向かったカート。これまでに数十種類のモンスターと戦い、４つの姿へ変身する力を授かっている。ここからの目的は、スサールに会いにいくことだ。

レベル15からワープすると、レベル７に。慣れたレベルだから、楽にワープゾーンに進めるが、空飛ぶ竜型のモンスターが手強い。こいつが、横を向いたときに、飛び道具で吹き飛ばせ。

レベル７から再度ワープすると、次はレベル16。ここでも猫族マオリンの姿で戦うのが一番。コールタール風モンスターは、剣で、爆弾型のモンスターは、飛び道具で１匹ずつ勝負だ。またこのレベルでは、ゲートキーを見つけなければ次のレベルへ進めないのだ。丁寧に探せば必ず見つかるけど、魔術師オプシスの姿になって、高い位置で浮遊してると見逃しちゃうからね。



⬆蜂の巣みたいなモンスターだ。おとなしいと思いきや、結構攻撃力を持っているぞ。こいつへの攻撃は、おびき出して横からだ。

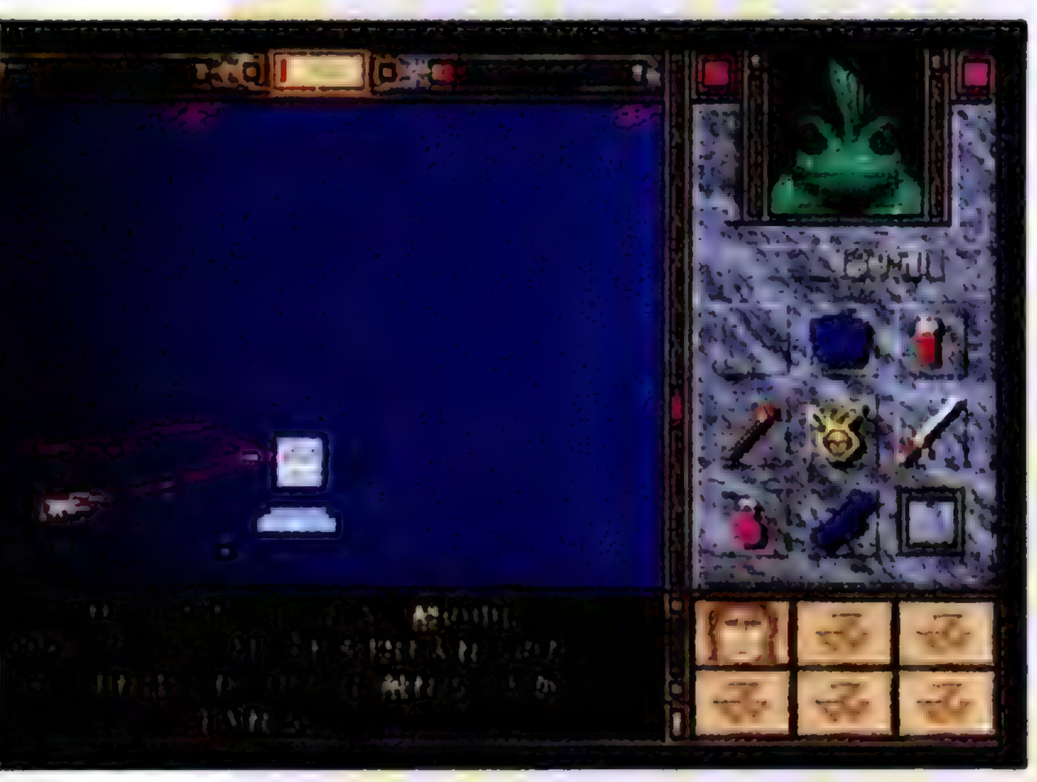
LEVEL 17

レベル16で見つけたキーで鉄柵の扉を開けると、その先は、水路のみ。マオリンは水が苦手だし、オプシスの姿で浮かんで水路の上を進んでも行き止まりだ。ここではカッパの姿に変身して、水中に潜るのだ。水中に潜る前に必要なのは、生命力と魔力を元に戻し、武器を装備させておくことだ。レベル17の戦いはハードだし、水中では、ほかの姿に変身すると溺れてしまって、武器が変更できないのだ。



⬆オオガニ風のモンスター。こいつを倒して、ウォータータブレットを手に。

水中では、爆弾型やエイ型のモンスターが攻撃してくるぞ。カッパの持つ超音波や電気ショックの攻撃は、相手にかなりのダメージを与えるけど、魔力をかなり消耗するのだ。前のレベルで手に入れた力のトライデントをうまく使おう。また水中用武器のウォーターキャノンは、カニのモンスターとの最後の戦いに取っておくのが賢明だ。



⬅ウォータータブレットを手にすると、こんなメッセージが。スサールはそこにいるようだ。オベリスクもあるようだし、急げ。

LEVEL 18

レベル17で苦しい戦いを終え、ワープすると、ここレベル18に。残り少ないパワーで、ぼんやりしていると、赤い竜型の空飛ぶモンスターに、やられてしまうぞ。ここに着いたらパワーの復活や、モンスターを攻撃することよりも、真っ先に、レベル17で拾ったウォータータブレットを、緑の水が流れる水路に投げ入れよう。そうすれば、赤い竜型のモンスターが、攻撃してこなくなるぞ。そして、変身能力を与えてくれる緑の塔に触れて、飛竜族スサールの姿を授かることができる。これでレベル18はクリアー。少し気抜けするけど、たまには骨休みも必要だよね。

レベル18からワープすると、４回目のレベル７だ。今回のレベル７では、は虫類系のモンスターの攻撃だけだから楽勝。北側のワープゾーンがある部屋に行く途中で、水色の棒みたいなのが立ってる。実はこれを壊しておかないと、次に進む扉が開かないのだ。これは、氷で作られたロープなので、スサールの炎の息で溶かしてしまおう。



⬆飛竜族スサール。強靭な体力を持ち、鋭い尾や、炎の息での攻撃はかなり相手にダメージを与えることができる。オプシスと違って戦闘向きなので、空中戦では、かなりの活躍が期待できる。

■ジャンル/アドベンチャー
■メーカー/EAV
■対応機種/PC-9801、PC-9821
■価　　格/１万2800円
■発売日/発売中

LEVEL 20

レベル７からワープした先はレベル20。レベル18でスサールの姿を授かったときに言われた次の目的は、残りひとつのオベリスクを探すことだ。

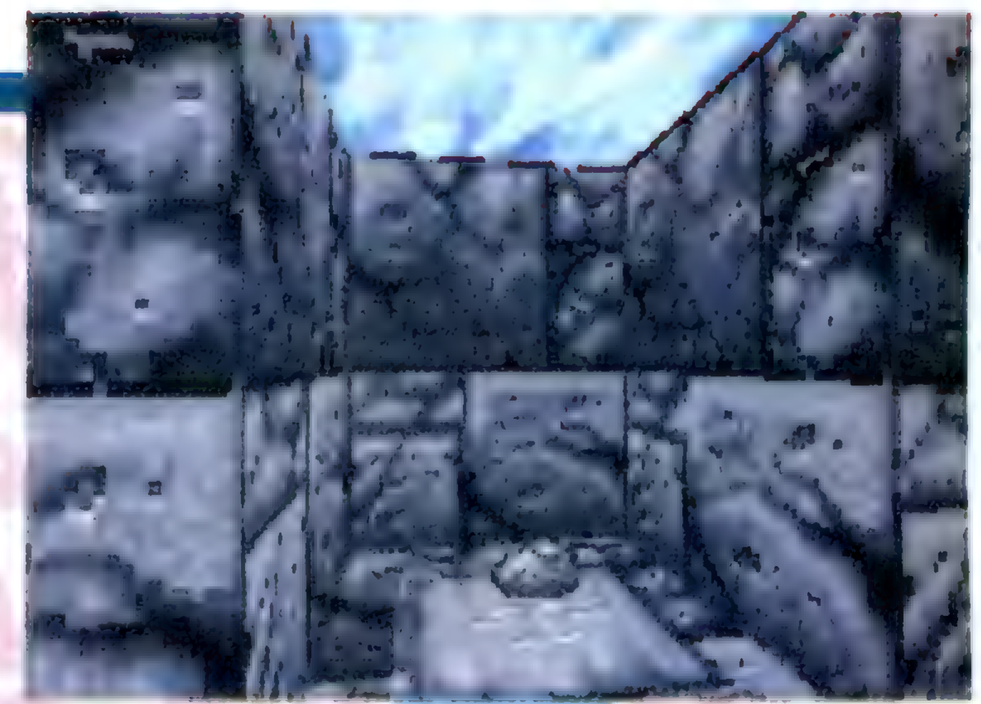
土色の通路を北上して行くと、天井から床につながっている鎖がある。この鎖を切ってしまおう。すると閉じていた壁が開き、通路が開けるぞ。ここには大型のクモのモンスターが待ちかまえているけど、もうこの程度のモンスターは簡単に倒すことができるぞ。クモのモンスターを倒して前進すると、オベリスクのかけらを発見できる。ここで、そのまま取りに行くと、両側の壁から火の玉が飛び出してきて危険。そこで思い出してほしいのは、医術師コーンの遠くのものをつかめる能力。この力で、火傷しないですむからね。

オベリスクを手に、進路を急ぐと一面に広がる泥沼だ。ここはスサールの姿で、戦いながら進むしかない。この泥沼に住むゴツゴツした岩石のようなモンスターが容赦なく攻撃してくるからだ。オプシスは白兵戦は苦手で、このモンスターには立ち向かえないけど、燃える炎のモンスターには、冷気で倒すことができるんだな。このあたりのレベルになるとカートが変身した姿の能力を把握しておくことが、改めて必要になってくるようだ。

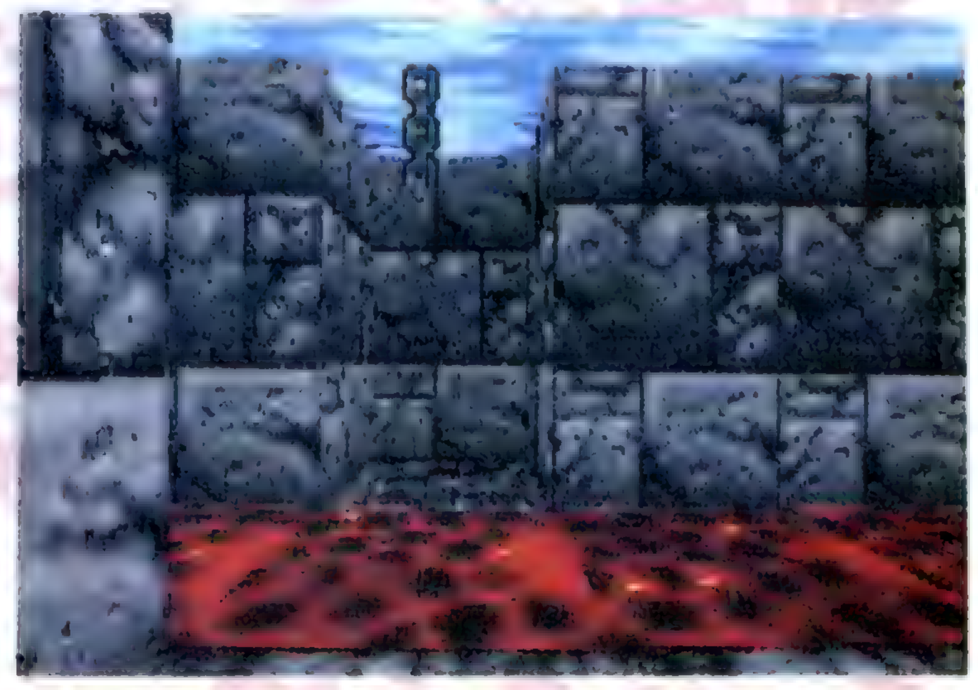
ここのモンスターは、すべて倒そうとは考えないほうがいい。なんせ強烈な攻撃力があるし、壁からは絶えず火の玉が飛び出してくるし。適当なところで、突っ切って抜けるのも手だよ。



←こんな鎖は初めてだよね。これは引っ張るのでなく、切ってしまおう。



↑目をこらして見ると床に丸い石がふたつ落ちているぞ。その石を左右にあるプレートの上にそれぞれ置いてみると……。



↑なんと、凍った天井が上昇して、おなじみの鎖が下がってきました。この鎖を引っ張ると、その先にワープゾーンが。

LEVEL 21

やっとレベル21にやってきたけど、ここの戦いは、またもやハードになっているのだ。また、仕掛けられてるトラップもわかりづらい。このレベルが始まってすぐに、壁ばかりの八方ふさがりになってしまう。しかし、カエルの頭が描かれている壁に、コーンの能力で、虫をたからせてみると、壁の一部が開き、通路が現われるのだ。その通路を進んで手に入るのが砂時計。この砂時計がないとグロストの姿を授かることができないからね。

このレベルで戦うのは、レベル20に出てきたモンスターばかりだけど、数が増加したり、生命力を奪う水上での戦いが増えたことで、こちらの戦況はかなり厳しい。ここでの空中戦は、スサールの姿を中心に戦おう。スサールには力のトライデントを武器に戦わせると、その力を発揮することができるぞ。

このレベルでやっと６つすべての変身する姿がそろったわけ。ここからはグロストの姿で戦えば、戦いはかなり楽になるぞ。あと少しで宿敵マルコールを倒せるのだ。さぁ、世界を救うため、あとひとふんばり！

最も危険なモンスターたち!



スサールの炎の息で吹き飛ばせ!





↑強大な腕力を誇る大地の民であるグロスト。高熱に耐える石づくりの姿を持ち、その攻撃は大地震を起こしたり、相手を麻痺させることができる。また石壁を拳でぶち抜くこともでき、自らの力で通路を開くことができるぞ。



↑カエルの頭が描かれた壁。普通のカエルは虫を食べるんだけど、このカエルは虫が苦手みたいだね。

➡オベリスクの塔が、動きまわっていて触れられない。ここで砂時計を真ん中のスロットの中に入れてみよ。





GameReview

こいつは、久しぶりに見つけた金のタマゴ。本当は戦争モノはあまり好きではないが、これは格別。

CRWメタルジャケット

ウィズ

Reviewer:柴田屋忠兵衛



⬅これが、特殊機動部隊メンバーの男。やっぱり戦いに似合うのは、屈強な男たちではないだろうか。

ゲームの内容は、今号のゲームバスターズを見てもらうとして、ここでは説明はナシとしよう。それでは、本題に入る。

この『CRWメタルジャケット』を初めて見たのは、誰かのモニターにこのゲームのビジュアルだけ映っていたときだった。その第一印象で、このゲームはチェックだ！と、思ったのである。その理由は、とりあえずSFみたいだし、グラフィックがカッコよさそうだったから。しかし、これまでも、そういった形で気に入ったゲームはあったのだけれど、そのうちのかなりの数は、実際にプレーした時点でもうダメ、あばよである。でも、こいつは残った。なぜなのか。これはもう、フィーリングが合ったのだとしか言いようがないだろう。

オレがこのゲームを気に入った理由、それは〝ちょうどいい〟ということだ。こうしたゲームの中心といえば戦闘であるが、その戦闘シーンは、都市を表示した通常画面から切り替わらずに始まるんだよね。これは、市街戦をテーマにしたゲームだということもあるだろうが、マップを広く表示することにより、ユニットをある程度の大きさで表示することを選択したからだろう。これがいいのだ。もし、通常画面はチマチマしたユニットが動いて、戦闘シーンになるとハデなアニメーションに切り替わるというのでは、パッと見で飛びついてくる人も多いだろうが、すぐ飽きてしまう人も多いはず。

結局、戦闘はその結果が重要であり、どれだけダメージを受け、与えたのかがわかればいいのだ。そういった意味で、このゲームの戦闘はちょうどいいところなのである。なんといってもこの戦闘は、何度見ても飽きない。通常画面で戦闘が解決するので、切り替えの時間がなく、しかもユニットが大きいから、戦闘はそれなりにリアルさがあり十分カッコイイのだ。

オレは攻略記事を書くため、何度か同じマップをプレーした。ふだんなら2回もやれば飽きてくるのだが、こいつは大丈夫だ。100回とは言わないが、10回は余裕でプレーできるね。ほかのゲームならこうはいかない。戦闘になるたびに、同じグラフィックを見せられて、イラついてしまうのは必至だ。ハデな画面で目を引きつけるより、落ち着いた、いいシステムで長く遊べるゲームのほうが、本当に好きになれるものだと思う。少なくとも、オレはそちらが好き。

これだけホメているけれど、実はいくつか不満もあるのだ。まずはスピード。これがかなり遅い。ゲームはテンポのよさが大事なのに、これではガッカリ。486DXクラスでないとちょっとツライかもしれない。あとは、シナリオ集がほしいということだ。ストーリー性の高い、キャンペーンだったら言うことなし。もっとこのシステムで遊びたいオレとしては、それが望みだ。両方一緒に解決するため、パワーアップキットなんか出してくれるとうれしいなあ。



⬅リーダーの零子 女が多すぎてもイヤだけど、少なすぎてもつまらない。3人という数字はいいところ。リーダーが女なのは別にかまわないんだけれどね。

⬅攻撃のときの処理が、好きなんだ。通常画面から切り替わらないで戦闘するので、変にハデになりすぎず、ちょうどいい程度。演出過剰はすぐ飽きるから。

俺にも言わせろ　アサルトな感じがベリグゥー!!

俺にも俺にも、俺にも言わせろ！　んーと『CRW』は視覚的効果を重視したところがよかったです。つまり見た目、って言うの？　クォータービューのメリットなんて、結局ビジュアル的な美しさに尽きるでしょ。リアルタイムでの操作性は悪いのでアクションゲームには不向きだし、こういったシミュレーションにこそ最適なわけよ。あとウェポンを使用したときの、アスファルトに弾ける銃弾、パラパラパラっていう銃声。ああ俺って今撃ってる！　みたいな快感が味わえて、いいんだな。ただ人間を直接撃ったとき、血肉が飛び散り肉塊と化していくのではなく、いきなり爆発しちゃうのは興醒めだ。あとゲームスピード。遅いんだもん。やっぱり、この手のゲームにはテンポのよさを求めるでしょ、人として。時間的なバランスをくずしてでも、限界まで速くしてほしかった。でも、殺伐としてていい雰囲気だなあ。

（川村アサルト）

えーと、このゲームの付録を担当したのは私です。
そんなわけで、思い入れは人の10倍はありまっせ。

源平合戦

光栄

Reviewer:岩尾ゴワス

私こと岩尾ゴワスが、久々に単独で付録を担当したゲームというのが、この『源平合戦』なんですな。私が単独で付録を任されたのは、昨年発売された『項劉記』以来のことですから、ホントに久しぶりのことでした。ただ、『項劉記』のときは途中でネをあげたために、終盤のページを坂本犬之介ちゃんらに助けてもらいましたけど、今回はホンマのホンマ、リストの類を下で原稿書いているコタローちゃんに頼んだ以外は、最後まで私がひとりで原稿を書きました。

付録の評価はどーだったのか？なんてーのは、今の私にはどーでもいーことでして……。確かにあの付録については、サワノフちゃんに「真っ黒」つってバカにされましたし、見開き２ページの中にビジュアルが１点もないなんつーガイキチじみたページもありました。えー、ありましたとも。でも、でもいーんです。なんつったって今の私には、『源平合戦』の付録をひとりで作ったってゆー事実が大きな糧となってくれてますから。

そんなわけで、久々にやり甲斐のある仕事をさせていただいたという点で、今、私が一番愛着を持っているゲームはこの『源平合戦』になります。ただ、あくまでもゲームとしてのおもしろさを評価するとなると……、遊べないゲームじゃないから悪い点はつけませんけど、100点満点中で75点ってところでしょーか？　うちわけとしては、ゲームの安定した楽しさが45点で、新しい試みや新鮮さを感じた部分が30点ってな感じで。



⬆一見したとき、これは『三國志Ⅳ』？　とマジで思った『源平合戦』の画面。どーです、ちょっと似てると思いませんか？　ゲームシステムは、全然似てないんですけどねぇ。

なんつーか、今さらここでどーこー言う必要はないと思うんですけど、かゆいところに手が届くほどしっかりしたゲームシステムを持つ点では、この『源平合戦』には文句のつけようがありません。これはマジです。ただ、上のゲーム画面を一見した際に、フツーの人はあるゲームを連想しませんか？そう、光栄さんの看板ゲームである、あの『三國志Ⅳ』ですよ。

もちろん、実際にプレーをしてみれば、『源平合戦』と『三國志Ⅳ』が異なるゲームだとゆーことがわかりますし、『源平合戦』は新しい試みを数多く導入したゲームであることもわかります。ただ、ただ、一見して既存のゲームを連想させるっていう部分は、ゲームとして発売するときにちょっとアレなのではないかと、私は少しだけ思った次第なんですが……。

むかーしむかしに、私が初めて『三國志』をプレーしたときなんかは、「こんなにすごいゲームがあるなんて、マジ？」みたいな衝撃をガーンと受けたわけですわ。今の光栄さんが、あのころの光栄さんよりパワーダウンしたとは、私は決して思いません。ただ、最近の光栄さんって、なんかもうひとつ先に足を踏み出すのをとまどっているよーな、そんな感じがちょっとするんですよ。ここで光栄さんが勇気を出して、もう一歩足を踏み出せば、また私がガーンとくるようなゲームを登場させてくれるんじゃないかと思うんですけど……、これってムリな注文でしょーか？

光栄さん、ならびに読者のみなさんはどー思われます？

ヨリリンがふたりいる～？





みなさん、注目。これが開発中のヨリリン(源頼朝の愛称。命名:岩尾ゴワス)と製品版のヨリリンでーす。

えー、私個人といたしましては、ちょっと眉毛がキツイ感じの開発中ヨリリンが好みなんですが、みなさんはどー思います？　なんか製品版のヨリリンって優等生ライクで頼りないってな感じはしませんでした？

確かに、開発中の顔に比べれば、製品版の顔は険しさが少なくて万人向けではありますよ。でも、ユーザーの中には私を含めてアクの強い個性を好む人間もいると思うんです。そのへんをこう、光栄さんがもう一歩踏み切っていれば、たぶん、私は『源平合戦』がもっと好きになっていたんじゃないかと思います、ハイ。

俺にも言わせろ　男は戦いの匂いが好きなのだ

俺の育ったところは、山口県下関市という本州の西のはてである。知らない人は「だからどうした」と思うだろうが、ここは壇の浦の合戦があった関門海峡に面している土地なのだ。小学生のころから、親父に源平の戦いを教え込まれていた俺としては、この『源平合戦』は幼き日の夢を見ているようで、感慨深いものがあった。鎧を着た武者が名乗りを上げ、戦いを挑む。想像するだけでも身体中の血が騒ぐというものだ。このゲームは、時代設定だけでも俺好みなのに、さらに“落ち武者”なるものまである。この落ち武者の設定なんて、当時の戦いを匂わせる“何か”を感じさせてくれると、諸君は思わないか？　俺はこのゲームのシステムに文句はない。しかし、何といっても俺がこのゲームにゾッコンになったのは、戦いの時代を匂わせる“何か”があったからなのだ。時代を匂わせる“何か”を、俺はもっともっと感じたいぞ!!

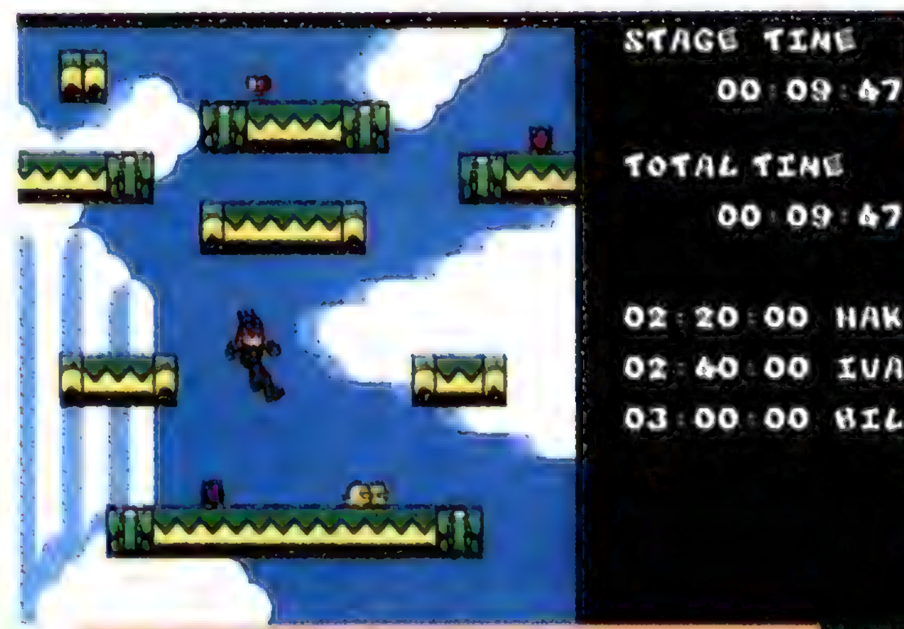
(柏崎コタロー)

1980円。最近多い割り引きでハードを買ったら、おつりで購入したらいかがでやんしょ？　奥様。

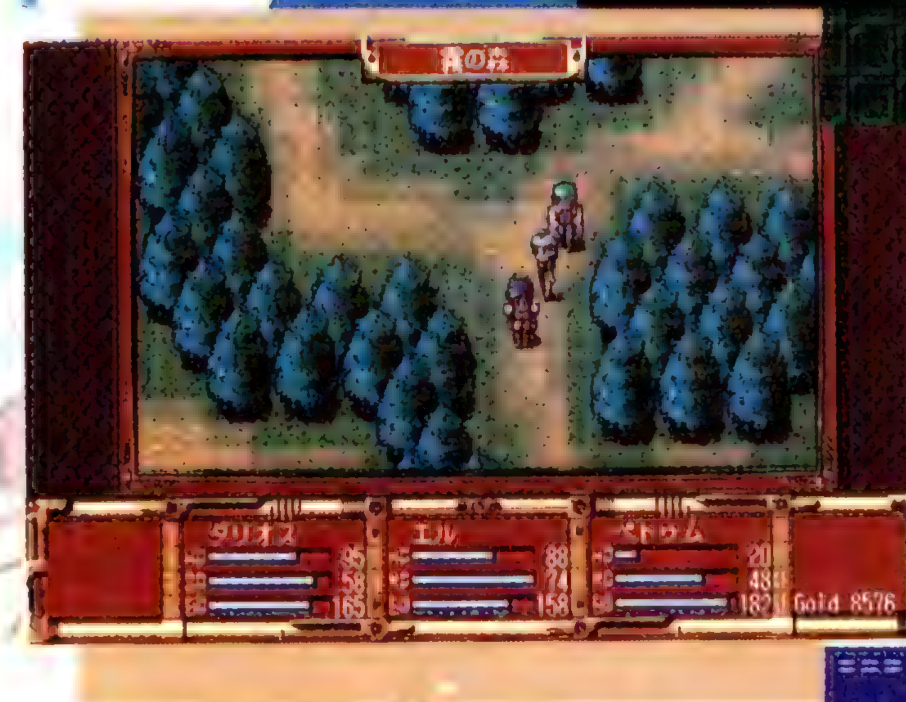
ディスクステーション Vol.4

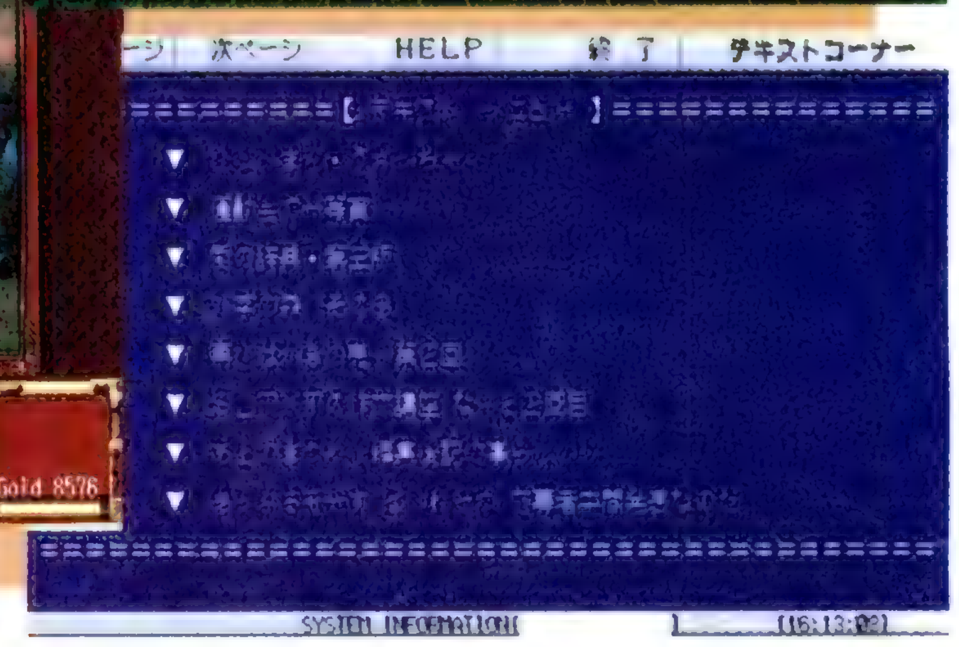
英知出版

Reviewer：〝隠者IX〟大沢









パソコンゲーム業界に籍を置く者として、沈滞化がいちじるしいこの業界を活性化するため、なんとか貢献できないかと考える私は、アノ手コノ手で業界を暗躍している。月イチのペースで書いている私のレビューも、その活動のひとつであることは言うまでもない。

そういった与えられたわけでもない義務感により、これはレビューをしてその意義を問うべきだ、と思いつつも今までつい書きそびれてしまってたのが、コンパイルがゲーム製作および編集をし、英知出版より発売されている、この『ディスクステーション』である。

私がパソコンゲーム業界の現状を憂慮する要因として、その閉鎖性を挙げておきたい。最近のゲームを見ると、いかにもパソコンゲームユーザーに受けそうなゲーム作りが非常に目立つ。つまり、なんと言うかパソコンゲーム業界だけの内輪ウケ的なノリの作品があまりに多くなってしまっているのだ。それはかなりメジャーなメーカーでも例外ではない。おかげで、最近はユーザー層の広がりがなくなってる。その結果、パソコンゲーム業界はますますノリを閉鎖的して、結果的には市場も袋小路に入ってしまっているのだ。

よく古いパソコンユーザーが昔はよかった的なことを語るのは、つまり昔はパソコンゲームを世の中に認めさせようと、一般にもウケる指向で作られたゲームが多く発売され、市場も広がる活気があったということを言いたいのではないだろうか？　もちろん、既製のユーザーを対象にした作りのゲームも質の向上という点で必要であるし、内輪ウケの熱気もなければないでさびしいものがある。

しかし今は、もう発売前から対象ユーザーを限定してしまっているようなソフトばかりになっているのが大きな問題なのだ。Hゲームや続編作品の隆盛など、そのよい例であろう。確かに流通の事情(語ると長いので割愛)などによって、そういうゲーム作りをしたくなるのはわかるが、既製のユーザーのなかで、それなりに売れて、めでたしめでたしといった作品ばかりでは市場も広がらず、やがては、いや今現在がそうなのだが、既製のユーザーにも飽きられ、やがては自滅といった形をとるだろう。おお、今までそのようにして絶滅したメディアのなんと多いことか!!　Hゲームが話題になって、いい気分になってる場合じゃない。

そんななかで、この『ディスクステーション』は、小さいが輝ける光明ではないだろうか？　この書店で手に入るゲーム集は、ミニゲームがいくつか入っている。これらはミニゲームだけあり、確かに大作に慣れたゲームユーザーには物足りないものがある。だが、パソコンを購入して、なんかしてみようか？　という人にはこういう小品がとっつきやすいのだ。それにコンパイルにはキュートでコミカルなキャラクター作りのセンスという強力な武器がある。

また、ここに納められているゲームは、プログラマーなどのスタッフたちがノリで作っているような、発想が斬新なゲームが多く、ある意味、非常にクリエイティブなのである。たとえば『Vol.3』に入ってた、『ジオコンクリフト』などは、発想が新鮮なシミュレーションで、料理の仕方によっては単独タイトルとして発売してもおかしくはないとさえ思ったぞ。

さらに雑誌という形式なので、読者参加イベントやプログラムやシナリオの募集をしたりなど、実に〝外に開けた〟ディスクマガジンなのである。願わくば、たくさん売れて、こういう売り方もあるのだと業界を目覚めさせて、活性化させてほしいものであるよ。

ナゼナゼ　コンパイルキャラがウケるのか？

よ～く『ぷよぷよ』などのキャラを見ると、その造形は可愛いだけでなく、どことなく不気味なものがある。アレとかアレのブームを挙げて、最近の女子高生の嗜好を指摘するまでもなく、どこか不気味なものが好きな女の子は多い。ちょっと不気味でイヤなんだけど、やっぱりカワイー。そのギャップがコンパイルキャラがウケた理由ではないだろうか。ただ2頭身キャラ作って、可愛くすればいいってもんじゃないのだな。意図してのことかは知らないけどね。



俺にも言わせろ　アルルはもう少し髪が短いほうがいい

本当は大沢が記事を書くたびに引っ張り出されるのは、うっとおしいんだけど。あの顔で迫られると、一刻も早く逃げ出したいのと、ゲーセンでとってもおいしいカモになってもらっている関係もあるので、仕方なく引き受けてしまうんだよな。ところで、『ディスクステーション』だけど、こういう形式のソフトが、コンパイルのようなメジャーなメーカーから発売されているってのは、パソコン業界にとってありがたいことなんじゃないかと思う。ゲームの中身も、重くはないけど、かなり遊べるものが多いし、なによりコンパイルのかわいいキャラって好きなんだよね。それにゲーセンで女の子だけで『ぷよぷよ』やっていることが多いのも、ありがたいこと。本当、コンパイルさんには、いろいろといい思いさせてもらってます。

(〝愚者0〟青山)

鬼畜だな……、お前。

(俺にも言わせろ〝隠者IX〟大沢)

ゲーム横丁三丁目

勤労感謝の日はお休みだが、はたして何に感謝するのやら。勤労に感謝するんですな、きっと。アメリカには感謝祭ってのがあるが、あれは何に感謝するんでしょう?　七面鳥かな、きっと。



男を研くための
愛の歴史ページ

風雲！史学塾

THE HISTORY OF THE WORLD

キミよ 国際連合を知れ!!

最近、日本の**常任理事国**入りをめぐり、何かと話題の**国際連合**。とはいえ、国際連合という組織と常任理事国というものについて、いまひとつわからない、という人は多いのではないだろうか。そこで今号は、世界最大の国際機関である、国際連合の誕生について講義してみよう。

弟子　恥ずかしながら、わたしは国際連合と**国際連盟**がゴッチャになっちゃってるんですよ。

塾長　どちらも略せば“国連”だが、組織としてはまったく違うぞ。

弟子　国際連盟のほうが、先にできたんですよね。

塾長　国際連盟の誕生は、**1920年**のこと。第１次世界大戦後に、世界平和と国際協力を目指して組織されたのだ。

弟子　世界平和っていっても、国際連盟は第２次世界大戦の抑止力にはならなかったんでしょ？　結局、戦争が起きたわけだし。

塾長　国際連盟はアメリカの**ウィルソン大統領**が提唱したものだが、そのアメリカが議会の反対で加盟しなかったんだな。このため、国際連盟は誕生当時から基盤が脆弱であった。そのため、平和を乱す行為をした国への対応は弱腰だったし、大国の利害に影響されやすい組織になったのだ。



⬆国際連合の考案者ルーズベルト（中央）は、戦時の特例とはいえ、アメリカ史上唯一、３選を果たした大統領だ。

弟子　だから、ドイツや日本の暴走が止められなかったと？

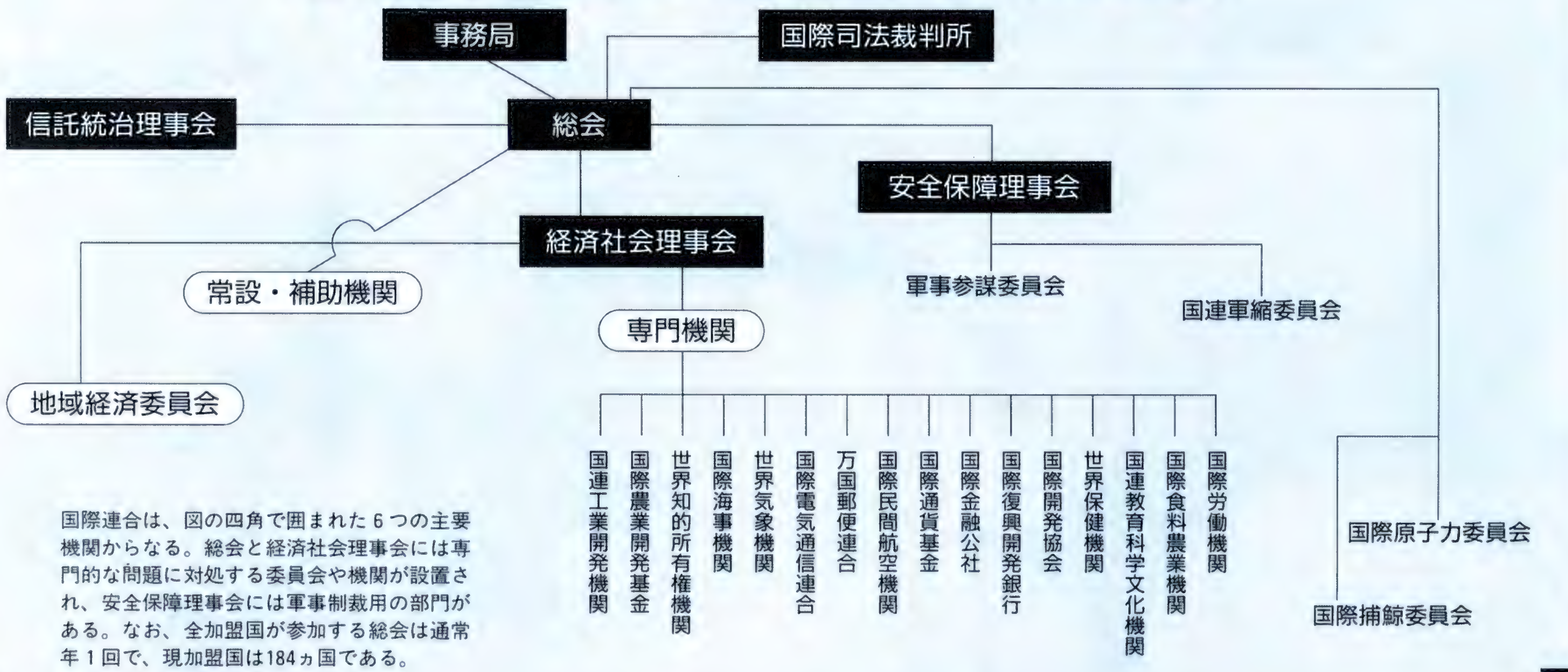
塾長　日本とドイツなんか、国際連盟の常任理事国だしな。まあ、この２ヵ国だけでなく、イギリスやフランスなど、当時の大国が好き勝手にやったわけだ。

弟子　ということは、第２次世界大戦後に誕生した国際連合は、国際連盟の反省をもとに組織されたわけですね。

塾長　基本的にはそうだ。

弟子　基本的には？

国際連合組織図



国際連合は、図の四角で囲まれた６つの主要機関からなる。総会と経済社会理事会には専門的な問題に対処する委員会や機関が設置され、安全保障理事会には軍事制裁用の部門がある。なお、全加盟国が参加する総会は通常年１回で、現加盟国は184ヵ国である。

国際連合とは?①　経済社会理事会は、多くの専門機関で研究、討論した結果を総会や加盟国に勧告する。加盟国の増加とともに経済社会理事会の仕事と理事国は増える一方（現在、54ヵ国）だが、反対に信託統治理事会は信託統治地域がすべて独立し、事実上、その役目を終えた。

国連より小さいけど

まだあるぞ！ 有名国際機関



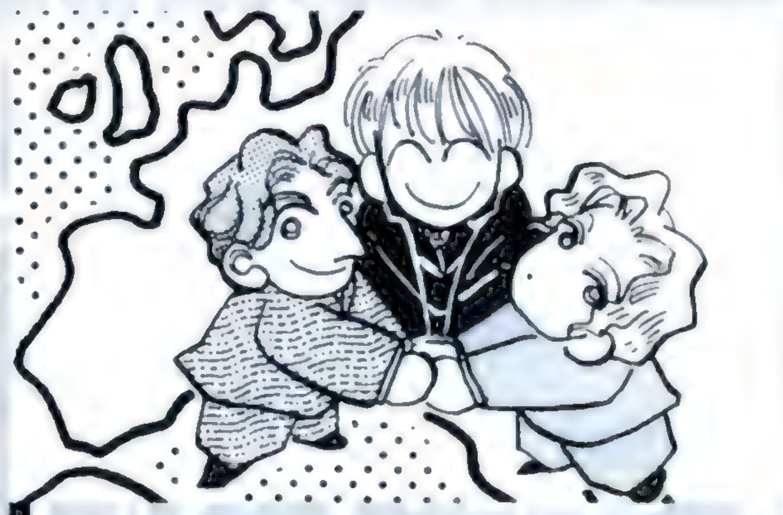
非同盟諸国会議

冷戦状態にあったアメリカとソ連に反発し、中立主義による緊張緩和を狙い、1961年に組織された。ソ連崩壊後は、南北対話と発展途上国救済が目標である。加盟国、108ヵ国。



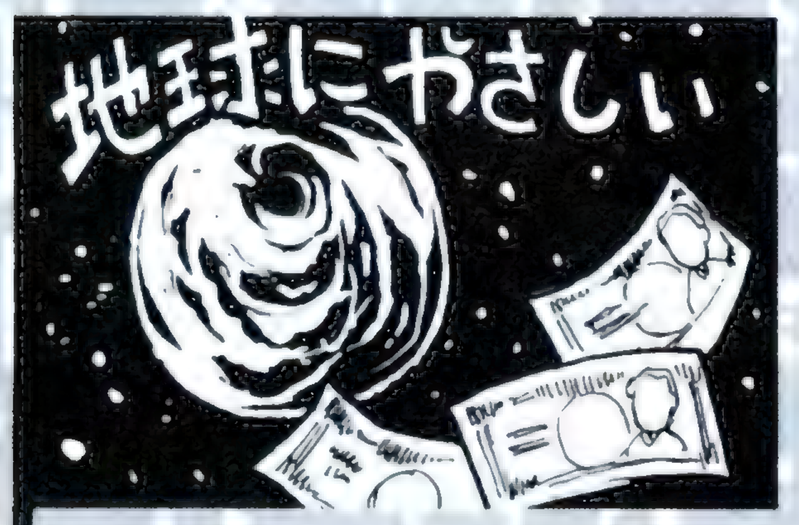
アフリカ統一機構

アフリカ諸国の統一と、植民地主義解消を目的に、1963年に誕生。現在、紛争解決部門の設置と共同経済圏の設立を目指しているが、慢性的な資金不足が問題。加盟国、52ヵ国。



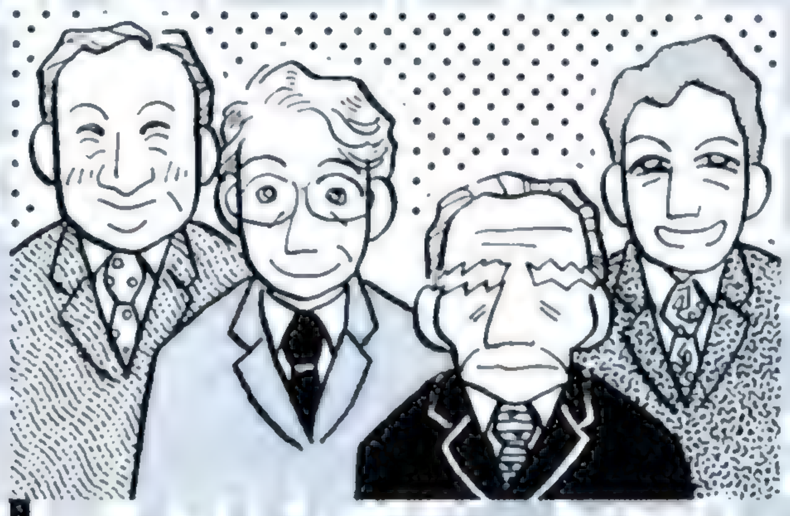
ヨーロッパ連合(EU)

関税障壁を撤廃し、商品、資本、労働力の自由化の実現を目標に結成されたヨーロッパ共同体（EC）の発展形態。ヨーロッパ連合条約のもと、1993年に誕生。加盟国、12ヵ国。



OECD

経済協力開発機構。世界経済の安定と成長、発展途上国の援助を目的に1961年に発足。現在、地球環境保護と経済発展の両立が課題。なお、日本は常任理事国である。24ヵ国加盟。



サミット

先進国首脳会議として、1975年に第1回会議が開かれた。当初、経済問題が中心だったが、現在は政治問題も討議される。日本は第1回会議からのメンバー。参加国、8ヵ国。



OPEC

石油輸出国機構。石油輸出国が、原油価格の安定と共通輸出政策の決定のために、1960年に組織。12ヵ国が加盟。なお、アラブの産油国のみで結成されたOAPECという組織もある。

塾長　そもそも国際連合の原型は、大戦中の**1942年**に誕生している。日本、ドイツ、イタリアの**枢軸国**に対して徹底交戦しようと、アメリカ、イギリス、ソ連を中心とした26ヵ国が団結を誓ったが、この26ヵ国のことを**連合国**、英語では**United Nations**といったのだ。

弟子　United Nationsって、国際連合のことじゃないですか？

塾長　そうだ。言葉そのものは、戦争中にできたわけ。

弟子　でも、その連合国がそのまま国際連合になったわけじゃないんでしょ？

塾長　平和維持機構としての国際連合が考えられたのは、実は**1941年**のことなんだよ。

弟子　えっ、連合国誕生前ですか。

塾長　アメリカ大統領**ルーズベルト**と、イギリスの首相**チャーチル**が大西洋上で会談し、ここで枢軸国側への対応と、世界的な安全保障体制の確立が話し合われたのだ。

弟子　それが、国際連合の理念的原型ってわけですね。

塾長　当初、ルーズベルトはアメリカとイギリスが安全保障の中核と考えていたようだが、戦争が進むにつれ、**ソ連**や**中国**も無視できなくなってしまい、最終的には**フランス**を含めた5ヵ国で平和の番人をすることになった。1945年10月24日、51ヵ国を原加盟国、アメリカを含む5ヵ国が常任理事国となり、国際平和と秩序維持を目的として国際連合は誕生した。

弟子　で、常任理事国ですけど、何か特別な力でもあるんですか？

塾長　左の図のように国際連合は各組織から成り立っているが、もっとも重要なのが世界平和の実行のために全加盟国に対して拘束権を持ち、必要に応じて軍事的、経済的制裁を決定できる**安全保障理事会**だ。この理事会の主要構成国が常任理事国であり、しかもこの5ヵ国は**拒否権**の行使で理事会の決議を覆せるのだ。

弟子　じゃー、常任理事国に対する批判的な決議がされたら。

塾長　拒否権で無効にされる。これが、ソ連崩壊まで東西冷戦が続いた理由だ。アメリカとソ連が自国の利害で拒否権を使いあい、国際連合が各地の紛争に有効な手段を取れなかったのだ。

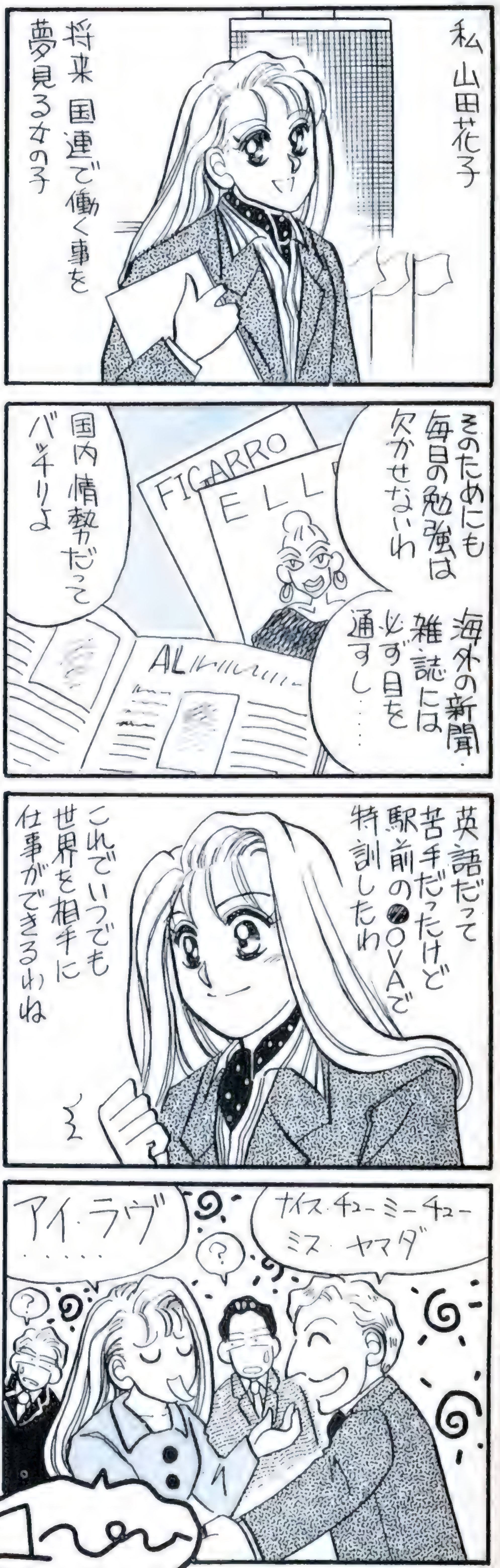
弟子　ベトナムもアフガニスタンも、そういうことですか。

塾長　だから、日本の是非はともかくとして、既存の5ヵ国以外に常任理事国ができるのは歓迎すべきだろう。湾岸戦争だって、弱小加盟国の意見は無視され、アメリカのゴリ押しだからな。第2次世界大戦を終わらせた功績は認めるが、いつまでも"戦勝国"体制でもないだろう。

弟子　東西冷戦は終わっても、地域紛争は激化してますし、平和維持はキチンとやってほしいですね。

次号は1096年
十字軍の遠征だ!!

●OVAが駅前にある限り…
ほしのえみこ



塾長からのひと言

ソ連の崩壊で東西対立はなくなったが、反対に地域大国による紛争が多くなってきた。それだけに、国際連合の調停が期待される。日本の常任理事国入りはともかく、安全保障理事会の改革は急務である。その動きは現実にあるし、ここ数年で国際連合も変わりそうだ。

国際連合とは?②　国際司法裁判所は国際連合の司法機関であり、加盟国間の紛争を中立の立場で処理する権限を持つ。しかし、国際連合の制度上、紛争がすんなりと裁判にかけられることは少ない。なお、事務局は国際連合の事務を処理する部門で、職員総数は約1万5000人。

坂本大之介の
勝鬨(カチドキ)をあげろ

戦国城塞シリーズ第8弾!!

籠城側はすべて"死兵"!
長島砦



史実に見る長島砦の姿

長島砦は、信長の尾張国における居城であった清洲城から、さほど遠くない場所に築かれていた。



顕如の名でも知られる、戦国随一の権謀家。卓越した政治力から、信長最大のライバルに挙げる史家も多い。

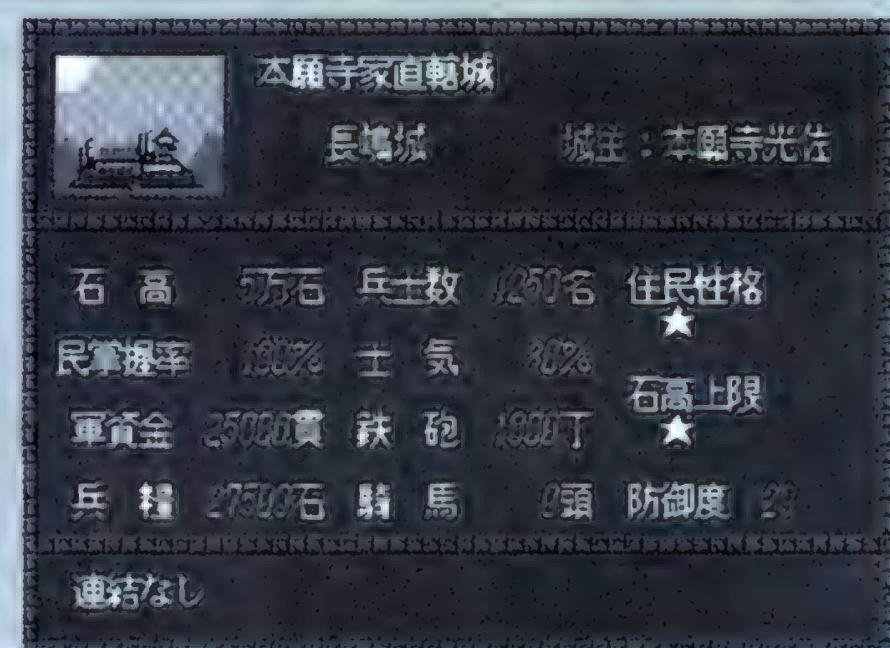
築かれていた、とはいっても、長島願証寺という一向衆の寺のまわりを、木の板と杭で囲んだだけと、造りはとても粗末だった。こんな脆弱そうな砦を、なぜ信長は落とせなかったか。それは砦周辺の地形と、立て籠った兵士たちに理由があった。

長島砦は、中部地方を代表する木曽、長良、揖斐の大河が、ちょうど交差する中州に築かれていたのだ。この川が、信長軍にとって最大の障壁となったのである。砦側からは、渡河に手間取る織田軍を、難なく狙撃することができたというワケだ。

信長が長島砦を攻めあぐねたもうひとつの理由は、籠城した兵士がすべて一向衆門徒だったこと。

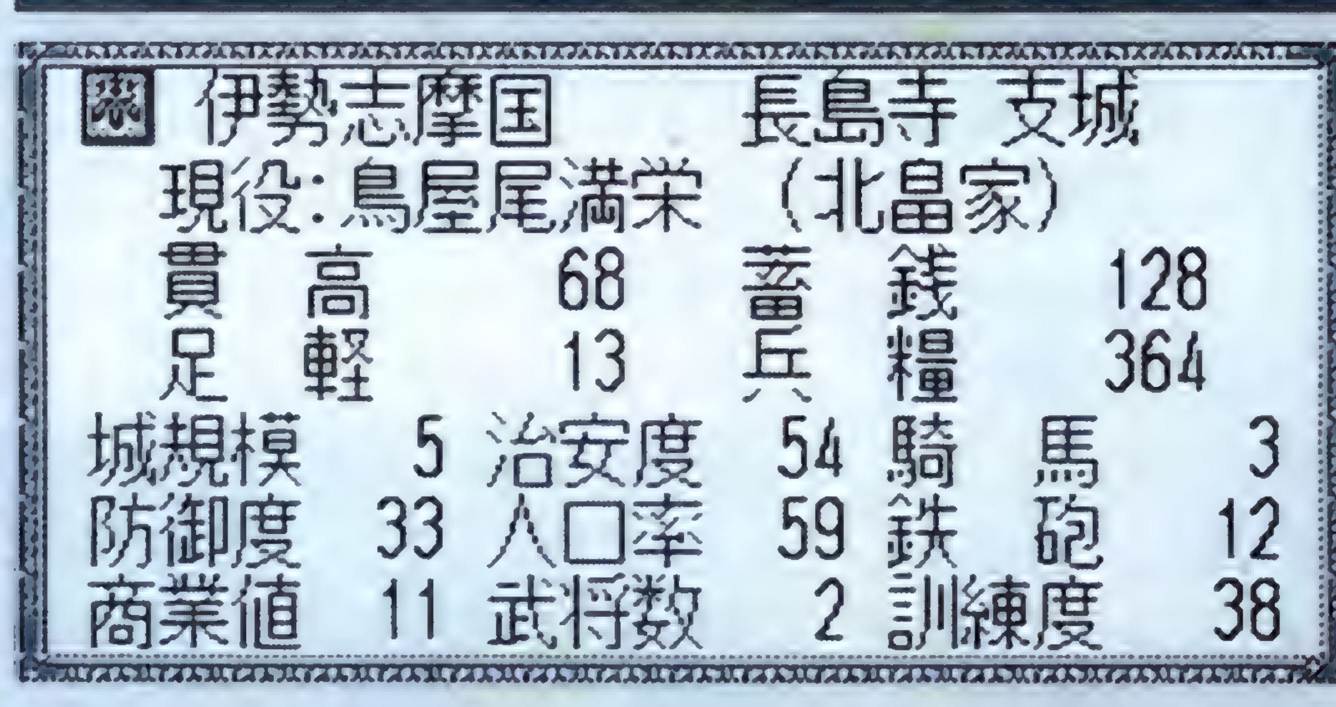
戦国ゲームにおける長島砦のデータ

太閤立志伝



➡築かれている場所からして違うのだから、数値的にもけっこういい加減(?)になっている。

覇王伝



⬅グラフィック的にはともかく、所属には大いに不満がある。長島城と混同されているのか、なぜ北畠家の支城になっているのだ!?

天下統一II PUS

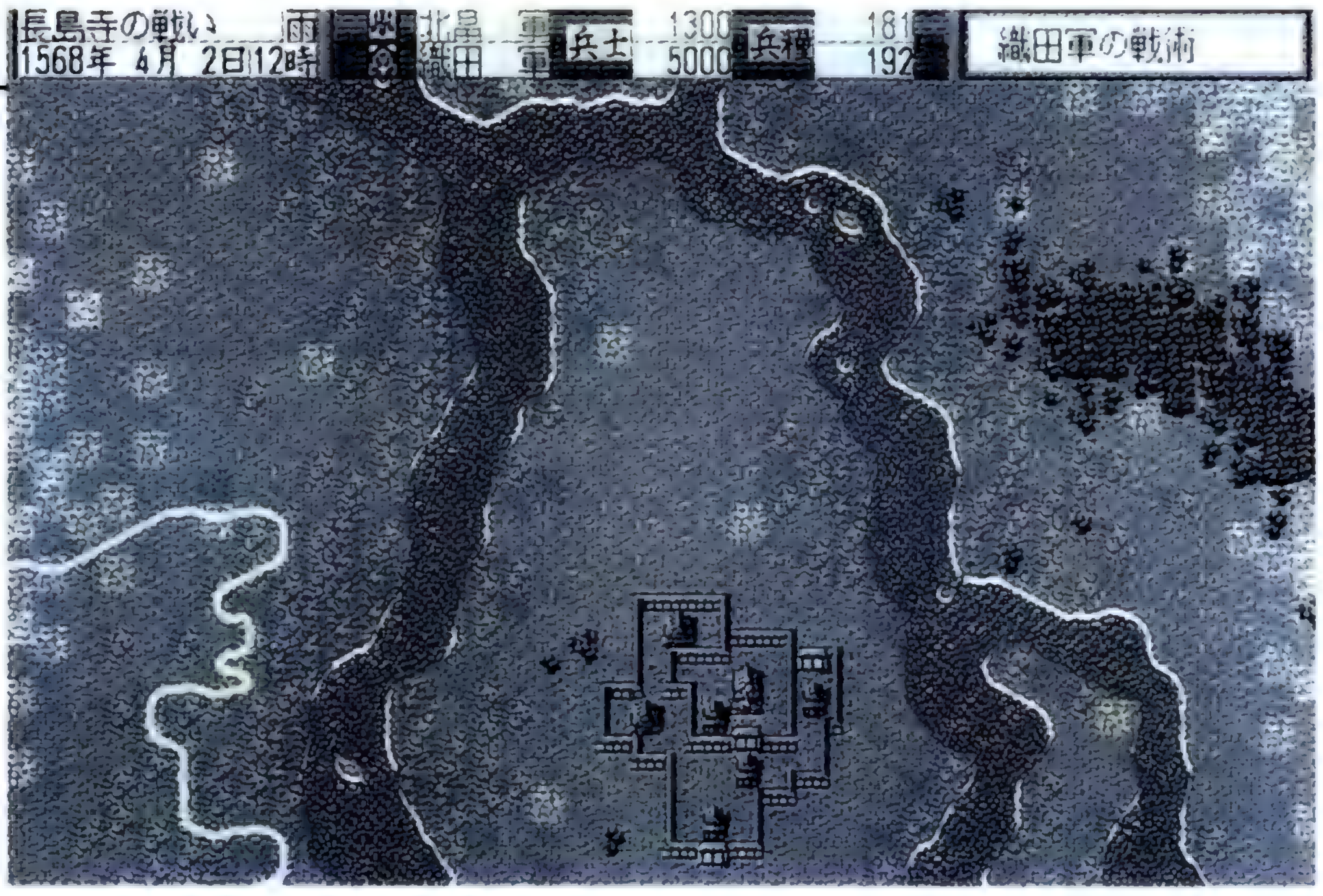


⬆地形レベルが10と、なかなか堅固だ。グラフィックはまるで重視されないこのゲームだから、見た目にはショボイけどね。

前回のこのスペースに「戦国モノでがんばっているのは、光栄だけ!?」と書いたが、北国の雄、ホクショーから『戦乱』発売決定の報が! いまから楽しみだ!!

戦闘のキャリアや駆け引きにおいて劣っていた門徒たちは、たった一点において織田軍の兵士に勝っていた。それは、死を恐れないことである。〝宗門のために死ぬ者だけが、極楽浄土に旅立てる〟。門徒たちは一心不乱にこの教義を信じ、自ら喜んで死に赴いたのである。こんな敵を相手にしては、いかなる名将にもなす術はない。砦を攻めているのは間違いなく織田軍だったが、心情的には門徒のほうが、織田軍を追い込んでいたのである。

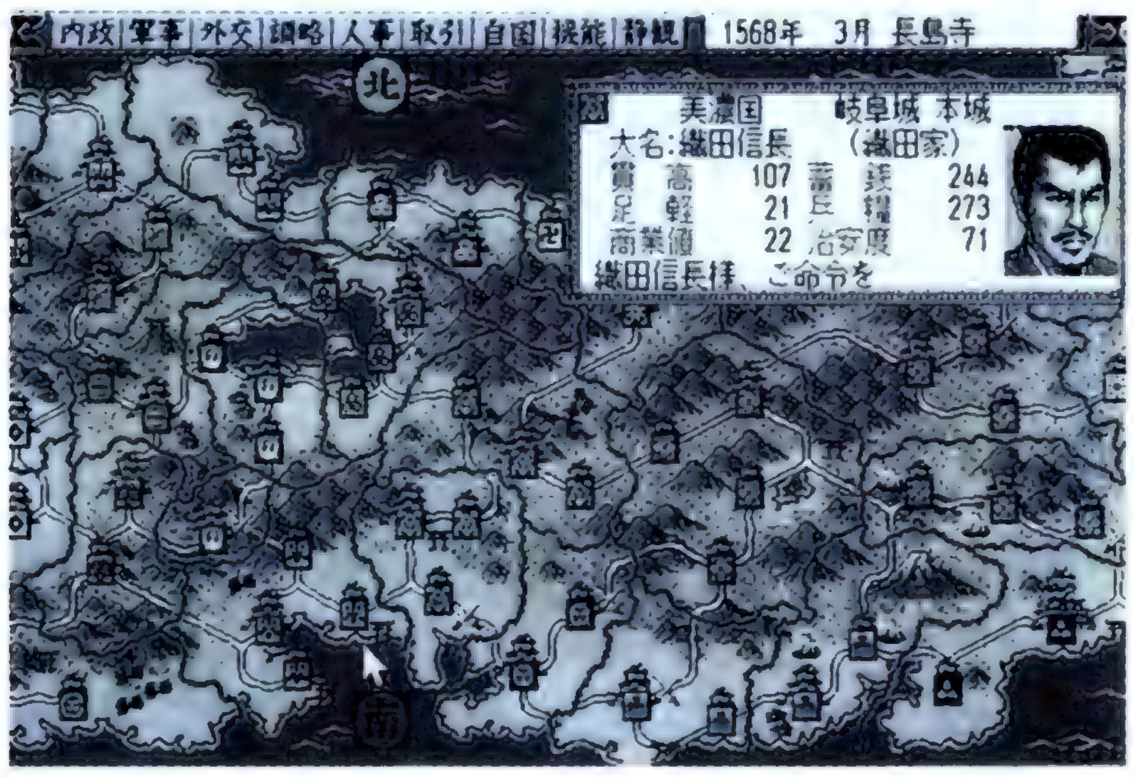
最終的に3万人の門徒を焼き討ちすることで、長島砦は陥落となった。だがこのとき、信長は戦闘のプロである虎の子の傭兵多数と、実弟、信興を失っていたのである。



⬅北畠家の支城になっているとはいえ、初期配置の鉄砲数も多く、かなり攻めづらい。渡河中を鉄砲で狙われると、史実並みの死者が出ることも。

ゲームに見る長島砦の姿

今回は3本の戦国シミュレーションを取り上げているが、この中で最も史実の姿を伝えているのは、やはり『覇王伝』の長島砦である。ほかのふたつは、城の堅固さを表わすデータ的にはよいものの、木曽、長良、揖斐の3つの大河に囲まれていた、という地形的な特徴がまったく描かれていない。その点、グラフィックを重視した『覇王伝』では、ほぼ完璧に3つの大河が再現されているのだ。右上の写真が『覇王伝』における長島砦。見てのとおり、長島砦は大河に挟まれた中洲に築かれている。



⬅これは「覇王伝」の通常戦略画面。位置的には尾張国から伊勢国への入り口にあり、重要拠点になっている。

とはいえ、データ的には3本のゲームとも、長島砦を強固な防衛拠点として描いている。数値的な評価が最も高いのは、『天下統一Ⅱ PUS』。ゲーム開始時から、そこそこの防御力を誇り、また地形効果もかなり高い。残念ながら残る『太閤立志伝』の長島砦には、数値的にもグラフィック的にも見るべきところはない。砦が築かれている場所ですら、かなり史実とは異なっているのだ。

以上は、長島砦をグラフィック的、データ的な見地から捉えた結論だが、3つのゲームとも、史実で信長が味わったほどの手ごたえを感じさせてくれるかというと、実はそうではないのだ。グラフィック的、データ的に優れているということは、左ページで挙げた長島砦の堅固さの第一の理由しか満たしていないことになる。つまり、地形的な堅固さだけで、砦に籠った一向衆の恐さは、どのゲームからも感じられないのだ。死を恐れぬ、つまりすでに死んでいるも同然の門徒の恐さを表わしたものでは、『GE・TEN』が飛び抜けていた。今回は砦という建造物がメインなので取り上げなかったが、興味のある人はこのゲームをプレーして、〝死兵〟の強さを体験してほしい。

隆慶 第13夜

我が心の隆慶一郎

坂本 今回は隆慶の短編集、『柳生刺客状』を題材に対談してみよう。

西澤 これには〝柳生刺客状〟〝張りの吉原〟、〝狼の眼〟、〝銚子湊慕情〟、〝死出の雪〟が収録されていますぞ。

坂本 〝銚子湊慕情〟は、絶筆となった長編書き下ろしだ。他の四作も、隆慶らしいテイストにあふれた佳作ぞろいなんだけど、ここではあえて、表題作の〝柳生刺客状〟を取り上げていくことにしよう。

西澤 隆慶作品では敵役になることの多い、徳川秀忠、柳生宗矩のふたりが主役になってますな、珍しく。

坂本 あれは主役なのか? いつもどおりの悪役ぶりじゃん。

西澤 まあ、そうなんですがね。でも、ふたりがどのような過程を経て、父の家康と石舟斎に憎悪の念を抱くようになったかが物語の中心ですよ。

坂本 秀忠の陰謀の原動力は、家康への憎しみだからな。たしかに、今までに紹介した作品は、そのへんの説明に重点を置いてなかった。

西澤 関ヶ原で家康が死に、影武者、世良田二郎三郎がその代理を務めていると知った宗矩は、秀忠に真実を明かす。秀忠はその宗矩にこう尋ねる。**「その方は父御が好きか」**。

坂本 それに対する宗矩の答えは、**「大嫌いでござる」**。宗矩が、父に愛されて育った人間だったら、秀忠の腹心にはなり得なかっただろう。そして、この場で殺されてたワケだ。

西澤 これって一見、悪人どうしの密談に見えますが、実はすごく悲しい会話じゃないかと思うんですよ。

坂本 隆慶が、自分の作品に登場するすべての人物に対して、詳細に観察をしてる証拠だね。歴史的資料から、ナマの人間の姿を見出すことのできた隆慶ならではの描写だ。

西澤 その後、秀忠の懐刀として暗躍する宗矩の前に、甥の柳生兵庫助が現われる……。

坂本 兵庫助は石舟斎が死ぬ直前に、新陰流の道統を授けられている。つまり、柳生の剣術の正統な後継者だ。

西澤 宗矩は、立身を果たした自分が後継者に選ばれなかったことを不満に思っている。兵庫助も、宗矩の憎しみの対象なんですな。

坂本 その兵庫助が、父譲りの剣で自分の妨害をするのを見て、宗矩は怒り狂う。石舟斎は死んだ後も、宗矩の前に立ちはだかったワケだ。

西澤 家康の死後、二郎三郎が秀忠を牽制したのと、よく似てますね。

坂本 ふたりとも、父親に対する憎悪に縛られた一生だったんだな。



『柳生刺客状』
出版元:講談社文庫
価 格:360円



明石全登データ
・生没年：不詳
・名前：守重、ジュスト、ヨハン
・官位：掃部頭
・生地：備前国和気郡北方

特選武将徹底分析 明石全登

キリスト教に殉じた悲運の猛将

関ヶ原の合戦において、最も激しい戦いを繰り広げたのは、東軍の福島正則隊と西軍の宇喜多秀家隊だったといわれている。その戦闘で、宇喜多隊の先鋒を務めたのが、この明石全登(たけのり)である。

全登が指揮した先鋒は、正則、可児才蔵らの戦巧者を相手に一歩も譲らなかった。それどころか、小早川秀秋の裏切りまでは、宇喜多隊全軍を引っ張るような活躍を続け、合戦を西軍有利に導いていたほどである。関ヶ原という大舞台での活躍とあって、全登のこの戦いぶりはクローズアップされることが多い。しかし単に合戦上手なだけでなく、全登はまた、熱心なキリシタンでもあったのだ。それを示すエピソードを、大坂夏の陣での戦いに見出すことができる。

真田幸村、後藤又兵衛、木村重成などが次々と倒れてゆく中、全登だけはひとり戦場から逃亡したのだ。これは、自殺を禁じるキリスト教の教義を、全登が貫こうとした証しといえる。幸村たちは、武将として己れの死所を求めて戦ったが、全登は武将としての名誉より、キリシタンとしての生き方のほうを重んじたのであろう。

ゲームにおける明石全登の評価

前述のように信仰を重んじた全登だが、ゲーム中ではどのような武将として扱われているだろうか。

まず『覇王伝』から見ていこう。このゲームでは、全登は政治43、戦闘77、智謀38、采配81、野望23となっている。ここで気になるのは、戦闘と采配の数値だろう。関ヶ原の合戦で、福島正則、可児才蔵らと互角以上に戦ったにしては、戦闘力で劣っているのだ。史家によっては、関ヶ原での全登の活躍は、宇喜多軍の兵力を背景にしたものだ、とする者もいる。この数値も、そうした意見がもとにされているのだろうか？ しかし8000人もの大軍を引っ張るほど働くには、中の上程度の能力ではムリだ。やはり、全登には武将として天賦の才があったに違いない。

次に注目したいのは、野望が23と低いところ。キリシタンとして自分の欲望を極限まで抑えた、全登のストイックさが現われている。

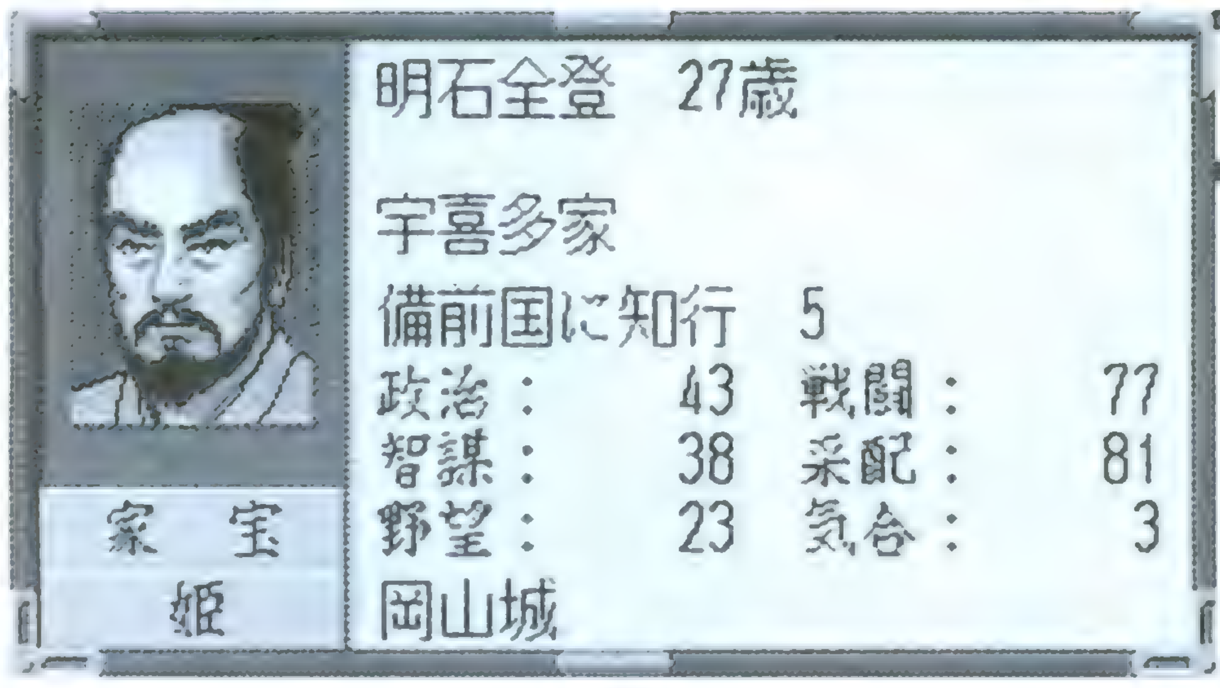
『天下統一ⅡPUS』での評価は、軍事と知謀が12、政治が5である。『覇王伝』に比べると、知謀に違いが見られる。この能力値は、攻城戦でのコマンド実行回数に関係している。従ってこの数値が高いということは、全登を野戦、攻城戦を問わない合戦上手として評価している証しになるのだ。ただし、全登のキリシタンとしての一面を表わす要素がないのがさびしいところ。残念ながらこちらでは、全登を単に猛将としてしか評価していないのだ。



⬆キリシタンがらみのイベントやコマンドがあれば、全登にもいろいろと活躍の場ができたのだろうが……。

ゲームごとの能力値評価

覇王伝



⬅全登は宇喜多家中でも1、2を争う戦闘力の持ち主。とはいえ、全国レベルで見れば中の上。関ヶ原での活躍を考えれば、もう少し戦闘力、采配が高くてもよかったのでは!?

天下統一ⅡPUS

武将名	年	忠	軍	知	政
明石 全登	65	11	12	12	5

⬅これはシナリオ3、「太閤の遺産」のスタート時の能力値だ。全登はなんと65歳！ これでは大坂夏の陣のときには、81歳のジイさんになってしまう。年齢の設定には、かなり疑問を感じてしまう

結論:明石全登はこう使え!!

全登の魅力は、その合戦の腕前もさることながら、最後までキリシタンとして信仰を貫き通した一途さにもある。ところがゲームでは、全登のキリシタンとしての一面はあまり再現されていないので、どうしても軍事に重用することになってしまう。『武将風雲録』が、教養という能力値で武将の別の一面を表わしたように、キリシタンの特徴も新たな能力値の導入で再現できるはずだ。年末に発売予定の『信長の野望・天翔記』には、こうした新要素が導入されるだろうか？



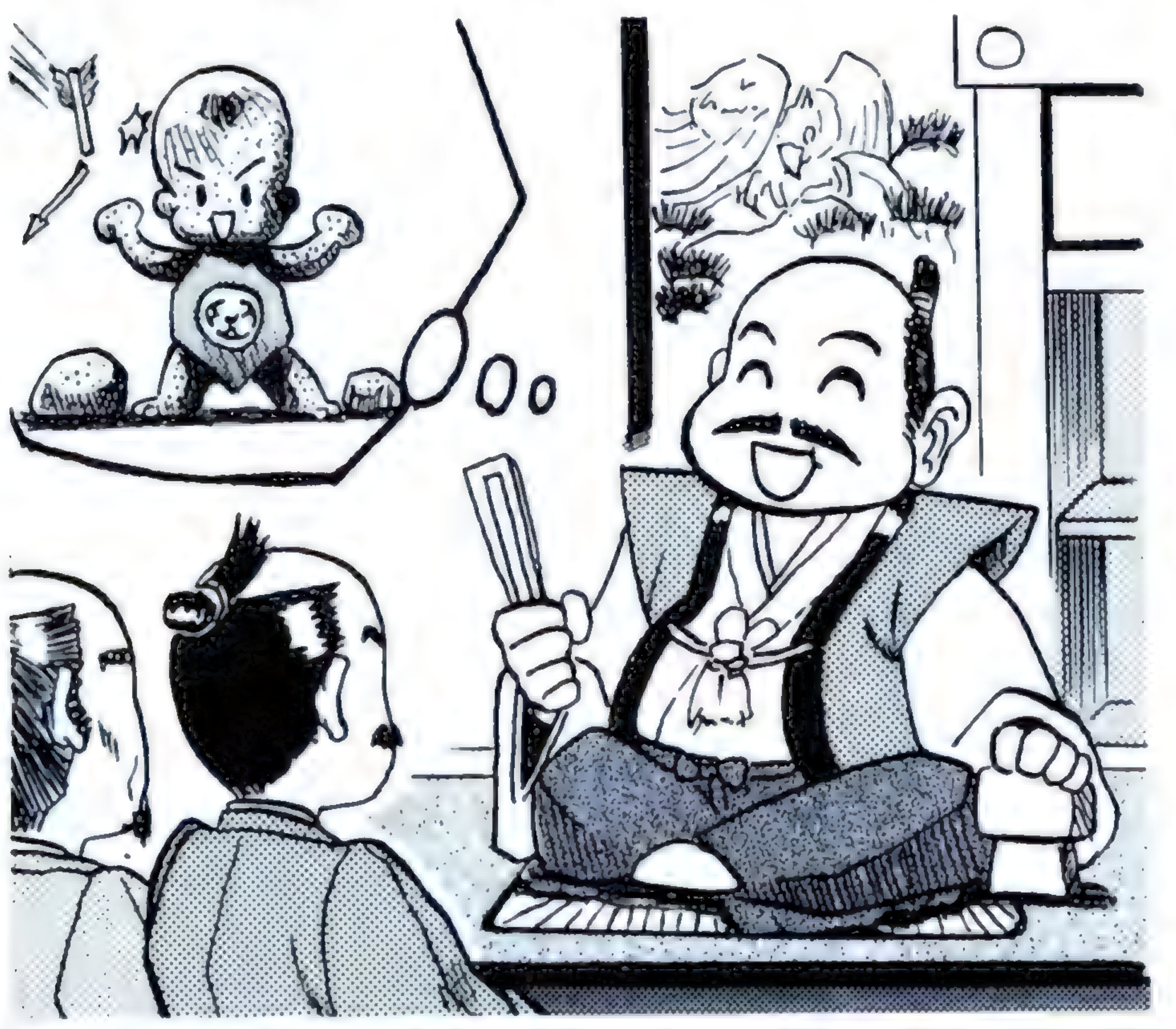
戦国百物語

第三十三話 戦国武将の幼名は!?



戦国武将の幼名は、いったいどんな理由をもとに付けられたのだろうか？　有名な織田信長、徳川家康を含む数名の武将を例に、その謎をひもといてみよう。

まず名前の後ろにつく文字で最も多いものは、丸、千代、法師。丸では豊臣秀吉の日吉丸、千代は徳川家康の竹千代、法師は織田信長の吉法師が有名。もっとも秀吉の日吉丸には、後世の創作という説もある。由来は、丸は公家の麿がなまったという説と、丸という形がすべてを調和させる意味を持っている、イコール領土を統一させることにつながるから、という2説が唱えられている。千代はいわずもがなの、長き時にわたって、という意味。長寿と健康を願った名前だ。最後の法師は、仏教用語で剃髪した男子、という意味だそうで、赤子には髪がないことから用いられることが多かったらしい。合理的な戦国武将らしい理由だ。



⬅石のように丈夫に、と名付けられた義直。そのとおり丈夫に育ち、尾張61万石の大守となった。

それでは丸、千代、法師の上に来る名を見てみよう。比較的多いのが、動植物や鳥にちなんだ名前。島津義久の虎寿丸、三好長慶の千熊丸、前田利家の犬千代、大内義隆の亀童丸はその代表例といえる。植物では前述の竹千代に黒田長政の松寿丸、今川義元の芳菊丸が挙げられる。秀吉の長男、鶴松は鳥と植物の中でも特にめでたい名がミックスされていたが、残念ながら病で夭折した。ほかに鳥の名前では蒲生氏郷と太田道灌の鶴千代、毛利輝元の幸鶴丸などがある。

最後は変わりダネを列記してみよう。伊達政宗の梵天丸、斎藤道三の峯丸などは修験道の中の縁起のよい言葉が元に。強さ、恐さをイメージさせるのは、加藤清正の夜叉丸。また家康は、道に転がっていて、蹴っても割れない〝ごろた石〟のように丈夫に育てと、九男に五郎太とつけた。これが、後の初代尾張藩主、徳川義直である。

烈将記～ある戦人の生涯

第三十三話　薄田隼人正兼相



戦国末期の武芸者、岩見重太郎が信濃国松本で修行していたときのことである。土地の国常明神の怒りを鎮めるため、年のころ十六、七の娘が生け贄として捧げられることになった。不憫に思った重太郎は、明神が現われる夜更けまで、ひとり岩陰に隠れることにした。案の定、真夜中になると激しいおたけびとともに、身の丈六尺、全身を白毛で覆われたヒヒが現われた。しかし重太郎は少しもたじろがず、駆けてくるヒヒの正面から、大上段に振りかぶった剛刀を気合い一閃、一気に振り下ろした。ところが、ヒヒはびくともしない。反対に左腕に噛みつかれ、あわや食いちぎられんとしたその瞬間、重太郎は脇差をやわらかいヒヒの横腹に突き立てた。長い長い叫び声の後、力尽きるヒヒ。重太郎は長年村人を苦しめた怪物を、見事仕留めたのである。

それからときは流れて、大坂冬の陣。重太郎は大坂方の博労ヵ淵を守っていた。その名を、薄田隼人正兼相と変えて。諸国武者修行の後、重太郎は秀吉に見染められて家臣となっていたのである。砦の兵士たちは、もちろん自分たちの上官の前身が、一代の豪傑だったことを知っている。そのため大坂陣営でも、博労ヵ淵の砦は特に士気が高かったという。だが、生来自由に過ごしてきた重太郎にとって、規律正しく砦に籠り、攻めて来る敵をただ待つということは、苦痛以外の何物でもなかった。だからつい、昔の気ままさに戻って、ふらりと城下の娼家に出かけてしまったのである。いかにも豪傑、重太郎らしいエピソードといえようか。しかし、当然のごとく、留守中の砦は敵に奪われてしまったのだった。

してやられたな。これが重太郎の感じたすべてだったろう。格別、豊臣家に恩があるわけではない。腕を見込まれて雇われ、割り当てられた砦のひとつを、運なく失った。よくも悪くも、これこそ一切の栄達を捨て、束縛のない人生を選んだ自由人の思考だった。だから続く夏の陣で戦死したのも、決して失態の責めを負ったのではなかった。天下に名を轟かせた武芸者の誇りから、重太郎は鬼神も驚く戦いぶりの末、華々しく散ったのである。

戦国時代から江戸期に入ると、戦国大名たちには窮屈な社会が待っていた。ただただ家名と我が身の安泰に腐心し、権力者の一挙手一投足に一喜一憂する毎日。一概に善し悪しは決められないものの、管理社会となった江戸期の大名の姿を見ると、やりたいことを、やりたいようにやって果てた重太郎の生き方のほうが、ずいぶんと輝いて見える。

三国時代

『蒼天航路』はなかなかいいかも

初めに言っておきますが、今回は私がときどきやる、人気アンケートの結果が下がることを承知の上での、真面目で小難しい内容です。少々腹にもたれるので、心の準備をしといたほうがいいです。じっくり読めばそれなりに三國志ファンなら得るものはあるかもしれません、ないかもしれませんが。



SANGOKUJIDAI

第33号

創刊202号特別企画というわけではないが、

検証!! 将帥たちの肖像

言うまでもなく、というより言ったとたん、「なにを今さら言ってやがんでい」と言われそうだが、後漢末期から隋の成立にかけての時代は戦乱の時代であった。私はこの時代を政治、文化史でも一種の東洋史における古代から移行する過渡期であったと考え、この時代の動きや流れを興味深く見ている。

この時代、多くの戦略、戦術家が登場し歴史に名を残したが、やはり彼らもまた古代から中世に移行する戦略戦術の担い手であったのではないだろうか？　また、『三国志演義』の影響ばかりではなく、中世戦略戦術の聞き手であったからこそ、彼らは後世の戦略戦術家たちの脳裏に残ったのではないか。

今回はそんな戦略戦術家たちの肖像を追って行こうと思う。

検証その1



～中世軍略の開拓者～

曹操
字・孟徳

曹操こそまさに、中世戦略戦術の開拓者であった。それまであった『孫子』は、道教などの神秘主義の影響を免がれず雑多な異説が多く含まれていたと推測されている。それを彼がその経験と識見により取捨選択し、魏武注『孫子』として完成する。この書は、中世はおろか近代戦略戦術にまで影響を与えたのだ。

後漢末からの戦乱時代の戦争と特徴は、それまで数まかせの印象の強かった大兵力の運用が、『孫子』によって体系化された運用法により、組織的に改革されたことが挙げられる。そして、その開拓者こそが曹操であったのだ。青州兵を中核とする、彼自身の理論の実験場として中央集権的に組織化された彼の軍団は、地方領主の寄り合い所帯といった印象の強いほかの軍閥の軍団を、次々と打ち破っていったのだ。彼の軍略家としての真の偉大さは、その奇略縦横な軍略ではなく、戦争の仕組みを変えてしまったことにある。

まさに曹操こそ、中世軍略の開拓者であったと言えよう。

検証その2



～理論面での軍学の完成者～

諸葛亮
字・孔明

敵味方や好悪を別として、諸葛亮は同時代の偉大な軍略家として、曹操の軍略をよく研究していたに違いない。諸葛亮の著書とされる『将苑』と、曹操が注した『孫子』や彼の別著とされる『歩戦令』は、その神秘主義を廃し、合理主義に貫かれた姿勢などの点で通じる部分が多い。

三国時代において、有数の文章家であり、理論家であった諸葛亮は、中世軍略の祖である曹操の理論面での継承者と言える。現存するものは少ないのだが、彼は数多くの著作をものにしており、中世軍略の完成の一端となったのではないだろうか？　そしてそれが、彼の名声の源泉のひとつであったと考えられる。ただ、惜しむらくは彼は軍学者としては偉大であったが、曹操とは違い、軍人としては理論が勝ちすぎて、実戦家としては大きな業績を残せなかった。

それにしても神秘主義を廃し、合理主義を説いた彼が、後世になって神秘的な戦略家として祭り上げられてしまったのは、歴史の皮肉過ぎる悪意に思える。

検証その3



～あまりに冷徹な実戦家～

司馬懿
字・仲達

理論家としての曹操の後継者が諸葛亮であったとすれば、実戦家としての後継者は彼ではなかったろうか？　彼には残っている大きな著作もなく、また遺したという記録もない。だが、彼の用兵には一部の隙もなく、これが人間の用兵かと思うほど合理的かつ非情である。彼の用兵こそ、曹操が説いた大兵力の組織的運用を、そつなく熟し完成させた実戦家であった。

また、あまりに慎重な彼の用兵に対する部下の不満をそらす寝技も心得ていた点も、あまりに潔癖で理論に忠実すぎた諸葛亮より、一枚上手の実戦家であったと言える。ただ、理論家としては諸葛亮が上になるが。

軍略家とは

軍略家とは、武将でも軍師でもない。戦争技術者の多かった後漢から三国時代にも数少なかった、戦争そのものをコーディネイトできる人物である。戦略、戦術、政治における大局眼を持ち、かつ軍閥内でも大きな権力を持つことができないとそれは不可能なのである。

彼らは一国の命運を担い、その全能力を挙げて、戦争という呪われたキャンパスに、勝利という作品を描くことを義務づけられた者たちなのだ。



検証その3

～小覇王は小項羽？～

孫策
字・伯符

ここでひとり、時代に逆行するが、兵の士気と勢いで勝ち抜いてきた将帥像を挙げる。彼、孫策は秦末の項羽のように、南方系の人物たちに熱狂的な支持を受け、戦いにあってもその勢いを統率し勝利していった。若く容姿に優れ、人格的にも爽やかであった彼は、まさに熱血質の南方系の人々の好みに合った。理論では計れない兵の士気を統率し、戦う姿はまさに前時代的であり余人の範にはならないが、彼はまさしく実戦家として強かった。出身といい、戦いぶりといい彼こそ項羽の再来とでも言うべき人物であったのだ。

そして、彼には項羽と違い兵学理論を補助した周瑜などの補佐役があり、彼を最後まで信頼したことである。おそろく、彼と練達の軍略家曹操の戦いは、見ものであったろうが、残念ながら彼は若くして殺害される。

後世の人間と孫家にとっては、あまりに惜しい死であったが、彼の早すぎる死は項羽を代表とする前時代的な軍人像の死だったとは考えられないだろうか？



検証その4

～完成された軍略家像～

鄧艾
字・士載

司馬懿に続いて、魏には彼の忠実な弟子とも言える完成された軍略家が現われる。それが彼、鄧艾(字・志載)である。

まず、なんと説明したらいいのだろうか？　後漢末から三国時代にかけて、彼ほど完成された軍略家は少ないのではないだろうか。史実において、彼は何度も各所に砦を築かせ、それが後々まで活用されたという記述が残る。これは彼の大局的な戦略眼を示すものであり、現に彼は蜀の命数が尽きていることを正確に看破してしまう。

そして、彼自身が蜀征伐に乗り出すのだが、彼は剣閣が容易に抜けないと判断すると、険しい迂回路を抜け、成都を落としてしまう。蜀王劉禅の性格を把握し、なおかつ自らがその賭けに乗り出す。この前線司令官としての判断力と蛮勇にも近い勇気、これは司馬懿にも諸葛亮にもなく、強いて言えば曹操に近いものがある。後漢末から三国時代にかけての戦乱は、後方でも前線でも戦える、完成された軍人を生み出したのである。

ほかにもまだまだいるぞ

当然のことを言うようで申しわけないが、ここに挙げた５人以外にも、取り上げたかった人物は多数いる。

農耕民族である漢民族の天敵である、騎馬民族の戦術を中原に持ち込んだ鉄騎集団の長呂布。そして、その部下であり、忠実な騎馬戦術の継承者であった張遼。張遼は後に魏の将として、曹操の軍団組織のなかに、騎馬隊を取り入れ、その打撃戦力を築き上げたという功績もあるだろう。

また、前線司令官として、曹軍の組織内で地味だが忠実に功績を挙げた夏侯惇や曹仁の働きは、むしろ近代の軍人像に近いものがある。

反面、『三国志演義』のなかでは派手だが、五虎将の面々は前近代的な武将像で、現に前線で暴れ回る以外の任務では、功績より失敗が目立つ。そのなかでは晩年、諸葛亮に学んだ趙雲が目立つ程度だ。むしろ、諸葛亮にうとまれた魏延が、蜀将では、大局眼もあり前線司令官としての勇気もあった点では評価できるだろう。彼の評価はあまりに低いと思う。

呉は政治的な立ち回りが素晴らしいのだが、その政治的な立ち回りを戦略にまで活用した呂蒙や陸遜の手腕には、うならされるものがある。

まだまだ。戦略理論では鄧艾以上であった鐘会。経験主義だったがその経験には並ぶ者がなかった張郃。軍の統率力と経験を豊かに持ち諸葛亮と好対象であった劉備。今イチ実力が把握しきれない曹丕などなど。書ききれないけど検証したい人物は多いのだ。荀彧、陳宮、周瑜、徐晃、楽進、李典、曹彰、賈詡、姜維、審配、公孫讃、董卓……ああ、もう!!（ちっ、最後で乱れちまったな……）

心のやすらぎ 画廊伝説

ちょっとスペースが縮小されたが、今号は有望な常連候補な人が現われ、ご機嫌。というわけで白帆の隣の人は、たくさん投稿お願いする。

テーマは 今号の赤壁

★福井県　澤川景一



この人のアングルの取り方のうまさは、ウチの投稿者のなかでも特筆に値すると思うよ。うん。

1995年３号のお題は“官渡”

●奈良県　白帆まゆ吉



ディテールのうまさがいいんだよね、白帆の絵は。今後ともよろしく。

♪岐阜県　おねいさん



絵の題材は劉備の奥方淑鈴だ。初投稿だけど、本気でうまいぞ。

Ω広島県　ごんづう



そういえば、みんなに忘れられている武少女列伝。たまには送ってみるのもオツかな、と(催促)。

∴岩手県　岩手３６号



きぃ～!!　また草薙青山のこと思い出しちまったい。次は『真・侍魂』で勝負か？　私は花札使いね。

お知らっせ ここで暴露、ウチの画廊伝説は投稿量の数と競争率の高さで有名だが、それでもせいぜい１号に30枚程度なのだよ。どう？意外と低い競争率だったでしょう。だからみんな勇気を出して投稿しよう。



WIZでござるよ

ウィズ

ニンともカンとも



拙者、忍者増田がお贈りする『ウィザードリィ』のページでござる

冒険者のうめき声

外伝Ⅲでの最強の敵がダイアモンドキングってのに反対。ＨＰは5000以上あるけど、特殊攻撃はたいして恐くない。モガトやラバディが効くのは、単体だとかなり弱いのでパスね。

やっぱり単体で考えるとヒムズだと思う。なかなか攻撃が命中しなくて呪文もあんまり効かないのに、HP600前後。麻痺あり、クリティカルヒットあり、150とかのダメージ食らうブレスに、エナジードレインレベル５。これは最強と言えるのでは？　でもレベルが上がると、１、２回つついただけで死んじゃうのね。それでも最初に倒すけど。

外伝Ⅲはこのごろ全然やってないので、ガイドブックに書き込んだメモを頼りに考えました。ヒムズはマポーバ重ねがけで倒せたので、もしかしたら(たぶんないと思うけど)ラバディ効くのかも。字、汚なくてすみません。

（香川県　おろち）



ウィズ中で最も恐ろしいモンスターですか？

私なら外伝Ⅲのデスホークに始まり、順にアムネス、アガレス、アークデーモンをあげます。やつらは後方首斬り、石化、ドレイン、致死ブレスなどを備えるうえ、憎らしいことに、決まって後方に控えています。前方ならロードや侍で屠れるのですが、後方にいると聖なる槍か呪文でしか対処できません。あとはウジャウジャ出てくるドラゴン軍団ですが、あれにはバカディ、マウジウツのほか、意外にもマモーリスが効き、カッパードラゴンやワイバーンにならカティノも有効。術者にそれ相応のレベルは要求されますが。

（埼玉県　RUN NOW）

ヒムズは確かに強いでござるな。でもおろち殿が言うように、パーティーのレベルが上がると、直接打撃だけで数ターンで倒せてしまうし、ノーフィス＆ラバディも有効。実際のところ、この攻撃法が効かない敵は存在しないのでござる。また、埼玉県の彼が言うように、致死ブレスってのも厄介な特殊攻撃のひとつでござる。拙者も致死ブレスに手をやいた記憶があるでござる。いやぁ、それにしてもみんなやり込んでるねぇ。いろいろ考えてるんだなぁ。外伝Ⅲ最強の敵として今回あがったメンツは、ダイアモンドキング、ヒムズ、デスホーク、アムネス、アガレス、アークデーモン。ほかの読者殿の意見も聞きたいです。しかし、ゲームボーイ版に関しての手紙ばかり届くなあ。みんな、パソコン版のほうの手紙もよろしく。最後にもうひとつお知らせ。「Q&A（攻略の）はもっとズバッと答えんかい」という手紙がたまに届きますが、ウィズに限らず、ゲーム攻略に関しては、メーカーのほうから情報規制が出ていて、時期によってある程度しか答えられない場合があるということをご了承くだされ。もっとも、規制が出てなくても、拙者はゲームの大事な部分をズバッと攻略する気はござらぬが。

林田林田男　漫画　3連発！

浦島太郎　WIZ版



⬆浦島太郎はいいよね。〝未来警察ウラシマン〟というアニメを思い出しちゃった。昔話は大好きでござる。

➡その後この魔術師は、ハイウィザードとして迷宮内をさまよっている（林田談）とのこと。いじけたくもなるよなぁ。

⬇下ネタだが、目のつけどころがいい。でも、どうせなら〝リターンでヌけます〟としてほしかった。ファミコン版の場合はこうなのね。





素朴な疑問

Q **ウィザードリィでは、なぜ城に戻ったら呪文が使えなくなってしまうのですか。せめて回復呪文くらい使えてもいいのになぁ。**
（栃木県　ツイスト&シャウト）

A 確かにお城で回復呪文が使えないのは面倒くさいでござるな。実はダンジョンの外では、寺院の高僧の力により、呪文がすべてかき消されてしまうのでござる。ギルガメッシュの酒場などで、酔った勢いでいきなりティルトウェイトの呪文などを唱え出すバカ者がいたら困るでござるからな。カントのお坊さんも、街の安全を考えてやったことなのでござるよ。でも回復呪文まで封じることないじゃないお坊さん。自社に言うのも変でござるが、今度のウィズは城でも回復呪文が使えるようにしてほしいです。城内でアイテム鑑定もしたいなぁ。で、アイテムを渡し替えずに鑑定できたらもっといいなぁ。ついでに戦闘後に呪文を唱えるのもやだなぁ。すべて個人的意見でござるが。

Q **こちらが逃走すると失敗することがあるのに、なぜモンスターは必ず逃走に成功するのですか？　ずるいです。こっちだってモンスターの逃走を邪魔する権利はあるはずです。**
（神奈川県　来なさい）

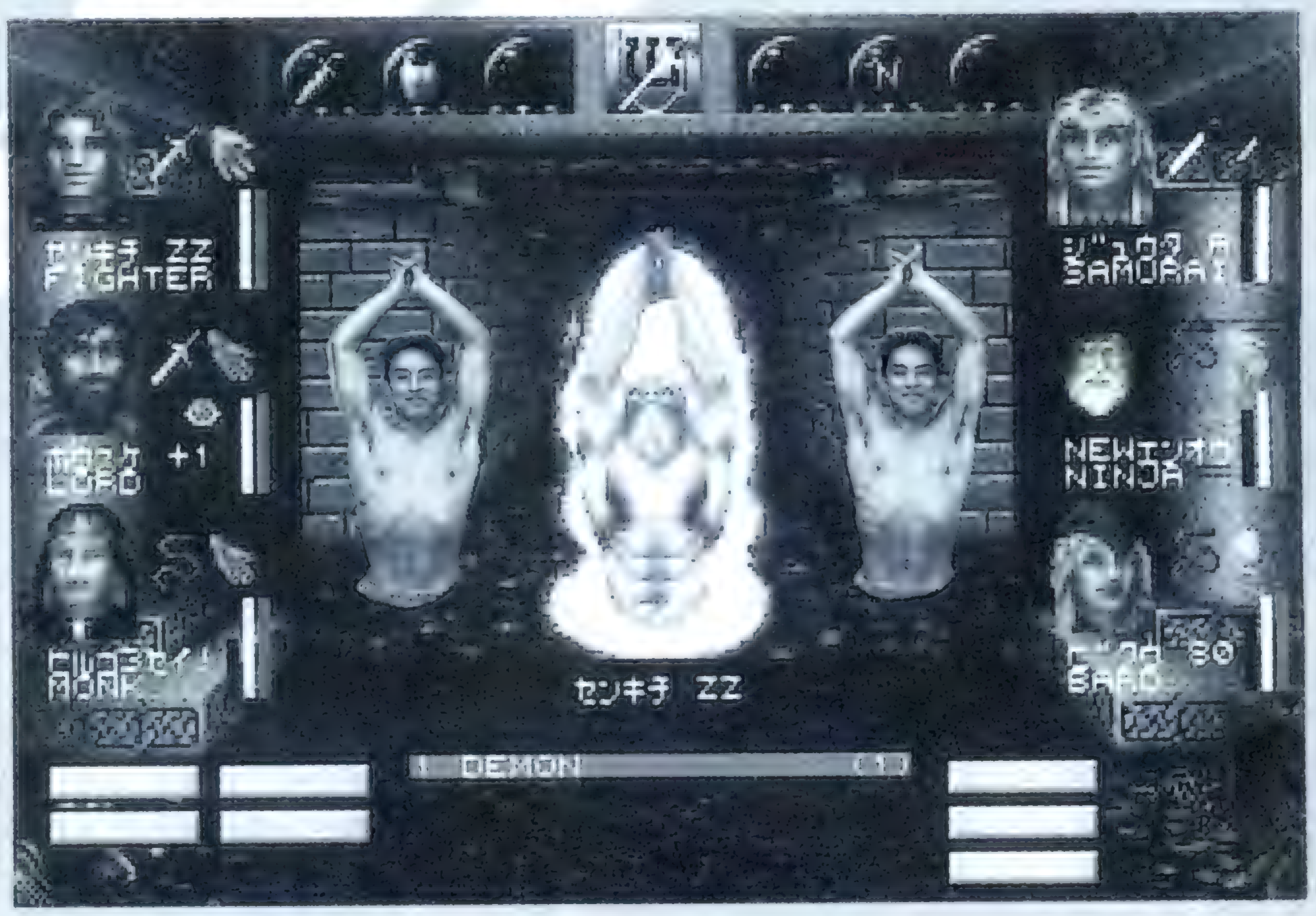
A おぬしの意見、もっともでござる。しかし、モンスターの逃走が必ず成功しているというわけではござらぬ。戦闘中、モンスターだって実際に何度も逃走に失敗しているのでござる。ただ、それがメッセージとして画面に表示されないだけで。考えてみてくだされ。モンスターが逃走するたびに、〝オークは逃走しようとしています。邪魔しますか(Y/N)？〟といちいち選択を迫られ、邪魔に成功したりして、〝オークは逃走に失敗しました〟とかいちいちメッセージが表示されるのなんて、うざったいでしょ。それらのやりとりが省略されているだけで、ターン終了後モンスターが逃げなかったときには、パーティーが自動的にモンスターの逃走を阻んでいた可能性があるというわけでござる。ニンニン。

Q **♪英会話〜のディオ〜ス♪という、超オモシロギャグでお客様のハートをグッと捕らえたところで、質問です。外伝Ⅳはいつ出るのかなぁ。**
（大阪府　林田林田男）

A 日本のオリジナルシナリオで作られている、外伝シリーズ。拙者も外伝Ⅳが出るとすれば非常に楽しみだけど、アスキーに聞いてみたところ、まだ企画の段階なので、出るともなんとも答えることができないということでした。そして、どの機種で出るかどうかも……。ん、ということは……。いや、今んとこマジで全然わからないけどね。詳しい情報が入りしだい、当コーナーでお伝えしていこう。

Q **モンスターたちは、なぜマハマンなどの呪文を唱えないのでしょう。この呪文が唱えられれば、かなり手ごわいパーティーもやっつけられると思います。**
（福島県　モンカ）

A これに関しては、理屈の問題ではござらぬ。おぬしは、マハマンの効果にどのようなものがあるかご存じかな？　敵をいきなりテレポートさせたり（つまり全滅）、仲間全員のHPをフルチャージしたりなど、とんでもないことができちゃうのでござる。おぬしだって、モンスターに出会ったとたんパーティーがテレポートして全滅したり、死ぬ思いでモンスターと戦っていてもうそろそろ倒せるかなってときに全モンスターのHPが回復しちゃったりなんかした日には、理屈抜きで納得いかんでしょ？　少なくても拙者は納得いかん。だからです。



『CDS』バッジプレゼント

今月には、待望のPC-9821版も発売されるウィザードリィ最新作、通称『CDS』こと『ウィザードリィ　クルセイダーズ・オブ・ザ・ダーク・サヴァント』。みんなどのへんまで進んだかな？　とっくにコンプリートして、アイテム集めに興じている読者ちゃんも多いでござろうな。当コーナーでは、その『CDS』のかっちょいいバッジ（右の写真参照）を、5名の読者ちゃんにプレゼントするでござる。ほしい人は、官製はがきに、住所、氏名、このコーナーに対する意見を書き、321ページのあて先の、〝ウィズでござるよバッジプレゼント〟係まで送ってくだされ。12月2日の消印有効。





忍者と仙人のウィザードリィでポン！

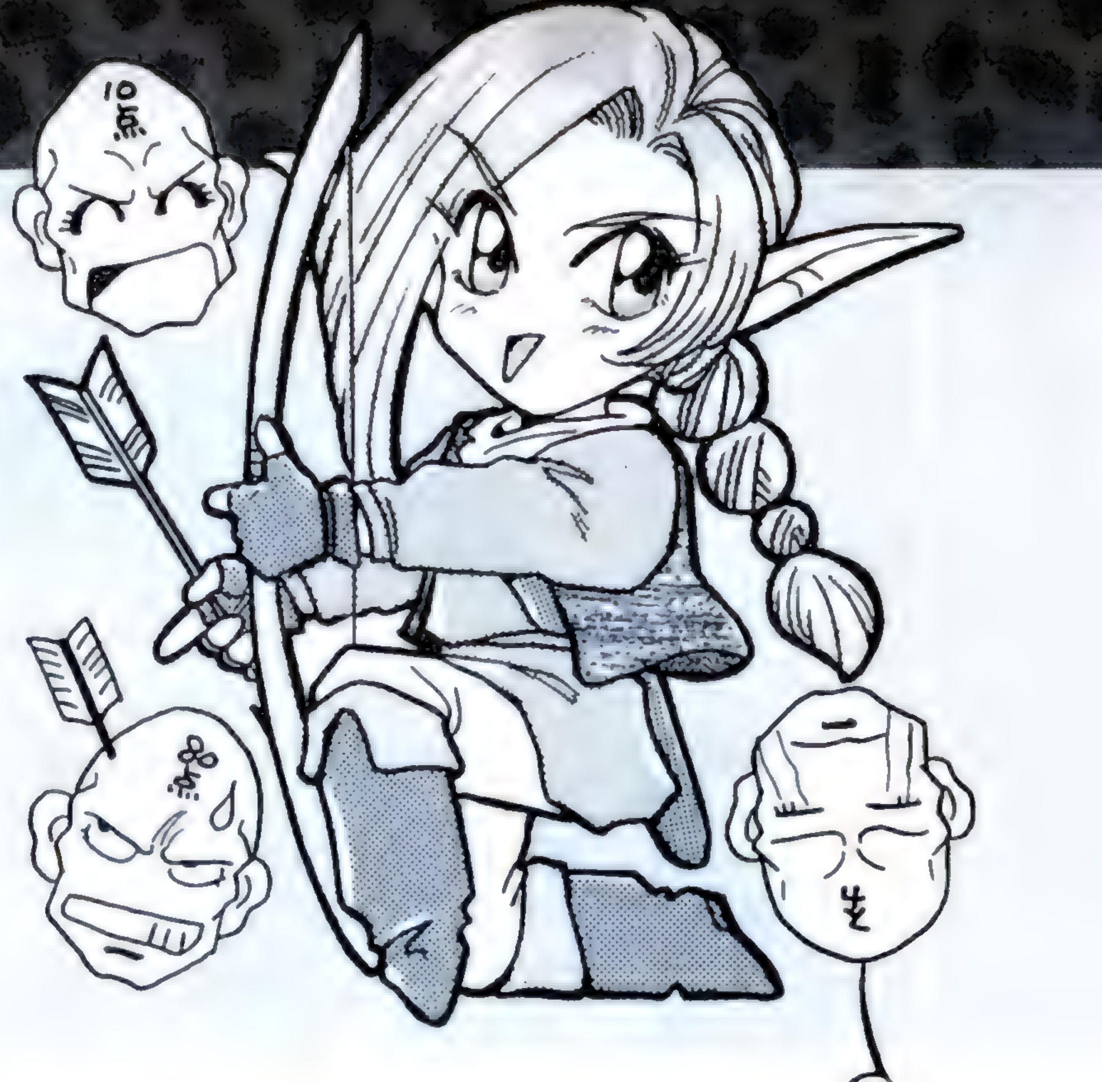
編集後記

忍者増田　今回のゲストは、新人の仙人岩浜。相当なウィズフリークと聞いたけど。
仙人岩浜　シナリオ1、2、Ⅴ、BCF、CDSとコンプリートしました。
忍者増田　そういえばこの男は、メーカーから編集部に送られたサンプル版のCDSをプレーして、発売前に終わらせちゃったんだっけな。一番印象に残っているシナリオはどれでござるか？
仙人岩浜　ⅤとBCFかな。
忍者増田　これは意外！
仙人岩浜　特にBCFはやり込みましたよー。なにしろすべてのエンディングを見ることに成功しましたからね。ほかにも、イベントアイテムをなるべく取らないでクリアーしたりとか、とにかくいろんなことを試しましたね。
忍者増田　あれ、捨てられないからなあ。しかし、久々に本物のウィズフリークを見たって感じだなあ。そしてそのプレーしまくった代償が、ディスクドライブ2回破損、と。
仙人岩浜　くうっ……。それは言わない約束……。





バイブルマスター黙示録



テスのおしおき部隊、ただいま参上！

今回もやってまいりました、バイブルマスター黙示録のコーナーで〜っす！　今日は第８章、愛しきアシュレイ様の章を攻略するね。

この洞窟は、あたしたちみたいにエル=ヴェドが嫌いな人たちがひそかに調べあげて、やっとのことでつきとめた敵の鉱山なの。ここを抑え込んじゃえば、敵の資源供給がストップするわけでぇ、つまり反乱軍にとってはものすごくラッキーなことってワケ。でもね、場所が場所だけに、暗くって歩きにくくって、も〜早くオサラバしたいって感じ〜。でも、だからといってみんなそろって奥へと進んじゃうと大変なことになっちゃうの。なんでかって言うとぉ、最初っから洞窟の中にいる敵をぜ〜ぶ倒すと入り口付近に大量の敵（魔獣の集団）が援軍としてやってくるからなの。だから、何人かは入り口に待機させておいてね。この増援を１匹でも倒すと、お待ちかねのニーナの相棒、テスが４人のエルフを引き連れて登場〜！　これらの出現場所はマップに書いておいたので、参考にしてね。

それから、マップの〝？〟の所にはメデューサが潜んでいるから、ぜひジャンヌ様を向かわせてネ。ただし、レベル12以上でバックラーを持っていくこと！　でないと最強の〝メデューサの盾〟をもらえないよ。このメデューサの盾の防御力はなんと30もあるんで〜す。

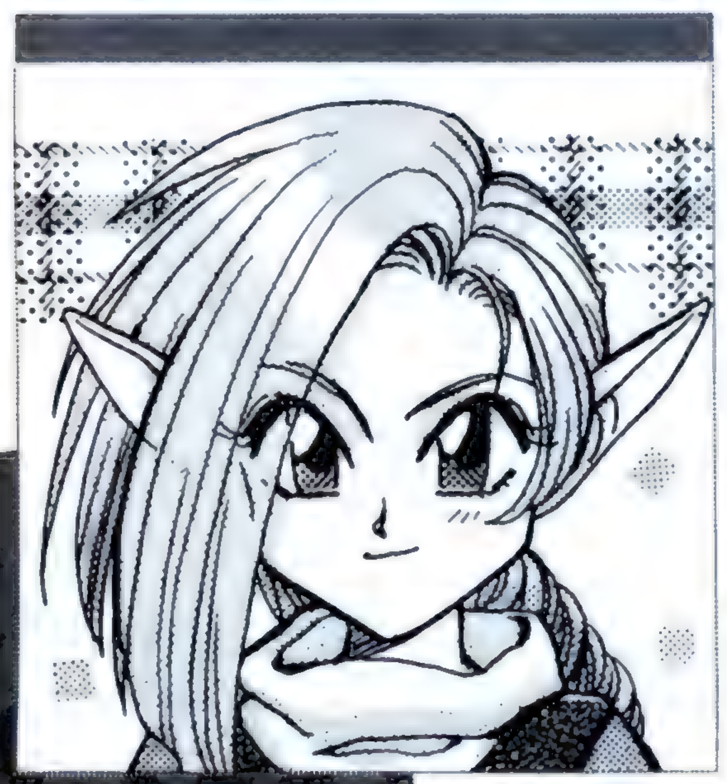




ネイヴィル・ハイルナー

先に第７章、聖騎士ナタナエルの章をクリアーした場合にのみ仲間になる。ヨシュアの代わりとして仲間になる貴重な騎馬兵。だから、７章を先にクリアーしてないと仲間にならないの。

初期装備			
	武器	パルチザン	攻撃力15
	防具	タワーシールド	防御力16
	道具	薬草	体力回復



テス・リヴィエーヌ

第４章のエルフ攻防の章で助けてもらったアシュレイに恩返しをしようとやってきた、義理堅〜いエルフで〜っす。登場時に４人のエルフを引き連れてるけど、仲間になるのはテスだけね。

初期装備			
	武器	ショートボウ	攻撃力8
	防具	ヒーターシールド	防御力10
	道具	薬草	体力回復



ニーナのマスターズCLUB クラブ



Q うおーっ、『エメラルドドラゴン』の続編はいったいどうなってるんだぁ！　数年前からずっと待ってるんだから早く出して欲しいと思ってるのにぃ。あれはいいゲームです。独断で"もっともすばらしいゲーム"と決めてるほどなんだから。

（岐阜県　けんせ～）

A やっほ～、なんだかバイブルの質問が来なくって、なんかなぁ、と思う半面、あんまり悩むところなんてないもんなぁ、とも思っちゃったりなんかしてる今日このごろで～す。さてさて、今日のシツモンは、『エドドドドドドドン』だね。パソコン版が発売されたのって、ずぅ～っと前なのに、いまだに人気があるってすごいなぁ。もし続編が発売されたとしても、ログインで『千客万来エメラルドドラゴン』のコーナーが復活するかどうかはわからないケド……。街で署名を集めたりィ、みんなで『エメドラ2』出してぇ～って大騒ぎすれば、もしかしたら作ってくれるかもしれないよ。たぶん。わかんないけど。ね。



パラパラぱらだいす

ワリとやらせが発覚したりしているこのコーナーだけど、今回からはちゃ～んと純粋に読者ちゃんたちのおたよりだから、昔のことはスッキリ忘れて、バンバンイラストを送ってね。ただ、せっかくイラストを描いてくれたのに、編集部に届くまでに消印で汚れちゃったり、はがきが折れちゃったり、なんてことが結構あるので、イラストを送るときには、そのへんのことをちょこっとだけ気にとめておいてネ。せっかくのイラストは汚れちゃったらやだもん。



●千葉県　散髪直



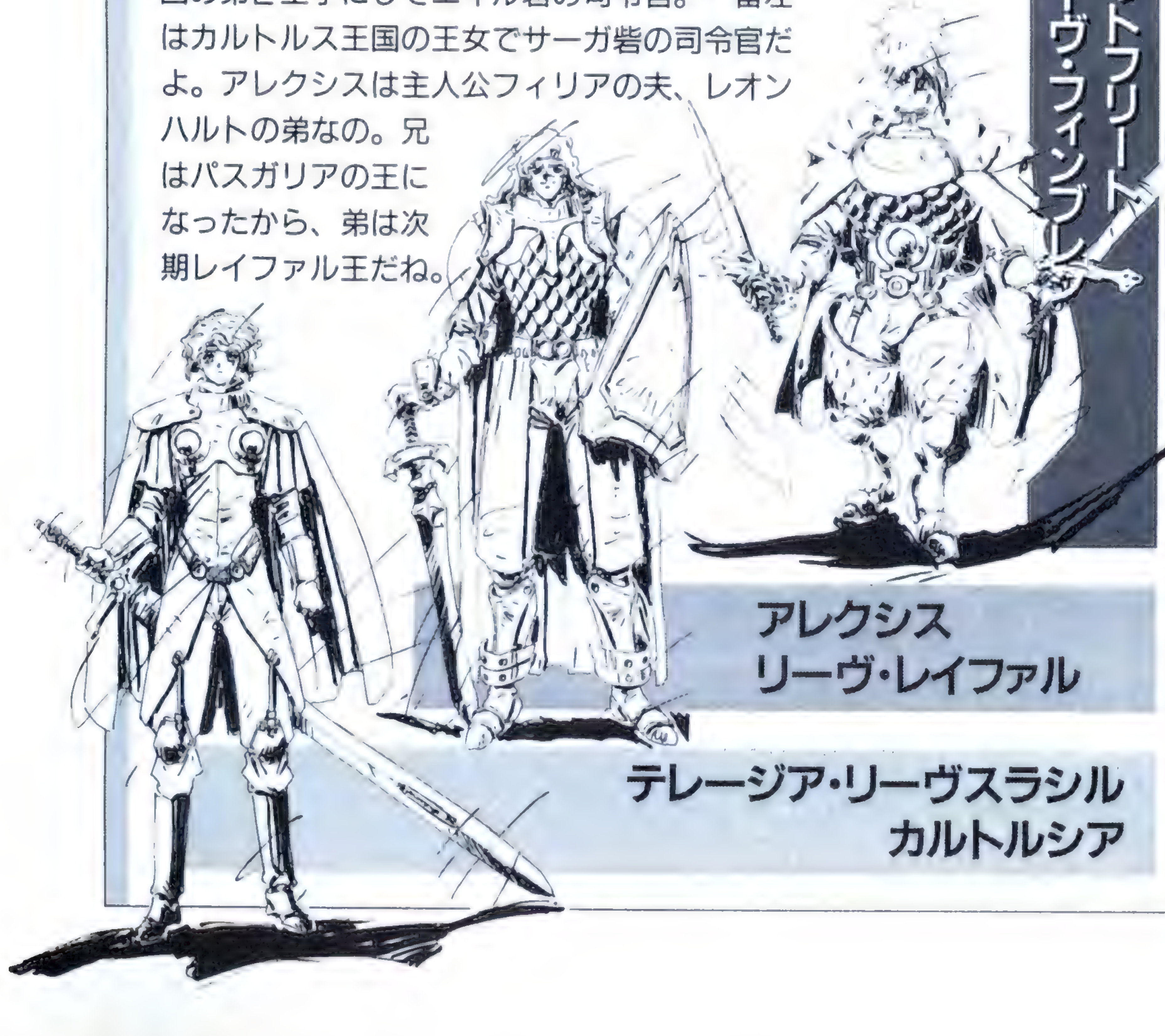
●和歌山県　りんりん

⬆人気投票あてに送られてきたマチルダのイラストで～っす。なんでニーナとマチルダがお友だちなのかは秘密。

⬅「BM 2」じゃなくってもぜ～んぜん大丈夫。ま、『ヴェインⅡ』って1作目とはまったく違う話だもんね。

まだまだラグナレック

さて、今回は主要キャラの最終回で～す。右からフィンブレン王国の王様。次はレイファル王国の第2王子にしてエイル砦の司令官。一番左はカルトルス王国の王女でサーガ砦の司令官だよ。アレクシスは主人公フィリアの夫、レオンハルトの弟なの。兄はパスガリアの王になったから、弟は次期レイファル王だね。



もっともっと～！

ニーナ　ねえねえ、PC-9821専用ソフトは作らないんですかぁ～、なんていう質問が来てるよ。

テス　ふ～ん。

ニーナ　でね、持ってるマシンが286CPUマシンだから、『ラグナレック』なんてできないよ～っていうおたよりも来てるの。

テス　へ～。

ニーナ　ふ～ん、へ～。じゃなく、てさ、なんか言ってよ。

テス　そんなこと言われたって、あたしメーカーの人じゃないから知～らない。ニーナ聞いてきてよ。

ニーナ　んな、無責任な。

テス　それに、アグライアにはパソコンなんてないもの。

ニーナ　そっか。



CLUB King's Bounty

今日も〝クラブ『キングスバウンティ』〟に足を運んでいただき、誠にありがとうございます。さて、現在店内では今までにここを訪れた人たちが集まりまして、各人の好きなキャラクターについて語り合っています。どうです、あなたも彼らの話に加わってみませんか？

クラブ『キングスバウンティ』

『K.B.』に登場するキャラクターの話

常連客の好きなキャラクターは？

Ryu.宮澤(以下、リュウ)　では、今回は『キングスバウンティ(以下、『K.B.』)』に登場するキャラクターの中で、各人の好きなキャラクターについて語ってもらおうかな。

川村ハルト(以下、ハルト)　やはり小生は、〝女魔法使い〟が一番!!

坂本犬之介(以下、イヌ)　ちょっと先生、それってもしかしてプレーヤーキャラクターのアレ？

ハルト　そう、拙は『K.B.』をプレーするとき、必ず女魔法使いを選んでいたでげすから。

リュウ　ま、確かに好きなキャラクターには違いないか。けど、こーゆーときってフツー配下になるキャラクターを挙げないか？

ハルト　え、そーでげすか？

岩尾ゴウス(以下、イワ)　ハハハハ、さすがは先生だ。キッチリとウケを狙うなぁ。それじゃ、次はオレが配下になるキャラクターで、好きなヤツについて語るか……。

⋮

以下、各人が好きなキャラクターを語る。詳細は各コラムを参照。

⋮

イヌ　……といったところスか？

イワ　しかし、ハルト先生の女好きは天晴やな。女魔法使いがダメって言われたら、次に挙げたのが同じ女の子の〝スプライト〟だもん。

リュウ　さてと、「女の子だから」という特殊な理由で〝女魔法使い〟と〝スプライト〟を挙げたハルト先生は置いといて、さすがにイワちゃんやイヌ坊は『K.B.』をやり込んだだけあるって感じだね。

イワ　使い勝手のよさから考えたら、〝バーバリアン〟が一番かな？

イヌ　先輩、それを言ったらオレの〝ドルイド〟も負けてませんよ。

ハルト　そういや、リュウちゃんの〝バンパイア〟ってのも、なかなか渋いトコでげすね。

リュウ　『K.B.』では、俺はキミらとはプレー時間がケタ違いだからね。実用性だけでなく、華やかさの面も判断基準にするのさ。

イヌ　しかし、これだけの男が揃っているにも関わらず、序盤の強敵とも言える〝ゴースト〟を挙げた人がいなかったのは意外だったな。

イワ　そうそう。ゴーストってさ、敵のキャラクターを倒した場合、その敵の数だけ自部隊の数が増えるって特性があるじゃん。



●オレの好きなキャラクターはコレ！
オレが好きなキャラクターは、なんといってもバーバリアンだ。とにかくこのキャラ、移動力があって攻撃力が高く、そのうえ防御力も高いと3拍子揃っている。使い勝手のよさは一番だ。



バーバリアン　ヒットポイント:40　攻撃力:1～6ダメージ　移動力:3　特殊能力:なし

常連客その1　NO. J-001　NAME 岩尾ゴウス



●俺の好きなキャラクターはコレだ
俺のオススメするキャラクターは、夜に舞う紅い薔薇のバンパイアだ。ほかのキャラクターにはない優雅さを持っており、それだけの理由で俺は好きなキャラクターに選んでしまったのだ。

バンパイア　ヒットポイント:30　攻撃力:3～6ダメージ　移動力:1　特殊能力:飛行能力、傷の回復



常連客その2　NO. J-002　NAME Ryu.宮澤



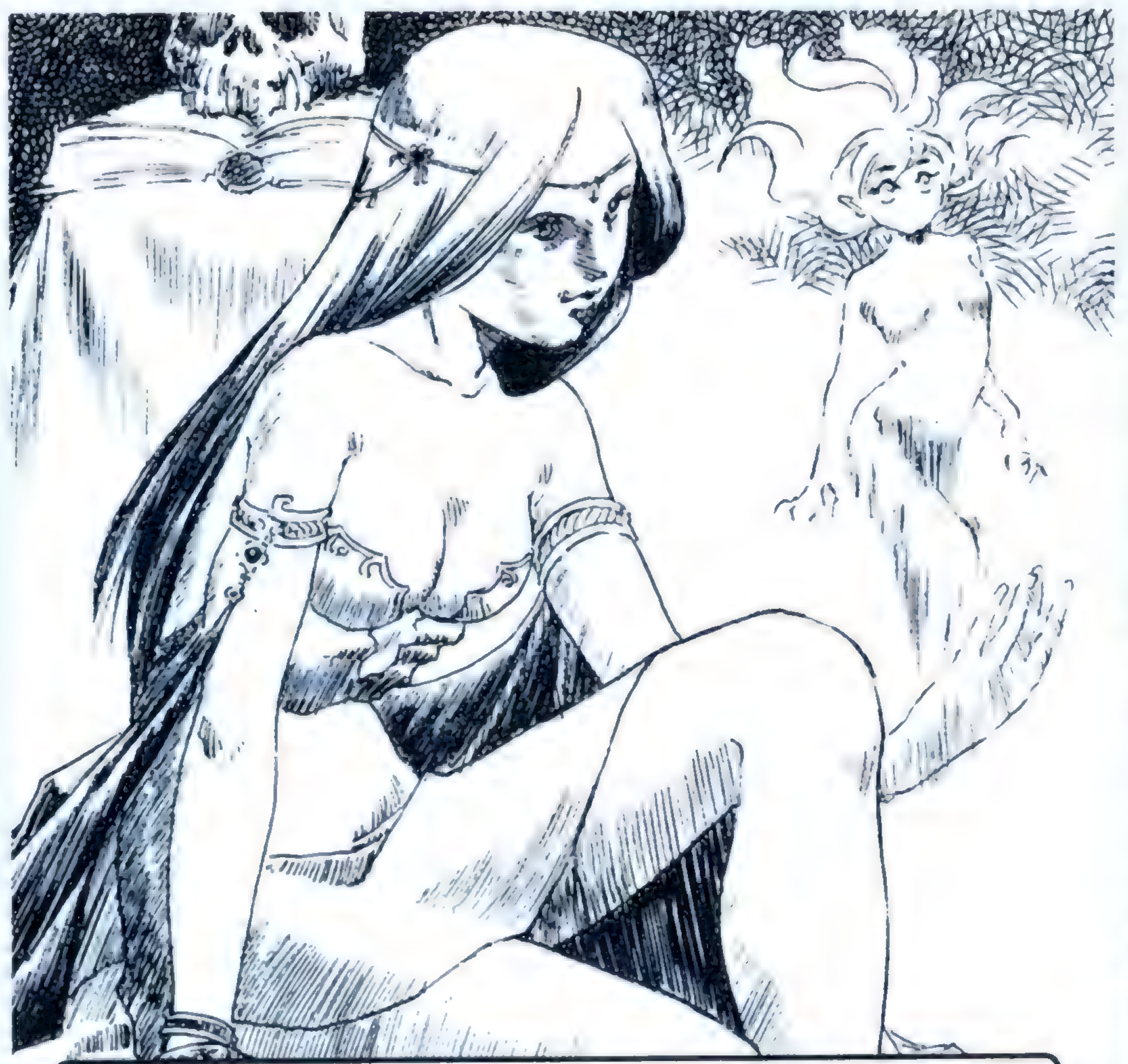
●オレはコイツが好きっス
ドルイドは強力な魔法が使える点で、ゲームの序盤には頼もしい存在だ。移動力がない点や、敵に隣接されるとやや弱いなんてデメリットもあるが、それでも好きなものは好きなんだ!!



ドルイド ヒットポイント:25 移動力:2 攻撃力:2〜3ダメージ 特殊能力:魔法（稲妻）

ゲストその1

NO. G-001
NAME 坂本大之介



●小生は彼女が好きでげす
小生のオススメは女魔法使い、じゃなくてスプライトでげす。やっぱスプライトってカワイイでげすね。ムヒョ。ゲーム中では、弱いから簡単に倒されちゃう点もはかなげな感じでグー!!

スプライト ヒットポイント:1 移動力:1 攻撃力:1〜2ダメージ 特殊能力:飛行能力



ゲストその2

NO. G-002
NAME 川村ハルト

イヌ　だから強いんですよね。
ハルト　じゃ、なんでおふたりはゴーストを挙げなかったんで？
イヌ　あぁ、ハルト先生はあまりこのゲームをやり込んでないから、その理由がわからないんだ。
イワ　うん。先生はさ、このゲームでは5日間が1週間となっていて、各週にはそれぞれ〝騎士の週〟や〝デーモンの週〟みたいに名称がつくことは知っている？
ハルト　もちのロンでげす。たとえば、ドラゴンのいるダンジョンでドラゴンを雇った場合、そのダンジョンにいるドラゴンの数は減っちゃうでげすが、ドラゴンの週にはその減ったドラゴンの数が回復するのも知っているでげすよ。
イワ　じゃ、先生は〝農夫の週〟がくると、配下のゴーストが全部農夫になっちゃうことも知ってる？
ハルト　え!!　それは初耳でげす。
イヌ　つまり、ゴーストには非常に大きなメリットがある代わりに、農夫の週には最弱のキャラクターである農夫になるデメリットもあるってことなんスよ。
リュウ　そのリスクを考えると。
イワ　ちょっと好きなキャラクターに挙げるわけにはねぇ……。
ハルト　あれ？　でも拙は今の話を聞いていて、むしろゴーストのことが好きになっちゃいましたよ。
イワ　そりゃまたなんで？
ハルト　やっぱ男を磨くにはバクチが一番!!　そーゆー点から考えると、リスキーなゴーストってなんか魅力があるでげすぅ。
イワ　もの好きっつーのかな……。
リュウ　いや、でも今の先生の言葉で、なんとなく『K.B.』の魅力の本質ってのがわかったぞ。
イヌ　確かに、オレや先輩が挙げたバーバリアンやドルイドにも、プレーヤーキャラクターの統率値が低いと、数を多く率いられないってデメリットはあるっスよね。
リュウ　つまりこのゲームの魅力ってのは、どこかに弱点を持っているキャラクターを、プレーヤーの手腕でいかに巧みに使ってあげるかってトコにあるわけなんだな。
イワ　なるほどね。そう考えると、今回ここに最強のキャラクターである〝ドラゴン〟を、ひとりも挙げなかった点もうなずけるか。
ハルト　つくづく奥が深いでげすねぇ、『K.B.』ってゲームは。

[To Be Continued]



＜撮影協力＞サントリージガーバー「スコール」(新宿) ☎03-3200-7187

『K.B.』キャラクターカード

今回は、『K.B.』で最強と言われるドラゴンの紹介だ。ドラゴンは飛行能力があり、攻撃力と防御力が非常に高いので敵にまわすとかなりの苦戦を強いられる。特に〝ドラゴンの雄アレク〟が率いるドラゴンの大軍団には、今までに打ち勝った人が皆無というほどなのだ。マジで強いぜ。



グラ・チャンへの道

The Road of Grand Championship

JAPAN PROFESSIONAL FOOTBALL LEAGUE Jリーグ1994 プロフェッショナル・サッカー

今までは『Jリーグプロフェッショナル・サッカー1994』でチームを強くする秘訣を教えてきた当コーナーだけど、今回はグッと趣向を変えたゲームの楽しみ方を紹介しちゃうぞ！

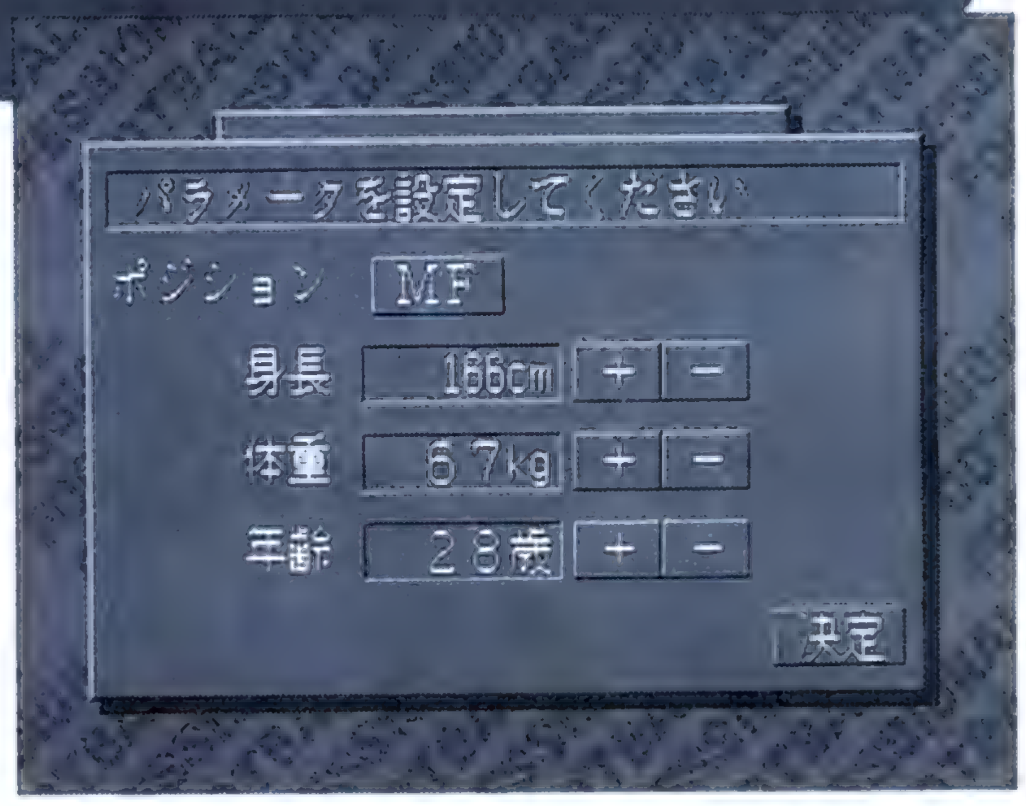
番外編 TOWNSだけのヒ・ミ・ツ

スマン！　PC-9801ユーザーよ。いきなりあやまっちゃおう。なぜなら、今回はTOWNSユーザーだけがイイ目を見る内容なのだ。本当にスマン。というわけで、今回はTOWNS版にしかない、〝ユーザーリーグ〟について紹介しちゃうぞ。

このユーザーリーグモードは、日程、プレー方法などは通常のリーグ戦モードとまったく同じ。ただ、その中にひとりだけ自分の思いどおりの選手を作成、投入することができるのだ。それも名前だけなんてケチなものじゃない。ポジションから身長、体重、年齢などすべてユーザーが決められるのだ。また、細かい能力値は、ユーザーがいくつかの質問に答える形で決定される。もちろん自分自身を選手にしてもヨシ、憧れのスーパースターと同じ名前の選手をチームに入れるってのもいいかもね。

さらに！　表面だけの楽しみになるけど、Jリーグ以外のチームや選手を応援しているという人にナミダものなのが、選手の名前を変更できるという機能。あらかじめ登録されている、Jリーグ選手の名前を自由に変更することができるのだ。たとえば、カズや福田を、世界の大スター＆プレーヤーの名前にしちゃうことも可能！　この機能を使えばマラドーナやジーコ、ロマーリオとシャプイザが同じチームにいる！　なんつ～こともできるワケ。ただし、能力値は元の選手のまま、変更できるのは名前だけなので注意してねん。

う～ん、なんておトクな機能。TOWNSユーザーのキミは、今すぐユーザーリーグで遊ぶのだ！　ちなみに高橋ピョン太は、さっそく選手名変更機能で柏レイソルのメンバーを揃えた模様。え、ベラ飯嶋は？　そりゃもちろん、昔のプレーヤーとか、大学生やJFLの選手、外国の選手が入り交じった、ドリームチームを作らせていただきますよ、ハイ。





➡選手名変更機能を使えば、ほ～らこのとおり。自分の好きな選手の名前をガンガン使うことができるのだ。別に名前を変えるだけでなにが変わるってワケじゃないんだけど、選手に対する愛着がダンゼン違ってくるよね。もしこんなチームがあったら、私は本当にメロメロになっちゃうんだけどなぁ。



Jばかりがサッカーじゃない!
JFLを見に行こう!

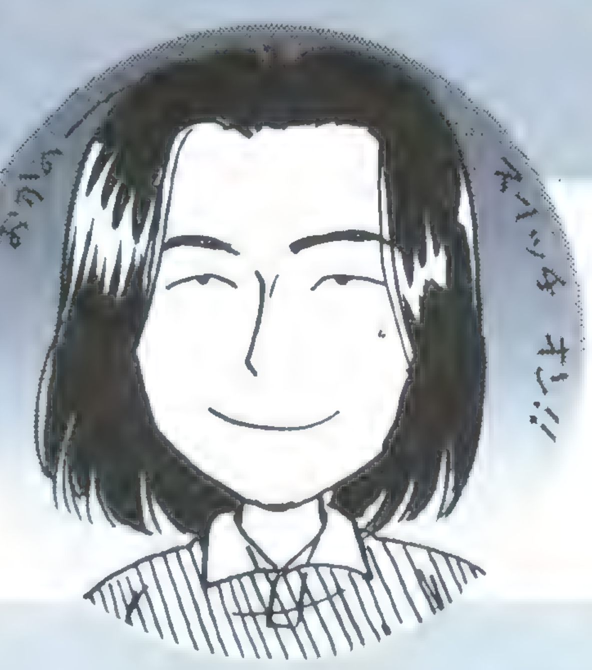
サッカーが生で見たい！　でもJリーグのチケットが入手できないって人は多いと思う。だけど、サッカーはなにもJリーグだけじゃないぞ。この際、Jリーグ以外のサッカーにも注目してみよう！

なかでもわりと気軽に見られるのが、JFL（ジャパンフットボールリーグ)。JFLはJリーグの下部組織で、来シーズンにはJリーグ入りするセレッソ大阪や、柏レイソルなどを擁するリーグだ。もちろん、来年からはセレッソもレイソルもいなくなるけど、京都パープルサンガや鳥栖フューチャーズなどのJリーグ準会員チームがしのぎを削っているぞ。むろん、Jリーグ準会員じゃなくても、おもしろいチームはたくさんある。たとえば、JFLで唯一企業チームを母体に持たない甲府クラブ、東北唯一のJFLチームのNEC山形は、今年1年の間にすごく伸びたチーム。リーグ初盤と終盤ではこれが同じチームかとビックリしたくらいだ。Jリーグ準会員申請中の福岡ブルックスや、得点後のサポーターの"阿波踊り"が楽しい大塚製薬（最近ではワグネルやレェも踊るようになったらしい)、東京ガスや東芝などにも要注目。それぞれJリーグにはない個性的なサッカーを楽しませてくれるぞ。あと、ベラ飯嶋が応援に通っている、NTT関東も忘れないでねん。

ちなみに、『グラ・チャンへの道』に最初にきたおたよりは、JFLの大塚製薬と鳥栖フューチャーズを応援するものだったぞ。もしかして、これからはJFLの時代!?

有望新人発掘隊

調書ナンバー ❸ 岡野　雅行
（浦和レッズ）



'72年7月25日生まれ、神奈川県出身。175センチ、65キロ。島根松江日大から今年日大を中退して入団。

当コーナーでイラストを描いている大学サッカー愛好家の斜さんをして、"日大時代も、あの走りはハンパじゃなかった"と言わせたのが、現在レッズで快速ウイングとして活躍中の岡野雅行。確かに速い。とんでもなく速い。とにかく、一度見たら忘れられない選手だ。当初は"速さだけでまわりが見えていない"という評価もあったが、第二ステージの対エスパルス戦で見せた、佐藤へのセンタリングはなかなか見事だった。まぁそれヌキにしても、あの速さがあればそれだけで十分！　って気にさせてくれる選手であることは間違いない。

お知らせ

- Jリーグ大会Dブロックの締切は12月2日(金)ディスク必着。これが最終締切なので遅れないように。
- おたより、イラスト、Q&Aも募集中！『グラ・チャンへの道』まで。

サッカーおススメ GOODS!



■Bend It！（ファブ・ギア2）
■ポリスター
■PSCR-1053
■2800円［税込］

イングランド'66W杯のマーチや、ブラジル代表の試合の中継の音までもが聞けてしまうという、サッカーファンなら涙モノのCDが、この『Bend It！』だ。しかも、レコード会社のヘンな企画盤じゃなく、洋楽オタクで有名なフリッパーズ・ギターの小山田が監修しただけあって、音楽的な質も高い。ファンにとっては、まさに隠れた名盤といえる1枚だ。ちなみに、このシリーズは続編ともいうべき『Bend It！'93』も発売されており、こっちはJリーグの誇る洋楽オタク、ベルマーレ平塚の反町がライナーを寄稿しているぞ。



サッカーポジション講座④―GK―

サッカー選手のなかで、唯一手を使われることが許されているプレーヤー、それがゴールキーパー（以下GK）だ。GKの仕事はただひとつ、ゴールを防ぐこと。しかし、これは簡単なようでいて本当に難しいことだ。よくいわれることだけど、FWはたとえシュートを10本外しても、決勝点のゴールさえ決められればそれでいい。けど、GKは89分間完璧にゴールを防いでも、最後の1分でゴールされてしまえばそれでオシマイ。かつての西ドイツ代表の名GK、シューマッハーが言ったように、"普通の精神力ではとてもつとまらない"ポジションがGKなのだ。さらに近代の高度に戦術的なサッカーにおいて、GKにはもうひとつ、コーチングという重要な仕事がある。GKの位置はフィールドの最後尾、つまりそれだけフィールド全体を見渡せる位置にいるワケだ。その視点を生かせば、守備の甘いところやマークすべき選手、攻めるべきところなどを味方に伝えることができる。もちろんGKにとって一番大切なのは、味方から"あのGKなら絶対にシュートを止めてくれる"と思われるような信頼感を得ることってのは、言うまでもないことだけどね。



天使についての考察・第3回

堕天使ルシファーについて

天使特集も今回で３回目。前２回では、キリスト教、ユダヤ教の伝承を中心に、天使についていろいろと語ってきた。まだまだ語るべきことは多いが、前回の最後に予告した堕天使ルシファーの話をもって、天使特集のひとまずの区切りにしたいと思う。

それでは、まずルシファー像を描いてみよう。ルシファーは元来、〝曙の明星〟、〝光を掲げる者〟と呼ばれた熾天使であった。ルシファーは12枚の羽と３つの顔を持っており、何人もの従者にかしずかれている。ルシファーは、神によって、天使たちの中でも最も尊い者、最も力を持つ者として創造されたのである。その事実に驕ったルシファーは、やがて神の怒りを受け、天界から追放される。

地獄へと突き落とされてしまったルシファーは、サタンまたはサタネルという名で呼ばれるようになる。〝魔王〟という、あまりにも有名な称号を持っているサタンだが、それ以外にも〝古き龍〟、〝闇の貴公子〟と呼ばれることがある。

サタンは、自由に姿を変えることができるとされている。アザゼルやベリアル、ベールゼブブなどといった悪魔は、サタンの化身であるとする説もある。また、様々な悪魔は、すべてサタンが化けたものだとする説もある。

堕天使の伝承

神および天使たちの側と、悪魔の側との対立の構図には、実にいろいろな変種がある。初めから神と悪魔は分かれていたとする伝承、悪魔は神の持つ暗黒面であるとする伝承、神々の天使たちのうちの幾人かが、誘惑に負けて悪魔にまで身を落としたとする伝承など、そのバリエーションは実に豊かだ。

しかし、その中でも、特に有名であり、興味深いものが、今回のテーマであるルシファーについての一連の伝承だろう。

まず、すべての主たる神が、自分に最も近い存在として、ルシファーを創造した。こうして創られたルシファーは、天使でありながらほかの天使とは一線を画する者となった。彼は、すべての天使たちの中で、最も尊く、最も強力で、最も美しい者であった。

ルシファーは神の寵愛を受け、常に神のそばにいるようになった。やがて、ルシファーは慢心するよ



うになり、自分の力が神をも越えるものであると思い込み、ついには神に反抗するようになった。

この〝反抗〟の方法というのも、伝承によっていろいろと違ってくる。配下の天使たちを率いて軍勢を組織し、神の軍隊に戦争をしかけたというものから、神の玉座にこっそりと座っているのを、神に発見されたというものまである。別の伝承では、ルシファーは自分の兄弟であるイエスアルが神にほめられたとき、嫉妬のあまり怒り狂ったとされる。怒ったルシファーは、頭から〝罪〟という娘を産み、さらにその娘と交わり、〝死〟という息子を作る、などという忌まわしいことを成し遂げている。

とにかく、どんな伝承にしても、自分に驕りを持ったルシファーが、神を真っ向からないがしろにするようなことをしてしまうのである。このような形で神に逆らった者は、ルシファーが初めてだ。これに怒った神はルシファーを天界から追放し、地獄へと落としてしまう。

地獄へと落とされたルシファーは、地獄の支配者となる。以後ルシファーは、神に逆らう存在、サタンとして生きていくことになる。



この、あまりにドラマチックなルシファーの伝承は、何人もの歴史上の作家たちによって、物語に仕立て上げられてきた。その中でも特に有名なのは、14世紀に描かれたダンテの『神曲』と、16世紀にかかれたミルトンの『失楽園』であろう。ルシファーの物語に興味を持った人は、一度目を通してみるのもいいだろう。



ルシファーのいる地獄

天界から追放されたルシファーが支配することになった地獄とは、いったいどういった場所なのだろうか。それについては、アイルランドの修道士が書いた、中世の物語に詳しい。この物語には、ルシファーが治める地獄の姿が、非常になまなましく描かれている。あくまで、いくつもある伝承の中のひとつとしてではあるが、その地獄の様子をここに紹介したい。

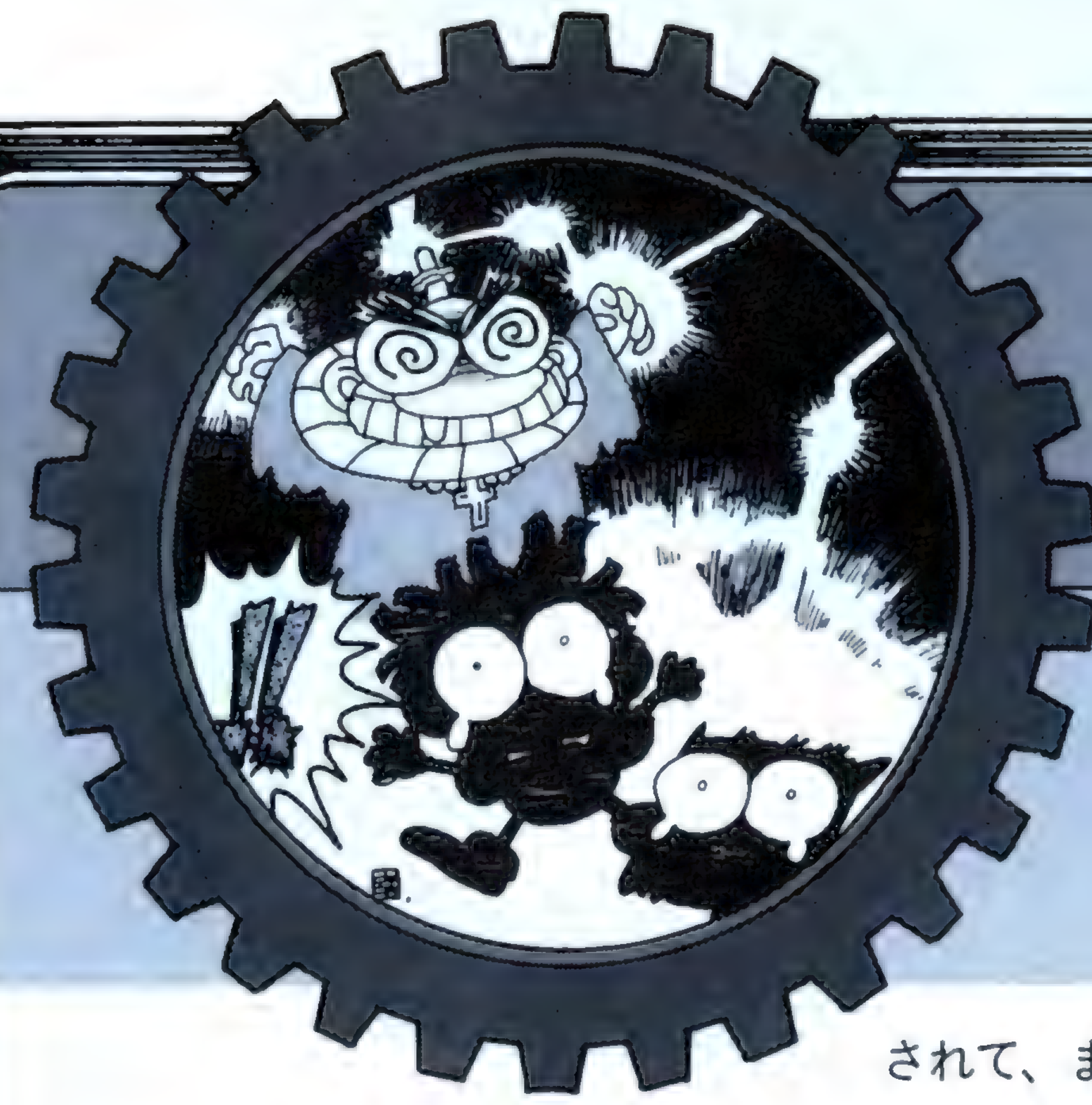
生前に悪行をなした亡者たちは、必ずこの地獄に落ちてくることになる。亡者の数は膨大なもので、常に地獄は亡者で埋め尽くされている。亡者たちは、一刻も休むことなく、悪魔に責め立てられることになる。ある者は器具で苦しめられ、ある者は逆さに吊るされ、ある者は業火で焼かれる。亡者たちは、自分の罪を償うまで、この地獄でさいなまれ続けるのである。

この地獄でひときわ目立つのは、黒く巨大で、まがまがしい姿をした１匹の獣である。その怪物は、全体の格好こそは人間に似ているが、1000本もの手と１本の鋭い尾を持っている。手にはそれぞれ20本の指があり、１本１本が長い鈎爪になっている。さらに、怪物は長いくちばしまで持っている。これらの指、尾、くちばしは、亡者たちを傷つけるためにある。

怪物の下では、炭が燃え上がった状態になっている。怪物は、いくつかの手足や関節を固定されており、その炭の炎から逃げ出すことはできない。炎が大きく燃え上がると、怪物は悶え苦しみ、腕や尾を振り回して暴れる。振り回された腕や尾は、亡者たちにぶつかり、粉々にする。この怪物は、自分も苦しみながら、亡者たちを苦しめているのだ。

この怪物こそ、ルシファーその人である。神に罰せられたルシファーは、地獄において、怪物となり果ててしまったのである。天界を追放され、地獄の支配者となりながら、このように罰せられ続けなければならないというのは、ルシファーの犯した、神に反逆するという罪が、いかに重いかを物語るものだと言えるだろう。

天使の特集も今回でひとまず終了だが、また機会があれば別のテーマで天使について語ってみよう。



NEO はかせのへや

◆幻想世界における諸事象の科学的考察◆

◉第７回……魔法の使用限度の秘密

こども　こんにちはー！

はかせ　ちーす。

こども　今日の質問は，滋賀県の池田史朗くんから。「魔法使いが魔法を使う際に、回数の制限があるのはどうしてですか」ということだけど。

はかせ　それじゃまず、いつものとおり分類から始めよう。

こども　魔法の使用限度回数についての分類だね。

はかせ　そう。まず、**魔法が無限に使える場合。**その魔法の使い方さえ知っていれば、１日に何度も、続けて使うことができる場合だ。

こども　うん。

はかせ　次に、**１回に使える魔法の総数が決まっている場合**。Ａという魔法を何回、Ｂという魔法を何回という具合に、あらかじめ魔法ごとに使用回数が決定されてるわけだな。この場合、術者が十分な休養をとったら、今までの使用回数はクリアーされて、また初期状態に戻る。

こども　なるほどね。

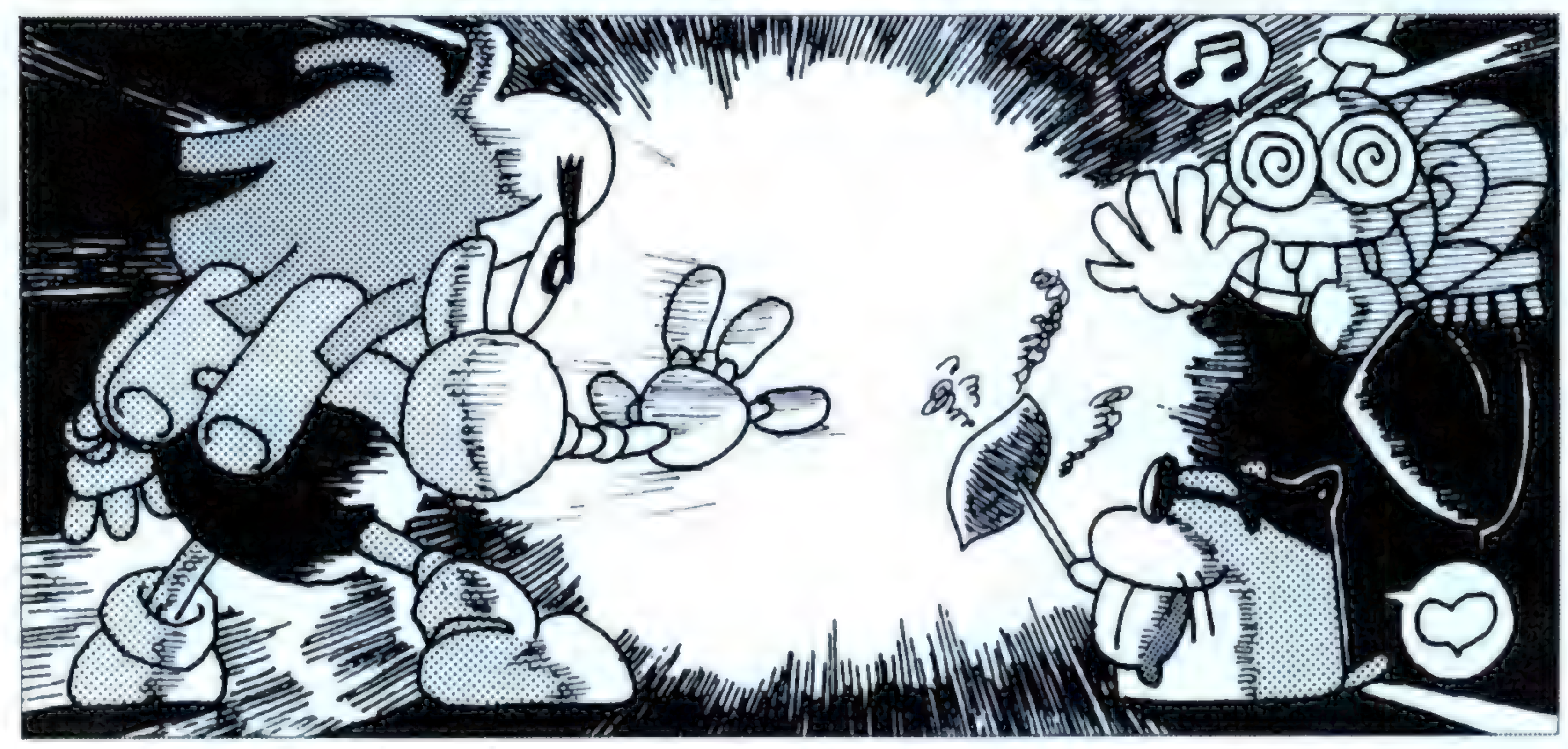
はかせ　また、**MPという制限がある場合**もある。術者自身が,MPというパラメーターを持っており、また魔法それぞれについて、MPの消費量が決まっているという場合だ。術者は、自分のMPが尽きるまで、修得した魔法の中から好きなものを好きなだけ使うことができるわけだ。

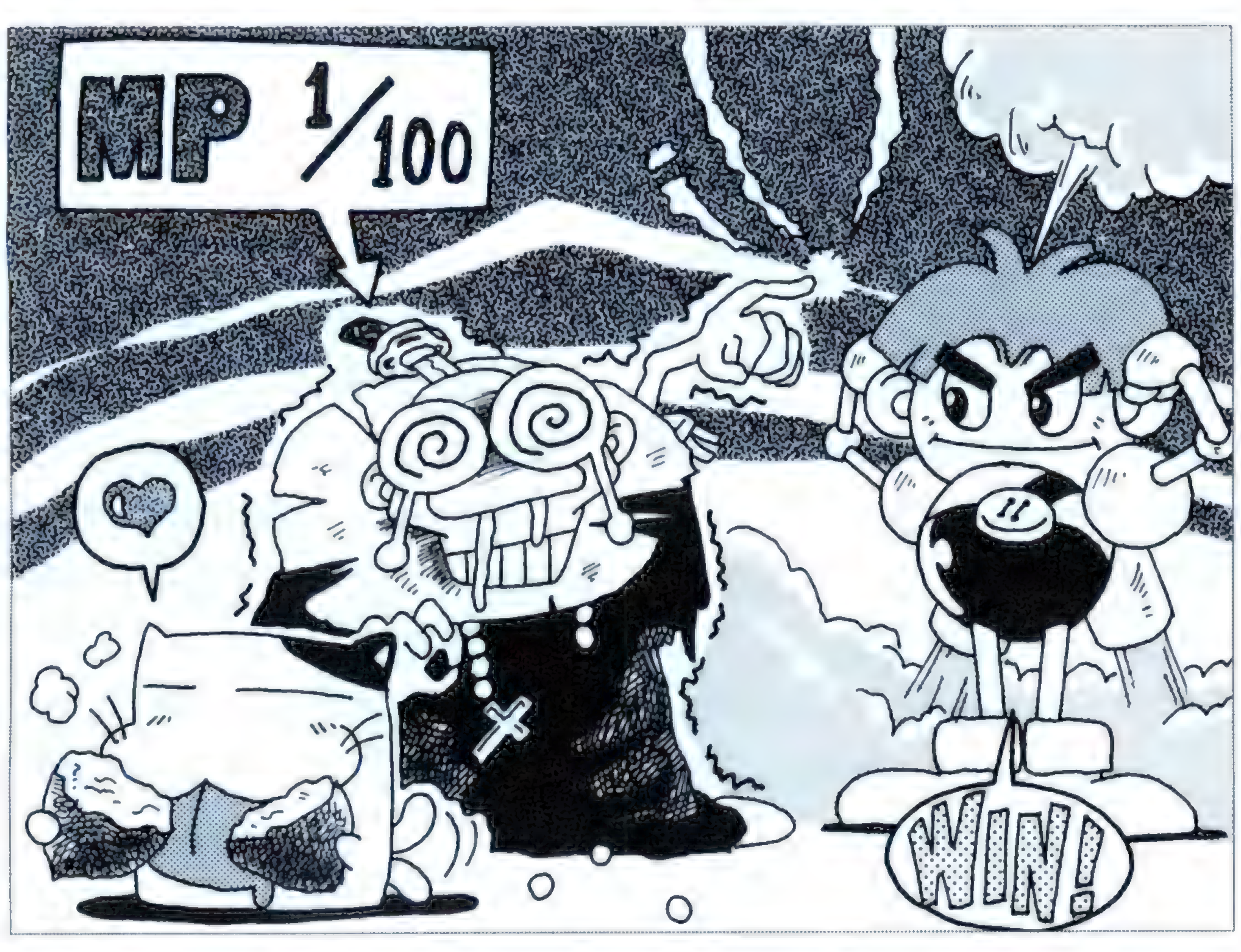
いぬ　わんわん。

はかせ　大気中に含まれる**マナという物質を使って魔法を行使する**、という方法もある。もちろん、マナは限りある資源だから、あまり魔法を頻発するとマナが希薄になってしまう。そうすると、十分に魔法を使えなくなってしまうのだ。

こども　ははあ。

はかせ　この中で、最もなじみ深いのは、３つ目のMP消費タイプの魔法だろうな。次が魔法別回数制限タイプやマナ消費タイプで、一番珍しいのが無制限タイプだろう。





こども　でも、魔法なんて、一度覚えたら無制限に使えそうだけどね。

はかせ　以前にも言ったが、**魔法は基本的に変換行為だ**。呪文やアクション、MPなどを、なんらかの手段をもって魔法に変換するわけだ。

こども　そういえば、その〝魔法が変換行為である〟ということについて、詳しく説明してほしい、というおたよりも届いてたよ。

はかせ　エネルギー保存の法則により、変換前のエネルギーと変換後のエネルギーとはイコールで結ばれなくてはならない。数式で表わすと、

（魔法の元になるエネルギー）＋（変換作業に費やすエネルギー）＝（魔法のエネルギー）という具合になるわけだ。注意しなくちゃいけないのは、呪文やMPのエネルギーは、魔法の素材になると同時に、変換の際のエネルギーとしても使われるという点だ。

こども　なんだか難しいなあ。

はかせ　要するに、威力の大きい魔法ほど、多大なエネルギーを消費するということだけわかればいい。強力な呪文に、より長い呪文や大きいアクション、大量のMPを必要とするのはそういったわけだ。

こども　つまり、どういった魔法にしても、元になるエネルギーは絶対に必要なわけだね。

はかせ　うむ。魔法が無限に使える状況というのは、アクションや呪文など、とりあえず量的に制限がないものだけを、魔法の元のエネルギーとしている場合だろうな。ただ、ほとんどの場合は、魔法はなんらかの存在を消費することになる。呪文やアクションなどで魔法の元となるエネルギーを作っても、変換の際に相当な集中力が必要になったりもする。

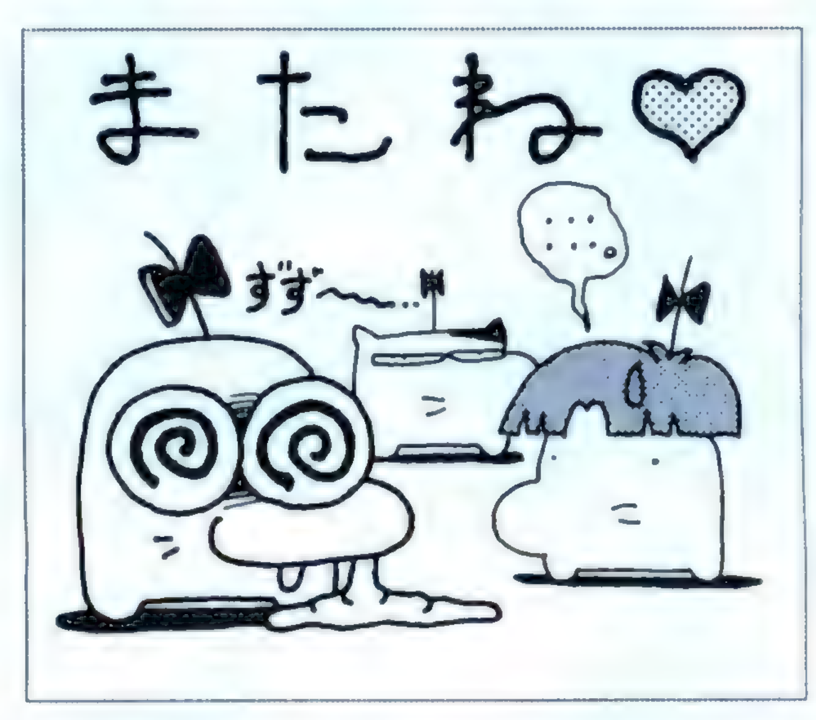
こども　でも、いま言った集中力って、MPとは違うの？

はかせ　うむ、いい質問だ。実は、MPと集中力とは、その意味合いにおいて微妙に異なるのだ。

こども　と言うと？

はかせ　今回はもう時間がないな。この続きは〝MPの秘密〟とでも題して、次号ででも行ないたいと思う。

こども　それじゃ、またねー！



アカデミシャンズ カフェテリア

というわけで、今回はテーマ別イラストミュージアムの第5回です。今回のテーマ『ペットとその主人』には、質､量ともに過去最高の作品が集まったので、スペースをギリギリまで広げてみました。

で、さっそくですが、次回第6回のテーマ別イラストミュージアムのテーマを発表します。今度のお題は『とどめの一撃』。いかにもとどめっていう感じのイラストを送ってきてください。いつものあて先の、ファンタジーアカデミー〝テーマ別イラストミュージアム第6回・とどめの一撃〞係まで、ひとつよろしく。締切は12月15日消印有効。もちろん、普通のおたよりなども募集しています。じゃね。

20号のプレゼント当選者

●『トールキンズ ワールド』

埼玉県　石井俊一
滋賀県　岡野晃
香川県　八木章子

テーマ別イラストミュージアム 第5回『ペットとその主人』

●福岡県　竜堂由美



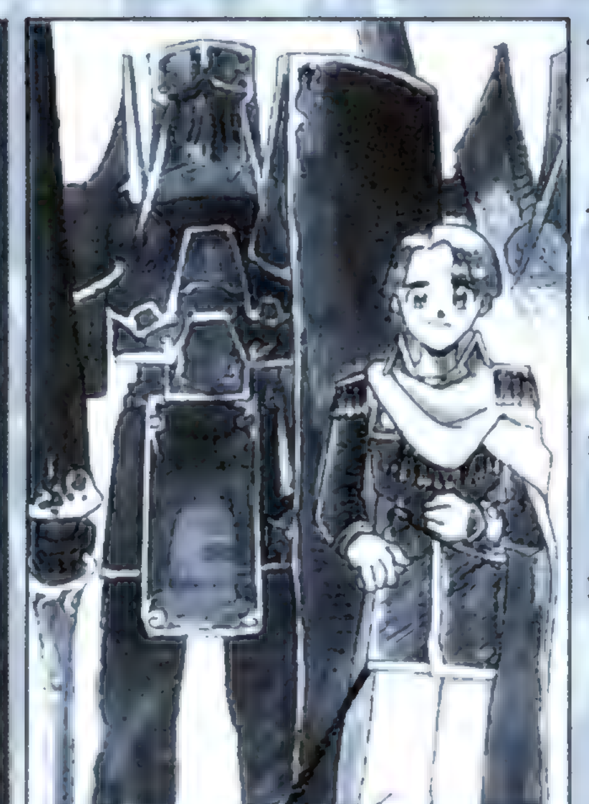
⬆猛獣って、敵に回したらとんでもなく恐いけど、味方にできたらとてつもなく頼もしい存在だよね。特にネコ科はいいなあ。たまらん。

●岩手県　岩手36号



⬅この怪しげなお姉さん、気に入ってしまいました。よくわからないけどいいぞ。

●神奈川県　十二指腸カイエン



⬅これは一種のゴーレムかな？　確かにペットと言えなくもない、かも……。

●千葉県　しっぽ



⬅カタツムリがデカイのか、それとも主人が妖精かなにかで小さいのかなあ？

●愛知県　さるくん



⬅ゲッ、こんなペットなんていらないよ。こんなヤツがお腹にいるなんて……。

●山形県　阿坂ちゅる夫



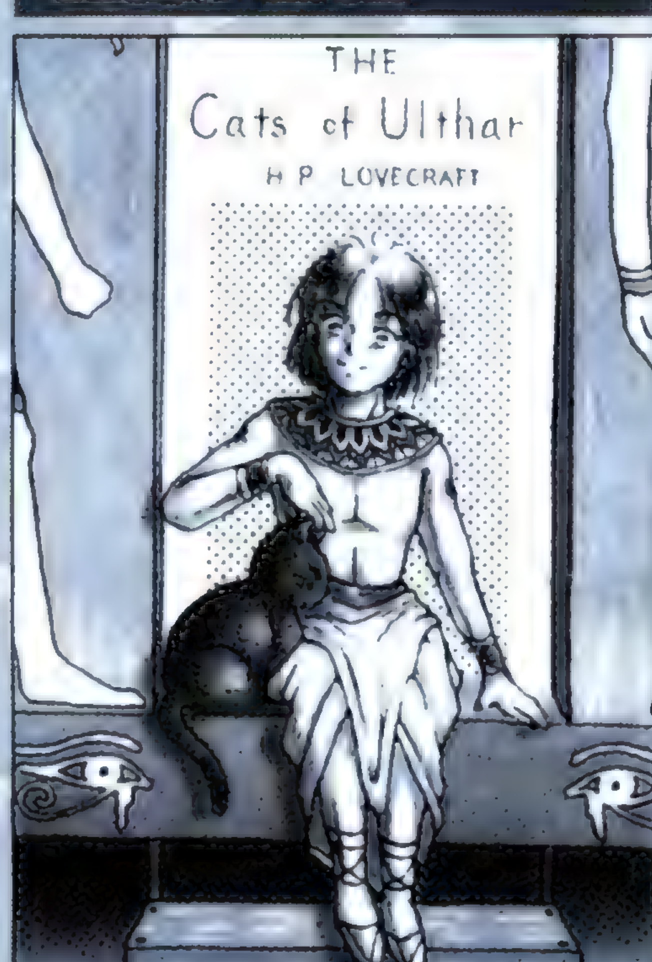
⬆ペットというよりは、森で出会った小動物という感じ。人物も普通っぽくてマル。あいかわらずイイ味出しているな。

●福岡県　幻封



⬆主人のほうも人間からかけ離れてるイラストというのは、かなり珍しかったような気も。

●広島県　匠乃生



⬆人間の最も古い友達は犬だ、なんてことをよく言われるけど、猫だって負けてはいないのだ。

●千葉県　末弘



⬆これはウワサの冒険くんか？　わりとシリアスなタッチで、哀愁がただよっている感じだな。

●愛知県　ともかず



⬆『封神演義』で有名な哮天犬だな。利口で、強くて、主人思い。ウチにも一匹ほしいなあ。

今回のスゴいヤツ

●神奈川県　古川治男



ほのぼのとしたセリフと、邪悪な感じの絵がミスマッチでステキ。正体不明だし。



愛のモザイク劇場

『カスタムメイト2』で好きなタイプの女の子と……

川村ハルト　ぐひひ、有紀ちゃん。キミが実は未成年者だったなんて、店長困っちゃうなぁ。

下忍青山　ブッ殺すゾォ!!

マッキー佐藤　あら、ふたり仲よく何やってるの？　これは、『カスタムメイト2』じゃない。

ハルト　僕が女の子に〝有紀〟って名前つけてショートカットにして、いろんなシチュエーションを試してるものだから、内田有紀大ファンの下忍青山が怒っているんです。おいおい有紀ちゃ〜ん、そんなにエッチなポーズされると……。

下忍　オラァ！　消せ消せ!!

ハルト　あっ、電源落とされた。

マッキー　もう、おバカね。でもこのゲームは好き勝手にできて、なかなか遊べるのよね。

ハルト　いやー、前作はどうしようかと思っちゃったけど、『2』は結構おもしろいですね。

マッキー　今回はゲームの広がり方が大きいのよね。いろいろと枝分かれしていくっていうか。

ハルト　僕なんか、自分が教師で相手が生徒のシチュエーションのとき、無言でひたすら相手の胸を揉み続けていたら、悲鳴あげられて警察に捕まっちゃいました。



⬅『カスタムメイト』が帰ってきたのだ。前回のようなエッチするためのコマンドを探すゲームではなく、会話を楽しみつつジワジワ言葉攻め、というゲームに生まれ変ったぞ。これがまた結構おもしろいんだ。

マッキー　ワタクシなんか、自分が医者で相手が看護婦のときに、あーんなことやこーんなことを教えてあげてたら、看護婦が気持ちよがって「ああ〜ん」とか声出されて、人に見つかっちゃったわ。

ハルト　こう書くと、なんか難しいゲームみたいだけど、基本的にすぐエッチできるゲームですよね。

マッキー　むしろゲームオーバーになるほうが難しいわよ。

ハルト　すぐにエッチできるのはいいんですけど、この絵は……。

マッキー　たまにすごい目をした女の子とか出てきて、びっくりね。

ハルト　なんか異常に太い眉毛の娘もいますね。あんな海苔みたいな眉した人間は、いないですよ。

マッキー　でもゲーム中のメッセージはいいよね。1本1本のシナリオも、結構うまくできてるし。

ハルト　そうですね。なんか現実でも、うまくいきそうな。

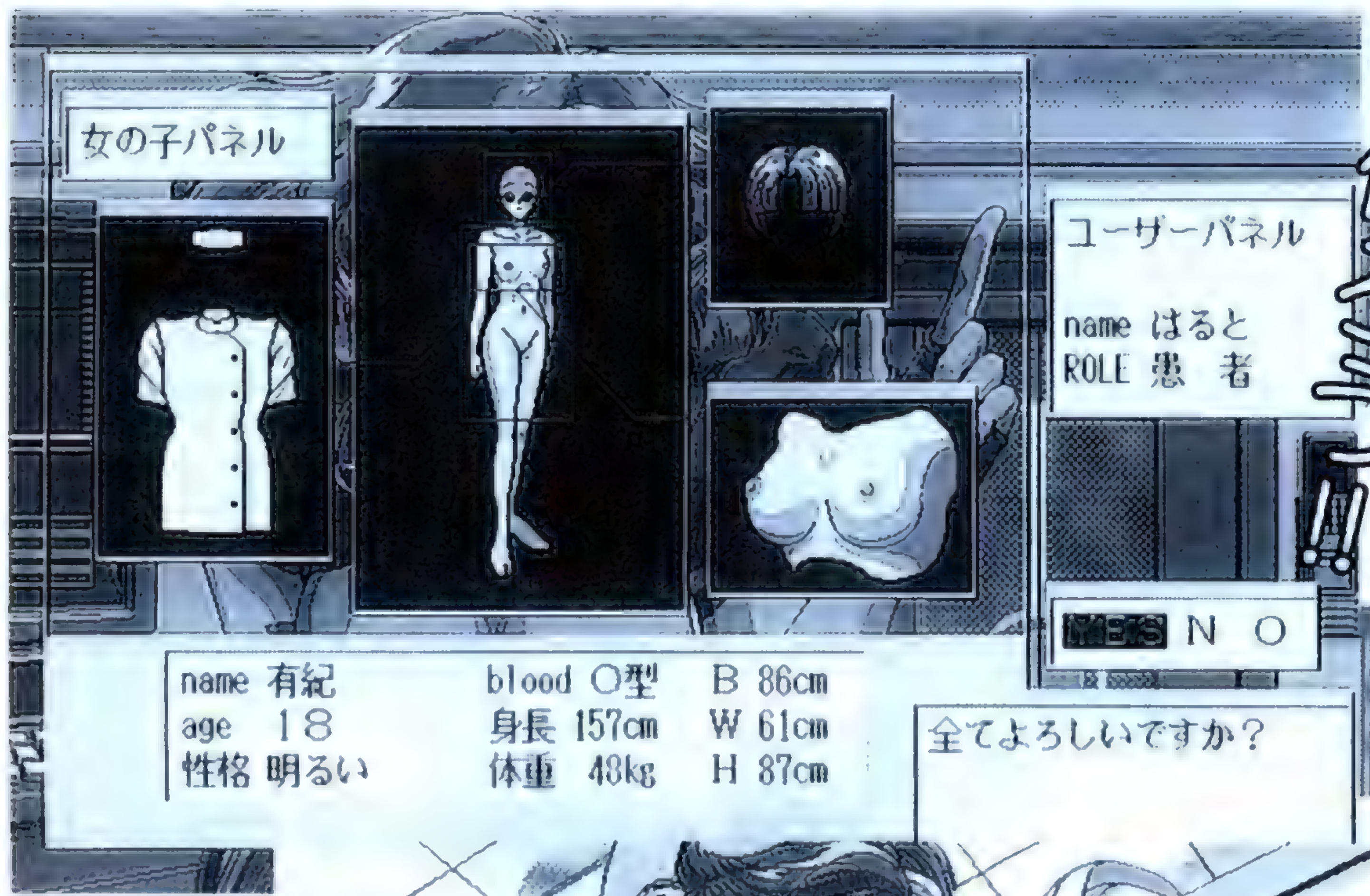
マッキー　あんなのにひっかかる女がいるわけないじゃない。

ハルト　えっ、そうですか？

マッキー　バカねー。実生活で使うつもりだったんじゃないの？

ハルト　うっ。お姉様は、どのシチュエーションが好きですか？

マッキー　そうねえ。自分も相手も生徒で、相手が年上でエッチな性格のやつ。そんな女いねえよって感じで笑えたなあ。



このみの娘を作ろう!!





Hできるかはキミ次第だ!!

⬆➡まずはヴァーチャルなんたらで女の子を作る。ここでの設定で姿かたちから会話の内容まで変わってしまうのだ。女の子ができたら、あとは口説き落とすだけだ。

ハルト　あれは笑えましたよね。なんか女の子の言ってることが、バカみたいというかなんというか。

マッキー　そう言うハルトはどのシチュエーションが好きなの？

ハルト　うーん僕は、自分がバーテンで相手の女の子が生意気な娘。やっぱり相手の女の子との会話が楽しいのがいいですね。

マッキー　そうね。エッチゲームのメッセージってウザったいのが多いけど、このゲームは楽しいわ。

ハルト　まず最初に、好みの女の子を作るじゃないですか。映画の『トータルリコール』みたいな感じで。あそこで〝スレンダー〟か〝ポッチャリ〟を選べますよね。だけどポッチャリを選んでも、お尻が大きくなるだけでガッカリです。

マッキー　でも現実でポッチャリした女の子を紹介してあげるって言われたら、だいたいタダのデブだったりするのよね。

ハルト　それはゲームとは関係ないのでは……。まあ、それはそれとしてゲームはおもしろいなあ。もう1回遊んじゃおう。おいおい有紀ちゃ～ん、いきなり服なんか脱がれると、先生困っちゃうなぁ。

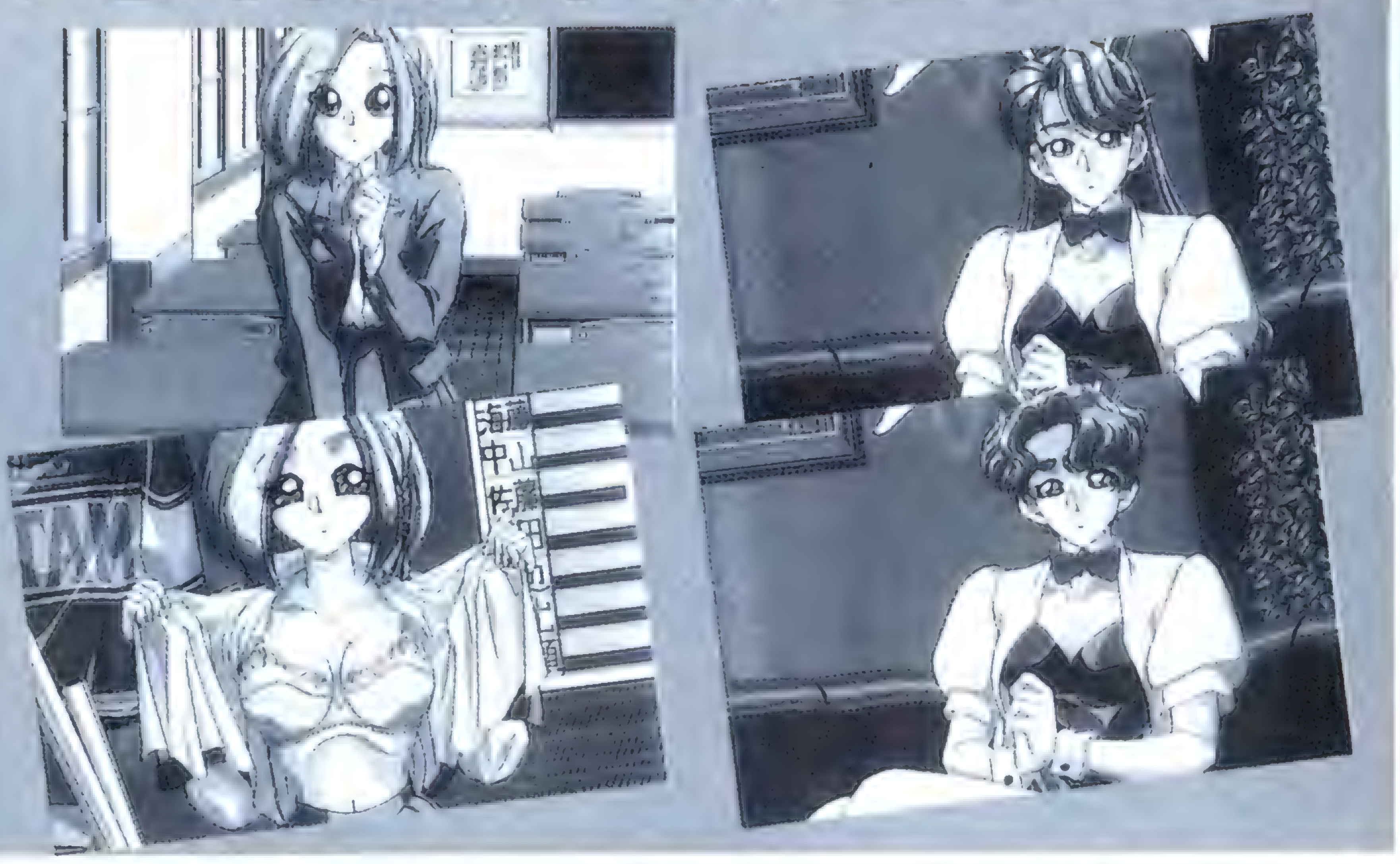
下忍　ブチ殺すぞコラァ!!

マッキー　バカねえ。



↑あんまりバカなことばかりやっているとゲームオーバーになる。笑えるけどね。

いろんな女の子を作り出せるのだ



DATA

♥『カスタムメイト2』
♥カクテル・ソフト
♥アドベンチャー　♥7800円

愛のおたより劇場

〝愛のモザイク劇場〟も、もうすぐ1周年。はたして、来年もこの調子で続けていいものなんだかどうだか……。もし何かモザイク劇場でやってほしい企画とかあったら、教えてね。

●巨乳の女性が飛んだり跳ねたりしているのを見ると、胸が激しく揺れて痛いのではないかと思うのですが……。（福井県　如月弥生）

■ブラジャーのサイズが大きくなりそうなの？　それって……いや、なんでもない。よかったじゃん。

●僕は強姦シーンが好きです。でも、やっぱりみんなは変態って言うよ。（東京都　れいひい）

■今は「スーパーリアル麻雀ＰⅤ」の早坂晶ちゃんにゾッコンのラブラブなの。お願いだかられいひいは彼女に触らないでね。お願い。

●宮城県　ねこきち



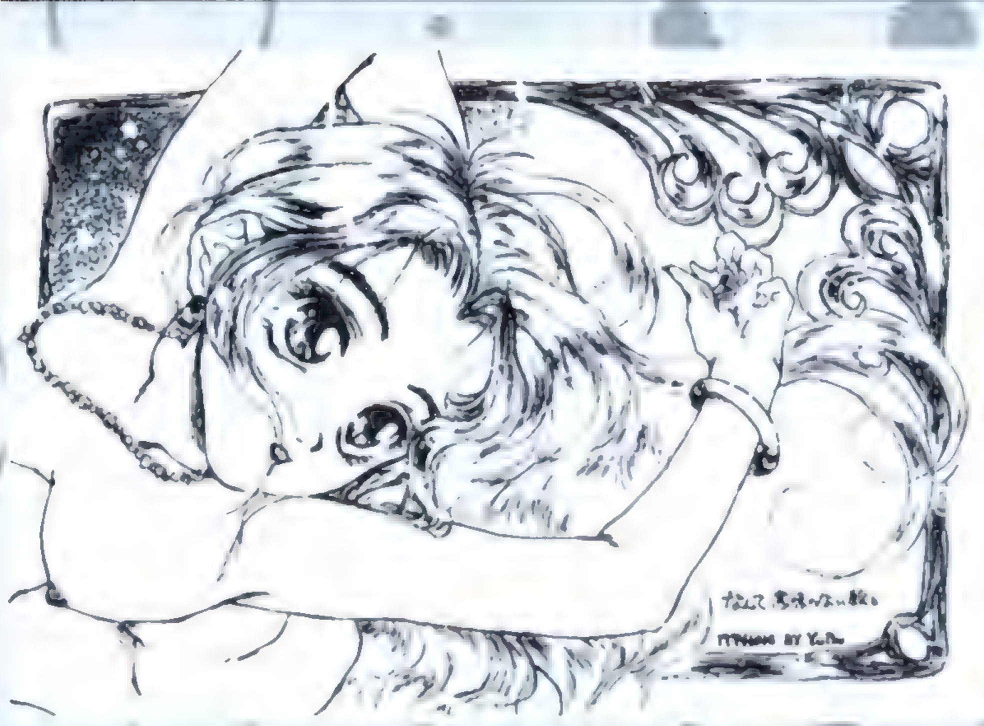
↑サワノフという心身ともに極悪非道な人に「Papa told me」というマンガをおすすめされたの。おかげでもう、もう！

●兵庫県　義原あきら



↑それにしても郵便屋さんは、どうしてイラストに限って裏にスタンプ押すんだ。せっかくのイラストが、ショックだよ。

●東京都　ゆぶ



↑女の子って髪の毛をものすごく丁寧に描くんだよね。次に生まれ変わるとしたら女がいいなあ。すんごく髪がきれいな女の人。今の髪質は悪くて。

●茨城県　猫丸ぐらん



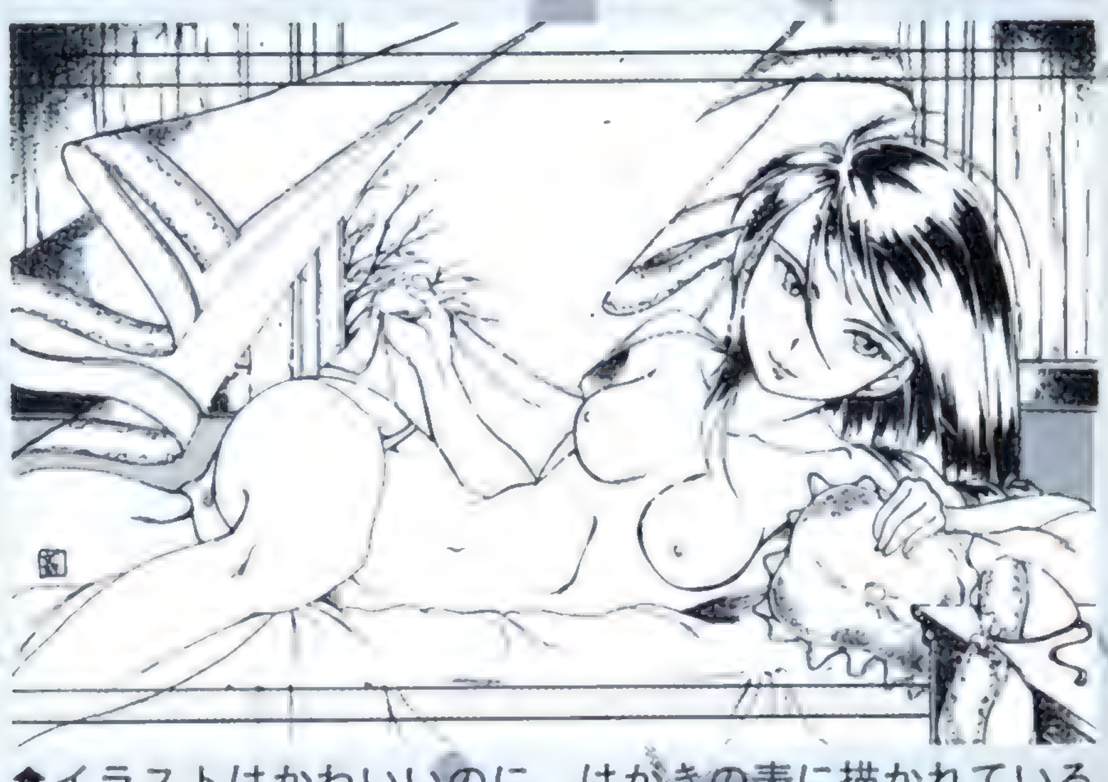
↑ここまで大胆にお尻を描いてくるとは、こっちの予想を大きく上回った感じ。やられた。

●茨城県　ミッキー吉岡



↑するするー。かわいい服着といて、スカートの中はあなどれんて感じ。やるぅ。

●神奈川県　斎オーカ



↑イラストはかわいいのに、はがきの表に描かれているコメントがバカ丸出しなのはいいね。X68Kはカッコイイ機械なんだけど、ユーザーもカッコイイ人たちばかりで、どんどんプロテクト解いちゃうものだから、あーあ。



パソコンゲーム業界の明日から目をそらさせる

れたあず桃源郷

ログイン　200号おめでとうございます。これからも、他誌を圧倒する企画、内容でがんばってください。
（千葉県　江里浩一）

ほか多数。20号のアンケートはほとんどはコレ。やっぱりな。
予想してた編集者

やっぱり　読みはハズレましたね。だーれもJリーグに行かないようだし（'92年、23号レターズフロムユー参照）。（東京都　神宮司雄大）

忍者増田　では、最近、〝実は仲いいんじゃないの？〟説が流れている我々がお相手つかまつろう。
松岡ひできち　仲がいいどころか、〝実は大親友〟説が流れてるぞ。やめてくれよな。おまえが最近よく話しかけてくっからだぞ。
増田　だってJリーグチップスのカードをくれっていうから……。
ひできち　声がデカイよ!!
増田　なーんだ。**20代後半になってJリーグカードを集めてるってことがバレるのがそんなに恥ずかしかったのか。**ってな話はともかく、おたよりの返事にいきましょう。以前、漫画〝キャプテン翼〟の続編はJリーグを舞台にした物語になるだろう、という予想をした、松岡ひできちに対するお手紙でござるな。大親友、どースか、その件に関しては？　結局、読みはハズレちゃったみたいじゃん。
ひできち　あのね、甘いね。
増田　甘いとは？
ひできち　今は、JリーグはS学館がオフィシャルスポンサーでしょ？　翼くんの連載してる雑誌はS英社だから、政治的なからみがいろいろとあるんだよ。でも翼の最初の話のなかで、〝Jリーグ〟って言葉が出てきたろ？　あれはね、S学館に対するS英社の牽制なんだな。しかも日向くんが、記者会見のときに机を蹴り飛ばしたのは、S学館に対する気持ちの比喩的表現なんだよ。その証拠に、蹴り上げた机の裏に、ナマズのマークが描いてあったもん。やるなS英社。さすが600万部。
増田　描いてない描いてない。そんな話はどーでもいーのでござるよ。だから、翼くんたちがJリーグ入りする、っていう話はどう説明するのでござるか？　結局おぬしの予想はハズレたんだべ？　漫画で日向くんと岬くんは、Jリーグ入りを蹴ったではござらぬか。
ひできち　それもまたS学館に対する〝蹴り〟の表現、つまり、挑戦の現われなんだよ。でだ、つまるところ、S学館に仁義を通しておいて、S英社の力を見せつけてから、ゆうゆうとJリーグの話に移行するってわけだ。やるなS英社。さすがは専属契約料日本一。
増田　うーん、深い。いろいろと考えてるなぁ、この人は。
ひできち　ヒマなんだよ。
増田　じゃあ最終的には、翼くんたちはユース大会終了後、結局Jリーグ入りするってこと？
ひできち　よくできました、そーゆーことです。本来ならS英社がオフィシャルスポンサーになってから始めるのがベストなんだけど、まぁ、S学館を叩き潰してサッサと始めちゃうんじゃない？　うーん、こんな鋭いこと言ってると、

21号で発表しきれなかったので、またやる　会則発表

- 暴力、差別、なぞなぞなど、いじめにつながる行為はしない。また注意をする。
- タンバリン、相撲、連想ゲームなど、いじめにつながる行為はしない。また注意をする。
- 靴下は白、またはビリジアンの無地のもののみ。
- 車を盗んではいけない。
- 海の家では、必ず塩ラーメンか、みそラーメンを2杯食べること。
- お父さん、お母さんに会のことは秘密にしておくこと。
- 前髪は眉毛にかからない程度。（千葉県　末弘）
- テストで0点をとらないこと。
- 人の苦労を分かち合うこと。（宮城県　ユーラー）
- くるぶしを舌でチロチロなめてはいけない。
- 1999年が近づくにつれて、なんとかする。
- 相手をバイオロンと認めた場合、抹殺可。（東京都　ガビョ布）
- 友人が2人集まったら、ティラミスを食べる。（広島県　にわか雨之介）
- トイレットペーパーは1回73メートルまで使用可。
- ゴミはゴミ箱へ。（東京都　木村征司）
- 違反3回で、毎月マミーとプリンを編集部へ献上。（茨城県　ミッキー吉岡）
- ビールのツマミにできるギャグをひとつ発明する。
- 徳川将軍をすべて言えるようになる。（滋賀県　SEIJI）

会からのお通知

会員の名簿は会のすべてが決まった時点で発表する。何にもかもが決まってしまった後で、後悔させるつもりだ。
さてさて、次の募集は会則に違反した場合の〝罰則〟だ。できれば、それぞれの項目ごとに分けたい。まあ、すべて書く必要はない。好きな会則の罰則を勝手に決めてくれればいいぞ。なんか、競争率の高いものと低いものが出そうで、こっちとしてはおもしろいな。できれば〝罰則〟の結果をこちらで確認できるものがよろしいぞ。

ログインニュース

ログイン黙示録計画

前号、前々号と引っ越しの話題をお伝えしてきたが、今回は新しいビルに関しての報告である。今度のビルでは、さらに防犯上の対策が厳しくなった。アスキーでは、バイトから社員まで、IDカードというものが配られる。以前のトーシンビルでは、ビルに入るときガードマンにこれを見せればよかった。しかし、今度の光山ビルでは、各編集部のあるフロアの扉に電子ロックがかけられ、IDカードなしには入れなくなってしまったのだ。最初は「ハイテク企業っぽーい」と、喜んでいた我我だが、やがてジュースを買いに行くにしてもトイレに行くにしてもカードが必要と知り、その考えがあまりに甘かったことを知る。おかげで、そこつ者ばかりが集まった第二統轄では、忘れて外に出て締め出しをくらってしまう者が続出。ついには編集長や統轄部長、出版局長といったお偉方まで、締め出しをくらう始末である。

さらに、この光山ビルは夜の8時には玄関を閉めてしまい、別の通用口から出入りしなくてはならなくなった。これがクセ者で、この通用口を開けるには、IDカードとは別のキーカードが必要なのだ。ところが、そのキーカードは社員のみに配られ、バイトまでには行き渡っていない。

ログインには毎号十数ページ担当しているバイト編集が結構いるのだが、彼らはしょっちゅう徹夜するハメに陥る。そうなると彼らは、外に出たが最後、ビルに帰れない。おかげで、徹夜組のバイト連中はビルの中に閉じ込められ、補給もないという、ほとんど座敷牢状態で仕事している。

これは、なかなかに悲惨な状況であり、できるだけ徹夜はしないようにという戒めにも取れ、バイト連中もできるかぎり徹夜しないように努力するようになった。

その結果、徹夜が減ったかというと、そうでもないのだ。まったく因果よのぅ〜。


▲バカでー、締め出されてやんの。

なんか政治的圧力によって、闇に葬られちゃうかもなぁ、俺。

増田　葬られちゃえばいいのに。

僕がログインに載っている大沢さん、じゃなくて教官のダイアリーを読んだころは『キング・オブ・ファイターズ'94』に夢中だったので、とてもおもしろく読めました。(中略)、教官はどこのゲーセンへ行ってるんですか？　すごーく、対戦したいです(優越感にひたりたいので)。

(東京都　れいひい)

大沢さんの日記のうちで『キング・オブ・ファイターズ'94』のくだりの、プレーヤーとキャラのマッチ度が高すぎです。ハイデルン恐すぎ、しゃがむし、地獄突きで血出るし、手で精気吸うなよ。

(千葉県　末弘)

20号のハイデルン大沢の日記のなかの、下忍青山との『キング・オブ・ファイターズ'94』での対戦のあたりが非常にインパクトがあったらしく、以上のようなはがきが多数ヤツの机に届いておりました。

けどねぇ、アイツらって本当ゲームでもなんでも、キャラクターになりきっちゃうヤツらだから、仕事中に突然青山が「くらぇ!!」なんて叫びながら人を殴ったり、スキを見せると(どういう職場だ？)大沢が「GO TO HELL!!」と叫びつつ飛び込み、わき腹あたりに突きを入れてくるのだ。本当、アイツら正気じゃないよ。大沢は、「軍服買おうかな？」なんて言ってるし(本当に似合いそうで恐い)、青山は青山で背中に草薙家の紋章入った短ラン作ろうとしてるし。はたで見ているとバカとしか思えません。誰かヤツらを止めろぉ〜!!

余談だけど、あとで聞いた話では、青山はガソリンを道にまいて、本気で"百八式闇払い"の練習をしたそうです。どうせなら、"裏百八式大蛇薙"の練習して、火だるまになりゃあいいのにな。

徹夜明けの大沢にファイナルブリンガーを喰らわされそうになった編集者

忍者増田さんのフル可動モデルを作って、夏のJAF-CONに出品しちゃいました。でも、あまりにも似てなかったんで泣いちゃった。そんなわけで、今度のホビージャパンに名前が載っているかもしれないし、載ってないかもしれない。

(埼玉県　新澤千明)

見たでござるよ見たでござるよホビージャパン10月号。おぬしがあんなとんでもない人形を作ったのでござるか。ヒマだなぁ。勉強しろよ。最初拙者はまったく知らなかったのでござるが、なんかお隣のファミコン通信編集部とかでは噂になってたらしく、ある日拙者は金田一隊員に突然呼び出しをくらいました。きんたまでも食わせられるのかと思ってドキドキしている拙者に、彼は例のホビージャパンを見せてくれたのでした。

そこにはゴツイ人形と化した拙者の姿が……。いやぁ、驚きました。いきなり"フル可動忍者増田さん"とか言われても、普通の読者は誰もわからんぞ。でもほかのアニメとかの超有名キャラの人形と一緒に、フル可動忍者増田さんが並んでいたのは悪い気分ではないな。あの人形、もしいらなくなったらちょーだいね。ダメならいいです。

忍者増田

れたぁずイラストゲリラ

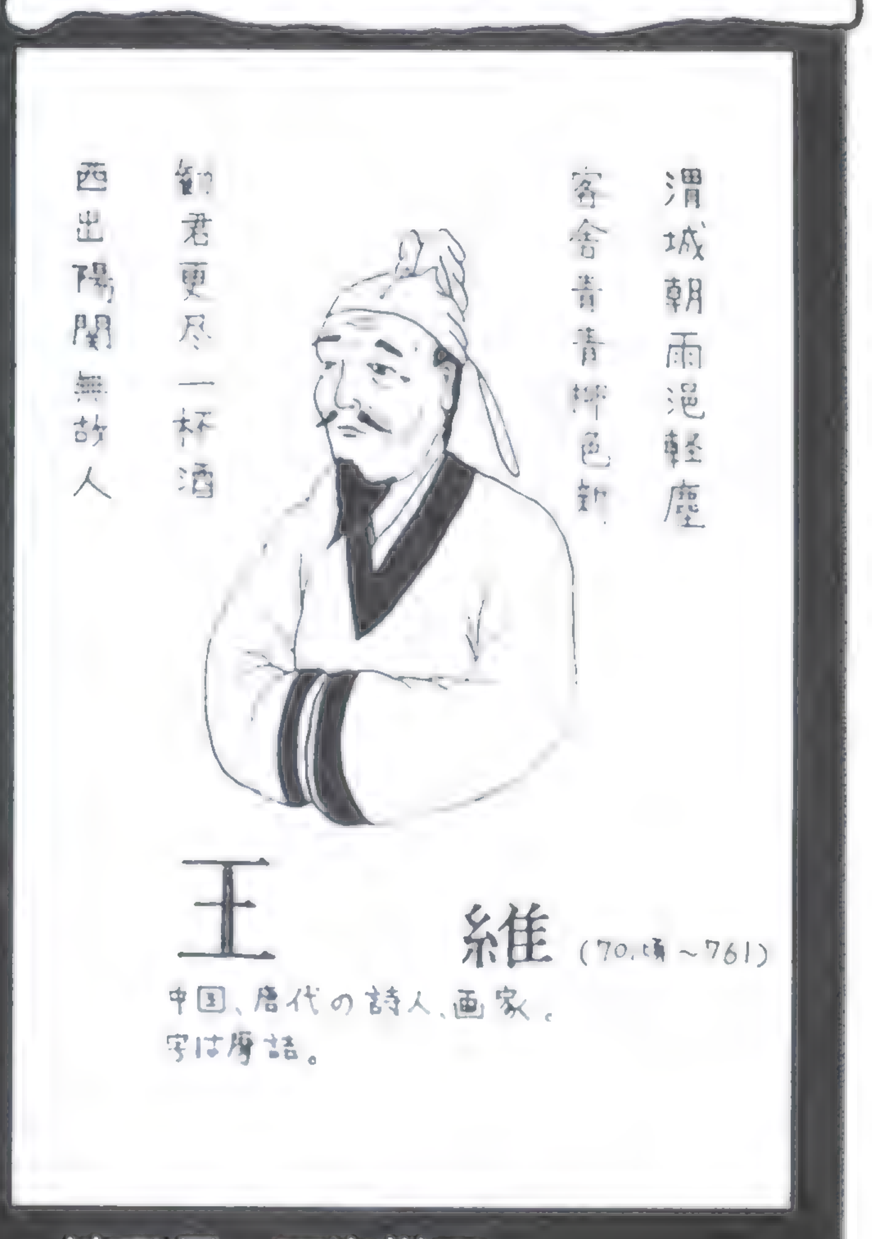
今号は"王"

イラスト採用の仕組みは、ひみつ、ひーみつ♪のゲリラ的に復活したイラストコーナー。今号は少しおもむきを変えた。次号は知らん。



★奈良県　白帆まゆ吉

ネオジオ版も発売されて、ウチのバカふたりはもう止まらんって感じなのだ。



★埼玉県　天海僧正

彼は同じようなのを何枚も送ってきた。キミのネタ選択と知識の勝ちって感じ。

1995年3号のお題は"祭"



樹海で迷ったり虚を突かれたり絵がヘタだったりジャカー団に付き合わされたりして、すっかりガラが悪くなった三宅。

はっきり言って、れた桃に真面目な相談を書いても、けなされそうなので何も書かないことにします。
（兵庫県　よくやこー）

む、いかん。このままではれた桃のスローガン、〝ゆっくり走ろう北海道〟じゃなかった、〝楽しくてタメになる地球にやさしいおたよりコーナー〟に反するではないか。よーしわかった。みんなのおたよりに、真面目に答えよう。
真面目に答える編集者

ちんちんかもかもって意味、知ってる？　私は学校で習ったよ。
（青森県　まぐろのとろすけ）

関西方言で、男女間の仲が極めて親密なことを言います。また、似た音の言葉として、大阪方言に〝ちんちんもがもが〟というものがあり、これは片足とび、いわゆるけんけんを意味します。それから〝ちんちん〟というと陰茎の幼児語を思い出しがちですが、あなたは女の子なんだから控えましょう。
真面目もなかなか悪くないと思う編集者

僕の友人KはMicrosoftのことをミクロソフトとよんでいます。　（東京都　N'a）

私はうっかりマイケルソフトと言ってしまい、公衆の面前で赤恥をさらしました。
真面目に答える編集者

まわりの家はみ〜んな断水しているのに、ウチだけ水が出ます。水道局からのプレゼントでしょうか？
（長崎県　ゴンタ19世）

それはきっと、あなたのおじいさんの代で地下水脈を掘り当てたからだと思います。
真面目に答える編集者

ゲーム専用のハードディスク管理ソフトが出れば、売れるってば！
（神奈川県　宮本太一）

売れるでしょうね。
そろそろ真面目にも飽きてきた編集者

ある日知らないおじさんが声をかけてきた。「こんにちは」。このおじさんは、変人でしょうか？
（大阪府　JTタバスコ）

うわー、変人だぁ！　やべーぞおまえ。「こんにちは」だって!?　正常な人間の口にする言葉じゃない！　知らないおじさんだぁ!?　そんなおじさん、退治しろ！
もう真面目はやめた編集者

れたぁず桃！　なんで桃なんだ！
（京都府　宇野哲史）

れたぁず桃じゃない！　れたぁず桃源郷！　わかったか！
でもなんで桃源郷なのかわからない編集者

カエルの解剖をやつた。執刀は僕だった。彼の腹にハサミを入れた刹那、麻酔が切れた。もう暴れる暴れる。手足に刺さってるピンを振り回すわ、内蔵が腹から出るわで、もうヴァイオレンスアクション！　今日の教訓は〝捨て身は強いぞ〟。
（東京都　甲矢）

人間ってのは病院あるし医者もいるし、助かるかもしれないから捨て身のアクションかましたりはしないだろうけど、カエルかぁ。バカだから暴れるだろうなぁ。
前世はカエルと言われた編集者

俺より背の高い弟に、俺より先に彼女ができて、もはや完全敗北。　（北海道　山っち）

バッカモーン！　男の価値なんてものはだな、そんなものでは決まらないのだ。何で決まるかというとねぇ、まずお金。お金持ってる？　あとはねー、車かな？　車ぐらい持ってないと、まず無理。
じゃあ無理な編集者

この前奥田がヤンキーに殴られたんだけど、次の日そのヤンキーが、何者かにカッターで背中を切られたんだ。井上はすごいヤツだ。
（東京都　安井僚介）

ニコニコ相談室

おっぱい剣道部ってどうやって戦うんですか?

ですか?



男子フィギュア
吉田ノフ(ロシア)
女子フィギュア
山田スキー(ロシア)

20号のれた桃に姿を現わして以来、我々を嘲笑のどん底に叩き落としたおっぱい剣道部。はたしておっぱい剣道部とはなんなのか。創始者であるガビョ布(東京都　高校生)は現在、竹本泉とか、そういう甘くてぬるい世界に首ったけである。「おっぱい剣道部ってどうやって戦うんですか？」。この質問に対して、我々は極秘の調査を行なった。いったいどんな調査を行なったのかというと、極秘である。絶対に教えない。調査の結果、ついにおっぱい剣道部の試合風景を一部始終カメラに収めることに成功したのだ。その映像が右の連続写真である。どうやら、おっぱい剣道部は必勝の信念で勝負に挑むことがわかった。いたずらに人の命を奪っているだけのようにも見えないことはないが、彼らが常勝不敗である理由の一部が、これで解明された。それにしても、これは勝ち逃げでは!?



どうして井上がすごいヤツなのか推測その1。井上がヤンキーの背中を切ったから。推測その2。ヤンキーの名前が井上で、背中をカッターで切られるスキを与えたこと自体がすごい。推測その3。奥田の下の名前が井上で、しかも人を使ってヤンキーを襲ったから。

安井も結構すごい
ヤツだと思う編集者

忙しい 忙しい。ネタ不足だ……、というわけで、そのうちイラスト投稿を復活するつもりです。その日まで！

（宮城県　☆ら☆）

あっ、☆ら☆だ。ひさしぶりだね。キミに『バーチャファイター』の女の子を描いてもらいたかったんだよ。だって『バーチャ』の絵はカクカクしてるじゃん。そんでもって、☆ら☆の絵はマルマルしてるじゃん。カクカクとマルマル、いったいどっちが勝つかな、と。

なんだかくだらない理由で
注文しちゃって面目ない編集者

先日 両親にエッチゲームを購入したことがバレて注意されました。とっても精神的打撃を受けました。女の子で、私みたいにバレた人はいませんか？　文通しましょう（ウソ）。早く独立したいと思う今日このごろです。

（愛知県　eighteen）

早く独立して、正々堂々エッチゲームをプレーするの？　いやー女の子でその考えは、ちょっぴり不健康なんじゃないかな？　キミの両親、精神的打撃を受けちゃうよ。だいたいエッチゲームなんて、隠れてプレーしてるうちが華だよ。会社で堂々とプレーしても、全然ドキドキしないんだもん。

会社で隠れてプレーしてる編集者

やっぱり 一番苦しまない死に方は、爆死だね。

（東京都　勝手に伊藤隆雄）

でも、一生に一度くらい死ぬ思いってのも経験してみたくない？　だって、死んじゃうくらい痛いとか苦しいとか、滅多にないじゃん。何事も経験だよ経験。

でも自分で経験するのは
おことわりの編集者

僕 の友人はラブレターを原稿用紙に書き、しかも題名をつけた。　（茨城県　キャタツ）

それが赤で添削されて、しかも戻ってきたりしたら屈辱的だね。「もっとがんばりましょう」だとか「ふつうです」とかハンコが押してあんの。佳作とかで廊下に貼り出されるのも友人のためかもね。

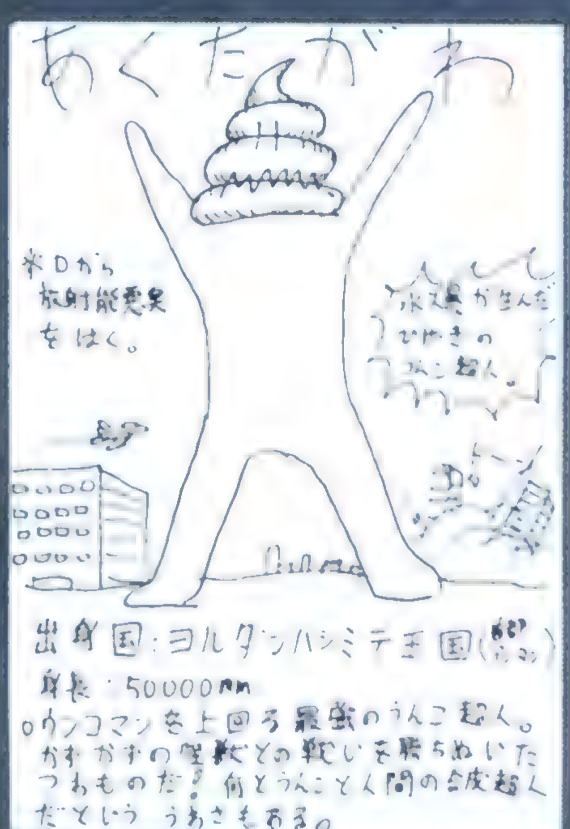
他人ごとだと思って
言いたい放題の編集者

押忍！ ログイン編集部のみなさんがケツ毛の存在に気づいたのはいつごろなのかな？　（三重県　相沢唐元気）

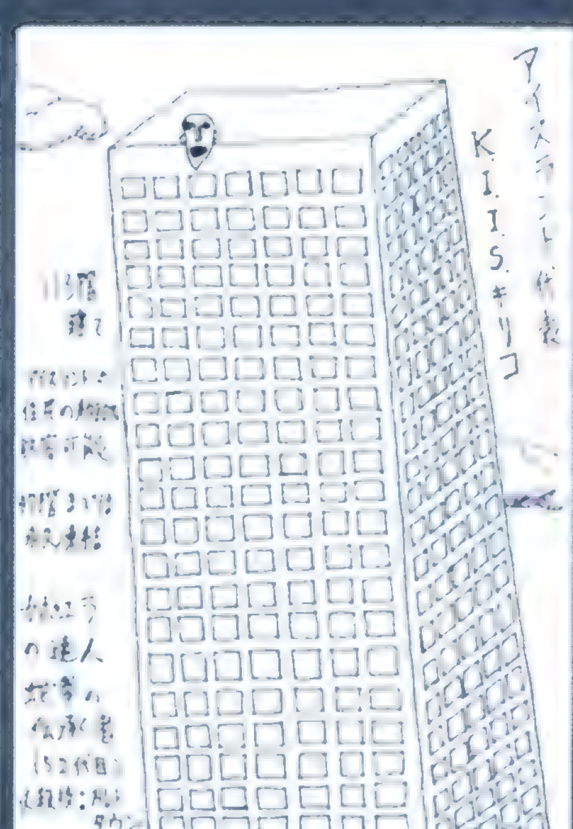
ん、ケツ？　あっ、なんじゃあこりゃあ!!　**知らなかった編集者**

第7回超人オリンピック　Bブロック準決勝

第7試合



あくたがわ（ヨルダン）　VS　キリコ（アイスランド）



Bブロック第7試合は、ヨルダンのうんこ超人あくたがわ（小林銀次）VSアイスランドのビル超人キリコ（Dr.K）だ。これまた重量級の対決。

カーン！　試合開始だ。おーっとあくたがわ、いきなり暴れ出した。キリコにお構いなしで客席を破壊！

「キリコビーム」

キリコの両目からビームが出て、あくたがわに直撃！　なんとビームの当たったところの皮膚が裂け、中から金属が見えているぞ！　これはあくたがわではない！　なんと正体はメカあくたがわだったのだ。本物のあくたがわは!?　あっ、いつのまにかリングの上にいた。そして両者にらみ合い。先に動いたのはメカのほうだ。メカの攻撃に、あくたがわ転倒！　そのまま動けないキリコにぶつかっていく。今度はあくたがわの攻撃。口から放射能悪臭をはいたが、なんとメカ、バリヤーで防いだ。バリヤーで反射した放射能悪臭が、あくたがわに返ってきた！　あくたがわ、もがいてキリコにぶつかる。哀れ、崩れ落ちるキリコ。巨大特撮ものの宿命か、ビルは壊れなければいけない存在のようだ。そしてビルの瓦礫の中に消えゆくあくたがわ。再び起き上がる気配を見せないぞ。

メカあくたがわの勝ち!

第8試合



武富士男（アメリゴ大陸）　VS　山田（世田谷）



そして第8試合、アメリゴ出身の武富士男（ガピョ布）VS世田谷出身、山田（末弘）だ。いったいどうなる!?

カーン！　試合開始だ。

「この勝負、私があずかろう」

なんと、フェアジャッジャーこと室田がリングに現われた。どうやら審判を買って出るつもりらしいが。

「この試合、男前対決とする！」

なんか勝手にルールを決めている室田。いったい男前対決とは!?

「それぞれファンに体を叩かせる。体についた手形が人気のバロメーターとなる。最終的に体についた手形の数の多いほうが勝ちだ」

なんという苛酷な勝負でしょう。

「1本目、ファイッ！」

おーっと、シルバーのレオタードに身を包んだギャル軍団が現われて、武富士男のまわりを囲んだ。一方の山田、ひとり立ち尽くす。山田どうする!?　あっ山田、レオタード軍団と一緒に武富士男の体を叩きだした。バキバキと骨の折れる音がする！

「それまでっ!!」

リング上には山田と、肉塊と化した武富士男がいるぞ。これは……。

「1本目は武富士男！　両者もとの位置に。2本目、ファイッ！」

えええっ、2本目!?　だって……。

山田の勝ち!

全体的にまとまりのある雑誌だと思います。欲しいゲームや見たいゲームなどの情報が盛りだくさん、詳しく細かに書いてあるので、とっても見やすく、読んでいても楽しくなってきます。強いて言えば少しばかり値段が高いのではないでしょうか。でも、値段の分以上のできになっています。

（愛知県　梁川剛志）

ありがとうございます。これからも一生懸命がんばりますので、応援よろしくお願いします。

まともな編集者

ログイン通巻200号おめでとうございます！　これからは絶対に大沢さんの写真を載せないでください。

（奈良県　ログインの読者）

わかりました。大沢の写真は、天地神明に誓って、絶対載せません。　**クリスチャン編集者**

東京では〝めげる〟というのは〝くじける〟等の意味だそうですが、広島では〝惚れる〟という意味です。それと、〝めんどくさい〟ことを〝たいぎい〟と言います。これは、古語の〝大儀〟からきているそうな。〝超めんどくさい〟は〝ばりたいぎい〟などと言います。文字にするとなんか妙。　（広島県　ごんづう）

こういうおたよりを原稿におこすのはばりたいぎいです。

覚えた言葉をすぐ使いたがる編集者

大沢教官はいい人みたいなので、編集者の皆さん、教官をいじめないでください。

（鹿児島県　田中俊成）

大沢のどこがいい人なんだよ。確かに茨城出身の田舎者だから、人はいいけどさ。ほら、お人好しと呼ばれる人種って、自分がいいように利用されていることに気づかない勘違い野郎が多いじゃない。大沢はその典型的な例。まあ「俺って友達多いから」なんてとち狂ったことを言わないだけましだけどね。そんな大沢がいい人になれる場所が用意されているとすれば、それはゲームセンターくらいかな。技術はないくせに負けん気だけは一人前だから、あいつは。最近では『ヴァンパイア』や、『ザ・キング・オブ・ファイターズ』なんかで対戦して、いったいどっちが優れた人間なのかを思い知らせてやってるよ。いやー、ストレス解消にはもってこいだわ、大沢は。

草薙狂の編集者

下忍さん、中学1年生が好きなの？　わーロリコンだー！　みんな逃げろー！　あと『ザ・キング・オブ・ファイターズ'94』で、下忍青山さんがコスプレ可能なのは、京とケンスウとキムとユリだと思います。

（東京都　れいひい）

男が性愛の対象として少女に偏執することをロリコンというのだから、俺はロリコンじゃないよ。だって、セーラーマーキュリーとかセーラーウラヌスとかキングとか不知火舞とかユリも好きだもん。俺のストライクゾーンは広いからさ。あと、れいひいは冬のコミケに行くようなことを言っているけど、冬コミで草薙京とロバートとケンスウと紅丸の4人組、もしくはこれにハイデルンとルガールが加わった6人組を見かけても、そっとしておいてください。

最近どんどんダメになってゆく自分に気づいて死にたくなることがある下忍青山

アンケートはがきに切手がいらないということを、アイコンのアンケートはがきより知った。ついでに私は、ログインとファミ通を併読し、アイコンとテックログインも読んでいます。お金がないので写真を送れないけどテレカください。

（福岡県　きん）

そうそう、アンケートはがきに切手を貼らなくてもいい、ということを知らない人って、結構多いんだよね。お金は一切かからないし、こうやって掲載されればテレカだってもらえるんだから、アンケートはがきは送るようにしましょう。　**まともな編集者**

先日友人Uに「その年でまたゲーム？」とあきれた顔で言われた。その瞬間、こいつとはもう絶交だと決心した。

（茨城県　月下美人）

『ドラクエV』の徹夜行列に参加してデートをすっぽかして、「私と『ドラクエ』どっちが好きなの？」と聞かれ、「うーん、『ドラクエ』かなぁ」と答え、愛想をつかされてフラれて……、というほろ苦い思い出が蘇ってきました。

素直な編集者

寝ていた友人が、「チクタク言うなあ！」と言って、俺様のミッキーマウス目覚ましを壊した。　（大阪府　ばけゆき）

寝ていた友達に、「おまえが悪いんだ！」と突然怒鳴られ、おでこにゲンコを食らったことがあります。

悪くない編集者

自分の周辺（約4メートル四方）で、「ヘコ～」が大人気。「ヘコ～」は、かのパーマンの中で使用された革命的擬音だが、ミツ夫のは不可。バードマンの天に突き抜けるような「ヘコ～」がよいです。　（茨城県　木上竜二）

パーヤンの「ヘコ～」も結構いいけど、「ヘコ～」といったらやっぱりバードマンだよね。あぁ、耳を澄ませば聞こえてくるよ、弾けるような、心にしみるような、冬の乾燥した夜風を思わせる、バードマンの「ヘコ～」が。

最近「ヘコ～」って感じの編集者



⬆「編集者と読者とが手を取り合い、ともに通巻300号を目指しましょう」。この大沢氏の言葉と瞳には、一片の曇りもない。

自分の生まれた日、誰も祝ってくれないので、電気グルーヴの〝ハッピーバースデー〟を聴き、ゲームして寝た。

（東京都　周藤幸雄）

俺も。誕生日に「おめでとう、自分」と言って、自分自身に安達由美のCDをプレゼントしたの。

さびしいのかもしれない編集者

最近のログインの文章はちょっと誤字が多いと思うので気をつけてください。

（兵庫県　まなみ）

そっかなぁ？　そんないとないと男うんだけどなぁ。いさおう、鬼をつけるようにはしますけどね。

こんな編集者

犯罪を見てしまった。

（東京都　加藤修秀）

しまった、ロッテリアにある内田有紀の壁掛けを盗んだところを見られていたのか！　ＣＤ屋の店頭から盗んできた『TENCAを取ろう！－内田の野望－』のポスターあげるから、だれにも言わないでください。お願いします！

内田有紀の偏執者

編集者ちゃんダイアリー

ビックリ月驚いちゃったよー日

編集部を出て、家に着いたのが11時半少し前。メモ書きのある紙を兄から渡されて、ここに電話するようにと言われたが、思い当たるフシがない。「誰？」って聞いたところ「警察から電話があった」と言われる。真っ先に思いついたのが、バイクの税金未払いで呼び出しか！　ということだったが、それなら連絡は区役所から来るはずで、よくよく事情を聞いてみたら、盗難届けを出していた自転車が発見されたとの由。届けを出したのは昨年の９月。なぜ今頃……。喜びというよりイブカシさのほうが先に立ちつつ電話をかけると、どうやら本当に私の"アイシャ３号"をめっけてくれたらしい。自転車は八潮団地まで取りに来るように、と言われ「埼玉の八潮ですか？」と聞き返したら、何のこたぁーない、ご近所品川の八潮団地のことだった。イヤ〜ン、真剣にボケかましちゃった。何はともあれ、めでたいよん。

ふにゃふにゃ月クラクラ日

朝、編集部の廊下を歩いていたら突如めまいに襲われる。体が地面に吸い込まれるようで、なんともイヤな感じ。すわ、メニエル病か！　と不安に襲われドキドキしたが、考えてみれば、前日の夕食と今日の朝食抜きで、睡眠時間は３時間ちょっと。その上、いつもは吸わない、きつめのタバコを吸った直後だったということに思い当たりひと安心。が、しかーし、こんな状況を喜んでよいハズがなく、冷静になったら暗い気持ち。でもまあ、こんなの序の口と言えないこともないか……。

この先月思いやられるよ日

やっとの思いで家にたどり着いたのが午前１時ちょっと前。ぼけーっとくつろいでいたら電話が鳴った。相手は、兄の友人で私のバイク先導係の人。すかさずバイクの保険は入れたのかと聞かれる。ごめんね、貧乏で。そんな余裕は少しもないわよ。なんでも、これから半年の間、福岡で出稼ぎに励むそうで、その報告の電話らしい。明日には東京を発つとかで、そんなの月曜日の夜中に言ってよこすか？　という気がする。これで私のバイク仲間の人たちは、ほとんどいなくなっちゃうので、とてもさびいし……、というよりとっても不安。なんてったって、ヘアピンカーブを曲がりそこねて歩道でひと暴れ、中近東系の人の足をひいて後走の人に「日本人て変な人多くてすみません」と謝らせた女、だったりするから。ただ、人の足を踏んだという事実にすら気がつかなかったという真実には、我ながら大笑い、気づくよなーそのくらい。まあ、この貧乏から脱却しない限りは、人様にご迷惑をかけることもないでしょう。

懐かしいぞ月何ヵ月ぶりやろ日

久々に友人Aと話をする。しゃべることが、こんなにもよくあったもんだと感心するくらい、つまらない日常のあれやこれやから、仕事がらみのグチまでブチブチとわめきちらしていたら、１年前、何もやる気が起こらないと電話で弱音を吐いていたのに比べれば、ずっと久保らしい話が聞けて安心したよ、となぐさめられる。そんなに私ってグチっぽいヤツだったのかぁ……。編集部に来るようになってから、短気ぶりに磨きがかかった気がするのは確かなんだけどね。

うれしいよ月ありがとう日

同じ新人バイトの田中ちゃんからリンゴを山ほど恵んでもらう。なんでも田舎から送ってきたものらしい。編集部でむさぼるようにして食う。

ウッキー月お猿さん日

地底人丸山からバナナを奪って食べる。忙しくて食事をとりそこねたうえ風邪気味で調子悪い彼を哀れみ、リクエストのバナナとリンゴを求めて果物屋へと走った当然の権利だな。

ねむたい月土曜日

今日は日帰りで大阪へ。泊まりがけで行けていたかも知れないが、「打ち合わせあるってのに行けるはずないだろ。おらおらぁ！」というワケでボシャッてしまった。金曜日のスケジュール自体、判明したのが前日だったというのに、どう管理しろって言うのさ！　まあ、写真撮影のお仕事は順調に済み、あとは、がっちりと買い物。しかし、貧乏バイトに衝動買いを許してくれるほど世の中甘くはなかった。その横で、福永は、猛烈な勢いでミッキーマウスグッズを買い漁っている。原田、福永のほんまもん関西人コンビのボケっぷりの前では、自分がニセ関西人であることを思い知らされる。一番大変だったのはカメラマン氏であったことは、ほぼ間違いないでしょう。家に到着したのは、午前３時半過ぎ。本当にお疲れの１日でした。今度は、仕事抜きで行きたいな。

久保ヒロエの巻

今年、新人アルバイトとしてログインにやって来て、ちょっと後悔している３人娘のうちひとり。真面目なんだかウケ狙ってるんだか、ひとりだけ仕事をする人みたいな格好で会社に来るの。





⬆久保っていったい誰？　という人もいると思うけど、それは、それ。ねぇ。



⬆金曜日、大阪にて。彼らの炭水化物摂取量は、半端ではなかったはず。

もらってちょーだい♥

この日記書きの最中に大阪行きが決まったので、コテコテ大阪グッズをとも思ったのですが、いかんせん給料日の３日前。ないものは、ナイ。それでも、赤地に白抜き、パッケージデザインそのままの都こんぶトレーナーには、心惹かれてしまいましたが……。結局、家に転がっていたベネトンのディバッグを１名様に差し上げます。２、３回しか使ってないので新品同様？　だよ。ここ最近、楽しいことが少なくて、ちょと、おさびし山状態の久保の心をなぐさめつつ、ひと笑いさせてくれるようなナイスなおたよりを送ってくれた人のお手元へ。あて先は、れたぁず桃源郷内、カバンちょうだい係まで。久保の心を揺さぶるおはがきが多いようなら追加で何かプレゼントしちゃうかも。未定だけどね。



ベネトンのディバッグ

20号の大沢の日記の図書券プレゼント。感想文部門の当選者は、千葉県の末弘と岐阜県のおねいさん。イラスト部門はロクなのなかったので該当作なしだ。

坂本犬之介が贈る!

格闘本能

其之二十・格闘エッセイ

チャンプア、元気に復活!!



⬆病み上がりとはいえ、さすがムエタイ戦士。この左フックで、俺は1週間、吐き気に悩まされた(笑)。

すっかり肌寒くなった10月のある日、俺は総合格闘家の平直行さんからお誘いを受けて、あのチャンプア・ゲッソンリットの快気祝いに同席させてもらうという幸運を得た。

チャンプアは9月18日に行なわれた正道会館の〝K-1 REVENGE〟の試合中に、小腸断裂という重傷を負ってしまったのだ。詳しくは下のビデオ紹介を見てもらうとして、今回の会場となった高田馬場のタイ料理店、『プーケット』に着くまでの間、俺はケガのことをずっと考えていた。「快気祝いというけれど、本当に大丈夫なんだろうか⁉」。しかし、店内で真っ黒に日焼けした人なつっこい笑顔を見つけたとき、俺の不安は一気に消し飛んだ！　聞けば、来年の4月か5月には日本で試合に復帰できるという。なんという強靭さだ!!

店内は終始、なごやかな雰囲気に包まれ、通訳の方を介して、ひとりずつチャンプアにメッセージを送ることになった。以下は、俺のメッセージだ。「まずは退院、おめでとうございます。(中略)。自分を含めた格闘技のファンは、常に選手に素晴らしい試合を求めます。素晴らしい試合とは、つまり激しい技の応酬と、選手のガッツが見られるような試合です。でも裏を返せば、素晴らしい試合と危険な試合は、常に背中合わせではないでしょうか？

素晴らしい試合を望むファンは、同時に選手を壊そうとしているのかもしれない。そして選手が壊れてしまったとき、ファンは何の責任も取れない。ここに、格闘技ファンの大きな矛盾を感じます」。チャンプアはこれに、「自分をもっと鍛えて強くなって、ファン全員の期待を受けても壊れないファイターになる！」と、力強く答えてくれた。うれしかった！　うれしかったからこそ、ファンという立場について、もっと考える必要があるとも感じた。選手は、自分たちファンの夢を体現するために体を削って戦っている。その選手にファンは何ができるのか？　応援すること、観戦する目を養うこと、マスコミのバッシングやゴシップに迷わず、信じること……。できることは様々ある。過激さだけを一方的に求める人間を、格闘技ファンとは呼べないのだ。

VIDEO　K-1 REVENGE



■ポニーキャニオン、正道会館／120分／9800円／発売中
■出場選手：佐竹雅昭、アンディ・フグ、他

極真世界大会第4位の強豪空手家VSムエタイ最強のキックボクサー！　しかしこのドリームカードで、アクシデントが発生！　トンプソンが意表を突いて放った後ろ回し蹴りが、チャンプアの脇腹に刺さった！　これでチャンプアは小腸断裂!!　この衝撃の試合を初めとして、アンディVSスミス、シカティックVSマンのリベンジマッチ、佐竹のタイトル戦などが盛り込まれた、ファン必見の豪華ビデオ。本日発売!!

これが問題の試合だ!!



⬆右が対戦相手のマイケル・トンプソン。しなやかな肉体から、黒豹の異名を取るイギリス人空手家だ。この後、チャンプアを予期せぬ悲劇が襲うことになるのだが……。



編集者の趣味で暴走する1/3ページ

サバイバルゲームマニュアル ⑮

前号の予告どおり、アームズマガジンとの対戦を行なったので、その様子をレポートしよう。

10月○日、対戦当日は天気もよく、われわれがいつも使用しているフィールドには数多くのサバゲ愛好家たちが集まっていた。残念ながらこの場所は、3面も4面ものフィールドが取れるほど広くはない。そこでレギュレーションの合うチームは、なるべく一緒にプレーする、ということで、各チームが合意に達した。結果、なんと1チーム28人、計56人という大人数でのゲームとなった。レギュレーションの合わない（ガスガンメインの〝痛い〟チームだった）とフィールドを2分して使ったため、いつもより狭いフィールドでいつもの2倍強の参加者という、とんでもない状況となってまったのだ。

そんなわけで、純粋なログインチームとアームズマガジンチームの対戦とはならなかったが、一応アームズマガジンを中心とする黄色チームとログイン関係7名の参加する赤チームに分かれ、対戦という形は保てたのだ。前述のようにフィールドを区切ったため、ふだんこのフィールドを使っているチームも、慣れないフラグの位置でプレーすることになり、全員にとってほぼイコールコンディションと思われた。

対戦に先立って、まずはフィールドを全員で回り、フラグの位置、フィールドの範囲、細かいルール、1ゲームあたりの制限時間などを確認する。参加者たちは、アンブッシュ（待ち伏せ）に向いた地形や侵攻に使えそうな通路をしっかりチェックしている。この時点で、もう戦いは始まっているのだ！　激戦が予想される……。というわけで、今回はここまで。もったいぶるわけじゃないけど、続きは次号で。



⬆フィールドはこんな感じ。結構開けた部分もあるが、隠れる場所にもこと欠かないというフィールド。

さて、東京マルイから、またまた読者の皆さんにプレゼントだ。まず、新発売のコッキングハンドガン、〝グロック17Lホップアップタイプ〟を3名に。従来のグロック17よりも銃身の長いタイプだ。ホップアップシステム搭載だから、よく飛び、よく当たるぞ。もうひとつ、サバゲファンで知られる、俳優の渡辺裕之氏(「ファイト～！」、「いっぱぁ～つ！」の人ね)主演の電動ガンプロモーションビデオを2名にあげちゃいます。このビデオは非売品なので、超レアなアイテムなのだ。幸運にも当選した人は、友だちに見せびらかすべし。希望者は、ハガキに住所、年齢、希望の商品名を書いて、〝サバゲマニュ⑮プレゼント係〟まで送ってくれ。締切は11月25日消印有効。発表は発送をもってかえさせていただきます。みんな、どんどん応募してくれ。

れた桃プレゼント

『緋王伝Ⅱ'HD』

5名



⬆地下牢から地上を目指して、仲間を集めて戦い抜くのだ。ちなみにこれはHD専用で、286以上のCPUが必要だぞ。

メガトンアームズ闘魂タオル

⬇ポリゴンとテクスチャーマッピングを駆使した、ロボットアクションバトルの決定版、『メガトンアームズ』。その戦いに疲れたら、このタオルで汗をふいてくれ。

5名



『M&M』ポスター

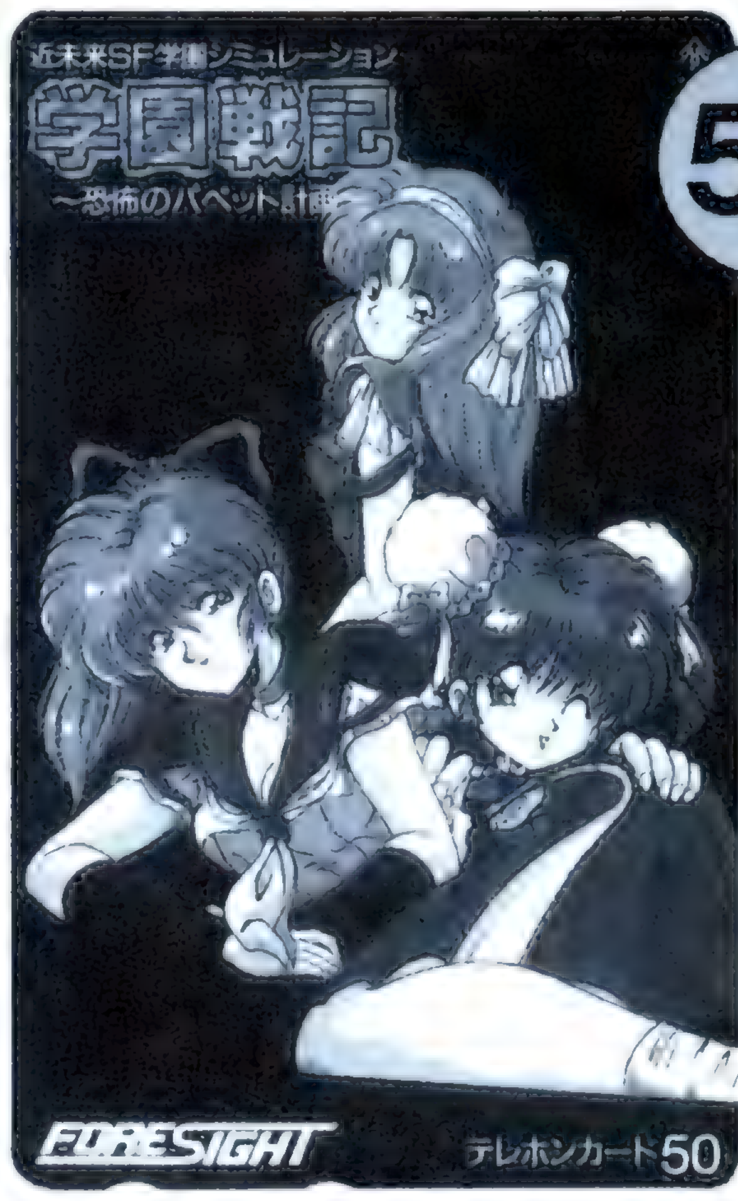


20名

⬅M&Mの外伝として発売されたのが、「クラウズ・オブ・ジーン」とその続編、「ダークサイド・オブ・ジーン」。このふたつに共通しているのが、自由綿密に練られたシナリオの完成度の高さ。どれをとっても国産RPGとは違った魅力を持っているよね。このポスターをセットであげるよ。

『学園戦記』テレカ

5名



⬆コンパニオンのスペシャリストを育成する学校"聖イノセンス学園"の卒業生たちがイベント会場で爆弾テロに遭った。事件の裏側には学園内に渦巻く陰謀が……。5名にプレゼントだよ。

I'm Sorry

さて、今号の間違いは20号の東京テヘヘ会、Windows環境改善委員会本部からです。194ページの下段で、ウィンドウズアクセラレーターを紹介しましたが、写真が入れ替わっていましたので訂正します。どうもすみません。テヘヘ。

次は21号のTHE NEWS FILEからです。52ページで紹介した『マルチメディアインパクト』の、問い合わせ先の社名がヤマハとなっていましたが、これはローランドの間違いでした。大変失礼しました。

最近、以前にも増してハルトの具合がおかしいんだよ。恋でもしているのかなあ。でも下僕に恋愛は許されないはず。ああハルト、キミは胸を張って人前では言えない恋に落ちているんだね。なんてかわいそうなんだーっ。「はあ～、モザイクのネタは何にしようかなあ」なんだ、Hゲーで悩んでいたの。

プレゼントクイズ!!

日本ファルコムの『ブランディッシュ3』で、最初にプレーできるキャラクターは何人でしょうか?

20号のプレゼントクイズの答え　光栄

ログイン情報質問電話

03-5351-8221

ログイン情報質問電話の受付は、祝祭日を除く月曜日から木曜日の午後2時から午後5時まで。ただし、市販ゲームの解き方などには一切お答えできません。また、バックナンバーの記事についても、こちらにお願いいたします。

応募方法

れたぁず桃源郷では、読者ちゃんの愉快な投稿をお待ちしています。投稿は、本誌についているアンケートはがきでも、官製はがきでもオーケーです。ちなみに、イラストは必ず黒インクを使ってねん。投稿採用者には、ログインオリジナルテレカをプレゼントします。

またプレゼントの応募は、官製はがきに住所、氏名、年齢、電話番号、希望商品、クイズの答えを書いて『れた桃プレゼント』係まで応募してちょ。希望商品がソフトの場合はメディア(5インチや3.5インチなど)も忘れずに。締切は12月2日必着。発表は'95年3号です。

20号プレゼント当選者

●『ULTIMA Ⅷ』ポスター
東京都　湯田　徹
神奈川県　小林　龍馬
富山県　水口　義英
兵庫県　安部　尚仁
徳島県　柏木　竜介

●Hello! PC/GAME BLASTの創刊記念テレカ
埼玉県　西場　秀幸
山梨県　木村宏一郎
大阪府　時永　潤也
大阪府　市位　昌輝
奈良県　福留　正明
兵庫県　樹田　昌弘
ほか4名

●『斬Ⅲ』シナリオコレクションVol.1
東京都　嵐　誠治
北海道　高畠　浩志
ほか3名

●ツクモオリジナルテレカ
大阪府　中井　俊介
千葉県　高橋　隆平
ほか8名

ログインのすべてのコーナーのあて先

〒151-24　(株)アスキー
ログイン編集部23号○○係

至福の1000年王国

ちんぷんかんぷん

バカチン市国

第56回　頭の準備体操

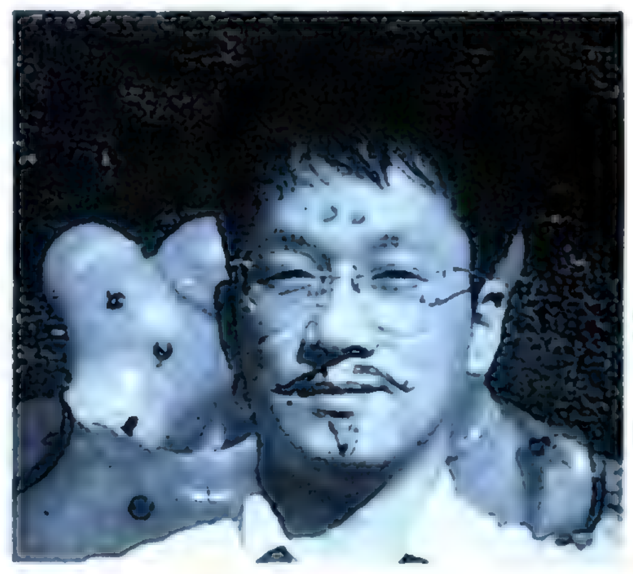
野球はバカチン、司会はバカチン。なーんつっちゃって、うっしっしっしっし。お笑い、頭の準備体操ぉー。提供はバカチン製薬。パフパフ。最初はぴったしチームから。ほにゃららを、ほにゃららしたら、ほにゃららだ。てね。

なぜなぜ？　はてな？

難問奇問大集合

クイズ〜お払い〜。今回のバカチン市国はクイズである。全世界から難問奇問を集め、倉庫にしまい、十分発酵するのを待ってから捨て、それから考えた難問奇問ばかりだから、それほどたいしたことはない。やってみろりん。

★★★21世紀は知性の時代★★★



21世紀まで、余すところわずか7年。来世紀が知性の時代になることは、ほぼ間違いないところだ。科学技術は現在に増して急速に進歩するだろうし。それに伴なって我々の知見も増し、我々はより高度な知識を要求されるだろう。

たとえば、宇宙自動車の運転方法とか、ひとくち食べただけで満腹になる薬とか、超高速電車の乗り方とかね。違うかな。

そこで、我々もその来たるべき知性の時代に備え、今から準備しておかなければならない。名づけて、頭の準備体操。20世紀ですっかり固まった脳ミソを柔らかくし、陽にさらして、十分に乾燥したところで、桜のチップの煙で燻製にしてしまうという目的だ。違うだろうか。

水蛸アキラ

千葉県立新潟大学心理学部教授の知り合いの知り合い。著書に、『頭の準備体操』全80巻（絶版）、『超心理学 飛騨山中に謎の円盤を見たような気がしないでもないが気のせいだ』（絶版）、『斜陽』（盗作）などがある。医学博士。

■Question 1

クイズベスト10

とかくこの世はベストテン好きだ。発表する人、される人、もうドキドキもんだよね。

それでは、第1位の発表です。ダラララララーッ（ドラムロール）、第1位は、マッチー松本大王です。しかもダントツ。これは味噌（脳）の足りないバカチン変態オヤジのベストテンの第1位でした。

第3位は高橋ピョン太、第2位はマッチー、そして栄えある第1位は、ワコタン。これは、本物の人ベストテン。どんなに不思議なことだって、とっても不快なものだって、ベストテンにしちゃえば、平気のへいざ。まぁだいたい1位から3位あたりまでが、ファーストクラスかな。4位から6位ぐらいは、ちょっとだけえらい。

そんなわけで下の順位は、はたして何のベストテンだろうか？

1　げ、昼も食ったよ。
2　また、カレーか。
3　げ、夕飯いらない。
4　うぉー、やられた。
5　えー、ウッソー。
6　なんかほかにない？
7　俺、カレーいらない。
8　ふざけろ、ババァ。
9　そりゃー、ねぇべ。
10　インド人もびっくり。

■Question 2

アルファベット分類クイズ

アルファベットは不思議な言葉、エービーシーデーイーエフジー。なにしろ26文字しかないんだから、比較的覚えやすいのがとっても便利です。ただ、巻き舌でないと使いこなせないのはちょっとネックかもね。下くちびるとか上くちびるを噛む場合もあるし、油断してたら血だらけだ。

だけど、それらのデメリットを差し引いても、21世紀はアルファベットの時代かな。やっぱし。突然だけど、アルファベットを一定の法則にしたがってA群とB群のふたつに分類してしまいました。どんな法則なのか、答えなさい。

A群
A E K
F T G
X H Z

B群
L B C U I O
Q N R
D M J S P

■Question 3

ウソつき族と正直族



正直族



ウソつき族

　ここは、南米アメリカの南へ南下したあたりにある草木がぼうぼうと生い茂る秘境のジャングルだ。場所は、南米アメリカ。そこには、絶対にウソしかつかないウソつき族と、必ず本当のことを言う正直族、アーン、アーンとうめき声をあげるアンノン族、そしてシビレちゃうカミナリ族が住んでいる。

　我々々々々、ありゃ舌がもつれた。さっきのカミナリ族との交流が、いまだに後遺症として残っているようだ。我々探検隊は、ウソつき族と正直族の住むプロチョンポ川流域で、道に迷ってしまったのだ。クネクネとした迷い道の先は、な、なんとふたまたに分かれ、しかも一方は我々の目指すケッチョレボロビン村へと続く道、そしてもう一方は人食いフンコロガシの生息するショッポネツルンパの森だったりする、究極の選択を強いられる分かれ道なのだ。

　運のいいことに、我々々々々、ありゃ？　また舌がもつれちゃっちゃ。かなり緊張している我々の目の前に、種族はわからないがひとりの男が立っていたのだ。こ、こいつはラッキーだ。我々々々々には、この人に２回だけ質問ができる権利があるのだ(なんで？)。

　そこで々我は、あ、シビレのあまり今度は逆だ。もとい、我々探検隊は、慎重に質問を考えることにした。だいたい、こいつがウソつき族か正直族がわからないんだから、うかつに質問をすると、あっというまにタイムオーバーになってしまうのである。ケッチョレボロビン村は、右側ですか？　本当に右側ですか？　もう、これだけで２回の質問は終わりなのだ。これで、もしヤツがウソつき族だったら、我々々はフンコロガシの餌食になってしまうわけだ……。

　さぁ、キミミミならどうする？

■Question 4

カエルと棒

　Ｐ国とＱ国の国境付近で、１匹のカエルが棒を上ぼっている。このＰ国とＱ国は、互いに仲が悪く、以前より何度も国境付近で小競り合いを繰り広げていたが、つい最近本格的な戦争状態におちいってしまった。Ｐ国を大国Ｒ国が、Ｑ国を強国Ｓ国がそれぞれ後押ししたため、この戦争はＲ国とＳ国の代理戦争の様相を呈してきたが、それゆえに戦争の規模は非常に大規模なものになってしまった。国境付近に設置されていたＱ国の原子力発電所が、Ｐ国の爆撃部隊によって破壊されることにより、現在は一時的な停戦状態となっているが、いつ戦闘が再開されるのかは、いまだ予断を許さない状況である。なお、この原発破壊により、Ｐ国とＱ国の国境付近は、巨大な不毛地帯となっている。

　カエルは、昼間にこの棒を３メートル上ぼることができるが、夜になると熟睡してしまい、寝てる間に１メートルもずり落ちてしまう。棒の長さを5000メートルとすると、カエルが棒のてっぺんまでたどりつくのは、上ぼり始めてから何日目になるだろうか。なお、このカエルは、前述の原発が破壊された際、偶然放射能を照射されたことによって生まれた突然変異体であり、一切の食料、水分を補給しなくても平気なものとする。



■Question 5

スーパーゴージャスクロスワードパズル

1	2	3
4		
5		

　お待ちかねのクロスワードパズルです。クロスワードといえば、黒い部分と白い部分があるのが普通ですが、今回のスーパーゴージャス版では、黒いところをすべて取り除いたスーパーゴージャス版にしてみましたのだ。わかるね。

　しかも、縦と横に読める以外に斜めに読んでもある程度意味が通るようで無理という、スーパーウルトラゴージャス版にもなっているところが細かい。さあ、埋めろ。

タテのカギ

1　ハイレグギャルの局部から陰毛が！　これを称して何と呼ぶ？

2　空の大怪獣の名前でもあるが、同時に温泉の種別の名前でもある。

3　ゲッ、ゲッ、ゲゲゲのゲ～、でおなじみの少年の出身地であり、青山とか外人とか様々な種類あり。

ヨコのカギ

1　空中曲芸を見ていた幸子さん。とっても○○○ラしています。

4　「えー、千葉県の県庁所在地はどこだ？」「千葉か？」「じゃあ、神奈川県の県庁所在地は？」「えー、横浜か」「それじゃあ、茨城県の県庁所在地は？」「○○○？」

5　工事○○。○○検証。○○監督。事故○○。槍の俵星○○。

ナナメのカギ

1　港の別の呼び方。

3　牛の毛は牛毛。猫の毛は猫毛。では、ハトの毛はなんだ？



頭の準備体操 解答編

こんな解答を用意してみました。さぁ、キミは全問正解できたかな？　ちょっと難しかったかもしれないけど、これでバッチリ。



Answer 1

うーん、いきなり最初っから難しい問題だったね。正解は、昼にカレーを食って、家に帰ったら夕飯もカレーだった人の捨てゼリフベストテンでした。ある、ある、あるーって感じですか？　よくありますよね。しかも、そういう人に限って、ものすごいカレー好きだったりするんだよね。正解は、昼にカレーを食って、家に帰ったら夕飯もカレーだった人の捨てゼリフベストテンでした。えっ、もう言ったっけ？　うそ。同じことを二度言った？　言わないよ〜。

Answer 2

これまた難しい問題ですね。正解は、A群のほうの文字は、なんだかほんわかしているなぁって感じの文字群。B群のほうの文字は、見ているだけでゾクゾクする、とっても魅力的な文字群。でした。もしくは、A群のほうがナイスガイの文字群で、B群のほうがいなせな文字群、という答えでも可です。それとも、A群のほうは背が高くって、B群のほうは太ってるでもいいです。あー、でもねA群はボインで、B群はナインってのも好き。キミの想像力にまかす。



➡頭のほうはほぐれたかな？　いやー、クイズって頭の体操になりますな。マッチー大王なんて、クイズのやりすぎで、もうほぐれちゃってほぐれちゃって。ねぇ。

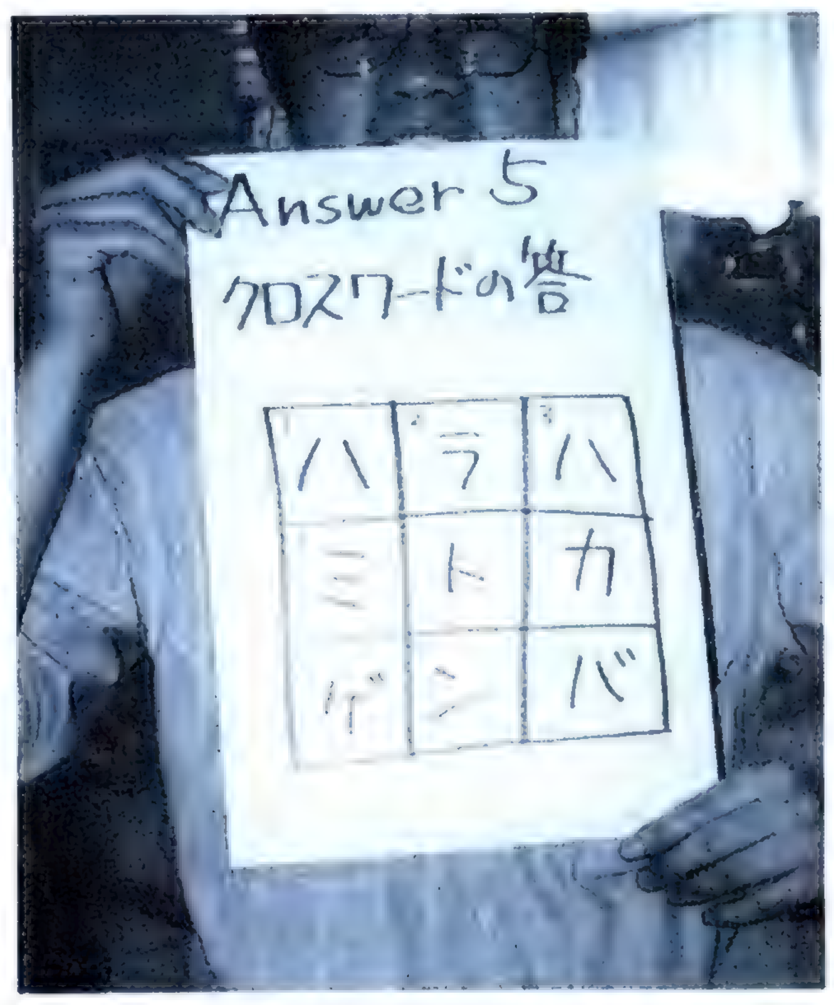
Answer 3

またまたまた（まだシビレてる）難しい問題でした。正解は、まぁひとことでは言えないですね。本当なら、その道で出会った人に今日の天気を聞いて、で、その次に「ケッチョレボロビン村はどちらですか？」

という質問で、バッチリとケッチョレボロビン村に続く道がわかるはずだったんだけど、なんと問題にその日の天気を書くのを忘れちゃったもんで、だからひとことでは言えませんな。それにさ、なんで2回しか質問できないのさ、誰がカウントしてるの？　ダメだよね、こんな問題。だいたい出会った人が、ウソつき族と正直族のハーフかもしれないし、だいたいそんな民族いるわきゃないよな。まぁいたとしても、言葉が通じないんじゃないか。つまりなんだ、この問題の正解は、人食いフンコロガシなんてこの世にいないっていうあたりに気がついた人の勝ちだ。どっちかに行って、村がなかったら戻ってくればいいのだ。問題も問題だが、解答も問題だ。

Answer 4

物理の法則からいくと、2500日でてっぺんですか。しかし、よくよく観察してみると、このカエルがスタートしてから、なんと3日目（6メートル付近）にモズのはやにえ（図鑑参照）にあって、あっというまにてっぺんに持っていかれ、棒の先に刺された、が正解。つまり、てっぺんまで3日だ。いやん。



⬆5問目のクイズの答えは、以上のとおり。クロスワードの解答欄を用意するのを忘れたので、豪華写真で解答を贈る。

極秘 シークレット バカチン市国単行本化計画

前々から密かにウワサされていたけど、密かだったのであんまり広がらなかったバカチン市国単行本化の話が、いよいよ実際に動き出したぞ。ウィーン、ガガガ。

これは、すでに50回を超えて、いつの間にか量的にはたいしたものになってしまったバカチン市国の歴史を一冊の本にまとめてしまおうという至極大胆なプロジェクトで、今までに成功したものはひとりもいないといういわくつきの計画である。これは、非常に重要な計画だ。この計画を成功させることができれば、今までよりもっと多くの人にバカチン市国に知ってもらえたり、昔の記事を探すのにバックナンバーの山をほじくり返したりせずにすんだり、えーと、あんまり思いつかないが、いいことずくめである。逆に、失敗すると大変だ。一度ポシャったら、二度と日の目を見ない可能性だってあるのだ。我々としては、慎重かつ丁寧に話を進めていき、計画を成功させ、なんとかいい目を見てみたいものである。

てなわけで、計画を成功させるために、ぜひとも国民諸君の助力をあおぎたい。要するに、単行本のちょっとイカしたアイデアを募集するわけだ。いい案がたくさん集まるほど、単行本実現の可能性が高くなるぞ。へボい案ばかりでは、単行本化など夢のまた夢だ。とりあえずは、単行本用の特別企画と、本のタイトルを募集してみたい。あて先は、バカチン市国単行本化計画○係まで。締切は11月末日消印有効。なお、この計画のことは、くれぐれも内密にしていただきたい。では。





新 おたより大募集大合戦
予選優秀作発表

★えー、それでは、前号で発表できなかった予選の優秀作を発表したいと思う。Aブロックだけは、前回に掲載したので、今回の対象はB、C、Dブロックとなるけど、BやDブロックには、あんまり優秀とよべる作品が少なかったので、Cブロック中心になるかな。

☆辞書シリーズ・拷問編

兄キ　どうだ吐いたか。
子分　だめでさあ、まったくしぶてぇ野郎で……。あらゆる手をつくりましたが、まるで効果がありませんや。
ホリヨ　……。
兄キ　仕方ねぇ、最後の手段だ。アレの封印を解くぞ。
子分　えっ!?　まさか、あの禁断の国語辞典責めを!?　こいつ、死にますぜ!?
兄キ　そんときは、そんときだ。ではまず、新明解国語時点から。いくぞ。
子分　へへへ……、オイ、さっさと吐いちまったほうが身のためだぜぇ、オラァ。
ホリヨ　……。
兄キ　いじる[弄る]……用事もないのに、やたらに手でさわったり、なでまわしたりすること。
ホリヨ　……！
兄キ　ちんちんかもかも(俗)……けんけん。(例)ちんちんかもかももがもが。
ホリヨ　う……。
兄キ　ワンダフル……素晴らしい様子。(例)ワンダフルを連発する。
ホリヨ　ううっ……。
兄キ　ぷりんぷりん(副)……「ぷりぷり」の強調表現。ぷりんぷりんする。
ホリヨ　ガハァッ!!
子分　あっ！　野郎、血ィ吐きましたぜ！　かなり効いてますよ！兄キィ！(後略)

（大阪府　ばけゆき）

★兄キの責めはまだまだ続くが、長いので省略。辞書っておもしろいよね、ホントに。

☆いちじくでもダメか。

彼女は何にもつられない。昨日もワナにはかからなかった。これでもう三度目だ。しかし今日は、扇風機を持ってきている。しかもこれには、特注で"特強"ボタンがついている。

僕は、逃亡しようとしている彼女に向かって扇風機を向け、迷わず"特強"を押した。

プルップルッ。彼女は胸を風に飛ばされないように両手で押さえたが、替りにスカートがすごい勢いでめくれ上がった。「わひいっ」。彼女は興奮しているようだ。この策は正しかった。彼女は顔を赤く染め、僕に迫った。

彼女は僕の正面に立ち、おっぱいからビームを出した。ビビビー!僕は、かろうじてよけ、彼女の姿を見ると、彼女の胸は小さくなっていた。どうやらエネルギーを使い果たしたようだ。

僕好みに変わったその胸は、僕を獣に変えるのには十分だった。僕は彼女の胸に飛び込んだ。

もう何も言わせない。これは明らかに彼女の計算ミスだったよ。

（東京都　れいひい）

★異様な迫力だけはあるが、なんだかよくわからない作品である。完全にひとりの世界に入り込んでいて、ちょっと恐いかも。

紹介したい作品はあるがもう少しあるが、Cブロックはみんな長いから。最後はDブロックの、斎藤猛の短歌でお別れしましょう。

☆小島さん　夢の中でHした
　こんなボクを
　　許してフォーギブ～

（栃木県　斎藤猛）

べったら ホラガイさん
作:松本隆一



大募集サンバ



司会　こんばんわ、探求心旺盛人集まれ！　の時間がやってまいりました。さぁ、今宵も探求しましょう。せーの、タンキュー！
会場　ベリー、マッチ。
司会　コマーシャルへ、ゴー。
　わたしゃー、氷の国の、氷屋さん。うーん、商売あがったり。ひゃー、ちびたい。
司会　さぁ、今日の探求人です。タンキュー！
会場　ベリー・マッチ。
司会　お名前は？
？？？　赤松です。
司会　赤松さんの探求したいモノ、つまり、今一番気になるものはなんですか？　お聞かせください。
赤松　えーとですね、親子丼なんです。親子丼が気になるんです。
司会　親子丼ともうしますと、玉子と鶏肉の、あの親子丼ですか？
赤松　ええ、その親子丼です。
司会　で、親子丼の何が？
赤松　あれって、誰が親子丼っていう名前をつけたんですか？
司会　あ、名前をつけた人を知りたいにんですね、赤松さん。
赤松　いえ、そーじゃないです。だって、親子丼の中に入っている、その鶏肉と、そのとじている玉子、どーして親子関係にあるのがわかるんですか？　そーでしょ、親子丼を作るたんびに、ニワトリの親子が殺されてるんですかね？　疑問に思いますね。ほとんどの玉子とニワトリは、他人(？)じゃないんですか？
司会　ほほう。
赤松　親子丼は、ウソですね。他人ですわ、ほとんどが。
司会　めったに本物の親子丼には会えないっていうわけですね。では、また来世で。タンキュー！
会場　ベリー、マッチ。

墜落日誌 第2巻

ただいま工事中です



原画展もあるぞ

なにしろ2年に1冊しか出ない本なんで、非常に貴重なんですよ。というわけでもないけど、発売を記念して原画展をやるんで、近所の人来てね!!

開催場所：まんがの森吉祥寺店
　JR、京王井の頭線吉祥寺駅南口から3～5歩

開催期間：11月27日(日)～12月3日(土)

問い合わせ：☎0422-45-5431
　(担当は店長の佐伯さん)

11月22日、ついに発売！

このイラストがめじるし!!



とゆーわけで、
墜落日誌の第２巻がい
よいよ発売されるんですよ。お値段
は880円[税込]。もちろん、カラーの描き下ろしや楽しい雑談の
ページ、"ついらくのおへや"もあるんで　読みごたえバッチリ!!
みんな、11月22日には書店にレッツゴー!!　予約も大歓迎!!

読者が選ぶ
TOP10 投票リスト

9月1日～30日まで

番号	ソフト名	メーカー名
136	愛姉妹	シルキーズ
137	アイドルプロジェクト	ケイエスエス
138	あにまーじゃんX	ソニア
139	雷の戦士ライディ	ジックス
140	ウィザードリィCDS	アスキー
141	機械じかけのマリアン	ジャニス
142	クラッシャージョウ 歓楽惑星の陰謀	ファミリーソフト
143	源平合戦	光栄
144	こうかん日記	フェアリーダスト
145	サティア	アーヴォリオ
146	雀豪4	ビクターエンタテインメント
147	JINN［ジン］ ～永遠の勇士～	天津堂
148	スーパーストリートファイター2	カプコン
149	ハイリワード	イマジニア
150	美少女戦士 Mu	アップルパイ
151	横浜エレジィ	FMC
152	ベルズアベニュー3	ウェンディマガジン
153	マスターズ 遥かなるオーガスタ2	T&Eソフト
154	誘惑の吐息	メイビーソフト
155	蕾花(ライカ)	リンガーベル

協力／コンピューターソフトウェアショップ Z-Z（TEL 03-5386-1523）

投票方法

このリストは、'94年度"読者が選ぶTOP10"の投票用のものです。'94年度の対象となるソフトは、'94年1月1日から'94年12月31日までに発売された、パソコンのゲーム作品です。この中には移植版やデータ集、マップ集などは含みません。ただし移植版でも、発売元がオリジナル版のメーカーと違う場合は、オリジナルとして扱います。投票方法は、①このリストの中から、最も気に入ったソフトを選び出す。②そのソフトの個別番号を、アンケートはがきの"読者が選ぶTOP10"の投票欄に書く。③そのはがきを投函する(切手不用)、となっています。投票には、必ず本誌とじ込みのアンケートはがきを使用してください。官製はがきや私製はがき、または'94年5号以前のアンケートはがきはすべて無効です。また、複数のゲームの個別番号やゲーム名を書いても無効となります。これらの点に気をつけて、どんどん投票してください。読者のみなさんの熱い思いのこもった1票をお待ちしております。

未確認クリエイターズ ログイン大賞応募要項

●プログラム部門　●ツクール部門　●CG部門　●音楽部門

募集する作品

ログイン大賞ソフトウェアコンテストでは、オリジナルのゲームプログラムやゲーム作成用ツール、そしてＣＧ作品やログインソフト編集部提供のゲームコンストラクションツール"ツクールシリーズ"で作られた作品を、以下のように広く読者から募集しています。

●プログラム部門
未発表のオリジナル作品であれば、機種、ジャンルは問いません。ただし他人のプログラムの全部、または一部をコピーしたものや二重投稿はお断わりします。

●ＣＧ部門
未発表のオリジナル作品に限ります。他人の絵の取り込みなどは、審査の対象外です。グラフィックを描くために使ったマシンやツールは必ず明記してください。

●ツクール部門
ログインソフト編集部提供のツクールシリーズで作られた作品を審査します。募集作品は、ツクールすべてが対象です。

●音楽部門
コンピューターで演奏する未発表のオリジナル曲に限ります。他人の曲のコピーなどは審査の対象外です。作品はカセットテープなどで応募し、曲のデータがあればディスクを同封してください。なお、演奏しているマシン、作曲ツールは必ず明記してください。

ログイン大賞では、送られてきた作品をすべて審査し、プログラム部門、ツクール部門作品については、ログイン大賞に入選できそうな作品を、"ノミネート作品"として毎号ログイン誌上にて発表していきます。そして３ヵ月に一度、それまでに発表をしてきたノミネート作品、およびＣＧ部門の作品と音楽部門の作品をさらに審査し、そのなかから優秀なものに、ログイン大賞が授与されます。ノミネートに選ばれた場合には、5000円分の図書券が贈られます。さらに、ログイン大賞の受賞者には、１席、２席、３席という授賞したランクに応じて、右にある表のとおりに賞金が贈られます。ログイン大賞に入賞した作品は、ログインDISK＆BOOKシリーズ、またはソフトウェアベンダーTAKERUなどで、商品として販売される場合があります。

◆

なお、作品が入選した場合には、入賞者は(株)アスキーに対して、以下の権利を許諾していただくことになります。

［１］入選した作品を、アスキーが発行している雑誌、書籍に複製して公表すること。当該雑誌の付録としてフロッピーディスクなどに複製、収録のうえ頒布することを含みます。

［２］入選した作品を、商品として複製し、販売、頒布すること。

［３］入選した作品をTAKERUなどで複製し、頒布すること。

応募方法

●作品を応募する際には、必ず以下の書類を同封して、右下のあて先までお送りください。特に、賞金の振込口座については、間違いのないように十分気をつけてください。

①郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号、賞金の振込口座（銀行名、支店名、口座番号、名義人の住所、名義人の氏名）を明記したもの（住所、氏名、名義人の氏名にはフリガナを付けてください）。なお、20歳未満の方は、保護者の承認が必要になります。この場合は、保護者の住所、氏名、電話番号も明記するようにしてください。

②作品のタイトルとその読み方、動作する機種、記録したディスクの種類を明記したもの。プログラム部門やツクール部門の場合は、実行方法や遊び方、ゲームの解き方、マップ、ゲームの舞台設定など、できるだけ詳しい解説書を同封してください。

●応募に関しての注意事項
作品を応募する際は、以下のことにご注意ください。

①応募された作品、書類などはすべて返却いたしませんので注意してください。もし、必要のある場合は、あらかじめコピーを取ってからご応募ください。

②入選した場合の賞金は、作品が掲載されたログインが発売された日の翌月の末日に、指定口座に振り込まれます。

賞金

●プログラム部門
１席……………………… 50万円
２席……………………… 30万円
３席……………………… 10万円

●ツクール部門
１席……………………… 10万円
２席……………………… 5万円
３席……………………… 3万円
各ノミネート作品
……………………図書券5000円
ノミネートまであと一歩
……………………図書券3000円

●ＣＧ部門、音楽部門
１席……………………… 5万円
２席……………………… 3万円
３席……………………… 1万円

あて先

〒151-24
(株)アスキー　ログイン編集部
『未確認クリエイターズ○○部門』係

SOFTLOG 調査協力店リスト

北海道・東北

九十九電機札幌	☎011-241-2299
マツヤデンキ札幌中央店	☎011-222-5454
ラルズプラザパソコンランド	☎011-221-8221
庄司デンキコンピュータ・中央	☎022-224-5591
デンコードDaC仙台東口店	☎022-291-4744
デンコードDaC仙台本店	☎022-261-8111

東京

R&Rメディア	☎03-3777-7335
アイツー	☎03-3258-1198
石丸電気マイコンセンター	☎03-3251-0011
コムMICRO COMPUTER SHINKO	☎03-3251-1523
ジーズ	☎03-5386-1523
J&P渋谷店	☎03-3496-4141
J&P八王子そごう店	☎0426-26-4141
J&P町田店	☎0427-23-1313
第一家電ableパソコンシティー	☎03-3253-4191
富士音響マイコンセンターRAM	☎03-3255-7846
マイコンショップCSK	☎03-3342-1901
ムラウチ	☎0426-42-6211

関東

ダイオー あざみ野店 コンピュータ館	☎045-901-1901
IC WORLD YOKOSUKA中央店	☎0468-26-2677
ウェーブ・アイ湘南台店	☎0466-43-1771
J&P津田沼店	☎0474-72-5211
多田屋サンピア店	☎0475-52-5561
T・ZONE上尾店	☎048-774-0511
パソコンランド21太田店	☎0276-45-0721
パソコンランド21高崎店	☎0273-26-5221
パソコンランド21前橋店	☎0272-21-2721

中部

OAハウス フレンド	☎0762-45-4901
うつのみや片町店マイコンコーナー	☎0762-21-6136
カトー無線本店	☎052-264-1534
三洋堂パソコンショップΣ	☎052-251-8334
すみやパソコンアイランド	☎054-255-8819
九十九電機名古屋１号店	☎052-263-1681
九十九電機名古屋２号店	☎052-261-3399
パソコンショップコムロード	☎052-263-5828
真電本店	☎025-243-6500
PiC	☎025-243-5135

大阪

SRGスタンバイVer.1	☎06-641-2225
J&Pコスモランド	☎06-634-3111
J&P千里中央店	☎06-834-4141
J&P高槻店	☎0726-85-1212
J&Pテクノランド	☎06-634-1211
J&P阪急三番街店	☎06-374-3311
J&Pメディアランド	☎06-634-1511
上新電機せっつとんだ店	☎0726-93-7521
上新電機日本橋７ばん館	☎06-634-1171
NaMUにっぽんばし	☎06-632-0351
マイコンショップCSK	☎06-345-3351

近畿

三宮セイデンC-SPACE	☎078-391-8171
J&P京都寺町店	☎075-341-3571
J&P姫路店	☎0792-22-1221
J&P和歌山店	☎0734-28-1441
上新電機にしのみや店	☎0798-71-1171
ニノミヤパソコンランド和歌山店	☎0734-23-6336
電器館パレックスパソコン売場	☎078-391-7911

中国・四国・九州

アルファテック	☎0975-38-2666
カホマイコンセンター	☎092-714-5155
紀伊國屋書店岡山店	☎0862-32-3411
ダイイチComCITY	☎082-248-4343
ダイイチ高松パソコンCITY	☎0878-23-4311
トキハマイコンセンター	☎0975-38-1111
ベストマイコン熊本パソコン館	☎096-322-4180
ベストマイコン福岡店	☎092-781-7131
ベストマイコン宮崎パソコン館	☎0985-22-8325



LOGIN DISK&BOOK通信

『シューティングツクール98』の本の巻頭では、昔のゲームを集めた記事もあるのだ。ぜひ一度手に取ってみてね。

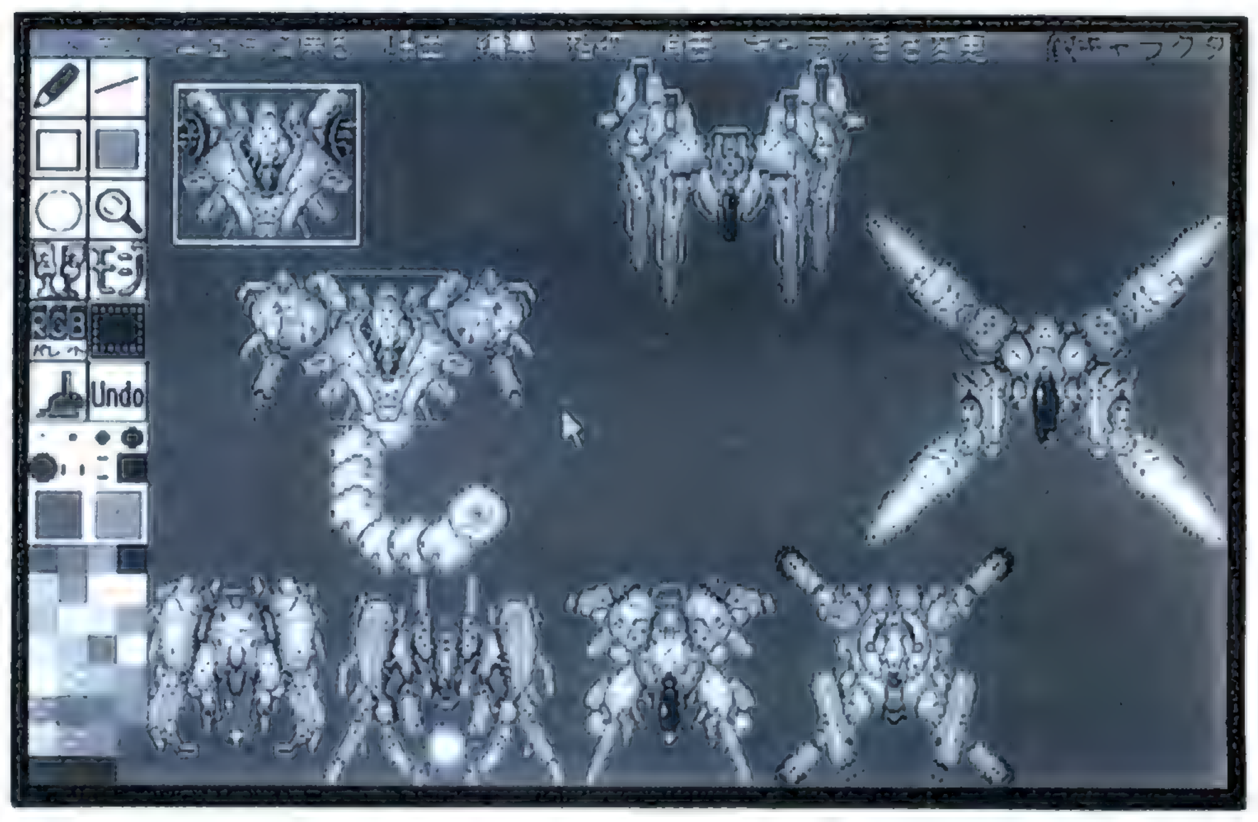
シューティングを作りたいならコイツを使うべし!

シューティングツクール98

DISK&BOOKシリーズで、要望の高かったもののひとつが、シューティングゲームを作るためのツールだ。でも、実はPC-9801には、『バカスカウォーズ』という、シューティングを作るためのツールがちゃんとあるんだよね。ただ、これはソフト自動販売機タケルで供給されていたので、タケルが近くにない人は手に入れられない、というデメリットがあったのだ。そこで、これをDISK&BOOKにして、より多くの人に楽しんでもらおう、と生まれたのが、『シューティングツクール98』というわけ。

さて、ひとくちにシューティングといっても、いろいろなモノがあるよね。シューティングツクール98では、『グラディウス』タイプと『ゼビウス』タイプの特徴を持ったゲームを作れるのだ。たとえば、グラディウスのようにカプセルでパワーアップするゼビウスを作れるし、ゼビウスのように地上と空中の撃ち分けができるグラディウスだって作れるわけ。つまり、かなり高い自由度で作品を作れるのだ。もちろん、グラフィックは自由に描き替えることができるし、デモだって作ることができるぞ。

さらに、シューティングツクール98には、ログイン開催のソフトウェアコンテストで賞をとった3本を初めとして、全部で4本のサンプルゲームが入っている。自分でゲームを作るときの参考にもなるし、これらを遊ぶだけでも十分楽しめるぞ。さらに、ハードディスク対応だから、軽快に作業を進めることができるのだ。

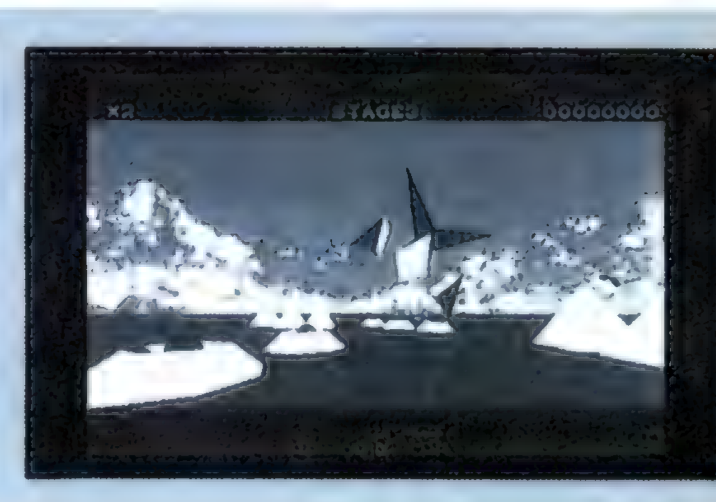


⬆サンプルゲームのひとつ、「ラウド・パーティー」を見ているところ。こんなカッコいいグラフィックがキミの思うままだ。

- ●対応機種　PC-9801シリーズ（UV/VM以降）
- ●価格　4800円[税込]
- ●アスキー出版局刊
- ●発売中

ポリゴンシューティングツクール

このソフトは、用意されたポリゴンのキャラクターをマップ上に配置するだけで3Dシューティングが作れるソフトだ。シューティングファンの人や、今はやりのポリゴンに興味のある人はこのソフトにチャレンジしてね。



ログインDISK&BOOKシリーズ好評発売中

※価格はすべて税込です

アドベンチャーツクール98 定価4800円 絵を描いて文章を作り、あとはシーンを設定するだけで、すぐにアドベンチャーゲームが作れる、お手軽ゲームツールだ。	ログイン版アートマスター　コア **お絵描きツール** 定価4800円 システムソフトから発売の「アートマスター　コア」の機能を一部削減した、ペイントツール。入門用にオススメなのだ。	**CGツクール3D** ログイン版ミラージュ 定価4800円 レイトレーシングによる3DCGを楽しめるツール。標準構成のPC-9801だけで楽しむことができる、手軽さが魅力。	**RPGツクールDante98** 定価5500円 フィールド型RPGを簡単に作れるツール。グラフィックや命令は、用意されたデータを選択するだけなので、簡単、便利！
ぱたぱたアニメツクール 定価5500円 絵を描けばすぐに動かせる、簡単操作のアニメーションツール。残像や中割などの機能があるので、初心者でも安心。	リバーヒルミステリーセレクション **マンハッタン・レクイエム** 定価5200円 マンハッタンで起きた殺人事件に、刑事J・Bハロルドが挑む。犯人は誰なのか？謎が謎を呼ぶ展開に、目が離せない。	リバーヒルミステリーセレクション **琥珀色の遺言** 定価4980円 貿易商の死をめぐる謎に名探偵、藤堂龍之介が挑む推理アドベンチャーゲーム。華麗なグラフィックが物語を盛り上げる。	**Macでパソコン通信入門** ログイン版リボルバー 定価4800円 簡単操作のマッキントッシュ用通信ソフト。マウスひとつで簡単に操作できるので、パソコン通信入門者にはうってつけ。
書画ツクール ログイン版PC書道 定価5500円 墨や硯の用意なしに、水墨画風の絵や文字を簡単に書ける書道ツール。部屋を汚す心配なく、書道を楽しむことができる。	**X68000傑作ゲーム選** 定価4980円 ログインソフトウェアコンテスト入選作品を集めた、アマチュアゲーム傑作選。完成度の高さは保証付きの、12本を掲載。	**シムアントBOOK** 定価4980円 プレーヤーが黒アリに扮し、敵となる赤アリの滅亡を目指すゲームソフト。アリに様々な実験を行なうこともできる。	**はじめての大戦略** 定価4800円 ウォーシミュレーションゲーム『大戦略』の入門者版。絞り込まれたユニットや見やすい一覧表の採用で、操作性は抜群！

ログインDISK&BOOKシリーズに関するお問い合わせは

ログインソフト質問電話
☎03-5351-8224
祝祭日を除く月曜日から木曜日の午後2時から午後5時まで

ログインDISK&BOOKシリーズは

全国の大型書店、または書籍を扱っているパソコンショップでお買い求めください。もし、お近くの書店にない場合は、ご注文くださるか、アスキー出版営業部（☎03-5351-8194）までお問い合わせください。

P&Aならではの新品パソコン 5年保証

〃業界No.1の"P&Aメンテナンスサポート"〃

最高の保証システム

1. 業界最長の新品パソコン5年保証（※モニター・プリンター3年間保証!! ※一部商品は除きます。）
2. 中古パソコンの1年間保証（※モニター・プリンター6ヶ月間保証!!）
3. 初期不良交換期間3ヶ月（※新品商品に限らせていただきます。）
4. 永久買取保証
5. 配達日の指定OK//（土曜・日曜・祭日もOK!!）
6. 夜間配達もOK//（※PM6:00〜PM8:00の間 ※一部地域は除きます。）

便利でお得な支払いシステム

1. 翌月一括払い手数料無料（ご利用下さい。）
2. 業界No.1の低金利//
3. 月々の支払いは¥1,000より
4. 9ヶ月先からのスキップ払いOK//
5. 84回までの分割、ボーナス併用OK//
6. カレッジクレジット
7. ステップアップクレジット
8. ボーナスだけで10回払いOK//
9. 現金一括支払いOK//
10. 商品到着払いOK//（代引き手数料が必要になります。10万円まで900円）

（※商品・金額ご確認の上、銀行振込・現金書留にてご入金下さい。）

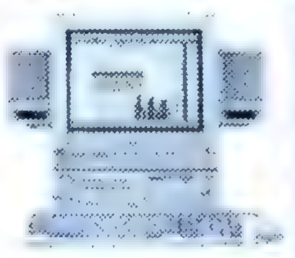
注目!!平成7年3月末払い手数料(金利)無料(平成6年12月末/平成7年1月末/2月末/3月末のいずれかをご指定下さい。)

NEC PC-98シリーズ （送料¥2,000）

- PC-9801BX2/U2+CU-14SD……定価¥277,800▶特価¥149,800
- PC-9821Xe/U7W+CU-14SD……定価¥337,800▶特価¥197,000
- PC-9821Xs/U7W+CU-14SD……定価¥447,800▶特価¥273,000
- PC-9821Xs/C8W+CU-14SD……定価¥497,800▶特価¥308,000
- PC-9821Xp/U8W+CU-14SD……定価¥547,800▶特価¥343,000
- PC-9821Xp/C8W+CU-14SD……定価¥587,800▶特価¥370,000
- PC-9821Xn/U8W+CU-14SD……定価¥669,800▶特価¥423,000
- PC-9821Xn/C9W+CU-14SD……定価¥759,800▶特価¥483,000
- PC-9821Xa/U8W+CU-14SD……定価¥739,800▶特価¥475,000
- PC-9821Xa/C9W+CU-14SD……定価¥829,800▶特価¥536,000
- PC-9821Xa/C10W+CU-14SD……定価¥979,800▶特価¥638,000

新製品
- PC-9821As3/U2+CU-14SD…定価¥447,800▶特価¥277,000
- PC-9821As3/M2+CU-14SD…定価¥461,800▶特価¥287,000
- PC-9821As3/C8W+CU-14SD…定価¥557,800▶特価¥354,000
- PC-9821Ap3/U2+CU-14SD…定価¥547,800▶特価¥348,000
- PC-9821Ap3/M2+CU-14SD…定価¥561,800▶特価¥357,000
- PC-9821Ap3/C8W+CU-14SD…定価¥659,800▶特価¥426,000
- PC-9821Ap3/C9W+CU-14SD…定価¥699,800▶特価¥453,000

- PC-9821An/U2+CU-14SD……定価¥689,800▶特価¥443,000
- PC-9821An/U8W+CU-14SD……定価¥819,800▶特価¥538,000



新製品
- PC-9821Cb/2……定価¥325,000▶特価¥228,000
- PC-9821Cb/2D……定価¥340,000▶特価¥238,000
- PC-9821Cb/2F……定価¥355,000▶特価¥249,000
- PC-9821Cx/S2……定価¥415,000▶特価¥292,000
- PC-9821Cx/S3……定価¥455,000▶特価¥319,000
- PC-9821Cf/S3……定価¥590,000▶特価¥413,000

- PC-9821Ce2/S2D……定価¥363,000▶大特価TEL下さい。
- PC-9821Ce2/T2D……定価¥373,000▶大特価TEL下さい。
- PC-9821Cs2/S3……定価¥468,000▶大特価TEL下さい。

EPSON PC-486シリーズ （送料¥2,000）



- PC-486FR2+CU-14SD……定価¥247,800▶特価¥143,000
- PC-486FS2+CU-14SD……定価¥297,800▶特価¥179,000
- PC-486MR2+CU-14SD……定価¥277,800▶特価¥155,000
- PC-486MR2GW+CU-14SD……定価¥347,800▶特価¥199,000
- PC-486MS2+CU-14SD……定価¥357,800▶特価¥209,000
- PC-486MS2 IW+CU-14SD……定価¥437,800▶特価¥260,000
- PC-486HG2+CU-14SD……定価¥327,800▶特価¥204,000
- PC-486HX2+CU-14SD……定価¥367,800▶特価¥232,000



新製品
- PC-486RS2+CU-14SD……定価¥317,800▶特価¥193,000
- PC-586RV2+CU-14SD……定価¥387,800▶特価¥244,000
- PC-586RV1JW+CU-14SD……定価¥457,800▶特価¥295,000
- PC-586RA2+CU-14SD……定価¥497,800▶特価¥324,000
- PC-586RA1LW+CU-14SD…定価¥597,800▶特価¥398,000

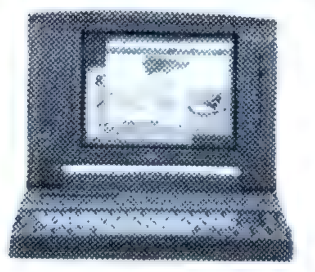
- 486MU2GW(CRTなし)……定価¥278,000▶特価¥184,000
- 486MU2GWM (14"CRT付)……定価¥338,000▶特価¥223,000
- 486MU2 IWM2(17"CRT付)……定価¥398,000▶特価¥262,000

■98シリーズ、エプソンシリーズのモニターを
- CU-14SD (シャープ)(0.28、3モード)……定価¥ 99,800
- DX-15N (MAG)(15"、0.28マルチスキャン)……定価¥ 88,000に変更の場合¥10,000
- CU-17UD (シャープ)(17"、0.25マルチスキャン)…定価¥170,000に変更の場合¥74,000
- RD-15DII (三菱)(0.28マルチスキャン)……定価¥110,000に変更の場合¥15,000
- RD-17G (三菱)(17"、0.25マルチスキャン)……定価¥190,000に変更の場合¥76,000
- PC-KM141 (NEC)(14"、0.28マルチスキャン)……定価¥ 59,800に変更の場合¥10,000
- PC-KM153R (NEC)(15"、0.28マルチスキャン)……定価¥ 69,800に変更の場合¥17,000
- PC-KM173 (NEC)(17"、0.28マルチスキャン)……定価¥118,000に変更の場合¥52,000
- PC-TD151 (NEC)(0.31、TV付)……定価¥108,000に変更の場合¥41,000
- CR-4500 (エプソン)(0.26マルチスキャン)……定価¥ 59,800に変更の場合¥13,000
- LCM-15 (ロジテック)(15"、0.28マルチスキャン)……定価¥ 49,800に変更の場合¥ 5,000
- LCM-17 (ロジテック)(17"、0.26マルチスキャン)……定価¥128,000に変更の場合¥46,000
- LS-2815FN (ICM)(15"、0.28マルチスキャン)……定価¥ 54,800に変更の場合¥ 7,000
- LS-2617FNII (ICM)(17"、0.26マルチスキャン)……定価¥119,800に変更の場合¥40,000
- ACM-217 (αデータ)(17"、0.28マルチスキャン)…定価¥128,000に変更の場合¥40,000
- ACM-317 (αデータ)(17"、0.26トリニトロン管)…定価¥148,000に変更の場合¥54,000
- MF-8615A(IDEK)(0.28マルチスキャン)……特別価格¥ 59,800に変更の場合¥15,000
- MF-8517(IDEK)(17"、0.28マルチスキャン)……特別価格¥ 94,800に変更の場合¥47,000
- MF-8617(IDEK)(17"、0.26マルチスキャン)……特別価格¥104,800に変更の場合¥52,000
- DM-71F (TEAC)(17"、0.26マルチスキャン)……定価¥ 99,800に変更の場合¥38,000

を加算して下さい。

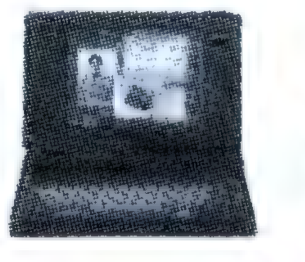
NOTE （送料¥1,000）

NEC



- PC-9801NS/A……定価¥248,000▶特価¥149,800
- PC-9821Nd……定価¥348,000▶特価¥238,000
- PC-9821Nd/340W……定価¥468,000▶特価¥328,000
- PC-9821Ne2……定価¥458,000▶特価¥308,000
- PC-9821Ne2/340W……定価¥578,000▶特価¥398,000
- PC-9821Ns/340W……定価¥730,000▶特価¥509,000
- PC-9821Np/340W……定価¥840,000▶特価¥TEL下さい。
- PC-9821Np/540W……定価¥890,000▶特価¥TEL下さい。

EPSON



- PC-486NAS2HT……定価¥248,000▶特価¥169,800
- 486NAU2……定価¥238,000▶特価¥145,000
- 486NAUX2……定価¥298,000▶特価¥196,000
- 486NAUX2HW……定価¥368,000▶特価¥242,000
- 486NAUY2HW……定価¥458,000▶特価¥312,000
- 486NAUC2……定価¥458,000▶特価¥336,000
- 486NAUD2JW……定価¥658,000▶特価¥480,000

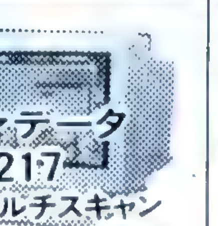
NEC 今が購入のチャンス!

限定特価 ■NEC ⊙PC-9801BX/M2(486SX/20MHz) 定価¥232,000▶¥79,800

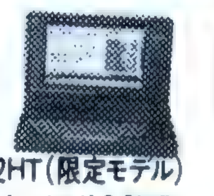


■PIONEER ⊙DRM-604X(CD-ROMチェンジャー) ●4倍速(転送速度600K Bytes/sec) ●6枚のCDを同時セット ●インターフェースソフト付属 定価¥248,000▶特価¥78,800

今月の特選品



■アルファデータ ⊙ACM-217 ●17"、0.28、マルチスキャン ●PC-98、DOS/V、MAC対応 定価¥128,000 P&A特価¥74,800



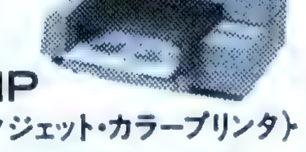
■EPSON ⊙PC-486NAS2HT(限定モデル) ●HD250MB/メインメモリ3.6MB ●一太郎V.5/DOS V.5インストール済 定価¥248,000 P&A特価¥169,800



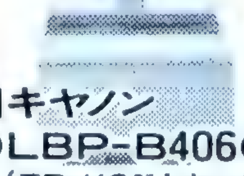
■ICM (ファイル・ベイ用2倍速CD-ROMユニット) ⊙CD-300F 定価¥34,800 P&A特価¥16,800



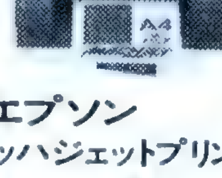
■エプソン (カラー熱転写プリンタ) ⊙AP-700 (PCケーブル、用紙付) ●ASF内蔵 定価¥79,800 P&A特価¥21,800



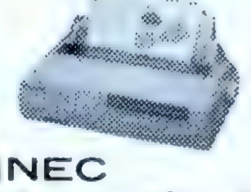
■HP (インクジェット・カラープリンタ) ⊙DJ-505J・Plus (PCケーブル、用紙付) ●Windows V.3.1対応ドライバー付属 定価¥78,000 P&A特価¥29,800



■キヤノン ⊙LBP-B406GII (EP-KSIIトナー付) ●B4対応、600DPI ●拡大・縮小機能 定価¥264,000 P&A特価¥170,000

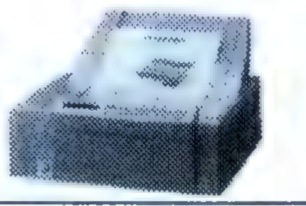


■エプソン (マッハジェットプリンター) ⊙MJ-400 (PCケーブル、用紙付) 定価¥49,800 P&A特価¥25,800

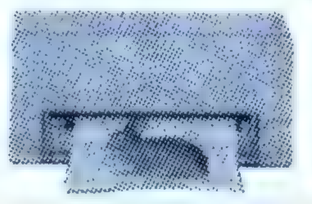


■NEC (カラードットプリンタ) ⊙PC-PR201/63A ●漢字65字/秒 ●アウトラインフォント内蔵(明朝、ゴシック) 定価¥158,000 P&A特価¥49,800

プリンターセット ケーブル・用紙付 （送料¥1,000）

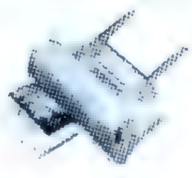


■NEC 限定 ⊙PC-PR1000E/4W (PCケーブル、用紙付) 定価¥138,000 P&A特価¥73,800



■キヤノン (BJ-DESK COLORプリンター) ⊙BJC-400J(PCケーブル、用紙付) 定価¥69,800 P&A特価¥52,800

■NEC 限定



(カラーインクジェットプリンタ) ⊙PC-PR101/J110 (PCケーブル、用紙付) 定価¥69,800 P&A特価¥36,800

■EPSON



(マッハ・ジェットカラー) ⊙MJ-700V2C (PCケーブル、用紙付) 定価¥99,800 P&A特価¥66,800

■キヤノン (BJカラープリンタ)



⊙BJC-600J (PCケーブル、用紙付)〈インクカートリッジ(Y・M・C・BK)プレゼント!!〉 定価¥98,000 P&A特価¥69,800

■NEC
- PC-PR201/63A……定価¥158,000▶特価¥ 49,800
- PC-PR201/87LA……定価¥248,000▶特価¥163,000
- PC-PR201/65LA……定価¥148,000▶特価¥ 99,000
- PC-PR201/65……定価¥115,000▶特価¥ 78,000
- PC-PR201/40……定価¥ 59,800▶特価¥ 39,800
- PC-PR101/TN103R……定価¥ 74,800▶特価¥ 49,800
- PC-PR101/T165R……定価¥ 94,800▶特価¥ 66,500
- PC-PR201/T180……定価¥145,000▶特価¥ 99,500
- PC-PR2000/4R……定価¥298,000▶特価¥175,000

■エプソン
- MJ-400……定価¥ 49,800▶特価¥ 25,800
- MJ-500V2……定価¥ 69,800▶特価¥ 37,800
- MJ-1010……定価¥ 79,800▶特価¥ 46,800
- MJ-1000V2……定価¥ 99,800▶特価¥ 59,800
- AP-700……定価¥ 79,800▶特価¥ 21,800
- AP-1000V2……定価¥ 69,800▶特価¥ 29,800
- VP-2061PC……定価¥130,000▶特価¥ 72,000
- VP-1100……定価¥ 79,800▶特価¥ 46,000
- LP-1000……定価¥ 99,800▶特価¥ 75,000
- LP-1500S……定価¥148,000▶特価¥ 89,800
- LP-8000SE……定価¥248,000▶特価¥178,000
- LP-8000S……定価¥298,000▶特価¥205,000

■HP
- DJ-505J Plus……定価¥ 78,000▶特価¥ 29,800

■スター
- JR-200CL……定価¥134,000▶特価¥ 59,000
- JT-100CL……定価¥ 59,800▶特価¥ 40,800
- JT-144CL……定価¥ 79,800▶特価¥ 54,000

■キヤノン
- BJ-220JCII……定価¥ 69,800▶特価¥ 51,900
- BJ-220JSII……定価¥ 89,800▶特価¥ 66,600
- BJ-330J(I/F付)……定価¥120,000▶特価¥ 89,800
- BJ-10V・Lite……定価¥ 69,800▶特価¥ 29,800
- BJ-15V・Pro……定価¥ 72,800▶特価¥ 38,200
- BJC-820J……定価¥218,000▶特価¥138,000
- LBP-A405Jr……定価¥ 98,000▶特価¥ 71,800
- LBP-A404G2……定価¥148,000▶特価¥ 85,800
- LBP-B406EII(トナー付)……定価¥234,000▶特価¥149,800
- LBP-A309GII……定価¥348,000▶特価¥245,000
- LBP-A304GII(トナー付)……定価¥314,000▶特価¥198,000

周辺機器コーナー （送料¥1,000）

◆パワーアップ・キット(NEC/EPSON) ●処理速度を1.5〜1.7倍にアップ

■メルコ
- HRX-C12TY(DX、RX、EX)……特価¥23,700
- HRX-C12Q(DX、RX、EX、UX、VX)…特価¥30,500
- HDA-20W(DA/RA)……特価¥19,800
- HDA-C20W(〃)……特価¥27,800
- HDA-C20T(〃)……特価¥41,300
- HFA-16H(FA、486GF)……特価¥78,900
- HAS-33T(As、Ap、Ap2)……特価¥72,700
- HBX-20TY(BX)……特価¥45,800

■アイオデータ
- PK-Cx486SRX2(FS/FX/DS/RS/ES/S1、S2) 特価¥24,800
- PK-A486BL60(DA/RA)……特価¥43,900
- PK-A486BL75(〃)……特価¥51,900
- PK-X486S50(RX/DX/UX/EX/VX)…特価¥28,400
- PK-Cx486DRX2(DA/RA/RL/GS)…特価¥16,500

■コンピュータ・テクニカ
- ODP-DX2(NS/R、NX/C)……特価¥55,800

- GT-6500WIN2(エプソン)……特価¥73,000
- GT-8000WIN(〃)……特価¥108,000
- GT-9000WIN(〃)……特価¥163,000
- GT-1000(エプソン)……特価¥57,500
- JX-330N(シャープ)……特価¥148,000
- IX-4015(キヤノン)……特価¥98,000
- SI-51(98用 I/Fキット)……特価¥38,500
- HS-40CLH+HS-BD(オムロン)……特価¥45,500
- HS-20G-BD(オムロン)……特価¥27,800
- HS-10RII(〃)……特価¥34,900
- HS-10R AQUEL(オムロン)……特価¥38,500
- Power Window 964LB……特価¥60,000
- Power Window 964LB 4M SET……特価¥75,900
- Power Window 9100PCI-4MB……特価¥75,900
- Power Window 9100PCI-2MB……特価¥51,400
- Power Window 928IILB (カノープス・ウィンドウアクセラレータ)……特価¥58,900
- Power Window 801G (〃)……特価¥23,500
- Power Window 805i (〃)……特価¥26,700

- Power CD TB4(F Bay用4倍速CDドライブ)…特価¥37,800
- Power Movie(ビデオ出力ボード)……特価¥62,200
- GA-98NB I/C(I/O・ウィンドウアクセラレータ)…特価¥15,900
- GA-98NBII(〃)…特価¥19,900
- GA-98NBIV(〃)…特価¥27,800
- WAP-2000(メルコ・ウィンドウアクセラレータ)…特価¥23,500
- WAP-4000(〃)…特価¥31,400
- WSR-G(〃)…特価¥27,500
- WAP-2EP (メルコ、SE/SR/FE/FR/FS/MR/MS MU用ウィンドウアクセラレータ)…特価¥19,600
- WAP-4EP (〃)…特価¥27,500

- ミュージ郎 55NW(ローランド)……特価¥70,800
- ミュージ郎 88pro(〃)……特価¥123,300
- SC-55MkII(ローランド)……特価¥57,000
- AG-103(KORG・MIDI音源セット)……特価¥46,300
- AG-503(〃)……特価¥67,200
- 05R/W(〃)……特価¥54,500
- NE-AP128K(I/O・Ap2、As2用セカンドキャッシュ)…特価¥17,900

モデム&FAXモデム （送料¥1,000）

〈インテグラン〉
- XJ2144(カード型モデム)……特価¥44,800
- MP1414F(FAXモデム・ポケット型)……特価¥29,000

〈ニューテック〉
- NT-MF1414N(98ノート内蔵FAXモデム)……特価¥23,000
- NT-MF1414NW(98ノート内蔵FAXモデム)…特価¥27,000

〈サン電子〉
- MS144AVF(FAXモデム・ボックス型)……特価¥29,000
- MS24AT(FAXモデム・ボックス型)……特価¥ 9,500

〈アイワ〉
- PV-PFV144HN(FAXモデム・ポケット型)……特価¥22,800
- PV-AFV144WN(Boxタイプ、液晶パネル)…特価¥26,800

〈オムロン〉
- MD-96XT10V(FAXモデム・ボックス型)……特価¥30,000
- MD-144XT10V(FAXモデム・ボックス型)……特価¥35,000
- ME1414B(FAXモデム・ボックス型)……特価¥22,000

〈マイクロコア〉
- MC14400FX(W)(FAXモデム・ボックス型)…特価¥23,000
- MC24FC5(W)(FAXモデム・ボックス型)……特価¥20,000

●価格は変動します。ご注文の際は必ずお電話で価格と在庫をご確認下さい。●本広告に掲載の商品には送料及び消費税は含まれておりません。

PC-98及び関連製品
お申し込み・お問合せは ☎03-3651-0148

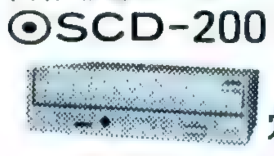
●お近くの方はお立寄り下さい。専門係員が説明いたします。

全国通販

★頭金なし!
★即日発送

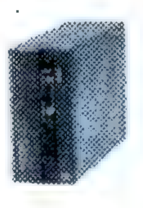
24時間プッシュホン価格情報☎03-3655-0821

■ロジテック
(外付・倍速CD-ROMユニット)
⊙SCD-200 ●Photo CD対応 デバイスドライバ添付



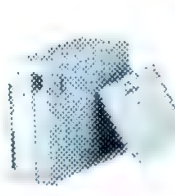
定価¥19,800
P&A特価¥16,800

■緑電子
(スーパーミニボディHD)

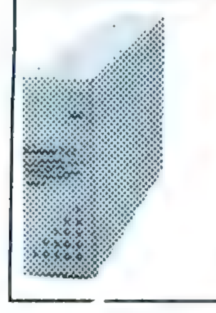


⊙V2-240-4F
●240MB/14.5ms
定価¥74,800
P&A特価¥29,800

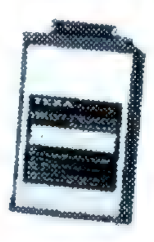
■ICM
(外付MOディスクユニット)



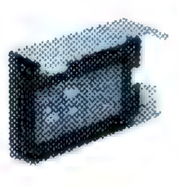
⊙MO-4120
(98接続キット付)
●121MB/30ms/256K
定価¥153,000
P&A特価¥73,800



■日本テクサ
⊙ES-340
●13ms/64K
定価¥94,800
P&A特価¥29,800



■日本テクサ
(98Note内蔵HD)
⊙TR-NE340Si
●15ms/32K
定価¥89,800
P&A特価¥28,000



■メルコ
⊙DNB-420
(98FEL内蔵)
定価¥49,800
P&A特価¥23,800

今月の特価品

ZAURUS



①PI-4000
定価¥75,000▶特価TEL下さい。

②PI-4000FX
(FAXモデム CE-FM3付)
定価¥91,000▶特価TEL下さい。

①PI-3000(単品)
……定価¥65,000▶特価¥42,800
②NEC9800シリーズと接続の場合
●PI-3000+Hyper HAL-CATCH(HHC-982)
(定価¥18,000)(ケーブル、ソフト付)
定価¥83,000▶特価¥55,800
③液晶ペンコム+RAMカード(2.5倍にアップ)
●PI-3000+RAM CARD(256KB)
……定価¥93,000▶特価¥55,800

ハードディスク (送料¥1,000)

テクサ
- ●ES-260……定価¥74,800▶特価¥28,800
- ● 540A……定価¥129,800▶特価¥44,800
- ●ST-260PA……定価¥84,800▶特価¥33,800
- ● 340PA……定価¥104,800▶特価¥40,000
- ● 540PA……定価¥138,000▶特価¥58,800
- ●TR-260B(FEL内蔵)……定価¥47,800▶特価¥33,000
- ● 420B(〃)〈限定〉定価¥69,800▶特価¥22,800
- ● 520B(〃)……定価¥99,800▶特価¥55,000
- ●TR-260A(MAT内蔵)……定価¥49,800▶特価¥33,500
- ● 420A(〃)〈限定〉定価¥71,800▶特価¥22,800
- ● 520A(〃)……定価¥101,800▶特価¥56,000

緑電子
- ●V2-240-5FA……定価¥59,800▶特価¥45,000
- ● 340-5FA……定価¥79,800▶特価¥62,000
- ● 520-5FA……定価¥98,800▶特価¥75,800
- ●V3-290-5L……定価¥78,000▶特価¥53,800
- ● 540-5L……定価¥118,000▶特価¥72,000
- ● 1060-5L……定価¥198,000▶特価¥128,000
- ●BLT-N260A(98Note内蔵)……定価¥49,800▶特価¥34,600
- ● N340A(〃)……定価¥59,800▶特価¥37,800
- ● N520A(〃)……定価¥89,800▶特価¥62,800
- ●MDC-55NSA(98Note用SCSI I/F)……定価¥19,800▶特価¥15,500
- ●MDC-554NA(Note用SCSI I/F)……定価¥24,800▶特価¥18,800

ICM
- ●SX-240DB……定価¥44,800▶特価¥33,800
- ● 340DB……定価¥49,800▶特価¥37,800
- ● 500DB……定価¥59,800▶特価¥45,200
- ●ND-340BP……定価¥84,800▶特価¥64,000
- ● 540BP……定価¥118,000▶特価¥89,200
- ●INTER-BR270(FEL内蔵)……定価¥39,800▶特価¥28,800
- ● BR340(〃)……定価¥47,800▶特価¥34,600
- ● BR420(〃)……定価¥52,800▶特価¥38,800
- ● BR540(〃)……定価¥69,800▶特価¥50,500
- ● AR270(MATE-A内蔵)……定価¥41,800▶特価¥30,200
- ● AR340(〃)……定価¥49,800▶特価¥36,000
- ● AR420(〃)……定価¥54,800▶特価¥39,600
- ● AR540(〃)……定価¥71,800▶特価¥51,800
- ●Pack-NX120(98Note内蔵)……定価¥37,800▶特価¥26,600
- ● NX250(〃)……定価¥42,800▶特価¥29,900
- ● NX340(〃)……定価¥59,800▶特価¥41,800
- ● NX500(〃)……定価¥94,800▶特価¥66,000
- ● NX250/W(〃)……定価¥52,800▶特価¥40,800
- ● NX340/W(〃)……定価¥69,800▶特価¥53,900
- ● NX500/W(〃)……定価¥104,800▶特価¥80,900
- ●Pack-EX120 (PC-486/NAU内蔵)……定価¥37,800▶特価¥26,600
- ● EX250……定価¥42,800▶特価¥29,900
- ● EX340……定価¥59,800▶特価¥41,800
- ● EX500……定価¥94,800▶特価¥66,000

ロジテック
- ●SHD-B240N……定価¥59,800▶特価¥41,200
- ● B340N……定価¥69,800▶特価¥49,000
- ●LHD-BH270……定価¥64,800▶特価¥46,800
- ● BH340……定価¥79,800▶特価¥55,800
- ● BH540……定価¥158,000▶特価¥109,800
- ●LHD-FE270KA(FEL内蔵)……定価¥46,800▶特価¥32,500
- ● FE340KA(〃)……定価¥54,800▶特価¥36,800
- ● FE540KB(〃)……定価¥79,800▶特価¥55,800
- ●LHD-MA240PA(MAT内蔵)……定価¥59,800▶特価¥33,800
- ● MA340PA(〃)……定価¥56,800▶特価¥37,800
- ● MA540PB(〃)……定価¥81,800▶特価¥57,500
- ●LHD-NS130J(NS/E以降内蔵)……定価¥44,800▶特価¥28,800
- ● NS260(〃)……定価¥58,800▶特価¥33,300
- ● NS340(〃)……定価¥72,000▶特価¥46,800
- ● NS520(〃)……定価¥98,800▶特価¥69,800
- ●LHD-EN130(AR/AS内蔵)……定価¥49,800▶特価¥30,500
- ● EN260(〃)……定価¥59,800▶特価¥36,800
- ● EN340(〃)……定価¥73,000▶特価¥49,000
- ● EN520(〃)……定価¥99,800▶特価¥69,800

R&D
- ●CARD-240……定価¥69,800▶特価¥36,800
- ● 350……定価¥89,800▶特価¥44,800

メルコ
- ●DNS-340……定価¥62,000▶特価¥32,800
- ● 540……定価¥82,000▶特価¥49,800
- ●DNA-420(MAT内蔵)……定価¥52,000▶特価¥24,200
- ● 540(〃)……定価¥72,000▶特価¥39,800
- ●DNB-420(FEL内蔵)……定価¥49,800▶特価¥23,800
- ● 540(〃)……定価¥69,800▶特価¥40,500
- ●DNN-250(98Note内蔵)……定価¥48,000▶特価¥23,500
- ● 340(〃)……定価¥52,800▶特価¥38,800
- ● 500(〃)……定価¥92,000▶特価¥59,800
- ●DEN-250(AS/SE内蔵)……定価¥49,800▶特価¥32,300
- ● 340(〃)……定価¥64,000▶特価¥41,500
- ● 500(〃)……定価¥94,000▶特価¥66,200

MO&CD-ROM (送料¥1,000)

MO
- ●UL-312E-S(緑電子)……特価¥62,000
- ●UM-323D(〃)……特価¥99,800
- ●UM-123R(〃)……特価¥105,800
- ●CS-M230PA(コバル)……特価¥102,000
- ●MO-120S(ICM)……特価¥88,000
- ●MO-230S(〃)……特価¥110,000
- ●LMO-340(ロジテック)……特価¥85,000
- ●LMO-400(〃)……特価¥98,000

CD-ROM
- ●CXA-300S(緑電子)……特価¥29,800
- ●CXA-600S(〃)……特価¥46,800
- ●CD-450N(ICM)……特価¥31,800
- ●CD-610S(〃)……特価¥41,400
- ●SCD-200(ロジテック)……特価¥16,800
- ●SCD-400(〃)……特価¥39,800
- ●PC-CD180(NEC)……特価¥58,800

RAMディスク (下記以外の機種はTEL下さい。) (送料¥700)

■メルコ
- ●EAC-4M(Ap2/As2)……特価¥24,000
- ● 8M(〃)……特価¥41,300
- ●EMF-4M (新MATE 新MULTI) 特価¥17,700
- ● 8M 特価¥35,500
- ● 16M 特価¥71,000
- ●EFB-4MD (新MATE-B 新MATE-X 新FELLOW) 特価¥17,400
- ● 8MD 特価¥34,000
- ● 16MD 特価¥66,000
- ●EXB-4M (新MATE-B、-X 新FELLOW) 特価¥19,600
- ● 8M 特価¥37,000
- ● 16M 特価¥69,600
- ●EAB-4000Y(FEL/MAT)……特価¥22,100
- ● 12MY(〃)……特価¥56,000
- ●ESE-4M(Ce2、Cs2)……特価¥23,900
- ● 8M(〃)……特価¥44,100
- ● 16M(〃)……特価¥84,300
- ●E21-4000Y(MULTI)……特価¥21,700
- ●ECE-4000Y(Ce)……特価¥21,700
- ●EDA-4000Y(DA)……特価¥23,800
- ● 8000Y(〃)……特価¥38,800
- ●EDS-4000S(DS)……特価¥23,200
- ●EDX-4000S(DX)……特価¥28,100
- ●EFA-4000Y(FA)……特価¥22,100
- ● 8000Y(〃)……特価¥39,300
- ●EFS-4000Y(FS)……特価¥23,800
- ●EMJ-2000S……特価¥19,300
- ● 4000S……特価¥27,100
- ● 8000S……特価¥42,700
- ●ENA-4000Y(NA)……特価¥18,200
- ●ENE-4000T(NE、NS/A) 特価¥19,800
- ● 8000T(〃) 特価¥36,900
- ● 12MT(〃) 特価¥53,700
- ●ENP-4M(Np、Ns、Ne2、Nd)……特価¥19,600
- ● 8M(〃)……特価¥35,800
- ● 16M(〃)……特価¥68,500
- ●ENR-4000T(NS/R、NL/R) 特価¥20,500
- ● 8000T(〃) 特価¥38,000
- ●ENX-8000T(NX/C)……特価¥35,800
- ●ERE-4M(386/486)……特価¥23,700
- ●XRF-4M (SE/SR/FE/FS/ FR/MR/MS/MU)……特価¥23,700
- ● 8M……特価¥38,800
- ●RCD-4000S(NOTE)……特価¥20,300
- ● 8000S(〃)……特価¥38,900
- ●XMC-2000T……特価¥10,400
- ●XRB-1000S(エプソンPC)……特価¥6,300
- ●XRD-2M(〃)……特価¥10,200
- ● 4M(〃)……特価¥17,400
- ●XRH-8000(HG/HX)……特価¥32,500
- ●XRE-4000S(AR/AS/AU)……特価¥22,300
- ● 4000AS(AS/AU)……特価¥21,300
- ●XRF-4M(AU)……特価¥17,600
- ● 8M(〃)……特価¥34,100
- ● 16M(〃)……特価¥66,000

■I/Oデータ
- ●AP34-4M(Ap2/As2)……特価¥24,100
- ● 8M(〃)……特価¥41,800
- ● 16M(〃)……特価¥81,000
- ●AF34-8M(Af)……特価¥46,500
- ●NE-SIM36-H4M (新MATE 新MULTI) 特価¥17,700
- ● H8M 特価¥34,500
- ● H16M 特価¥68,700
- ●NE-SIM32-H4M (新MATE-B、-X 新FELLOW) 特価¥16,200
- ● H8M 特価¥30,800
- ● H16M 特価¥60,700
- ●NE-SIMXA-4M X2(Xt、Xa、An)……特価¥34,000
- ● 8M X2(〃)……特価¥67,100
- ●BA34-4M(FEL/MAT)……特価¥22,400
- ● 8M(〃)……特価¥39,300
- ● 12M(〃)……特価¥57,700
- ●EP-NTB-4MS(N BOOK)……特価¥19,400
- ●EP-RB7D-4MS(386/486)……特価¥28,700
- ● 8MS(〃)……特価¥44,600
- ●EP-RB01-4M(SR/SE/P)……特価¥30,200
- ● 8M(〃)……特価¥47,200
- ●EP-SIM-2MT(386/486)……特価¥11,000
- ● 4MT(〃)……特価¥19,000
- ●EP-SIM32-8M(HX/HG)……特価¥32,500
- ●EP-SIMAU-4M(AU)……特価¥17,700
- ● 8M(〃)……特価¥33,200
- ● 16M(〃)……特価¥66,300
- ●EP-SIMn-4ME(AR/AS/AU)特価¥21,300
- ●FS34-4MS(FS/FX)……特価¥21,200
- ● 8MS(〃)……特価¥37,000
- ●Me34-4M(新MULTI)……特価¥22,400
- ● 8M(〃)……特価¥39,300
- ● 16M(〃)……特価¥77,000
- ●ML34-4M(MULTI)……特価¥20,800
- ●Ne34A-4M(Ne、NS/A)……特価¥20,000
- ● 8M(〃)……特価¥36,900
- ● 12M(〃)……特価¥52,100
- ● 16M(NS/A)……特価¥68,000
- ●NL34-4M(NL/R)……特価¥19,400
- ●Np34-4M(Np、Ns、Ne2、Nd)……特価¥19,200
- ● 8M(〃)……特価¥35,500
- ● 16M(〃)……特価¥71,000
- ●NR34X-4M(NS/R)……特価¥20,300
- ● 8M(〃)……特価¥37,900
- ●PC34R-8M……特価¥42,800
- ●PIO-DA134-4MS(DA)……特価¥19,900
- ● 8MS(〃)……特価¥36,800
- ● 12MS(〃)……特価¥53,800
- ●PIO-DS134-4MS(DS)……特価¥20,000
- ●PIO-DX134S-4MS(DX)……特価¥26,000
- ●PIO-EX134S-2MT……特価¥12,700
- ●PIO-RA34-3MS(RA)……特価¥18,800
- ●PIO-RX34-3MS(RX)……特価¥18,200
- ●PIO-SIM61-2MS……特価¥10,400

外付FDD (送料¥1,000)

■C・リサーチ
- ●CRC-FD3.5SS (3.5"×1)……特価¥13,500
- ● FD3.5WS (3.5"×2)……特価¥23,000
- ● FD3.5WH (3.5"×2、自動)……特価¥26,500
- ● FD5SS (5"×1)……特価¥21,500
- ● FD5WS (5"×2)……特価¥32,500
- ● FD3.5ST (3モード、3.5"×1)……特価¥15,800
- ● FD3.5WT (3モード、3.5"×2)……特価¥25,800
- ● FDCB(BX/BA用 FDD I/Fボード) 特価¥7,500

■R&D
- ●FDD-5S/EP(FE/FR/FS専用、5"×1)……特価¥27,800
- ● 5W/EP(FE/FR/FS専用、5"×2)……特価¥37,800

■アルファデータ
- ●AD-F35SG (3.5"×1、ソフト切換)……特価¥12,800
- ● F35SA (3.5"×1、自動)……特価¥19,000
- ● F35WG (3.5"×2、ソフト切換)……特価¥21,000
- ● F51SR (5"×1、ソフト切換)……特価¥19,800
- ● F51WR (5"×2、ソフト切換)……特価¥29,800
- ● F50FA (FA/FS/FX内蔵自動)……特価¥21,500
- ● F51FB (ファイルベイ用、5"×1)……特価¥17,000
- ● F35TF (3モード・Mateスロット用)……特価¥16,800
- ● F35DB (MATE-B/Xシリーズ増設用)……特価¥9,800
- ● F35SR (3モード、3.5"×1)……特価¥14,800
- ● F35WR (3モード、3.5"×2)……特価¥23,800
- ● F1M (BX/BA用 FDD I/Fボード)……特価¥7,500
- ● F1MA(As2/Ap2用 FDD I/Fボード)……特価¥7,500

数値データプロセッサー(インテル) (送料¥1,000)

- ●JBOX-80287XL……特価¥14,500
- ●JBOX-80387SX……特価¥12,800
- ●JBOX-80387DX……特価¥12,800
- ●JBOX-80487SX……特価¥52,800
- ●JBOX-SX2 ODP50……特価¥16,400
- ●JBOX-DX2 ODP50……特価¥20,500
- ●JBOX-DX2 ODP66……特価¥28,200
- ●JBOX-DX2 ODPR50……特価¥20,500
- ●JBOX-DX2 ODPR66……特価¥28,200

サウンドボード&アンプ付スピーカーユニット(SNE) (送料¥700)

〔FM音源ボード〕
1. PC-9801-86(NEC)……定価¥25,000▶特価¥20,000
2. LITTLE ORCHESTRA-FELLOW……定価¥16,800▶特価¥11,000
3. 〃 MATE……定価¥22,800▶特価¥15,000
4. SOUND ORCHESTRA-MATE……定価¥29,800▶特価¥19,500
5. MULTI MEDIA ORCHESTRA……定価¥59,800▶特価¥39,000
6. AD-FS2(FELLOW、MATE-Bシリーズ用、PCM出力+FM+FDI/Fボード)……定価¥19,800▶特価¥14,800
7. SRB-G(メルコ、PCM+FM)……定価¥18,000▶特価¥14,400
8. SPB-98(PCM、FM、MIDI)……特価¥33,800

〔ノート用FM音源〕
1. NOTE ORCHESTRA LITTLE-1……定価¥26,800▶特価¥17,500
2. LITTLE-2……定価¥29,800▶特価¥19,500
3. NOTE ORCHESTRA SOUND-1……定価¥35,800▶特価¥23,500
4. NOTE ORCHESTRA SOUND-2……定価¥38,800▶特価¥25,500

〔アンプ付スピーカーユニット〕
1. SC-C55(AIWA、5W×2)……定価¥8,000▶特価¥5,980
2. TNM-S1(Needs、4W×2)……定価¥5,480▶特価¥3,980

〔サウンド・ブラスター〕
- ★Sound Blaster 16/98……定価¥24,800▶特価¥18,500
- ★SB16ADSP/98……定価¥27,800▶特価¥20,700
- ★SB16AYM/98……定価¥29,800▶特価¥23,600
- ★SB16GA/98(FM、PCM、Winアクセラレータ)……特価¥26,500
- ★SB-WB/J(MIDI音源チップ)……定価¥29,800▶特価¥21,000
- ★SB-YM/J(FM音源チップ)……定価¥4,800▶特価¥4,400
- ★SBCD16EV/98(マルチメディアキット)……特価¥48,900
- ★SB-ADSP/J(シグナルプロセッシングチップ)……特価¥9,500
- ★SBS300(10W×2、スピーカー)……特価¥9,800

ソフトウェア (送料¥700)

〈ワープロ&統合ソフト〉
- ●一太郎 Ver.5 for Windows (キャンペーン)……特価¥22,300
- ●一太郎 Ver.5 (キャンペーン)……特価¥22,300
- ●一太郎 Office (キャンペーン)……特価¥31,300
- ●Newオーロラエース……特価¥4,200
- ●アシストレター……特価¥6,500
- ●MS Word for windows 6.0……特価¥39,300
- ●Super Office R3J……特価¥64,800
- ●MS-WORKS 3.1……特価¥19,600
- ●MS-OFFICE 4.2……特価¥51,200
- ●はがき屋さん WIN2キャンペーン……特価¥10,300
- ●筆まめ(Ver.5/for Win)……特価¥11,000
- ●筆まめ㊗パック……特価¥21,000

〈データベース〉
- ●五郎 Ver.1 キャンペーン……特価¥24,500
- ●アシストカード for WIN……特価¥15,000
- ●桐 Ver.5.0……特価¥60,000

〈表計算〉
- ●アシストカルク……特価¥6,500
- ●三四郎 Ver.1.1 R1.1……特価¥26,100
- ●Lotus 1-2-3 R2.4J(DOS)……特価¥41,300
- ●Lotus 1-2-3 R5J(windows)……特価¥38,800
- ●MS-EXCEL for windows 5.0J……特価¥38,600

〈グラフィック〉
- ●アシストアート……特価¥6,500
- ●花子 Ver.3.0……特価¥46,500

〈OS・言語〉
- ●MS-DOS 5.0A 基本機能セット(NEC)……特価¥6,900
- ●MS-DOS 5.0A 拡張機能セット(NEC)……特価¥6,600
- ●(EPSON)MS-DOS 5.0 基本機能セット 特価¥10,200
- ●(EPSON)MS-WINDOWS Ver.3.1……特価¥15,800
- ●MS-WINDOWS Ver.3.1(マイクロソフト)……特価¥14,100
- ●MS-WINDOWS Ver.3.1(NEC)……特価¥16,300
- ●MS-VISUAL BASIC for Windows……特価¥28,500
- ●TURBO C++ 2nd Editon……特価¥14,300

〈通信〉
- ●まいとーく Ver.2.1……特価¥17,800
- ●まいとーく for windows Ver.1.2……特価¥18,600
- ●まいとーく FAX for Win(キャンペーン)……特価¥10,500

〈エディター・ユーティリティー〉
- ●VZ Editor V.1.6……特価¥7,800
- ●Disk XII Ver.3.1……特価¥8,500
- ●全略ハードディスク殿 Ver.2.5B……特価¥11,700
- ●オーシャノグラフィーII……特価¥17,500
- ●ザ・ノートン・ユーティリティーズ Ver.6.5……特価¥17,900

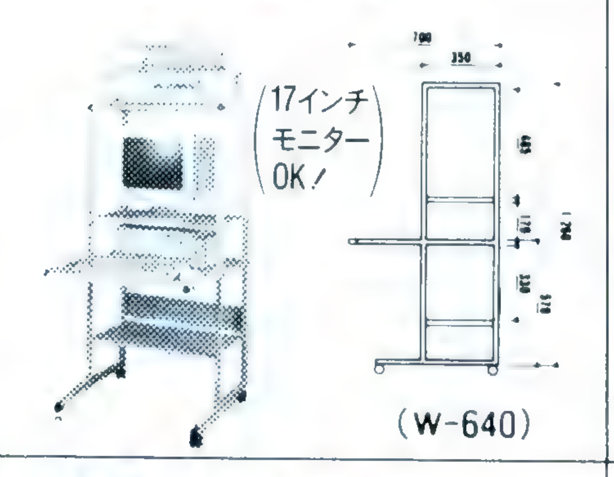
〈業務用〉
- ●弥生かんたん帳簿2……特価¥31,800
- ●弥生会計 4(DOS/Win)……特価¥54,300
- ●PCA会計 2 PRO……特価¥166,000

〈ゲーム〉
- ●銀河英雄伝説Ⅳ……特価¥9,600

〈その他〉
- ●てきぱきマム4(家計簿)……特価¥7,200
- ●ハイパー家計簿 Ver.3.1……特価¥7,200
- ●ハイパー住所録 Ver.3.1……特価¥9,500
- ●WXII+ Ver.2.7+上級者御用達ツール……特価¥6,800
- ●WXII win Ver.2.11……特価¥5,100
- ●ORDER EXPRESS Vo1.0……特価TEL下さい。

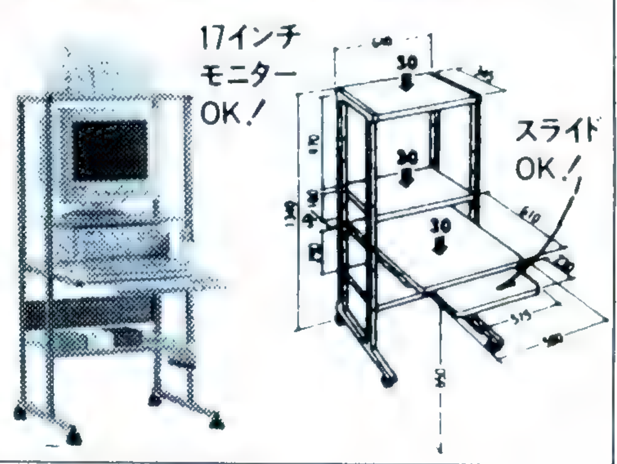
P&A特選パソコンラック&OAチェアー (消費税込み)(送料無料、離島を除く)

①3段¥7,725 ②4段¥8,755
(持ち帰り可能です、ご来店下さい。)



※全機種→キャスター付
※上から2番目棚板移動可能(4段)
※3段の場合、上から2番目の棚板は付いておりません。
※フレーム色:ホワイト

③4段¥12,360
(持ち帰り可能ですご来店下さい。)



※上下2分割式/スライドマウステーブル、中棚板は2段階に可動します
※フレーム色:グレー

①¥5,665
●布張り (ダーク グレー)
●ガス シリンダー

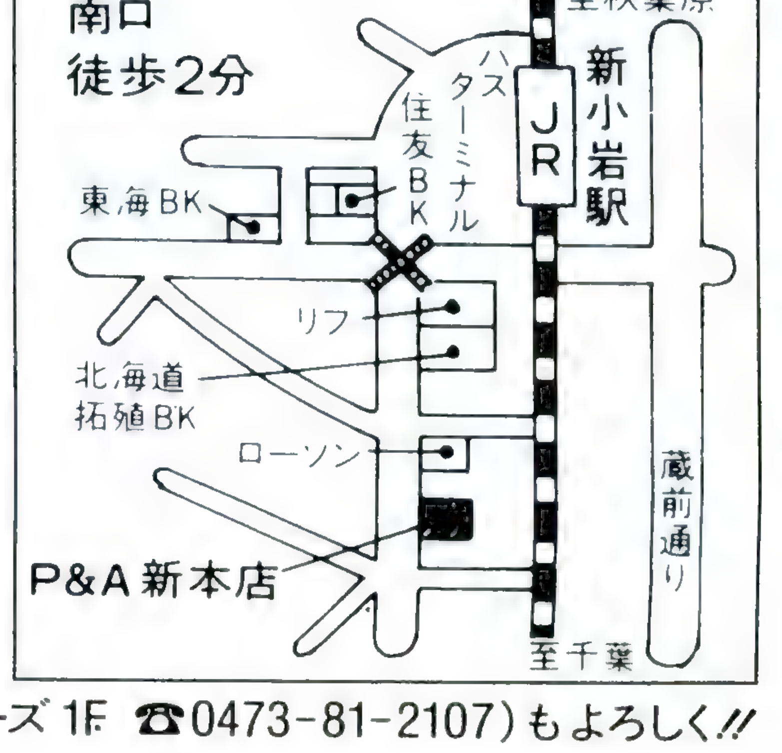


(①、②持ち帰りOK)

②¥8,755
●布張り (ダーク グレー)
●ガス シリンダー
●肘付



P&A
株式会社ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目2番地20号
●営業時間
平 日/AM10:00～PM7:00
日・祭日/AM10:00～PM6:00
●定休日/毎週 水曜日



※お支払いは、便利な商品到着払い〈手数料(10万円まで900円)要〉をご利用下さい。

■姉妹店/ユーアイネット ギガ店 OPEN(千葉県浦安市入船1-4-1 ショッパーズ 1F ☎0473-81-2107)もよろしく!!



P&Aならではの 新品パソコン 5年保証

《業界No.1の"P&Aメンテナンスサポート》
最高の保証システム
①業界最長の新品パソコン5年保証
（＊モニター・プリンター3年間保証!! ＊一部商品は除きます。）
②中古パソコンの1年間保証
（モニター・プリンター6ヶ月間保証）
③初期不良交換期間3ヶ月
（＊新品商品に限らせていただきます）
④永久買取保証
⑤配達の指定OK//（土曜・日曜・祭日もOK!!）
⑥夜間配送もOK//
（＊PM6:00〜PM8:00の間　＊一部地域は除きます。）

便利でお得な支払いシステム
①翌月一括払い手数料無料（ご利用下さい。）
②業界No.1の低金利
③月々の支払いは¥1,000より
④9ヶ月先からのスキップ払いOK//
⑤84回までの分割、ボーナス併用OK//
⑥カレッジクレジット
⑦ステップアップクレジット
⑧ボーナスだけで10回払いOK//
⑨現金一括払いOK//
⑩商品到着払いOK//（代引き手数料が必要になります。）
（＊商品・金額ご確認の上、銀行振込・現金書留にてご入金下さい）

注目!!平成7年3月末払い手数料(金利)無料（平成6年12月末/平成7年1月末/2月末/3月末のいずれかをご指定下さい。）

Apple Computerコーナー

Macintoshシリーズ　送料¥1,000(一部商品除く)・消費税別

LC630
- 8MB/HD250(純正) 特価¥137,000
- 8MB/HD250/CD(純正) 特価¥163,000

Performa630
(15"マルチスキャン、キーボードJISII 各種アプリケーション付)
- 8MB/HD250/CD/TV (純正) 特価¥330,000
- 12MB/HD250/CD/TV 特価¥346,000
- 20MB/HD250/CD/TV 特価¥376,000

Performa575
- 8MB/HD160/CD(純正) 特価¥208,000

PowerBook 500シリーズ
- 520 8MB/HD160(純正)……特価TEL下さい。
- 520C 8MB/HD160(純正)……特価TEL下さい。
- 540C 12MB/HD320(純正)……特価TEL下さい。

PowerBook 150
- 8MB/HD120(純正)……………………特価¥165,000

Power Mac 6100
- 60 8MB/HD250/CD(純正)…………特価¥215,000
- 60AV 16MB/HD250/CD(純正)……特価¥259,000

Power Mac 7100
- 66AV 16MB/HD250/CD(純正)……特価¥308,000
- 66AV 16MB/HD500/CD(純正)……特価¥343,000

Power Mac 8100
- 80 16MB/HD500/CD/VC(純正)……特価¥431,000
- 80AV 16MB/HD500/CD(純正)……特価¥439,000
- 80 16MB/HD1000/CD/VC(純正)……特価¥495,000

モニター　(送料¥1,000・消費税別)

■APPLE
- 15"カラーディスプレイ……特価¥57,000
- AV14"カラーディスプレイ……特価¥70,000
- 17"マルチスキャンモニター 特価¥121,000
- 20"マルチスキャンモニター 特価¥300,000

■SONY
- CPD-15SF7……………特価¥59,800
- CPD-17SF7……………特価¥99,800
- CPD-1738(ケーブル付)……特価¥79,000
- GDM17SE1T……………特価¥129,800

■NANAO
- 53T(17"トリニトロン)……特価¥108,000
- 56T(17"トリニトロン)……特価¥163,500
- F347II(15")……………特価¥76,000
- 68T(20"トリニトロン)……特価¥297,000

■MAG
- MX-17S(アダプタ付)……特価¥79,000
- LX1464S(アダプタ付)……特価¥44,500

■TEAC
- DM-71F(アダプタ付)……特価¥79,800

プリンター　(送料¥1,000・消費税別)

■Apple
StyleWriter II (ケーブル付) 特価¥29,300

■YHP
⊙DeskWriter 540 (ケーブル付) 特価¥32,500
⊙DeskWriter 310 (ケーブル付 シートフィダー付) 特価¥39,800

スキャナー　(送料¥1,000・消費税別)

■SHARP
JX-330M 特価¥~~128,000~~

■EPSON
GT-6500ART2 特価¥68,000

- Color Oneスキャナー(Apple) 特価¥157,000
- Scan Jet IIcx(YHP)……特価¥118,000

キーボード　(送料¥1,000・消費税別)

- キーボードII JIS……特価¥ 8,900
- 拡張キーボードII……特価¥18,000

DOS/Vコーナー　(送料・消費税別)

NEW PS/V Vision(IBM)

■2408-NTB
(486SLC2-66MHz、HD212MB)
- RAM8MB(標準) 特価¥198,000
- RAM16MB 特価¥230,000

■2408-NTC
(486SLC2-66MHz、HD340MB)
- RAM8MB(標準) 特価¥233,000
- RAM16MB 特価¥264,000

WOODY (Panasonic)

■CF-V31DBGJ
(HDD170MB)
定価¥358,000↓
P&A特価 ¥270,000

■CF-V31DBKJ
(HDD340MB)
定価¥398,000↓
P&A特価 ¥299,800

COMPAQ

⊙Pro Linea MT4/33s CDS
486SX-33MHz、4MB RAM、340MB HDD、倍速CD-ROM、サウンドブラスタ16、スピーカー、マイク、MS-DOS/V、Windows 3.1、TabWorks、日本語キーボード、マウス。
■4MB RAM(合計8MB)
■14"カラーディスプレイ(FMV-DP831)
P&A特価¥227,000

⊙Pro Linea MT4/66 CDS
486DX2-66MHz、4MB RAM、340MB HDD、倍速CD-ROM、サウンドブラスタ16、スピーカー、マイク、MS-DOS/V、Windows 3.1、TabWorks、日本語キーボード、マウス。
■4MB RAM(合計8MB)
■14"カラーディスプレイ(FMV-DP831)
P&A特価¥265,000

Packard Bell

⊙PB-MULTI 486III
486SX-33MHz、8MB RAM、270MB HDD、3.5"(2モード)FDD、倍速CD-ROMドライブ、Sound Blaster 16、ステレオスピーカー、日本語キーボード、マウス、MS-DOS 6.2/V、Windows 3.1、On Hand。
■14"カラーディスプレイ(PB8549SV)
P&A特価¥184,000
(TVチューナー付モデル)P&A特価¥210,000

⊙LEGEND 450/CD7
486DX4-100MHz、12MB RAM、540MB HDD、3.5"(3モード)FDD、倍速CD-ROMドライブ、Sound Blaster 16、ステレオスピーカー、日本語キーボード、マウス、MS-DOS 6.2/V、Windows 3.1、On Hand。
■17"マルチスキャンモニター(PB8517MG)
特別価格¥398,000▼
P&A特価¥353,000

FUJITSU FMVシリーズ

使いやすさを極めた/価格を極めた/
FMV-DESK POWER 堂々登場! 定価¥238,000
i486SX2/50MHz、CL-GD5428、内蔵420MB HDD、メモリ8MB、サウンドカード、倍速CD-ROM、ステレオスピーカー、マイク
- 純正15インチCRT(マルチスキャン 0.28mm、1,024×368、31〜57KHz)

■インストール済ソフト：MS-DOS 6.2V、Windows V3.1、一太郎Ver.5(又はOASYS Win V2.3)、駅すぱあと全国版、ストライクコマンダー(日本語版)、研究社英和・和英中辞典添付。
◆一太郎バージョン(無償Ver Up)
◆OASYSバージョン
いづれかお選び下さい
聞いてビックリ/驚異の価格/ **TEL下さい!**

FMVシリーズの頂点! Pentium-90マルチメディアモデルがこの価格!! 定価¥468,000
Pentium-90、POWER 9100、内蔵528MB HDD、8MB(最大192MB)、PCI×2(内1つはビデオカード装着済)、ISAバススロット合計6スロット、倍速CD-ROM、サウンドカード、ステレオスピーカー
- MS-DOS6.2V、Windows V3.1インストール済。

聞いてビックリ/驚異の価格/ **TEL下さい!**

周辺機器

■Altec
⊙ACS-50 特価¥9,200
⊙ACS-100 特価¥16,000
⊙ACS-300 特価¥37,000

■IDEE
⊙Mozartマルチメディアセット
- SBAWE32互換
- WSS互換
- 倍速CD-ROMドライブ

P&A特価¥39,800

■JUSTY
⊙WATCH MATE
TVチューナーカード
P&A特価 ¥19,000

■AIWAモデム
⊙PV-BF144WI
FAXソフト「STARFAX for AIWA」
通信ソフト「WTERM」添付
P&A特価¥18,000

●価格は変動します。ご注文の際は必ずお電話で価格と在庫をご確認下さい。●本広告に掲載の商品には送料及び消費税は含まれておりません。

テレShopストレート

TEL 03-3320-0450
西日本 0899-82-4360
FAX 03-3370-3576
（年内無休）受付AM10:00～PM8:00

●日本最大のパソツウ≡只今≡送料・消費税サービス特典中!!

日本一の情報・小さな巨人・何でもあり
9999のFAX・BOX

24時間価格・在庫情報のFAXサービス　操作説明

① プッシュ回線の電話で「FAX情報BOX」を呼び出します。03-3373-7849

② FAX・BOX番号 0024＃ または 0025＃ を押してくださ

③ ピーという発信音が聞こえましたら、スタートボタンを押してください。

④ あなたのFAXに資料が届きます　情報料無料

ダイヤル回線の場合は、トーンかプッシュを押しながらBOX番号を入力してください

新ＦＡＸＢＯＸ
℡ 03-3373-7849

0024＃	ストレートの総合案内	0097＃	次号広告ゲームラボ活用毎月15日
0025＃	各社の総合案内	0098＃	次号広告パソコンパラダイス毎月20日
0027＃	メーカー在庫処分市場	0099＃	次号広告ショッパーズ毎月20日
0040＃	新作ゲームソフト特価	0100＃	Ｊｕｓｔｙ ＤＯＳ／Ｖ
0050＃	ＤＯＳ／Ｖ　周辺1	0110＃	ユニオン／プロットワン
0059＃	ワールド情報先取り	0120＃	プロス
0060＃	ＭＡＣ関連　1	0126＃	ビットイン
0069＃	コピーエイド更新	0130＃	ソフトピア　池袋
0081＃	香港ゲーム機ＮＥＷＳ	0140＃	パロディハウス　札幌
0084＃	ＢＯＸオーナー募集案内	0150＃	株　クレスト　総合
0086＃	家電総合案内　大特価	0155＃	エース電子株ドライブ
0090＃	売りますコーナー	0160＃	ＡＴ－ＰｏｒｔＩＢＭ
0093＃	次号広告ログイン毎月16日	0170＃	株　ＩＴＣ通販
0095＃	次号広告ベーシックマガジン毎月8日	0180＃	改造キットの解析堂
0096＃	次号広告DOS/Vマガジン毎月8日	0190＃	ＨＤＳ　ＤＯＳ／Ｖ
		0195＃	ドリームTOCO 中古基板

■ワープロ

NEC	PWP－5UH	230000	¥105000
富士通	30LX701　J		¥99000
シャープ	WD－X500		¥148000
東　芝	JW－98W	285000	¥152000
松　下	FW－U1P97F	210000	¥105000
キャノン	CW－J10／2		¥132000
カシオ	HW－G99AX		¥111000
シャープ	PI－4000FX		¥58800
	PI－4000電子手帳		¥48800

■BOX　0090＃　中古　ストレート通販
数量限定－送料&消費税がいります

中古品大特価

エプソン	386M	¥51000
NEC	9801DX2	¥43000
NEC	9801RX21	¥37000
NEC	9801ES5	¥53000
NEC	9801RA21	¥53000
NEC	9801VX4	¥29000
NEC	9801VM2	¥11000
NEC	9801XL	¥23000
NEC	9801VM21	¥16000
NEC	9801　N	¥36000
NEC	98－KD854　14"	¥21000
NEC	98－KD853　14"	¥27000

□BOX　0030＃　パソコン		定価	特価
NEC	9821Ce2モデルT2	358000	¥212000
NEC	9821Ce2モデルT2D	373000	¥245000
NEC	9821Cs2　S2	428000	¥239000
NEC	9821Cs2　S3	468000	¥269000
エプソン	486MU2GW	278000	¥183000
エプソン	486FR2	148000	¥98000
NEC	9821　Nd2	348000	¥223000
エプソン	486NAUX2	大特価	¥191000
■BOX　0032＃　HDD　FDD			
メルコ	DNN－250　98NOTE内	48000	¥23800
アルトス	Areas－270BE98外付	大特価	¥27800
TEAC	HD－B340M98外	84800	¥29800
エレコム	EHD　340HG　98外付	大特価	¥29800
メルコ	DNS－540　98外付	82000	¥45800
	マルチベンダーSCSIボード付		
エレコム	EHB－340BN　フェロー内	49800	¥19800
メルコ	DNA－340MA　メイト内	大特価	¥19800
各社	5インチ1ドライブ	39800	¥18000
	5インチ2ドライブ	59800	¥29000
	3.5インチ1ドライブ		¥9800
	3.5インチ2ドライブ		¥19800
	3.5インチ1ドライブ　3モード切替		¥16800
	3.5インチ1ドライブ　3モード切替		¥25800
グロリア	GD－535MS　2ドライブ	54800	¥28800
■BOX　0033＃			
SNE	HW－98MIDI－2	16800	¥12800
MIDI－1	98NOTE用FM音源搭載	39800	¥26800
MIDI	98NOTE	26800	¥18800
MC55PCM	98PCM音源搭載	46800	¥31800
SIS	ASBサウンドボードADPCM	24800	¥18800
	マルチメディア／スピーカー付Windows対応ソフト付		
	THRUST　MASTER　サウンドブラスター用		
FCS	フライト.コントロール	14800	¥8800
FCS－PRO	フライト.コントロール	22800	¥12800
	★THRUST MASTER日本語マニュアル付／98ソフトで可（一部）		
J306	マルチメディア／スピーカー2	12800	¥4800
JQS－815A	SOUND　MATE4	5480	¥2800
■BOX　0034＃　各種　マウス　サプライ　フロッピー　MO			
C／B	MH400　切替DPI＋H98付	8800	¥1980
	100／200／400／800（新フェロー／メイト可）		
C／B	OM－N300 98用オプティカルマウス光学式	9800	¥3800
エース	ハンディートラックボール200	6800	¥3800
C／B	トラックボールひかるくん750	9800	¥3800
	アダルトプリント　マウスマット3種	各 1800	各 1000
SIS	チェンジ　マウスPRO68K	9800	¥4900
SIS	チェンジ　マウスFM－Towns	9800	¥4900
	スピード4倍AUTOカウント機能で98用マウスが使える		
C／B	OAタップ　6連2P－3P付	2800	¥1800
C／B	アナログ切替器　1：2		¥2380
新規	CENELEC21P切替ファミコン用		¥3500
	CENELEC21P　S端子ケーブル		¥1250
	OAチェアー　G10	28000	¥7800
	パソコンラック4段	25000	¥7800
三菱化成	MO3.5"　MR3H1／128	1枚	¥1980
コニカ	MO3.5"　カートリッジ	1枚	¥1780
出光	MO3.5"　カートリッジ	1枚	¥1880
	CD　キャディ	1枚	¥590
マクセル	MF2HD　A10P	10枚	¥780
コニカ	MF－2HD	20枚	¥1200
メディア	MF－2HD	10枚	¥500
N／B	MF2HD　バルク黒50枚白箱	50枚	¥2200
ケース	3.5　100枚用組立式引出タイプ	1	¥1250
ケース	5　100枚用組立式引出タイプ	1	¥1250

※フロッピーは他のものと一緒に買うとお得です

激安だよ

03－3373－7849
24時間FAX価格情報　情報料無料
BOX番号　[0024＃]　ストレートの総合案内
BOX番号　[0025＃]　各社の総合案内

クリスマス均一大特価
売筋ソフト・各限定100本

98 68 Towns

品名	特価	品名	特価
ドラゴンナイト4	¥5500	いけにえ	¥5000
シャングリラ　2	¥5500	ふえち	¥4500
ワーズ・ワース	¥5500	ASH　アッシュ	¥5500
メタルアイ2	¥5500	Bacta　2	¥5500
同級生	¥5500	D' ark	¥5500
雀ジャカ雀	¥5000	ホップ、ステップ、雀符	¥5000
天神乱魔	¥5000	人形使い	¥6000
ネクロノミコン	¥5500	ここは楽園壮	¥4500
極楽マンダラ	¥5000	ツーショットDiary	¥5500
ストロベリー大作戦2	¥5000	GOKKO－1.2.3	¥5000
LIPSTICK	¥5000	デットフォース	¥7500
ドラキュラ伯爵	¥5000	**ヴィーナス**	¥5000
電撃ナース2	¥5500	マグアール	¥5000
ハーフムーン	¥5500	ジン永遠の勇士	¥5500
DEMON　CITY	¥5000	エレメンタル王	¥5000
アラベスク	¥5000	メタモルミーナ	¥5000
美　穂	¥5000	**クリスタルリナール**	¥5500
ヴァージンドリーム	¥8000	トリガー（しゃべる）	¥4500
電脳天使	¥7000	突撃みっくす	¥5000
宇宙怪盗ファニー	¥5000	REIRA	¥5000
アンヴィヴァレンツ	¥4500	**河原崎家の一族**	¥5000
ランス4　HD専用	¥5500	クレセント	¥5000
あゆみちゃん物語	¥4500	Oh！Pai	¥5000
DALK	¥4500	マリンバスター	¥5000
Dr. STOP	¥4500	プレミアム　2	¥5000
野々村病院の人々	¥5000	イクイクパッ君	¥5500
雷の戦士　ライディ	¥5500	沙也香(美穂付き)CD	¥5500
Jリーグ1944プロサッカー	¥7000	美少女雀士.Mu	¥5000
秘密指令1919	¥5000	ジェダイ	¥10000
ナイト.スレイブ	¥5000	カスタムメイト2	¥5000
林間学校	¥5500	PLAY MORE	¥6000
ツモっきー	¥6000	**ボンバークエスト**	¥5500
蕾　花	¥5500	MISTY　FLASH	¥6000
全日本美少女麻雀 選手権ハートでロン	¥5500	EIGHTEEN ECSTASY	¥6000
プリンセスメーカー2	¥9500	DREAM THEAEA	¥3500
PicUP麻雀マスター	¥5000	雷の戦士　ライディ	¥5500
愛姉妹－2人の果実	¥5000	アマランス3	¥7500
華麗なる人生2	特価	キャンキャンバニー リミテッド	¥4000
ファルスー誘惑白書ー	特価		
黒の剣	¥6000	ゼニス	¥5000

商品名		定価	特価
BOX　0036＃　各種ケーブル			
98用プリンター　CN14P－CN36P	1.5		980
98用プリンター　98BX2～新タイプ用	3.0		1800
98用プリンター	5.0		2800
RS－232C　ストレート全結線	1.5		980
RGB－15Pアナログ　15－15P	1.5		980
電源ケーブル　2P－3P　M／F	1.5		380
マウス、変換ケーブル Min9P－DB9P	0.1		380
H98、NL、NS／L、A、NE、386／486P、NW、WR			
X6800用プリンター	1.5	3800	1980
富士通FM－TOWNS用プリンター	1.5	3800	1980
SUPER　FAMICOM　専用AVケーブル			980
98Nドライブ　ケーブル　110PH－50P	0.7		3900
98Nプリンターケーブル　コア付	1.5		1480
CRT－1アダプター98N用			2500
CRT接続ケーブルMINI10P－DB15P	0.3		1500
98NS／L、NE、NS／A、486AS用			
各種ケーブル用コアアダプター（ノイズカット）			380
※ケーブルは小さいものは送料サービス特典。切手でも可			
BOX　0047＃　ビジネス特価ソフト			
サイリックス社　486DLC25ソフト付		25000	6800
倍速チップ　98RA、DA、386G			
O&S　万能FEP総合版　0048＃にカタログ		9800	4900
万能FEPATOK　ATOK7用		4980	1900
B－PLUS　太郎の贈物一太郎　FEP		9800	2800
サムシング　サクセス（表計算）98用 在庫処分		68000	2800
サムシング　オーロラエース 98／DOSV用		4980	3980
ジャスト　一太郎　for　WINキャンペーン		25000	20500
アルダス　ページメーカー　3.0J　SE		148000	30000
マイクロ　デザイナーソフト　V3.1		148000	30000
トランスぽー太君 Ver1.2			7800
BOX　0042＃　ゲーム特価ソフト			
ハッピータイム　アンビション　98		7800	1000
スタークラフト　ドラゴンウォーズ　98,68		9800	1000
フューチャーウォーズ　マジックキャンドル 98,68		9800	1000
ダーウインズジレンマ 98,68,TOWS		7800	1000
テクノブレイン　エルフ美少女コレクションVHS		6800	1000
パソコンゲーム、プロモーション　VIDEO　MEDIA			
テクノブレイン　ファイナルクライシス　88用		7800	1000
ハイパーシューティングゲーム			
ウィザード　ウィザード　V3		19800	14800
ウィザード用最新ファイラー毎週金曜日／発売			2000
下石システム　フォーミュラー68Kツール		19800	17800
V2.6付加ハード、特殊フォーマットを再現する最強のオートモード搭載			
ソフパル　COPYAID　98／286			2000
0069＃　最新情報リスト　毎月発売			

※コピーエイドは切手の場合、送料、消費税もサービスです。

クリスマスサービスNEWS

12月末日まで
ゲームソフト・現金書留やFAX注文で銀行振り込みの場合
送料・消費税サービス特典

★ご注文は安心パソコン中堅商社がバックアップしています。
TELが混み合っております。
お急ぎの方は着払いか予約注文でお願い致します。

美少女ソフト限定数　大均一特価

BOX　0049＃　タワーソフト
データベース化でズバリ勝利馬を分析推理
科学的競馬コンピュータ分析システム・・・98用
スーパーグランドスラム
¥19800→¥13800

新作ソフトの価格は超目玉特価

新作ソフト大特価販売		定価	メディア
ぱせり	VENUS　ビーナス	7800	TWS
アクティブ	GUN BLAZE	8800	9821
アップルパイ	聖少女戦隊レイカーズ2	7800	PC98
アリス	闘神都市－2	8500	PC98
アクティブ	if3	7800	PC98
シーズウェア	XENON　ゼノン	7800	PC98
アップルパイ	TABOO　タブー	9800	PC98
シーズウェア	デザイヤ　背徳の蝶設	8800	PC98 TWSCD
ミンク	Gokko.1	――	TWS
C－CLASS	麻雀エレガンス	5800	TWS3.5

掲載商品リストは一部です。掲載リスト以外の商品はお問い合せください。お気軽にどうぞ

ベストセラー商品大特価祭り

メタル アイ	¥5500
同級生	¥5500
ドラゴンナイト3	¥5000
愛姉妹	¥5000
ボンバークエスト	¥5500
野々村病院の人々	¥5000

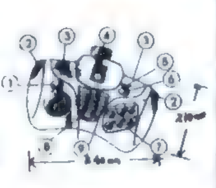
BOX 0081＃　SFC関連商品

電脳 Supper（夜食）　SFCの裏情報からパソコンまで必見
ブラック マガジン　増刷発売中 B5 80頁　税込¥850
電脳遊戯月刊　最新版¥2,400（メール代、手数料込み）
さらに年間購読¥22,800も受付中
8／20　UFO ㊙・新ニュース　GP ㊙・新ニュース
（UFO又はGPの機能&パラメータ・他機種互換など）
各¥1,000を今なら80円切手×7枚を郵送してください

書店で手に入らない人は気情報誌

SFCファン必見
ゲーム100倍楽しくするよ!!

UFO ハイパーV3.1　26M	¥35800	限定50台
UFO ハイパーV4 34M　88000	¥45800	最新機
ゲームパートナー32M　88000	¥45800	限定50台
ゲームドクター32M　88000	¥45800	限定50台
メーターミネーターV2.1　UFO専用	¥7800	
メーターミネーターV2.1	¥7800	
メーターミネーター2.1ゲームボーイ	¥5800	
特殊アダプター（マシンパワーアップ）		
トライスター　限定50台	¥4900	
ファミコン&アメリカ&SFCを一台でプレイ		
SFC用巨大ジョイスティック	¥3900	限定数
裏技登録もできる　サイズ340mm×210mm		
SFC　AV専用ケーブル	¥700	
ファミコン／MSXモニター21P切替器	¥3500	
ファミコン／MSXモニター21P 21Pケーブル	¥1250	
SFC　らむ太郎　2	¥5800	限定5本



バッテリーバックアップ増設システム
その他にも、いろいろとご用意しています。
資料請求はX－Bと書いて80円切手×13枚を送ってください（カタログ、パラメータ付です）

- 消費税、送料がいります。ソフトは何本でも600円
- 商品はすべてメーカー保証付新品です。初期不良は交換いたします。（二週間以内、当社までの送料はお客様負担です。）
- 現金書留、または、銀行振り込みで
- 便利な日・祝日・指定日配達OK！
- 代金着払いは、一個口につき手数料500円が必要です。
- お客様にストレート（各店共通）の総合見積書とカタログをお送りいたします。返信用の封筒に90円切手を貼ってお送りください。
- FAXでの注文は、さらに特典つき!!

〒151　東京都渋谷区幡ヶ谷3－19－4コーホキヨシ
（全国通信販売）
ストレート
TEL　03－3320－0450
FAX　03－3370－3576
新設 西日本問い合せ先　TEL　0899－82－4360

東京都民銀行新宿支店
振り込み口座（普通）0720924
お振り込み手数料はお客様負担となります。
お振り込み前に必ず在庫の確認をしてください。

ストレート FAX BOX 03-3373-7849

決算大処分セール開催中!(12/20迄)代金引換え配送にて即、出荷OK!下取・買取大歓迎!

買って安心
使って便利!!

日本マイコン流通センター

中古から新製品まで㊤ディスカウント!

今月の㊤お奨め商品

NEC 98MATE
PC-9821As/U2

新品
限定20台
定価¥448,000
チャンス! 69%引き

★PC-9821As/U2
- CPUにi486SXを搭載した32ビットマシン
- メモリー1.6MB標準搭載
- PC-9801/21両方の豊富なソフトウェアが使用可能
- 拡張性に優れたファイルスロット装備
- 今なら プラス¥14,800で 120MBのHDDをサービス!!

限定特価 ¥138,000

回数	1回目	2回目以降
12回	¥13,286	¥13,200

クレジット表は、消費税込の価格です

パソコン本体

メーカー	商品名	定価	割引	特価	月々(12回払い)
NEC	PC-9821Xt/C10W (98MATEタワーPentium 90MHz PCIバス搭載)	¥1,000,000	30%OFF	¥695,000	¥66,500
NEC	PC-9821Xs/U7W (98MATE DX2 66MHz)	¥348,000	30%OFF	¥245,000	¥23,400
NEC	PC-9821Xe/U7W (98MATE 486SX 33MHz)	¥238,000	29%OFF	¥169,000	¥16,100
NEC	PC-9821Ce2/T2D (98MULTi 486SX 25MHz CD & TV付CRTセット)	¥373,000	43%OFF	¥223,000	¥21,300
エプソン	PC-486MU2IWM2 (486SX 33MHz 17インチCRT&CDセット)	¥398,000	27%OFF	¥289,000	¥27,600
エプソン	PC-486Note/AUX2 (DSTNカラーノート 486SX 33MHz)	¥298,000	34%OFF	¥195,000	¥18,600

クレジット表は、消費税込の価格です。

メーカー	商品名	定価	特価
NEC	PC9821As2/U2(i486sx/33MHz、超特価品)	¥328,000	¥198,000
	PC9821Ap2/U8W(Windows搭載モデル、i486DX2/66MHz)	¥580,000	¥308,000
	PC9821Xn/C9W(Pentium90MHz、540メガHD&CD搭載)	¥660,000	¥459,000
	PC9821Xa/U1(Pentium90MHz、PCIバス搭載フレームモデル)	¥500,000	¥349,000
	PC9821Ce2-T2(CD-ROM&170メガHDD&CRT)	¥358,000	¥232,000
NEC	PC9821Ne(TFTカラー液晶/超特価)	¥588,000	¥298,000
	PC9801NS/A(486ノート)	¥248,000	¥159,000
	PC9801NX/C(TFTカラー液晶、640×400)	¥438,000	¥239,000
エプソン	PC486MR2(i486SX/33MHz)	¥178,000	¥138,000
	PC486Note-NAUC2(TFTカラー液晶)	¥458,000	¥335,000
	PC486Note-NAUX2HW(DSTNカラー液晶)	¥368,000	¥269,000

カラーディスプレイ

メーカー	商品名	定価	割引	特価	月々(12回払い)
三洋	CMT-D14UM5 (14インチ マルチスキャン)	¥118,000	65%OFF	¥41,800	¥4,000
ロジテック	LCM-17 (17インチ マルチスキャン)	¥128,000	38%OFF	¥79,800	¥7,600
NEC	PC-KM172 (17インチ マルチスキャン)	¥198,000	35%OFF	¥128,000	¥12,200
INDEXON	MF-8517 (17インチ マルチスキャン)	¥94,800	13%OFF	¥82,800	¥7,900
IDEXON	MF-8615A (15インチ マルチスキャン)	¥59,800	10%OFF	¥53,800	¥5,100
NEC	PC-KM153 (15インチ マルチスキャン)	¥110,000	41%OFF	¥64,800	¥6,200
エレコム	HRM-17 (17インチ トリニトロン)	¥158,000	43%OFF	¥89,800	¥8,500
フィリップス	4CM6088I (17インチ マルチスキャン トリニトロン)	¥175,000	49%OFF	¥89,000	¥8,500
NANAO	FlexScan56T (17インチ マルチスキャン トリニトロン)	¥270,000	35%OFF	¥175,000	¥16,700

クレジット表は、消費税込の価格です。

プリンター

メーカー	商品名	定価	割引	特価	月々(12回払い)
NEC	PC-PR1000E/4 (A4対応レーザープリンタ)	¥148,000	60%OFF	¥59,800	¥5,700
キヤノン	BJ-15Vプロ (A4インクジェット)	¥72,800	45%OFF	¥39,800	¥3,800
キヤノン	BJC-600J (フルカラーインクジェット)	¥98,000	24%OFF	¥74,800	¥7,100
エプソン	MJ-700V2C (フルカラーインクジェット)	¥99,800	30%OFF	¥69,500	¥6,600
NEC	PC-PR101/J110 (フルカラーインクジェット)	¥69,800	46%OFF	¥37,800	¥3,600
キヤノン	LBP-B406EII (B4対応レーザープリンタ)	¥238,000	39%OFF	¥145,000	¥13,800
富士通	FP-110FN (PC/FM用熱転写プリンター)	¥49,800	66%OFF	現金特価 ¥16,800	

クレジット表は、消費税込の価格です。

MO・ハードディスク

メーカー	商品名	定価	割引	特価	月々(12回払い)
日本アルトス	MO4230D (230MB対応/ケーブル付)	¥158,000	32%OFF	¥108,000	¥10,300
ロジテック	LMO-200 (128MB普及型)	¥79,800	28%OFF	¥57,800	¥5,500
各社	98用外付け340MB			¥32,800より	¥3,100
各社	98用外付け540MB			¥45,800より	¥4,300
各社	98FELLOW/MATE用340MB			現金特価 ¥27,800より	
各社	98NOTE内蔵250MB			現金特価 ¥21,800より	
各社	98NOTE内蔵340MB			¥34,800より	¥3,300

クレジット表は、消費税込の価格です。

その他の周辺機器

メーカー	商品名	定価	特価
TOEI	FCD-1780V(17'マルチスキャン24KHz～、0.26)	¥138,000	¥84,800
NEC	PC-PR201/40(136桁、ドット、新製品)	¥59,800	¥45,800
ランド	LFBC-210(98ファイルベイ用倍速CD-ROM、激安)	¥38,000	¥15,800
加賀電子	TS-CD200(98用外付2.2倍速CD-ROMドライブ)	¥47,800	¥19,800
ICM	MO-230S(230メガ対応光磁気ディスク)	¥148,000	¥108,000
ロジテック	LMO-340(128MB高速光磁気ディスク、超特価)	¥128,000	¥84,000
サン電子	MS144AVF(14400ボーFAXモデム、音声機能付、推奨品)	¥36,800	¥27,800
インテグラン	通信ポコ14400(14400ボー、ポケット型FAXモデム)	¥44,800	¥23,800
アイワ	PV-AF144V5WW(14400ボーモデム&FAX機能、液晶表示付)	¥67,800	¥34,800
アイワ	PV-PF144HN(14400ボーポケットモデム&FAX機能、人気品)	¥44,800	¥27,800
I/Oデータ	GA-1024AL(98用グラフィックアクセラレータボード)	¥32,000	¥24,800

中古パソコン

下取交換大歓迎　全品保証書付き　全品リフレッシュ済　中古と新品の組合せ自由

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
NEC PC9801BX/U2(i486SX/20MHz)	318,000	98,000
NEC PC9801FA5(i486SX/16MHz、40メガHD内蔵)	578,000	118,000
NEC PC9801DA2(32ビット)	448,000	99,800
NEC PC9801DS/U2(32ビット)	358,000	79,800
NEC PC9801DX2	318,000	74,800
NEC PC9801RA21(32ビット)	498,000	94,800
NEC PC9801RX21	338,000	64,000
NEC PC9801VX2	433,000	55,800
NEC PC9801VM21	390,000	39,800
NEC PC9801LX2	448,000	69,800
NEC PC9801NS/E(98Note NS/E)	278,000	94,800
NEC PC-8801 シリーズ	各機種	超特価
エプソン PC-486NoteASX2(カラー液晶ノートパソコン)	328,000	178,000
エプソン PC-386NoteARX2(カラー液晶ノートパソコン)	398,000	158,000
エプソン PC-386NoteW1B(40メガHD内蔵)	418,000	99,800
エプソン PC-286LP-STD(ラップトップ、プリンター内蔵)	298,000	45,800
エプソン PC-286V-STD(286/10MHz)	298,000	37,800
エプソン PC-286C-STD(PC-Club)	168,000	32,800
富士通 FM-TOWNS シリーズ	各機種	超特価
アップル マッキントッシュPowerBook165C(8MB/HD160/内蔵モデム搭載)	———	178,000
各社 MSX/2/ターボR	各機種	超特価
各社 その他各種パソコン	各機種	超特価
任天堂 スーパーファミコン	25,000	12,800
任天堂 ファミコン	14,800	3,900
シャープ ザウルス(PI-3000)	65,000	33,800
各社 PC98シリーズ用外付けSCSI HDD	———	19,800より
各社 PC98Noteシリーズ用内蔵HDD	———	19,800より
各社 エプソンNoteシリーズ用内蔵HDD	———	25,800より
各社 PC98 MATE用内蔵HDD	———	10,800より
各社 PC98FELLOW用内蔵HDD	———	25,800より
各社 4000文字対応、デジタルカラーCRT(全品均一特価)	———	15,800より
各社 2000文字対応、デジタルカラーCRT(全品均一特価)	———	10,000より

★中古商品は商品在庫や価格の変動が多いので、必ずお電話で在庫と価格を確認し〔ご注文〕をお願い致します。また、在庫切れの商品につきましては、〔予約申込〕もお受け致しております。お気軽にお申し付けください。

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00～PM7:00

通信販売 受付センター
日本マイコン流通センター
03(3463)4455 (ヨシココ)

通信販売 送金先
大和銀行 渋谷支店㊔6400197
住友銀行 渋谷東口支店㊔1133110
第一勧業銀行 渋谷支店㊔2870068
あさひ銀行 渋谷支店㊔451454
郵便振込口座 00160-0-168261
●口座名義/㈱日本マイコン流通センター

大阪受付 06(364)1258/福岡受付 092(751)3901/仙台受付 022(261)0929
★ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00～PM6:00が比較的つながりやすい時間帯です。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階 ★その他 渋谷店にて在庫多数取揃えております。ぜひご来店下さい。

24時間FAX 受付中
申込み、見積依頼、在庫の問合せなど………24時間FAX受付
FAX.03-3463-4454へお気軽にどうぞ! お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

買って安心 使って便利!!

パソコン・ワープロ・周辺機器・ソフトなどまとめて

全国ネットであなたのパソコンを

高価買取・下取

98、486、386、FMタウンズ、プリンター、HDD、CDドライブ
特に高く買います。



中古→中古
中古→新品
買換え自由

高価引き取り 期間中!!

買取品・下取品をお送り頂く際は、お近くの宅急便取扱店又は郵便局より送品して下さい。ご希望の方は当社より宅急便の会社にお宅まで取りに行かせることも出来ます。(送料はお客様負担です)

注意 下取品や買取品の送り方が不明の方はお気軽にお電話にてお問合せ下さい。当社よりご説明させていただきます。

お近くの方は渋谷駅前店へご来店を!!
直接商品をお持ち下さい。すぐ検査をして代金は現金でお支払い致します。(印鑑と身分証明書をお持ち下さい)

下取・売却をお急ぎの方は直接、現品を宅急便などで下記へお送り下さい。

- 下取りをご希望の方は買い換え希望の商品名をメモ用紙などにご記入の上同封してください。下取品と購入商品の差引きの請求を連絡いたします。
- 売却をご希望の場合は、「売却希望」とご記入の上お送り下さい。現品が着き次第、早急に高価買取り代金をお届け致します。
- 下取り、売却どちらの場合でも周辺機器、ボード類、ソフトなども買取り致しますのでまとめてお送り下さい。
- 直接お送り頂く場合は下記の宛先にお送り下さい。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター
03-3463-4455㈹

(18才未満の方は、保護者の方にお話ししたうえで、お送り下さい。)

中古ゲームソフト高価にて買取ります

PC-9801シリーズ用、FM-TOWNS、Mac、スーパーファミコン、ソフトを即、現金買取り

- あなたのお持ちのゲームソフトやHソフトなど高価にて買い取りします。
- 箱、説明書、付属品などがきちんと揃っている物に限ります。
- 説明書などにらくがきのあるものは買い取り金額が下がります。
- ソフトの動作が完全でないものの買い取りは致しません。
- CD-ROM版、フロッピーディスク版、カートリッジ版のみ買い取り対象とさせていただきます。(カセットテープ版の買い取りは行いません)

買い取り方法

1. **ご来店の場合** 渋谷店または吉祥寺店に直接5本以上をお持ちください。身分証明書と印鑑をお持ち下さい。その場で現金にて買い取り致します。
2. **お送りいただく場合** 渋谷店あてに5本以上をまとめて宅急便または郵便でお送りください。商品到着後査定を行い、即、買い取り代金をお届け致します。

なお、ソフトをお送りいただく場合は、中にお客様の「住所」、「電話番号」「氏名」、「年齢」を明記してください。また、買い取り代金を銀行振込にて受取を希望される方はご自分の通帳の「銀行名」、「支店名」、「口座名義」「口座番号」を記入してください。特に銀行口座の指定が無い場合は原則として当社の指定の方法で代金をお届け致します。

ソフトの送り先 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
(株)日本マイコン流通センター ソフト買い取り係り ☎03-3463-4455

- **買い取り本数は5本以上とさせていただきます。**
ソフトの対応は「PC9801シリーズ(PC9821含む)」「FM-TOWNSシリーズ(MARTY含む)」「スーパーファミコン(ファミコン含む)」「ネオジオ、メガCD」「マッキントッシュ」以上の商品に限り買い取り致します。

★上記の各種のソフトをまぜて5本以上あれば結構です。もちろん同一機種のみ5本以上でもOKです。★箱・説明書・付属品がひとつでも足りない商品の買い取りはいたしておりません。(ユーザー登録はがきは無くてもOKです。) ★ソフトの動作が完全でないものやバグのあるソフトの買い取りはできません。★なお、ソフトをお送りいただく前の見積は一切おこなっておりませんのでご了承ください。★ソフトの買い取り代金は「人気」「発売時期」などにより決まります。買い取り金額は「定価の半額」から人気によっては最低「¥100」まで。

《無料見積申込書》の利用方法

忙しくてお電話のできない方の為に無料見積申込書を用意いたしました。内容をご記入の上、郵便又はFAXにてお送り下さい。1~3日程で当社より見積り結果とお取引き方法の説明書をお送りいたします。

《無料見積申込書》の送り先

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階 ㈱日本マイコン流通センター 無料見積 係

キリトリ線

《無料見積申込書》

年 月 日 日本マイコン流通センター 御中

下取り機種			ご購入機種(新品)			中古品ご購入希望機種		
メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価

フリガナ お名前		ご住所	〒	TEL	
購入予定日	年 月	職業		年令 才	購入方法 現金・クレジット / 分割の場合の希望額 月々 円ぐらい

★新品・中古品購入、下取りご希望の方は、この見積申込書に必要事項をご記入の上、お送り下さい。見積と便利で簡単なお取引き方法の説明書をお送り致します。★下取品のない方も全メーカー商品格安で販売致します。お申し込み下さい。

あなたのパソコンを高く買い取ります。中古や新品への買い換えもOK!

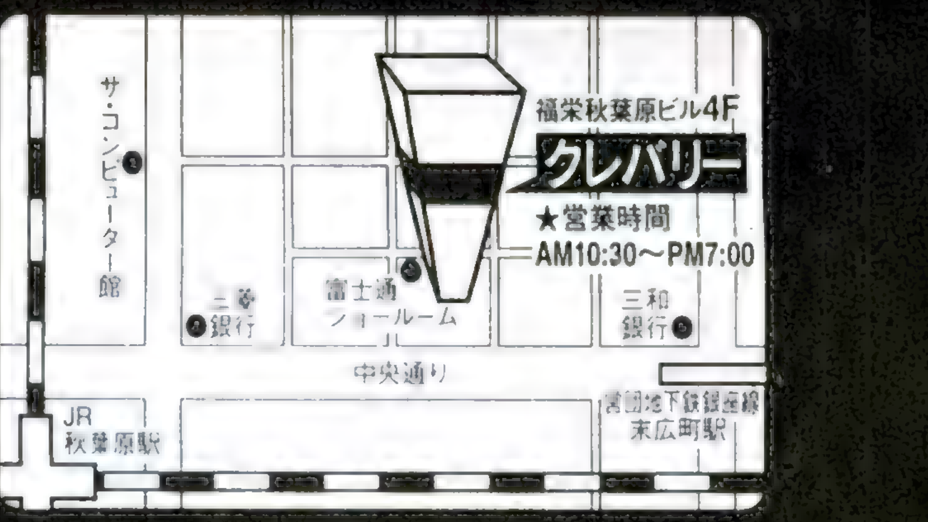
使わないなら売らなきゃ損!

※誠に勝手ながら11/20(日)は渋谷店、通信販売とも休業させて頂きます。

買取は即、現金を支払います。

パソコンショップ **クレバリー**

〒101 東京都千代田区外神田3-14-3 福栄秋葉原ビル4F
【振込銀行】三和銀行 秋葉原支店 普通口座:1019565
【振込名義】株式会社クレバリー



お問合せ ご注文は ☎03-5296-1770 FAX.03-5296-1772
受付時間 AM10:00～PM7:00

★代金引換の着払いもご利用頂けます。(代引き手数料別途)詳しくは、お電話にてお問い合わせください。

NEC 98MATE, FELLOW & NOTE

★各セットの組み合わせは自由に設定できます。
(送料は一個口につき¥1,000～¥1,500／消費税別途)

PC-9821Xs/C8W 高級セット

- PC-9821Xs/C8W ……… 定価¥398,000
- HRM-15(マルチスキャン) ……… 定価¥ 79,800
- BJC-400J(プリンタ) ……… 定価¥ 69,800
- プリンタケーブル ……… 定価¥ 3,800
- PC-9821B-E01(増設ドライブ) 定価¥ 15,000
- PC-9801-86(サウンドボード) … 定価¥ 25,000
- アンプ内蔵スピーカ ……… 定価¥ 5,800
- PM-4B(4MB増設) ……… 定価¥ 19,800
- キーボードカバー ……… 定価¥ 2,800
- マウスパッド ……… 定価¥ 2,800
- クリーナ ……… 定価¥ 2,000
- FD 10枚 ……… 定価¥ 2,800

■合計定価¥627,400
開店記念特価 ¥439,000

30回	初¥10,491	月¥10,000×29	ボ¥46,000×5
48回	初¥12,857	月¥11,500×47	ボ なし



PC-9821Xs/C8W 基本セット

- PC-9821Xs/C8W
- HRM-15(マルチスキャン)
- PC-9801-86 サウンドボード
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

■合計定価¥519,000
開店記念特価 ¥359,800

24回	初¥10,802	月¥10,100×23	ボ¥44,000×4
36回	初¥12,441	月¥12,100×35	ボ なし

PC-9821Xs/C8W ゲームセット

- PC-9821Xs/C8W
- HRM-15(マルチスキャン)
- PC-9821B-E01 増設ドライブ
- PC-9801-86 サウンドボード
- アンプ内蔵スピーカ
- シムシティ2000
- 沙也香
- メタル・アイ2
- Diver'S
- 愛姉妹
- 宇宙快盗ファニーBee
- マウスパッド
- FD 10枚

■合計定価¥579,700
開店記念特価 ¥405,000

30回	初¥11,168	月¥10,300×29	ボ¥36,000×5
48回	初¥12,783	月¥10,600×47	ボ なし

PC-9821Xe/U7W ゲームセット

- PC-9821Xe/U7W ……… 定価¥238,000
- HRM-15(マルチスキャン) ……… 定価¥ 79,800
- PC-9821B-E01(増設ドライブ) 定価¥ 15,000
- PC-9801-86(サウンドボード) … 定価¥ 25,000
- アンプ内蔵スピーカ ……… 定価¥ 5,800
- シムシティ2000 ……… 定価¥ 9,800
- 沙也香 ……… 定価¥ 7,800
- メタル・アイ2 ……… 定価¥ 8,800
- Diver'S ……… 定価¥ 8,800
- 愛姉妹 ……… 定価¥ 7,800
- 宇宙快盗ファニーBee ……… 定価¥ 7,500
- マウスパッド ……… 定価¥ 2,800
- FD 10枚 ……… 定価¥ 2,800

■合計定価¥419,700
開店記念特価 ¥295,000

20回	初¥10,535	月¥10,000×19	ボ¥48,000×3
36回	初¥13,485	月¥ 9,900×35	ボ なし



PC-9821Xe/U7W 基本セット

- PC-9821Xe/U7W
- HRM-15(マルチスキャン)
- PC-9801-86 サウンドボード
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

■合計定価¥359,000
開店記念特価 ¥248,000

18回	初¥10,439	月¥10,300×17	ボ¥34,000×3
30回	初¥10,492	月¥10,000×29	ボ なし

PC-9821Xe/U7W CD-ROMセット

- PC-9821Xe/U7W
- HRM-15(マルチスキャン)
- 4倍速CD-ROM(内蔵)
- PC-9821B-E01(増設ドライブ)
- PC-9801-86(サウンドボード)
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

■合計定価¥423,800
開店記念特価 ¥298,000

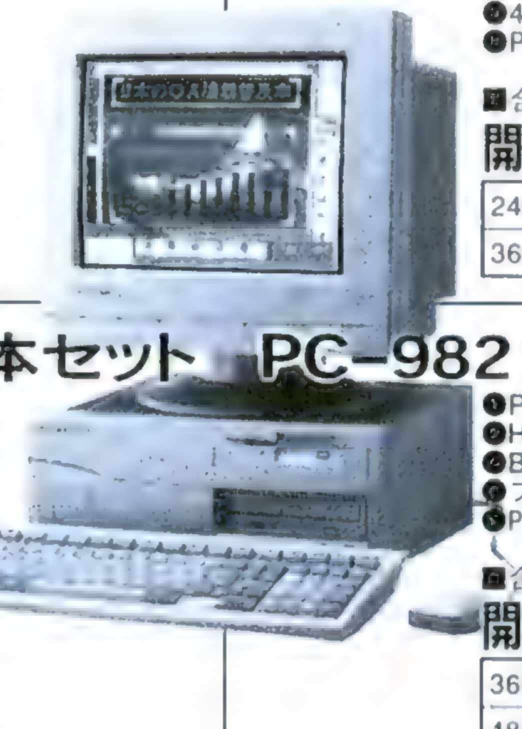
20回	初¥10,931	月¥10,100×19	ボ¥48,000×3
36回	初¥12,384	月¥10,000×35	ボ なし

PC-9821Xp/U8W CD-ROMセット

- PC-9821Xp/U8W
- HRM-15(マルチスキャン)
- 4倍速CD-ROM(内蔵)
- PC-9801-86 サウンドボード
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

■合計定価¥618,800
開店記念特価 ¥429,800

30回	初¥10,404	月¥10,100×29	ボ¥43,000×5
48回	初¥14,244	月¥11,200×47	ボ なし



PC-9821Xs/U7W CD-ROMセット

- PC-9821Xs/U7W
- HRM-15(マルチスキャン)
- 4倍速CD-ROM(内蔵)
- PC-9801-86 サウンドボード
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

■合計定価¥518,800
開店記念特価 ¥359,800

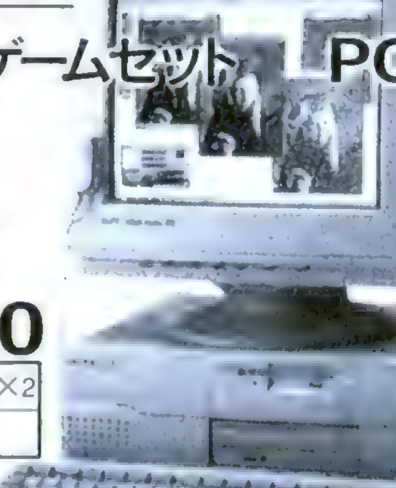
24回	初¥10,779	月¥10,300×23	ボ¥43,000×4
36回	初¥13,041	月¥12,100×35	ボ なし

PC-9801BX2/U2 ゲームセット

- PC-9801BX2/U2
- SR-7314C(0.28mm)
- MS-DOS Ver5.0A
- サウンドボード
- ネクロノミコン
- 沙也香
- メタル・アイ2
- Diver'S
- 愛姉妹
- 宇宙快盗ファニーBee
- マウス
- FD 10枚

■合計定価¥298,500
開店記念特価 ¥218,000

15回	初¥10,496	月¥10,400×14	ボ¥46,000×2
24回	初¥12,299	月¥10,600×23	ボ なし



PC-9801BX2/U2 基本セット

- PC-9801BX2/U2
- SR-7314C(0.28mm)
- MS-DOS Ver5.0A
- サウンドボード
- キーボードカバー
- マウス
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚
- ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当)

■合計定価¥266,400
開店記念特価 ¥189,800

15回	初¥10,263	月¥ 9,800×14	ボ¥34,000×2
20回	初¥12,421	月¥11,000×19	ボ なし

PC-9821Xp/C8W 基本セット

- PC-9821Xp C8W
- HRM-15(マルチスキャン)
- PC-9801-86 サウンドボード
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

■合計定価¥609,000
開店記念特価 ¥419,800

30回	初¥10,758	月¥10,000×29	ボ¥41,000×5
48回	初¥15,258	月¥10,900×47	ボ なし

PC-9821Xp/C8W 高級セット

- PC-9821Xp/C8W
- HRM-15(マルチスキャン)
- BJC-400J
- プリンタケーブル
- PC-9821B-E01(増設ドライブ)
- PC-9801-86 サウンドボード
- アンプ内蔵スピーカ
- PM-4B(4MB増設)
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

■合計定価¥717,400
開店記念特価 ¥505,000

36回	初¥11,474	月¥10,300×35	ボ¥40,000×6
48回	初¥15,213	月¥13,200×47	ボ なし

PC-9821Ap3/U2基本セット 新発売

- PC-9821AP3/U2
- HRM-15(マルチスキャン)
- MS-DOS Ver5.0A
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウス
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

■合計定価¥560,600
開店記念特価 ¥398,000

30回	初¥11,012	月¥10,300×29	ボ¥34,000×5
48回	初¥11,589	月¥10,400×47	ボ なし



PC-9821As3/M2基本セット 新発売

- PC-9821As3/M2(5インチ)
- HRM-15(マルチスキャン)
- MS-DOS Ver5.0A
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウス
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

■合計定価¥474,600
開店記念特価 ¥338,000

24回	初¥10,254	月¥ 9,900×23	ボ¥39,000×4
42回	初¥12,094	月¥10,000×41	ボ なし

PC-9821Ne2・Nd

- PC-9821Ne2 定価¥458,000→特価~~¥288,000~~
- PC-9821Ne2/340W 定価¥578,000→特価~~¥388,000~~
- PC-9821Nd 定価¥348,000→特価~~¥233,000~~
- PC-9821Nd/340W 定価¥468,000→特価~~¥328,000~~



PC-9821Np・Ns

- PC-9821Np340W 定価¥840,000→特価~~¥499,800~~
- PC-9821Np540W 定価¥890,000→特価~~¥538,000~~
- PC-9821Ns340W 定価¥730,000→特価~~¥428,000~~
- PC-9821Ns540W 定価¥780,000→特価~~¥459,800~~

PC-9821As3/U2ゲームセット 新発売

- PC-9821As3/U2
- HRM-15(マルチスキャン)
- MS-DOS Ver5.0A
- アンプ内蔵スピーカ
- A!Vパーフェクトセット
- ゼニス
- 沙也香
- メタル・アイ2
- 雷の戦士ライディ
- 愛姉妹
- マウス
- FD 10枚

■合計定価¥507,800
開店記念特価 ¥356,000

24回	初¥10,972	月¥10,300×23	ボ¥42,000×4
36回	初¥12,581	月¥12,000×35	ボ なし

PC-9821As3/U2基本セット 新発売

- PC-9821As3/U2
- HRM-15(マルチスキャン)
- MS-DOS Ver5.0A
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウス
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

■合計定価¥460,600
開店記念特価 ¥319,800

24回	初¥10,958	月¥10,000×23	ボ¥33,000×4
36回	初¥13,443	月¥10,700×35	ボ なし

NEC 98MULTi

★各セットの組み合わせは自由に設定できます。
(送料は一個口につき¥1,000～¥1,500／消費税別途)

PC-9821Cb/2D ゲームセット 新発売

- PC-9821Cb/2D ……… 定価¥340,000
- シムシティ2000 ……… 定価¥ 9,800
- 沙也香 ……… 定価¥ 7,800
- メタル・アイ2 ……… 定価¥ 8,800
- 愛姉妹 ……… 定価¥ 7,800
- 雷の戦士ライディ ……… 定価¥ 7,800
- ゼニス ……… 定価¥ 7,800
- マウスパッド ……… 定価¥ 2,800
- クリーナ ……… 定価¥ 2,000
- FD 10枚 ……… 定価¥ 2,800

■合計定価¥397,400
開店記念特価 ¥298,000

20回	初¥10,931	月¥10,100×19	ボ¥48,000×3
36回	初¥12,384	月¥10,000×35	ボ なし



PC-9821Cb/2D基本セット 新発売

- PC-9821Cb/2D
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚
- ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当)

■合計定価¥366,000
開店記念特価 ¥269,800

20回	初¥10,971	月¥10,100×19	ボ¥37,000×3
30回	初¥13,338	月¥10,800×29	ボ なし

PC-9821Cf/S3基本セット 新発売

- PC-9821Cf/S3
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚
- ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当)

■合計定価¥610,200
開店記念特価 ¥449,800

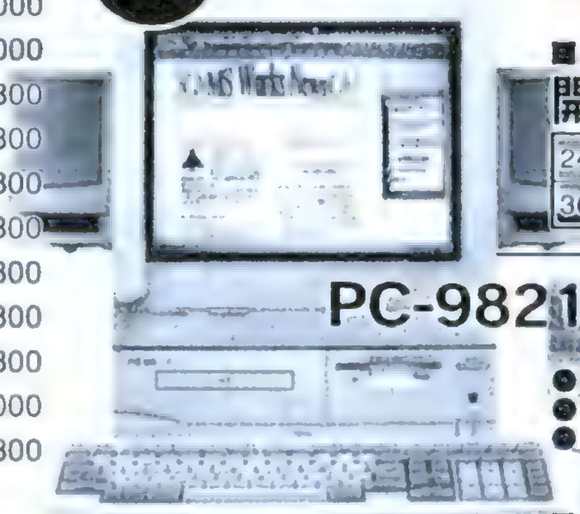
30回	初¥11,005	月¥10,000×29	ボ¥48,000×5
48回	初¥14,424	月¥11,700×47	ボ なし

PC-9821Cx/S3 ゲームセット 新発売

- PC-9821Cx/S3 ……… 定価¥455,000
- PC-9821Cx-E02(増設ドライブ) 定価¥ 15,000
- シムシティ2000 ……… 定価¥ 9,800
- 沙也香 ……… 定価¥ 7,800
- メタル・アイ2 ……… 定価¥ 8,800
- 愛姉妹 ……… 定価¥ 7,800
- 雷の戦士ライディ ……… 定価¥ 7,800
- ゼニス ……… 定価¥ 7,800
- マウスパッド ……… 定価¥ 2,800
- クリーナ ……… 定価¥ 2,000
- FD 10枚 ……… 定価¥ 2,800

■合計定価¥527,400
開店記念特価 ¥389,800

30回	初¥11,109	月¥10,000×29	ボ¥34,000×5
48回	初¥12,016	月¥10,200×47	ボ なし



PC-9821Cx/S3基本セット 新発売

- PC-9821Cx S3
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD10枚
- ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当)

■合計定価¥475,200
開店記念特価 ¥349,800

24回	初¥10,690	月¥10,100×23	ボ¥41,000×4
36回	初¥13,842	月¥11,700×35	ボ なし

PC-9821Cx/S2基本セット 新発売

- PC-9821Cx/S2
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚
- ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当)

■合計定価¥435,200
開店記念特価 ¥323,000

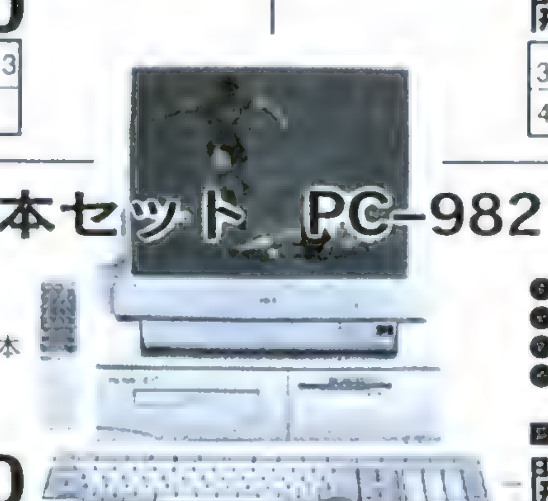
24回	初¥10,073	月¥10,000×23	ボ¥34,000×4
36回	初¥13,183	月¥10,800×35	ボ なし

PC-9821Ce2/T2D基本セット

- PC-9821Ce2/T2D
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD10枚
- ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当)

■合計定価¥399,000
開店記念特価 ¥238,000

18回	初¥10,106	月¥10,000×17	ボ¥32,000×3
24回	初¥11,794	月¥11,600×23	ボ なし



PC-9821Ce2/S2D 基本セット

- PC-9821Ce2/S2D
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚
- ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当)

■合計定価¥389,000
開店記念特価 ¥229,800

18回	初¥10,131	月¥ 9,800×17	ボ¥30,000×3
24回	初¥11,534	月¥11,200×23	ボ なし

PC-9821Cs2/S2 基本セット

- PC-9821Cs2/S2
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD10枚
- ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当)

■合計定価¥454,000
開店記念特価 ¥265,000

18回	初¥10,576	月¥10,200×17	ボ¥41,000×3
30回	初¥13,403	月¥11,600×29	ボ なし



PC-9821Cs2/S3 基本セット

- PC-9821Cs2/S3
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚
- ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当)

■合計定価¥494,000
開店記念特価 ¥295,000

20回	初¥11,012	月¥10,200×19	ボ¥46,000×3
36回	初¥11,685	月¥ 9,900×35	ボ なし

クレバリーの新店舗が
「秋葉原」にOPEN!!

秋葉原OPEN記念 第3弾!
ご来店大特価セール開催!!

セール期間:11月19日〜11月30日まで(セール商品には限りがあります。お早めに!)

★下記商品以外にも各種大特価品を取り揃えております。お気軽にご来店ください★

Macintosh PERFOMA630
(8MB/HD250/CD)
新発売



オープンご来店特価
¥318,000

Macintosh LC-630
(8MB/HD250/CD)
＋15インチディスプレー
＋Appleキーボード II(カナ付)
新発売



オープンご来店特価
¥199,800

COMPAQ PRESARIO CDS 520
新発売



定価¥249,000
オープンご来店特価
¥198,000

FUJITSU FMV-DESK POWER
新発売



定価¥238,000
オープンご来店特価

Macintosh DOS/Vマシン
超低価格・親切ショップのクレバリーが「Macintosh・各社DOS/Vマシンをいよいよ販売開始!ご一報、ご来店をお待ちしています。

★ディスプレー・プリンタなどのSETの組み合わせ及びクレジットの回数は、ご希望に応じて自由に設定できます。

FUJITSU FM TOWNS II
★各セットの組み合わせは自由に設定できます。
(送料は一個口につき¥1,000〜¥1,500/消費税別途)

TOWNS II-HB53 基本セット
新発売

- FM-TOWNS II -HB53 ……… 定価¥428,000
- 17"ディスプレー ……… 定価¥128,000
- アンプ内蔵スピーカ ……… 定価¥ 5,800
- キーボードカバー ……… 定価¥ 2,800
- マウスパッド ……… 定価¥ 2,800
- クリーナ ……… 定価¥ 2,000
- FD 10枚 ……… 定価¥ 2,800
- ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当)



■合計定価¥582,000
開店記念特価 **¥399,800**

30回	初¥11,062	月¥10,200×29	ボ¥35,000×5
48回	初¥13,832	月¥10,400×47	ボ なし

FM TOWNS II-HB53ゲームセット
新発売

- FM-TOWNS II -HB53
- 17"ディスプレー
- プリンセスメーカー2
- クリスタルリナール
- メタル・アイ2
- 沙也香
- 愛姉妹
- 宇宙快盗ファニーBee
- マウスパッド
- クリーナ
- FD10枚

■合計定価¥620,100
開店記念特価 **¥429,800**

30回	初¥11,001	月¥10,100×29	ボ¥43,000×5
48回	初¥14,868	月¥11,200×47	ボ なし

FM TOWNS II-HB2基本セット
新発売

- FM-TOWNS II -HB2
- 17"ディスプレー
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD10枚
- ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当)

■合計定価¥502,000
開店記念特価 **¥339,800**

24回	初¥10,030	月¥10,000×23	ボ¥39,000×4
36回	初¥12,942	月¥11,400×35	ボ なし

TOWNS II-Fresh E ゲームセット
新発売

- FM-TOWNS II -Fresh E …… 定価¥298,000
- プリンセスメーカー2 ……… 定価¥ 14,800
- クリスタル・リナール ……… 定価¥ 9,800
- メタル・アイ2 ……… 定価¥ 8,800
- 沙也香 ……… 定価¥ 7,800
- 愛姉妹 ……… 定価¥ 7,800
- 宇宙快盗ファニーBee ……… 定価¥ 7,500
- マウスパッド ……… 定価¥ 2,800
- クリーナ ……… 定価¥ 2,000
- FD 10枚 ……… 定価¥ 2,800



■合計定価¥362,100
開店記念特価 **¥273,000**

20回	初¥10,020	月¥ 9,900×19	ボ¥40,000×3
30回	初¥11,959	月¥11,000×29	ボ なし

FM TOWNS II-Fresh E 基本セット
新発売

- FM-TOWNS II -Fresh E
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD10枚
- ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当)

■合計定価¥324,000
開店記念特価 **¥239,800**

18回	初¥10,864	月¥ 9,900×17	ボ¥33,000×3
30回	初¥12,294	月¥ 9,600×29	ボ なし

FM TOWNS II-Fresh 基本セット

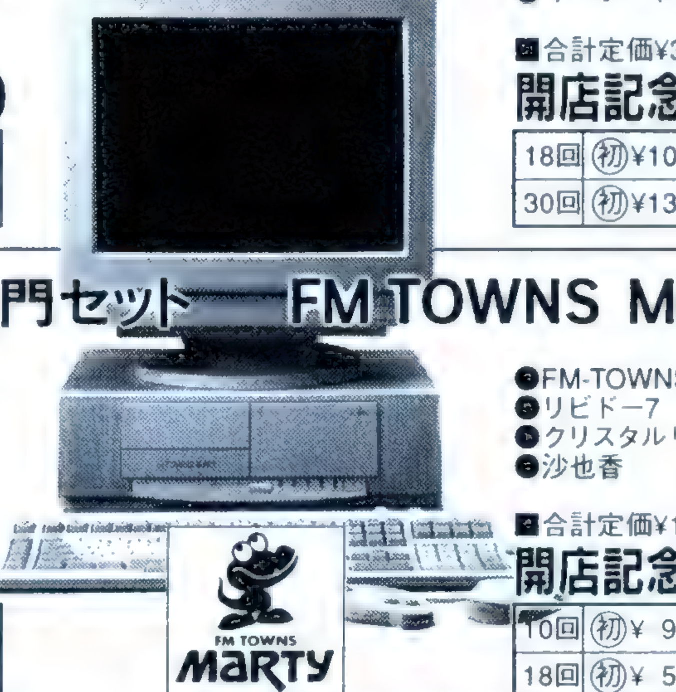
- FM-TOWNS II -Fresh
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD10枚
- ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当)

■合計定価¥394,000
開店記念特価 **¥208,000**

15回	初¥10,361	月¥10,000×14	ボ¥43,000×2
24回	初¥11,686	月¥10,100×23	ボ なし

FM TOWNS II-HA53基本セット
新発売

- FM-TOWNS II -HA53
- DM-1501(マルチスキャン)
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD10枚
- ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当)



■合計定価¥483,800
開店記念特価 **¥342,000**

24回	初¥10,268	月¥10,100×23	ボ¥39,000×4
36回	初¥12,082	月¥11,500×35	ボ なし

FM TOWNS II-HA2 基本セット
新発売

- FM-TOWNS II -HA2
- DM-1501(マルチスキャン)
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD10枚
- ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当)

■合計定価¥383,800
開店記念特価 **¥269,800**

18回	初¥10,463	月¥10,000×17	ボ¥44,000×3
30回	初¥13,338	月¥10,800×29	ボ なし

FM TOWNS II-Fresh T 基本セット
新発売

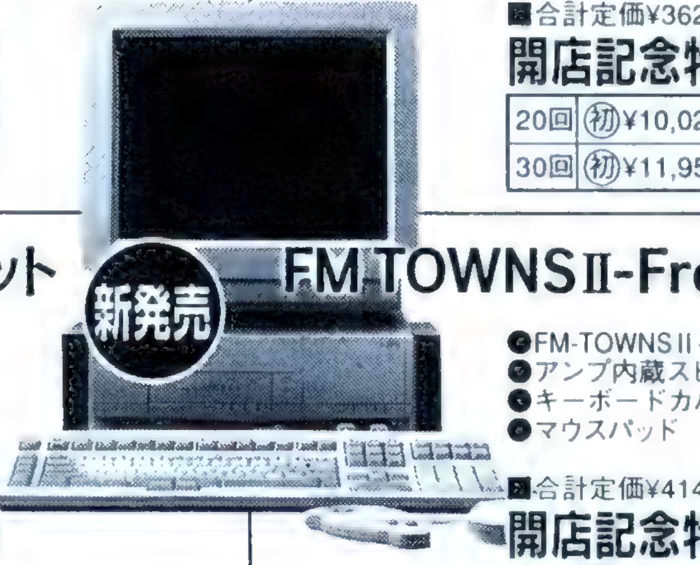
- FM-TOWNS II -Fresh T
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD10枚
- ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当)

■合計定価¥324,000
開店記念特価 **¥239,800**

18回	初¥10,864	月¥ 9,900×17	ボ¥33,000×3
30回	初¥12,294	月¥ 9,600×29	ボ なし

FM TOWNS II-Fresh Tゲームセット
新発売

- FM-TOWNS II -Fresh T
- プリンセスメーカー2
- クリスタルリナール
- メタル・アイ2
- 沙也香
- 愛姉妹
- 宇宙快盗ファニーBee
- マウスパッド
- クリーナ
- FD10枚



■合計定価¥362,100
開店記念特価 **¥273,000**

20回	初¥10,020	月¥ 9,900×19	ボ¥40,000×3
30回	初¥11,959	月¥11,000×29	ボ なし

FM TOWNS Marty2 入門セット

- FM-TOWNS マーティー2
- クリーナ
- FD10枚
- ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当)

■合計定価¥80,600
開店記念特価 **¥58,000**

6回	初¥11,042	月¥10,600× 5	ボ なし
10回	初¥ 7,055	月¥ 6,400× 9	ボ なし

FM TOWNS Marty2 ゲームセット

- FM-TOWNS マーティー2
- リビドー7
- クリスタルリナール
- 沙也香
- 宇宙快盗ファニーBee
- マウス
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

■合計定価¥111,300
開店記念特価 **¥79,800**

10回	初¥ 9,331	月¥ 8,900× 9	ボ なし
18回	初¥ 5,693	月¥ 5,200×17	ボ なし

FM TOWNS II-EA2 基本セット
新発売

- FM-TOWNS II -EA2
- DM-1501(マルチスキャン)
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD10枚
- ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当)

■合計定価¥293,800
開店記念特価 **¥199,800**

15回	初¥10,597	月¥ 9,900×14	ボ¥39,000×2
24回	初¥11,426	月¥ 9,700×23	ボ なし

FM TOWNS II-Fresh・TV 基本セット

- FM-TOWNS II -Fresh TV
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD10枚
- ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当)

■合計定価¥414,000
開店記念特価 **¥228,000**

18回	初¥ 9,773	月¥ 9,700×17	ボ¥30,000×3
24回	初¥11,758	月¥11,100×23	ボ なし

各種周辺機器(送料・消費税別途)

ディスプレー

NEC	PC-KM153R	特価¥53,800
NEC	PC-KM153	特価¥52,800
IDEK	MF-8617B	特価¥83,800
IDEK	MF-8517B	特価¥79,000
IDEK	MF-8615B	特価¥47,500
IDEK	SR-7314C	特価¥28,500
エレコム	HRM-14(14"マルチスキャン)	特価¥32,500
エレコム	HRM-15(15"マルチスキャン)	特価¥40,500
アルファデータ	ACM-317(17"トリニトロン)	特価¥79,800
アルファデータ	ACM-217(17")	特価¥72,800

プリンタ

キヤノン	BJC-600J	特価¥68,000
キヤノン	BJC-400J	特価¥49,800
エプソン	MJ-700V2C	特価¥69,800
NEC	PC-PR101/J110	特価¥39,800
YHP	Desk Jet 505J＋	特価¥32,800

ハードディスク

メルコ	DNA-420(メイト)	特価¥26,800
メルコ	DNA-540(メイト)	特価¥41,500
メルコ	DNB-420(フェロー)	特価¥26,800
メルコ	DNB-540(フェロー)	特価¥41,500
TAXAN	TS-340FE2(フェロー)	特価¥23,800
テクサ	ES-260(外付)	特価¥29,800
テクサ	ES-340(外付)	特価¥34,000
テクサ	ES-540A(外付)	特価¥45,800
システムサコム	HD-M260(TOWNS)	特価¥39,800
システムサコム	HD-K520(TOWNS)	特価¥69,800

増設RAM

エレコム	PM-4B(フェロー/新メイト)	特価¥15,800
エレコム	PM-8B(フェロー/新メイト)	特価¥28,000
エレコム	PM-16B(フェロー/新メイト)	特価¥57,800
メルコ	EFB-4M(フェロー/新メイト)	特価¥17,500
メルコ	EFB-8M(フェロー/新メイト)	特価¥32,800
I・O	NE-SIM32-H4M(フェロー/新メイト)	特価¥17,500
I・O	NE-SIM32-H8M(フェロー/新メイト)	特価¥32,000
I・O	AP34-4M(メイト)	特価¥23,800
I・O	AP34-8M(メイト)	特価¥40,800
I・O	Me34-4M(マルチ)	特価¥22,300
I・O	Me34-8M(マルチ)	特価¥38,300
I・O	NP34-4M(新ノート)	特価¥19,500
I・O	NP34-8M(新ノート)	特価¥35,500
I・O	FJ-SIM32-4MY(TOWNS)	特価¥15,800
I・O	FJ-SIM32-8MY(TOWNS)	特価¥30,800

CD-ROM & MO

NEC	PC-CD60F(ファイルスロット)	特価¥36,800
NEC	PC-CD60D(ファイルベイ)	特価¥29,800
NEC	PC-9821A-E10(SCSI・I/F)	特価¥23,800
メルコ	CDS-E(2.4倍速)	特価¥23,800
メルコ	IFN-SC(SCSI 2・I/F)	特価¥15,800
ロジテック	SCD-200(ファイルベイ)	特価¥17,800
カノープス	Power CDTB4(4倍速ファイルベイ)	特価¥39,800
緑	CXA-600(4倍速)	特価¥42,800
緑	CXA-600-5L(I/F付)	特価¥49,800

外付ドライブ & 増設ドライブ

NEC	PC-9821C2-E01	特価¥13,500
NEC	PC-9821B-E01	特価¥13,500
CRC	CRC-FD3.5WS(3.5"2FDD)	特価¥24,800
CRC	CRC-FD5WS(5"2FDD)	特価¥30,800
CRC	FDDインターフェース	特価¥ 9,800

マルチメディア

アイワ	SC-C55(スピーカ)	特価¥ 7,500
ジャスティ	サウンドメイト4(スピーカ)	特価¥ 4,800
NEC	PC-9801-86	特価¥20,500
NEC	PC-9801-99(MPEGボード)	特価¥44,800
アルファデータ	SS-10 II(サウンドボード)	特価¥11,500
クリエイティブ	サウンドブラスター16/98	特価¥19,800
クリエイティブ	サウンドブラスター16V/98	特価¥14,800
カノープス	Power Window 805i	特価¥27,800

周辺機器&ソフト

エプソン	GT-6500WIN II(スキャナ)	特価¥72,800
日本エレクトロ	NS-80CL-01(スキャナ)	特価¥39,800
インテグラン	通信ポコ f(モデム/Win)	特価¥20,800
ジャスト	一太郎 V.5 for Win(キャンペーン版)	特価¥23,800
	パソコンデスク(4段)	特価¥12,800
	パソコンチェアー	特価¥ 9,980

中古パソコン

NEC	PC-9821CS2/S3(展示品)	特価¥279,800
NEC	PC-9801NS/R(中古品)	特価¥128,000
NEC	PC-KD1522(中古品)	特価¥ 39,800
NEC	PC-KD854(中古品)	特価¥ 9,800
NEC	PC-PR101/J110(展示品)	特価¥ 36,800
IDEK	MF-8615(中古品)	特価¥ 39,800
TAXAN	TS-240NX(ノートHD/中古品)	特価¥ 24,800

★その他、各種取り揃えております★

メッチャクッチャに安い!速い!そして安心!

プロップ通販

ソフト買うなら プロップ通販!!

送り先▶〒910 福井県福井市文京4-25-3　営業▶PM1:00～PM7:00（日曜、祭日は定休です）

TEL▶0762-80-3670　FAX▶0762-80-3676

PROP ☎0762-80-3670 mailorder service

★リストに載っている商品はすべて新品です。

見れば見るほど差がわかる・・・これが真実です。

電話でご注文の場合（代引き）、夕方5時までなら当日発送いたします。

商品名	機種	定価	売価
アイドルプロジェクト	98	12,800	9,000
Ash～アッシュ～	98	7,800	5,200
アマランス2	98	9,800	6,800
アマランス3	98.TOWNS	10,800	7,500
アローン・イン・ザ・ダーク1(16色版)	98	12,800	9,300
アローン・イン・ザ・ダーク1	9821FD.TOWNS	12,800	9,300
アローン・イン・ザ・ダーク2(16色版)	98'3.5	14,800	10,400
アローン・イン・ザ・ダーク2	9821CD.TOWNS	12,800	9,300
インビテーション	9821CD.TOWNS	12,800	8,600
ウィザードリィC.D.S	98.TOWNS	12,800	9,600
ウィザードリィC.D.S	9821専用'3.5	12,800	9,600
ウイニングポスト	98.X68.TOWNS	12,800	9,600
ウイニングポストパワーアップキット(HD専用)	98	6,800	5,000
ウルティマ アンダーワールド	98.9821FD.TOWNS	12,800	9,900
ウルフィッシュギャロップ	98	12,800	8,900
ウルフェンシュタイン	98	9,800	7,300
AI実戦麻雀	98	9,800	7,300
A列車で行こう4	98.TOWNS	12,800	8,900
A列車で行こう4 MAPコンストラクション+パワーアップキット	98.TOWNS	6,800	4,800
HR2(HD専用)	98	12,800	9,000
英雄志願	98	6,800	4,800
英雄伝説3	98	12,800	8,900
エミット Vol.1,2,3	TOWNS.MARTY	各8,800	各6,600
エリア88	98	9,800	6,800
輝け!キラキラ戦士リスキージュエル	98	9,800	7,000
餓狼伝説スペシャル	X68	9,800	7,800
銀河英雄伝説4	98	12,800	8,900
空軍戦記	98	9,800	7,300
クラシックロード3	98	9,800	7,800
源平合戦	98	12,800	9,000
現代大戦略EXスペシャル	TOWNS	12,800	9,000
三国志4	98	14,800	10,300
三国志4 with パワーアップキット(HD専用)	98	19,200	14,400
三国志4 パワーアップキット(HD専用)	98	6,800	5,000
三国志4	TOWNS	16,800	12,600
3X3EYES(サザンアイズ)	98.TOWNS	14,800	10,400
雀豪4	98	9,800	7,800
雀風	98	9,800	7,800
シュヴァルツシルト4	98.TOWNS	12,800	8,600
Jリーグ1994プロフェッショナルサッカー	98.TOWNS	9,800	7,800
シムシティー2000(256色専用)	98	9,800	7,300
女子校制服物語(HD専用)	98	12,800	9,600
昇龍三国志	98	9,800	7,300
シンジケート	98.9821CD.TOWNS	12,800	9,600
スーパーストリートファイター2	X68.TOWNS	9,800	7,300
スーパー野球道2(HD専用)	98	12,800	8,900
スターファイヤー	98	12,800	9,600
ストライクコマンダー	98.9821CD.TOWNS	12,800	9,600
卒業～グラデュエーション	98.TOWNS	11,800	8,300
卒業2～Neo Generation	98	12,800	9,300
太閤立志伝2	98	12,800	9,200
TACTICAL TANK CORPS DX	98	12,800	9,600
誕生～Debut～	9821CD.TOWNS	12,800	8,800
提督の決断2	98	14,800	10,300
提督の決断2 with パワーアップキット(HD専用)	98	19,200	14,400
提督の決断2 パワーアップキット(HD専用)	98	6,800	5,000
提督の決断2	TOWNS	16,800	12,600
天下御免	98.TOWNS	10,800	7,500
デッドフォース	98	11,800	7,900
信長の野望～覇王伝	98.X68	12,800	9,200
信長の野望～覇王伝	TOWNS	14,800	11,000
信長の野望～覇王伝パワーアップキット	98	6,800	5,000
パワードール	98.TOWNS	11,800	8,200
パワードール2	98	11,800	8,200
パラケルススの魔剣	98	9,800	7,000
遥かなるオーガスタ2(HD専用)	98	12,800	9,600
ファーストクィーン4	98	9,800	6,800
ファーランドストーリー	98	9,800	7,000
ファーランドストーリー伝記	98	10,800	7,500
ファーランドストーリー 天使の涙	98	9,800	6,800
ファーランドストーリー 白銀の翼	98	9,800	6,800
ブランディッシュ3	98	12,800	8,900
ブランディア プラス	TOWNS	10,800	7,800
プリルラ	TOWNS	9,800	7,300
プリンセスメーカー2	98.TOWNS	14,800	10,400
プロジェネター	98	9,800	7,300
マイホームドリーム	98	12,800	9,600
無人島物語	98	12,800	9,600
メガトンアームズ	98(3.5)	7,800	5,500
ライムスター	98	9,800	7,300
ラグナレック	98	12,800	8,900
ルナティック・ドーン1,2	98	各10,800	各7,500
ルナティック・ドーン2	TOWNS	10,800	7,500
ロードス島戦記1,2	98.X68	各9,800	各7,000
ロードス島戦記CD1	9821CD	12,600	8,700
ロードス島戦記CD2	9821CD	9,800	8,300
ロードス島戦記CD1,2	TOWNS.MARTY	各12,600	各8,700

このコーナーは18才未満の方はご購入できません　**美少女ソフトコーナー**　大特売は大特売コーナーを参照ください

商品名	機種	定価	売価
愛姉妹～二人の果実～	98.TOWNS	7,800	5,200
亜美・風立ちぬ	98	9,800	7,300
亜紀子	98.X68.TOWNS	7,800	大特売
あゆみちゃん物語	98.X68.TOWNS	6,800	4,700
あにまーじゃんX	98	9,800	6,800
ANGEL(エンジェル)	98.9821CD.TOWNS	7,800	5,500
アラベスク	98.TOWNS	7,800	5,200
アリスの館CD1,2	TOWNS	各6,800	各4,700
アリスの館2	98.X68	4,800	3,500
アンビヴァレンツ	98.X68.TOWNS	6,800	大特売
雷の戦士 ライディ	98	7,800	5,100
雷の戦士 ライディ	9821CD.TOWNS	8,800	5,800
淫獣学園	98.TOWNS	8,800	6,100
淫獣幻夢1,2	98	各7,800	各5,500
ウェディングラプソディー～逆玉王～	98	7,800	5,500
宇宙怪盗ファニーBee	98.X68.TOWNS	7,500	5,200
悦楽の学園	98	7,800	大特売
悦楽の学園	9821CD.TOWNS	8,800	5,900
Lーest～エレスト～	98	7,800	5,500
鬼頭島女子刑務所	98	7,800	5,500
怪傑NIKKI	98	7,800	5,300
学園戦記	98	8,200	5,700
学園退魔伝「レイコ」	98	7,800	5,500
学園ボンバー	98.9821CD.X68.TOWNS	7,800	5,500
河原崎家の一族	98.X68.TOWNS	7,800	5,400
華麗なる人生2	98	7,800	5,500
カスタムメイト2	98	7,800	5,500
ガンブレイズ	98	7,800	5,200
機械じかけのマリアン	98	7,800	5,500
戯画もーしょん	98	8,800	6,000
きゃんきゃんバニーVエクストラ	98	8,800	5,700
きゃんきゃんバニーリミテッド	98	5,800	4,100
ギャンブラー	98	7,800	5,200
ギャンブラー	TOWNS	8,800	6,000
恭子のいぢわる	98,TOWNS	7,800	5,200
禁断の血族	98	7,800	5,500
禁断の血族	9821CD.TOWNS	8,800	5,900
クリスタルリナール～逢魔の迷宮	98	8,800	6,100
クリスタルリナール～逢魔の迷宮	9821CD.TOWNS	9,800	6,600
こうかん日記	98	9,800	7,300
ここは楽園荘	98	6,800	4,900
ごくらくアリーナ	98	7,800	5,500
GOKKOvol.1,2,3	98	各7,800	各5,200
雑音領域	98	8,800	5,600
サティア	98	7,800	5,500
沙也香～義母～	98	7,800	5,200
沙也香十美穂	TOWNS	8,800	5,900
シャルム2	98	7,800	5,500
シャングリラ	98.X68.TOWNS	7,800	5,200
シャングリラ2	98.X68.TOWNS	8,800	5,900
雀ジャカ雀	98.X68.TOWNS	7,800	4,900
雀妃楼	98.TOWNS	7,800	5,200
真説・大江戸探偵 神谷右京	98	7,800	5,500
JINN～永遠の勇士～	98	8,800	5,800
スーパーリアル雀麻P4	98(HD版).X68.TOWNS	12,800	9,000
ZENITHーゼニスー	98	7,800	5,200
XENON～ゼノン～	98	7,800	5,200
続・妖獣戦記	98.9821CD.TOWNS	8,800	5,700
高見沢恭介 熱血教育研修	98	7,800	5,000
Diver's(ダイバーズ)	98	8,800	5,600
DALK(ダルク)	98.X68	6,800	4,700
DALK(ダルク)	TOWNS	7,800	5,500
タブー	98	9,800	6,800
稚恵美(ちえみ)	98	7,800	大特売
稚恵美・奈緒美	9821CD.TOWNS	8,800	大特売
チックスティル	98	7,800	5,500
ツーショットダイアリー	98	8,800	大特売
つもバカ日誌	98	8,800	6,000
デーモンシティー	98.TOWNS	7,800	5,200
デザイア～背徳の螺旋～	98	7,800	大特売
デザイア～背徳の螺旋～	9821CD.TOWNS	8,800	5,900
DEEP	98	8,800	6,100
DEーJA2	98.X68.TOWNS	8,800	6,000
DOR1,2,3,SE魁	98.9821CD.X68.TOWNS	各6,800	各4,800
DOR～SE'93	98.9821CD.X68.TOWNS	8,800	6,100
DORベストセレクション(上巻・下巻)	9821CD.TOWNS	各9,800	各6,800
電撃ナース2	98	8,800	大特売
天仙娘々	TOWNS	7,800	5,200
同級生	98.X68.TOWNS	8,800	6,000
東京風俗紀行	98	7,800	5,500
闘神都市	98.X68.TOWNS	6,800	4,700
闘神都市2	98	8,500	5,600
Tnight～終末の夜～	98	7,800	5,500
TO FIVE(トゥー ファイブ)	98	7,800	5,500
ドラゴンナイト	98.X68	6,800	4,800

商品名	機種	定価	売価
ドラゴンナイト2	98.X68	7,800	5,200
ドラゴンナイト3	98.X68.TOWNS	7,800	5,200
ドラゴンナイト4	98.X68.TOWNS	8,800	大特売
ドリームシアター	98	4,800	3,600
トワイライト	98	7,800	5,500
TRIGGER(トリガー)	98	6,800	4,500
TRIGGER(トリガー)	TOWNS	7,800	5,100
ナイトスレイブ	98	7,900	5,500
奈緒美～美少女たちの館	98	5,800	4,100
ヌーク3	98	7,800	5,500
ネクロノミコン	98.9821CD.TOWNS	8,800	大特売
野々村病院の人々	98.TOWNS	7,800	5,200
ノ・ヴァ(NOVA)	98.TOWNS	7,800	大特売
ハースキュアリー	98	8,800	6,100
バースディズ	98	7,800	5,200
ハートでロン(HD専用)	98	8,800	5,600
ハードスペシャルセレクション塊	98	5,800	4,100
ハーフムーンにかわるまで	98	8,800	5,700
VIPER(バイパー)ーV6,V8	98	各6,800	各4,800
VIPER(バイパー)ーV6 Turbo	X68	6,800	4,800
VIPER(バイパー)ーV8 Twin Turbo	X68	6,800	4,800
VIPER(バイパー)ーV10	98	各7,800	各5,500
VIPERーGTS	98	8,800	5,900
V.G(ヴァリアブル・ジオ)1,2	98	各8,800	各6,100
VENUS(ヴィーナス)	98	7,800	大特売
はっちゃけあやよさん5	98	5,800	4,300
パンドラの森	98	8,800	6,100
Pick Up 麻雀マスター	98	7,800	5,200
秘密指令1919	98	7,800	大特売
V ZONE	98	7,800	5,500
ファルス～誘惑白書～	98	7,800	4,900
ぷりんせす・でんじゃあ	98	7,800	5,500
ブルーガーネット	98	7,800	5,400
ぷろすちゅーでんとG	98.X68	6,800	4,700
ベルズアベニュー3	98	5,800	4,300
ポッキー1.2&ポニオン	TOWNS	8,800	6,100
煩悩予備校1,2,3	98.X68	各7,800	各5,500
ボンバークエスト	98	8,800	5,600
MugーR(マグアール)	98	7,800	大特売
マスカレード	98	7,800	5,500
麻雀エレガンス	98,TOWNS	5,800	4,100
麻雀幻想曲2	98.9821CD.TOWNS	7,800	5,200
麻雀でPON!	98.9821CD.TOWNS	7,800	5,200
麻雀美少女伝リップル	98	8,200	5,700
魔導学院R	98.TOWNS	8,200	5,700
美穂	98	7,800	5,500
ミラージュ2	98	8,800	6,500
夢幻夜想曲	98	8,800	6,100
迷宮学園祭～旧校舎の謎～	98	9,800	7,000
メタル・アイ2	98.TOWNS	8,800	5,600
もっこりまんRPG	98	7,800	5,500
誘惑の吐息	98	7,800	5,200
夢現～Dreamy～	98.9821.TOWNS	8,800	6,000
妖獣戦記--AD2048--	98.9821CD.X68.TOWNS	8,800	5,700
横浜エレジイ	98	7,800	5,200
蕾花～花仙宮～	98	7,800	5,500
ラル3～覚醒編～	98	9,800	7,300
ランス1,2,3	98.X68.TOWNS	各6,800	各4,700
ランス4(HD専用)	98	8,500	6,100
ランス4	TOWNS	7,500	5,200
リザレクト	98	8,800	6,100
リビドー7	98.X68.TOWNS	8,800	6,100
林間学校	98	7,800	5,500
REIRA	98.TOWNS	7,800	5,400
レッスルエンジェルス1,2,3	98	各7,800	各5,400
レッスルエンジェルス3	TOWNS	9,800	6,800
レッスルエンジェルススペシャル(HD版)	98	8,800	6,100
ワイルドフォース	98	8,800	6,100
W・W(ワーズ ワース)	98.X68.TOWNS	8,800	5,700

期間限定ですので、ログイン23号を見たと言ってください　**大特売コーナー**　数に限りがありますので電話でご予約を!

商品名	機種	定価	売価
亜紀子	98.X68.TOWNS	7,800	4,900
アンビヴァレンツ	98.X68.TOWNS	6,800	4,500
いけにえ	98	7,900	5,000
悦楽の学園	98	7,800	5,100
稚恵美(ちえみ)	98	7,800	4,900
稚恵美・奈緒美	9821CD.TOWNS	8,800	5,500
ツーショットダイアリー	98	8,800	5,300
デザイア～背徳の螺旋～	98	7,800	4,900
電撃ナース2	98	8,800	5,300
ドラゴンナイト4	98.X68.TOWNS	8,800	5,300
ネクロノミコン	98.9821CD.TOWNS	8,800	5,300
ノ・ヴァ(NOVA)	98.TOWNS	7,800	4,900
秘密指令1919	98	7,800	4,900
VENUS(ヴィーナス)	98	7,800	4,900
MugーR(マグアール)	98	7,800	4,700

リストに載っている商品はすべて新品です。

在庫は、豊富に取り揃えております。

申込方法

- 上記リストの中からほしい商品を選び、その代金を郵便局で現金書留か為替でプロップ通販までお送りください。その際、メモ程度でけっこうですので、郵便番号・住所・氏名・年令・電話番号・機種・メディア・商品名を明記して同封ください。
- 代金引換(着払い)制度をご希望の方は、電話かハガキにてお申し込みください。その際、代引手数料500円いただきます。ハガキでご注文の場合、ハガキの裏面に『代引希望』と書いてください。(代引手数料は一回の発送なら何本でも500円です。)
- 電話でご注文の場合(代金引換)、夕方5時までなら当日発送いたします。
- 送料は何本でも600円(北海道、九州は800円)となっております。発送は宅配急便を利用していますので、迅速かつ正確です。
- すでに発売になっているソフトと、未発売のソフトを同時にご注文いただく場合など、2回に分けて発送を希望される方は、送料を2回分同封ください。
- 商品は全て税込みです。リストに載っていないソフトは25%OFF(税込み)です。(未発売のソフトを除く)
- 商品の返品は一週間以内にお願いいたします。(送料はお客様負担にて。)手数料1,000円を差し引き、返金させていただきます。(ただし、開封した商品は返品できません。)

送料割引開始!!そして即日発送・発売日お届けを原則に努力します!!

本紙広告有効期限1994年12月2日まで

ソフトと用品の専門通販

発売日お届け・即日発送厳守の超特急も可能(遠隔地を除く)
代金引換・特急手配・指定日配達・夜間配達・午前午後指定も可

新作&名作コーナー!

売価+α(送料・手数料等)
(未発売商品は売価を予告無く変更することがあります。)
発売予定日は10月24日調べによる

PC98シリーズ

ソフト名	発売予定日	売価
アッシュ Ash	発売中	6,100
アイドルプロジェクト	発売中	9,600
アグレガード	発売中	8,200
アローンインザダーク HD専用	発売中	9,600
ウィザードリィ CDS	発売中	9,600
ウイニングポスト パワーアップキット	発売中	4,700
ウルティマ アンダーワールド HD専用	発売中	9,600
ウルフィッシュギャロップ	発売中	8,900
AI実戦麻雀	発売中	6,800
英雄志願	発売中	4,700
科学忍者隊ガッチャマン	発売中	6,800
98スタジアム	発売中	6,100
銀河英雄伝説3 SP	発売中	8,900
空軍大戦略	発売中	7,500
CRW METAL JACKET	発売中	6,700
源平合戦	発売中	8,900
三国志4 パワーアップキット	発売中	4,700
三国志4	発売中	10,300
シャドーキャスター	発売中	9,600
昇龍三国志	発売中	6,800
私説戦国時代	発売中	6,800
シムシティー2000 256色	発売中	6,800
シンジケート HD	発売中	9,600
Jリーグ プロフェッショナルサッカー1994	発売中	7,300
雀豪4	発売中	7,300
スーパー野球道2	発売中	8,900
スターファイヤー	発売中	8,900
ストライクコマンダー	発売中	9,600
スレイヤーズ	発売中	8,900
零戦記	発売中	7,500
ソードダンサー2 凶刃の女神	発売中	8,900
卒業2	発売中	8,900
タクティカル タンク コープス DX	発売中	8,900
ダービースタリオン エキスパートキット	発売中	5,100
超時空要塞マクロス ラブストーリーズ	発売中	4,700
提督の決断2 パワーアップキット	発売中	4,700
テトリス2+ボンブリス	発売中	5,900
天下御免	発売中	8,100
デッドフォース	発売中	8,200
ドラゴンスレイヤー 英雄伝説3	発売中	8,900
ハイリワード	発売中	6,800
遙かなるオーガスタ2 HD	発売中	8,900
バイブルマスター2	発売中	8,200
パワードール	発売中	8,200
緋王伝2 ダッシュ HD専用	発売中	6,800
ファーストクイーン4	発売中	6,800
ファーランドストーリー 天使の涙	発売中	6,800
フロンティアユニバース	発売中	8,900
プロジェネレーター	発売中	6,800
無人島物語	発売中	9,600
乱世	発売中	6,100
ルナティック ドーン2(HD専用)	発売中	8,100
空母戦記	10/28	6,800
雀風	10/28	6,800
エクシード ジャック	10/?	4,700
ファーランド ストーリー 白銀の翼	11/11	6,800
フォーサイト ドリー	11/11	8,900
なぞぷよ98	11/11	5,400
ライムスター	11/11	6,800
ラグナレック HD	11/11	8,900
グレイストンサーガ 魔界の泉	11/16	8,900
ウルフェシュタイン 3D	11/18	6,800
フロンティアユニバース+テトリス	11/18	8,900
上海4 万里の長城	11/26	6,100
太閤立志伝2	11/26	8,900
アイ オブ ザ ビホルダー3	11/30	8,900
F-117A ナイトホーク	11/?	8,900
輝けキラキラ戦士 リスキージュエル	11/?	6,800
サモニング 明日への召喚	11/?	8,900
ザ ナイツ2	11/?	6,600
帝国機動部隊の興亡2601	11/?	8,900
天地無用	11/?	8,900
ディエス イレ	11/?	6,800
ブランディッシュ3	11/?	8,900
モンスター メーカー学園	11/?	8,200
銀河英雄伝説4(HD)	11/中	8,900
クイズ倭国制覇伝	11/下	5,400
SAN FRANCISCO SCENERY	12/01	4,100
プリンス オブ ペルシャ2	12/01	7,500
LAS VEGAS SCENERY	12/01	4,100
WASHINGTON D.C. SCENERY	12/01	4,100
パラケルススの魔剣	12/02	6,800
パワードール2	12/02	8,200
アローン イン ザ ダーク 2 FD	12/03	11,100
クラシックロード3	12/09	7,300
クレムリン トワイライト2	12/09	8,500
信長の野望 天翔記 WITH SW	12/09	10,600
ランズ オブ ロア	12/09	8,900
HR2	12/16	9,600
信長の野望 天翔記	12/16	8,900
紺碧の艦隊	12/?	8,200
シャドウ・オブ・ザ・コメット	12/?	7,300
マンジPSY幽記	12/?	8,900
忘れえぬ炎	12/下	8,900

9821専用CD

ソフト名	発売予定日	売価
ウルティマ アンダーワールド3.5"HD	発売中	9,600
エミット Vol.1	発売中	6,100
シャドーキャスター CD	発売中	9,600
シンジケート CD	発売中	9,600
ジェダイ	発売中	10,300
ストライクコマンダー CD	発売中	9,600
ダンジョンマスター2 スカルキープ	発売中	9,600
ポリスノーツ	発売中	9,600
ロードス島戦記 CD	発売中	8,800
メガトンアームズ	10/28	7,500
タクティカル タンク コープスDX	10/29	8,900
リターントウ ゾーク 日本語版9821	10/29	8,900
ラグナレック HD	11/11	8,900
上海4 万里の長城	11/18	6,100
ウィザードリィ CDS	11/23	9,600
アイ オブ ザ ビホルダー3	11/30	8,900
サモニング 明日への召喚	11/?	8,900
ディエス イレ	11/下	6,800
アローン イン ザ ダーク 2 CD	12/03	9,600
ランズ オブ ロア CD	12/09	8,900
ランズ オブ ロア FD	12/09	8,900
プリンス オブ ペルシャ2	12/?	7,500

DOS-V

ソフト名	発売予定日	売価
イーブン モア インクレディブル マシーン	発売中	7,300
ウィザードリィ CDS	発売中	9,600
ウイングコマンダー1+2 DX	発売中	5,400
ウイングコマンダー プライベティア 日本語	発売中	8,900
ウルティマ8	発売中	5,800
FIFA インターナショナルサッカー	発売中	5,800
ストライクコマンダー CD DOS/V	発売中	10,200
ダンジョンマスター2 スカルキープ	発売中	9,600
テーマパーク CD	発売中	5,800
TIE FIGHTER	発売中	6,800
PGA ツアーゴルフ486	発売中	5,800
ポリスクエスト4	発売中	7,500
MICROSOFT SPACE SIMULATOR	発売中	6,600
レッドバロン &A-10 タクキラー	発売中	6,700
システムショック	10/28	5,400
タクティカル タンク コープスDX	10/29	8,900
リターントウ ゾーク 日本語版DOS/V	10/29	8,900
50GAMES for DOS	10/下	2,600
レジェンド オブ バロアー	11/?	8,900
パワードール2	12/02	8,200
軒轅劔	12/?	7,300
銀河英雄伝説3 SP	12/中	8,900

MAC

ソフト名	発売予定日	売価
井上喜久子 elegant fish for CD-ROM	発売中	4,600
CHAOS(キャオス)日本語版	発売中	8,200
銀河英雄伝説 SCREENN SEVER	発売中	4,400
サムライメック2 天	発売中	9,600
三国志4	発売中	11,100
シムシティー2000	発売中	7,300
大航海時代2	発売中	6,800
ダンジョンマスター2 スカルキープ	発売中	9,600
チャイナクライシス1	発売中	9,600
チキチキマシン猛レース	発売中	6,600
テーマパーク CD	発売中	5,800
マンホール マスターピース エディション	発売中	11,500
クレセント殺人事件 早乙女京子	10/28	7,800
クレセント殺人事件 探偵の事情	10/28	7,800
クレセント殺人事件 閉ざされた日記	10/28	7,800
The AUDITION2	10/28	4,700
ダービースタリオン	10/29	9,600
リターントウ ゾーク 日本語版	10/29	13,300
対局囲碁 ゴライアス	10/31	11,100
After Dark VER.3.0	10/?	5,900
After Dark 3.0+More After Dark	10/?	8,200
宇宙戦艦ヤマト Screen Posters	10/?	5,900
THE WORLD HISTORY 中世 近世編	10/?	5,800
むかし むかし	10/?	7,300
大和フォント桃山	10/下	11,100
探偵物語	11/06	7,300
L-ZONE2	11/18	4,300
パワーポーカー	11/18	7,300
GALLERY VOL.6	11/?	3,600
源平合戦	11/?	8,900
提督の決断2	11/?	10,300
ラビリンス オブ タイム	11/?	7,300
プリンス オブ ペルシャ2	11/中	7,300
ハイパー家計簿	11/下	7,300
エミット Vol.1	12/02	6,100
アローン イン ザ ダーク	12/03	9,600
インカ帝国2	12/上	7,300

FM TOWNS

ソフト名	発売予定日	売価
アヤ(AYA)	発売中	8,900
ウィザードリィ CDS	発売中	9,600
エミット Vol.3	Ⓜ発売中	6,100
銀河英雄伝説3 SP	Ⓜ発売中	8,900
現代大戦略EX	Ⓜ発売中	8,900
三国志4 SW	Ⓜ発売中	11,700
私説戦国時代	発売中	6,800
シンジケート	Ⓜ発売中	9,600
Jリーグ プロフェッショナルサッカー 1994	Ⓜ発売中	7,300
ストライクコマンダー	発売中	9,600
卒業 グラデュエーション	発売中	8,200
誕生	Ⓜ発売中	8,900
提督の決断2	Ⓜ発売中	11,700
天下御免	発売中	8,100
パワードール	Ⓜ発売中	8,200
フリーウェアコレクション8	発売中	1,800
ブランディア(6ボタンパッド付)	Ⓜ発売中	7,500
ぷよぷよ	Ⓜ発売中	5,800
プリンス オブ ペルシャ2	Ⓜ発売中	6,800
プリンセスメーカー2	Ⓜ発売中	11,100
龍闘伝	Ⓜ発売中	3,600
ロードス島戦記2	Ⓜ発売中	8,800
スーパーストリートファイター2 TOWNS	10/28	7,300
ルナティックドーン2(HD専用)	10/28	8,100
リターントウ ゾーク 日本語版	10/29	8,900
プレイルーム	Ⓜ 10/?	6,600
アマランス3	Ⓜ 11/11	7,500
雀豪4	11/11	7,300
メガモーフ	Ⓜ 11/26	7,300
キャメルトライ	Ⓜ 11/?	5,800
シムファーム	11/?	7,500
プリルラ	Ⓜ 11/?	6,800
あすか120% エクセレント	Ⓜ 11/下	6,800
アローン イン ザ ダーク2	Ⓜ 12/03	9,600
ランズ オブ ロア	12/09	8,900
上海4 万里の長城	12/22	6,100
ウルティマ アンダーワールド2	12/?	7,300
源平合戦 TOWNS	12/?	10,300
シムシティー2000	12/?	7,300
アベル	Ⓜ 12/上	8,200
ハイパープラネット 四季 VOL.4	Ⓜ 12/上	6,700
タクティカル タンク コープス DX	12/中	8,900
魔法大作戦	Ⓜ 12/中	7,300

WINDOWS

ソフト名	発売予定日	売価
American Dreams Classic 日本語版	発売中	4,300
Alice HYBRID	発売中	7,800
AI将棋 WINDOWS	発売中	7,300
A列車4 FOR WINDOWS	発売中	12,600
仮面ライダー作戦ファイル VOL1	発売中	9,300
銀河英雄伝説 SCREENN SEVER CD	発売中	5,100
クリスタル カリバーン	発売中	9,000
雀道	発売中	6,600
スーパー上海 ドラゴンズアイ	発売中	4,400
ソリティアズ ジャーニー	発売中	6,600
ダンジョンマスター2 スカルキープ	発売中	9,600
チャイナクライシス1	発売中	9,600
中央競馬完全ガイド	発売中	9,600
DESKTOP TOM-TOM	発売中	5,800
電脳競馬ワールドカップ2001 HYBRID	発売中	5,200
ドラゴンクエスト1 MIDI HYBRID	発売中	2,600
ドラゴンクエスト2 MIDI HYBRID	発売中	2,600
年賀状'95 HYBRID	発売中	7,300
Myst WINDOWS 日本語版	発売中	9,600
龍闘伝	発売中	3,600
エルミタージュ美術館1	10/25	9,400
命名 改名 姓名判断 君の名は	10/27	7,500
Gift For You HYBRID	10/28	5,400
XAXA MACHINE(ザザ マシーン)	10/28	5,800
VC CD-ROM Library10 手塚治虫2 HYBRID	10/30	3,600
むかし むかし	10/?	7,300
テトリス2+ボンブリス CD HYBRID	11/18	6,800
クレセント殺人事件 早乙女京子	11/20	7,800
クレセント殺人事件 探偵の事情	11/20	7,800
クレセント殺人事件 閉ざされた日記	11/20	7,800
エルミタージュ美術館2	11/25	9,400
世界の美術館エルミタージュ2	11/25	9,100
美女と野獣 HYBRID	11/?	3,600
ピーターと狼 HYBRID	11/?	3,600
ピノキオ HYBRID	11/?	3,600
いぬめくり HYBRID	11/下	3,800
ねこめくり HYBRID	11/下	3,800
TOWER	12/?	7,300
ノアーズ アーク HYBRID	12/?	7,300

X68000

ソフト名	発売予定日	売価
ガロー伝説 SP	発売中	7,300
スーパーストリートファイター2	発売中	7,300
スターラスター	発売中	4,400
ドラゴンバスター	発売中	3,900
上海4 万里の長城	11/26	6,100
ビューポイント	11/?	5,400
バックランド(コントローラ付)	12/上	6,100
魔法大作戦	12/中	7,300

美少女ソフトコーナー!

売価+α(送料・手数料等)
(未発売商品は売価を予告無く変更することがあります。)
発売予定日は10月24日調べによる

ソフト名	売価	98	98C	68	TOWN	WIN	MAC
愛姉妹	5,400	★			★		
亜紀子2(ゴールド)	5,400	12/?			12/?		
あにまーじゃんX	7,300	★		95/02			
亜美 風立ちぬ	6,800	★					
あゆみちゃん物語	Ⓜ4,700	★		★	★		
ありさ	7,300					11/11	11/04
YELLOWS V3.0	6,600						10/25
イカせてなんぼ	4,700	11/?					
いかづち(雷)の戦士ライディ	5,400	★					
いかづち(雷)の戦士ライディ	Ⓜ6,100		★		★		
いけにえ 享楽の神殿	5,400	★					
IF3	5,800	12/中					
淫獣学園	Ⓜ6,100	★			★		
ウェディングエラントリー 逆玉王	5,400	11/?					
宇宙怪盗ファニーBee	Ⓜ5,200	★		★	★		
ヴァーチャルコール0990	5,400	12/?					
ヴァーチャルジゴロ	7,100					10/25	10/25
ヴァーチャル未亡人	5,900					★	94/?
V・G(ヴァリアブル・ジオ)2	6,800	11/?					
ヴァルキリー	6,100	11/25					
V ZONE	5,400	12/09					
エステート	5,400	11/?					
悦楽の学園	5,400	★					
悦楽の学園	Ⓜ6,100		★		★		
エレスト(L-est)	5,400	11/25					
エンデバトラー	6,100	11/?					
オーチン ハラショー	4,400					11/?	11/?
怪傑NIKKI	5,400	★					
カスタムメイト2	5,400	★					
カリフォルニアXパーティ	9,600				★		
カレイドスコープ	5,400	12/下					
華麗なる人生2	5,400	11/?					
河原崎家の一族	5,400	★		★	★		
学園退魔伝 レイコ	5,400	10/28					
学園ボンバー	Ⓜ5,400	★	★	★	★		
GARO COLLECTION VOL3	2,900					10/25	10/25
ガンブレイズ	5,800	★					
ガンブレイズ	Ⓜ6,600		12/02		12/02		
キャル1+2+PAL	6,100	10/28					
きゃんきゃんバニー リミテッド	4,000	11/11					
恭子のいぢわる	Ⓜ5,400	★			11/25		
機械じかけのマリアン	5,800	★					
機甲装神ヴァルカイザー2	5,800	12/09					
鬼頭島女子刑務所	5,400	11/02					
禁断の血族	5,400	★					
禁断の血族	Ⓜ6,100		★		★		
義母 沙也香	5,400	★					
クリスタル リナール	6,100	★					
クリスタル リナール	Ⓜ6,800		★		★		
黒の剣	6,800	11/18			94/?		
恋はミラクルストーリー 美里真理	9,600					10/28	★
こうかん日記	6,800	★					
口内写生	7,300					11/30	12/10
GOKKO VOL1 DOCTOR	5,400				11/15		
サクサク大強盗 Retuens	1,600	10/30					
SATYR	5,400	★					
サドラ マゾラ	7,300					11/04	94/?
沙也香 美穂	Ⓜ6,100				★		
ザッツ投稿 VOL2	5,800				★		★
ザッツ投稿 夏の大特集	Ⓜ5,400				★		★
ザッピンク	7,300					★	
ザ ナンパテクニック VOL1	7,300					11/13	11/30
THE野球拳 1~4	各2,800					★	★
シャルム2(CHARM2)	5,400	10/28					
シャングリラ2	6,100	★		★	★		
失禁	7,600					12/10	12/10
シルク2	6,600	12/16					
真 淫獣学園 La Blue Girl	3,600					★	★
真説 大江戸探偵 神谷右京	5,400	★					
JAMBOREE	7,100					10/25	10/25
女子校制服物語	9,600	11/25					
女子校生少女伝説 コスプレSP	Ⓜ8,900				★		
JINN 永遠の勇士	6,100	★		94/?			
ZEITALTER GUIST 時代の演者	5,400	11/下					
スーパーピンクソックス3	4,700	11/?					
スーパーリアル麻雀P4	Ⓜ8,900	★		★	★		
スーパーギャルズコレクショPHOTO-CD	3,600					11/01	
スカートの中のパラダイス	6,800					11/25	11/25
スキャンダル1~2	各1,800					★	★
SCOP	8,400					11/上	★
すたっかーと	4,700	94/?			★	★	
スタープラチナム	5,400	12/?					
聖少女戦隊レイカーズ2	5,400	12/下					
SECRE Vol9	3,600					10/28	10/28
ゼニス(ZENITH)	5,400	11/11					
ゼノン(XENON)	5,400	12/09					
挿入洞	2,800					★	★
タブー(禁)	6,800	11/下					
ダッチROM自由ケ丘	5,600						11/01
ダイバース	6,100	★					
ダブルセクションVOL2	2,900					12/01	12/01
CHARMS2	5,400	10/28					
ツーショットダイアリー	6,100	★					
To Five	5,400	★					
TO NIGHT	5,400	★					
TEEN	5,400	11/11					
帝都滅賊師団	5,400	12/下					
摘発 シリーズ1~6	各5,800					10/27	★
天使の密林	7,100					10/25	10/25
DEEP	6,100	11/30		12/下			
デービーの性魔術	7,300					12/下	10/下
デザイアー(DESIRE)	Ⓜ6,100		11/25		11/25		
DEGITAL EROTICA VOL5&6	7,300					11/11	11/11
DEGITAL PINUP GIRLS VOL3	2,900					10/28	10/28
電撃ナース2	Ⓜ6,100	★			11/?		
東京幻視街 TOKYO SEXY AVENUE	Ⓜ8,900		★		★		
東京風俗紀行	5,400	★					
夢現 Dreamy ゆめうつつ	Ⓜ6,100	★	★		★		
闘神都市	4,700	★		★	★		
闘神都市2(HD専用)	6,100	12/?			95/04		
囚われの天使	5,400	12/01					
同級生	6,100	★		★	★		
ドラゴンナイト4	6,100	★		★	★		
ドリームシアター	3,600	10/28					
ドリームマシン	5,900					10/下	10/下
ナイトスレイブ	5,500	10/28					
奈緒美 椎恵美	Ⓜ6,100		★		★		
ヌーク3	5,400	11/25					
ネクロノミコン	Ⓜ6,100	★	★		★		
NO HAIR ECSTASY	6,600					11/11	11/11
野々村病院の人々	5,400	★			★		
はっちゃけあやよさん5	4,000	12/下					
ハートでロン	6,100	11/11					
ハヤテ ザ バトル	5,400	12/下					
ハンティングルーレット	6,100	★		★	★		
バースデイ	5,400	11/30					
パチスロ飛翔伝	6,100	11/02					
101人の愛奴天使	7,600					★	★
秘密指令1919	5,400	★					
ビーナス	5,400	★			12/下		
VIPER-GTS	6,600	11/25		95/01			
VIPER-V10	5,400	★		11/11			
VIPER-V12	5,800	11/中					
美少女学院 A~B組	各2,900					★	★
PICK UP 麻雀マスター	5,400	★					
ピーピングスナイパー クリニック編	6,600					★	★
ファックマン	5,100					★	★
FILE	5,800	11/?					
V DELUXE VOL1	7,100					10/25	10/25
ブルーガーネット	5,400	★					
ブレイン バースト	5,400	★					
プライベートスレーブ	7,300	★			★		
プリティ戦隊きゃるるーん	6,600	★					
プリティ麻雀ソルジャー Mu	5,400	★					
ぷりんせす でんじゃあ	5,800	★					
平成の淫乱	6,600					10/29	10/29
ベルズアベニュー3	4,000	10/28					
弁護士 季実子	6,600					10/29	10/29
PENTHOUSE VIRTUAL P. SHOOT	37,100					11/25	11/25
ボイスコレクション1~3	各3,300					11/02	
ボディコンシャス デジタルレイプ	3,600					11/11	11/11
ボンバークエスト	6,100	★					
麻雀ぱにっく	6,600	12/中					
麻雀美少女伝リップル	5,700	12/?					
マイム(舞夢)	6,600	12/10					
マスカレード	5,800	11/25					
魔導学院R	Ⓜ5,700	★			11/10		
魔竜学園 狙われた肢体	5,400	★					
美里 真理 FOR JANIS	3,600					11/18	11/18
MISTY FLASH	6,600	★					
ミラージュ2	Ⓜ6,100	★	11/04	94/?	11/04		
夢幻夜想曲	6,600	12/02					
召使い2	7,300					11/上	12/05
メタルアイ(METAL EYE)2	6,100	★			★		
桃色麻雀	6,100	10/下					
ヤンママのテレクラ事情 PHOTO-CD	3,600					11/25	
誘惑の吐息	5,800	★					
誘惑白書 FARCE(ファルス)	5,400	11/中					
横浜エレジー	5,400	★					
吉岡真由美 吉野美佳	各3,600					10/28	10/28
ライカ 薔花	5,800	11/02					
ラル3	6,800	★					
ランス4	Ⓜ5,200				★		
ランス4 HD専用	5,900	★					
リザレクト	6,100	★					
リビドー7	Ⓜ6,100	★		★	★		
林間学校	5,400	10/28					
レッスルエンジェルス3	5,400	★					
レッスルエンジェルス3	Ⓜ6,800				★		11/?
レッスルエンジェルスSP HD専用	6,100	★					
レッスルエンジェルスSP	Ⓜ6,400				11/?		
RED CARD+	5,800					11/12	11/12
レズミックス3	4,400					★	★
レプリカント エロス	5,800					11/?	11/?
ワイルドフォース GAO GAO3	6,100	10/28					
若奥様 沙羅 鷺央沙	各6,600					10/29	10/29

売価の前にⓂ印のあるものはTOWNS MARTY対応ソフトです。(未発売品は変更されることがあります)

ご注文方法等

アークの便利を買って下さい!!

◎超特急手配
入金確認後ヤマトのタイムサービス便で即日発送、翌日の朝10時までにお届けします。

◎特急手配
ご注文後在庫確認の上必ず即日又は翌日発送、未発売商品は発売日に必ずお届けします。

◎期日指定・夜間指定・午前午後指定
ご注文受付日より5日以降のご指定日に配達。夜間指定は午後6時~8時に配達します。午前・午後の配達指定も可能です。

◎代金引き換え払い
配達時に集金いたします。電話・FAX・葉書・手紙で注文OK!!

◆激安20~35%OFF
税込売価で20~35%OFF。全て内税です。

◆コンピュータ登録
住所等全てコンピュータに登録、2度目のご注文やお問い合せにすばやくお答えします。

◆土・日・祝日も営業
アークは正月三が日以外無休です。

◆細かい商品が得意です
パソコン関連商品なら何でもご相談ください。

新品ゲームソフトの送付手数料

売価5,000円以上の商品1本につき	600円
売価5,000円以下の商品1本につき	800円
北海道・沖縄・離島へは1本につき	800円
発売中商品3本以上は何本でも	1,500円
(遠隔地・離島へは	2,000円)

各種手数料

料金着払い手数料1回につき	500円
超特急手配手数料1回につき	1,500円
特急手配手数料1回につき	1,000円
各種配達指定料1回につき	500円

予約割引

発売日より10日以上前にご注文いただくと、予約商品1本につき100円割り引きます。

ご注文についてのご注意

★住所・氏名・電話番号・機種・メディア(5" 3.5" CD等)商品名を詳しくお知らせください。
★未発売・在庫切れ商品は入荷次第お送りします。
★成人向け商品は18才未満の方には販売できません。
★未発売商品以外のご注文後のキャンセルは原則としてお受けできません。
★納期遅れ・誤送・初期不良については商品の交換または返金以外の責任は持ちません。
★18才以下の方は保護者の購入承諾が必要です。
★取り引き実績によりご注文をお断りする場合があります。

通販部営業のご案内

- 新品 パソコンソフト 販売
- 新品 ビジネスソフト 販売
- 新品 アニメビデオ・LD 販売
- 新品 アダルトビデオ 販売
- 中古 パソコンソフト 販売・買取
- 中古 アニメビデオ・LD 販売・買取
- 中古 アダルトビデオ 販売・買取
- 美少女雑誌 ●成年コミック
- パソコン関連雑誌
- パソコン関連書籍
- パソコン周辺機器
- パソコン用品類
- アニメビデオ 全国通販レンタル

各200円切手同封の上資料請求してください。新しい資料が出来次第お送りいたします。

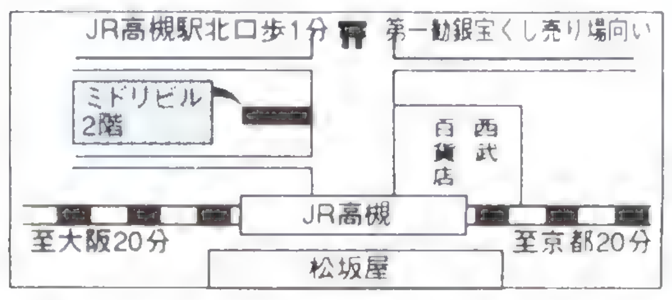
ご送金先

現金書留 右記アーク(株)通販部
郵便振替 00900-6-103169
銀行振込 第一勧業銀行高槻支店 (普)1147114

店頭新品大特価30%OFF

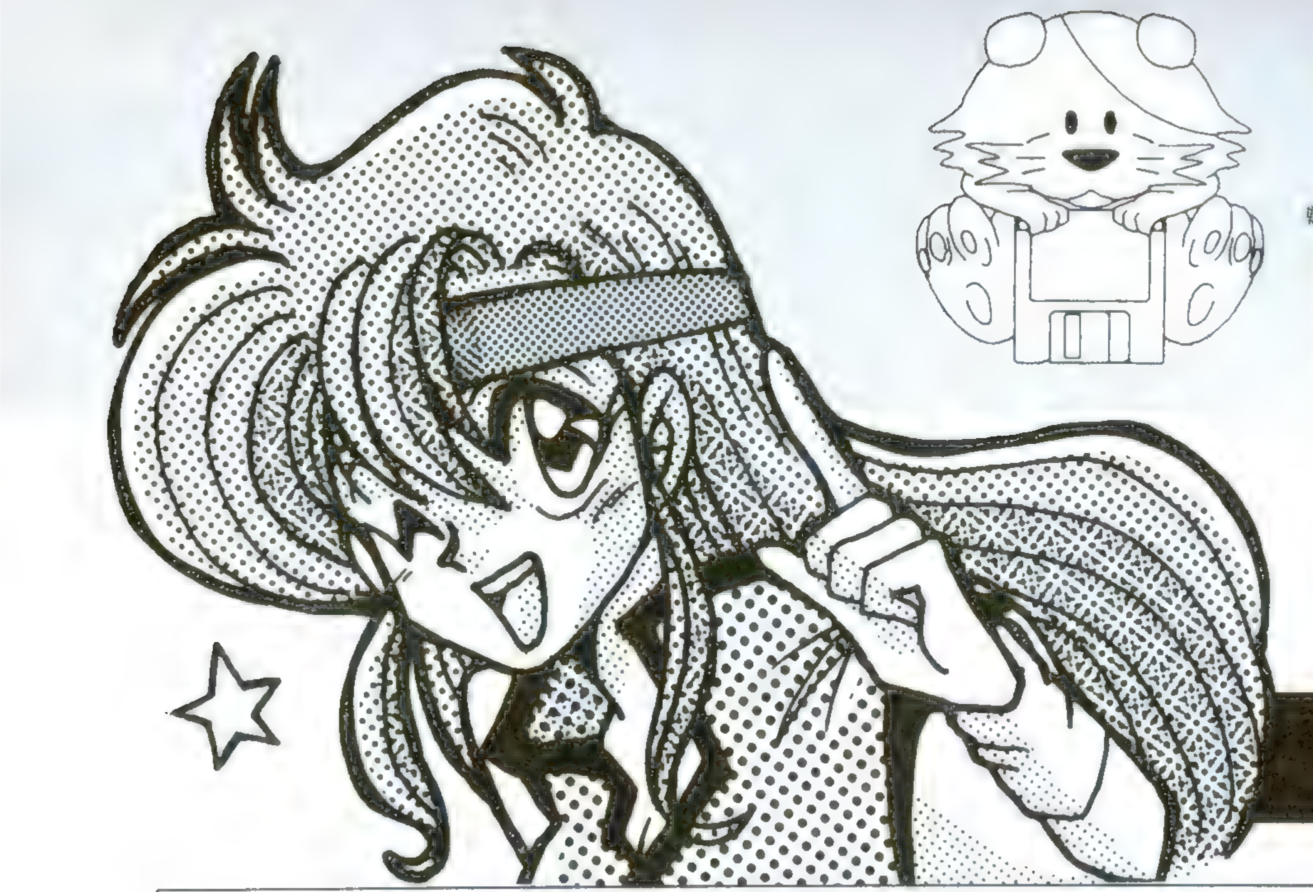
(一部の商品を除く)

中古ソフト3,000本・新品ソフト・ビデオ・LD・用品がいっぱい!!アニメビデオレンタル開始。新作ソフト33%OFF~ 安い!!



店内営業時間
PM1:00~PM7:00 年中無休

ARK
アーク株式会社
通販部
〒569 大阪府高槻市芥川町1丁目14番27号 (ミドリビル2F)
☎0726-81-0471
FAX.0726-81-0486
通販部営業時間
平日AM10:00~PM8:00 日・祝PM1:00~PM7:00



パソコン&ソフトウェア

ID SOFT

〒920 石川県金沢市鳴和2丁目1-18 代官山ビル1F B号
TEL(0762)51-6030 FAX(0762)53-2425

常時5000本在庫!!

消費税込み・超高速配達

商品名	機種	定価	税込売価
EYE OF THE BEHOLDERⅡ	PC98	12,800	8,700
愛姉妹～二人の果実～	PC98/TOWNS	7,800	5,300
アイドル・プロジェクト	PC98	12,800	10,620
亜紀子	PC98/X68/TOWNS	7,800	5,300
あにま～じゃんX	PC98	9,800	6,700
AMBIVALENZ	PC98/X68/TOWNS	6,800	4,600
あゆみちゃん物語	PC98/X68/TOWNS	6,800	4,600
アラベスク	PC98/TOWNS	7,800	5,300
ALICEの館CD／CDⅡ共	TOWNS	6,800	4,600
ALICEの館Ⅱ	PC98/X68	4,800	3,300
アローン・イン・ザ・ダーク	PC98/9821/TOWNS	12,800	8,700
if ～イフ～／2共	PC98/X68/TOWNS	7,800	5,300
if2 ～イフ～CD-ROM版	PC9821/TOWNS	7,800	5,300
淫獣学園	TOWNS	8,800	6,000
淫獣学園	PC98	8,800	6,000
ヴァーストニス	PC98	7,800	5,300
ヴァーストニス	PC9821/TOWNS	8,800	6,000
ウィザードリィC．D．S	PC98/TOWNS	12,800	9,300
VG～ヴァリアフルジオ	PC98	8,800	6,000
ウイニングポスト パワーアップキット	PC98	6,800	4,600
宇宙怪盗ファニーBee	PC98/X68/TOWNS	7,500	5,100
AⅣ パーフェクトセット	PC98	14,800	10,100
A列車で行こうⅣ	PC98/TOWNS	12,800	8,700
越後屋 H-GO!YHAH!	PC98	7,800	5,300
怪傑NIKKI	PC98	7,800	5,300
悦楽の学園	PC98	7,800	5,300
悦楽の学園 CD-ROM	PC9821/TOWNS	8,800	6,000
EMITエミット vol.1/2共	PC9821/TOWNS	8,800	6,400
ELLE	PC98/X68/TOWNS/MSX2	7,800	5,300
エンジェル	PC98	7,800	5,300
エンジェル CD-ROM	PC9821/TOWNS	7,800	5,300
雷の戦士ライディ	PC98	7,800	5,300
雷の戦士ライディ CD-ROM	PC9821/TOWNS	8,800	6,000
GUN BLAZE	PC98	7,800	5,300
機械じかけのマリアン	PC98	7,800	5,300
戯画もーしょん	PC98	8,800	6,000
きゃんきゃんバニー エクストラ	PC98/X68/TOWNS	8,800	6,000
きゃんきゃんバニー プルミエール	PC98/X68	7,800	5,300
銀河英雄伝説Ⅳ	PC98	12,800	8,700
禁断の血族	PC98	7,800	5,300
禁断の血族 CD-ROM	PC9821/TOWNS	8,800	6,000
クイーン・オブ・デュエリスト／外伝共	PC98	8,800	6,000
クイーン・オブ・デュエリスト パワーアップディスク	PC98	4,800	3,300
クイーン・オブ・デュエリスト／外伝αライト共	TOWNS	9,800	6,700
クイーン・オブ・デュエリスト 外伝＋外伝α	TOWNS	11,800	8,000
クイーン・オブ・デュエリスト TAKERUパッケージ版	X68	9,800	9,800
クインティア・ロード／Ⅱ共	PC98	8,800	6,000
クラッシャージョウ ～歓楽惑星の陰謀	PC98	9,800	6,700
クリスタルリナール～逢魔の迷宮	PC98	8,800	6,000
クリスタルリナール CD-ROM	9821/TOWNS	9,800	6,700
クレセント	PC98/X68/TOWNS	7,800	5,300
現代大戦略EXスペシャル	TOWNS	12,800	8,700
源平合戦	PC98	12,800	8,700
こうかん日記	PC98	9,800	7,200
GOKKO Vol.1/2/3共	PC98	7,800	5,300
沙也香／美穂	TOWNS	8,800	6,000
沙也香～義母	PC98	7,800	5,300
三国志Ⅳ	PC98	14,800	10,100
三国志Ⅳ	TOWNS	16,800	11,400
三国志Ⅳパワーアップキット	PC98	6,800	4,600
SECRET OF THE SILVER BLADES	PC98	9,800	8,100
シムシティ2000（J）256色	PC98	9,800	6,700
シャングリラ	PC98/X68/TOWNS	7,800	5,300
シャングリラ2	PC98/X68/TOWNS	8,800	6,000
雀妃楼	PC98/TOWNS	7,800	5,300
雀ジャカ雀	PC98/X68/TOWNS	7,800	5,300
シュヴァルツシルトⅣ	PC98/TOWNS	12,800	8,700
JINN～永遠の勇士	PC98/X68	8,800	6,000
スーパーストリートファイターⅡ	X68/TOWNS	9,800	7,200

商品名	機種	定価	税込売価
スーパーD．P．S	PC98/X68/TOWNS	6,800	4,600
スーパーリアル麻雀 PⅣ HD	PC98/X68/TOWNS	12,800	8,700
SUPER野球道2 HD専用	PC98	12,800	8,700
ストライクコマンダー（J）FD／CD-ROM共	PC98/TOWNS	12,800	10,600
ストロングホールド皇帝の要塞	PC98/TOWNS	12,800	8,700
スレイヤーズ	PC98	12,800	8,700
ZENITH ～ゼニス	PC98	7,800	5,300
ソード・ダンサー～凶刃の女神～	PC98	12,800	8,700
卒業 '93	TOWNS	11,800	8,000
卒業～グラデュエーション～	PC98	11,800	9,200
卒業2～NEO GENERATION～	PC98	12,800	8,700
続・妖獣戦記～砂の黙示録	PC98/TOWNS	8,800	6,000
ダービースタリオン	PC98/TOWNS	12,800	9,300
ダービースタリオン エキスパート	PC98	12,800	9,300
ダービースタリオン エキスパートキット	PC98	6,800	5,000
大航海時代Ⅱ	PC98/X68	9,800	6,700
大航海時代Ⅱ	TOWNS	11,800	8,000
Diver's（ダイバーズ）	PC98	8,800	6,000
DALK	PC98/X68	6,800	4,600
DALK	TOWNS	7,800	5,300
ダンジョンマスターⅡ CD-ROM	PC98	12,800	10,600
稚恵美	PC98	7,800	5,300
稚恵美・奈緒美	PC9821/TOWNS	8,800	6,000
チャクラ	PC98	6,800	5,600
超時空救助隊 ペンタス	PC98	9,800	6,700
ツーショットDiary	PC98	8,800	6,000
D'ark	PC98	8,800	6,000
D'ark外伝	PC98	7,800	5,300
D．P．S	PC98/X68/TOWNS/MSX2	5,800	3,900
D．P．S SG／Set2／Set3 共	PC98/X68/TOWNS/MSX2	6,800	4,600
Days in Duel	PC98	7,800	5,300
提督の決断Ⅱ	PC98	14,800	10,100
提督の決断Ⅱ	TOWNS	16,800	11,400
提督の決断Ⅱパワーアップキット	PC98	6,800	4,600
DESIRE～背徳の螺旋	PC98	7,800	5,300
DESIRE～背徳の螺旋 CD-ROM	PC9821	8,800	6,000
天下御免	PC98/TOWNS	10,800	7,300
DOR1／2／3 共	PC98/X68/TOWNS	6,800	4,600
DOR～SE～ 魁	PC98/X68	6,800	4,600
DOR～SE～ 魁 CD-ROM	PC9821/TOWNS	6,800	4,600
DOR スペシャルエディション'93	PC98/X68	8,800	6,000
DOR スペシャルエディション'93 CD-ROM	PC9821/TOWNS	8,800	6,000
DOR ベストセレクション 上／下巻 共	PC9821/TOWNS	9,800	6,700
同級生	PC98/X68/TOWNS	8,800	6,000
東京風俗紀行	PC98	7,800	5,300
TONIGHT 終末の夜	PC98	7,800	5,700
ドラゴンナイトⅣ	PC98/X68/TOWNS	8,800	6,000
TRIGGER（トリガー）	PC98	6,800	4,600
TRIGGER（トリガー）CD-ROM	TOWNS	7,800	5,300
人形使い	PC98	8,800	6,400
人形使い	TOWNS	9,800	6,700
ネクロノミコン	PC98/9821/TOWNS	8,800	6,000
NOVA（ノヴァ）	PC98/TOWNS	7,800	5,300
野々村病院の人々	PC98/TOWNS	7,800	5,300
信長の野望 覇王伝	PC98/X68	12,800	8,700
信長の野望 覇王伝	TOWNS	14,800	10,100
信長の野望 覇王伝 パワーアップキット	PC98	6,800	4,600
VIPER～V6～TURBO	X68	6,800	4,600
VIPER～V6～／～V8共	PC98	6,800	4,600
VIPER～V8～TWIN TURBO	X68	6,800	4,600
VIPER～V10	PC98	7,800	5,300
ハートでロン!!	PC98	8,800	6,000
花よりダンゴ	PC98/X68/TOWNS	6,800	4,600
花よりダンゴ2	PC98/X68/TOWNS	7,800	5,300
パワードール	PC98/TOWNS	11,800	8,000
VINUS ビーナス	PC98	7,800	5,300
秘密司令1919	PC98	7,800	5,300
ファーストクィーンⅣ	PC98	9,800	6,700
ファーランドストーリー	PC98	9,800	6,700

商品名	機種	定価	税込売価
ファーランドストーリー 天使の涙	PC98	9,800	6,700
ファーランドストーリー 白銀の翼	PC98	9,800	6,700
ファーランドストーリー伝記	PC98	10,800	7,300
フォーサイドドリィ	PC98	12,800	8,700
BOMBER QUEST	PC98	8,800	6,000
プールズ・オブ・ダークネス	PC98	11,800	9,800
ブランディアPlus	TOWNS	10,800	7,300
ぷりんせすでんじゃあ	PC98	7,800	5,300
プリンセスメーカー／2共	PC98/TOWNS	14,800	10,100
ブルーガーネット	PC98	7,800	5,300
プレミアム／2共	PC98/X68/TOWNS	7,800	5,300
プロジェネター	PC98	9,800	6,700
ぷろすちゅーでんとG	PC98/X68/TOWNS	6,800	4,600
星の砂物語	PC98/X68	6,800	4,600
星の砂物語	TOWNS	7,800	5,300
星の砂物語2	PC98/X68/TOWNS	8,800	6,000
ポリスノーツ9821	9821	12,800	8,700
麻雀エレガンス	PC98	5,800	3,900
麻雀幻想曲	PC98/X68/TOWNS	7,800	5,300
麻雀幻想曲Ⅱ	PC98	7,800	5,300
麻雀幻想曲Ⅱ CD-ROM	PC9821/TOWNS	7,800	5,300
マグアール MUG-R	PC98	7,800	5,300
魔導学園R	PC98	8,200	5,600
美穂	PC98	7,800	5,300
ミラージュ	PC98/X68	7,800	6,500
ミラージュ	TOWNS	8,800	7,300
ミラージュ2	PC98	8,800	7,300
無人島物語	PC98	12,800	10,600
メガトンアームズ	PC98	7,800	5,300
メタルアイ	PC98/X68/TOWNS	8,800	6,000
メタルアイ2	PC98/TOWNS	8,800	6,000
闇の稜線	PC98	7,800	5,300
誘惑の吐息	PC98	7,800	5,300
妖獣戦記AD2048	PC98/X68/TOWNS	8,800	6,000
雷花（ライカ）	PC98	7,800	5,300
ラグナレック	PC98	12,800	8,700
ラルⅢ	PC98	9,800	7,200
ランスⅢ	PC98/X68/TOWNS	6,800	4,600
ランスⅣ	PC98	8,500	5,800
ランスⅣ	TOWNS	7,500	5,100
乱世 戦国強者絵巻 RANZE	PC98	8,800	4,600
リターン トゥ ゾーク（J）CD-ROM	PC9821/TOWNS	12,800	8,700
リビドー7	PC98/TOWNS	8,800	6,000
林間学校	PC98	7,800	5,300
ルナティック・ドーン 1／2共	PC98/TOWNS	10,800	7,300
REIRA ～レイラ～	PC98	7,800	5,300
レッスル・エンジェルス	PC98/TOWNS	7,800	5,300
レッスル・エンジェルス 2／3共	PC98	7,800	5,300
レッスル・エンジェルス・SP	PC98	8,800	6,000
レッスル・エンジェルス TAKERUパッケージ版	X68	7,800	7,800
レッスル・エンジェルス3 TOWNS	TOWNS	9,800	6,700
レッド	PC98/X68	7,800	6,500
RALLⅢ	PC98	9,800	7,200
Words Worth	PC98/X68/TOWNS	8,800	6,000

◎リストに無い商品でもお気軽にお問い合わせ下さい。

サプライ・周辺機器（税込み）

マウス 東京ニーズTNS-3・磁気研究所 PCマウスWD・αデータ ADM-98R ALL 1,500円
マウスパット 東京ニーズMP-1・磁気研究所 CT-2001G ALL 800円
maxell フロッピーディスク 5インチ2HD 10枚入り 700円
3.5インチHD 10枚入りプラケース 1,200円
3.5インチDD 10枚入りプラケース 1,100円
東京ニーズ スーパービジョン 定価58,000円 販売価格32,800円
パソコンが家庭用TV（S・ビデオ端子）で楽しめるスキャンコンバーター・ユニット
対応機種 PC98シリーズ、FM-TOWNS、X68000、Mac、DOS/V
機能 スクロール・アップ／ダウン、ズーム・イン／アウト、ポーズ（静止画）

ブラザー工業 TAKERU

TAKERU版ソフトウェアにつきましては、定価販売（消費税込み）とさせて頂きます。
価格等はお気軽にお問い合わせ願います。
ソフトガイドにつきましては、最新TAKERU PRESSをソフト購入時に送らせて頂きます。

（50音順） ★お急ぎの方は出来るだけ代引でお願い致します!!★

アイディソフト通販部営業時間 AM 11:00 ～ PM 7:00 年中無休（FAXは24時間受付）

ご注文方法
お急ぎの方は電話注文で受付ます。
（商品名）（機種）（メディア）（サイズ）をお問い合わせ下されば瞬時に在庫確認、お渡し日をお知らせ致します。
電話・葉書によるご注文の場合には代金引換手数料500円（税込）が必要となります。

送料別途
ご注文の際は必ず商品の販売価格と在庫をご確認下さい。
商品があれば即日発送致します。
送料は何本でも600円（税込）です。
離島の方は1,000円（税込）です。

振込支払
現金書留・郵便為替にてお送り下さい。銀行振込でお支払の方は下記口座にお振込願いますが、振込手数料はお客様負担となります。入金が確認され次第商品を発送させて頂きます。 石川銀行鳴和支店（普）0408617
株式会社 アイディ

代引支払

商品代金合計（消費税込）	円
送料（消費税込）	円
代金引換手数料（消費税込）	円
お支払合計（消費税込）	円

申込用紙（例）

（住所） 〒
（電話番号） （ ） ー
（氏名）
（商品名） （機種）（サイズ）（メディア）

1	（5インチ）（3.5インチ）	（2HD）（2DD）（2D）（CD-ROM）
2	（5インチ）（3.5インチ）	（2HD）（2DD）（2D）（CD-ROM）
3	（5インチ）（3.5インチ）	（2HD）（2DD）（2D）（CD-ROM）
4	（5インチ）（3.5インチ）	（2HD）（2DD）（2D）（CD-ROM）

※ご注意 商品返品の場合には商品到着1週間以内にお願い致します。その場合、送料はお客様負担とさせて頂き、手数料として1,000円を差し引いて精算させて頂きます。

GAME SOFT

PC9801

タイトル	定価	特価
2601 ～帝国機動部隊の興亡～	¥12,800	¥8,900
ASH ～アッシュ～	¥7,800	¥5,400
A列車で行こう 4	¥12,800	¥8,300
A列車で行こう 4 for Windows	¥16,800	¥10,900
BOMBER QUEST	¥8,800	¥5,700
CAL・CAL2＋PAL	¥8,800	¥6,100
Charm 2	¥7,800	¥5,400
CRWメタルジャケット	¥9,700	¥6,700
DEEP	¥8,800	¥6,100
F117A ナイトホーク	¥12,800	¥8,900
GUN BLAZE	¥7,800	¥5,400
HR2	¥12,800	¥8,900
Hyper AV 3（要 Windows）	¥12,800	¥10,800
L-est ～エレスト～	¥7,800	¥5,400
MARINS ～ガイロムの封印～	¥7,800	¥5,400
MISTY FLASH	¥8,800	¥6,100
REIRA ～レイラ～	¥7,800	¥5,000
TACTICAL TANK CORPS DX	¥12,800	¥8,900
THE KNIGHTS 2	¥8,800	¥6,100
TO FIVE	¥7,800	¥5,400
TONIGHT ～終末の夜～	¥7,800	¥5,400
TURN OVER	¥7,800	¥5,400
Venus（ビーナス）	¥7,800	¥5,400
VG 2	¥8,800	¥6,300
VIPER -GTS	¥8,800	¥6,100
アイ・オブ・ザ・ビホルダー 3（HD専用）	¥12,800	¥8,900
アグレガード	¥11,800	¥8,200
あにまーじゃん X	¥9,800	¥6,800
あゆみちゃん物語	¥6,800	¥4,400
アローンインザダーク 2	¥14,800	¥10,300
アンヴィヴァレンツ	¥6,800	¥4,400
ウィザードリィ C.D.S	¥12,800	¥9,600
ヴェイルオブダークネス（HD専用）	¥12,800	¥8,900
ウェディング・エラントリー～逆玉王～	¥7,800	¥5,400
ウルフェンシュタイン 3D	¥9,800	¥6,800
エクシードジャック	¥6,800	¥4,700
エリア88 ～一角獣の奇跡～	¥9,800	¥6,800
カスタムメイト 2	¥7,800	¥5,000
きゃんきゃんバニー リミテッド5 1/2	¥5,800	¥3,700
クラシックロード 3	¥9,800	¥7,800
クラッシャージョウ ～観楽惑星の陰謀～	¥9,800	¥6,800
クリスタルリナール ～逢う魔の迷宮～	¥8,800	¥5,700
グレイストンサーガ ～魔界の泉～	¥12,800	¥8,900
クロスチェンジャー	¥7,800	¥5,400
こうかん日記	¥9,800	¥6,800
サークルメイト	¥7,800	¥5,400
サティア	¥7,800	¥5,400
サモニング ～明日への召還～	¥12,800	¥8,900
シムシティー2000	¥9,800	¥7,000
シャドウキャスター	¥12,800	¥10,200
シャルム 2	¥7,800	¥5,400
スターファイア	¥12,800	¥9,200
ストライクコマンダー	¥12,800	¥10,200
ゼニス	¥7,800	¥5,400
ダイバーズ	¥8,800	¥5,700
ダークサイト・オブ・ジーン	¥12,800	¥8,900
ダービースタリオン・エキスパートキット	¥6,800	¥5,100
ダービースタリオン・エキスパート	¥12,800	¥9,600
ツーショットDIARY	¥8,800	¥5,700
デザイア ～背徳の螺旋～	¥7,800	¥5,400
テトリス２＋ボンブリス	¥8,500	¥5,900
ドラゴンナイト 4	¥8,800	¥5,700
ドリームシアター	¥4,800	¥3,300
ナイトスレイブ	¥7,900	¥5,500
なぞぷよ98	¥7,800	¥5,400
ネクロノミコン	¥8,800	¥5,700
バイブルマスター 2	¥11,800	¥8,200
ハイリワード	¥9,800	¥7,000
バースデイズ	¥7,800	¥5,000
パチスロ飛翔伝	¥8,800	¥6,100
ハートでロン！！	¥8,800	¥5,700
パラケルススの魔剣	¥9,800	¥6,800
パワードール 2	¥11,800	¥8,200
ファーストクィーン 4	¥9,800	¥6,800
ファーランドストーリー～天使の涙～	¥9,800	¥6,800
ファルアディア	¥9,700	¥6,700
ファルス ～誘惑白書～	¥7,800	¥5,400
フォーサイト ドリィ	¥12,800	¥8,900
プライマルスペース	¥9,800	¥6,800
プラネッツオブドラゴン	¥12,800	¥8,900
ブランディッシュ 3	¥12,800	¥8,900
プロジェネター	¥9,800	¥7,000
フロンティアユニバース テトリス付	¥12,800	¥8,900
ぷよぷよ	¥7,800	¥5,400
マイクロプローズフライトパック	¥18,800	¥13,000
マクロス・ラブストーリー	¥6,800	¥4,700
マスカレード	¥7,800	¥5,400
マスターズ・遥なるオーガスタ2（HD専用）	¥12,800	¥8,900
メガトンアームズ ～鋼鉄の武闘界～	¥10,800	¥7,500
メタルアイ 2	¥8,800	¥5,700
ライムスター	¥9,800	¥6,800
ラグナレック	¥11,800	¥8,200
ラル 3	¥9,800	¥6,800
ランス 4（HD専用）	¥8,500	¥5,500
ランズ オブバロア（HD専用）	¥12,800	¥8,900
リザレクト	¥8,800	¥6,100
リスキージュエル ～輝けキラキラ戦士～	¥9,800	¥6,800
リビドー 7	¥8,800	¥6,100
ルナティックドーン 2	¥10,800	¥7,000
ワイルドフォース	¥8,800	¥6,100
愛姉妹 ～二人の果実～	¥7,800	¥5,000
亜美 風立ちぬ	¥9,800	¥6,800
淫獣幻夢 2	¥7,800	¥5,400
宇宙怪盗ファニーBee	¥7,500	¥4,800
英雄志願	¥6,800	¥4,700
英雄伝説 3	¥12,800	¥8,900
快傑NIKKI	¥7,800	¥5,400
悦楽の学園	¥7,800	¥5,000
学園退魔伝「レイコ」	¥7,800	¥5,400
雷の戦士 ライディ	¥7,800	¥5,400
河原崎家の一族	¥7,800	¥5,400
機械じかけのマリアン	¥7,800	¥5,000
戯画もーしょん	¥8,800	¥6,100
鬼頭島女子刑務所	¥7,800	¥5,400
銀河英雄伝説 4	¥12,800	¥8,900
空母戦記	¥9,800	¥6,800
黒の剣	¥9,800	¥6,800
源平合戦	¥12,800	¥9,600
紺碧の艦隊	¥11,800	¥8,200
雑音領域	¥8,800	¥5,700
沙也香 ～義母～	¥7,800	¥5,000
三国志 4	¥14,800	¥10,600
三国志 4 with パワーアップキット（要HD）	¥19,200	¥13,800
三国志 4 パワーアップキット（要HD）	¥6,800	¥4,700
時空救助隊ペンタス	¥9,800	¥6,800
雀妃楼（じゃんきろう）	¥7,800	¥5,000
雀豪 4	¥9,800	¥7,800
上海・万里の頂上	¥8,800	¥7,000
雀風	¥9,800	¥6,800
女子高校制服物語	¥12,800	¥10,200
昇龍三国志	¥9,800	¥7,000
戦国強者絵巻	¥8,800	¥6,100
卒業 2	¥12,800	¥8,900
太閤立志伝 2	¥12,800	¥9,200
高見沢恭介 熱血!! 教育研修	¥7,800	¥5,400
提督の決断 2	¥14,800	¥10,600
提督の決断 2 with パワーアップキット（要HD）	¥19,200	¥13,800
提督の決断 2 パワーアップキット	¥6,800	¥4,800
天地無用！ 魎皇鬼	¥12,800	¥8,900
同級生	¥8,800	¥5,700
東京風俗紀行	¥7,800	¥5,400
野々村病院の人々	¥7,800	¥5,000
信長の野望・覇王伝	¥12,800	¥9,200
信長の野望・天翔記	¥12,800	¥9,200
信長の野望・天翔記（SW）	¥15,200	¥10,900
覇王伝Withパワーアップキット	¥17,200	¥12,300
覇王伝パワーアップキット	¥6,800	¥4,700
秘密指令1919	¥7,800	¥5,000
麻雀美少女伝リップル	¥8,200	¥5,700
美穂	¥7,800	¥5,400
桃色麻雀	¥8,800	¥6,100
誘惑の吐息	¥7,800	¥5,400
横浜エレジイ	¥7,800	¥5,400
蕾花（ライカ）	¥7,800	¥5,400
林間学校	¥7,800	¥5,400

GATE ARRAY

PC9821専用

タイトル	定価	特価
ANGEL	¥7,800	¥5,400
DOR Special Edition '93	¥8,800	¥5,700
EMIT Vol.1 時の迷子	¥8,800	¥6,300
F－117 A ナイトホーク	¥12,800	¥8,900
JEDAI（ジェダイ）	¥14,800	¥9,600
MEMORIES	¥12,800	¥9,600
LIPSTICK.ADV.3（TOWNS両対応）	¥7,800	¥5,400
SHAMHAT	¥12,800	¥8,900
アイ・オブ・ザ・ビホルダー 3（HD専用）	¥12,800	¥8,900
アローンインザダーク 2	¥12,800	¥8,900
ヴァーチャル・ビーナス（要Win CD-ROM）	¥8,800	¥6,600
ウィザードリィ C.D.S	¥12,800	¥9,600
クラウズ・オブ・ジーン	¥12,800	¥9,200
クリスタルリナール ～逢魔の迷宮～	¥9,800	¥6,800
サモニング ～明日への召還～	¥12,800	¥8,900
シンジケート	¥12,800	¥10,200
スターファイア	¥12,800	¥8,900
ストライクコマンダー	¥12,800	¥10,200
ダンジョンマスター2～スカルキープ～	¥12,800	¥10,800
ディエス・イレ	¥9,800	¥6,800
デザイア ～背徳の螺旋～	¥8,800	¥6,100
ネクロノミコン	¥8,800	¥5,700
ブランマーカー	¥9,800	¥6,300
ポリスノーツ	¥12,800	¥8,900
メガトンアームズ	¥7,800	¥5,400
ランズ オブバロア	¥12,800	¥8,900
リターン・トゥ・ゾーク	¥12,800	¥8,900
レジェンド・オブ・バロア	¥12,800	¥8,900
悦楽の学園	¥7,800	¥5,000
学園ボンバー（CD-ROM）	¥7,800	¥5,400
雷の戦士 ラディ	¥7,800	¥5,400
禁断の血族（CD-ROM）	¥8,800	¥5,700
続・妖獣戦記 ～砂塵の黙示録～	¥8,800	¥5,700
誕生 ～Debut～	¥12,800	¥8,900
夢現 ～Dreamy～ ゆめうつつ	¥8,800	¥6,100
妖獣戦記 ―AD2048―（CD-ROM）	¥8,800	¥6,300

FM-TOWNS

タイトル	定価	特価
A列車で行こう 4	¥12,800	¥8,300
EMIT Vol.3 私にさよならを	¥8,800	¥6,300
POWER DOLLS	¥11,800	¥8,200

FM-TOWNS

タイトル	定価	特価
アイ・オブ・ザ・ビホルダー 3（HD専用）	¥12,800	¥8,900
あすか120%エクセレント	¥9,800	¥6,800
アマランス 3	¥10,800	¥7,500
アローンインザダーク 2	¥12,800	¥8,900
アンビヴァレンツ ～二律背反～	¥6,800	¥4,400
ウィザードリィ C.D.S	¥12,800	¥9,600
ウルティマアンダーワールド	¥12,800	¥10,800
ギャンブラー ～Queen's～	¥7,800	¥5,400
クリスタルリナール ～逢魔の迷宮～	¥9,800	¥6,300
ストライクコマンダー	¥12,800	¥10,200
スーパーストリートファイター 2	¥9,800	¥6,800
デザイア ～背徳の螺旋～	¥8,800	¥6,100
ドラゴンナイト 4	¥8,800	¥5,700
トリガー	¥7,800	¥5,400
ネクロノミコン	¥8,800	¥5,700
ぷよぷよ	¥7,800	¥5,400
プライベート スレイブ	¥8,800	¥6,100
プリンセスメーカー 2	¥14,800	¥9,600
ブルリラ	¥9,800	¥6,800
メタル アイ 2	¥8,800	¥5,700
ランス 4	¥7,500	¥4,800
リターントゥーゾーク	¥12,800	¥8,900
リビドー 7	¥8,800	¥6,100
ルナティックドーン 2	¥10,800	¥7,000
レッスルエンジェルス 3	¥9,800	¥6,800
愛姉妹 ～二人の果実～	¥7,800	¥5,000
淫獣学園 La Blue Girl	¥8,800	¥6,100
宇宙怪盗ファニーBee	¥7,500	¥4,800
雷の戦士ライディ	¥8,800	¥6,100
河原崎家の一族	¥7,800	¥5,000
恭子のいぢわる	¥7,800	¥5,400
禁断の血族	¥8,800	¥5,700
現代大戦略 EX スペシャル	¥12,800	¥8,900
沙也香 ～義母～ 美穂	¥8,800	¥5,700
三国志 4	¥16,800	¥12,000
上海・万里の頂上	¥8,800	¥7,000
提督の決断 2	¥16,800	¥12,000
天仙娘々（てんせんニャンニャン）	¥7,800	¥5,400
同級生	¥8,800	¥5,700
野々村病院の人々	¥7,800	¥5,000
信長の野望・覇王伝	¥14,800	¥10,600
麻雀エレガンス	¥6,800	¥4,700
魔導学院 R	¥8,200	¥5,700

MACINTOSH & WINDOWS

タイトル	定価	特価
101人の愛奴天使	¥9,515	¥7,100
7 Stories Vol.3	¥3,900	¥2,900
COVER GIRLS Vol.4	¥3,900	¥2,900
DEGITAL VISUAL BOX 1	¥5,800	¥4,300
Eighteen Ecstasy	¥8,800	¥6,600
FUCKMAN	¥6,900	¥5,100
GARO Collection 3.	¥3,900	¥2,900
LESBIAN	¥8,544	¥6,400
Misterious Phone	¥8,800	¥6,600
Orgasm	¥7,800	¥5,900
PRIVATE MOVIE XXX	¥7,800	¥5,900
The Scandalous Zone	¥8,800	¥6,600
Y.B. Magazine Vol.2	¥3,900	¥2,900
アジアの女神たち	¥3,900	¥2,900
アメリカンガールズ 2	¥3,900	¥2,900
ヴァーチャルスタジオ	¥4,900	¥3,600
ダブルセダクション	¥3,900	¥2,900
テトリス＋ボンブリス 2	¥9,800	¥7,300
ひとりにさせないで	¥3,900	¥2,900
プライベートムービー XXX	¥7,800	¥5,800
ヨーロピアン インプレッション 2	¥3,900	¥2,900
河合 あすか	¥4,800	¥3,600
美少女学院A組	¥3,900	¥3,000
美少女学院B組	¥3,900	¥3,000
別冊ORANGES ～ビニ本伝説～	¥8,544	¥5,900
森永 奈緒美	¥4,800	¥3,600
美里 真理	¥4,800	¥3,600
欲望マン遊記	¥3,900	¥2,900

●お申し込み方法

A.現金書留

商品代金に送料を足した金額と必要事項を書いた用紙を一緒にお送りください。会員の方は会員No.を必ず明記してください。

B.代金着払い

電話・FAXもしくはハガキで必要事項をお知らせください。商品到着時に商品代金と着払手数料500円と送料をお支払いください。

●送　料

ご注文が何本でも600円。

●必要事項

住所・氏名・年令・TEL・郵便番号・商品名・使用機種・メディア（3.5インチ, 5インチ, CD-ROM）・お支払い方法

●注意事項

メーカーの品切れ、発売日の変更など商品の発送が遅れる場合があります。成人向きソフトは18歳未満の方は購入できません。

未発売の商品は予約扱いとし、発売され次第発送させていただきます。

商品の返品はできませんのでご注意ください。

※掲載していない商品の販売も行なっています。在庫の有無をご確認ください。

※リストの特別価格は消費税込みの値段です。

受付時間（日・祝 休み）

AM 10:00－PM 7:00（月～金）

AM 10:00－PM 3:00（土　曜）

Phone 0532-64-7703

Fax 0532-64-7702

〒441 豊橋市山田町 字上新子6番地3

ゲートアレイ

全商品 標準価格より オール20%OFF

●消費税・送料一切不要●

ソフト名	発売機種	定価	販売価格
あにまーじゃんX	PC98	9,800	7,840
アグレガード	PC98	11,800	9,440
アイオブザビホルダーIII	PC98/PC9821/TOWNS	12,800	10,240
Actor98	PC98	36,000	28,800
ACT GIGA	PC9821	24,000	19,200
アイドルプロジェクト	PC98	12,800	10,240
アローンインザダーク2 CD-ROM版	PC9821/TOWNS/DOS/V	12,800	10,240
アローンインザダーク2 FD版	PC98/PC9821	14,800	11,840
アベル	TOWNS	9,800	7,840
ヴェイルオブダークネス	PC98/PC9821/TOWNS	12,800	10,240
ウルフィッシュ・ギャロップ	PC98	12,800	10,240
ウイニングポストパワーアップキット	PC98	6,800	5,440
ウェーブの嵐	PC98	9,800	7,840
ウィザードリィCDS	PC98/PC9821/TOWNS	12,800	10,240
宇宙の騎士テッカマンブレード	PC98	9,800	7,840
HR2	PC98	12,800	10,240
エアーマネージメント2	PC98	12,800	10,240
栄冠は君に3	PC98/TOWNS	10,800	8,640
EMIT	PC9821/TOWNS	8,800	7,040
A列車で行こうIV	PC98/TOWNS	12,800	10,240
英雄伝説III	PC98	12,800	10,240
英雄志願	PC98	6,800	5,440
AI実戦麻雀	PC98	9,800	7,840
F-117Aナイトホーク	PC98/PC9821/TOWNS	12,800	10,240
エルステディア	PC98	10,800	8,640
エルムナイト	PC98/PC9821/TOWNS	14,800	11,840
エルドミニオン	PC98	12,800	10,240
Orgel	PC9821/TOWNS	12,800	10,240
科学忍者隊ガッチャマン	PC98	9,800	7,840
臥竜伝	PC98	12,800	10,240
ガンシップ2000	PC98	12,800	10,240
98スタジアム	PC98	8,800	7,040
ギアワークス	PC98	9,800	7,840
機動戦士ガンダムMSフィールド2'93	PC98	9,800	7,840
機動戦士ガンダムアイヤーオブウォー	PC98	9,800	7,840
銀河鉄道の旅	PC98	12,800	10,240
銀河英雄伝説IV	PC98/TOWNS	12,800	10,240
グレイストンサーガ一魔界の泉一	PC98	12,800	10,240
空軍大戦略	PC98	10,800	8,640
クラッシャー・ジョウ	PC98	9,800	7,840
クラシックロード3	PC98	9,800	7,840
空母戦記	PC98	9,800	7,840
激闘!ソロモン海戦史	PC98	9,800	7,840
激闘!欧州海戦史	PC98	9,800	7,840
幻世喜譚	PC98	8,800	7,040
黒の剣	PC98	9,800	7,840
源平合戦	PC98	12,800	10,240
サモニング	PC98	12,800	10,240
上海IV	PC98/X68/TOWNS	8,800	7,040
ザ・ナイツ2	PC98	8,800	7,040
雀風	PC98	9,800	7,840
サイレントメビウス	PC98/X68/TOWNS	14,800	11,840
昇龍三国志	PC98	9,800	7,840
雀豪IV	PC98	9,800	7,840
三国志IVパワーアップキット	PC98	6,800	5,440
JEDAI	PC9821	14,800	11,840
時空救助隊ペンタス	PC98	9,800	7,840
シムシティー2000	PC98/TOWNS	9,800	7,840
シャドーキャスター	PC9821/TOWNS	12,800	10,240
シンジケート	PC98/TOWNS	12,800	10,240
Jリーグ1994 プロフェッショナルサッカー	PC98/TOWNS	9,800	7,840
スターラスター	X68	5,900	4,720
スターファイア	PC98/PC9821/TOWNS	12,800	10,240
スタークルーザーII	PC9821/TOWNS	10,000	8,000
ストライクコマンダー	PC98/PC9821/TOWNS	12,800	10,240
ストロングホールド	PC98/PC9821/TOWNS	12,800	10,240
スピード競馬	PC98	19,800	15,840
スーパー野球道2	PC98	12,800	10,240
スーパーストリートファイターII	X68/TOWNS	9,800	7,840
ソードダンサー凶刃の女神	PC98	12,800	10,240
卒業	PC98/TOWNS	11,800	9,440
ソリチュード上巻	TOWNS	12,800	10,240
ソリチュード下巻	TOWNS	12,800	10,240
ソリッドランサー	PC98	12,800	10,240
ソロモン海戦史	PC98	9,800	7,840
ダービースタリオン	PC98/TOWNS	12,800	10,240
大航海時代2	PC98/X68	9,800	7,840
大航海時代2	TOWNS	11,800	9,440
太閤立志伝2	PC98	12,800	10,240
タクティカルタンクコープスDX	PC98	12,800	10,240
大戦略4	PC98	9,800	7,840

ソフト名	発売機種	定価	販売価格
大魔界村	X68	9,800	7,840
太平洋の嵐DX	PC98	14,800	11,840
ダンジョンマスター2	PC98/PC9821/TOWNS	12,800	10,240
ダービースタリオンエキスパート	PC98	12,800	10,240
ダービースタリオンエキスパートキット	PC98	6,800	5,440
チェルノブ	X68	4,900	3,920
超時空要塞マクロス	PC98	9,800	7,840
沈黙の艦隊	PC98/PC9821/TOWNS	12,800	10,240
テトリス2	PC98	8,500	6,800
デッドフォース	PC98	11,800	9,440
天下御免	PC98/TOWNS	10,800	8,640
提督の決断II	PC98	14,800	11,840
提督の決断II	TOWNS	16,800	13,440
提督の決断II パワーアップキット	PC98	6,800	5,440
天地無用!	PC98	12,800	10,240
ディエスイレ	PC98	9,800	7,840
投資競馬	PC98	28,000	22,400
なぞぷよ	PC98	7,800	6,240
信長の野望覇王伝	PC98/X68	12,800	10,240
信長の野望覇王伝	TOWNS	14,800	11,840
信長の野望覇王伝パワーアップキット	PC98	6,800	5,440
ハイリワード	PC98	9,800	7,840
パチスロ飛翔伝	PC98	8,800	7,040
パワードール2	PC98	11,800	9,440
馬券道	PC98	48,000	38,400
バイブルマスター2	PC98	11,800	9,440
パラケルススの魔剣	PC98	9,800	7,840
遥かなるオーガスタ2 マスターズ	PC98	12,800	10,240
ビースト三獣士ガイアの復活	PC98	9,800	7,840
ビースト三獣士ラスタークの女王	PC98	11,800	9,440
緋王伝II	PC98/TOWNS	12,800	10,240
ファイナルブレイカー	PC98	10,800	7,840
ファーランドストーリー白銀の翼	PC98	9,800	7,840
4Dドライビング	TOWNS/MARTY	9,800	7,840
フォーサイトドリィ	PC98	12,800	10,240
ふしぎの海のナディア	PC98/X68/TOWNS	14,800	11,840
ブリルラ	TOWNS	9,800	7,840
ぷよぷよ	PC98/TOWNS	7,800	6,240
ファーストクイーンIV	PC98	9,800	7,840
ブランディア	TOWNS	10,800	8,640
プリンセスメーカー2	PC98/TOWNS/DOS/V	14,800	11,840
フロンティア・ユニバース	PC98	12,800	10,240
ブランディシュ3	PC98	12,800	10,240
プロジェネター	PC98	9,800	7,840
鳳凰の如く	PC98	9,980	7,984
ポリスノーツ	PC9821	12,800	10,240
魔法大作戦	X68/TOWNS	9,800	7,840
満開電飾III	PC98	9,800	7,840
卍PSY幽記	PC98	12,800	10,240
メガモーフ	TOWNS	9,800	7,840
マルチペイント	PC98	14,800	11,840
メリクリウスプリティー妖精伝説	PC98	12,800	10,240
ミスターDo!	X68	5,300	4,240
無人島物語	PC98	12,800	10,240
メガトンアームズ	PC9821	7,800	6,240
ライムスター	PC98	9,800	7,840
ラグナレック	PC98	12,800	10,240
RETURN TO ZORK 日本語版	PC9821/TOWNS/DOS/V	12,800	10,240
レベルアサルト	TOWNS	12,800	10,240
ルナティックドーンII	PC98/TOWNS	10,800	8,640
ランズ・オブ・ロア	PC98	12,800	10,240
レッサーメルン	PC98	9,800	7,840
レッサーメルンSDE	PC9821	11,800	9,440
XVGAオーバーレイユニット	X68/Windows	45,800	36,640
XMAC-1	Mac	27,800	22,240
XPC-1V	PC98	41,800	33,440
XVGA-1V	PC98/X68/TOWNS/Mac	69,800	55,840

美少女グラフィックスコーナー

ソフト名	発売機種	定価	販売価格
アンビヴァレンツ	PC98/X68/TOWNS	6,800	5,440
アラベスク	PC98	7,800	6,240
あゆみちゃん物語	PC98/X68/TOWNS	6,800	5,440
愛姉妹	PC98/TOWNS	7,800	6,240
イヤラシックパーク	PC98	7,800	6,240
雷の戦士ライディ	PC9821/TOWNS	8,800	7,040
悦楽の学園	PC98	7,800	6,240
ヴァルキリー	PC98	8,800	7,040
淫獣学園	PC98	8,800	7,040
宇宙怪盗ファニーBee	PC98/X68/TOWNS	7,500	6,000
エレスト	PC98	7,800	6,240
エクシードジャック	PC98	6,800	5,440
ウェディングエラントリー	PC98	7,800	6,240
ガンブレイズ	PC98	7,800	6,240
機械じかけのマリアン	PC98	7,800	6,240
怪傑・NIKKI	PC98	7,800	6,240
河原崎家の一族	PC98/X68/TOWNS	7,800	6,240
華麗なる人生2	PC98	7,800	6,240
鬼頭島女子刑務所	PC98	7,800	6,240
禁断の血族	PC9821/TOWNS	8,800	7,040
禁断の血族	PC98	7,800	6,240
カスタムメイト2	PC98	7,800	6,240
きゃんきゃんバニー・リミテッド5½	PC98	5,800	4,640
キャンフラー	PC98	7,800	6,240
こうかん日記	PC98	9,800	7,840
沙也香~義母~	PC98	7,800	6,240
沙也香・美穂	TOWNS	8,800	7,040
シャルム2	PC98	7,800	6,240
雀妃楼	PC98/TOWNS	7,800	6,240
真説大江戸探偵神谷右京	PC98	7,800	6,240
JINN	PC98/X68	8,800	7,040
スーパーリアル麻雀PIV	PC98/X68/TOWNS	12,800	10,240
卒業II Neo Generation	PC98	12,800	10,240
ゼニス	PC98	7,800	6,240
ゼノン~夢幻の肢体~	PC98	7,800	6,240
ダイバーズ	PC98	8,800	7,040
ちっくすている	PC98	7,800	6,240
電撃ナース2	PC98	8,800	7,040
椎恵美	PC98	7,800	6,240
ティーン	PC98	7,800	6,240
ツーショットDIARY	PC98	8,800	7,040
デザイア	PC9821/TOWNS	8,800	7,040
デザイア	PC98	7,800	6,240
つもバカ日誌	PC98	8,800	7,040
トワイライト	PC98	7,800	6,240
デイスインデュエル	PC98	7,800	6,240
トゥファイブ	PC98	7,800	6,240
東京風俗紀行	PC98	7,800	6,240
同級生	PC98/X68/TOWNS	8,800	7,040
トゥナイト	PC98	7,800	6,240
闘神都市	PC98/TOWNS	7,800	6,240
透明人間	PC98/TOWNS	7,800	6,240
TRIGGER	TOWNS	7,800	6,240
ドラゴンナイト	PC98/X68	6,800	5,440
ドラゴンナイト2	PC98/X68	7,800	6,240
ドラゴンナイト3 成人向	PC98/X68/TOWNS	7,800	6,240
ドラゴンナイト4	PC98/X68/TOWNS	8,800	7,040
ナイトスレイヴ	PC98	7,900	6,320
奈緒美・椎恵美	TOWNS	8,800	7,040
奈緒美	PC98	5,800	4,640
ヌークIII最後の性戦	PC98	7,800	6,240
ネクロノミコン	PC98/PC9821/TOWNS	8,800	7,040
野々村病院の人々	PC98/TOWNS	7,800	6,240
難波康介いかせてなんぼ	PC98	6,800	5,440
NOVA	PC98/TOWNS	7,800	6,240
ハートでロン!!	PC98	8,800	7,040
farce誘惑白書	PC98	7,800	6,240
フリティー戦隊きゃるるーん	PC98	8,800	7,040
秘密指令1919	PC98	7,800	6,240
VIPER GTS	PC98/X68	8,800	7,040
ボンバークエスト	PC98	8,800	7,040
V・ZONE	PC98	7,800	6,240
桃色麻雀	PC98	8,800	7,040
舞夢	PC98	8,800	7,040
マスカレード	PC98	7,800	6,240
Mu美少女雀士	PC98	7,800	6,240
夢幻夜想曲	PC98	8,800	7,040
迷宮学園祭	PC98	9,800	7,840
メタルアイ2	PC98/TOWNS	8,800	7,040
美穂	PC98	9,800	7,840
もっこりまんRPG	PC98	7,800	6,240
誘惑の吐息	PC98	7,800	6,240
林間学校	PC98	7,800	6,240
雷花	PC98	7,800	6,240
ラルIII	PC98	9,800	7,840
ランスIV	PC98	8,500	6,800
リザレクト	PC98	8,800	7,040
レイコー学園退魔伝一	PC98	7,800	6,240
ワイルドフォース	PC98	8,800	7,040
夢現	PC98/TOWNS	8,800	7,040

書籍だってグランプリソフト

出版社	書名	販売価格
アスキー	アドベンチャーツクールII 3.5インチディスク付	5,500
辰己出版	ドラゴンナイトIV完全ガイド	2,000
新紀元社	プリンセスメーカー①②コレクション	2,000
宝島社	ダービースタリオン98版を一生遊ぶ本	1,600
白夜書房	アリスソフト公式完全必勝ガイド	1,800
コンパス	禁断の血族・悦楽の学園 設定資料集	1,200
創芸社	ミンク原画資料集	2,000
ガイナックス	陽気な娘さん 赤井孝美画集	3,800
ローカス	ウィザードリィCDS クルーブック ガイド編	1,800
コンパス	VIPERシリーズイラスト原画集	1,500

その他主要出版社発行の書籍・電子ブック・デジタルブックを取り扱っております。

尚、このコーナーの商品のみのご注文の場合は別途送料300円を申し受けます。

お求め方法

- お送りする商品はすべて新品です。
- 住所・氏名・電話番号・商品名・使用機種・メディアを記入した申込書と共に現金書留もしくは為替にてご注文下さい。代金引換をご希望の場合は電話または必要事項を記入したはがきでお申し込み下さい。(尚、代金引換手数料として1本につき500円が必要です。)
- 左のリストに載っていない商品もすべて定価の20%引きです。
- 消費税は必要ありません。
- 商品リストの中には、未発表のものも含まれている場合があります。未発表の商品をご注文の場合は、予約扱いとし発売され次第、送品させていただきます。

お申し込み・お問い合わせ

グランプリソフト 通信販売 係

〒537 大阪市東成区東小橋3-1-9
東成鶴橋駅前郵便局止
電話 06(765)8155
営業時間/11:00~18:00(日・祝休業)

速くて便利！ 新品ソフト&ハード通販はピコで決まりだね!!

PiCO Mail Order Service for Your Entertainment

パソコンゲームソフト&ハードの通販専門店 ピコ

TEL 075(525)4696 シロクロ
FAX 075(525)4697

※TEL・FAXにて午後6時までにご注文頂ければ、在庫がある商品は即日発送致します！

〒605 京都市東山区五条橋東2-7
●営業時間 PM1:00〜10:00（月〜金） PM1:00〜6:00（土）
※日祝日はお休みです。 ※中古商品は取り扱っておりません。

お電話でのご注文は、代引き手数料が安い！平日夜10時まで営業のピコへ!!

最新作ゲームソフト（売価は消費税込みです） いよいよ大作・新作ラッシュの季節がやってまいりました！

発売日	ソフト名	対応機種	定価	売価
11/18	Wolfenstein 3D	98	9800	7100
11/18	黒の剣	98	9800	7000
11/18	テトリス2＋ボンブリス（CD）	98/FT/DV/MAC	9800	7100
11/18	フロンティア・ユニバース テトリスバンドル版	98	12800	9300
11/23	ウィザードリィCDS	21	12800	10600
11/25	ＤＥＳＩＲＥ	21/FTM	8800	6400
11/25	マスカレード	98	7800	5700
11/25	Ｌ－ｅｓｔ	98	7800	5600
11/25	ヴァルキリー	98	8800	6400
11/25	恭子のいじわる!!	FTM	7800	5600
11/25	女子校制服物語	98	12800	9900
11/25	ヌークⅢ（最後の性戦）	98	7800	5700
11/25	ＶＩＰＥＲ－ＧＴＳ	98	8800	6400
11/26	メガモーフ	FTM	9800	8200
11/26	上海 万里の長城	98/68	8800	7300
11/26	太閤立志伝Ⅱ	98	12800	9300
11/30	アイ・オブ・ザ・ビルホルダーⅢ（HD専用）	98	12800	9300
11/30	プリルラ	FTM	9800	7100
11/30	ＤＥＥＰ（ディープ）	98	8800	6400
11/30	ＢＩＲＴＨＤＡＹＳ	98	7800	5600
11/中	銀河英雄伝説Ⅳ	98	12800	9300
11/中	プリンスオブペルシャ2	98/MAC	未定	TEL
11/下	ｆａｒｃｅ（ファルス）〜誘惑白書〜	98	7800	5600
11/下	あすか１２０％エクセレント	FTM	9800	7000
11/下	クイズ倭国制覇伝	98	7800	6000
11/下	ZEITALTER GUIST〜時代の演者〜	98	7800	5700
11/下	禁忌（タブー）	98	9800	7000
11/下	ディエス・レイ	21	9800	7000
11/?	ブランディッシュ３	98	12800	9300
11/?	２６０１帝國機動部隊の興亡	98	12800	9300
11/?	ウェディング・エラントリー 逆玉伝	98	7800	5600
11/?	エステート	98	7800	5700
11/?	F-117Aナイトホーク ステルス・ファイター2.0	98	12800	9200
11/?	エンデバトラー	98	8800	6400
11/?	カース・イン・キャンパス（仮）	98/DV	未定	TEL
11/?	華麗なる人生２	98	7800	5600
11/?	キャメルトライ	FTM	7800	6400
11/?	THE ＫＮＩＧＨＴＳ２	98	8800	6400
11/?	スーパーピンクソックス３	98	6800	4900
11/?	ＴＥＥＮ	98	7800	5600
11/?	電撃ナース２	FTM	8800	6300
11/?	難波康介 イカせてなんぼ	98	6800	4900
11/?	ビュー・ポイント	68	7800	5700
11/?	ＦＩＬＥ	98	7800	5700
11/?	ＶＧ２（ヴァリアブルジオ）コミック付き	98	9800	7100
11/?	ＶＧ２（ヴァリアブルジオ）コミックなし	98	8800	6400
11/?	輝けキラキラ戦士リスキージュエル	98	9800	7100
11/?	レッスル・エンジェルス・スペシャル	FTM/DV	9200	6600
12/01	囚われの天使	98	7800	5700
12/02	ＰＯＷＥＲ ＤＯＬＬＳ ２	98/DV	11800	8500
12/02	夢幻夜想曲	98	8800	6300
12/03	アローン・イン・ザ・ダーク２	98	14800	10700
	〃 （ＣＤ版）	98/21/FTM/DV/MAC	12800	9300

超お買い得ハード（税別） 数に限りがありますので、お早めに。

☆今月の超お勧め!!ゲームにも最適！
・ＰＣ－９８２１Ｃｓ２／Ｓ２ 47%OFF ¥228,000
・ＰＣ－９８２１Ｃｅ２／Ｓ２Ｄ 42%OFF ¥210,000
☆格安ＭＡＴＥシリーズ
・ＰＣ－９８２１Ａｓ２／Ｕ７Ｗ 50%OFF ¥210,000
・ＰＣ－９８２１Ａｐ２／Ｃ９Ｗ 53%OFF ¥328,000
・ＰＣ－９８２１Ａｐ２／Ｃ９Ｔ 54%OFF ¥368,000
・ＰＣ－９８２１Ａｎ／Ｃ９Ｔ 50%OFF ¥448,000
☆ワープロ
・NEC文豪MINI ＰＷＰ－５ＺＶ ¥138,000
・シャープ書院 ＷＤ－Ｘ５００ ¥158,000

パソコン本体・周辺機器・サプライ（税別）

●９８シリーズ最新機種
ＰＣ－９８２１Ｃｂ Model 2F ¥258,000
ＰＣ－９８２１Ｃｂ Model 2D ¥248,000
ＰＣ－９８２１Ｃｂ Model 2 ¥238,000
ＰＣ－９８２１Ｃｘ Model S2 ¥298,000
ＰＣ－９８２１Ｃｘ Model S3 ¥328,000
ＰＣ－９８２１Ｃｆ Model S3 ¥425,800
●ノートパソコン
ＰＣ－９８２１Ｎｅ２／３４０Ｗ ¥398,000
ＰＣ－９８２１Ｎｄ／３４０Ｗ ¥328,000
●モニター（マルチスキャン）
キャラベル 17インチ ＡＶ－１７ＣＲＴ ¥76,800
TEAC 17インチ ＤＭ－７１Ｆ ¥75,800
ICM 15インチ ＬＳ－２８１５ＦＮ ¥45,800
●ハードディスク（３４０Ｍ）
TEXA ＥＳ－３４０ ¥34,800
TEXA ＴＲ－ＮＥ３４０ｓｉ（98ノート用） ¥29,800
●９８用3.5インチＭＯ（光磁気ディスク）
キャラベル ＰＳ－１２８ＭＯｍｋⅡ／Ｐ ¥69,800
キャラベル ＰＳ－２３０ＭＯｍｋⅡ／Ｐ ¥105,000
※DOS/V・MAC用もあります。お問い合わせ下さい。
●プリンター（ＥＰＳＯＮ）
ＬＰ－１０００ ¥75,800
ＬＰ－１５００Ｓ ¥110,000
ＬＰ－９０００ ¥248,000
ＭＪ－７００Ｖ２Ｃ ¥69,800
ＭＪ－４０００ ¥27,800
●９８用サウンドブラスター
ＳＢ１６Ｖ／９８ ¥15,000
ＳＢ１６ＡＤＳＰ／９８ ¥24,000
●マウス
400カウントマウス（丸ピン・新９８用） ¥1,200
エレコム ＧＲＡＩＯバリアブル ¥6,200
エレコム ＥＧＧバリアブル ¥5,800
●クリーニングディスク（5"・3.5"） 各¥700
●フロッピーディスク
マクセル５" ２ＨＤ（１０枚入） ¥700
マクセル３．５" ２ＨＤ（１０枚入） ¥1,100
ノーブランド3.5"2HDバルク（５０枚入） ¥2,400
ノーブランド３．５" ２ＨＤ（１０枚入） ¥520
ノーブランド５" ２ＨＤ（１０枚入） ¥450
●ＭＯメディア
マクセル １２８ＭＢ TEL特価
マクセル ２３０ＭＢ ¥4,400

新作・名作ゲームソフト（売価は消費税込みです） リストにないソフトもありますので、お問い合わせ下さい。

ソフト名（メーカー別）	対応機種	定価	売価
■アートディンク			
ＬＵＮＡＴＩＣ ＤＡＷＮⅡ	98/FT	10800	7800
A列車で行こう 復刻版	98	8800	6400
A列車で行こうⅣ	98/FT	12800	9300
AⅣパーエクトセット	98	14800	10700
AⅣマップコンストラクション+パワーアップキット	98/FT	6800	4900
天下御免	98/FT	10800	7800
■Ｉ．Ｓ．Ｃ			
パチスロ飛翔伝	98	8800	6300
ＨＩＧＨ ＳＣＨＯＯＬ ＷＡＲ	FTM	8800	6300
虹色電飾娘	FTM	9800	7000
■アクティブ			
カンプレイス	98	7800	5600
麻雀でＰＯＮ！	98/21/FTM	7800	5600
麻雀幻想曲Ⅱ	98/21/68/FTM	7800	5600
■アシッドプラン			
シャルム２	98	7800	5700
■アスキー			
ウイザードリィＣＤＳ	98/FT	12800	10500
ダービースタリオン	FT	12800	10500
ダービースタリオンエキスパート	98	12800	10500
■アボガドパワース			
つもばか日誌	98	8800	6400
■アップルパイ			
美少女雀士Ｍｕ	98	7800	5600
■アリスソフト			
宇宙怪盗ファニーヒー	98/68/FTM	7500	5400
ＡＭＢＩＶＡＬＥＮＺ	98/68/FTM	6800	4900
ランスⅣ（98はＨＤ専用）	98/FTM	8500	6200
あゆみちゃん物語	98/68/FTM	6800	4900
■アルテシア			
真説・大江戸探偵 神谷右京	98	7800	5700
■アローマイクロテック			
アローン・イン・ザ・ダーク	98/21/FT	12800	9300
■アレックス			
ＰｉｃｋＵＰ麻雀マスター	98	7800	5600
■アンヒシャス			
エクシートシャック	98	6800	4900
■イマシニア			
ＡＩ実戦麻雀	98	9800	7100
ハイリワード	98	9800	7100
シムシティ２０００	98	9800	7100
昇竜三国志	98	9800	7100
■イリュージョン			
もっこりまんＲＰＧ	98	7800	5600
鬼頭島女子刑務所	98	7800	5600
■インターハート			
戯画もーしょん	98	8800	6400
東京風俗紀行	98	7800	5700
■インタープログ			
プリンスオブペルシャ２	FT	9800	7100
■ウエンティマカシン			
ヘルスアヘニュー３	98	5800	4200
■ＦＭＣ			
東京エレンィ	98	7800	5600
■ＸＹＺ			
ＴＯＮＩＧＨＴ〜終末の夜〜	98	7800	5700
■エグザクト			
ジオグラフシール	68	9800	7100
■エクスト			
さくさく大強盗ＲＥＴＵＲＮＳ	98	2400	1800
■ＳＰＳ			
ぷよぷよ	68	8800	6300
■エルフ			
メタルアイ２	98/FT	8800	6300
ドラゴンナイト４	98/68/FT	8800	6300
シャングリラ２	98/68/FT	8800	6300
ワーズワース	98/68/FT	8800	6300
メタルアイ	98/68/FT	8800	6300
同級生	98/68/FT	8800	6300
雀ジャカ雀（成人向）	98/68/FT	7800	5600
■ガイナックス			
プリンセスメーカー２	FTM	14800	10700
■カクテルソフト			
電撃ナース２〜モアセクシー〜	98	8800	6300
ハーフムーンにかわるまで	98	8800	6300
カスタムメイト２	98	7800	5600
きゃんきゃんバニーリミテッド5・1/2	98	5800	4100
■カプコン			
スーパーストリートファイター２	68/FT	9800	7100
大魔界村	68	9800	7100
■キャッツプロ			
ナイトスレイブ	98	7900	5600
ＮＯＶＡ	98/FT	7800	5600
■戯画			
スチームハーツ	98	9800	7100
ヴァリアブルジオ	98	8800	6400
■クィーンソフト			
ギャンブラー	98	7800	5700
〃	FT	8800	6400
ＭＡＤ ＰＡＲＡＤＯＸ	FT	8800	6400
■呉ソフト			
ファーストクィーンⅣ	98	9800	7000
■グレイト			
乱世（ＨＤ専用）	98	8800	6300
レッスンエンジェルス・スペシャル（HD専用）	98	8800	6300
レッスンエンジェルス３	FT	9800	6300
■グローディア			
バイブルマスター	98/FT	11800	8500
バイブルマスター２	98	11800	8500
ティファレント・レルム〜久遠の賢者〜	98	11800	8500
ラグナレック	98	12800	9200
■ＫＳＳ			
無人島物語	98	12800	9800
アイドルプロジェクト	98	12800	9800
■光栄			
プロジェネター	98	9800	7100
源平合戦	98	12800	9300
ウイニングポスト	98/68	12800	9300
〃	FT	12800	9900
提督の決断Ⅱ	98	14800	10700
〃	FT	16800	13000
三国志Ⅳ	98	14800	10700
〃	FT	16800	13000
信長の野望 覇王伝	98/68	12800	9300
〃	FT	14800	11500
大航海時代Ⅱ	98/68	9800	7100
〃	FT	11800	9200
ＥＭＩＴ Ｖｏｌ．１〜３	21/FTM	8800	6800
■工画堂スタジオ			
シュバルツシルトⅣ	98/FT	12800	9300
ＰＯＷＥＲ ＤＯＬＬＳ	98/FT	11800	8500
■コナミ			
ポリスノーツ	21	12800	9800
■コンパイル			
ぷよぷよ	98	7800	5700
なぞぷよ	98	7800	5700
■ＣＳＫ			
ぷよぷよ	FT	7800	5800
■サイベル			
インクレディブル・マシーン	98	8800	6400
■サムシンググッド			
ＡＩ将棋	98	12800	9200
■ＧＡＭ			
TACTICAL TANK CORPS	98	9800	7000
TACTICAL TANK CORPSD X	21	12800	9200
■シーズウェア			
ＤＥＳＩＲＥ〜背徳の螺旋〜	98	7800	5700
悦楽の学園	98	7800	5700
〃	21/FTM	8800	6400
禁断の血族	98	7800	5700
〃	21/FTM	8800	6400
■ＣＤブロス			
ＶＡＳＴＮＥＳＳ	FT	8800	6300
■ジェネラルサポート			
激闘！欧州海戦史	98	9800	7000
空母戦記	98	9800	7000
■システムソフト			
メガトンアームズ（ＨＤ専用）	21	7800	5700
■ジックス			
雷の戦士 ライディ	98/21/FTM	7800	5600
ＴＲＩＧＧＥＲ	98/21/FTM	6800	4900
■ＪＨＶ			
アグレガード	98	11800	8500
卒業２	98	12800	9200
■ジャニス			
機械じかけのマリアン	98	7800	5700
ごくらくアリーナ	98	7800	5700
■ジャスト			
はんてぃんぐるーれっと	98/68/FT	8800	6400
マリリン	98/68/FT	8800	6400
■シルキーズ			
愛姉妹〜二人の果実〜	98/FT	7800	5600
野々村病院の人々	98/FT	7800	5600
ＲＥＩＲＡ レイラ	98/FT	7800	5600
河原崎家の一族	98/68/FT	7800	5600
■昭代産業			
将棋大将Ｖ２	98	10800	7700
囲碁大将Ｖ２	98/FT	17800	12800
■スタークラフト			
ライムスター	98	9800	7100
キングス・バウンティ	98/FT	9800	7100
ダークサイド・オブ・ジーン	98/21	12800	9300
■ＳＷＡＴ			
Ｄａｙｓ ｉｎ Ｄｕｅｌ	98	7800	5600
■ソニア			
ＶＩＰＥＲ－Ｖ１０	98/68	7800	5700
あにまーじゃんＸ	98	9800	7100
■タキコーポレーション			
クリィミーマミ	98	10800	7800
■ダットジャパン			
グレイストンサーガ 魔界の泉	98	12800	9300
Slip stream '93 Rev-LIMIT	98	9800	7100
雀神クエスト	68	7800	5700
■データウエスト			
RETURN TO ZORK（ＨＤ専用）	21/FTM/DV	12800	9300
ＡＹＡ	21/FTM	12800	9300
誕生〜Ｄｅｂｕｔ〜	21/FTM	12800	9300
■Ｔ&Ｅソフト			
マスターズ・遥かなるオーガスタ2(HD専用)	98	12800	9500
ソードワールドＰＣ	98	9800	7200
■ＤＯ			
ハートでロン！！	98	8800	6300
クリスタルリナール	98	8800	6300
〃	21/FTM	9800	7000
妖獣戦記 Ａ．Ｄ．２０４８	98/68	8800	6300
続・妖獣戦記〜砂塵の黙示録〜	21/FTM	8800	6300
■ＴＧＬ			
ファーランドストーリー〜白銀の翼〜	98	9800	7100
ファーランドストーリー〜天使の涙〜	98	9800	7100
ソードダンサー	98	12800	9300
■ディスカバリー			
ミラージュ２	98/21/FT	8800	6300
■ＤＥＺ ＣＬＩＭＡＸ			
1淫獣学園	98/FT	8800	6300
■デザイアー			
Ｈ＋	98	7800	5600
■天狗プロ			
越後屋	98	7800	5700
■天津堂			
ＪＩＮＮ〜永遠の勇士〜	98/68	8800	6400
■電波新聞社			
スターラスター	68	5900	4800
Mr.DO/Mr.DO VS UNICORNS	68	5900	4800
アルゴスの戦士	68	5300	4300
エキサイティングアワー	68	5300	4300
■トラッシュ			
学園退魔伝「レイコ」	98	7800	5700
■日本クリエイト			
スーパー野球道２	98	12800	9600
■日本ソフテック			
雀風（じゃんふう）	98	9800	7000
■日本テレネット			
緋王伝Ⅱダッシュ HD	98	9800	7000
■日本ファルコム			
英雄伝説Ⅲ	98	12800	9300
■バーディーソフト			
ＣＡＬ１・２&ＰＡＬ	98	8800	6400
■ハード			
ハードスペシャルコレクション塊	98	5800	4200
■パームツリーソフト			
ＴＯ ＦＩＶＥ	98	7800	5700
■ハーベスト			
ＭＡＲＩＮＳ〜ガイロムの封印〜	98	7800	5600
■ぱせり			
ＶＥＮＵＳ〜ビーナス〜	98	7800	5600
Ｍｕｇ－Ｒ（マグアール）	98	7800	5600
ｉｍａｇｅⅡ	98/FT	7800	5600
■ハミングバード			
パラケルススの魔剣	98	9800	7100
ロードス島戦記Ⅱ〜五色の魔竜〜	FT	12600	9100
■パンドラボックス			
ウルフィッシュ・ギャロップ	98	12800	9800
■バンプレスト			
天地無用！魎皇鬼	98	12800	9300
スレイヤーズ	98	12800	9300
■ＢＰＳ			
テトリス２＋ボンブリス	98	8500	6200
フロンティア・ユニヴァース	98	12800	9300
対局囲碁 早碁	98	14800	10700
■ビクター			
ダンジョンマスターⅡ	21	12800	10500
シャドウキャスター	98	12800	10500
ストライクコマンダー	98/FT	12800	10500
満開電飾Ⅲ	98	9800	8000
Jリーグ1994プロフェッショナル・サッカー	98/FT	9800	8000
シンジケート	98/FT	12800	10500
フラッシュバック	FT	12800	10500
餓狼伝説スペシャル	68	9800	8000
■ビーチソフト			
魔竜学園〜狙われた肢体〜	98	7800	5700
■姫屋ソフト			
ＺＥＮＩＴＨ〜ゼニス〜	98	7800	5600
Ａｓｈ〜アッシュ〜	98	7800	5600
■ビング			
ヴェイル・オブ・ダークネス（98はHD専用）	98/FT	12800	9300
スーパーリアル麻雀PⅣ（98はHD専用）	98/68/FT	12800	9300
ストロングホールド皇帝の要塞(98HD専用)	98/FT	12800	9300
サモニング（HD・２５６専用）	98/21	12800	9300
現代大戦略ＥＸスペシャル	FT	12800	9300
究極タイガー	FT	8800	6400
ブランディア・プラス	FT	10800	7800
■ファミリーソフト			
クラッシャー・ジョウ 歓楽惑星の陰謀	98	9800	7000
科学忍者ガッチャマン	98	9800	7000
マクロス・ラブストーリー	98	6800	4900
マクロス・スカルリーダー	98	9800	7000
A YEAR OF WAR 一年戦争	98	9800	7000
ＭＡＤ ＳＴＡＬＫＥＲ	FT	9800	7000
あすか１２０％	68	7800	5600
■風雅システム			
デッド・フォース	98	11800	8500
アマランスⅢ	98/FT	10800	7700
■フェアリーダスト			
ラルⅢ	98	9800	7100
こうかん日記	98	9800	7100
亜美・風たちぬ	98	9800	7100
■フェアリーテール			
秘密指令１９１９	98	7800	5600
ネクロノミコン	98/21/FTM	8800	6300
ア・ラ・ベ・ス・ク	98/21/FTM	7800	5600
雀妃様	98/21/FTM	7800	5600
稚恵美・奈緒美	21/FTM	8800	6300
■フォーサイト			
魔導学園Ｒ	98/FT	8200	6000
■フォアナイン			
ワイルドフォース	98	8800	6300
パンドラの森	98	8800	6300
ラジカルシークエンス	98	8800	6300
■フォスター			
林間学校	98	7800	5600
ここは楽園荘	98	6800	4900
■ペガサスジャパン			
チェック・シックス２スペシャル	98	12800	9300
■ペパーミントキッズ			
ＭＩＳＴＹ ＦＬＡＳＨ	98	8800	6400
■ボーステック			
銀河英雄伝説ⅢＳＰ	98/FT	12800	9300
■ホームデータ			
囲碁聖天	98	12800	9300
将棋聖天	98	14800	10700
■ホクショー			
臥竜伝〜三国制覇の計〜	98	12800	9200
■ポニーテールソフト			
恭子のいじわる！	98	7800	5600
天仙娘々	98/FT	7800	5600
ＰＯＮＫＡＮ	98/FT	6800	4900
ホッキー１・２&ポニオン	FT	8800	6300
■ぽんびいぽんぽん			
サティア	98	7800	5700
サークルメイト	98	7800	5700
■マイクロキャビン			
英雄志願	98	6800	4900
ドラゴンハーフ	98/FT	9800	7100
■マイクロプローズ			
Ｆ－１１７Ａナイトホーク２５６	21	12800	9200
■マイティマイコン			
サマーディ〜運命の啓示〜	98/FT	9800	7100
新・プロの碁２	98/FT	9800	7100
■マトリクス			
宇宙の騎士デッカマンブレード	98	9800	7000
■ミンク			
Ｄｉｖｅｒ'ｓ	98	8800	6300
ツーショットＤＩＡＲＹ	98	8800	6300
ＧＯＫＫＯ Ｖｏｌ．１	98/FTM	7800	5600
ＧＯＫＫＯ Vol.2/Vol.3	98	各7800	5600
■メイビーソフト			
誘惑の吐息	98	7800	5700
Ｍａｒｉｏｎ	98	7800	5700
■Ｍｅｇａｍｉ			
夢現〜Ｄｒｅａｍｙ〜ゆめうつつ	98/21/FT	8800	6300
■ユーコム			
クロスチェンジャー	98	7800	5600
■遊演体			
時空救助隊ペンタス	98	9800	7100
■ライトスタッフ			
Ｆｏｒｅｓｉｇｈｔ Ｄｏｌｌｙ	98	12800	9300
■リビドー			
リビドー７	98/68/FT	8800	6300
■りるひ			
ちっくすている	98	7800	5700
■リンガーベル			
蕾花（ライカ）	98	7800	5700
淫獣幻夢２	98	7800	5700
■ＲＡＣＯＯＮ			
ＰＲＩＶＡＴＥ ＳＬＡＶＥ	98	8800	6400
■ルナーソフト			
リザレクト	98	8800	6400
■ログ			
極２	98/FT	12800	9300
■ワイルドライフ			
ドリームシアター	98	4800	3500

機種の表記……98=PC-9801 68=X68000 FT=FM-TOWNS FTM=FM-TOWNS(マーティ対応) WIN=Windows Mac=Macintosh DV=DOS/V

お申し込み方法

●ソフト・サプライ
お申し込みは現金書留・郵便小為替・代金引換・銀行振込にて受け付けています。
§現金書留・郵便小為替の場合は……商品代金に送料を加えた代金とご希望の商品名（ソフトの場合は機種・メディアをお忘れなく）、お客様の氏名、住所、電話番号を書いたメモを同封の上お送り下さい。
§代金引換の場合は……お電話・FAX・ハガキにて受け付けています。FAX・ハガキの場合はご希望の商品名（ソフトの場合は機種・メディアをお忘れなく）、お客様の氏名、住所、電話番号を書いてお送り下さい。なお代引手数料（400円）が必要になります。
§銀行振込の場合は……まず、お電話にてお申し込み頂きその後下記の口座へお振込み下さい。
（手数料はお客様の負担でお願いします）
振込先 三和銀行 京都支店 （普）5061923 ピコ
※未発売のソフトは、予約扱いで受け付けています。発売になり次第発送致します。
◇送料は、数量にかかわらず北海道・沖縄は1,000円、その他の地域は600円です。
●ハード
パソコン本体・周辺機器の価格は常に変動しますので、まずお電話にて価格・在庫をお問い合わせ下さい。また、リストにない商品も取り扱っておりますので、お気軽にお問い合わせ下さい。

なぜだか **格安AV（アダルトビデオ）あります！** 詳しくはカタログをご請求下さい。

高額買取最強の店！スタンバイ

秋葉原店
日本橋店

中古ソフト 高く買いまっせ!!

PC-98シリーズ

- ああっ女神さま！……超高額買取
- アトランティア……高額買取
- ALONE IN THE DARK……高額買取
- インクレディブル・マシーン……高額買取
- インビテーション〈影からの招待状〉……高額買取
- Wizardry CDS……高額買取
- ウルフィッシュ・ギャロップ……高額買取
- A列車で行こう復刻版……高額買取
- A列車で行こうⅣ……高額買取
- A・Ⅳマップコレクション……高額買取
- A・Ⅳパーフェクトセット……高額買取
- 英雄志願……高額買取
- 英雄伝説Ⅲ……高額買取
- ウイニングポストwith パワーアップキット……超高額買取
- 臥竜伝……高額買取
- キングスバウンティー……高額買取
- 銀河英雄伝説Ⅳ……超高額買取
- 空軍大戦略HD……高額買取
- 源平合戦……超高額買取
- 紺碧の艦隊……超高額買取
- 三国志Ⅳ……高額買取
- 三国志Ⅳ パワーアップキット……高額買取
- 三国志Ⅳwith パワーアップキット……高額買取
- Jリーグ1994プロフェッショナル・サッカー……高額買取
- 私説三国志……高額買取
- 私説戦国時代……高額買取
- Sim City2000……高額買取
- シャドー・キャスター……高額買取
- シンジケート……超高額買取
- 雀豪4……高額買取
- 卒業Ⅱ……高額買取
- 太閤立志伝Ⅱ……超高額買取
- ダービースタリオン・エキスパート……超高額買取
- ダービースタリオン・エキスパートキット……高額買取
- タクティカル・タンク・コープス……高額買取
- 超時空要塞マクロス〈スカルリーダー〉……高額買取
- 超時空要塞マクロス〈ラブストーリー〉……高額買取
- 提督の決断Ⅱ……高額買取
- 提督の決断Ⅱ パワーアップキット……高額買取
- 提督の決断ⅡWith パワーアップキット……高額買取
- テトリス2+ボンブリス……高額買取
- 天下御免……高額買取
- 天地無用！魎皇鬼……超高額買取
- なぞぷよ……超高額買取
- ノーザンヴァース……高額買取
- 信長の野望 天翔記……超高額買取
- ハイリワード……高額買取
- パワードール……高額買取
- パワードール2……超高額買取
- ファーランドストーリー〈天使の涙〉……高額買取
- ファーランドストーリー〈白銀の翼〉……超高額買取
- Foresight Dolly……高額買取
- ブランディッシュ3……超高額買取
- ぷよぷよ……高額買取
- フロンティアユニヴァース……高額買取
- プロジェネター……高額買取
- ヘッドクォーターズ……高額買取
- ポリスノーツ……超高額買取
- マーシャル・ヒーロー……高額買取
- マイクロプローズ・ジェット・パック……高額買取
- マイホームドリーム……高額買取
- 魔導物語1－2－3……高額買取
- 魔導物語A・R・S……高額買取
- 無人島物語……高額買取
- メガトンアームズ……超高額買取
- メモリーズ……高額買取
- メルクリウス・プリティー……超高額買取
- モンスターメーカー学園……高額買取
- ラグナレック……高額買取
- リターン・トゥ・ゾーク 日本語版9821……超高額買取
- ルナティック・ドーンⅡ……高額買取
- ロードオブパンツァーズ……高額買取
- ロードス島戦記Ⅱ 9821……高額買取

PC-98シリーズアダルト

- あにまーじゃんX……超高額買取
- 愛姉妹〈二人の果実〉……高額買取
- ヴァリアブル・ジオ……高額買取
- ヴァリアブル・ジオ2……超高額買取
- ウエディング・エラントリー……高額買取
- H＋……高額買取
- 悦楽の学園……高額買取
- えれめんたる王……高額買取
- 怪傑NIKKI……高額買取
- カスタムメイト2……超高額買取
- ガン・ブレイズ……超高額買取
- 機械じかけのマリアン……高額買取
- 戯画モーション……高額買取
- キャバレー……高額買取
- CAL……高額買取
- CAL 1＋2＋PAL……超高額買取
- 鬼頭島女子刑務所……超高額買取
- キャンキャン バニーエクストラ……高額買取
- キャンキャン リミテッド・51/2……超高額買取
- ギャンブラー……高額買取
- 禁断の血族……高額買取
- クィーン・オブ・デュエリスト外伝＋α……高額買取
- クリスタルリナール……高額買取
- クロスチェンジャー……高額買取
- 黒の剣……高額買取
- こうかん日記……高額買取
- ごくらくアリーナ……高額買取
- ここは楽園荘……高額買取
- サークルメイト……高額買取
- 沙也香〈義母〉……高額買取
- シャルム2……高額買取
- ジェダイ……高額買取
- JINN……高額買取
- 真説 大江戸探偵 神谷右京……高額買取
- 真倭伝……高額買取
- ZENITH……高額買取
- XENON……高額買取
- スーパーウルトラむっちんぷりぷり サイボーグまりりんDX……高額買取
- Diver's……高額買取
- 誰も知らない……高額買取
- つもバカ日誌……高額買取
- ちっくす・ている……高額買取
- 東京風俗紀行……高額買取
- Tonight〈終末の夜〉……高額買取
- To Five……高額買取
- TWILIGHT……高額買取
- ナイトスレイブ……高額買取
- ヌークⅢ……超高額買取
- 野々村病院の人々……高額買取
- ネクロノミコン……高額買取
- ハートでロン！……高額買取
- ハーフムーンにかわるまで……高額買取
- はんてぃんぐるーれっと……高額買取
- VIPER V6……高額買取
- VIPER V8……高額買取
- VIPER V10……高額買取
- VIPER V12……超高額買取
- VIPER GTS……超高額買取
- Pick up 麻雀マスター……高額買取
- プリティー戦隊 きゃるるーん……高額買取
- ブランマーカー9821……高額買取
- ブルーガーネット……高額買取
- 横浜エレジィ……高額買取
- ボンバークエスト……高額買取
- 舞夢……高額買取
- Mug-R……高額買取
- 魔導学院R……高額買取
- 麻雀幻想曲2……高額買取
- 魔法の天使クリィーミーマミ……高額買取
- ムーンライトエナジー2……高額買取
- 夢幻夜想曲……高額買取
- 迷宮学園祭……高額買取
- もっこりまんRPG……高額買取
- 夢現〈Dreamy〉……高額買取
- 誘惑の吐息……高額買取
- ラヴィアンスリー……高額買取
- ラル3……高額買取
- Libido7……高額買取
- リザレクト……高額買取
- レッスルエンジェルス SPECIAL……高額買取
- 女子校制服物語……超高額買取
- DEEP……高額買取
- Win……高額買取
- 101人の愛奴天使……高額買取
- AL……高額買取
- Alice……高額買取
- Ass Hall……高額買取
- A4-for Win……高額買取
- BODY CHECK……高額買取
- DIGITAL EROTICA……高額買取
- HYPER AV……高額買取
- LEZ MIX2……高額買取
- LOVE&SEX……高額買取
- Mania スペシャル……高額買取
- Noah's Ark……高額買取
- PET SHOPスペシャル……高額買取
- SEXY AV MAGAZINE……高額買取
- WHITES……高額買取
- ZAPPING……高額買取
- エキス……高額買取
- おばあちゃんとぼくと……高額買取
- オレンジ……高額買取
- お好み亜樹ちゃん……高額買取
- スーパー上海 ドラゴンズアイ……高額買取
- ダッチROM関西そりまん……高額買取
- ハイパーレズビアン写真集……高額買取
- バージンフルーツ……高額買取
- ブルマー＆セーラー電脳血族……高額買取
- 企画マニアBLACK……高額買取
- 企画マニア1号……高額買取
- 業界蟻地獄……高額買取
- 緊縛美……高額買取
- 玉屋……高額買取
- 人妻調教マニュアル……高額買取
- 肉屋……高額買取
- 女体改造計画……高額買取
- 女囚幻想……高額買取
- 白石ひとみ……高額買取
- 満漢全席……高額買取
- 別冊ORANGES……高額買取
- バーチャル・ヴァレリー……高額買取
- サドラ マゾラ……高額買取

FM-TOWNSシリーズ

- あゆみちゃん物語……高額買取
- アンビヴァレンツ……高額買取
- Wizardry CDS……高額買取
- A列車で行こうⅣ……高額買取
- EMIT Vol.2……高額買取
- EMIT Vol.3……高額買取
- CAL Towns special……高額買取
- キャンキャンバニーエクストラ……高額買取
- 禁断の血族……高額買取
- クィーン・オブ・デュエリスト外伝アルファ＋Light……高額買取
- 現代大戦略EX……高額買取
- GOKKO Vol. 1……超高額買取
- シンジケート……超高額買取
- スーパーストリートファイターⅡ……超高額買取
- 誕生〈Debut〉……高額買取
- DESIRE……高額買取
- 提督の決断Ⅱ……高額買取
- ネクロノミコン……高額買取
- 野々村病院の人々……高額買取
- パワードール……高額買取
- ファーランドストーリー……高額買取
- ヴァリアブル・ジオ……高額買取
- ぷよぷよ……高額買取
- プリンス・オブ・ペルシャ2……高額買取
- プリンセスメーカーⅡ……超高額買取
- ゆみみみっくす……高額買取
- リターン・トゥ・ゾーク 日本語版……超高額買取
- Libido7……高額買取
- リブル・ラブル……高額買取
- レッスルエンジェルス スペシャル……高額買取
- レミングス2……高額買取

X68000シリーズ

- 悪魔城ドラキュラ……高額買取
- 宇宙快盗ファニーBee……高額買取
- エトワールプリンセス……超高額買取
- 餓狼伝説スペシャル……高額買取
- 出世大相撲……高額買取
- VIPER V8 TWINTURBO……高額買取
- マッドストーカー……高額買取
- ムーンクレスタ……高額買取

PC8801シリーズ

- エメラルド・ドラゴン……高額買取
- スナッチャー……超高額買取
- 電脳学園……高額買取
- Dragonknight……高額買取
- リップスティックアドベンチャー……高額買取

MSXシリーズ

- 悪魔城ドラキュラ……高額買取
- グラディウス……高額買取
- コナミ・ゲームコレクション……高額買取
- スナッチャー……超高額買取
- SDスナッチャー……超高額買取
- スペース・マンボウ……高額買取
- ソリッドスネーク……超高額買取
- ファイナル・ファンタジー……高額買取
- ぷよぷよ……高額買取
- ピーチアップシリーズ……高額買取
- ピンクソックスシリーズ……高額買取
- 魔導物語……高額買取

Macintoshシリーズ

- F/A18 HORNET……高額買取
- Hyper AV2……高額買取
- Hyper AV3……高額買取
- Hyper Sexy Friends……高額買取
- invy……高額買取
- KUKI Digital Elotica……高額買取
- L-ZONE……高額買取
- LEZ MIX……高額買取
- LEZ MIX2……高額買取
- Mania……高額買取
- MYST……高額買取
- ORANGES……高額買取
- PET SHOP……高額買取
- SCOP……高額買取
- SPACE SIP WARLOCK……高額買取
- TIME GAL……高額買取
- Wacky Races……高額買取
- ZAPPING……高額買取
- おばあちゃんとぼくと……高額買取
- サムライメック……高額買取
- シドミード クロノローグ2……高額買取
- しろうと……高額買取
- ジャイアントロボ……高額買取
- セーラー服 緊縛図鑑……高額買取
- そりまん……高額買取
- ぼのいじり……高額買取
- 極道SM性愛道……高額買取
- 女囚幻想……高額買取
- 人妻調教マニュアル……高額買取
- 東脳……高額買取
- 満漢全席……高額買取
- 本番中毒……高額買取
- 霞町四十二番街……高額買取
- テーマパーク……高額買取
- YELLOWS 3.0……高額買取
- Garo CollectionⅢ……高額買取
- ボイスコレクション1……高額買取
- ボイスコレクション2……高額買取
- ボイスコレクション3……高額買取

Windowsシリーズ

- 101人の愛奴天使……高額買取
- AL……高額買取
- Alex WORLD……超高額買取
- Alice……高額買取
- Ass Hall……高額買取
- A4 for Windows……超高額買取
- BODY CHECK……高額買取
- DIGITAL EROTICA……高額買取
- HYPER AV……高額買取
- LEZ MIX2……高額買取
- LOVE&SEX……高額買取
- Mania スペシャル……高額買取
- Noah's Ark……高額買取
- PET SHOPスペシャル……高額買取
- SEXY AV MAGAZINE……高額買取
- WHITES……高額買取
- ZAPPING……高額買取
- エキス……高額買取
- おばあちゃんとぼくと……高額買取
- オレンジ……高額買取
- お好み亜樹ちゃん……高額買取
- スーパー上海ドラゴンズアイ……高額買取
- ダッチROM関西 そりまん……高額買取
- ハイパーレズビアン写真集……高額買取
- バージンフルーツ……高額買取
- ブルマー＆セーラー電脳遊戯……高額買取
- 企画マニアBLACK……高額買取
- 企画マニア1号……高額買取
- 業界蟻地獄……高額買取
- 緊縛美……高額買取
- 玉屋……高額買取
- 召使いスペシャル……高額買取
- 人妻調教マニュアル……高額買取
- 肉屋……高額買取
- 女体改造計画……高額買取
- 残酷絵巻ムービー女囚幻想……高額買取
- 白石ひとみ……高額買取
- 満漢全席……高額買取
- 別冊ORANGES……高額買取

スーパーファミコン

- いただきストリート2……高額買取
- SDガンダムGX……高額買取
- 弟切草……高額買取
- 仮面ライダー……高額買取
- 鬼神降臨伝ONⅠ……高額買取
- サイバーナイトⅡ……高額買取
- サラブレッドブリーダー2……高額買取
- シムアント……高額買取
- 上海Ⅲ……高額買取
- Jリーグエキサイトステージ'94……高額買取
- 実戦パチスロ必勝法2……高額買取
- スーパー上海ドラゴンズアイ……高額買取
- スーパー人生ゲーム……高額買取
- スーパーストリートファイターⅡ……高額買取
- スーパー倉庫番……高額買取
- スーパードッグファイト……高額買取
- スーパーフォーメーションサッカー'94……高額買取
- スーパーブラックバス……高額買取
- スーパー桃太郎電鉄Ⅱ……高額買取
- スラップスティック……高額買取
- スレイヤーズ……高額買取
- ゼロヨンチャンプRR……高額買取
- 装甲機兵ボトムズ ザ・バトリングロード……高額買取
- ソード・ワールドSFC2……高額買取
- ドリフトキング首都高バトル'94……高額買取
- パチスロ物語ユニバーサル・スペシャル……高額買取
- FIFAインターナショナルサッカー……高額買取
- MOTHERⅡ……高額買取
- マスターズ遥かなるオーガスタ2……高額買取
- ライブ・ア・ライブ……高額買取

スーパーファミコン以外のコンシューマソフトを買取っているよ！

【通信買取】の手順

①お客様の住所・氏名・電話番号・郵便番号・お送り頂くソフト名（メディアも）・在宅時間(何時ごろいるか)を明記したものを、ソフトと一緒にL係まで宅急便等でお送り下さい。
②お送り頂いたソフトを、スタンバイにて価格査定させていただきます。
③スタンバイからお客様へ買取価格を電話連絡いたします。
④お客様から了解を頂ければ、現金書留もしくは銀行振込にて送金させて頂きます。銀行振込の場合は銀行名、口座番号、支店名、名義（フリガナ）等記入して下さい。手続き上銀行振込の方が早く送金されます。
書留でも振込でも送金手数料として600円買取合計金額から引かせて頂きます。

- 買取価格は、ユーザー登録カード・付属品の有無・パッケージの状態（汚れ・傷・ケース割れ・帯なし・シール等）により値引する場合があります。説明書が無い場合は買取できません。
- あらゆる種類のパソコン・ワープロ・ゲームすべて買い取っております。
- 買い取り価格は相場により変動致しますのでご了解下さい。

STAND-BY

大阪Ver.2 ☎06（641）0505
大阪市浪速区日本橋5-7-19(KMビル) L係

東京1号店 ☎03(3258)8955
東京都千代田区外神田1-6-6(松田ビル) L係

年末誌上特別セール

12月末日まで

全国無料配送・代引き手数料ナシ!!

従来のFM音源に不満をお持ちの方に朗報!高音質FM音源YM2608搭載サウンドボード!!

ASB-01 プラス マルチメディアスピーカー 防磁 5W×2 セット



専用ソフト PCMデータセレクション・PCMボイスエディター をサービス!

● 対応機種/98VM以降、詳しくはTEL

限定200セット **驚異の 19,800円**(税込)

X68000・FM-TOWNS・MSXユーザー必須アイテム!!

98用のマウス・トラックボールが使える!

ザ・チェンジマウス

X68000用、FM-TOWNS・MSX用 各



限定各100個 **ド安!! 4,980円**(税込)

・北海道発、アダルトJPEG写真集・

BBSメディアサーブ制作

(14400BPS 011-823-0035
9600BPS 011-816-6495
ファーストクラスクライアント2.5が必要です。)

3.5-2DD 720K
JPEGローダーが必要です。

☆北海道素人娘☆
☆裏流出ブルセラ☆
☆ALL洋モノ☆
☆裏流出ブルセラ舞子☆

絶対18禁

4本セット価格 **7,800円**(税込)

パロディハウス
〒060 札幌市中央区南2条西2丁目ブロック5F
TEL(011)221-7006 FAX(011)221-2825

ソフト・イン
〒070 旭川市6条7丁目須貝ビル7F
TEL(0166)26-6300
FAX(0166)23-3293

パロディ★はこだて
〒042 函館市柏木町16-32
TEL(0138)55-9769
FAX(0138)55-5972

お申し込み方法 お使いの機種・メディア(5インチ・3.5インチ)・商品名・住所・氏名・年齢・電話番号を明記の上、ハガキ又はTELにてお申し込み下さい。送料・代引き手数料は無料です。 ※表示価格は税込みです。

見逃せないこの安さ!! お待たせしないこの速さ!!

全商品、消費税込みです。

ゲームソフトの
アプロード通販部

(日曜、祭日定休)(AM11:00～PM7:00)

0120 TEL：0120-009-067
FAX：0120-009-066

●ビジネスFAXをご使用の場合、ダイレクト送信、短縮登録送信を使うと着信できない場合があります。その場合は受話器をあげ、手動にてダイヤルください。

送り先：〒556　大阪府大阪市浪速区日本橋西2丁目2-16-701

新品・新作ゲームソフト ＜価格は次号発売まで有効＞(アイウエオ順)

◎ソフトはご注文後、2、3日でお届けします。但し、古いソフトでメーカーの在庫が無い時は、一週間以上かかる場合がありますので、ご了承下さい。

新作発売スケジュール　(10/30現在)

	商品名	発売機種	定価	売価
11/18	プラネッツ・オブ・ドラゴン	98	12,800	9,900
11/23	ウィザードリィC.D.S	21（256色）	12,800	10,200
11/25	ブランディッシュ3 スピリット・オブ・バルカン	98VX	12,800	9,000
11/25	ｆａｒｃｅ＜ファルス＞誘惑白書	98VX	7,800	4,900
11/25	ＶＩＰＥＲ－ＧＴＳ	98VX	8,800	6,300
11/25	DESIRE～背徳の螺旋～	9821.TW	8,800	5,700
11/25	マスカレード	98	7,800	5,600
11/25	Ｌ－ｅｓｔ＜エレスト＞	98VX	7,800	5,600
11/25	ヌーク3 最後の性戦	98	7,800	5,600
11/25	V.G.＜ヴァリアブル・ジオ＞2姫神舞闘譚	98VX	8,800	6,300
11/25	囚われの天使	98	7,800	5,600
11/25	Estate＜エステート＞	98	7,800	5,600
11/25	麻雀エレガンス	TW	5,800	4,200
11/25	恭子のいじわる!! ハチャメチャ大進撃	TW.MT	7,800	5,600
11/25	女子高制服物語（HD専用）	98VX	12,800	9,900
11/25	ハヤテ Ｔｈｅ ＢＡＴＴＬＥ	98	7,800	5,600
11/26	メガモーフ	TW,MT	9,800	7,600
11/26	上海・万里の長城	98,X68	8,800	7,200
11/29	DEEP＜ディープ＞	98	8,800	6,300
11/30	アイ・オブ・ザ・ビホルダー3（HD専用）	98	12,800	9,300
11/30	プリルラ	TW,MT	9,800	7,100
11/30	銀河英雄伝説４（HD専用）	98VX	12,800	9,000
11/30	2601帝國機動部隊の興亡	98VX	12,800	9,300
11/30	バースディズ	98	7,800	5,400
11/30	ＦＩＬＥ	98	7,800	5,600
11/未定	禁忌＜タブー＞	98VX	9,800	7,100
11/未定	華麗なる人生2	98	7,800	5,600
11/未定	難波康介 イカせてなんぼ	98	7,800	5,600
12/02	夢幻夜想曲	98	8,800	6,300
12/02	GUN BLAZE＜ガンブレイズ＞	21.TW.MT	8,800	5,900
12/02	輝け!キラキラ戦士 リスキージュエル	98	9,800	7,100
12/02	パラケルススの魔剣	98	9,800	7,100
12/03	アローン・イン・ザ・ダーク2（256色）	98'3.5	14,800	10,700
12/03	アローン・イン・ザ・ダーク2（256色）	21CD.TW CD	12,800	9,300
12/08	信長の野望 天翔記 サウンドウェア付	98	15,200	11,800
12/09	XENON＜ゼノン＞夢幻の肢体	98VX	7,800	5,600
12/09	Ｖ－ＺＯＮＥ	98	7,800	5,600
12/09	雀麻美少女伝リップル	98	8,200	5,900
12/09	クラシックロード3	98	9,800	8,000
12/09	ランズ・オブ・ロア（HD専用）	98.21'3.5	12,800	9,300
12/09	ランズ・オブ・ロア	21CD	12,800	9,300
12/10	舞・夢＜マイム＞	98	8,800	6,300
12/15	ディエス・イレ	21CD	9,800	7,100
12/16	ドラゴンマスター シルク2	98	8,800	6,300
12/16	ＨＲ２	98	12,800	9,000
12/16	信長の野望 天翔記	98	12,800	9,000
12/16	魔法大作戦	X68.TW	9,800	7,900
12/22	あすか120%エクセレント	TW.MT	9,800	7,100
12/22	高見沢恭介 熱血!!教育研修	98	7,800	5,600
12/23	銀河英雄伝説4	98,21CD	12,800	9,000
12/未定	闘神都市2（HD専用）	98	8,500	5,900
12/未定	サイキックディテクティブ4 Orgel＜オルゴール＞	21.TW	12,800	9,300
12/未定	POWER DOLLS＜パワードール＞2	98VX	11,800	8,300
12/未定	はっちゃけあやよさん5	98	5,800	4,200
12/未定	雑音領域	98	8,800	5,900
12/未定	エリア８８ 一角獣の軌跡	98	9,800	7,100
01/13	ランズ・オブ・ロア	TW	12,800	9,300
01/21	上海・万里の長城	TW	8,800	7,200
02/未定	太閤立志伝2	98	12,800	9,300
04/未定	闘神都市2	TW.MT	価格未定	価格未定

現在発売中のゲームソフト

商品名	発売機種	定価	売価
愛姉妹～二人の果実～	98.TW	7,800	5,200
IDOL Project＜アイドル・プロジェクト＞	98VX	12,800	9,900
あにまーじゃんＸ	98	9,800	7,100
アマランス3	98.TW	10,800	7,500
雷の戦士 ライディ	98	7,800	5,600
雷の戦士 ライディ	21.TW.MT	8,800	6,300
イマージュ1,2	98.X68.TW	各7,800	各5,400
淫獣学園～La・Blue・Girl～	98.TW.MT	8,800	6,300
ウェディングエランドリー～逆玉王～	98	7,800	5,600
宇宙快盗ファニーＢｅｅ	98.X68.TW.MT	7,500	5,400
ウィザードリーC.D.S.	98.TW	12,800	10,200
ウィニングポスト パワーアップキット（HD専用）	98	6,800	4,900
ウィニングポストwithパワーアップキット（HD専用）	98	17,200	12,500
ウルフェンシュタイン3D	98（HD専用）	9,800	7,100
ＡＩ実戦麻雀	98	9,800	7,100
Ａ列車で行こう4	98VX.TW	12,800	9,300
ＥＭＩＴ Vol.1.2.3	TW.MT	各8,800	各6,400
MSフライトシミュレーターV5.0J	98	12,800	9,900
MSフライトシミュレーター シーナリー(ニューヨーク.ジャパン)	98	各5,900	各5,000
英雄伝説3	98VX	12,800	9,300
悦楽の学園	98	7,800	5,600
悦楽の学園（CD）	21.TW.MT	8,800	5,700
鬼頭島女子刑務所	98	7,800	5,600
学園退魔伝「レイコ」	98	7,800	5,600
餓狼伝説SPECIAL	X68	9,800	8,100
河原崎家の一族	98.X68.TW	7,800	5,600
臥竜伝～三国制覇の計～	98	12,800	8,900
カスタムメイト2	98	7,800	5,600
GUN BLAZE＜ガンブレイズ＞	98	7,800	4,900
機械じかけのマリアン	98	7,800	5,600
キャメルトライ	TW	7,800	6,000
きゃんきゃんバニーエクストラ	98.X68.TW.MT	8,800	6,300
きゃんきゃんバニーリミテッド5 1/2	98	5,800	4,000
ギャンブラー～Queen's Cup～	98	7,800	5,600
ギャンブラー～Queen's Cup～	TW	8,800	6,300
恭子のいぢわる!!～ハチャメチャ大進撃～	98	7,800	5,600
禁断の血族	98	7,800	5,600
禁断の血族CD	21.TW.MT	8,800	5,700
銀河英雄伝説3 SP	98.TW.MT	12,800	9,300
空母戦記	98	9,800	7,100
クリスタルリナール～逢魔の迷宮～	98	8,800	6,300
クリスタルリナール～逢魔の迷宮～	21.TW.MT	9,800	6,800
グレイストンサーガ 魔界の泉	98	12,800	9,300
黒の剣	98VX	9,800	7,100
現代大戦略EX スペシャル	TW.MT	12800	9,300
源平合戦（要プロテクトメモリ1MB）	98（CPU386～）	12,800	9,300
GOKKO Vol.1 DOCTOR	TW	7,800	5,600
こうかん日記	98	9,800	7,600
サイキックディテクティブ Vol.1,2,3	21.TW.MT	各12,800	各9,300
サティア	98	7,800	5,600
サモニング 明日への召還	98VX（HD専用）	12,800	9,300
三国志４	98	14,800	10,700
三国志４パワーアップキット	98(HD専用)	6,800	4,900
三国志４withパ パワーアップキット	98(HD専用)	19,200	14,000
三国志４	TW	16,800	13,000
沙也香～義母	98	7,800	5,600
沙也香～義母十美穂	TW.MT	8,800	6,300
ＪＥＤＡＩ＜ジェダイ＞	21(256色)	14,800	10,700
SimCity 2000(256色:要アクセラレータ)	98	9,800	7,100
Jリーグ1994プロフェッショナルサッカー	98.TW	9,800	8,100
Ｃｈａｒｍ２＜シャルム2＞～虹色の風～	98	7,800	5,600
雀豪４	98	9,800	8,100
雀風	98	9,800	8,100
昇龍三国志	98	9,800	7,100
ＪＩＮＮ～永遠の勇士～	98	8,800	6,300
スターファイア（HD専用）	98	12,800	9,900
スターラスター	X68	5,900	4,600
ストライク・コマンダー（CPU486～）	98.21 要5.6MB .TW・要6MB	12,800	10,500
スーパーストリートファイター２	X68（要4MB）	9,800	6,900
ZENITH＜ゼニス＞	98	7,800	5,600
卒業2～Neo Generation	98	12,800	9,900
卒業'９３	TW	11,800	7,800
Ｄｉｖｅｒ'ｓ＜ダイバーズ＞	98	8,800	5,900
ダービースタリオン	TW	12,800	9,300
ダービースタリオン エキスパート	98	12,800	10,200
ダービースタリオン エキスパートキット	98	6,800	5,600
Chicks' Tale＜チックス テイル.＞	98	7,800	5,600
超時空要塞 マクロス ラブ・ストーリーズ	98	6,800	4,900
ツーショットＤｉａｒｙ	98	8,800	5,900
提督の決断２	98	14,800	10,700
提督の決断２ パワーアップキット	98(HD専用)	6,800	4,900
提督の決断２withハ パワーアップキット	98(HD専用)	19,200	14,000
提督の決断２	TW	16,800	13,000
TEEN＜ティーン＞	98	7,800	5,600
DESIRE～背徳の螺旋～	98	7,800	5,600
TACTICAL TANK CORPS DX	98.21	12,800	9,300
デッドフォース	98VX	11,800	7,800
天仙娘々	TW	7,800	5,600
天地無用！ 魎皇鬼	98VX	12,800	9,000
Tonight一終末の夜	98	7,800	5,600
ＤＯＲ1,2,3,ＳＥ魁	98.21.X68.TW	各6,800	各4,500
ＤＯＲ～ＳＥ'９３	98.21.X68.TW	8,800	6,300
ＤＯＲベストセレクション(上巻・下巻)	21.TW	各9,800	各7,100
東京風俗紀行	98	7,800	5,600
同級生	98.X68.TW	8,800	6,300
ドラゴンナイト4	98.X68.TW	8,800	5,900
TRIGGER＜トリガー＞(HD専用)	98	6,800	4,500
TRIGGER＜トリガー＞	TW.MT	7,800	5,600
NIGHT SLAVE＜ナイト・スレイブ＞	98	7,900	5,700
なぞぷよ98	98	7,800	5,600
ネクロノミコン	98.21.TW.MT	8,800	6,300
信長の野望～覇王伝	98.X68	12,800	9,300
信長の野望～覇王伝パワーアップキット	98	6,800	4,900
信長の野望～覇王伝	TW	14,800	10,700
野々村病院の人々	98.TW	7,800	5,400
ハイリワード	98	9,800	7,100
ＶＩＰＥＲ-Ｖ6・Ｖ8	98.X68	各6,800	各4,900
ＶＩＰＥＲ-Ｖ１０	98	7,800	5,600
全国美少女麻雀選手権大会 ハートでロン!!	98（HD専用）	8,800	6,300
はっちゃけあやよさん3,4	98	各4,800	各3,700
はっちゃけあやよさん4	TW	5,800	4,200
パチスロ飛翔伝 鮫	98	8,800	6,300
POWER DOLLS＜パワードール＞	98VX,TW	11,800	8,300
ピックアップ麻雀マスター	98	7,800	4,800
Ｖｅｎｕｓ＜ヴィーナス＞	98VX	7,800	5,400
ファーランドストーリー 天使の涙	98	9,800	7,100
ファーランドストーリー 白銀の翼	98	9,800	7,100
ヴェイル・オブ・ダークネス(98はHD専用)	98.TW.MT	12,800	8,800
フォーサイト・ドリィ	98VX	12,800	9,300
プライマルスペース	98	9,800	7,100
ブランディア プラス(パッド付)	TW.MT	10,800	7,500
フリーソフトウエアコレクション5,6,7,8	TW	各2,500	各2,100
プリンセスメーカー2	TW	14,800	10,000
プロジェネター（要プロテクトメモリ1MB）	98（CPU386～）	9,800	7,100
ベルズアベニュー3	98	5,800	4,200
煩悩予備校1,2,3	98.X68	各7,800	各5,400
ポリスノーツ(CD)	21(3.6MB要)	12,800	9,900
Bomber QUEST＜ボンバークエスト＞	98	8,800	5,900
Ｍｕｇ－Ｒ＜マグアール＞	98VX	7,800	5,400
麻雀でＰＯＮ！	98.21.X68.TW.MT	7,800	5,600
魔導学院Ｒ	98.TW.MT	8,200	5,900
無人島物語	98	12,800	9,900
METAL EYE＜メタルアイ＞	98	8,800	5,900
METAL EYE 2＜メタルアイ2＞	98.TW	8,800	5,900
メガトンアームズ（HD専用）	9821（3.5のみ）	7,800	6,000
蕾花＜RAIKA＞～花仙宮～	98	7,800	5,600
ライムスター	98	9,800	7,100
ラグナレック（HD専用,メモリ1.6MB）	98（CPU386～）	12,800	9,300
ラル3～覚醒編～	98VX	9,800	7,600
ランス3	98.X68.TW	6,800	4,900
ランス4(ＨＤ専用)	98	8,500	5,900
ランス4	TW.MT	7,500	5,400
リザレクト	98	8,800	6,300
林間学校	98	7,800	5,600
RETURN TO ZORK＜リターン・トゥ・ゾーク＞	9821.TW	12,800	9,300
LUNATIC DAWN 2＜ルナティックドーン2＞（HD専用）	98VX.TW	10,800	7,500
レッスルエンジェルス1,2,3	98	各7,800	各5,600
レッスルエンジェルス スペシャル(ＨＤ専用)	98	8,800	6,300
レッスルエンジェルス1,2	TW	各7,800	各5,600
レッスルエンジェルス３	TW.MT	9,800	6,800
GAO GAO 3rd.! ワイルドフォース	98	8,800	5,800

MS-Windows用アプリケーション

(98.9821.DOS/V.TOWNS)

商品名	メディア	定価	売価
[スクリーンセーバー]			
ディズニーコレクション	3.5	10,800	8,300
ブランマーカーvs妖獣戦記A.S.S.P	3.5	8,800	6,300
銀河英雄伝説.スクリーンセーバ&壁紙集	5,3.5	5,900	4,300
銀河英雄伝説.スクリーンセーバ&壁紙集	CD	6,900	5,000
[ウォールペーパー(壁紙)]			
電脳美人壁紙DX1,2,3	3.5	各4,800	各3,400
D.O.美少女壁紙集1～5	3.5	各3,800	各2,700
D.O.美少女壁紙&ビデオクリップ集1～5	CD	各5,800	各4,200
[サウンドデータ集]			
ボイスコレクション1 久川 綾	CD	4,800	3,800
ボイスコレクション2 富沢 美智恵	CD	4,800	3,800
ボイスコレクション3 國府田 マリ子	CD	4,800	3,800
口はさいわいのもと	CD	8,800	6,300
[ゲーム]			
あでぃらーと	5,3.5	7,800	5,600
ＡＬＥＸ ＷＯＲＬＤ	CD	15,800	13,400
Ａ４ for Windows	3.5	16,800	12,500
Ａｌｉｃｅハイブリッド版	CD	9,800	7,600
Ｌ－ＺＯＮＥ	CD	7,800	6,600
ガジェット	CD	8,300	7,300
雀道	3.5	8,800	6,800
新・プロの碁2	3.5	9,800	7,100
すたっかーと	5,3.5	6,800	4,900
スーパー上海 ドラゴンズアイ	DUAL	5,800	4,800
ソリティアズジャーニー	3.5	8,800	6,800
麻雀悟空 for Windows	3.5	7,800	6,000
ＭＹＳＴ＜ミスト＞	CD;日本語版	12,800	9,300
龍闘伝 for Windows	3.5	4,800	3,500

マクセル フロッピーディスク(10枚入) 5HD・700円/3.5HD・1,300円

※アプロード通販部をご利用のお客様へご了承のお願い※

- ●成人向のソフトは１８才未満の方はご購入できません。
- ●ソフトのパッケージ開封後の返品は出来ませんのでご注意ください。

機種　98:9801　21:9821　TW:TOWNS　MT:MARTY

注文方法

- ●代金は郵便局で現金書留または為替にてお送り下さい。
- ●代金引換え(着払い)を希望される方は、電話かハガキにてご注文下さい。(ハガキでご注文される場合は、裏面に必ず「代引希望」と書いて下さい。)尚、代引手数料５００円(税込)が必用となります。
- ●未発売及び発売延期のソフトは予約扱いとなり、発売になり次第、発送致します。
- ●パソコンゲームソフトにおいては、ほとんどのメーカーを取り扱っております。
- ●在庫は豊富に取りそろえておりますが、在庫切れで入荷が遅くなる場合は、ハガキ等でご連絡いたします。
- ●送料は何本でも６００円(税込)、北海道、九州、沖縄、離島の方は８００円(税込)。
- ●電話での代金引換え注文の場合、午後６時までの受付で、商品の在庫があれば即日発送致します。

申し込み書(例)

フリガナ		TEL	(　　　)
氏　名			－
住　所	〒		

商　品　名	機　種	メディア

★夕方６時までに、電話で代引注文されますと、在庫の在る商品に限り当日発送の翌日お届けができます。(北海道、九州は翌々日お届け)



業界初。
NEC 98シリーズ・EPSON PCシリーズ専用ジョイパッド
SPITAL SANGYO CO.,LTD.
PRO ◀▶ SND
4 ◀▶ 8
A
B
C
D
PROGRAMABLE JOY-CONT PJ-01
PRODUCED BY SPITAL
OPT1
OPT2
PROGRAMABLE JOY-CONT
プログラマブル・ジョイコント
PJ-01
定価6,980円(税別)
対応機種 ●NEC 98シリーズ ●EPSON PC-286/386/486シリーズ
※キーボードインターフェースを有する機種に対応。ラップトップ、ノートタイプでの動作は保証しておりません。
●任意のキーボードのキーをジョイコントの方向キー&トリガーボタンに割り当てできます。また、ゲームの途中であっても自由に登録、再登録が可能です。
●EEP-ROM記憶方式を採用。電源を切っても登録されたキー・データは消えません。キーボードエミュレータのようにゲーム開始のたびに登録する必要はありません。
●方向キーの他に6個のトリガーボタンがありますので、ほとんどのゲームがキーボードを使わずにプレイできます。もちろん、方向キーは4方向、8方向のどちらにも対応しています。
●それぞれのトリガーボタンは単一のキーだけではなく、最大8文字までの文字列&文字群も登録可能です。
〈例1〉トリガーボタンAに「DIR/W」を登録する。(文字列の登録)
〈例2〉トリガーボタンBに「ABCDEFGH」を同時に押した状態を記憶する。(文字群の登録)
KEY BOARD接続式CONTROLLER特許5-12041
※通信販売をご希望の方は、住所・氏名・電話番号・商品名・機種・メディアを明記の上、現金書留にて「スピタル産業株式会社・通信販売係」へお申し込みください。
スピタル産業株式会社 企画・開発・販売
〒101東京都千代田区外神田1-16-1
TEL.03(3251)2918(代) FAX.03(3251)2945
資料請求券 LOG-IN
出したい時に必ず弾が出る。シンクロスタート連射回路搭載ジョイコント
JOY CONT TURBO
ジョイコント・ターボV
CT-5
対応機種
●富士通 FM-TOWNSシリーズ
シャープX68000、X68030シリーズ
●各社MSXパソコン
CONTINUE SHOT JOY CONT
PRODUCED BY SPITAL
SELECT
RUN
●富士通FM-TOWNSに完全対応。●A、Bトリガー独立連射回路採用。連射速度も無段階に可変できます。●連射トリガーを押した瞬間に必ず弾が出るシンクロスタート連射回路搭載。(PAT. PENDING)●単射、連射独立トリガー方式。瞬時に使い分けできます。
定価2,980円(税別)

最先端のコンピュータは稚内北星短大で勉強しよう

学生募集

〔連載広告第18弾!!〕



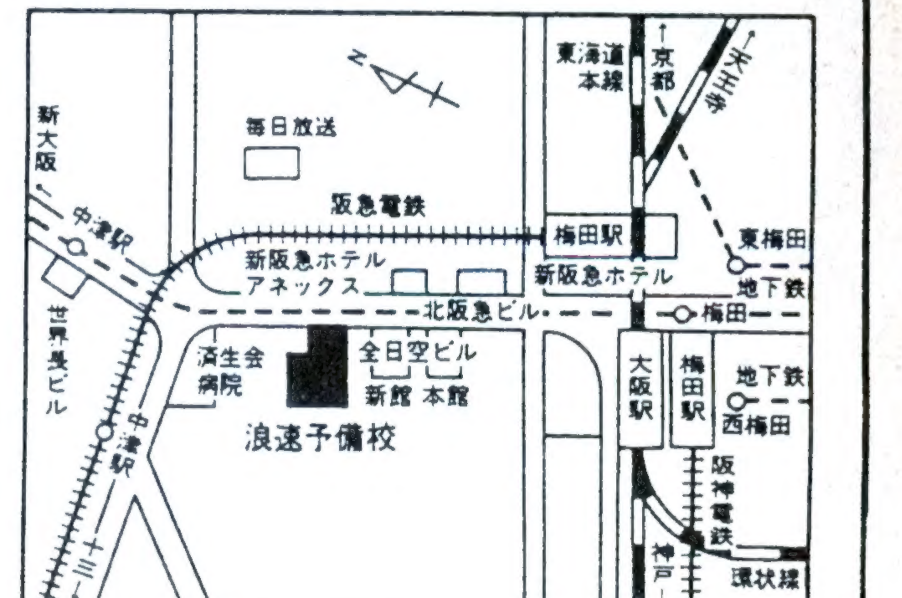


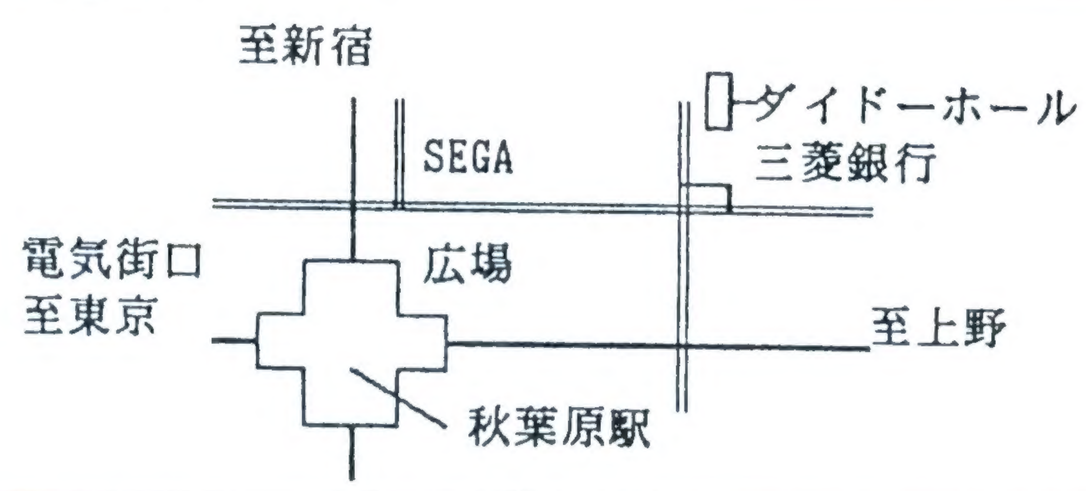
大阪会場：浪速予備校　５０２号室
11月23日（祝）1PM 〜 6PM

東京会場：ダイドーホール　９０２号室
11月26日（土）27日（日）1PM〜7PM

受験生はもちろん，１，２年生や教員の方もどうぞ．

上記の時間内の自由な時間にいらしてください．





経営情報学科・英文学科(英語英文コース・英語情報コース)・経営情報専攻科

最北端 最先端 **稚内北星学園短期大学**

〒097 北海道稚内市若葉台　TEL0162-32-7511・FAX0162-32-7500・0120 0120-311-014

Gray stone Saga

グレイストン・サーガ ～魔界の泉～

シミュレーションRPG

demon's fountain.

THE GRAYSTONE WORLD

The Graystone World is a special world wherein power is omnipotent; power transforms and controls all in a surreal world. Swords, magic and mind-boggling gods and goddesses both protect and destroy reality in the untouchable realm of the surreal. The Graystone World is a world apart, a world which surpasses the possibles in your imagination -- an ice mountain, a fiery oceanand more.

People in the Graystone World are fighting for control of the powereful, fortune-filled positions; the positions give fame, fortune, authority; power. Some of the fighters get support to struggle on from the numerous gods and goddesses; others get the awesome power necessary to battle by selling their souls. Occaissionally some of the fighters are superhumanly challenged to rage on with power that surpasses the power of the gods and goddesses.

In the fierce encounters, the raging battles, the life and death struggles, the brabe fighters create new legends in the Graystone World. This is truly yet another epic adventure.

偉大なる英雄譚

剣と魔法が支配する幻想の世界、グレイストン・ワールド
辺境の大陸ヴォレンバインを舞台に魔界の復活を阻止するための
壮絶な戦いの幕が切って落とされる。
従来のシミュレーションRPGよりはるかに自由度の高いシナリオ。
モラル制を導入することによって敵モンスターさえ
仲間にすることができる柔軟なシステム。
魔界の復活をめぐって錯綜する4王国。
そして冒険者らの運命を左右する「魔界の泉」の正体とは？
すべては貴方のサーガだけが知っている。

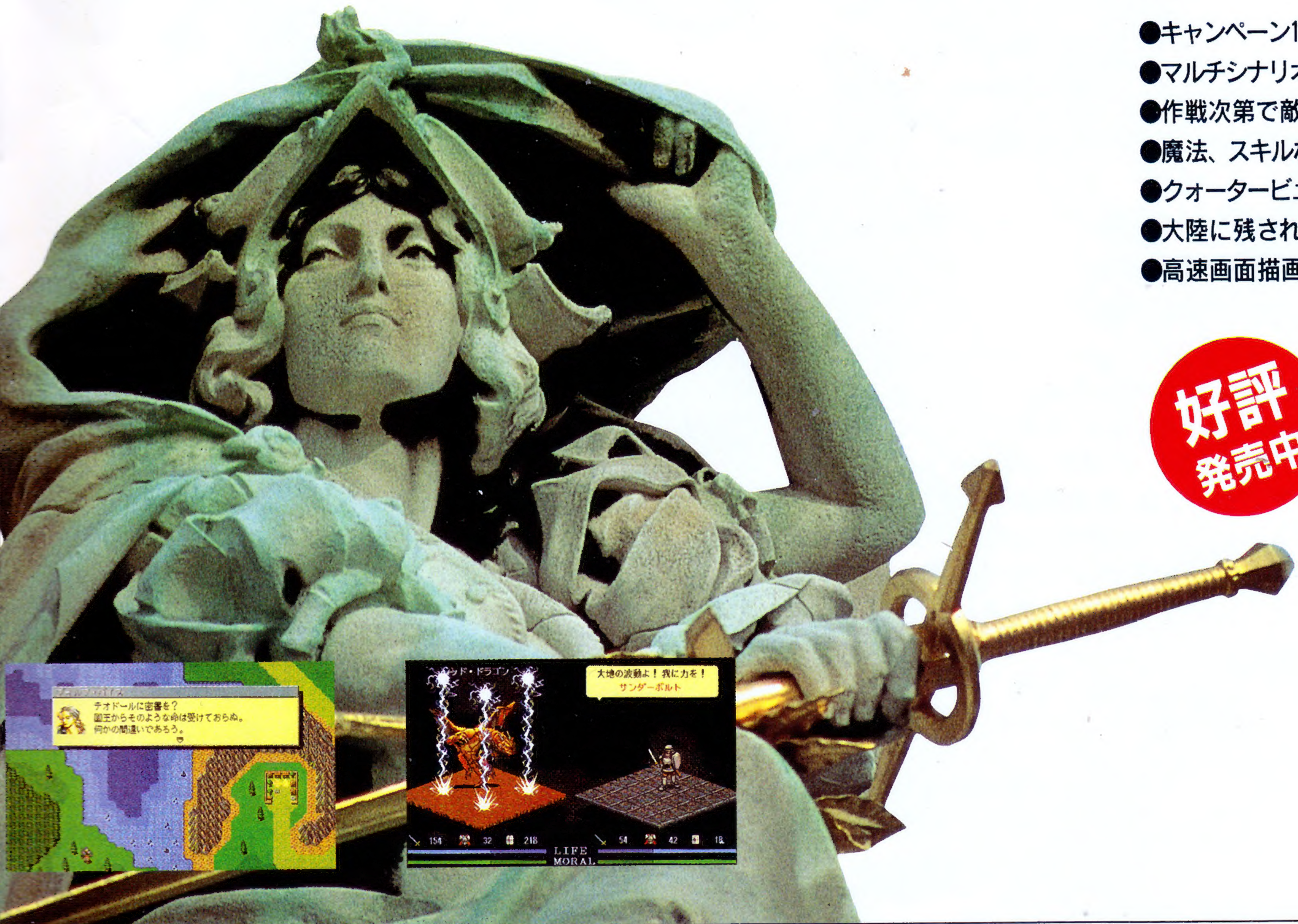
- キャンペーン16ステージに加え、サブシナリオを充実。
- マルチシナリオによる多彩なゲーム展開。
- 作戦次第で敵キャラクターを仲間にすることが可能。
- 魔法、スキルなどキャラクターの攻撃方法は多種多様。
- クォータービューによる迫力の戦闘シーン。
- 大陸に残された伝説の剣やアイテム。その数300種類以上。
- 高速画面描画によるスムーズなゲーム展開。快適な操作環境。

好評発売中

＜動作環境＞
MS-DOSVer3.3以上が必要です。
バスマウスが必要です。
ハードディスク対応です。
＜対応機種＞
PC9801VX/UX以降

定価 12,800円（税別）

●特別付録
全曲フルアレンジバージョン／ミュージック12cmCD



株式会社 ペガサス・ジャパン
〒815 福岡市南区清水1丁目24-31
TEL.092-542-2630 FAX.092-542-2631
■通販のお申し込みはお電話一本でどうぞ。☎(092)542-2632

PIONEER

魔界と化した洋館で大冒険！
レーザーアクティブだからできる、
白熱のゴースト・ハンティング。





リアルな映像のコミカルホラー・アドベンチャー・ゲーム。

GHOST RUSH!（ゴースト・ラッシュ）

9,800円(税抜)REASJ 1018/発売元・販売元：パイオニア(株)/
©PIONEER ELECTRONIC CORP.1994/©Den'no Shokai 1994

［ストーリー］高名な心霊研究家カース博士が住んでいた町外れの洋館には、いつしか数知れぬゴーストが棲みつき、ついには魔界のダンジョンに。やがて、ゴーストに賞金を掛ける者まで現れて、各地から腕自慢のゴーストハンターが続々と集まってきた。さあ、あなたの出番。勇気と知恵を振り絞り、トップハンターの栄誉をめざして、ゴーストハンティングに出発だ。

多彩なソフトが存分に楽しめる。レーザーアクティブは、マルチメディア上級生。

あなたの私生活を、これでもかこれでもかと、楽しくするために。レーザーアクティブ対応プレーヤーCLD-A100は、各コントロールパックとの組み合わせで、レーザーアクティブも、レーザーディスクも、CDも、カラオケも、メガドライブも、PCエンジンも。そのすべてをこの1台でお楽しみいただけます。



レーザーアクティブ対応CLDプレーヤー **CLD-A100** リモコン付属 標準価格89,800円(税別)
PAC-S1、PAC-N1いずれかとの組み合わせ標準価格128,800円(税別)

レーザーアクティブ MEGA-LDパック PAC-S1 コントロールパッド付属 標準価格39,000円(税別)	CLD-A100との接続で再生可能なソフト	レーザーアクティブ LD・ROM²パック PAC-N1 コントロールパッド付属 標準価格39,000円(税別)	CLD-A100との接続で再生可能なソフト

この世の未体験と遊ぶメディア

LaserActive™

PIONEER AIR
未体験しかつくらない

この世の未体験は、カタログ請求から始まる。

パイオニアレーザーアクティブについて、もっと詳しく知りたい方は、ハガキに製品名(CLD-A100)・住所・氏名・年齢・職業・電話番号を明記のうえ、〒152 東京都目黒郵便局私書箱27号 パイオニアカタログセンター：LOG IN LA-11係へ。
● SR マーク付きの製品は、パイオニアの統一システムリモコン対応です。● LaserActive レーザーアクティブはパイオニアの商標です。
時代は、レーザーディスク。 このマークは、レーザーディスクの統一マークです。
●CXはCBSの商標です。●パイオニアショールームへどうぞ。☞ 東京・目黒権之助坂「JR目黒駅」下車すぐです。
パイオニア株式会社

LOGiN 1994 No.23
平成6年12月2日発行 第13巻・第23号
昭和58年8月3日第三種郵便物認可
発行人 塚島 文隆
編集人 塩崎 剛三
発行所 株式会社アスキー
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10
☎03・5351・8111（大代表）
☎03・3351・8151（編集部）
特別定価560円（本体544円）
Printed in Japan 共同印刷
T1029731120565
雑誌29731-12/2